

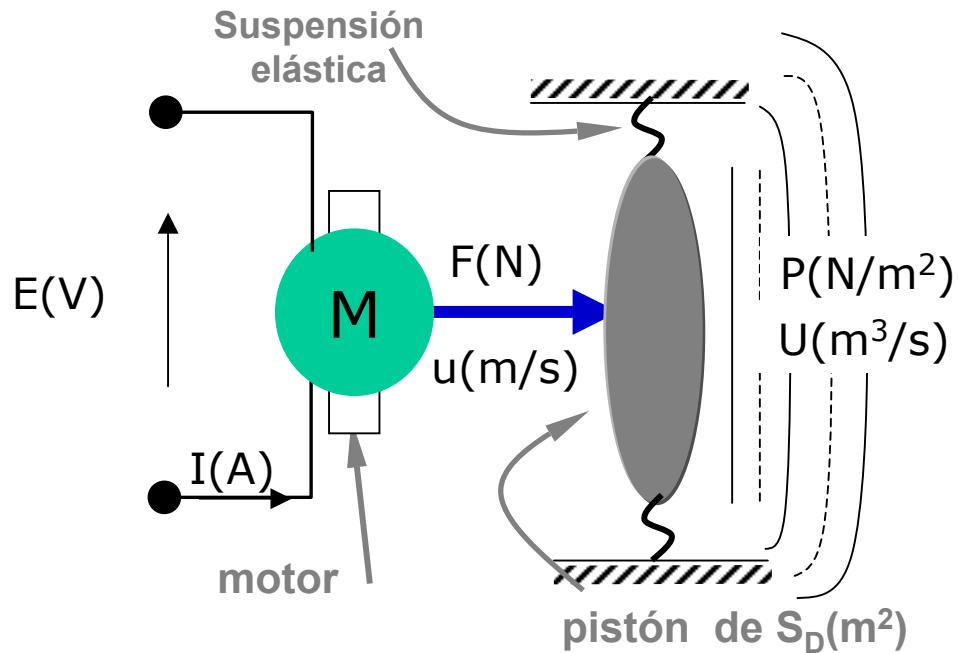
# ALTAVOCES

## FUNCIÓN

Radiar energía audible en un medio fluido (generalmente aire)

## CONSTITUCIÓN

Combinación de dos transductores: Un transductor electro-mecánico (**motor** en el argot) y otro mecano-acústico (**cono o membrana**) que idealmente se considera como un **pistón**.



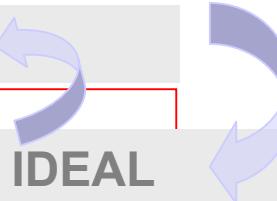
$$W_{radiada} = I(w/m^2) \cdot S_D(m^2)$$

$$W_{radiada} = \frac{p_{rms}^2}{\rho \cdot c} \cdot S_D(m^2)$$

# ALTAVOCES

## CONSIDERACIONES DE DISEÑO

- Acción del altavoz sobre el medio
- Reacción del medio sobre el altavoz
- Reproducción fiel del sonido original



- rendimiento electroacústico elevado
- respuesta acústica independiente de la frecuencia
- ausencia de resonancias mecánicas
- tamaño moderado
- bajo coste
- gran durabilidad

### transductor

- magnéticos
- conductor móvil
- electrostático
- piezoelectrónico

### clasificación

### de los altavoces

#### rango de frecuencias

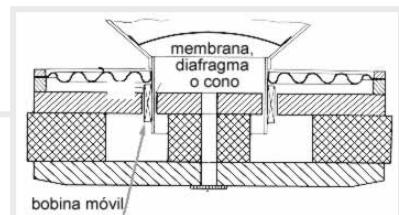
- uso general
- especial para graves
- especial para medios
- especial para agudos
- múltiples o compuestos

#### radiación

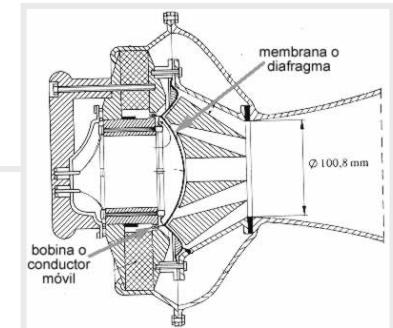
- directa
- indirecta (bocina)

# Altavoces con Distintos Transductores

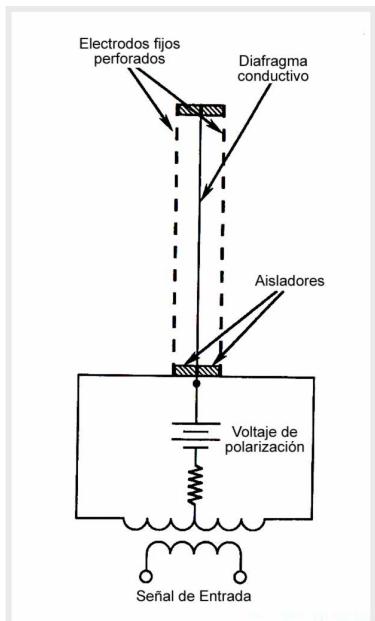
electrodinámico  
(conductor móvil)



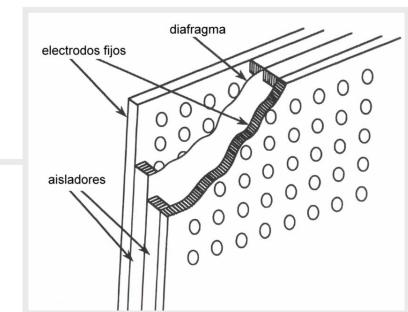
Radiación directa



Radiación indirecta



electrostático

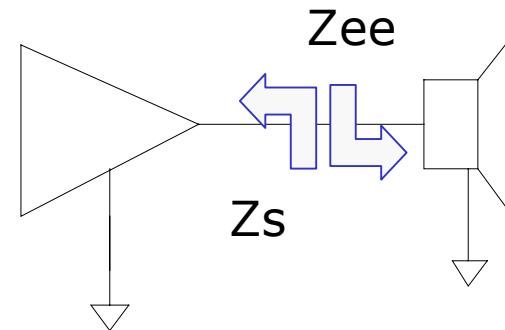


piezoeléctricos

# Características Generales de los Altavoces

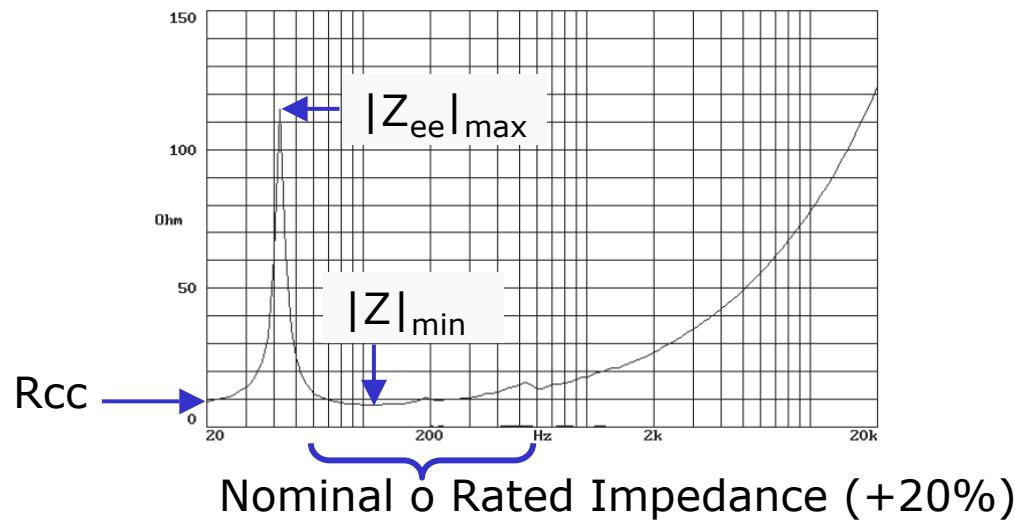
## Impedancia Eléctrica

- Impedancia  $Z_{ee}$  que vería un amplificador conectado directamente al altavoz
- Permite conocer el grado de acoplamiento entre la impedancia de salida del amplificador y la del altavoz.
- Cuando la distancia entre el amplificador y el altavoz es grande el cable podría modificar  $Z_{ee}$



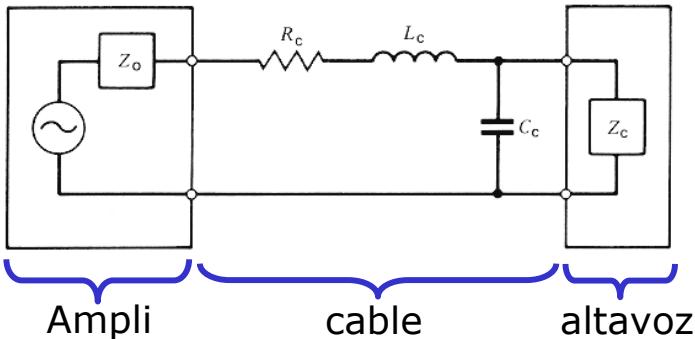
$$Z_{ee} = Z_E - \frac{T^2}{Z_M + Z_{MR}}$$

Impedancia Eléctrica  
de un altavoz de  
conductor móvil



# Características Generales de los Altavoces

## Impedancia Eléctrica y efecto del cable



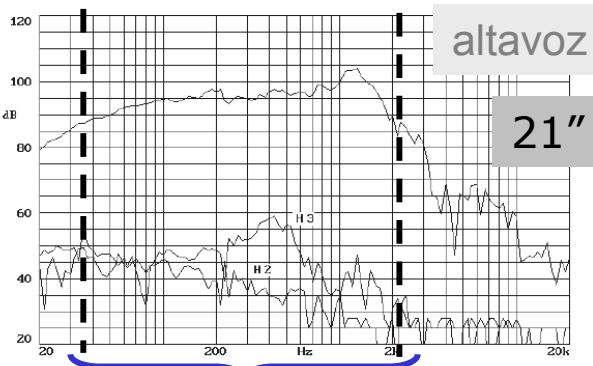
- Efecto más significativo cuando las longitudes están por encima de 10 m y las impedancias por debajo de  $4\Omega$ .
- El problema afecta más a las frecuencias altas.
- Los elementos más significativos son la resistencia e inductancia del cable.
- Como regla general:
  - cable paralelo con inductancia  $\leq 0,5\mu\text{H}/\text{m}$  y resistencia  $\leq 20\text{m}\Omega/\text{m}$  hasta 10 m
  - cable paralelo o coaxial con inductancia  $\leq 0,1\mu\text{H}/\text{m}$ , capacidad  $\leq 60\text{pF}/\text{m}$  y resistencia  $\leq 10\text{m}\Omega/\text{m}$  para distancias por encima de 10 m.
  - Adaptación mediante transformador para distancias mayores a 50 m.

p.e., un cable de pares separados 0,9mm con 10 m de longitud presenta una inductancia de  $0,1\mu\text{H}$ , capacidad de  $600 \text{ pF}$  y resistencia de  $100\text{m}\Omega$

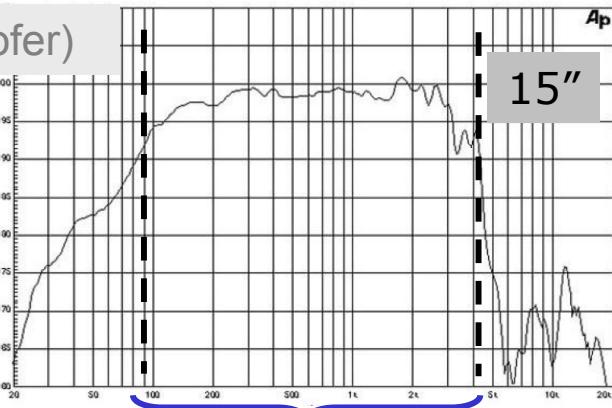
# Características Generales de los Altavoces

## Respuesta en Frecuencia y Distorsión

- Íntimamente relacionada con una buena reproducción
- La respuesta de un único altavoz no abarca todo el rango audible
- Hay altavoces especializados en diversos tramos del espectro audible
- Mediante la respuesta en frecuencia el fabricante nos da los niveles de presión en función de la frecuencia medidos a 1 metro cuando se le aplica 1 vatio eléctrico.
- Para que la medida sea útil debe realizarse en condiciones de campo libre (cámara anecóica) y en campo lejano.
- El comportamiento típico es paso banda
- Se suele informar también de la potencia en los armónicos segundo y tercero como medida de la distorsión causada por el altavoz



altavoz de graves (woofer)



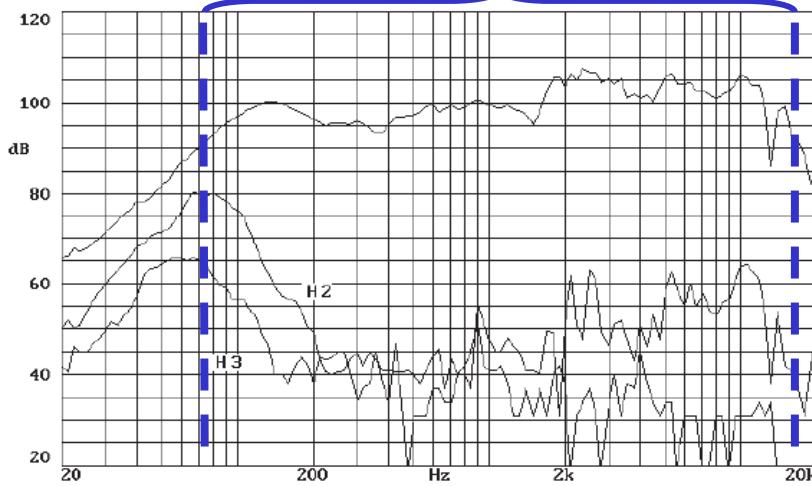
Note: on axis frequency response measured with loudspeaker standing on infinite baffle in anechoic chamber, 1w @ 1m.

# Características Generales de los Altavoces

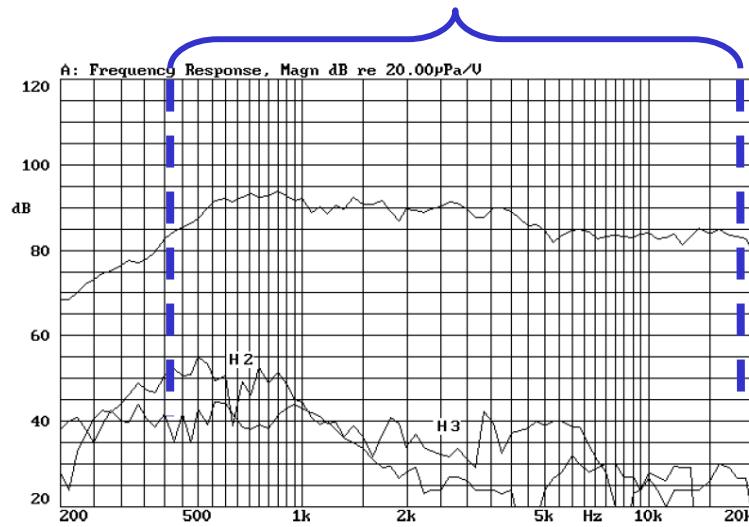
## Respuesta en Frecuencia y Distorsión

- Cuando se indica numéricamente se suelen dar las frecuencias extremas donde el nivel de presión sonora cae –6dB ó –10dB.
- Para reflejar la regularidad se suelen indicar la excusión máxima y mínima dentro de ese rango de frecuencias.
- Suele ser más irregular en el extremo superior del rango de frecuencias útil.
- Las irregularidades se deben principalmente al comportamiento de la membrana o diafragma y al sistema mecánico que la soporta.

altavoz rango completo



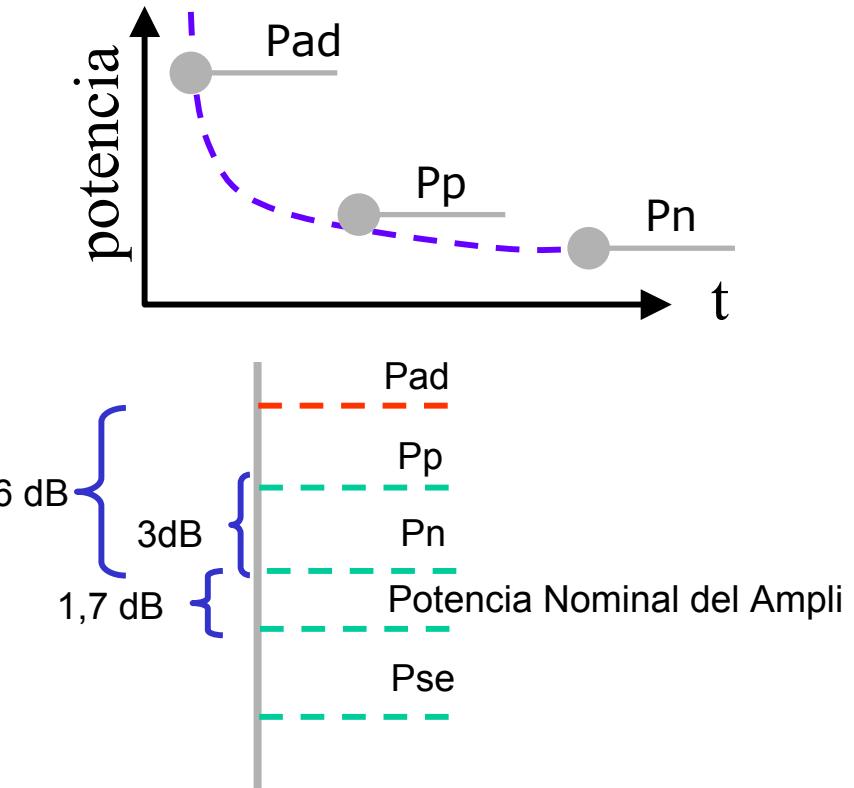
altavoz de medios y agudos 2,5"



# Características Generales de los Altavoces

## Potencia Consumida y Radiada

- Potencia Admisible (Pad):  
Soportable sin deterioro. Aplicable en cortos intervalos de tiempo.
- Potencia de Servicio (Pse):  
Necesaria para conseguir un nivel de presión determinado a una distancia deseada
- Potencia Nominal (Pn):  
Máxima potencia eléctrica que de manera continua puede aplicarse al altavoz y que en servicio no debe sobrepasarse.
- Potencia de Programa (Pp):  
Máxima potencia eléctrica cuando la señal es un registro sonoro. Suele estar 3 dB por encima de la Potencia Nominal



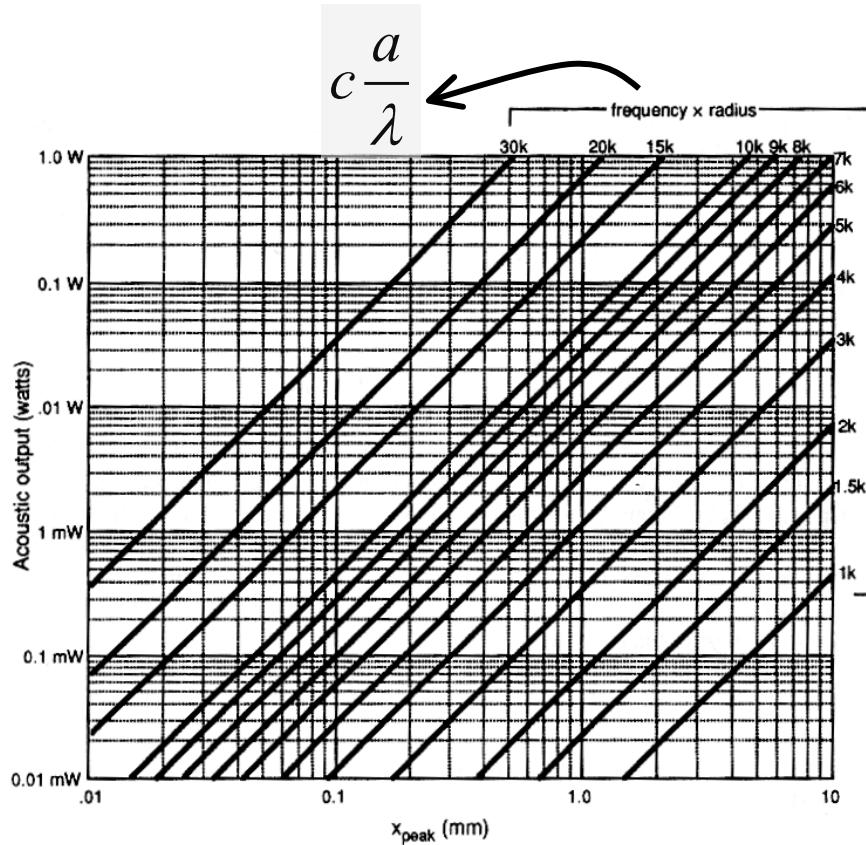
Margen de Seguridad : Usar amplificadores con potencia nominal por debajo de la Potencia Nominal del altavoz:

$$\text{Pot. Nominal} = 1,5 \cdot \text{Pot.Ampli}$$

# Características Generales de los Altavoces

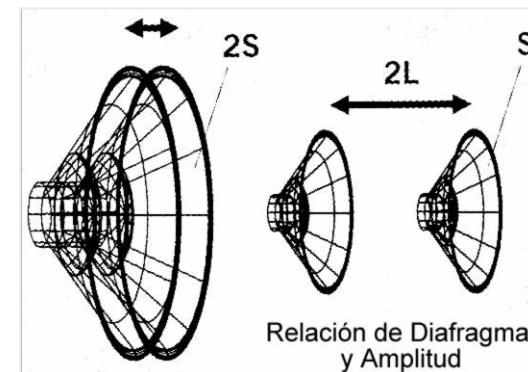
## Potencia Consumida y Radiada

Si suponemos un pistón rígido circular de superficie  $S_D \text{ m}^2$  como diafragma. La Potencia radiada para frecuencias de longitudes de onda mucho mayor que el tamaño del pistón sometido a excitación armónica, será proporcional al desplazamiento del diafragma



$$W_a \propto U^2 = [u(x, y) \cdot S_D]^2$$

$$W_a \approx \rho \cdot \omega^4 \frac{\xi(x, y)}{8 \cdot \pi \cdot c} \cdot S_D^2$$



# Características Generales de los Altavoces

## Rendimiento y Sensibilidad

- Rendimiento ( $\eta$ ):

Relación entre la potencia radiada por el altavoz y la potencia eléctrica entregada al mismo.

- Sensibilidad ( $SPL_0$ ):

Nivel de presión sonora que se obtiene a 1 metro de distancia del altavoz en el eje de máxima radiación, cuando se excita con 1 vatio eléctrico de potencia.

- En función de la sensibilidad los altavoces se pueden clasificar en:

- Rendimiento Bajo : inferior a 85 dB
- Rendimiento Medio : entre 85 y 93 dB
- Rendimiento Alto : superior a 93 dB

$$SPL_0 = 10 \cdot \log_{10} \left( \frac{\eta}{4 \cdot \pi} Q_{\max} \right) + 120$$

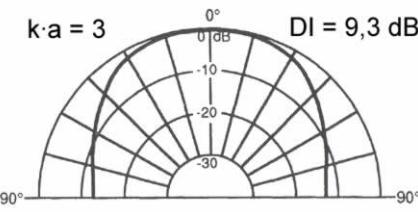
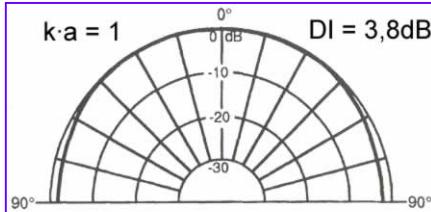
considerando impedancia del medio de 400 rayls  $\rightarrow SPL = IL$  y radiación a espacio completo ( $4 \cdot \pi$ )

$$SPL(r)_{eje \ maximo} = SPL_0 + 10 \cdot \log_{10} W_E - 20 \cdot \log_{10} r$$

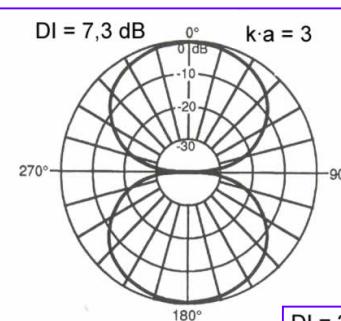
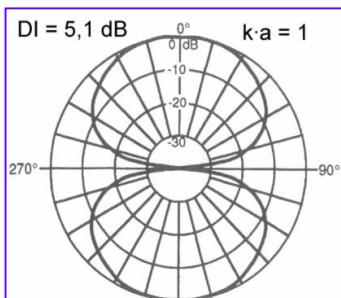
# Características Generales de los Altavoces

## Directividad

- Depende fundamentalmente de la geometría de la membrana o diafragma del altavoz, así como del lugar donde esta montado.
- Geometrías básicas: Circular (cónica o semiesférica) y rectangular.
- Montajes Básicos : Radiación libre, en pantalla infinita o en tubo largo (caja cerrada)
- Parámetros Básicos : Factor de Directividad (Q) e Índice de Directividad (DI)

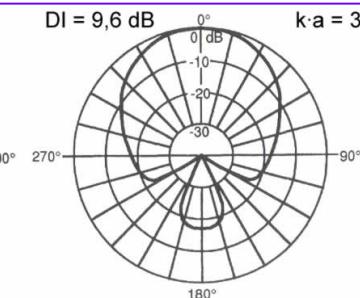
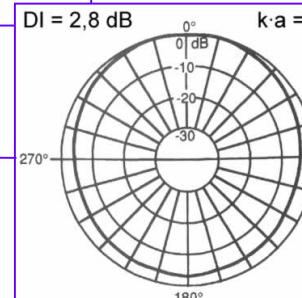


Pantalla infinita



libre

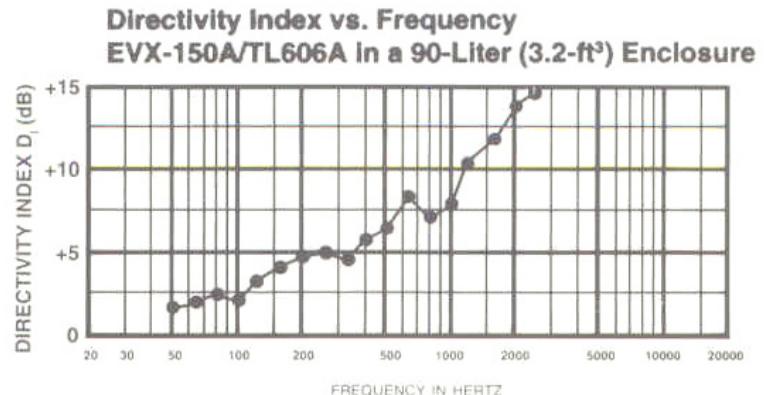
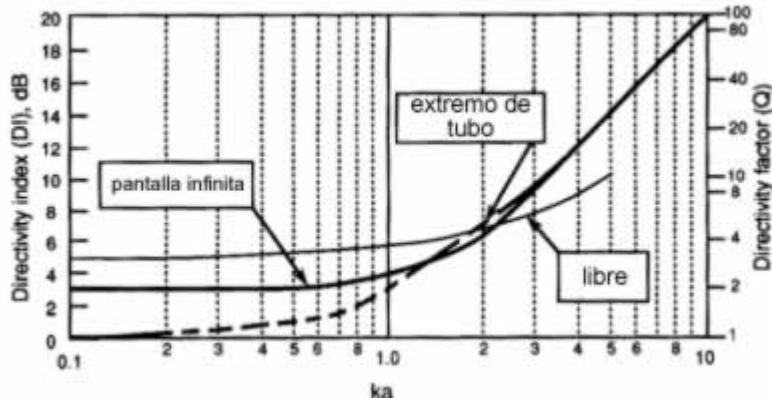
Tubo largo



$$SPL(r, \theta) = SPL_0 + 10 \cdot \log_{10} W_E - 20 \cdot \log_{10} r + 20 \cdot \log_{10} D(\theta)$$

# Características Generales de los Altavoces

## Directividad



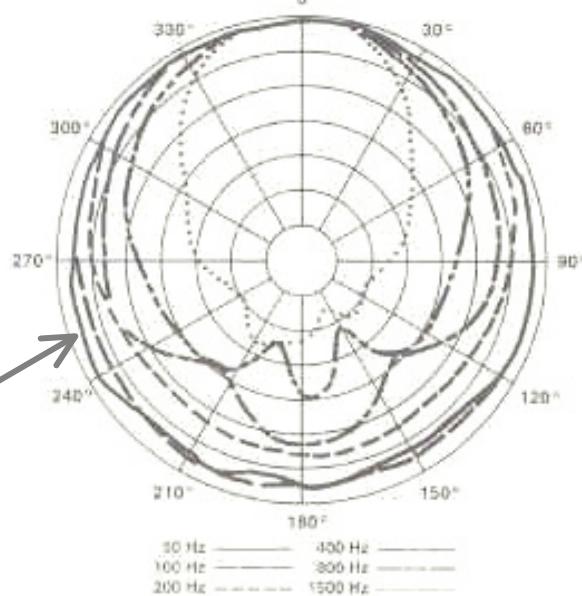
$$D(\theta) = \frac{p(\theta)}{p_{MAX}}$$

$$Q(\theta) = \frac{I(\theta)}{I_{ISO}} ; \quad Q_{MAX} = \frac{I_{MAX}}{I_{ISO}}$$

$$DI_{MAX} = 10 \cdot \log_{10} Q_{MAX}$$

$$Q(\theta) = D^2(\theta) \cdot Q_{MAX}$$

$$DI(\theta) = DI_{MAX} + 20 \cdot \log_{10} D(\theta)$$



# Características Generales de los Altavoces

## Campo Cercano y Lejano de un Pistón en Pantalla Infinita

- Un pistón puede considerarse formado por muchas fuentes infinitesimales separadas infinitesimalmente.
- En campo lejano, distancias mucho mayores que el radio del pistón: Las diferencias de fase entre la vibración procedente del pistón y la procedente de un borde del mismo es muy pequeña.
- En campo cercano, distancias comparables o inferiores al radio del pistón. No serán tan despreciables las diferencias de fase.

$$p(f, r) = j\rho c |u| \cdot 2 \cdot \operatorname{sen} \left( \frac{\pi}{\lambda} [(r^2 + a^2)^{1/2} - r] \right)$$

Ocurren nulos cuando el radio es comparable o incluso mayor que la longitud de onda que se está radiando.

Campo lejano para  $r \gg a$

Cada altavoz en función de su tamaño y del rango de frecuencias en el que trabaje tendrá campos lejanos y cercanos definidos

