

# TEORIA DE LA CONMUTACION

3.946

- 1.- Introducción a los sistemas digitales. Definición. Primitivas de cálculo. Recursos de cálculo. Funciones y familias lógicas. Algoritmos. Representación de números. Codificación. Introducción a la complejidad. Criterios y métodos de optimización.
- 2.- Componentes combinacionales. Multiplexión. Demultiplexión. R.O.M's. P.L.A's. Sumadores. A.L.U. Redes de permutación.
- 3.- Circuitos secuenciales. Elementos básicos. Síntesis de circuitos secuenciales. Registros. Contadores. Generadores de secuencia. Memorias.
- 4.- Implementación de esquemas de cálculo. Grafo de proclencia. Implementación secuencial. Esquemas iterativos. Pipeline.
- 5.- Secuencialización. Introducción. Transformación de algoritmos. Optimización de la unidad de proceso. Optimización de la unidad de control.
- 6.- Introducción al diseño de C.I.. Tecnología de fabricación. Diseño de máscaras.

## BIBLIOGRAFIA

- Circuitos digitales y microprocesadores. Herbert Taub. McGraw-Hill 1983.
- Digital Systems. M. Davio, J.P. Deschamps, Tahyse. McGraw-Hill 1983
- Introduction to switching circuit theory. D. Givone. McGraw-Hill 1970.
- Digital circuits and Logic Design. B.C. Lee. Prentice-Hall 1978.
- - - - -

Professor: *Dr J. P. Deschamps*

curs : *1983-84*

Vist i plau,

Signat:

Cap de Departament  
*Informatica*

Data: