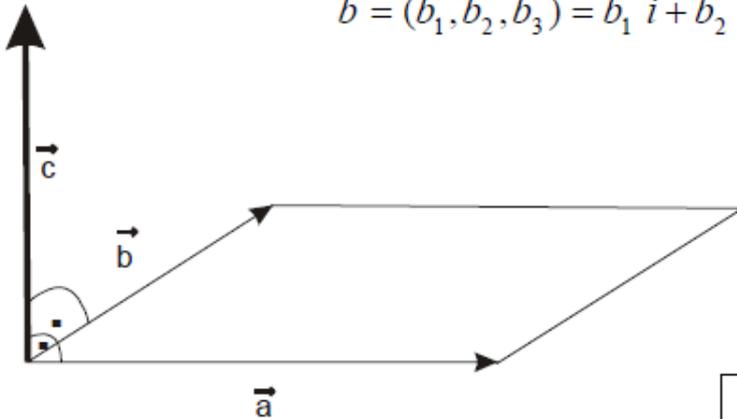


VEKTORSKI I MEŠOVITI PROIZVOD

Neka su dati vektori

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$$

$$\vec{b} = (b_1, b_2, b_3) = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$$



$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$$

Pazi: $\vec{b} \times \vec{a} = -\vec{c}$

Ako su vektori zadati intenzitetom, pravcem i smerom, njihov vektorski proizvod je moguće odrediti primenom sledećih pravila:

1. Intenzitet vektorskog proizvoda određuje se formulom:

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\vec{a}, \vec{b}) = a \cdot b \cdot \sin \alpha,$$

2. Pravac vektorskog proizvoda normalan je na pravce oba činioca, odnosno, normalan je na ravan koju određuju ti vektori.
3. Smer vektorskog proizvoda se određuje pravilom desne ruke (desne zavojnice): ako se savijeni prsti desne ruke postave tako da pokazuju od prvog vektora u proizvodu (u ovom slučaju \vec{a}) ka drugom (u ovom slučaju \vec{b}), onda odvojeni palac pokazuje smer vektorskog proizvoda.

Vektorski proizvod ima sledeće osobine koje ga, pored tipa rezultata, razlikuju od skalarnog proizvoda:

1. Vektorski proizvod je antikomutativna operacija, odnosno, $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$, što je posledica činjenice da je $\sin \alpha = -\sin(-\alpha)$.
2. Vektorski proizvod je jednak nuli kada su vektori paralelni, jer je $\sin(0^\circ) = 0$, a najveću vrednost ima kada su vektori uzajamno normalni, jer je $\sin(90^\circ) = 1$.

Vektori \vec{a} i \vec{b} su kolinearni ako i samo ako je njihov vektorski proizvod jednak $\vec{0}$.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \text{razvijemo ovu determinantu i (na primer) dobijemo} = \# \vec{i} + \$ \vec{j} + \& \vec{k} \text{ gde su}$$

#, \$, & neki brojevi.

$$\text{Tada je } |\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{\#^2 + \$^2 + \&^2}$$

Površina paralelograma nad vektorima \vec{a} i \vec{b} je $P = |\vec{a} \times \vec{b}|$

Dok površinu trougla računamo (logično) kao polovinu površine paralelograma:

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

PRIMER 1

Izračunati površinu paralelograma konstruisanog nad vektorima:

$$\vec{a} = (1, 1, -1) \quad \text{i} \quad \vec{b} = (2, -1, 2)$$

Rešenje: $P = |\vec{a} \times \vec{b}|$ Najpre tražimo $\vec{a} \times \vec{b}$.

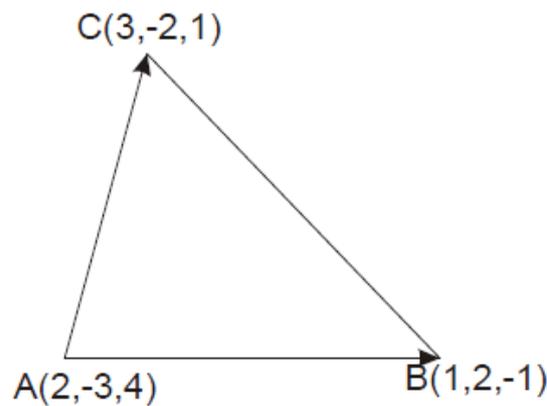
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \vec{i}(2-1) - \vec{j}(2+2) + \vec{k}(-1-2) = 1\vec{i} - 4\vec{j} - 3\vec{k} = (1, -4, -3)$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{1^2 + (-4)^2 + (-3)^2} = \sqrt{26} \quad \text{dakle } P = \sqrt{26}$$

PRIMER 2

Izračunati površinu trougla ako su date koordinate njegovih temena: A(2, -3, 4), B(1,2,-1), C(3,-2,1)

Rešenje: Najpre oformimo vektore \overrightarrow{AB} i \overrightarrow{AC}



$$\overrightarrow{AB} = (1 - 2, 2 - (-3), -1 - 4) = (-1, 5, -5)$$

$$\overrightarrow{AC} = (3 - 2, -2 - (-3), 1 - 4) = (1, 1, -3)$$

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 5 & -5 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -10 \vec{i} - 8 \vec{j} - 6 \vec{k}$$

$$|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \sqrt{(-10)^2 + (-8)^2 + (-6)^2} = \sqrt{200} = 10\sqrt{2}$$

$$P_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = \frac{1}{2} 10\sqrt{2} = 5\sqrt{2} \text{ i evo rešenja!}$$

PRIMER 3

Pokazati da je $\vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$, odnosno da je skalarni proizvod nekog vektora sa bilo kojim njegovim vektorskim proizvodom jednak nuli.

Rešenje:

Dokaz je jednostavan. Posmatrajmo proizvoljni vektor \vec{a} . Bilo koji vektorski proizvod tog vektora $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$ je normalan na svoje činioce, pa prema tome, i na sam vektor \vec{a} , tj. $\vec{c} \perp \vec{a}$. Skalarni proizvod dva uzajamno normalna vektora je jednak nuli, pa je, dakle, $\vec{a} \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$, što je trebalo dokazati.

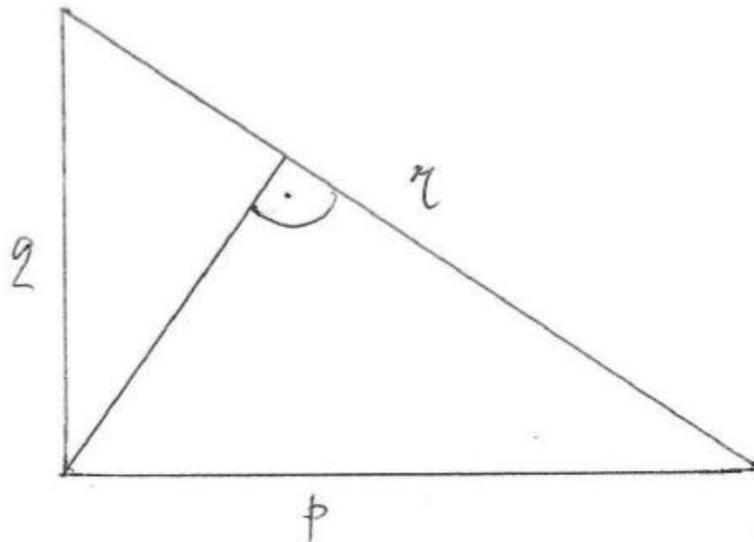
PRIMER 4

Dve stranice trougla su $\vec{p} = 2\vec{a} + 3\vec{b}$ i $\vec{q} = \vec{a} - 4\vec{b}$, gde su \vec{a} i \vec{b} normalni ortovi. Izračunati visinu prema trećoj stranici trougla.

$$\vec{p} = 2\vec{a} + 3\vec{b}; \vec{q} = \vec{a} - 4\vec{b}$$

$$|\vec{a}| = |\vec{b}| = 1$$

$$\vec{a} \perp \vec{b}$$



$$\begin{aligned} P &= \frac{1}{2} |\vec{p} \times \vec{q}| = \frac{1}{2} |(2\vec{a} + 3\vec{b}) \times (\vec{a} - 4\vec{b})| \\ &= \frac{1}{2} |2(\vec{a} \times \vec{a}) - 8(\vec{a} \times \vec{b}) + 3(\vec{b} \times \vec{a}) - 12(\vec{b} \times \vec{b})| \\ &= \frac{1}{2} |-8(\vec{a} \times \vec{b}) + 3(\vec{b} \times \vec{a})| = \frac{1}{2} |-11(\vec{a} \times \vec{b})| = \frac{1}{2} * 11 |\vec{a} \times \vec{b}| \\ &= \frac{11}{2} |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{11}{2} \end{aligned}$$

$$\vec{r} = \vec{p} - \vec{q} = 2\vec{a} + 3\vec{b} - \vec{a} + 4\vec{b} = \vec{a} + 7\vec{b}$$

$$\vec{r}^2 = (\vec{a} + 7\vec{b})^2 = |\vec{a}|^2 + 49|\vec{b}|^2 + 14|\vec{a}||\vec{b}| = 1 + 49 = 50$$

$$|\vec{r}| = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$$

$$P = \frac{r * h}{2}$$

$$\frac{11}{2} = \frac{5\sqrt{2}}{2}h$$

$$h = \frac{11}{5\sqrt{2}}$$

MEŠOVITI PROIZVOD

Mešoviti proizvod je $(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}$. Najčešće se obeležava sa $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]$. Dakle: $(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]$

Kako se on izračunava?

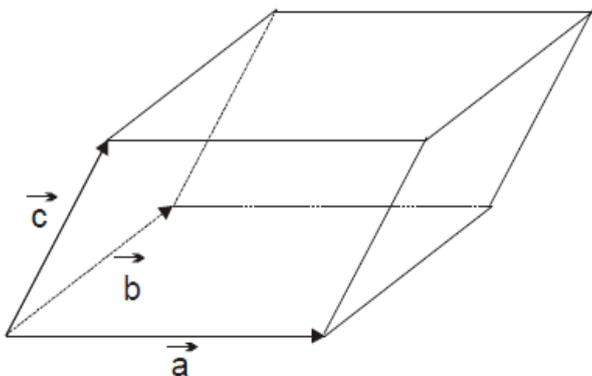
Ako su vektori zadati sa: $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ i $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ onda je:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

ČEMU SLUŽI MEŠOVITI PROIZVOD?

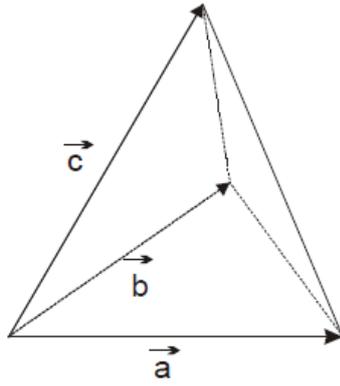
i) Apsolutna vrednost mešovitog proizvoda tri nekomplanarna vektora jednaka je zapremini paraleloipeda

konstruisanog nad njima, to jest: $V(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = |(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}|$



ii) Zapremina trostrane piramide (tetraedra) konstruisane nad nekomplanarnim vektorima a,b,c,je:

$$V = \frac{1}{6} |(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}|$$



Napomena: Često se u zadacima traži visina H neke piramide. Nju ćemo naći tako što najpre nađemo zapreminu

preko formule $\frac{1}{6} |(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}| = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$, zatim nađemo bazu $B = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$ pa to zamenimo u $H = \frac{3V}{B}$.

iii) Uslov komplanarnosti

Vektori $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ su komplanarni ako i samo ako je njihov mešoviti proizvod jednak nuli.

Dakle uslov komplanarnosti je : $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = 0$

PRIMER 5

Izračunati zapreminu paralelopipeda konstruisanog nad vektorima: $\vec{a}(0,1,1), \vec{b}(1,0,1), \vec{c}(1,1,0)$

Rešenje:

$$V(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = |(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}| = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$\text{upotrebimo Sarusovo pravilo} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$(0 + 1 + 1) - (0 + 0 + 0) = 2$$

$$\text{Dakle : } V = 2$$

PRIMER 6

Dati su vektori $\vec{a}(\ln(p-2), -2, 6)$, $\vec{b}(p, -2, 5)$, $\vec{c}(0, -1, 3)$. Odrediti realan broj p , tako da vektori budu komplanarni.

Rešenje:

Kao što rekosmo, uslov komplanarnosti je : $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = 0$, pa je

$$\begin{vmatrix} \ln(p-2) & -2 & 6 \\ p & -2 & 5 \\ 0 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \text{razvijemo je po prvoj koloni...} = \ln(p-2)[-6+5] - p[-6+6] = -\ln(p-2)$$

Mora biti $-\ln(p-2) = 0$

$p-2 = 1$, pa je $p = 3$ traženo rešenje.

PRIMER 7

Dati su vektori $\vec{a}(1,1,-1)$, $\vec{b}(-2,-1,2)$, $\vec{c}(1,-1,2)$

Rastaviti vektor \vec{c} po pravcima vektora \vec{a}, \vec{b} i $\vec{a} \times \vec{b}$

Rešenje: Najpre ćemo naći $\vec{a} \times \vec{b}$.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \text{Razvijamo po prvoj vrsti...} = 1\vec{i} - 0\vec{j} + 1\vec{k} = (1,0,1)$$

Postavimo sada razlaganje:

$\vec{c} = m\vec{a} + n\vec{b} + p(\vec{a} \times \vec{b})$, gde su m, n i p konstante koje moramo naći.

$(1,-1,2) = m(1,1,-1) + n(-2,-1,2) + p(1,0,1)$ prelazimo u sistem jednačina:

$$\left. \begin{array}{l} 1 = 1m - 2n + 1p \\ -1 = 1m - 1n + 0p \\ 2 = -1m + 2n + 1p \end{array} \right\} \begin{array}{l} m - 2n + p = 1 \\ m - n = -1 \\ -m + 2n + p = 2 \end{array} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \quad \text{saberemo prvu i treću...pa je } p = \frac{3}{2}$$

Vratimo $p = \frac{3}{2}$ u ostale dve jednačine i dobijamo : $m = -\frac{3}{2}$ i $n = -\frac{1}{2}$

Vratimo se sada u :

$$\vec{c} = m\vec{a} + n\vec{b} + p(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\vec{c} = -\frac{3}{2}\vec{a} - \frac{1}{2}\vec{b} + \frac{3}{2}(\vec{a} \times \vec{b}) \text{ je konačno rešenje}$$

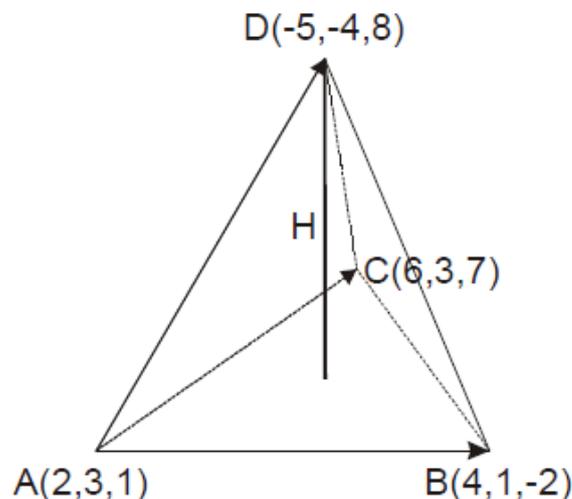
PRIMER 8

Data su temena tetraedra A (2,3,1), B(4,1,-2), C(6,3,7) i D(-5,-4,8).

Odrediti zapreminu tetraedra i dužinu visine spuštene iz temena D na stranu ABC.

Rešenje:

Najpre nacrtamo sliku i postavimo problem:



Oformimo najpre vektore $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}$

$$\overrightarrow{AB} = (4-2, 1-3, -2-1) = (2, -2, -3)$$

$$\overrightarrow{AC} = (6-2, 3-3, 7-1) = (4, 0, 6)$$

$$\overrightarrow{AD} = (-5-2, -4-3, 8-1) = (-7, -7, 7)$$

Možemo naći zapreminu tetraedra po formuli:

$$\frac{1}{6} |(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c}| = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 2 & -2 & -3 \\ 4 & 0 & 6 \\ -7 & -7 & 7 \end{vmatrix} = \frac{308}{6}$$

Dalje tražimo površinu baze ABC : $B = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -2 & -3 \\ 4 & 0 & 6 \end{vmatrix} = -12 \vec{i} + 24 \vec{j} + 8 \vec{k} = (-12, 24, 8)$$

$$B = \frac{1}{2} \sqrt{(-12)^2 + 24^2 + 8^2} = 14$$

Iskoristićemo da je $H = \frac{3V}{B}$.

$$H = \frac{3 \frac{308}{6}}{14} = 11$$

Dakle, tražena visina je $H = 11$

Napomena :

Ako vam traže neku drugu visinu, recimo iz temena C, postupak je analogan.

Nađete zapreminu, zatim bazu preko $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}$ i zamenite u $H = \frac{3V}{B}$.

ZADACI ZA VEŽBANJE

Stojanović: 564-610

Vene: 512-578