

## 09. FOR CIKLUSOK (FOR –RANGE)

A programozásban nagyon sokszor előfordul, hogy egy műveletet, vagy műveletsort ismételni kell. A programrészek ismétlését **ciklusok** segítségével oldjuk meg. A ciklusoknak több fajtája van. Mi a legalapvetőbbeket nézzük meg. Ezek a **számláló és a feltételes ciklus**.

### Számláló ciklus

**Ha a program írásakor el tudjuk dönteni, hogy hányszor szükséges lefutnia a programrészletnek, akkor számláló ciklust alkalmazunk.** Például, ha egy karaktert, tízszer ki szeretnénk írni a képernyőre, akkor a számláló ciklust alkalmazunk.

- A megvalósításhoz szükségünk lesz egy úgynevezett **ciklusváltozóra**.
- Ennek a típusának **megszámlálhatónak** kell lennie!
- Programozói szokás, ezeket a **változókat i-nek és j-nek hívni**.
- Ennek a változónak kell adni egy **kiinduló értéket**.
- A ciklus addig ismétel, amíg el nem éri a **végértéket**.
- Van egy úgynevezett **növekmény** is, amely meghatározza, hogy mekkora lépéssel halad a ciklus.
- Nagyon fontos a ciklus tagolása (beljebb kezés).



A ciklus **mondatszerű leírása** a következő:

**ciklus i:=1-től 10-ig 1-esével**

**Ki: „X”**

**ciklus vége**

**Ki: „Ciklus utáni utasítás.”**

i → a ciklusváltozó

1 → a ciklusváltozó

10 → végérték

1-esével → növekmény



A Python programozáskor a **„for i in range(0,10,1)”** utasításra van szükségünk a ciklus megadásához.

- A for utasítás után megadjuk a ciklusváltozó nevét, majd az in szócska után a range utasítás zárójeles részében először a kezdő, majd a végértéket, végül a növekményt adjuk meg.
- Ha a növekmény 1, akkor elhagyhatjuk azt, elég csak az első két számot megadni!
- Ha a kezdőérték 0, akkor azt sem kell megadni, így csak a végértéket írjuk be a zárójelbe.
- Ha a range utasításnak egy értéke van, az mindig a végértéknél egyel nagyobb szám. Tehát ha valamit szeretnénk 10-szer lefuttatni, akkor 11-et aduk meg.
- A ciklus paramétereinek megadása után kettőspontot kell tenni, mert vezérlési szerkezet.
- A ciklus végét külön nem jelezzük, hanem a behúzást szüntetjük meg.

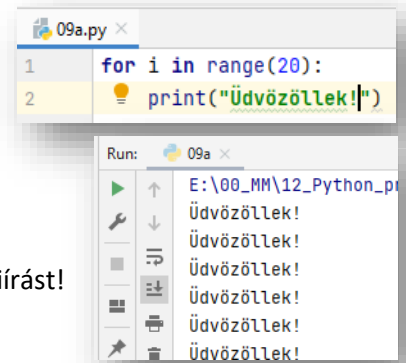
Megjegyzés	Mondatszerű leírás	Python
Egyparaméteres, kezdőérték: 0 végérték: 100 növekmény: 1	ciklus i:=0-től 100-ig <ciklusmag> ciklus vége	for i in range(101) <ciklusmag>
kétparaméteres, kezdőérték: 0 végérték: 100 növekmény: 1	ciklus i:=0-től 100-ig <ciklusmag> ciklus vége	for i in range(0,101) <ciklusmag>
háromparaméteres kezdőérték: 0 végérték: 100 növekmény: 10	ciklus i:=0-től 100-ig 10-esével <ciklusmag> ciklus vége	for i in range(0,101,10) <ciklusmag>

**(09a.py)**

A legegyszerűbb módja a ciklus kipróbálásának az az, hogy írassunk ki a képernyőre valamilyen szöveget n-szer!

Ebben a konkrét példában az „Üdvözöllek!” szöveget írassuk ki 20-szor!

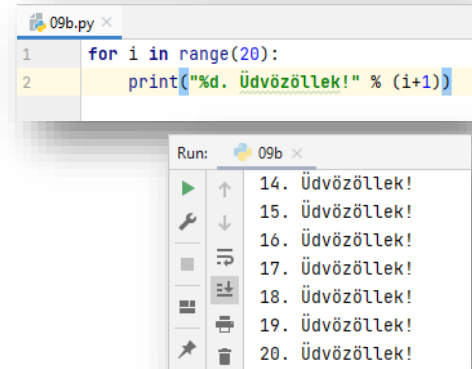
- A for parancs után megadjuk az „i” –t, mint változót, ami 0 –ról indul.
- A range(20) , az első sor végén megadja, hogy 20-szor hajtsa végre a kiírást!
- A print utasításban megadjuk a kiírandó szöveget!



**(09b.py)**

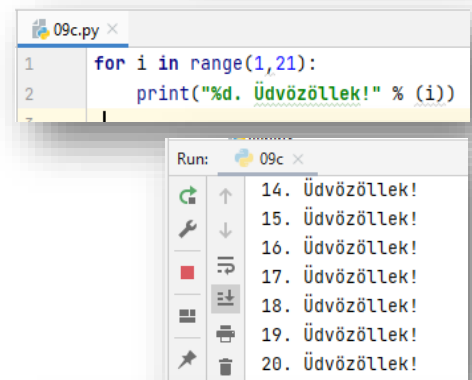
Módosítsuk az előző programot úgy, hogy a sor elején jelenjen meg, hogy éppen hányadszorra írta ki! Hányadik sorban vagyunk!

A szokott módon adjuk meg a formátumot, csak arra kell figyelni, hogy az „i” értéket egyel növelni kell!



**(09c.py)**

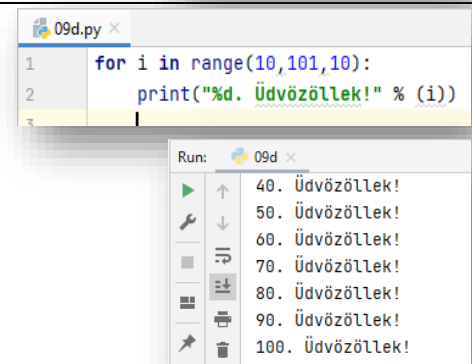
Ha a ciklusban kezdőértéket állítunk be, akkor nem kell egyesével növelni az „i”-t. Ilyenkor a ciklus kétparaméteres alakját használjuk. Mivel most 1-től szeretnénk 20-ig kiírni a számokat, ezért a végétéket 21-re kell állítani.



**(09d.py)**

Módosítsuk a programot úgy, hogy a program 10-től 100-ig tízesével írja ki a sorszámokat!

Mivel itt a növekményt is megadjuk, ezért háromparaméteres formában írjuk be a range parancsba, az adatokat.



**(09e.py)**

Végül nézzünk egy olyan példát, amit egyparaméteresen oldunk meg. Írjuk ki 10-től ötösével 100-ig a sorszámokat!

Ha az „i” értékét eredetileg 1-esével emeljük, de bent a ciklusban 5-el megszorozzuk, akkor 5-ösével fog lépkedni és azt is írja ki.

Ha pedig hozzá adunk mindig 10-et, akkor a kiinduló szám az a 10 lesz.

Nézzük meg a példaprogramban, és értelmezzük, hogy hogyan működik!

