

BARAJA DE ECUACIONES DE PRIMER GRADO: COMPETICIÓN

Observaciones

Presentamos una baraja de 30 cartas que contienen ecuaciones de primer grado. Esta baraja está formada por 6 familias de 5 cartas cada una. Las 5 cartas de cada familia tienen todas la misma solución. Así, tendremos la familia de solución 1, la familia de solución 2, 3, 4, 5 y la familia de solución 6. El **valor** de cada carta es la solución de la ecuación que lleva.



$$x+8=20-x$$

Por ejemplo, aquí tienes una carta de **valor 6** que pertenece a la familia de ecuaciones con solución 6:

La baraja se puede usar directamente como planteamos en la actividad que proponemos a continuación o puede utilizarse como una forma de simular la tirada de un dado. En efecto, sacando una carta de la baraja (con reposición) y calculando su **valor** se obtiene un número del 1 al 6 igual que con la tirada de un dado. En entradas posteriores, mostraremos varios ejemplos de utilización de la baraja de ecuaciones de primer grado como simulación de los resultados de un dado.

Nivel: 2º-3º y 4º ESO

Material necesario:

- Una baraja de 30 cartas de ecuaciones de primer grado para cada equipo.

Desarrollo de la actividad:

- Los alumnos se agrupan en equipos de cuatro.
- Cada equipo, tiene como tarea el clasificar sus barajas por familias. Para eso rellena una tabla como la siguiente:

Solución 1	Solución 2	Solución 3	Solución 4	Solución 5	Solución 6

- El equipo que acaba el primero recibe 10 puntos, el equipo que acaba el segundo recibe 8 puntos y el equipo que acaba el tercero recibe 6 puntos, y así hasta el último
- Por cada error el equipo pierde 1 punto.
- Gana el equipo que ha conseguido la puntuación mayor.

Valoración:

A pesar de ser las ecuaciones sencillas, los alumnos se suelen equivocar al querer resolverlas todas con rapidez. Por eso se ha puesto una penalización por los errores de los equipos.

Una vez rellena la tabla con las 30 ecuaciones, los alumnos deben conservarla para poder con la tabla realizar varios juegos que propondremos en las siguientes entradas, como el juego del CHINCHÓN ALGEBRAICO o del JUEGA CON NOSOTROS AL FUTBOL.