

MATEMÁTICAS DE CERCA

Juegos del mundo

Queah
África

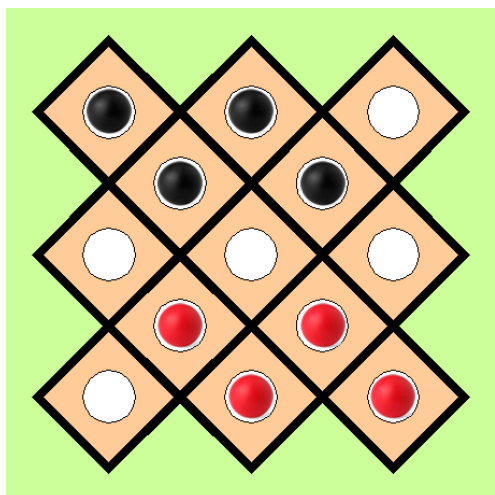
Presentación:

Es un juego tradicional de la tribu Queah de Liberia, en la costa oeste de África.

Es un juego de estrategia y de captura de fichas para dos jugadores.

Se necesita un tablero como el de la imagen y diez fichas para cada jugador de colores diferentes.

Reglas del juego:



- Se colocan cuatro fichas en la posición inicial como en la imagen, las seis restantes se guardarán en la reserva.
- Sobre el tablero cada jugador debe tener siempre cuatro fichas, mientras tenga fichas en la reserva.
- Por turno, los jugadores mueven sus fichas ortogonalmente a un cuadrado vacío adyacente con el que ocupen.
- Las fichas pueden saltar y capturar la ficha de su oponente. Solo se puede

saltar una ficha por turno. Es obligatorio capturar si se presenta la oportunidad.

- Después de la captura, el jugador capturado coge una de sus fichas guardadas en reserva y la coloca en el tablero en uno de los cuadrados vacíos. No realiza más movimientos hasta su siguiente turno.
- Cuando a un jugador no le quedan fichas de reserva, continúa jugando. En lugar de reemplazar fichas, jugará con menos de cuatro.

Objetivo:

Capturar todas las fichas del contrario.

Investigaciones:

- ¿Hay casillas que sean más ventajosas que otras para las fichas? ¿Las hay más peligrosas?
- ¿Tiene ventaja algún jugador?

354
2021



Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar