

Leitfaden zur Spielberichtseingabe übers Internet für Jugend- und Erwachsenenpunktspiele des Tennisverbands Schleswig-Holstein e.V.

1. Internetzugriff auf die Homepage des Tennisverbandes Schleswig-Holstein e.V. über die Internetadresse: www.tennis-sh.de

2. Über den Button **Ergebnisdienst** und den Klick auf den Schriftzug **Spielberichtseingabe** gelangen Sie in das Programm.



Wettspiele Sommer 05

[Spielplan](#) | [Gruppen](#) | [Spielberichte](#) | [Spielberichtseingabe](#) | [Tabellen](#) | [Wettspiele über Vereine](#) | [Meldeliste](#)

3. Legitimation und Einloggen über das Passwort: **Spielbericht**

4. Spielberichtseingabe (Allgemeines)

- Eingabe der **Spielnummer** und Bestätigung mit "OK"
- Kontrolle der automatisch ausgefüllten Angaben
- mit "Weiter" gelangen Sie auf die nächste Eingabeseite

5. Spielergebnisse

- Eingabe der Spielerpaarungen nach Spielberichtsbogen durch Nummer der Meldeliste (Wichtig: Nr. 1 = 101, Nr. 2 = 102, Nr. 3 = 103 usw.)
- **VORSICHT bei 2er Teams:** Wenn es eine zweite Mannschaft gibt, beginnt bei der Nr. 3 der Meldeliste die Zählung bei 201 (Nr. 4 = 202, Nr. 5 = 203 usw.). Besteht eine dritte Mannschaft, verändert sich die Zählung wiederum bei Position Nr. 5 = 301 (Nr. 6 = 302, Nr. 7 = 303 usw.)
- **VORSICHT bei 4er Teams:** Wenn es eine zweite Mannschaft gibt, beginnt bei der Nr. 5 der Meldeliste die Zählung bei 201 (Nr. 6 = 202, Nr. 7 = 203 usw.). Besteht eine dritte Mannschaft, verändert sich die Zählung wiederum bei Position Nr. 9 = 301 (Nr. 10 = 302, Nr. 11 = 303 usw.)
- **VORSICHT bei 6er Teams:** Wenn es eine zweite Mannschaft gibt, beginnt bei der Nr. 7 der Meldeliste die Zählung bei 201 (Nr. 8 = 202, Nr. 9 = 203 usw.). Besteht eine dritte Mannschaft, verändert sich die Zählung wiederum bei Position Nr. 13 = 301 (Nr. 14 = 302, Nr. 15 = 303 usw.)
- Ansicht und Überprüfung der Spielernamen durch Button "Ansicht Aktualisieren" ⇒ Abgleich der Spielernamen mit Spielberichtsbogen
- **Eingabe der Spielergebnisse** Einzel und Doppel gemäß Spielbericht
- Beispiel: TK Mölln 2 gegen TC Geesthacht (4er Teams, Geesthacht hat keine zweite Mannschaft)

Einzelspiele

| | Position Heim | | Position Gast | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz |
|---|-------------------------------------|---|-------------------------|---------|---------|---------|
| 1 | 201 Christian-Albrecht, Barschel | - | 101 Tobias, Horn | 0 : 6 | 2 : 6 | : |
| 2 | 202 Martin, Evers | - | 102 Kristofer, Leder | 1 : 6 | 6 : 7 | : |
| 3 | 203 Hauke, Daene | - | 103 Alexander, Miss | 6 : 3 | 6 : 2 | : |
| 4 | 204 Torben, Blechenberg | - | 106 Stefan, Bethmann | 6 : 1 | 6 : 3 | : |
| 5 | 0 | - | 0 | : | : | : |
| 6 | 0 | - | 0 | : | : | : |

Doppelspiel

| | Position Heim | | Position Gast | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz |
|---|-----------------------------------------------------------------|-----|------------------------------------------------------|---------|---------|---------|
| 1 | 202 Martin, Evers / Hauke, Daene | 203 | 101 Tobias, Horn / 102 Kristofer, Leder | 3 : 6 | 6 : 3 | 2 : 6 |
| 2 | 201 Christian-Albrecht, Barschel / Torben, Blechenberg | 204 | 104 David, Dreher / 106 Stefan, Bethmann | 6 : 2 | 7 : 5 | : |
| 3 | 0 | 0 | 0 | : | : | : |

- mit "Weiter" gelangen Sie auf die nächste Eingabeseite und die Punkte, Sätze und Spiele werden automatisch berechnet

6. Obligatorisches

- Eingabe der **Siegermannschaft**, des **Datums**, der Name des **Oberschiedsrichters** sowie des **Heim-** bzw. **Gast-Mannschaftsführers** und wenn vorhanden auch „**Besondere Vorkommnisse**“ des Spiels.
- Bei Unentschieden wird kein Sieger eingetragen!
- Über den Button „**Voransicht**“ gelangen Sie zum nächsten Schritt

7. Voransicht

- Hier sehen Sie Ihren Spielbericht mit allen Informationen.
- Falls Sie noch etwas korrigieren möchten, können Sie über die oberen Reiter noch einmal in den Bereich springen und die Eingaben ändern. Gehen Sie dann wieder auf "Weiter", um wieder zur Voransicht zu gelangen.
- **Ist alles richtig**, klicken Sie auf "**Druckansicht**" und es erscheint diese Seite noch einmal, jedoch für den Ausdruck optimiert.

8. Druckansicht und Abschicken

- Ist alles richtig, klicken Sie auf "**Drucken**" und der Druckassistent erscheint.
- Wurde der Spielbericht richtig gedruckt, klicken Sie auf "**Absenden**" und der Spielbericht wird gespeichert.
- **Sie können den Spielbericht dann nicht mehr ändern!**