

El Ataque a la descubierta



Este es uno de los temas tácticos más populares y como tal suele aparecer con gran frecuencia en la práctica magistral. El pack analiza detalladamente las características de este tipo de sacrificios, presentando numerosas partidas en las que se demuestran su puesta en práctica.

Para complementar el fundamento teórico que inspira este tema táctico, el pack ofrece al lector 70 ejercicios donde podrá practicar sus habilidades. Las respuestas están incluidas y pueden ser consultadas en cualquier momento.

Es un excelente trabajo que mucho ayudará al entrenamiento de cara a los principales torneos en los cuales planea tomar parte.

Queda prohibida terminantemente la reproducción total o parcial por cualquier medio o soporte del contenido de esta publicación.

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Clase #1: Introducción

Sin lugar a dudas la Estrategia y la Táctica constituyen piedras angulares en el desarrollo de un ajedrecista, por tal motivo siempre se ha dedicado una gran cantidad de textos especializados para ayudar a comprender cabalmente estos dos importantes elementos.

Pudiéramos citar diferentes obras de eminentes maestros que abordan magistralmente estos temas, y que son considerados *referentes* en la bibliografía ajedrecística. Con este Pack de Táctica pretendemos aportar nuestro granito de arena a esta bibliografía, para lo que nos centraremos en los denominados *Temas Tácticos de Combinación* y en particular a uno de ellos: ***El ataque descubierta***.

Todos conocemos que para un estudio más exhaustivo y especializado, *los temas estratégicos* están bien clasificados, como por ejemplo: *El peón aislado, los tipos de centros, los peones pasados, etc.* En el caso de la táctica también resultará de ese modo, por tanto nos dedicaremos a profundizar en los denominados *Temas Tácticos de Combinación* y como resulta obvio *El ataque descubierta* será el tema central de este Pack.

Aunque el término *Tema Táctico* ha estado incluido a lo largo de todos estos años en diferentes obras (*II tomo de Grau, Estrategia y Táctica de Euwe, Táctica moderna en ajedrez de Pachman, etc.*) es gracias al surgimiento de la Enciclopedia de Medio Juego Yugoslava en la década de 1980 que dicho término toma notoriedad y popularidad en cuanto a estructura, cuando los autores de dicho texto realizan una excelente clasificación de los temas que por ende ayudarían metodológicamente a una mayor comprensión de los mismos. Es decir, tratar precisamente de *proporcionar una organización metodológica a la hora del estudio, desde un punto de vista táctico del Medio Juego*.

Desde entonces se ha utilizado esta clasificación para que el primer paso en el entrenamiento de la táctica en el Ajedrez sea la profundización de estos temas por temáticas, y nosotros haremos uso de esta clasificación para nombrar a este pack, facilitando el proceso de enseñanza y entrenamiento del Ajedrez.

Pues bien el **OBJETIVO FUNDAMENTAL** de este pack es que usted se familiarice y **DOMINE** el Tema Táctico en cuestión, siendo capaz de resolver cualquier posición que se le presente, luego de un minucioso **análisis** determinado por una serie de recomendaciones que usted oportunamente recibirá.

De más está decir la importancia que posee el análisis en el Ajedrez, pero dejemos que sea el extraordinario Garri Kasparov que “hable” al respecto:

“Considero que el enfoque analítico, es decir el método analítico de estudiar Ajedrez debe concederle a cualquier jugador una ventaja colosal en relación con aquellos que en igualdad de condiciones solo tienen la experiencia del juego práctico, y que también que el progreso en Ajedrez es imposible sin análisis”.

Por otra parte que con todos los Packs de Táctica, que poco a poco se irán publicando usted se irá identificando y dominando claramente los mismo para que pueda realizar un cálculo más preciso en cualquier fase de la partida, y por otro lado despierte su imaginación y la visión Combinativa muy necesaria para la resolución de un problema concreto en una posición determinada en cualquier fase del juego.

Pero antes de continuar, definamos los siguientes conceptos que le ayudaran en todo el proceso de trabajo en estas lecciones:

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Combinación: es una secuencia forzada de jugadas con sacrificio.

Visión Combinativa: Es la capacidad para descubrir rápidamente ideas tácticas ocultas, es decir, el tipo de jugadas que no se perciben de un vistazo, y que normalmente implican sacrificio material.

Motivos Combinativos: Son las debilidades que permiten la realización de los temas tácticos.

Tema Táctico: Son los procedimientos para aprovechar tácticamente las debilidades de la posición, por ejemplo La clavada, La distracción, La descubierta, El ataque descubierto, etc.

Damos entonces el inicio a este pack con uno de los temas mas fascinantes dentro del atractivo mundo del juego combinativo: *El ataque descubierto*.

Este Tema Táctico siempre ha estado presente en las partidas de Ajedrez, pero solo su exquisita aplicación estará al alcance de aquel ajedrecista que este bien familiarizado con el.

Muchos han sido los brillantes ajedrecistas que han aplicado el tema del ataque descubierto en sus partidas y que constituyen un legado para el estudio del Ajedrez. Profundicemos dada a su trascendental importancia, el significado de la palabra Táctica en Ajedrez, partiendo de la siguiente definición extra-ajedrecística:

*“La estrategia es la utilización de la batalla para ganar la guerra,
y la táctica es la utilización de los hombres para ganar la batalla”*

Haciendo un rápida interpretación de esta frase, podemos darnos cuenta que, cuando se habla de estrategia se habla de la planificación de toda la guerra, pero la táctica refiere a cuestiones más concretas de una batalla.

Hagamos otro alto y analicemos la siguiente explicación:

*¿Dónde comienza la táctica La táctica (el cómo) es precisamente la ejecución concreta del plan estratégico trazado. En la medida en que los medios tácticos concretos (jugadas, **secuencias**) puedan llevarse a cabo sin tropiezos, habremos ejecutado el **plan táctico** de manera eficiente. Ahora bien, como en la vida y en la guerra, en Ajedrez difícilmente podrá hacerse camino sin continuos cuestionamientos del propio plan, sin vueltas atrás y correcciones sobre la marcha. Estos obstáculos imprevistos requerirán que vayamos puliendo nuestro plan táctico y que, a menudo, éste se convierta en varios planes tácticos encadenados que se complementen. Todo ese conjunto dialéctico de jugadas de ataque, defensa y contraataque, llevadas a buen fin serán la culminación del plan estratégico concebido. Si, pese a todo, nuestro contrario se impone, eso significará que su plan estratégico era superior.*

Ahora bien compenetrándonos fehacientemente con los Temas Tácticos, habremos dado un paso de avance en la comprensión estratégica y táctica del juego.

En el Ajedrez (con su viva semejanza a las grandes batallas libradas por la humanidad) sucede lo mismo, la táctica son las acciones concretas en una posición, la utilización de las **Condiciones Propias**, que no son otras que las condiciones de cada posición que propician el surgimiento del Tema Táctico tales como piezas sin sostén, las amenazas y las insuficiencias defensivas, como los más importantes, en aras siempre de la obtención de una ventaja posicional definitiva y/o ganadora.

En nuestro juego es muy importante la táctica y va de la mano de la estrategia, una no puede ir separada de la otra pues por la sencilla razón de que cuando se triunfa en

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

una si te descuidas la otra te lleva a la derrota, por ejemplo, puede tener usted una posición técnicamente ganada que si no sabe como rematarla entonces perderá la posibilidad de obtener el punto completamente. Por otro lado si realiza una combinación hermosa de un número x de jugadas y obtiene una posición completamente ganadora técnicamente y no sabe como ganarla de nada le ha servido la táctica. Esperamos que se comprenda bien claro esta estrecha e importante relación. Resumiendo la Táctica es la resolución o el planteamiento de problemas concretos por su rival o para su rival.

Entrando ya en materia, *El ataque descubierto será cuando una pieza se mueve y al hacerlo descubre otra atrás, que da Jaque al Rey contrario, o crea una amenaza a otra pieza enemiga. En el ajedrez como en la vida muchas veces no importa el número de fuerzas sino su capacidad operativa, veremos un ejemplo sencillo de esta afirmación.*

Apoyándonos siempre en las **Condiciones Propias de la Posición**, veamos las siguientes posiciones y se podrá entender claramente lo que se acaba de explicar:

PRIMERA POSICION



Juegan las blancas:

El ataque de descubierta se produce en variadas oportunidades mediante un sacrificio previo, y entonces una pieza se desplaza para dar jaque descubriendo la acción de otra pieza que genera una terrible amenaza **1.Ad4** las blancas realizan un inesperado sacrificio de dama utilizando el tema del descubierta para dar mate a su rival. La dama negra ha quedado indefensa en e2 y las negras tienen que capturarla de lo contrario serían las blancas las que capturarían la dama adversaria



1...Dxe2 2.Txf7+ Ce5 3.Axe5+ Rg8 4.Tg7+ Rh8 5.Tg6+ Tf6 6.Axf6 Jaque mate

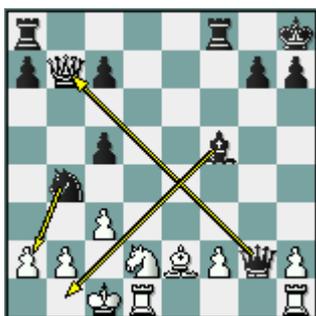
SEGUNDA POSICION

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



Otra posición que nos ayudará a identificar el ataque descubierto como tema táctico. En esta posición la dama blanca se encuentra muy expuesta, existiendo por otra parte debilidades en las casillas de color blanco, fundamentalmente en la diagonal h7-b1, constituyendo estos elementos *Condiciones propias* de la posición que permitirán que las negras con su mayor movilidad logren concretar su ventaja, pero veamos mejor esta explicación con jugadas:

1...Cb4 Crea un ataque descubierto, aunque su idea principal es la de infiltrarse con el caballo en a2 produciendo un elegante mate. **2. Dxb2 Ca2** Jaque mate, por supuesto otra jugada blanca para defender el mate traía como consecuencia la pérdida de la dama. Observe la fuerza del descubierto con 1...Cb4 que conforma una doble amenaza imposible de detener.



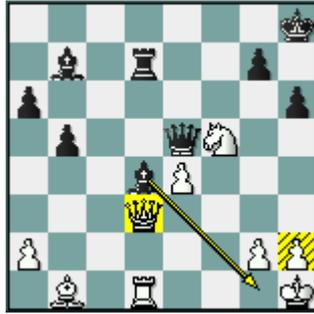
TERCERA POSICION



En este tercer ejemplo, podemos referirnos a las *Condiciones propias* de la posición como elemento fundamental en el importante proceso de la valoración general de la posición, en este caso como condiciones podemos notar la debilidad del monarca negro en el flanco rey (punto h7, sin piezas que lo protejan), la carencia de desarrollo en el ala de dama y el alfil sin sostén en b7. Esto hace que la jugada **1. Cg5**, “descubra” al alfil de g2, originado un ataque doble decisivo.

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

CUARTA POSICION



En este caso es fácil captar la idea central, las blancas poseen una debilidad en su enroque, y aunque el alfil negro de d4 está clavado, con **1...Ag1**, se crea un terrible descubierto, atacando a la dama, amenazando mate en h2. Es bueno referirnos que por lo general y tal como hemos apreciado hasta el momento, el ataque descubierto se ha vinculado con otro tema táctico: el ataque doble.

Clase #2: El Ataque descubierta como Tema Táctico en el Medio Juego.

Es en el Medio Juego donde los Temas Tácticos más se pueden apreciar, por las características que tiene esta fase de juego que por lo general casi todas las piezas están presentes y completamente desarrolladas, a diferencia de las aperturas (donde las piezas no han sido desarrolladas del todo) y los finales que hay menos figuras y por ende menos juego táctico, aunque debemos añadir que el tema del ataque descubierta tanto en los finales como en las aperturas también tiene su presencia.

Ya conocimos el ataque descubierta como Tema Táctico, y como hemos dicho para que sea efectiva con su aparición debe ser propiciada por una serie de CONDICIONES PROPIAS de la posición. Pues bien lo primero que debemos hacer para dominar bien este Tema Táctico es identificarlo muy bien, para eso vamos a auxiliarnos del análisis de un grupo posiciones que explicaremos exhaustivamente, así como la forma de lograr identificar las Condiciones Propias de cada posición, para utilizar estas en el beneficio nuestro.

Pues bien, definamos las CONDICIONES PROPIAS de cada posición, y para poder identificarlas hay que conocerlas como una regla más del Ajedrez y estas son las siguientes:

- *Amenazas de mates en primer orden y como principal amenaza en el Ajedrez. Esto nos permite buscar en la posición una jugada que amenace el mate para por medio de esta ganar un tiempo en el ataque, u obligar a nuestro contrario a realizar una jugada debilitadora que sea decisiva.*
- *Identificar las posibles casillas de escape que tenga el rey adversario. Delimitar bien cuales son los escaques que el monarca adversario pueda usar para escapar del ataque, si el rey esta en una posición de sitio (esta siendo atacado) buscar los temas forzados, ya sea de entrega de piezas o de jaques continuos que den la victoria.*
- *Amenazas de ganancia de material, tales como las damas, piezas mayores, piezas menores y peones en ese orden de importancia. Con la misma idea de la amenaza de mate pero en este caso con menor importancia.*
- *Piezas sin sostén, ya sea mayores o menores. Las piezas que pueden ser atacadas o que pueden ser capturadas por medio del ataque.*
- *Pieza mal ubicada en el extremo del tablero o limitadas de movimientos. Piezas que podamos sacar partido de su mala ubicación, atacando (prácticamente) con una pieza de ventaja. O para por medio de una amenaza directa a esta pieza (y en ocasiones combinadas con otra amenaza al mismo tiempo) obtener algún tipo de ventaja que sea decisiva en la posición.*
- *Insuficiencia defensiva entorno al rey adversario. Siempre que no este el caballo rey defendiendo el enroqué corto (Cf3 para las blancas y Cf6 para las negras) o el caballo dama defendiendo el enroqué largo (Cc3 para el primer jugador y Cc6 para el conductor de las piezas negras) existirá esta insuficiencia y el enroqué será mucho más fácil de atacar.*
- *Utilización de líneas (filas, columnas y diagonales) abiertas para el traslado de las piezas hacia el ataque hacia cualquier sector del tablero.*
- *Puntos débilmente defendidos, por el bando contrario. Para determinar cuales son las casillas que nuestro contrario no puede defender eficazmente y sacar provecho de esto por medio de las amenazas antes citadas.*

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

- *Casillas donde las piezas agresoras coinciden en su acción en el tablero. Para ver que punto en el tablero nuestras piezas (en caso de que estemos atacando) dominan y poder realizar una incursión sobre la posición adversaria.*
- *Responder ¿Cuántas piezas puedo incorporar al ataque Por medio de esto sabemos cuantas piezas y con que rapidez se pueden pasar las piezas al ataque.*
- *Responder ¿Cuántas piezas defiende y cuantas atacan Y por ende posibilidades de sacrificio para la destrucción del enroqué porque el agresor se queda con muchas más piezas atacantes que defensoras.*
- *La presencia de peones pasados que favorecen a una combinación simplificadora para llegar al final con ventaja decisiva para el bando agresor.*
- *Le debilidad en la estructura de peones, que puede favorecer una combinación simplificadora con un final técnicamente ganador.*

Recuerde siempre consultar (si desea puede anotarlos en una tabla o algo parecido) estos criterios expuestos, antes de entrar a resolver cualquier ejercicio que se le presente a usted en el futuro (y en este mismo pack), es decir, estas Condiciones Propias le servirán de Orientación en la posición, le valdrán para orientar su calculo, en que dirección debe ir, hacia donde debe calcular.

Siempre los Temas Tácticos están relacionados y afloran en las posiciones, producto de las CONDICIONES PROPIAS de las mismas. Es decir, no podrá existir en la posición un Tema de ataque descubierta si no hay una pieza débilmente defendida como en las dos primeras Posiciones Explicativas que acabamos de ver, o si no existe al menos una de las Condiciones Propias que acabamos de exponer y explicar.

Analicemos entonces como se puede explotar el tema táctico de ataque descubierta en el medio juego.

El ataque descubierta es un frecuente Tema Táctico, que permite efectivos y elegantes remates.

El ajedrecista, por consiguiente, no sólo deberá adquirir la técnica necesaria para aprovecharse del ataque descubierta, sino que también ha de esforzarse por adquirir suficiente destreza como para provocar (con ayuda de su intuición) esta posibilidad, de igual modo que debemos intentar por todos los medios llevar al contrario a nuestro terreno, procurando descoordinar sus piezas al tiempo que las nuestras se activen de forma coordinada.

Veamos diferentes posiciones en las que el Tema Táctico de la combinación es el ataque descubierta, recuerde toda la metodología que le hemos ofrecido en el transcurso de esta clase que le servirá para comprender mucho mejor este interesante tópico.

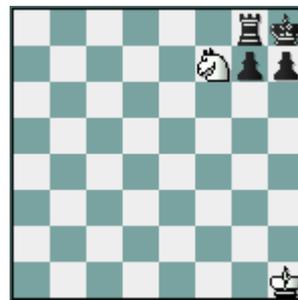
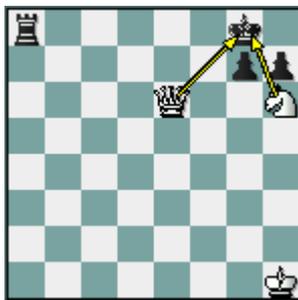
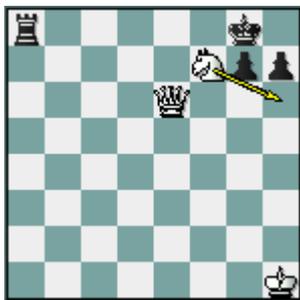
Posición Explicativa # 1



Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



Existe en el ajedrez el llamado mate Greco (denominado también mate Philidor), que se gesta el medio juego a partir de un **ataque descubierta**, este mate en cuestión es caracterizado por el descubierta de jaque de caballo y el mate final es con dicha pieza,



Veamos esta nueva posición

Posición Explicativa #3

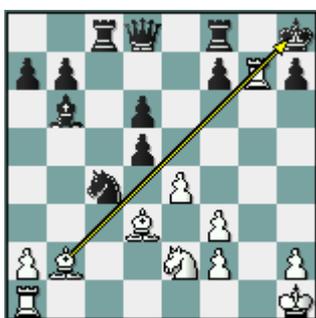


1. Cg6+ La dificultad de que el Peón se halle en h6 queda subsanada con la presencia del Alfil en d3. Las negras atacan la Dama y el blanco debe dar un largo rodeo con su Caballo para dar el mate Greco. **1...Rh7 2.Ce5+** El primer jaque al descubierta **2...Rh8 3.Cf7+ Rg8 4.Cxh6+** Descubre la acción de la dama, llegándose a una posición similar al tema del Greco **4...Rh8 5.Dg8+ Txg8 6.Cf7 mate** (Alekhine-NN, Dresde 1940)

Posición Explicativa #4



En este nuevo ejemplo las blancas presionan con tres piezas el punto g7, que solo es defendido por el caballo de e8 y por el monarca negro, el primer jugador conoce el tema que nos ocupa y realiza una singular combinación precedida por un típico sacrificio de dama **1.Dxg7+ Cxg7 2.Txg7+ Rh8**



3. Tg8+ Sacrificio brillante que es un descubierto 3...Rxg8 4.Tg1+ Dg5 5.Txg5 Mate

Posición Explicativa # 5



En el siguiente ejemplo, observe como la falta de desarrollo en el flanco rey de las negras constituye una condición propia definitoria, por otra parte la torre negra en c8 sin protección coadyuva a la aparición de un descubierto devastador: **1.Cd5** Otras alternativas, no resolvían el problema de las negras. **1...Cc2** [1...Txc1+ 2.Txc1 Cc6 (2...Cbxd5 3.Tc8 mate) 3.Cc7+ Rd8 4.Cxf7+ Ventaja decisiva de las blancas con ventaja definitiva blanca; 1...Cc6 2.Cb6 Tc7 (2...Td8 3.Cxc6 bxc6 4.Txc6 ganando) 3.Cxc6 Txc6 4.Txc6 bxc6 5.Txa6 con ventaja decisiva; 1...Cfxd5 2.Txc8 mate] **2.Cb4 y las blancas consolidan su ventaja**

Posición Explicativa #6



Estamos en presencia de una posición donde ambos reyes están expuestos al ataque de las piezas enemigas, aunque al no existir las damas las posibilidades de peligro pueden mermar, sin embargo las negras poseen tres piezas activas que forzarán la victoria por medio de un simple descubierto:

1...Axc7 2.Txc7 Axh3 3.Ce2 [3.c3 Td7 ganando] 3...Td1+ 4.Rf2 Tf1 Mate

Conclusión

Resumiendo esta clase, podemos decir que lo importante a la hora de enfrentar una posición determinada en el Ajedrez, no es entrar a calcular (como equivocadamente se hace) desde el mismo primer comienzo en que la vemos.

El Ajedrez con su increíble parecido a la vida (difícilmente haya un deporte que se parezca tanto a ella) no escapa a este estudio previo de los casos, porque si no nos orientamos correctamente en la posición corremos el grave peligro de malograr la misma y en muchos casos hasta perderla.

Recuerde que esta Orientación debe hacerse basada en las Condiciones Propias de cada posición, para determinar el Tema Táctico y es entonces y solo entonces que pasamos a la etapa del cálculo, para darle la completa solución al ejercicio. Esperamos que haya comprendido la presencia de este Tema Táctico en el medio juego, y las Condiciones Propias que favorecen su surgimiento en el Medio Juego.

Clase # 3: Análisis de Partidas donde el Ataque descubierta está presente como Tema Táctico

Hasta aquí hemos visto el Tema Táctico desde un punto de vista puramente de enseñanza, ahora lo veremos en las partidas completas, en la práctica del Ajedrez, comprenderemos como este tema surge demostrado con partidas comentadas y protagonizadas por jugadores que han alcanzado la maestría ajedrecística.

Es importante que por sobre todas las cosas presten especial atención a los comentarios de las partidas pues en estos, explicamos de qué manera surgen las Condiciones Propias para que aflore en la posición el Tema Táctico en este caso el ataque descubierta.

Solo antes de pasar a las partidas demostrativas, queremos recordarles que unos de los ejercicios generales más completos que existe en el Ajedrez es precisamente el estudio de las partidas comentadas, pues con los comentarios enriquecemos nuestro lenguaje ajedrecístico interno, encontramos las tres fases de juego en este solo ejercicio, y máxime cuando se trata de un tema en específico. Veamos entonces los ejemplos demostrativos.

Anderssen, A - Dufresne, J

Berlín 1852

1. e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Ac5 4.b4



Las blancas plantean el interesante Gambito Evans, muy de moda en aquellos tiempos, su idea: *Atacar directamente al rey enemigo valiéndose de la movilidad de sus peones centrales y la ventaja en desarrollo obtenida a cambio del peón sacrificado.*

5...Axb4 5.c3 Aa5 6.d4 exd4 7.0-0 d3 [En estos momentos se aprecia que las blancas podrían ir incrementando el desarrollo, por lo que con su ultima jugada las negras al devolver el peón pretenden descoordinar la ubicación de las figuras blancas.]

8.Db3 [Una buena jugada que aprovecha la diagonal a2-g8, colocándose armónicamente la dama y el alfil en dicha diagonal la presión al punto f7 es notable, por otra parte al estar ubicado el alfil del segundo jugador en a5, ya no existe la molesta jugada Ca5 que amenazaría al binomio Dama+Alfil blanco.] **8...Df6** [Para defender el punto f7 las negras se ven precisadas a colocar su dama en la casilla destinada al caballo de g8, además de esta atípica colocación brindar a las blancas posibilidades de agresión a la dama.]

9.e5

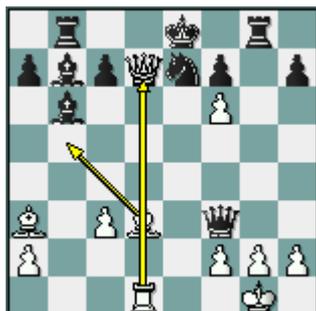
Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



[Fuerte movida, por supuesto que este peón no puede ser aceptado por lo letal que sería la apertura de la columna e.] **9...Dg6** [9...Cxe5 10.Te1 d6 11.Ag5 Df5 12.Cxe5 dxe5 13.Db5+ Con ventaja decisiva] **10.Te1 Cge7 11.Aa3** [Cumpliendo a cabalidad con lo acabado de enunciar en este apartado segundo: El dominio de las diagonales sobre el rey enemigo.] **11...b5** [Las negras tratan de complicar la lucha y no dudan de sacrificar para crear contrajuego en el flanco dama, además de desviar al potente alfil de c4 aliviando la presión sobre el escaque de f7. **12.Dxb5 Tb8 13.Da4 Ab6 14.Cbd2 Ab7 15.Ce4 Df5** Con esta jugada se pierde una posibilidad de ser mas tenaz en esta delicada posición, interesante según E. Lasker resultaba [15...d2 16.Cexd2 0-0 17.Axe7 Cxe7 18.Dxd7 Tfe8] **16.Axd3 Dh5 17.Cf6+** [El inicio de una de las combinaciones mas notables de la historia del ajedrez, las blancas abren la posición para vulnerar al rey que se encuentra en el centro del tablero.] **17...gxf6 18.exf6 Tg8 19.Tad1** [Todas las figuras blancas están en función de la ofensiva, por otra parte para ser mas dramática la partida las negras también amenazarán mate.] **19...Dxf3** [19...Tg4 tampoco resuelve, dado a 20.Ac4 Df5 21.Txd7 Rxd7 22.Ce5+ Rc8 23.Cxg4 Cd5 24.Dd1 Cd8 25.Ad3 con ventaja evidente de las blancas] **20.Txe7+**



De forma brillante Anderssen remata su juego, y de esta forma creando lo que se denomina partida "Siempre viva". **20...Cxe7** [20...Rd8 producía un final no menos espectacular que el de la partida 21.Txd7+ Rc8 22.Td8+ Cxd8 (22...Rxd8 23.Af5+ ganando; 22...Txd8 23.gxf3 con ventaja material definitiva) 23.Dd7+ Rxd7 24.Af5+ Re8 25.Ad7] **21.Dxd7+** Excepcional sacrificio de la dama que trae aparejado el ataque descubierto, note como la situación precaria del monarca negro en el centro del tablero(Condición Propia) trae como consecuencia la aplicación de este tema táctico.



21...Rxd7 22.Af5+Jaque doble y descubierta mortal **22... Re8 23.Ad7+ Rf8 24.Axe7 Mate.**

Kasparov,G - Ligterink,G
Malta (ol) , 1980

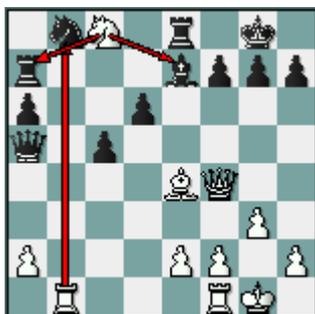
1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 Esta movida es muy común, las blancas evitan la Defensa Nimzoindia(3...Ab4) a la vez que se preparan para llevar a causas mas posicionales la conducción de la partida, que en muchas variantes incluye la salida del alfil de casillas blancas por el fianchetto para presionar el centro a larga distancia. **3...b6 4.g3 Ab7 5.Ag2 Ae7 6.Cc3** [es posible 6.0-0 0-0 7.Cc3 Ce4 8.Ad2 f5] **6...Ce4 7.Ad2 Af6 8.0-0 0-0 9.Tc1** Hemos arribado al medio juego y las blancas antes de iniciar operaciones mas concretas optan por colocar sus piezas en las casillas convencionales. **9...c5** Las negras no quieren quedar en la pasividad y atacan el centro del tablero, otra posible alternativa era [9...d6 10.d5 Cxd2 11.Cxd2 (11.Dxd2 e5 12.h4 (12.b4 Cd7 13.Ce1 a5 14.a3 axb4 15.axb4 Aa6 con posición complicada, Torre,E-Karpov,A/Bruxelles 1987) 12...Cd7 13.Ah3 g6 14.e4 Ag7 15.h5 Cf6 16.hxg6 hxg6 17.Rg2 con la idea de Th1-h2,Tch1 con una mejor posición.) 11...e5 12.Cde4 con ligera ventaja blanca; 9...Cxd2 puede transponer a la variante que acabamos de ilustrar.] **10.d5** una jugada emprendedora, el futuro Campeón del mundo opta por ganar espacio en el centro del tablero, no reportaba ventaja [10.Ce1 Cxc3 11.Axc3 Axc3 12.Cxc3 cxd4 13.Axd4 Cc6 14.Axf6 Dxf6 15.Dxd7 Tac8 16.Tc3 Tfd8 y las negras igualan] **10...exd5 11.cxd5 Cxd2 12.Cxd2 d6 13.Cde4** El caballo es muy efectivo en esta casilla [13.Cc4 Aa6 14.Db3 Dd7 15.Ce4 Ae7 y las negras no tienen problemas] **13...Te8** [si 13...Ae7 14.f4 Cd7 15.g4 y las blancas comienzan a tener una peligrosa iniciativa en el flanco rey.] **14.Dd2 a6** [14...Ae7 era interesante 15.Df4 a6 16.Tfd1 b5 17.a3 Dd7 18.Td3 f5 19.Ah3 g6 con una complicada posición] **15.b4**



Fuerte movida, las blancas presionan en el flanco dama donde aun las negras no han completado su desarrollo. **15...Ae7** otras alternativas dejaban a las negras en una difícil situación. [15...Axc3 16.Txc3 cxb4 17.Te3 a5 18.Cxd6 Txe3 19.Cxb7 con ventaja decisiva; 15...cxb4 16.Cxf6+ Dxf6 17.Ce4 Dg6 18.Dxb4 Axd5 19.Cxd6 Axc3 20.Rxc3 con clara superioridad blanca] **16.bxc5 bxc5 17.Df4 Dc7** [si 17...Ac8 18.g4 y las blancas tienen ventaja evidente dado que la debilidad en d6 se hace insostenible para el segundo jugado.] **18.Ca4 Da5** [18...Dd8 19.Tfd1 seguido de la maniobra Cb2-c4 con manifiesta superioridad] **19.Tb1 Axd5** [19...Ta7 20.Cxd6 Axd6 21.Dxd6 Dxa4 22.Dxc5 con victoria segura] **20.Cb6 Axe4 21.Axe4 Ta7** Llegamos al momento crucial de la partida, y por ende es necesario la valoración de la posición para llegar a determinar el camino correcto a seguir, y por supuesto el análisis de las condiciones propias de la posición juega un papel trascendental, analicemos: Todas las piezas blancas a excepción de la torre de f1 están convenientemente ubicadas y amenazantes, por el contrario las figuras negras se encuentran en malas casillas y el caballo de b8 tristemente no ha realizado ni un solo movimiento en la partida, añádala

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

a esto que el rey negro esta desprotegido, y las casillas de el enroque h7, g7 y fundamentalmente la de h7(atacada por el alfil de casillas claras) están vulnerables, todas estas condiciones no pasan inadvertidas para la genialidad de Kasparov, quien de forma brillante aplicara el tema típico del ataque descubierto. **22. Cc8**



Un descubierto formidable, Kasparov sacrifica su caballo que en estos momentos crea la doble amenaza sobre el alfil de e7(sostenido por la torre de e8 que es una pieza sobrecargada ya que también tiene la función de sostener el caballo de b8) y la torre de a7, obviamente no se puede aceptar el ofrecimiento **22...Cc6** [como decíamos en nuestro comentario anterior era incorrecto aceptar la entrega por 22...Txc8 23.Df5 ganando] **23.Cxa7 Cxa7 24.Ad5** [24.Ad5 Af6 25.Tb7 una magnifica partida, donde Kasparov aplica de forma ejemplar los temas tácticos y en especial el ataque al descubierto. Importante enfatizar que los temas tácticos pueden encontrarse de forma aislada o conjugados con otros.] **1-0**

Lugo,B - Andres,M
Havana, 1988

1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 g6 Quedando planteada la variante del Dragón acelerado, donde las negras pretenden sacarle el máximo provecho a su alfil fianchettato de g7. **5.Cc3 Ag7 6.Ae3 Cf6 7.Ac4 0-0 8.f3 Db6**



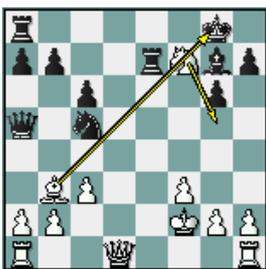
Una jugada polémica, pero interesante, las negras colocan su dama a "tiro" de un ataque descubierto del caballo de d4, pero crea un amenaza inminente sobre el peón blanco de b2. [8...e6 es posible, para trater de romper en el centro inmediatamente 9.Cxc6 (9.Dd2 d5 10.exd5 exd5 11.Ab3 Cxd4 12.Axd4 Te8+ 13.Rf2 Dd6 14.Cb5 Dd7 15.Axf6 Axf6 16.Dxd5 De7 17.The1 Ae6 18.Dd6 a6 19.Dxe7 Txe7 20.Cc3 Tc8 21.Te4 Axc3 22.bxc3 Txc3 23.Tae1 Tec7 24.T1e3 Rg7 25.Txc3 Txc3 26.Te2 Rf6 27.Re1 1/2-1/2 Czerniak,M-Kholmov,R/Pecs 1964) 9...bxc6 10.Ac5 Te8 11.Ad6 Cd5 12.Dd3 Db6 13.0-0-0 Cxc3 14.bxc3 Da5 15.Rb2 Af8 16.h4 Aa6 17.Axf8 Axc4 18.Dxc4 Txf8 19.h5 Tab8+ 20.Ra1 d5 21.Dd4 c5 con superioridad de las negras, Cuartas-Adorjan, Colombia 1974] **9.Ab3** lo más consecuente, las blancas se preparan para entrar en las complicaciones, observemos los siguientes modelos [9.Dd2 Cxe4 (9...Dxb2 10.Tb1 Da3 11.Ccb5 Da5 12.Cxc6 Dxd2+ 13.Rxd2 bxc6 14.Cc7 d5 15.exd5 cxd5 16.Ad3 Ae6

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

17.Cxa8 Txa8 18.Tb7 a5 19.a4 Cd7 20.c3 Ce5 21.Thb1 Tf8 22.Ae2 Cc6 23.Ab5 d4 24.cxd4 Cxd4 25.Axd4 Axd4 26.Txe7 Ae5 27.Te8 Axh2 28.Txf8+ Rxf8 29.Re3 Ad6 30.Rd4 Af5 31.Te1 Ae6 32.Ac4 Ad7 33.Ab5 Ae6 34.Ac4 Ad7 35.Ab5 1/2-1/2 (Torremarin Gonzalez,J-Suba,M/St Cugat 1994) 10.fxe4 Axd4 11.Cd5 Axe3 12.Cxe3 Dxb2 13.0-0 d6 14.Df2 Ae6 15.Ad5 Dd4 16.Tad1 Dc5 17.Rh1 Tac8 18.Df4 Dc3 19.Cg4 Axd4 20.Dxg4 e6 21.Ab3 De5 22.Td3 Cd4 23.h4 h5 24.Dh3 Cxb3 25.cxb3 Dxe4 26.Txd6 Tfd8 27.Txd8+ Txd8 28.Dg3 De2 29.Df4 Td7 30.Df6 Dg4 31.Rh2 Dd4 32.Dg5 Td5 33.De7 Tf5 34.Tc1 Df4+ 0-1 (Guseinov,S-Guseinov,G/Baku 2001) **9...Cxe4 10.Cd5** atacando de inmediato a la dama, por ejemplo otro modo de encarar la posición era [10.Cxe4 Axd4 11.Axd4 Dxd4 12.Dxd4 Cxd4 13.Aa4 b5 14.Ab3 Cxb3 15.axb3 d6 16.Cc3 Af5 17.Rd2 a6 18.Cd5 Ta7 19.The1 Ae6 20.Cf4 Ac8 21.Cd5 1/2-1/2 (Goepl,F-Fruebing,S/Oberhof 1998/IXM35 (21); 10.fxe4 Axd4 11.Axd4 Cxd4 12.Cd5 Da5+ 13.Dd2 Dxd2+ 14.Rxd2 e6 15.Ce3 Cxb3+ 16.axb3 d5 con buen juego, Martín Perez,F-Hernandez,R/Las Palmas 1999] **10...Da5+ 11.c3 Cc5 12.Cxc6 dxc6 13.Cxe7+ Rh8 14.Cxc8 Te8** [14...Taxc8 15.0-0 Tcd8 16.Dc2 Tfe8 17.Axc5 Dxc5+ 18.Rh1 Te7 19.Tfe1 Tde8 20.Txe7 Txe7 21.Dd2 De5 22.h3 Af6 23.Td1 Rg7 24.Dd3 Dg3 25.Rg1 Ag5 26.Dd4+ Rh6 27.Dg4 Te1+ 28.Txe1 Dxe1+ 29.Rh2 Dd2 30.Dc4 Af4+ 31.Rg1 De1+ 32.Df1 Ae3+ 0-1 (Palmer,C-Rausis,I/Badenweiler 1995) **15.Cd6 Txe3+** Las negras han logrado el equilibrio, y al parecer las blancas pueden forzar el empate de inmediato **16.Rf2 Te7**



17.Te1 un serio error que altera por completo la situación a favor de las piezas negras, las blancas debían hacer uso de inmediato del tema táctico del descubierta y forzar las tablas jugando [17.Cxf7+ Rg8

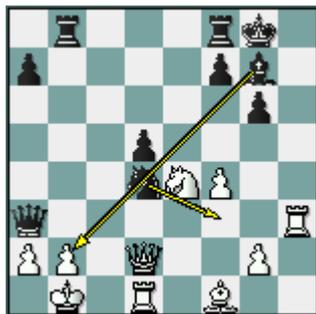


18.Cg5+ Rh8 aceptando el armisticio, ya que no era aconsejable (18...Cxb3 19.Dxb3+ Rh8 20.Cf7+ Rg8 21.Cd6+ Rh8 22.Thd1 con mínima ventaja blanca) 19.Cf7+ con tablas] **17...Db6** curiosamente son las negras las que ahora amenazan un descubierta que llevaría al mate luego de Cd3 **18.Rf1 Txe1+ 19.Dxe1 Cxb3 20.Cxf7+** error decisivo, todavía se mantenía el equilibrio luego de [20.axb3 Tf8 21.De7 Dxb3 22.Dxb7 Dd5 23.De7] **20...Rg8 21.De6 Db5+ 22.Rf2 Dd5 23.Ch6+** Jaque descubierta, pero la partida está decidida **23...Rf8 24.Dxd5 cxd5 25.axb3 Axh6 0-1**

Campora,D - Marin,M
Andorra op, 1999

1.e4 d6 La aguda defensa Pirc, preferida del Gran Maestro de los Cárpatos. **2.d4 Cf6**
3.Cc3 g6 4.f4 Considerada la variante más activa contra la Pirc, este sistema es denominado Ataque Austriaco **4...Ag7 5.Cf3 0-0** [5...c5] **6.Ae3** Las blancas pretenden fortalecer la casilla d4, antes de emprender acciones más concretas en el centro del tablero. 6. Ad3 es la línea más común en esta posición, [Por otra parte, el avance acelerado del peón de e5 debe asimismo considerarse, sin embargo este tipo de acción sin completar el desarrollo no resulta del todo consistente para las piezas blancas. 6.e5 dxe5 También es posible la retirada del caballo a d7. (6...Cfd7 7.h4 c5 8.e6 fxe6 9.h5 gxh5 10.dxc5 Cf6 11.Ad3 Cc6 12.a3 h6 13.Ad2 b6 14.cxd6 exd6 15.De2 d5 16.0-0-0 a6 17.Ag6 b5 18.Ae3 Dd6 19.Dd2 b4 con una posición complicada) 7.dxe5 Dxd1+ 8.Rxd1 Ch5 9.Ae3 (9.Ac4 Ag4 10.Ce2 Axf3 11.gxf3 Cc6 12.c3 Tad8+ 13.Rc2 Ah6 14.b4 e6 15.Tg1 Rh8 16.Tg4 Ce7 17.Cg3 Cxg3 18.hxg3 Cf5 19.Ad3 Ag7 20.Axf5 exf5 con igualdad, Ljubojevic,L-Timman,J/Bugojno 1980) 9...Cc6 10.Ac4 Ag4 11.Tf1 Ca5 12.Ad3 f6 13.exf6 Axf6 14.h3 Ae6 15.Cd2 Cg3 16.Te1 Af5 Las negras están mejor, Panchenko-Adorjan, Sochi 1977] **6...b6** Una interesante alternativa, las negras pretenden atacar el centro a larga distancia. **7.e5** una miniatura surgió luego de [7.Ad3 c5 8.d5 Ca6 9.Dd2 Cc7 10.h3 b5 11.g4 c4 12.g5 Ch5 13.Ae2 Cg3 14.Th2 b4 15.Cd1 c3 16.bxc3 Cxe4 y las negras se impusieron Brown,P-Reeve,J/Vancouver 1982] **7...Cg4 8.Ag1 c5 9.h3 Ch6 10.d5 Ab7** otras alternativas a considerar son: [10...Cf5 11.Af2 Cd7 12.g4 Cd4 13.Cxd4 cxd4 14.Dxd4 dxe5 15.fxe5 Cxe5 16.De3 f5 17.Ag3 Dd6 y la posición no es nada clara. Mikhalchishin,A-Kosten,A/Budapest/1989; 10...Cd7 11.Ah2 Cf5 12.Ab5 Ab7 13.g4 Cd4 14.Cxd4 cxd4 15.Dxd4 Dc7 16.Axd7 Dxd7 y las negras poseen suficiente compensación a cambio del peón. Observe como la posición del monarca blanco es muy insegura. Beliavsky,A-Speelman,J/Reykjavik/1988 17.0-0-0 f5 18.exf6 Axf6 19.Dd3 Tac8 20.Ce4 Ag7 21.Rb1 Da4 22.The1 Aa6 23.Db3 Da5 24.a3 Ab5 con juego complicado. Beliavsky-Speelman, Reykjavik 1988.] **11.Ah2 Cf5 12.Dd3 Ca6** Lo más efectivo. La Dd3 queda expuesta al salto de este caballo a b4. A un juego muy azaroso llevan las continuaciones, 12...dxe5 13.fxe5 e6 14.dxe6 fxe6 15.Dxd8 Txd8 16.Ac4 Ad5 ; 12...Cd7 13.0-0-0 dxe5 14.fxe5 Ah6+ 15.Rb1 c4 **13.0-0-0** [antes del enroque las blancas pudieron haber jugado la profiláctica 13.a3] **13...dxe5 14.Cxe5** [Si 14.fxe5 Ah6+ 15.Rb1 Cb4 con ventaja negra **14...Cb4 15.Dd2 Cd4 16.Ag1 Cbxc2 17.Rb1 b5** [un error craso sería 17...Axd5 18.Cxd5 Dxd5 19.Dxc2 con clara ventaja blanca.] **18.Cxb5** [18.Axb5 Cxb5 19.Cxb5 Cb4 20.Axc5 Cxd5 las negras están mejor] **18...Axd5 19.Axd4 Cxd4 20.Cc3** [No solucionaba los problemas 20.Cxd4 cxd4 A) 21.Dxd4 Axa2+ (21...Ae4+ ventaja negra) 22.Rxa2 Da5+ 23.Rb1 Tad8con ventaja decisiva; B) 21.Ad3 21...f6 mejor las negras] **20...e6 21.h4 Tb8 22.h5 Tb4** [más exacto resultaba 22...Dd6 23.hxg6 fxg6] **23.hxg6 hxg6 24.Cd3 Tb8 25.Cxc5** Pierde enseguida. Más resistencia ofrecía: 25.Ce5 Dc7 26.Cg4 Tfd8 ventaja negra **25...Dd6 26.C5e4** Las otras también perdían rápidamente. [26.Cd3 Cb5 27.Cxd5 (27.Cxb5 Txb5 28.Ce5 Ae4+ 29.Ad3 Axe5 30.fxe5 Axd3+ 31.Dxd3 Dxd3+ 32.Txd3 Txe5 mejor las negras) 27...Dxd5 28.Ra1 Ca3 con clara superioridad; 26.Cxd5 Dxc5 ganando; 26.C3e4 Dc6 con ventaja negra] **26...Da3 27.Cxd5 exd5 28.Th3**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



Las blancas confiaban en esta movida, para defender su difícil posición, las negras sin embargo deciden la lucha con un simple descubierto de Caballo, que activará el alfil de g7. [28.Cc3 Cf3 asimismo "descubrirá" la acción del alfil negro.] **28...Cf3** Decide la partida, fíjese como el ataque descubierto está conjugado con un tema de obstrucción. **0-1**

Evans,L - Zuckerman,B
New York , 1967

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 g6 La conocida variante del Dragón dentro de la popular defensa siciliana es considerada una de los sistemas más agudo con que cuenta el segundo jugador. **6.Ae3 Ag7 7.f3** esta simple movida inicia el plan general del denominado Ataque Yugoslavo, las blancas fortalecen el centro del tablero, a la vez que se preparan para movilizar los efectivos e iniciar las hostilidades en el flanco rey. **7...Cc6 8.Dd2 0-0 9.0-0 Cxd4** Con esta simplificación el negro desea asegurarse el control de la casilla e6 (antes controlada por el caballo de d4) para colocar su alfil de casillas claras en ese punto apuntando hacia el corazón del enroque blanco. **10.Axd4 Ae6 11.Rb1** a parte de ser una jugada profiláctica y muy presente en la mayoría de las sicilianas donde el blanco enroca largo, es sutil, las blancas retrasan la jugada natural del contraataque negro Da5, que no es posible en estos momentos por la fuerte Cd5. **11...Dc7** [11...Da5 12.Cd5



Y este tema de descubierto sería muy ventajoso para las blancas] **12.h4** comienza el plan típico del ataque yugoslavo **12...Tfc8 13.h5** otro movimiento característico, se sacrifica el peón para abrir la columna h, baluarte para la ofensiva blanca. **13...Cxb5** un craso error, las negras no pueden permitir que a parte de la apertura de la columna h le cambien su importante alfil de casillas negras, que ataca y defiende en la variante del dragón. [lo correcto es 13...Da5 y si 14.hxg6 (14.h6 es muy interesante) 14...hxg6 15.a3 Tab8 16.Axf6 (16.Dg5 Dc7 17.e5 Ce4 con ventaja negra) 16...Axf6 17.Cd5 Dxd2 18.Cxf6+ Rg7 y las negras igualan] **14.Axg7 Rxd7 15.g4 Cf6 16.Dh6+ Rg8** las negras pensaban que su posición era defendible pero pasaron por alto la siguiente ruptura temática **17.e5** una fuerte jugada que decide la partida, se abre la diagonal b1-d3 desde donde el alfil de f1 ganara la partida **17...dxe5** [17...Axa2+ 18.Rxa2 Da5+

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

19.Rb1 Dxe5 20.Cd5 también decide la partida] **18.g5 Ch5** las negras han bloqueado la columna h, encerrando a la reina blanca pero esto no será por mucho tiempo **19.Ad3 e4** [19...f6 20.Txh5 gxh5 21.Axh7+ Rf7 22.Ag6+ Rg8 23.Dh7+ y ganan] **20.Txh5**



Típico sacrificio de calidad que destruye el enroque negro **20...gxh5 21.Cxe4 Df4 22.Cf6+** el primer ataque descubierta, las blancas activan el alfil de d3, para definir la partida **22...exf6 23.Axh7+ Rh8 24.Af5+** Y este último descubierta es el colofón a esta interesante partida de ataque **24...Rg8 25.Dh7+ Rf8 26.Dh8+ 1-0**

Reti,R - Capablanca,J Berlin, 1928

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 d6 La variante Steinitz, dentro de la Apertura Española, por lo general poco empleada en el alto nivel. **4.c3 a6 5.Aa4 f5** La llamada variante Capablanca o Siesta, es curioso notar que Marshall había empleado esta variante con piezas negras en 1909 en New York, las negras juegan agresivamente aun a costa de crear una debilidad en la diagonal a2-g8. **6.d4 fxe4 7.Cg5** [7.Cxe5 Interesante sacrificio 7...dxe5 8.Dh5+ Re7 9.Axc6 bxc6 10.Ag5+ Cf6 La posición tiende a igualarse.] **7...exd4** [7...d5 Esta alternativa brinda al primer jugador muchos chances de ataque. 8.dxe5 Ac5 9.e6 Una jugada muy fuerte que pone en aprietos a las negras. 9...Df6 10.0-0 e3 11.Dxd5 Con ventaja evidente.] **8.Cxe4** [Era mas consecuente con el espíritu de la posición 8.0-0 Y buscar la apertura de la columna f.] **8...Cf6** [También era posible. 8...Af5 9.Dxd4 De7 10.f3 b5 11.Dd5 Ad7 12.Ab3 Cf6 Las negras tienen la iniciativa.] **9.Ag5 Ae7 10.Dxd4** Un grave error que cuesta material. [Aun así, después de 10.Axf6 Axf6 11.Dh5+ Rf8 12.0-0 Ae6 13.Ab3 De8 Con ventaja.] **10...b5 11.Cxf6+ gxf6 12.Dd5 bxa4** Logrando el segundo jugador ventaja decisiva. **13.Ah6 Dd7** Bien jugado, las posibilidades agresivas en el flanco rey serán a corto plazo determinantes en la victoria. **14.0-0 Ab7 15.Ag7 0-0-0**



Una fuerte jugada, las negras "olvidan su torre de h8, y preparan una ataque descubierta que le conducirá al triunfo en la partida **16.Axh8 Ce5 17.Dd1 Af3** El ataque negro conducido con energía llega a su feliz materialización. **18.gxf3 Dh3 0-1**

Bischoff,K - Mueller,K
GER-ch , 2004

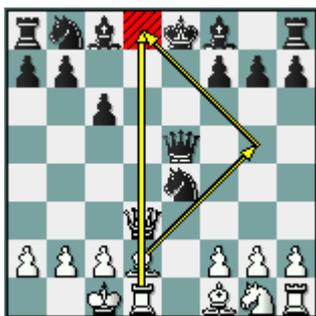
1. c4 c6 2.Cf3 d5 3.e3 Cf6 4.Cc3 e6 5.d4 Cbd7 Luego de una transposición de movimientos nos encontramos en los senderos de la Defensa Eslava. **6.Dc2 Ad6 7.b3 e5** [es lo normal, aunque también es jugable 0-0 seguido de e5 7...0-0 8.Ae2 e5 9.cxd5 cxd5 10.dxe5 Cxe5 11.0-0 Ag4 12.Cd4 Tc8 13.Ab2 Ce4 14.Axg4 Cxg4 15.h3 Ah2+ 16.Rh1 Ab8 17.Cf3 Ce5 18.Cd4 Dc7 19.Cdb5 Da5 20.Tfc1 Cd3 21.b4 Da6 22.f3 Cxc1 0-1 Glyanets,A-Rodin,M/Moscow 1991] **8.Ab2** [Las blancas han intentado el cambio en d5 8.cxd5 exd4 (8...cxd5 9.Cb5 Ab8 10.Aa3 e4 11.Tc1 a6 12.Dxc8 axb5 13.Ce5 Txa3 14.Axb5 0-0 15.Dxd8 Txd8 16.Cxd7 Cxd7 17.Axd7 Ad6 18.Tc8 Txc8 19.Axc8 Ab4+ 20.Rf1 Txa2 21.g4 Ta7 22.Rg2 Rf8 23.Tc1 Ad6 1/2-1/2 Vitor,A-Neves,J/Portugal 1993) 9.Cxd4 0-0 10.dxc6 Ce5 11.Ae2 bxc6 12.Ab2 Da5 13.h3 Cg6 14.0-0-0 Ab7 15.Ce6 fxe6 16.Txd6 e5 17.Thd1 Cd5 18.Ac4 Rh8 19.Txg6 hxg6 20.Dxg6 1-0 Petrosian,T-Rodriguez Vargas,O/Siegen 1970] **8...e4 9.Cd2 a6 10.Ae2** [si 10.c5 Ac7 las negras se impusieron en la siguiente partida: 11.b4 0-0 12.g3 Te8 13.Ag2 Cf8 14.0-0 Ce6 15.a4 Cg5 16.b5 Ah3 17.Axh3 Cxh3+ 18.Rh1 Cg4 19.Cb3 Df6 20.De2 Chxf2+ 21.Rg1 Ch3+ 22.Rh1 Dg5 23.Dg2 Te6 24.b6 Ab8 25.Tae1 Cxh2 26.Dxh3 Cxf1 27.Txf1 Th6 28.Dxh6 Dxh6+ 0-1 Wang,X-Arestanov,T/Moscow 2006] **10...De7 11.0-0 b5 12.f3 exf3 13.Axf3 bxc4 14.bxc4 Aa3 15.c5 Axb2+ 16.Rxb2 0-0 17.The1 Dd8 18.e4 dxe4 19.Cdxe4 Cd5 20.Cxd5 cxd5 21.Cd6 Cf6 22.h3 Ae6 23.Dc3 Dc7** [Una jugada dudosa, la mejor opción de las piezas negras consistía en tratar de eliminar el molesto caballo de d6 23...Ce8 24.Cxe8 Txe8 25.Te5 Dd7] **24.Ra1 Tfb8 25.Tb1 Dc6** [ahora es tarde intentar 25...Ce8 26.Txb8 Txb8 27.Cxe8 Txe8 28.Axd5] **26.Tb3 Da4** [26...Ce8 era preferible] **27.Ad1 Txb3 28.Axb3 Da3 29.Te3 Td8 30.De1 Tb8** [Otras alternativas también resultaban negativas para el segundo jugador 30...Txd6 31.Ac2; 30...Ce4 31.Cxe4 dxe4 32.Axe6] **31.Txe6**



Forzando una conocida y magnífica combinación, donde el descubierta juega un papel fundamental. **31...fxe6** [31...Txb3 falla, por el mate luego de 32.Te8+ Cxe8 33.Dxe8 Jaque mate mate] **32.Dxe6+** Ahora el mate es inevitable **32...Rh8 33.Cf7+ Rg8 34.Ch6+**



Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



Un celebre error. Tartakower no percibe el tema del descubierta [8...Ae7 9.Cxf6+ Dxf6 10.Cf3 Af5 11.Db3 Cd7 12.Ag5 Cc5 13.Db4 De6 14.Te1 Ae4 15.Ac4 Dd6 16.Axe7 Dxe7 17.Dc3 0-0-0 con juego poco claro; 8...Af5 9.Cxf6+ Dxf6 10.Dg3 Ad6 11.Te1+ Rd7 12.Af4 Axf4+ 13.Dxf4 Rc8 14.Cf3 Cd7 15.Ac4 b5 16.Ab3 con clara ventaja blanca] **9.Dd8+ Rxd8 10.Ag5+ Re8** [10...Rc7 11.Ad8 Mate] **11.Td8** Culminando con mate, este tema de descubierta se puede observar en otras partidas **1-0**

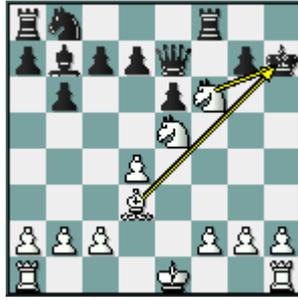
Lasker,E - Thomas,G London, 1912

1. d4 f5 La defensa Holandesa, inicialmente su idea se limitaba en preparar acciones combativas en el flanco rey. **2.e4** a esta forma de tratar la defensa se denomina Gambito Stauton y es una aguda tentativa de las piezas blancas **2...fxe4 3.Cc3 Cf6 4.Ag5 e6** [4...c6 5.f3 exf3 6.Cxf3 d5 7.Ad3 g6 8.Ce5 Db6 9.De2 Dxb2 10.0-0 Dxc3 11.Axf6 Tg8 12.Df2 Cd7 13.Axe7 Rxe7 14.Cxd7 Rxd7 15.Df7+ Ae7 16.Dxg8 Dxd4+ 17.Rh1 Dh4 18.Tae1 Rd6 19.g3 Dg5 20.De8 d4 21.h4 Dd5+ 22.Rh2 1-0 Lalic,B-Kovacevic,V/Hrvatska (ch) 1995 ; 4...Cc6 5.d5 Ce5 6.Dd4 Cf7 7.Axf6 exf6 8.Cxe4 Ae7 9.0-0-0 0-0 10.Cg3 d6 11.f4 c5 12.Dc3 Ch6 13.Ad3 f5 14.Dd2 g6 15.h4 Af6 16.h5 Cg4 Las negras están mejor, Kravtsov,S-Vyzmanavin,A/Novgorod (open) 1997] **5.Cxe4 Ae7 6.Axf6 Axf6 7.Cf3 0-0 8.Ad3 b6** [8...d6 9.c3 Cd7 10.Dc2 Ae7 11.0-0-0 Rh8 12.h4 h6 13.Tde1 Cf6 14.Ceg5 c5 15.Cxe6 Axe6 16.Txe6 Dd7 17.The1 Ad8 18.Af5 Dc6 19.Ce5 Dd5 20.Cg6+ Rg8 21.Txf6 Txf6 22.Te8+ 1-0 Galeb-Arita/Siegen (ol) 1970] **9.Ce5 Ab7 10.Dh5 De7**



11.Dxh7+ Está espectacular movida constituye una obra clásica del juego de combinación, **11...Rxf7** El remate es una demostración de cómo extraer un Rey y los peligros que conlleva. El rey ira saltando de única en única en peregrinación a la guillotina. **12.Cxf6+**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



El jaque doble a la descubierta **12...Rh6** el rey negro comienza una larga caminata que culminará en un singular mate [por supuesto **12...Rh8 13.Cg6** Jaque mate mate] **13.Ceg4+ Rg5 14.h4+ Rf4 15.g3+ Rf3 16.Ae2+ Rg2 17.Th2+ Rg1 18.Rd2 mate** [18.0-0-0 mate. El mate con enroque es curioso y uno de los pocos de la historia. Note como el tema del ataque descubierta ha estado subyacente en la culminación de esta notable partida.] **1-0**

CLASE # 4: EJERCICIOS

Como ya hemos ido explicando para alcanzar progresos en el Ajedrez no basta sencillamente con jugar Ajedrez. Necesita usted entrenarse de forma constante, desarrollar capacidades y cualidades que le ayudaran a tomar decisiones ante el tablero.

Teniendo presente este objetivo, es útil trabajar con ejercicios (ya sean fáciles o difíciles, posicionales o tácticos)

Hasta aquí todo ha sido enseñanza, ahora pasamos a la clase más importante de este pack donde usted aplicará todo lo aprendido hasta aquí, y por medio de la resolución de ejercicios de combinación alcanzará el verdadero dominio del *Tema Táctico* del ataque descubierta.

Los ejercicios estarán ubicados por niveles de complejidad, es decir, de más fáciles a más difíciles y recibiendo información en los primeros ejercicios, posteriormente usted solo sabrá quien juega y tendrá que valorar exhaustivamente la posición hasta llegar a la solución del ejemplo.

A continuación le ofreceremos algunas indicaciones que le ayudaran en el trabajo analítico:

Es muy común hoy día que los ajedrecistas en una posición determinada entren a calcular de primera instancia consumiendo una gran cantidad de tiempo, y como quieren resolver todo por la fuerza bruta del cálculo luego de varias horas de juego se sobrevienen los apuros de tiempo. En aras de evitar esto es mucho más cómodo y económico (desde un punto de vista del tiempo) ORIENTARSE en la posición primeramente siguiendo las Condiciones Propias de la posición (sería bueno que las tuviese en una especie de guía, para poder ir consultándola), para "decirle" a nuestro calculo donde debe hacer su trabajo (calcular).

Finalmente solo decirles que (y este trabajo deben realizarlo a conciencia y con mucha fuerza de voluntad) para ganar confianza en el calculo una capacidad vital para el Ajedrez (como lo es el agua para el hombre), rogamos que no regrese a la primera jugada a verificar su calculo, trate de calcular de la siguiente manera 1.Txf8 Axf8 2.Dg4+ Rh8 3.Dg7 Mate, en este momento escriba su respuesta y luego verifíquela con la solución que damos en este pack. Es muy importante este proceso porque de esta manera no se "envicia" en el cálculo y no pierde tiempo calculando lo que ya vio, de esta forma gana mucha confianza en su juego y en su capacidad de cálculo. Al comienzo tendrán algunos problemas adaptarse a esta forma de estudio o entrenamiento del calculo, pero es muy efectivo y pronto verá los resultados en su juego.

Es importante que en aras de realizar fielmente el ejercicio usted se imagine que esta jugando una partida de torneo y no mueva ninguna pieza hasta haya concluido el mismo, en otras palabras que haya encontrado la respuesta. Debe anotar en un cuaderno de notas su respuesta para luego al finalizar el ejercicio pueda comparar su respuesta y ver en que se equivocó.

EJERCICIOS

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



1. Juegan las blancas. Aproveche la comprometida posición del monarca negro.



2. ¿Pueden obtener ventaja las blancas en esta posición?



3. ¿Servirá el descuberto que surge de 1. Cg6?



4. Juegan las negras. Encuentre el modo de lograr ventaja decisiva.



5. Juegan las blancas. ¿Podrán aprovechar la situación restringida del rey negro?



6. ¿Pueden las blancas tomar impunemente el peón de b7 llustre su análisis?

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



7. Juegan las blancas y ganan.



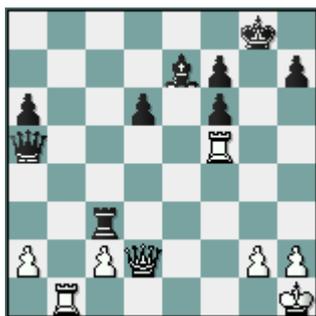
8. Las negras juegan y ganan.



9. Las blancas juegan y obtienen ventaja definitiva.



10. Juegan las blancas. Encuentre la mejor jugada para obtener ventaja.

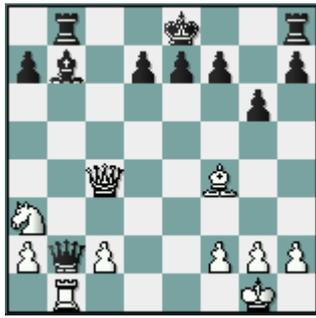


11. Juegan las negras que explotarán la mala ubicación de las figuras blancas.



12. Analice la jugada blanca 1.Cxe5. ¿Será efectiva?

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



13. Las blancas están amenazando la dama negra. ¿Que usted jugaría?



14. Juegan las negras y obtienen ventaja.



15. Juegan las blancas y ganan.



16. Las blancas juegan y obtienen una gran ventaja.



17. Profundice la movida 1.Ce6



18. Juegan las negras y logran ventaja.



19. Juegan las blancas y ganan.



20. Las negras mueven. Encuentre el tema táctico correspondiente.



21. Juegan las blancas.



22. Juegan las blancas que explotan las deficiencias en la colocación de las piezas negras.



23. ¿Las blancas pueden jugar 1.Ah7?



24. Encuentre la mejor alternativa para las piezas blancas.



25. Las negras tienen ante si una fuerte continuación. Encuéntrala.



26. Juegan las blancas y ganan.



27. Juegan las blancas. Profundice la alternativa 1.Cd5



28. Juegan las blancas



29. Las blancas juegan y se imponen el siguiente final.



30. Juegan las negras y ganan.



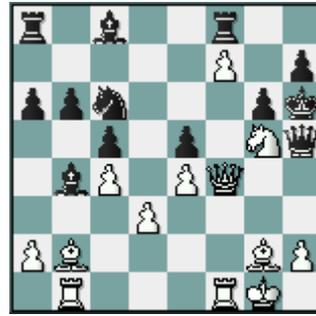
31. Las blancas juegan 1.Ce6 ¿Servirá está movida?



32. Las blancas mueven y ganan.



33. Encuentre la jugada de Descubierta que da el triunfo al segundo jugador.



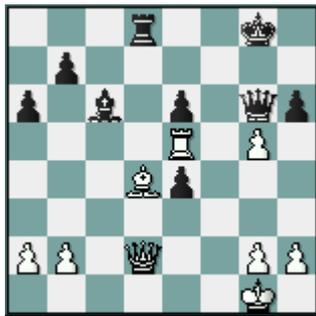
34. Juegan las blancas. Conjugué los elementos que den el triunfo al primer jugador. Ilústrelolo con jugadas.



35. Juega el blanco. Saque provecho de la mala ubicación de las piezas negras en sentido general. Ejemplifique con jugadas.



36. Al parecer las blancas son las que tienen problemas en la posición. Demuestre con jugadas lo contrario.



37. Si las blancas juegan 1.gxh6.
¿Cómo las negras ganan?



38. ¿Por qué medio las blancas pueden imponerse en la posición? Explique con las jugadas correspondientes.



39. Demuestre con jugadas que el rey negro tiene una insuficiencia defensiva, que es suficiente para que las blancas se impongan en la posición.



40. Juegan las blancas y ganan.



41. ¿Podrán las blancas sacar provecho de la descoordinación de las piezas negras? Ejemplifique con jugadas



42. Saque provecho de la situación de las piezas negras, de una variante ganadora para las blancas.



43. Demuestre con jugadas que el rey negro tienen una insuficiencia defensiva, que es suficiente para que las blancas se impongan en la posición.



44. Realice un calculo para 1....Axf3 (sin mover las piezas, ni realizar esta jugada en el tablero) y diga si las negras pueden ganar con esta jugada.



45. Saque provecho de la situación de las piezas negras, de una variante ganadora para las blancas.



46. Juegan las blancas.



47. El rey negro se encuentra en una situación muy expuesta. Saque ventaja de esta situación de sitio, en favor de las blancas.



48. Juegan las blancas y ganan.



49. Juegan las negras, refute con blancas la jugada 1...Dxf4.



50. Las blancas se imponen en esta posición.



51. Juegan las blancas.



52. Juegan las blancas.



53. Profundice la jugada 1.Ae3.



54. Juegan las blancas.

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



55. Juegan las blancas.



56. Mueve el blanco.



57. El rey blanco está en una posición de sitio y sin casillas de escapes para evadir el mate forzado, ¿Cómo las negras pueden ganar, utilizando este elemento?



58. El rey negro en el centro del tablero, con sus piezas carentes de coordinación. ¿Cómo el blanco puede obtener una ventaja decisiva con una jugada de descubierta que conjugue estos elementos?



59. Juegan las blancas y ganan



60. Juegan las negras y ganan.



61. Profundice la movida blanca 1.Cf5.



62. Las negras jugaron 1...Ce5, refute esta jugada a través del tema táctico del descubierta.



63. Juegan las blancas.



64. Juegan las blancas.



65. Juegan las blancas.



66. Juegan las negras, profundice la jugada 1...Axe4.

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.



67. Juegan las negras.



68. Juegan las blancas.



69. Juegan las blancas. Encuentre la mejor continuación posible.



70. Las negras "descubren" la columna e con 1...Cg3. Profundice esta movida.

Soluciones

Ejercicio 1

Juegan las blancas. Aproveche la comprometida posición del monarca negro. **1.Ce5+ Axe5** [1...Re7 2.Cexc6+ Rf8 3.Axg4 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Axg4+ Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 2

¿Pueden obtener ventaja las blancas en esta posición? **1.Cg6+ Dxc6** [1...T7xg6 2.Txh5 Ventaja decisiva de las blancas; 1...hxg6 2.fxg6 Ventaja decisiva de las blancas] **2.fxg6 T4xg6** [2...T7xg6 3.Txh7+ Ventaja decisiva de las blancas] **3.Ac3 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 3

¿Servirá el descubierta que surge luego de 1. Cg6? **1.Cg6+ Txc6 2.Txe7 Txh6** [2...Cxf5 3.Texh7 Jaque mate] **3.cxd4 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 4

Juegan las negras. Encuentre el modo de lograr ventaja decisiva. **1...Cd3+ 2.exd3** [2.Dxd3 Dc1+ 3.Txc1 Txc1 Jaque mate] **2...Dxc2 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 5

Juegan las blancas. ¿Podrán aprovechar la situación restringida del rey negro? **1.Axc6 Axc6 2.Cd5 Cxd5** [2...Dxd2 3.Ce7 Jaque mate] **3.Dxa5 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 6

¿Pueden las blancas tomar impunemente el peón de b7?. Ilustre su análisis. **1.Dxb7 Cb4 2.Dxc2** [2.cxb4 Dxb7 Ventaja decisiva de las negras] **2...Cxa2 Jaque mate**

Ejercicio 7

Juegan las blancas y ganan **1.Axf6+ gxf6** [1...Dxf6 2.Txb4 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Txd6 Ventaja decisiva de las blancas.**

Ejercicio 8

Las negras juegan y ganan. **1...Af1 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 9

Las blancas juegan y obtienen ventaja definitiva **1.Ag8 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 10

Juegan las blancas. Encuentre la mejor jugada para obtener ventaja **1.Cd5 1-0**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 11

Juegan las negras que explotarán la mala ubicación de las figuras blancas **1...Tb3 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 12

Analice la jugada blanca 1.Cxe5. ¿Será efectiva **1.Cxe5**?

Ejercicio 13

Las blancas están amenazando la dama negra. ¿Que usted jugaría **1...Dxb1+ 2.Cxb1 Aa6 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 14

Juegan las negras y obtienen ventaja **1...Ad6 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 15

Juegan las blancas y ganan **1.Cg5 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 16

Las blancas juegan y obtienen una gran ventaja. **1.Cxe5 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 17

Profundice la movida 1.Ce6 **1.Ce6 Ventaja decisiva de las blancas [1...Dxf3 [1...Dxe6 2.Th3 Jaque mate; 1...Dxe5 2.Th3+ Dh5 3.g5 Jaque mate; 1...fxe6 2.Txf6 Cxf6 3.g5+ Ventaja decisiva de las blancas] 2.Dg7 Jaque mate] 1-0**

Ejercicio 18

Juegan las negras y logran ventaja **1...dxc3 2.Ac2 [2.Txd8 cxb2 3.Txa8 bxa1D 4.Txf8+ Axf8 Ventaja decisiva de las negras] 2...cxb2 Ventaja decisiva de las negras.**

Ejercicio 19

Juegan las blancas y ganan **1.Ag5 [1...Td4 [1...Ad6 2.Dc3 Df8 3.Axd8 Axc5 4.Dc4+ Df7 5.Dxc5 bxc2 6.Ag5 Ventaja decisiva de las blancas; 1...bxc2 2.Axd8 c1D+ 3.Cxc1 Ad6+ 4.Rf1 Ventaja decisiva de las blancas] 2.Dxb3+ Ventaja decisiva de las blancas]**

Ejercicio 20

Las negras mueven. Encuentre el tema táctico correspondiente **1...Cg4 Ventaja decisiva de las negras 2.fxg4 [2.Axg7 Dxh2 Jaque mate] 2...Axd4+**

Ejercicio 21

Juegan las blancas **1.Ce7+ Rh8 2.Txf7 y ganan.**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 22

Juegan las blancas que explotan las deficiencias en la colocación de las piezas negras **1.Cg5 Dxg5** [1...Axc2 2.Dxh7 Jaque mate] **2.Axb7 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 23

¿Las blancas pueden jugar 1.Ah7? **1.Ah7+ Cxh7** [1...Rf8] **2.Ce6 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 24

Encuentre la mejor alternativa para las piezas blancas **1.Cd5 Dxd2** [1...cxd5 2.Dxa5 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Ce7 Jaque mate**

Ejercicio 25

Las negras tienen ante sí una fuerte continuación. Encuéntrela **1...Cxe4 2.Axd8 Axf2+ 3.Re2 Cd4 Jaque mate 0-1**

Ejercicio 26

Juegan las blancas y ganan **1.Ce6 Axe3** [1...Axe6 2.Dxe6+ Rg7 3.Txd8 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Cxd8+ Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 27

Juegan las blancas. Profundice la alternativa **1.Cd5 1.Cd5 Cc2** [1...Txc1+ 2.Txc1 Cc6 (2...Cbxd5 3.Tc8 Jaque mate) 3.Cc7+ Rd8 4.Cxf7+ Ventaja decisiva de las blancas; 1...Cc6 2.Cb6 Tc7 (2...Td8 3.Cxc6 bxc6 4.Txc6 Ventaja decisiva de las blancas) 3.Cxc6 Txc6 4.Txc6 bxc6 5.Txa6 Ventaja decisiva de las blancas; 1...Cfxd5 2.Txc8 Jaque mate] **2.Cb4 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 28

Juegan las blancas **1.Axc4 Af7** [1...Axc4 2.Txf8+ Rxf8 3.Dxa5 Ventaja decisiva de las blancas; 1...Dxa7 2.Axe6+ Rh8 (2...Tf7 3.Txf7 Ventaja decisiva de las blancas) 3.Txf8+ Cxf8 4.Af6+ Dg7 5.hxg7 Jaque mate] **2.Dxa5 Ventaja decisiva de las blancas.**

Ejercicio 29

Las blancas juegan y se imponen el siguiente final. **1.Cd5** [1...Txa4 2.Ce7 Jaque mate] **1-0**

Ejercicio 30

Juegan las negras y ganan **1...c6 2.Td4 c5 3.Td5 Tf2+ Ventaja decisiva de las negras 0-1**

Ejercicio 31

Las blancas juegan 1.Ce6 ¿Servirá esta movida? **1.Ce6 Dxf3 2.Dg7 Jaque mate] 1-0**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 32

Las blancas mueven y ganan **1.Te8+ Rh8 2.Txf8 Jaque mate.**

Ejercicio 33

Encuentre la jugada de Descubierta que da el triunfo al segundo jugador. **1...Ayg2 2.Txc7 Axh3 3.Ce2** [3.c3 Td7 Ventaja decisiva de las negras] **3...Td1+ 4.Rf2 Tf1 Jaque mate**

Ejercicio 34

Juegan las blancas. Conjugue los elementos que den el triunfo al primer jugador. Ilústrelo con jugadas **1.Ce6+ exf4** [1...g5 2.Df6+ Dg6 3.Ac1 Axe6 4.Ayg5+ Rh5 5.Af3+ Ag4 6.Ayg4+ Rxg4 7.Tf4+ exf4 8.Dxf4+ Rh3 9.Dh4 Jaque mate] **2.Ag7 Jaque mate**

Ejercicio 35

Juega el blanco. Saque provecho de la mala ubicación de las piezas negras en sentido general. Ejemplifique con jugadas **1.Ad2 Tf7** [1...Cc6 2.De6+ Rh8 3.Dxd5 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Axa5 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 36

Al parecer las blancas son las que tienen problemas en la posición. Demuestre con jugadas lo contrario. **1.Cg5 g6** [1...Ayg2 2.Dxh7 Jaque mate] **2.Axd5 Ventaja decisiva de las blancas.**

Ejercicio 37

Si las blancas juegan 1.gxh6. ¿Cómo las negras ganan? **1.gxh6 e3 2.h7+ Rxh7 3.Txe3 Txd4 Ventaja decisiva de las negras .**

Ejercicio 38

¿Por qué medio las blancas pueden imponerse en la posición Explique con jugadas. **1.Te7 Txe7** [1...g6 2.Txd7 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Dh7+ Rf8 3.Dh8 Jaque mate**

Ejercicio 39

Demuestre con jugadas que el rey negro tiene una insuficiencia defensiva, que es suficiente para que las blancas se impongan en la posición. **1.Cg6+ Cxg6** [1...Rh7 2.Cxf8+ Rh8 3.Txh6+ gxh6 4.Dxh6 Jaque mate] **2.Txh6+ gxh6 3.Dxh6 Jaque mate 1-0**

Ejercicio 40

Juegan las blancas y ganan **1.Ad5 Dxd5** [1...Txd5 2.Txf8 Jaque mate; 1...Txf2 2.Dg8 Jaque mate; 1...Axd5 2.Txf8+ Ag8 3.Dxg8 Jaque mate] **2.Txf8+ Dg8 3.Txg8 Jaque mate**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 41

¿Podrán las blancas sacar provecho de la descoordinación de las piezas negras? Ejemplifique con jugadas **1.Cc8+ Cc5** [1...Dc5 2.Dxc5+ Cxc5 3.Td8 Jaque mate; 1...Re8 2.De7 Jaque mate] **2.Dxc5+ Dxc5 3.Td8 Jaque mate**] 1-0

Ejercicio 42

Saque provecho de la situación de las piezas negras, de una variante ganadora para las blancas. **1. Txb7+ hxc5 2.Cc6+ Re8 3.Te7 Jaque mate** 1-0

Ejercicio 43

Demuestre con jugadas que el rey negro tienen una insuficiencia defensiva, que es suficiente para que las blancas se impongan en la posición **1.Cxe6+ Ad4** [1...Rg8 2.Cxd8 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Cxd4 Ad5 3.Cf5+ Rg8 4.Ch6 Jaque mate** 1-0

Ejercicio 44

Realice un calculo para 1...Axc3 (sin mover las piezas, ni realizar esta jugada en el tablero) y diga si las negras pueden ganar con esta jugada. **1...Axc3 2.hxc3 Ce5 3.dxe5** [3.Aa5 Cxd3 4.Axd8 Cxd2 5.Axd3 Cxf1 6.Aa5 Cxe3 7.fxe3 Txe3 Ventaja decisiva de las negras] **3...Txc3 4.Dd4 Txc2 Ventaja decisiva de las negras.**

Ejercicio 45

Saque provecho de la situación de las piezas negras, de una variante ganadora para las blancas **1.Txe8 Tfxe8 2.Ad8 Ventaja decisiva de las blancas.**

Ejercicio 46

Juegan las blancas. **1.Af7 Rxf7 2.Txd8 Dxd8 3.Db7+ De7 4.Dxa6** Con ventaja decisiva.

Ejercicio 47

El rey negro se encuentra en una situación muy expuesta. Saque ventaja de esta situación de sitio, en favor de las blancas **1.Cf6+ Rxf6 2.Ch5+ Rf7 3.Dh7 Jaque mate** 1-0

Ejercicio 48

Juegan las blancas y ganan **1.Txd8 Ventaja decisiva de las blancas De7** [1...Dxe5 2.Txe8 Jaque mate; 1...Dxd8 2.Dxc7 Jaque mate; 1...Txd8 2.Dxc7 Ventaja decisiva de las blancas] **2.Txe8+ Dxe8 3.Dxc7 Jaque mate**

Ejercicio 49

Juegan las negras, refute con blancas la jugada 1...Dxf4 **1...Dxf4 2.Cd5 Txc6** [2...Tec7 3.gxf4 Txc6 4.Ce7+ Rf8 5.Cxc6 Ventaja decisiva de las blancas] **3.Cxe7+ Rf8 4.gxf4 Td6 5.Cc6 Ventaja decisiva de las blancas.**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 50

Las blancas se imponen en esta posición **1.Txg7 Dxf2 2.Tg8+ Re7 3.Cxd5 Jaque mate 1-0**

Ejercicio 51

Juegan las blancas **1.Cxc6 Dxc3 2.Cxe7+ Rh8 3.Cf7 Jaque mate] 1-0**

Ejercicio 52

Juegan las blancas **1.Cf5 [1...gxf5 2.Dh4+ Rg6 3.Dh5 Jaque mate]**

Ejercicio 53

Profundice **1.Ae3 1.Ae3 Cxe3 2.Dxh7+ Re8 [2...Rf6 3.Dxg6+ Re5 4.Txe3+ Ventaja decisiva de las blancas; 2...Rf8 3.Axg6 Ventaja decisiva de las blancas] 3.Axg6+ Rf8 4.Df7 Jaque mate**

Ejercicio 54

Juegan las blancas **1.Th6 Dg5 [1...Dxa3 2.Cg6 Jaque mate] 2.Cg6+ Dxg6 3.Txg6 hxg6 4.De7 Ventaja decisiva de las blancas 1-0**

Ejercicio 55

Juegan las blancas **1.Cg5 Dxe3 2.Ah7+ Rh8 [2...Rf8 3.Cd7 Jaque mate] 3.Cexf7 Jaque mate 1-0**

Ejercicio 56

Mueve el blanco **1.Axg6 Ventaja decisiva de las blancas Ag7 [1...Txh4 2.Axf7 Jaque mate; 1...fxg6 2.Dxh8 Ventaja decisiva de las blancas] 2.Axf7+ Rf8 3.Axe6+ Ventaja decisiva de las blancas .**

Ejercicio 57

El rey blanco está en una posición de sitio y sin casillas de escapes para evadir el mate forzado, ¿Cómo las negras pueden ganar, utilizando este elemento? **1...Axf1 2.Dxh5 Txf2+ 3.Rh1 Ag2+ 4.Rg1 Txe2+ 5.Rh2 Af3+ 6.Rh3 Axh5 Ventaja decisiva de las negras**

Ejercicio 58

El rey negro en el centro del tablero, con sus piezas carentes de coordinación. ¿Cómo el blanco puede obtener una ventaja decisiva con una jugada de descubierta que una estos elementos? **1.Ce6 Dxe3 2.Cd5 fxe6 [2...De4 3.Cdc7 Jaque mate] 3.Cxe3 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 59

Juegan las blancas y ganan **1.Txf6 Dxf3 2.Ce7+ Rh8 3.Txf3 Ventaja decisiva de las blancas.**

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 60

Juegan las negras y ganan. **1...Te3 2.Df2** [2.Dxd5 Dxf4+ 3.Af3 (3.Rg1 Te1 Jaque mate) 3...Txf3+ 4.Rg2 Dg3+ 5.Rh1 Dh3 Jaque mate] **2...Te1+ 3.Dxe1** [3.Rxe1 Axf2+ 4.Rxf2 Dxf4 Ventaja decisiva de las blancas+] **3...Dxf4+ 4.Re2 De3+ 5.Rf1 Dg1+ 6.Re2 Dxc2+ 7.Df2 Dxf2 Jaque mate** .

Ejercicio 61

Profundice la movida blanca **1.Cf5 1.Cf5 Dd1+** [1...gxf5 2.Txd8+ Ventaja decisiva de las blancas; 1...Txd2 2.Ch6+ Ventaja decisiva de las blancas] **2.Txd1 Txd1+ 3.Rf2 gxf5 4.Dg3+** [**4...Rf8 5.Db8+ Ventaja decisiva de las blancas**] **1-0**

Ejercicio 62

Las negras jugaron **1...Ce5**, refute esta jugada a través del tema táctico del descubierta **1...Ce5 2.Cxe5 Axd1** [2...Dh4+ 3.Af2 Dxf2+ (3...Axd1 4.Axh4 Axc2 5.Axf7+ Rf8 6.Axh5 Ventaja decisiva de las blancas) 4.Rxf2 Axd1 5.Axf7+ Re7 6.Taxd1 Thf8 7.g4 Ventaja decisiva de las blancas] **3.Axf7+ Re7 4.Axc5+ Rf6** [4...Dd6 5.Axd6+ cxd6 6.Txd1 Cf6 7.Cc4 Ventaja decisiva de las blancas] **5.0-0+ Rxe5 6.Tf5 Jaque mate 1-0**

Ejercicio 63

Juegan las blancas **1.De3+ Tc5 2.Ac7+ Rxc7 3.Dxe6 Txe5+ 4.Rg3 1-0**

Ejercicio 64

Juegan las blancas **1.Af5** [1.Ag2 Dd7 con igualdad] **1...Dxf5 2.Txe7 Ventaja decisiva de las blancas**

Ejercicio 65

Juegan las blancas **1.Cxc6 Ventaja decisiva de las blancas** [**1...Dxc3 2.Cxe7+ Rh8 3.Cf7 Jaque mate**] **1-0**

Ejercicio 66

Juegan las negras, profundice la jugada **1...Axe4 1...Axe4 2.fxe4 Cxe4 3.De1 Cg3+ 4.Rg1 Ch3+ 5.gxh3 Ce2+ 6.Rh1 Dg1 Jaque mate** Jaque mate.

Ejercicio 67

Juegan las negras. **1...Txd4 2.Txd4 Ce4 3.Txe4 Axc5 4.fxc5 b4** con ventaja decisiva.

Ejercicio 68

Juegan las blancas. **1.Ah6 Cxe5 2.Axc7+ Rg8 3.Axe5+ Ag5 4.Txc7 Jaque mate** Jaque mate.

Ejercicio 69

Juegan las blancas. Encuentre la mejor continuación posible. **1.Cd8+ Dxd8 2.Dxd5+ Rf8 3.Dxa5** con una torre de ventaja

Pack de Táctica: El Ataque a la descubierta.

Ejercicio 70

Las negras "descubren" la columna e con 1...Cg3. Profundice esta movida **1...Cg3** [**2.Ad3** [2.Tbe1 Txe2 3.Dd4 Dxd4 4.Cxd4 Td2 5.fxg3 Tbx2 Ventaja decisiva de las negras; 2.Tfe1 Tbc8 3.Dh4 Cxe2+ 4.Rh1 Af5 5.Tbd1 Dxb2 6.Td2 Tc2 7.Cg5 h5 Ventaja decisiva de las negras] **2...Cxf1 3.Txf1 Ab5 4.Dxb5 Dxb5 5.Axb5 Txb5 6.b4 Txd5 Ventaja decisiva de las negras**]