

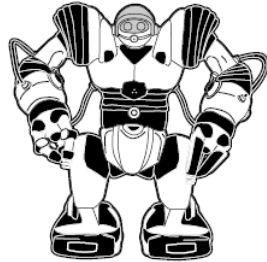
ROBOSAPIEN robotember

Megrend. szám: 19 09 99

Kezelési utasítás

Csak 7 éven felüli gyerekeknek

Ellenőrizzük, hogy a csomagban egy ROBOSAPIEN-t egy távirányítót és egy csomag tartozékot találtunk.



Robosapien



távirányító



tartozékok

1. Infravörös vevő

A fej veszi a távirányítóból jövő jeleket

Zoom In

2. Szem lámpák

Pirosan kigyulladnak és villognak parancs vételekor.

4. Jobb kéz lámpa

Kigyullad a kar mozgásakor vagy ha megnyomjuk a stop gombot

3. Hangérzékelő

Zajokra reagál.

5. A jobb kéz érzékelője

A jobb kéz ujjhegyének megérintésére reagál

4. Bal kéz lámpa

Kigyullad a kar mozgásakor, vagy ha megnyomjuk a stop gombot

5. A balkéz érzékelője

A bal kéz ujjhegyének megérintésére reagál.

8. Láb szenzorok

A láb elejének vagy hátuljának megérintésére reagálnak.



Megjegyzés: Ha a ROBOSAPIEN jobboldalára vagy baloldalára vonatkozó gombot nyomjuk meg, ellenőrizzük, hogy a szemünkbe néz-e, és a gombok a beállításnak megfelelőek-e.

Rövid kezelési utasítás

A Robosapiennek egyénisége van. Meglepő feladatok elvégzésére képes. Tud táncolni, karatézni, tárgyakat felemelni és eldobni, eltaposni, bőfögni, füttyülni, vagy csak egyszerűen álldogálni, és betörőkre figyelni.

HOL VAN A FŐKAPCSOLÓ?

- A főkapcsoló hátul, a Robosapien hátán van.
- A gomb egyszeri megnyomásával kapcsoljuk be. A robot egyet ásítva felébred, és azt mondja, hogy uh-huh, és ezzel várja a parancsainkat.

HOGYAN HASZNÁLHATOM A ZÖLD UTASÍTÁS GOMBOKAT

- A zöld gombokkal alapműveleteket hajthatunk végre. Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot. Ez bekapcsolja a zöld vezérlő gombokat. A távműködtetőn a zöld lámpa kigyullad. Nyomjuk meg a választásunk szerinti gombot.

HOGYAN HASZNÁLHATOM A NARANCSSÁRGA UTASÍTÁS GOMBOKAT

- A narancssárga gombokkal összetett műveleteket hajthatók végre. Nyomjuk meg kétszer a [SELECT] gombot. Ez bekapcsolja a narancssárga vezérlő gombokat. A távirányítón az üzemmód jelzés kijelzője narancssárgán világít. Nyomjuk meg a választásunk szerinti gombot.

A ROBOSAPIEN ÉRINTÉSRE ÉS TÁRGYAKKAL VALÓ ÜTKÖZÉSRE REAGÁL.

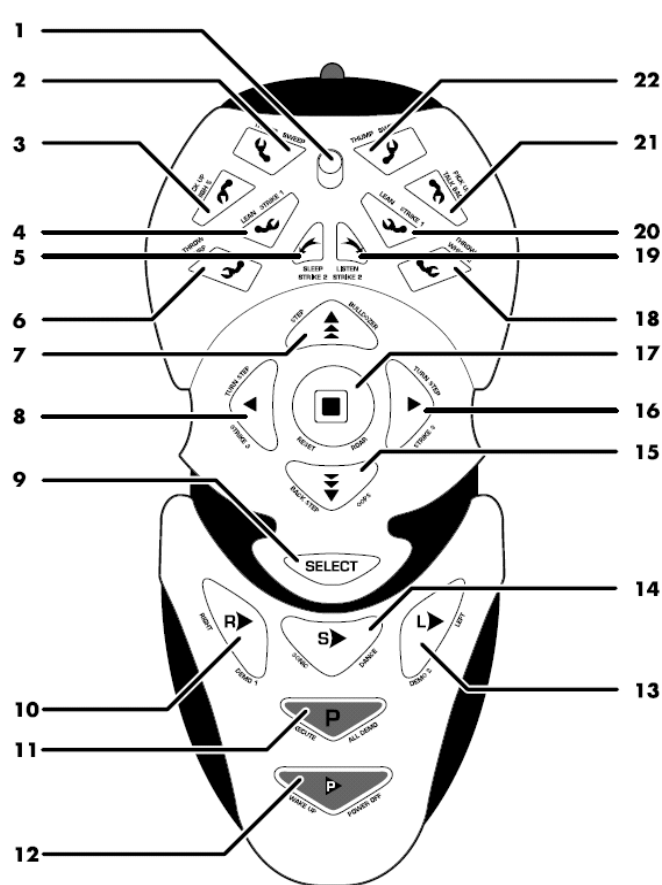
- A robot megáll, ha egy falba, vagy akadályba ütközik.
- A programozás után a Robosapien érzékelői érintésre reagálnak.

A ROBOSAPIEN NAGYSZÁMÚ PROGRAMOZOTT PARANCS VÉGREHAJTÁSÁRA KÉPES!

- A Robosapien több mint 80 művelet végrehajtására programozható.

HOGYAN ÁLLÍTOM MEG A ROBOSAPIENT?

- A [HALT ■] gombot megnyomva minden műveletet megszakíthatunk.



1. ÜZEMMÓD KIJELZÉS

Zölden vagy narancssárgán világít, ezzel jelzi az üzemmódot.

2. JOBB KAR FELFELÉ

A kar felfelé mozgathatásához nyomjuk meg.

3. JOBB KAR LEFELÉ

A kar lefelé mozgathatásához nyomjuk meg.

4. JOBB KAR BEFELÉ

A kar befelé mozgathatásához nyomjuk meg.

5. A FELSŐTEST JOBBRA BUKTATÁSA

Nyomjuk meg a felsőtest jobbra buktatásához.

6. JOBB KAR KIFELE

A kar kifelé mozgathatásához nyomjuk meg.

7. ELŐRE MENETEL

Előre menetelhez egyszer kell megnyomni. Lassabban járshoz kétszer.

8. JOBBRA FORDULÁS

A helyben forduláshoz nyomjuk meg egyszer, a gyorsabb forduláshoz kétszer.

9. VÁLASZTÁS

Egyszer megnyomva: az egyszerű műveletek végrehajtása (zöld parancsok), kétszer megnyomva: az összetettebb műveletek végrehajtása (narancssárga parancsok).

10. JOBBOLDALI SZENZOR PROGRAM

6 lépésig programozható.

11. FŐ PROGRAM

14 lépésig programozható.

12. LEJÁTSZÁS

Lejátssza a tárolt programokat.

13. BALOLDALI SZENZOR PROGRAM

6 lépésig programozható.

14. SONIC PROGRAM

6 lépésig programozható.

15. HÁTRAFELE MENETEL

Hátrafelé menetelhez egyszer kell megnyomni. Lassabban járshoz kétszer.

16. BALRA FORDULÁS

A helyben forduláshoz nyomjuk meg egyszer, a gyorsabb forduláshoz kétszer.

17. MEGÁLLÁS

Nyomjuk meg a [HALT ■] gombot, ezzel minden műveletet megszakítunk.

18. BAL KAR KIFELE

A bal kar kifelé mozgathatásához nyomjuk meg.

20. BAL KAR BEFELÉ

A kar befelé mozgathatásához nyomjuk meg.

21. BAL KAR LEFELÉ

A kar lefelé mozgathatásához nyomjuk meg.

22. BAL KAR FELFELÉ

A kar felfelé mozgathatásához nyomjuk meg.

19. A FELSŐTEST BALRARA BUKTATÁSA

Nyomjuk meg a felsőtest balra buktatásához.

Mi kell ahhoz, hogy a robot járjon:

7• JÁRÁS ELŐRE

- Az előre menetelhez nyomja meg egyszer.
- A lassúbb járáshoz kétszer



8• JOBBRA FORDULÁS

- Helyben forduláshoz nyomja meg egyszer
- Ha kétszer nyomja meg, gyorsabban fordul.

16• BALRA FORDULÁS

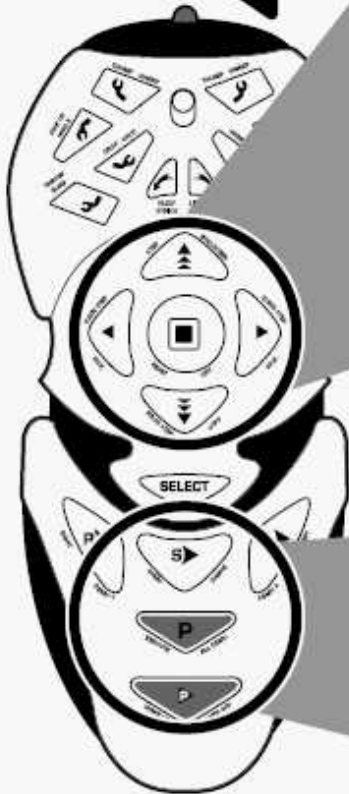
- Helyben forduláshoz nyomja meg egyszer
- Ha kétszer nyomja meg, gyorsabban fordul.

15• JÁRÁS HÁTRAFELÉ

- A hátrafelé járáshoz nyomja meg egyszer.
- A lassúbb járáshoz kétszer.



17• A [HALT □] gombot megnyomva, minden műveletet megszakítunk.



9• Kiválasztás

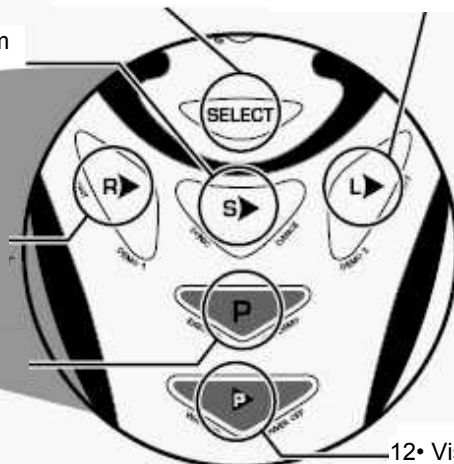
13• Baloldali szenzor program

12• Sonic program

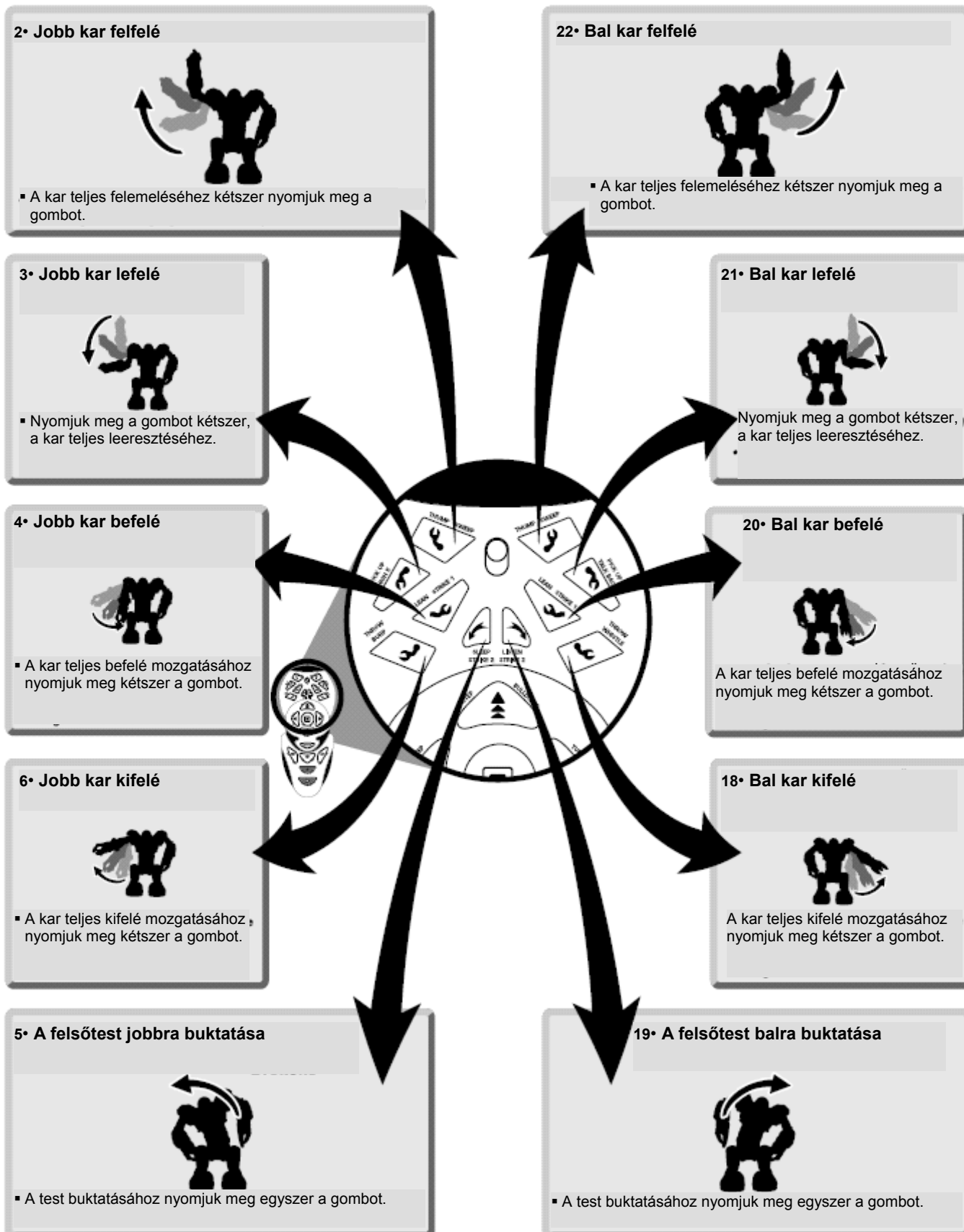
10• Jobboldali szenzor program

11• Fő program

12• Visszajátszás



Robosapien felső testének működtetése



Megjegyzés: A távirányítót irányítsa mindig a Robosapien fejében lévő vevő felé.

Egyszerű műveletek

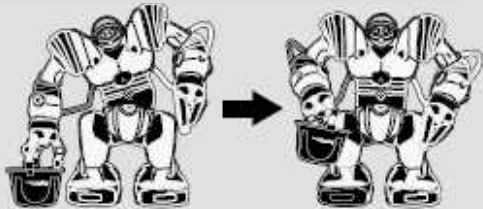
A Robosapien számos egyszerű tevékenység végrehajtására képes, amelyeket a távműködtetőn látható zöld feliratok mutatnak.



ELŐSZÖR EL KELL OLVASNI AZ ALÁBBIKAT:

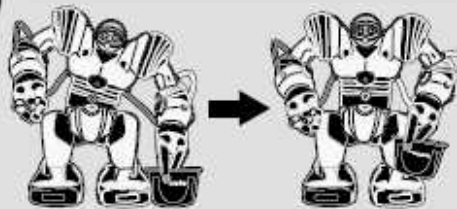
1. Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, mire kigyullad a zöld üzemmód jelző.
2. Nyomjuk meg a zöld feliratú gombok közül a kiválasztott gombot és a Robosapien végrehajtja a műveletet.

Felemelés jobbkézszel



- Ha egy tárgyat fel akarunk emeltetni, tartsuk, vagy helyezzük el a Robosapien lába mellett a felemeléshez való tartozékot.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd ezután a baloldali [PICK UP] (vedd fel) gombot.

Felemelés balkézszel



- Ha egy tárgyat fel akarunk emeltetni, tartsuk, vagy helyezzük el a Robosapien lába mellett a felemeléshez való tartozékot.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd ezután a baloldali [PICK UP] (vedd fel) gombot.

Ütés

- Az ütő mozdulathoz nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot.
- Ezután nyomjuk meg a baloldali, vagy jobboldali [THUMP] gombot.

Hátra hajolás

- A Robosapien kitért karral hátra hajol.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd ezután a [LEAN BWD] gombot.

Előre hajolás

- A Robosapien összezárt karral előre hajol.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd ezután a [LEAN PWD] gombot.

Hajítás jobbra

- Egy tárgy elhajításához nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot.
- Ezután nyomjuk meg a baloldali [THROW] (hajíts) gombot.

Hajítás balra

- Egy tárgy elhajításához nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot.
- Ezután nyomjuk meg a baloldali [THROW] (hajíts) gombot.

Alvás üzemmód

- A Robosapien egy programot kb. 20 percig tárol.
- A Robosapien bármelyik billentyű megnyomásával reaktiválhatjuk. Erre azonnal felébred.

Hallgatódzás üzemmód

- Programozzuk először a Sonic programot.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a [LISTEN] (hallgatódzás) gombot.
- Okozzunk egy hangos zajt, vagy érintsük meg a Robosapien testét.
- A Robosapien végrehajtja a Sonic programot.

Fordulás jobbra

- 45°-os fordulatot hajt végre.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a baloldali [TURN] (fordul) gombot.

Előre haladás

- Néhány lépés megtételéhez nyomjuk meg a [SELECT] gombot, majd utána a [STEP] (lép) gombot.

Alaphelyzetbe visszaállítás

- Alaphelyzetbe állítja a Robosapient.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a [RESET] gombot.

Haladás hátra

- Néhány lépés megtételéhez nyomjuk meg a [SELECT] gombot, majd utána a [BACK STEP] (hátra lép) gombot.

Fordulás balra

- 45°-os fordulatot hajt végre. Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a jobboldali [TURN] (fordul) gombot.

Jobboldali érzékelő program

- Ez a parancs a jobboldali érzékelő programot hajtja végre. Amennyiben nincs megadott program, „dough” hangot ad a Robosapien.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a [RIGHT] (jobb) gombot.

Kiválasztás

- Nyomja meg egyszer a [SELECT] gombot - a modul kijelzés zölden világít.

Végrehajtás

- Ez a parancs a fő programot hajtja végre. Amennyiben programot nem vittünk be, a Robosapien „Hu-ah” hangot ad.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT], majd az [EXECUTE] (végrehajtás) gombot.

Baloldali érzékelő program

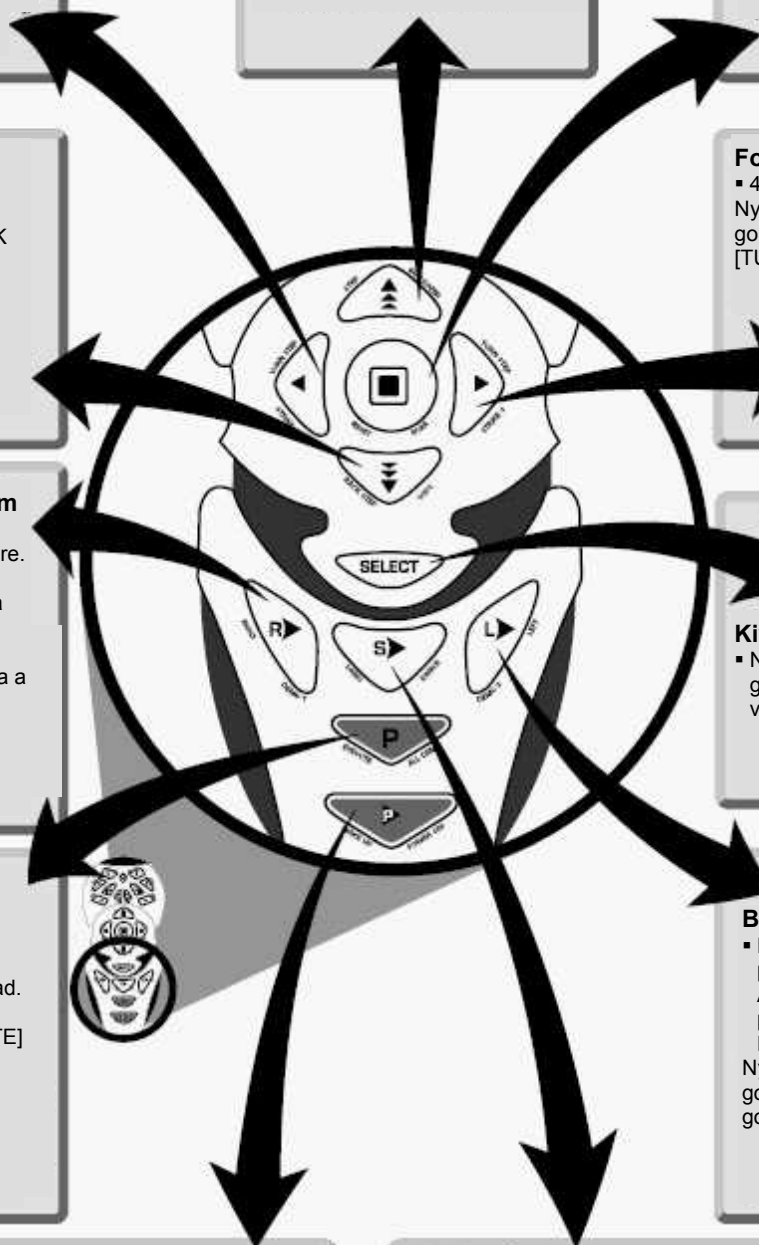
- Ez a parancs a baloldali érzékelő programot hajtja végre. Amennyiben nincs megadott program, „ouch” hangot ad a Robosapien.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT] gombot, majd utána a [LEFT] (bal) gombot.

Ébredés

- A Robosapien kinyújtja a karjait és ásít.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT], majd a [WAKE UP] (ébredés) gombot.

Zajok

- Ez a parancs a Sonic programot hajtja végre. Amennyiben nincs semmi sem programozva, a Robosapien „Yah”-al jelzi.
- Nyomjuk meg egyszer a [SELECT], majd a [SONIC] gombot.



A Robosapien számos, a távirányítón narancssárga feliratú összetett művelet végrehajtására képes.

ELŐSZÖR EL KELL OLVASNI AZ ALÁBBIKAT:

1. Nyomjuk meg kétszer a [SELECT] gombot, mire kigyullad a narancssárga üzemmód jelző.
2. Nyomjuk meg a narancssárga feliratú gombok közül a kiválasztott gombot, és a Robosapien végrehajtja a műveletet.



Tárgyak felborítása

- Tárgyakat karlendítéssel ellök.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd vagy a jobb- vagy a baloldali [SWEEP] (elsodor) gombot.

High 5

- A Robosapien kinyújtja a karját a High 5-höz és „Aai”-t kiált.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [HIGH 5] gombot.

Beszéd

- A Robosapien dörmög és gesztikulál, mintha válaszolna.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [TALK BACK] gombot.

1 támadás jobbról

- A Robosapien végrehajtja az 1 támadást és közben Hi-yah-ot kiált
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a baloldali [STRIKE 1] (1 ütés) gombot.

1 támadás balról

- A Robosapien végrehajtja az 1 támadást és közben Hi-yah-ot kiált
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a jobboldali [STRIKE 1] (1 ütés) gombot.

Böfögés

- Böfögteti a Robosapient.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [BURP] (böfögés) gombot.

Fütyül

- A Robosapient fütyülésre bírja.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [WHISTLE] (fütyülés) gombot.

2 támadás jobbról

- Robosapien nyitott tenyérrel támadást hajt végre és közben „hi-ya-gurr”-t mond.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a baloldali [STRIKE 2] (2 ütés) gombot.

2 támadás balról

- Robosapien nyitott tenyérrel támadást hajt végre és közben „hi-ya-gurr”-t mond.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a jobboldali [STRIKE 2] (2 ütés) gombot.



3 támadás jobbról

- Felemeli a jobb karját és „hi-Yah”-ot mond
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a baloldali [STRIKE 3] (3 ütés) gombot.

Bulldozer

- A folyamatos 8 lépésnyi előrenyomuláshoz nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [BULLDOZER] gombot.

Felkiáltás

- A Robosapien felemeli a két karját és „roar”-t kiált.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [ROAR] gombot.

Oops

- A Robosapien hátradől és vicces hangokat hallat.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd az [OOPS] gombot.

3 támadás balról

- Felemeli a bal karját és „hi-Yah”-ot mond.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a jobboldali [STRIKE 3I] (3 ütés) gombot.

Demo 1

- A Robosapien egy kung-fu bemutatót tart.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [DEMO 1] (1 bemutató) gombot.

Kiválasztás

- Nyomja meg kétszer a [SELECT] gombot - a modul kijelzés narancssárgán világít.

Valamennyi Demo

- A Robosapien bemutatja valamennyi demo programját, vagyis a Demo 1, 2 és a táncot.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd az [ALL DEMO] gombot.

Demo 2

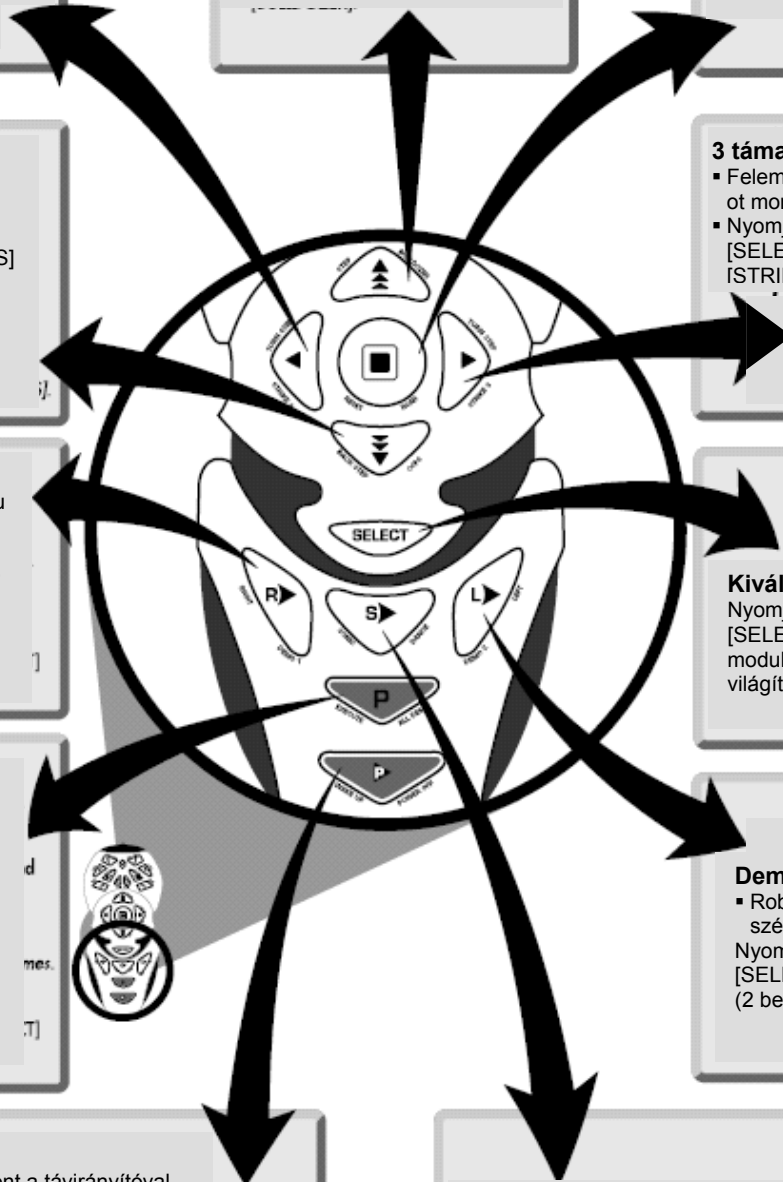
- Robosapien tudásának széles skáláját mutatja be
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [DEMO 2] (2 bemutató) gombot.

Kikapcsolás

- Kapcsoljuk ki a Robosapien-t a távirányítóval.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [POWER OFF] (kikapcsol) gombot. A Robosapien a „Rosebud-dal” búcsúzik.

Tánc

- A Robosapien egy táncprogramot ad elő.
- Nyomjuk meg kétszer a [SELECT], majd a [DANCE] (tánc) gombot.



Egyszerű programozási mód

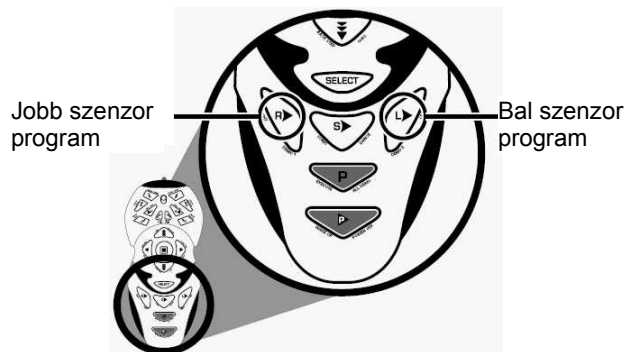
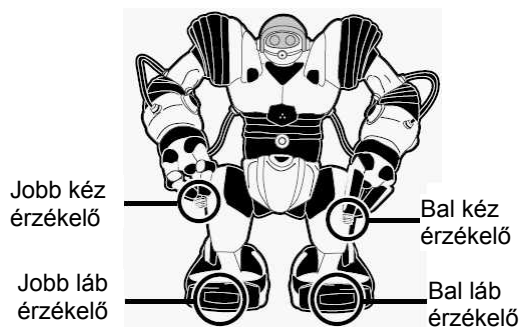
A Robosapien az alábbi programokban számos parancsot hajt végre.

Bal szenzor program:

A Robosapien legfeljebb 6 parancs végrehajtására képes.

A programozás után érintsük meg valamelyik baloldali érzékelőt - a Robosapien végrehajtja a programot.

1. A bal szenzor programozását a [L▶] gomb megnyomásával kezdjük.
2. Adjunk meg legfeljebb 6 lépést (az 5 legalsó billentyű és a [SELECT] gomb kivételével).
3. Amennyiben hatnál kevesebb lépést adunk meg, nyomjuk meg a ▶ lejátszó gombot.
Hat lépés megadása esetén a program lejátszása automatikus.
4. Ezután érintsünk meg egy baloldali érzékelőt (pl. a lábón, vagy az ujjhegyén) és a program végrehajtásra kerül.
5. A baloldali szenzor program tetszés szerinti számban végrehajtható a [SELECT] majd a [L▶] baloldali szenzor programgomb megnyomásával.



Jobb szenzor program

Azonos a bal szenzor programmal, értelemszerűen jobb oldali érzékelőkkel; a [L▶] gomb helyett az [R▶] gombot kell megnyomni.

MEGJEGYZÉS:

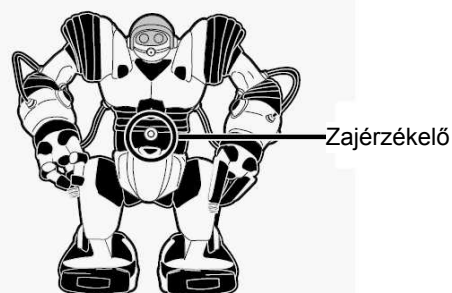
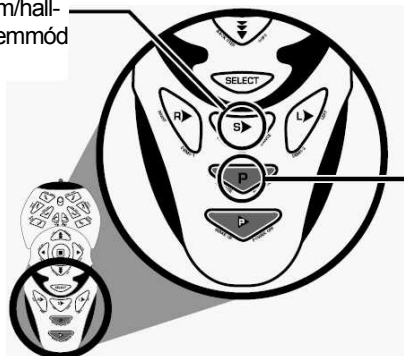
Egy programot az [L▶] vagy [R▶] gombot, majd a ▶ gombot megnyomva törölhetünk.

Fő program:

A Robosapien 14 parancs végrehajtására képes.

1. A fő programot a [P] megnyomásával indítjuk el.
2. Adjunk meg legfeljebb 14 lépést (az 5 legalsó billentyű és a [SELECT] gomb kivételével).
3. Amennyiben tizenháznál kevesebb lépést adunk meg, nyomjuk meg a ▶ lejátszó gombot.
Tizenhárom lépés megadása esetén a program lejátszása automatikus.
4. A fő program tetszés szerinti számban lejátszatható a ▶ lejátszó gomb, vagy a [SELECT] majd a [P] fő-program gomb megnyomásával.
5. Ha egy programot meg akarunk tartani, használjuk a Sleep (alvás) programot. A program 2 óra hosszat fennmarad.

Sonic program/hallgatódzási üzemmód



Sonic program / hallgatódzási üzemmód

A Robosapien legfeljebb hat parancsot képes végrehajtani. A programozás után a Robosapien a programot végrehajtja, mihelyt hallgatódzási üzemmódba kerül.

1. A Sonic program lejátszásához nyomjuk meg az [S▶] gombot.
2. Vigyünk be max. 6 lépést (az 5 legalsó billentyű és a [SELECT] gomb kivételével).
3. Amennyiben hatnál kevesebb lépést adunk meg, nyomjuk meg a ▶ lejátszó gombot.
Hat lépés megadása esetén a program lejátszása automatikus.
4. A Robosapien a [SELECT], majd a [LISTEN] (hallgatódzás) gomb megnyomásával állítjuk a hallgatódzás módba.
5. Okozzunk egy erős zajt, vagy érintsük meg a Robosapien, ami erre a programot végrehajtja.
6. A Sonic program tetszés szerinti számban lejátszatható a [SELECT] majd a [S▶] Sonic-program gomb megnyomásával.

Megjegyzés: A Robosapien a hallgatódzó üzemmódban 1 másodperces késleltetéssel indul.

MEGJEGYZÉS:

A programot az [S▶] vagy [P] gomb egyikét majd a ▶ lejátszó gombot megnyomva törölhetjük.

Összetett (fő-) programozási mód

A Robosapien fő jellemzője, hogy szegmensekben programozható. A 14 lépéses fő programba hosszabb rutinok részeként befűzhetők az egyes 6-lépcsős programok. Az egyszerűbb és összetettebb cselekmények végrehajtásához kövesse az alábbi műveletsort:

Egy tánc-program programozása (max. 15 parancs)

1. Nyomja meg a fő program gombot [P].
2. Nyomja meg a [SELECT], majd a [STEP] gombokat.
3. Nyomja meg a [SELECT], majd a [BACK STEP] gombokat.
4. A bal kar felemeléséhez nyomja meg a [THUMP] gombot.
5. A jobb kar felemeléséhez nyomja meg a [THUMP] gombot.
6. Nyomja meg a felsőtest balra hajlás gombot [LISTEN].
7. Nyomja meg a felsőtest jobbra hajlás gombot [SLEEP].
8. Nyomja meg a [SELECT], majd a balra fordulás [TURN STEP] gombokat.
9. Nyomja meg a [SELECT], majd a jobbra fordulás [TURN STEP] gombokat.
10. Nyomja meg a felsőtest balra hajlás gombot [LISTEN].
11. Nyomja meg a felsőtest jobbra hajlás gombot [SLEEP].
12. Nyomja meg a lejátszás gombot [▶].

A Robosapien programozása érintésre vagy zajra:



Mielőtt a programozáshoz hozzákezdene, ellenőrizze, hogy bevitte-e a bal szenzor és a Sonic programot.

1. Nyomja meg a fő program gombot [P].
2. Nyomja meg a bal szenzor program gombot [L▶].
3. Nyomja meg a Sonic program gombot [S▶].
4. Nyomja meg a lejátszás gombot [▶].
5. Most a Robosapien arra vár, hogy a baloldali érzékelőt (ujjhegyén vagy lábán) megérintsék.
6. Érintsük meg a Robosapien kéz érzékelőjét.
7. Robosapien végrehajtja a bal Szenzor programot.
8. Most Robosapien arra vár, hogy zajt halljon.
9. Játszunk le valamilyen zenét.

10. Robosapien végrehajtja a Sonic programot.

11. A program újból való végrehajtásához nyomjuk meg a [SELECT] majd a fő program gombot [P].

Ötlet: Kíséréljünk meg összetett (6 lépéses) tevékenységet programozni a jobb és a bal érzékelő programban, vagy a Sonic programban.

TANÁCS:

- d- Amennyiben a szenzor programokat [vagyis a jobb vagy a bal Szenzor- vagy Sonic programot] a fő program módosítása nélkül aktualizáljuk, az utasítások ezen belül is automatikusan aktualizálódnak.
- e- Amennyiben utasítást viszünk be, vegyük figyelembe, hogy a [SELECT] gomb maga nem utasítás.
- f- Egy program törléséhez nyomjuk meg valamelyik program gombot [R▶], [S▶], [L▶], [P] majd utána a lejátszás gombot [▶].

Elem információk

ELEM KÖVETELMÉNYEK:

A robotot 4 (lábanként 2) D LR20 típusú elem működteti.

A távirányítóba 3 AAA LR03 elem szükséges.

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSE:

- Ellenőrizzük, hogy a robot kikapcsolt állapotban van-e.
- Kereszthornys csavarhúzóval nyissuk fel az elemtartó rekeszt.
- Az ábra szerint helyezzük be az elemeket, ügyelve a helyes polaritásra.
- A csavarokat gondosan meghúzva, szereljük vissza a rekeszfedelet.

FONTOS ELEM-INFORMÁCIÓK:

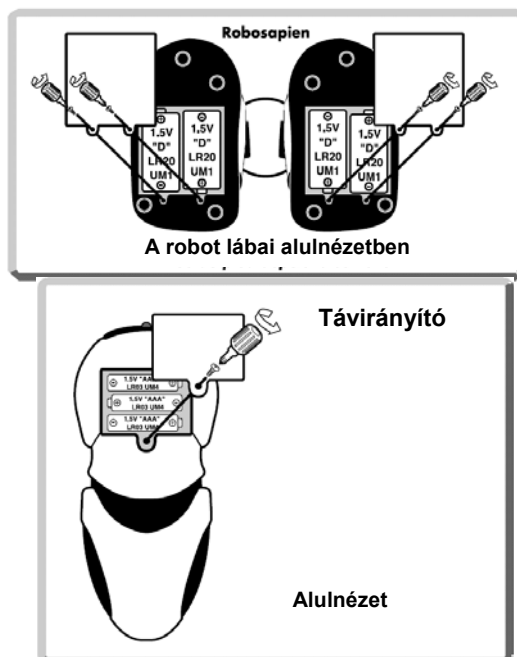
- Az elemet ne dobjuk tűzbe, mert felrobbanhat.
- Ne helyezzünk be egyidejűleg új és használt elemeket.
- Ne használjunk együtt különböző típusú (Alkáli-mangán, szén – cink, vagy nikkel-kadmium) elemeket.
- Csak ajánlott, és azonos gyártótól származó elemet használjunk.
- Az elemet felnőtt cserélje.
- Az elemeket helyes polaritással helyezzük be.
- A lemerült elemeket a játékból vegyük ki.
- Az elemtartó rekeszben ne okozzunk rövidzárlatot.
- A nem feltölthető elemeket tilos feltölteni.
- Feltölthető elemeket nem ajánljuk.

LEMERÜLT ELEMEK:

- A robot lassabban mozog és jár.
- A távirányító jelzőfénye halványabban ég.
- Az elemek csökkenő teljesítményével a vezérlési funkciók minősége is csökken. Az elemeket ekkor cserélni kell.

Megjegyzés:


- Az infravörös távirányítást zavarhatja a fluoreszcens lámpás megvilágítás.
- A robot megáll, ha az elem TELJESEN lemerült.



Hibaelhárítás

ÜZEMZAVAR

MEGOLDÁS

- | | |
|--|--|
| 1 A Robosapien nem reagál a távirányításra | a) Ellenőrizzük, hogy a Robosapien be van-e kapcsolva. Kapcsoljuk be a Robosapient, ami önellenőrzést végez.
b) Optimális működéshez a távirányító rá kell lásson a Robosapientre. A távirányítót irányítsuk 3 m-nél nem nagyobb távolságból közvetlenül a robot fejében lévő infravörös vevőre.
c) A robot hallgatódzó üzemmódban van. Okozunk hangos zajt, vagy érintsük meg a Robosapien testét.
d) A Robosapien program üzemmódban van és várja, hogy az érzékelői érintésére, vagy zajra működésbe lépjen. Nézzük meg a szemét. Ha valamelyik világít, érintse meg az azon az oldalon lévő kéz- vagy láb érzékelőt, vagy okozzon zajt. |
| 2 A Robosapien nehezen jár | a) A kéz, vagy láb szenzorok tárgyat érzékelnek. Alkalmazzuk ekkor a Bulldózer üzemmódot. Nyomjuk meg kétszer a [SELECT] gombot, majd a [BULLDOZER]-t.
b) A Robosapien nehezen jár szőnyegen, sima felületeken. Előnyös, ha a robotot rövidszálú szőnyegen, vagy kemény fapadlón járattuk.
c) Az elem teljesítménye kevés. Cseréljük ki friss alkáli elemre. |
| 3 A Robosapien hallgatódzó üzemmódban nem reagál a zajokra | a) A hallgatódzó üzemmód aktiválása után várjunk néhány másodpercet a zajkeltéssel.
b) A Robosapien nem hall meg halk vagy gyenge (háttér-) zajokat. Keltsünk erős zajt, pl. tapsolással. |
| 4 A Robosapien karjai nem a megszabott módon mozognak | a) A Robosapien karjai csak egy bizonyos pontig nyúlnak ki. Győződjünk meg a megfelelő gombbal, hogy ez-e a szélső helyzet.
b) Állítsuk a Robosapient vissza alapállásba. Nyomjuk meg a [SELECT], majd a [RESET] gombot. |
| 5 A Robosapien nem irányítható, viselkedése kiszámíthatatlan | a) Nyomjuk meg a [HALT ] billentyűt.
b) Kapcsoljuk ki a Robosapient, majd kapcsoljuk újra be.
c) Valami zavarja az infra jeleket. Menjünk a távirányítóval közelebb, vagy vigyük a robotot egy más megvilágítású helyre. |

3 évesnél kisebb gyerekek számára nem alkalmas, kisméretű, lenyelhető alkatrészei miatt.
Az eredeti csomagolást, vagy a gyártó címét őrizzük meg.

