

Legislació consolidada

Última revisió 01.01.2017

Llei 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana ¹

(DOGV núm. 842 de 09.06.1988) Ref. 0901/1988

Sia notori i manifest a tots els ciutadans, que les Corts Valencianes han aprovat, i jo, d'acord amb el que estableixen la Constitució i l'Estatut d'Autonomia, en nom del Rei promulgue la següent Llei:

PREÀMBUL

Aquesta Llei parteix de no voler ignorar el fet social del joc legalitzat, entenent per tal no tant l'activitat recreativa o lúdica per definició sinó la modificació patrimonial en tant que disegni de l'atzar. La realitat del joc és socialment admesa: és una dada de partida amb independència de valoracions extrajurídiques. Es fa ineludible, però, que les Corts Valencianes jutgen sobre la matèria, ja que tampoc es pot desconèixer, en els termes desiguals que delimiten la riquesa o la pobresa, que la realitat que en resulta és finalment complexa i obediència a diferents interessos socials. Junt a la deficient assignació de recursos que la important quantitat de diners apostat en joc deixa pressuposar, sembla cada vegada més inqüestionable que la seua recol·locació final no alimenta per se una més justa distribució de la renda. Per la qual cosa el problema dels límits a l'hora de regular noves ofertes lligades a l'atzar, com els problemes de regulació inherents a les ofertes (públiques o privades) ja implantades, segueix sent una qüestió oberta sobre la qual cada vegada menys convé improvisar.

La Comunitat Valenciana assumeix, en virtut de l'Estatut d'autonomia d'1 de juliol de 1982, competència exclusiva sobre casinos de joc, jocs i apostes, amb l'única exclusió de les apostes mútues esportivo-benèfiques. El Reial Decret 1038/1985, de 25 de maig, féu efectiva tal competència sobre les matèries ressenyades.

Enfront de la pretensió liberalitzadora sense reserves que suposà l'alçament de l'absurda prohibició del joc, pròxima en el temps, i com a març específic que les competències estatutàries demanden sobre això de coherència capaç de conjugar eficiència i equitat, aquesta Llei introdueix en l'àmbit del territori valencià la necessària racionalitat en un sector, cada vegada més consolidat des del punt de vista empresarial i de col·locació directa, on no sembla justificable que l'Administració deixe en mans dels particulars les normes d'explotació del joc.

¹ Redactada de conformitat amb el que disposen les següents lleis de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera i d'Organització de la Generalitat:

Llei 14/1997, de 26 de desembre de 1997 (DOGV núm. 3153 de 31.12.1997) Ref. Base de dades 4186/1997.

Llei 10/1998, de 28 de desembre de 1998 (DOGV núm. 3404 de 31.12.1998) Ref. Base de dades 3252/1998.

Llei 9/1999, de 30 de desembre (DOGV núm. 3657 de 31.12.1999) Ref. Base de dades 3966/1999.

Llei 9/2001, de 27 de desembre (DOGV núm. 4158 de 31.12.2001) Ref. Base de dades 5309/2001.

Llei 16/2003, de 17 de desembre (DOGV núm. 4654 de 19.12.2003) Ref. Base de dades 5532/2003.

Llei 12/2004, de 27 de desembre (DOGV núm. 4913 de 29.12.2004) Ref. Base de dades 5889/2004.

Llei 14/2005, de 23 de desembre (DOGV núm. 5166 de 30.12.2005) Ref. Base de dades 6570/2005.

Llei 16/2008, de 22 de desembre (DOGV núm. 5922 de 29.12.2008) Ref. Base de dades 014865/2008.

Llei 16/2010, de 27 de desembre (DOGV núm. 6429 de 31.12.2010) Ref. Base de dades 013862/2010.

La racionalitat que persegueix introduir aquesta Llei pretén aconseguir, en resum, els objectius següents:

1. Garantir el pacífic desenvolupament de les activitats en què es manifesta el joc.

2. Aconseguir la seguretat jurídica en el flux de relacions establert entre el ciutadà que arrisca els seus diners a l'espera d'obtenir un increment o utilitat i els organitzadors normalment configurats com a empresa.

3. Crear les vies jurídiques mínimes per adequar el joc a la situació social i econòmica i que alhora serveisca d'element regulador entre l'oferta empresarial i la demanda social.

Per complir els principis indicats és necessària, fins i tot urgent, l'aprovació d'aquesta Llei del Joc i les Apostes per a la Comunitat Valenciana, que recull les peculiaritats i la realitat social del seu àmbit territorial.

El rang de Llei es troba justificat per dos motius fonamentals: en primer lloc, per afectar un dret fonamental com és la llibertat d'empresa, reconegut en l'article 38 de la Constitució, juntament amb el 128 i 131 de la norma de capçalera estatal, que ho reculí com a matèria reservada a Llei segons l'article 53.1 de l'esmentat text legal; en segon lloc, per establir parcialment un nou procediment sancionador, amb una tipificació d'infraccions i previsió de sancions en matèria de joc, qüestions totes elles afectades pel mateix principi de reserva de Llei.

S'agrupa l'articulat de la Llei en quatre Títols dedicats respectivament a establir els principis bàsics del sistema, configurar les diverses modalitats del joc amb les seues condicions o elements peculiars, assenyalar els diversos subjectes participants en l'activitat i, finalment, establir les normes necessàries per a garantir-ne el compliment, o, el que és el mateix, articular-ne la condició d'eficàcia a través del règim sancionador.

Ha de destacar-se l'enquadrament de l'acció administrativa referent a les autoritzacions en l'àmbit d'allò discrecional, que no és sinònim d'arbitrarietat sinó avantatge per adequar l'acció administrativa a les necessitats concretes del moment, sense que això supose menyspreu a l'assenyalament de condicions objectives prèviament establertes.

S'exigeix a l'executiu valencià l'anàlisi permanent de l'estructura, les circumstàncies i els efectes entorn al joc com a punt de partida per a dissenyar una adequada planificació del sector que actue a manera de veritable canalitzador de l'esmentada activitat administrativa.

S'ha partit de definir les modalitats bàsiques sense desconèixer que tal interès, davant fenòmens com el que ens ocupa, suposa l'elecció i el rebuig simultanis de peces d'un mateix mosaic, però això ha estat fet amb plena consciència de la necessitat de tal tasca i dels avantatges del sistema. En regular els elements personals del sector s'ha pretés coordinar el necessari control administratiu i l'exigència d'una línia de conducta -que en aquest cas no ha de veure's com a obstacle de l'acció sinó enfortidora de la necessària honestetat professional i empresarial- amb la llibertat d'acció empresarial configurada pel nostre sistema polític.

D'altra banda el règim sancionador s'acobla amb el Dret punitiu general, d'on pren els seus principis bàsics. S'ha eludit deliberadament l'equivalència entre infracció i mer incompliment, que a més de fer necessària la posterior tipificació, resulta una manifestació anacrònica del principi medieval de «responsabilitat objectiva».

Es tracta doncs, en resum, d'una Llei no excessivament extensa per reservar la seua ulterior concreció a normes reglamentàries, que possibilita d'altra banda l'exercici de les competències estatuàries en la matèria i busca la claredat i solidesa dels seus principis per permetre desenvolupar una activitat consentida per la societat i al mateix temps, des del punt de vista administratiu, harmonitzar els plurals interessos posats en joc.

TÍTOL I. Disposicions generals

Article 1. Objecte de la Llei

1. Aquesta Llei té per objecte la regulació, en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, del joc i de les apostes en les seues distintes modalitats, i en general de qualsevol activitat per la qual s'arrisquen quantitats de diners o objectes susceptibles d'avaluació econòmica, en funció del resultat d'un esdeveniment futur o incert, independentment de la incidència que hi tinga l'habilitat dels participants o el mer atzar.

2. Queden exclosos de l'àmbit d'aquesta Llei els jocs o competicions de pur passatemps o esplai constitutius d'usos socials de caràcter tradicional, familiar o amistós, sempre que no siguen objecte d'explotació lucrativa pels jugadors o altres persones.

Article 2. Jocs autoritzables

1. Perquè un joc pugua ser autoritzat és requisit indispensable la seua inclusió prèvia en el

Catàleg de Jocs i Apostes de la Generalitat Valenciana.

2. En el Catàleg de Jocs i Apostes seran inclosos, com a mínim, els següents:

a) Les loteries.

b) Els exclusius dels Casinos de Joc, que seran els següents:

- Ruleta Francesa.
- Ruleta Americana.
- Vint-i-u o Black Jack.
- Bola o Boule.
- Trenta i Quaranta.
- Punt i Banca.
- Ferrocarril, Bacarrà o Chemin de Fer.
- Bacarrà a dues cartes.
- Daus o Craps.
- Ruleta de la Fortuna.

c) El joc del Bingo, en les seues distintes modalitats.

d) Els que es desenvolupen mitjançant l'ús de màquines recreatives i d'atzar.

e) El joc de butlletes.

f) Les rifes, tómboles i combinacions aleatòries.

g) Les apostes sobre esdeveniments esportius o d'altre caràcter prèviament determinats. Se n'exceptuen les Apostes Mútues Esportivo-Benèfiques, segons que preveu l'article 31.31 de la LO 5/1982, d'1 de juliol.

3. Per Decret del Consell, el Consell, a proposta de la Conselleria d'Economia i Hisenda, previ informe de la Comissió de Joc de la Comunitat Valenciana, es podrà incloure en el Catàleg jocs i apostes no recollits en l'apartat anterior, si es considera oportú regular-los en base a la seua incidència econòmica o social. El Consell retrà compte d'aquest Decret a la Comissió corresponent de les Corts Valencianes.

4. Els jocs no inclosos en el Catàleg tindran la consideració legal de prohibits a tots els efectes i el material utilitzat hi serà objecte de comís.

5. En tot cas la pràctica dels jocs i apostes haurà de realitzar-se amb material prèviament homologat per l'òrgan competent, que tindrà la consideració de material de comerç restringit.

Article 3. Autoritzacions

1. L'organització, l'explotació i la pràctica dels jocs i/o les apostes permeses a què es refereix l'article segon d'aquesta Llei, requerirà la prèvia autorització administrativa, tindrà una duració determinada i es concedirà d'acord amb la planificació del sector a què fa referència l'article quart d'aquesta Llei i amb subjecció als requisits i procediments que reglamentàriament s'hi estableixen.

2. Les autoritzacions podran ser concedides bé per a activitats a realitzar en un o diversos actes, bé per un període de temps, renovable, si s'escau, per l'Administració.

Les autoritzacions sols són transferibles en els casos que regles determinen i sempre amb coneixement exprés de l'Administració.

3. No podran ser titulars d'autorització per a la realització de totes les activitats necessàries per a la pràctica i organització dels jocs i/o les apostes a què es refereix aquesta Llei, els qui es troben en alguna de les circumstàncies següents:

a) Haver estat condemnat mitjançant sentència ferma per delictes de falsedat, contra les persones, contra la propietat o contra la Hisenda Pública, dins dels cinc anys anteriors a la data de l'autorització.

b) Els qui han fet fallida i no han estat rehabilitats i els qui havent estat declarats en estat legal de suspensió de pagaments o concurs de creditors hagen estat declarats insolvents o no hagen complert totalment les obligacions adquirides.

c) Haver estat sancionat per dues o més infraccions tributàries greus, en els últims cinc anys per tributs sobre el joc i les apostes.

La incursió en alguna causa d'incapacitat amb posterioritat a l'atorgament de l'autorització en comportarà la pèrdua, i no podrà tornar a sol·licitar-se durant un període de cinc anys.

Article 4. Competències

1. Correspon al Consell:

- L'aprovació del Catàleg de Jocs i Apostes així com la inclusió o exclusió de qualsevol modalitat de joc no contemplada en l'article segon d'aquesta Llei.

- Aprovar la planificació general del sector, sense perjudici de la coordinació general que pogués correspondre a l'Administració Central.
 - L'aprovació dels reglaments específics de cada joc i/o apostes inclòs en el Catàleg de Jocs i Apostes.
2. Correspon a la Conselleria d'Economia i Hisenda:
- L'elaboració de les normes necessàries per al control i la direcció dels jocs i les apostes.
 - La concessió de les autoritzacions necessàries per a realitzar les activitats relacionades amb els jocs i les apostes.
 - L'elevació al Consell de les propostes de la seua competència.
 - La vigilància i control de les activitats relacionades amb els jocs i les apostes.
3. Correspon a la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana:
- Informar sobre els acords que ha de prendre el Consell en funció de les competències a què es refereix el punt Un d'aquest article.
 - Dur a la consideració de la Conselleria d'Economia i Hisenda totes les iniciatives i els estudis que considere oportuns en matèria de jocs i apostes, i la resta de competències que reglamentàriament se li atribuesquen.

TÍTOL II. De les distintes modalitats de jocs i locals on es practiquen

Article 5. Requisits dels jocs

1. Els jocs i les apostes permesos només es podran practicar amb els requisits, les condicions i en els establiments, llocs i espais assenyalats en esta llei i les seues disposicions reglamentàries.
2. La pràctica dels jocs i apostes regulats en esta llei podrà realitzar-se de forma presencial o a través dels mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància en les condicions i amb els requisits que reglamentàriament es determinen.

Article 6. Casinos de Joc

1. Tindran la consideració legal de Casinos de Joc els locals o establiments que, reunint els requisits exigits, hagen estat autoritzats per a la pràctica dels jocs a què fa referència l'apartat 2.b) de l'article segon d'aquesta llei. Així mateix podran practicar-se en els Casinos de Joc, prèvia autorització, altres jocs dels inclosos en el Catàleg.
 2. L'atorgament de l'autorització requerirà, si s'escau, prèvia convocatòria de concurs públic en què es valorarà l'interés turístic del projecte, la solvència dels promotors i el programa d'inversions, i en tot cas es requerirà informe de l'Ajuntament del terme municipal on s'hagués d'instal·lar.
 3. La capacitat, la superfície i el funcionament dels Casinos de Joc, així com els serveis mínims que hauran de prestar al públic, s'ajustarà a allò fixat reglamentàriament.
 4. L'autorització serà concedida per un període de deu anys.
 5. Podrà autoritzar-se a cada un dels casinos de joc la instal·lació i funcionament d'una o diverses sales que, formant part del casino de joc, es troben situades fora del recinte o complex on este estiga ubicat, en el nombre, la distància, el període i les condicions que reglamentàriament es determinen.
- Les dites sales funcionaran com apèndix del casino del qual formen part, i s'hi podran practicar, amb autorització prèvia, jocs exclusius de casinos, així com altres jocs dels inclosos en el Catàleg, en els termes que s'establisquen reglamentàriament.

Article 7. Joc en vaixells

Els vaixells no inferiors a 15.000 tones dedicats al transport de viatgers, quan la companyia que els explote tinga el domicili en la Comunitat Valenciana i el trajecte s'inicie i acabe en ports del dit territori, podran ser autoritzats per a l'organització, l'explotació i la pràctica de determinats jocs dels específicament prevists per als Casinos, amb les condicions que reglamentàriament es determinen.

Article 8. Sales de Bingo

1. El joc del bingo només es podrà practicar en les sales expressament autoritzades a este efecte, amb els cartons homologats oficialment, la venda dels quals haurà d'efectuar-se dins de la sala on el joc es desenvolupe, o a través dels mitjans assenyalats en l'article 5,2 de la present llei per l'entitat o societat titular de la sala autoritzada.

2. Es podrà autoritzar el trasllat i instal·lació de noves sales de bingo amb les distàncies, requisits i condicions que reglamentàriament es determinen.²

3. A les sales de bingo podran instal·lar-se màquines de joc i practicar-se els jocs d'apostes i bitllets, en les condicions que reglamentàriament es determinen.

4. L'autorització es concedirà per un període màxim de deu anys.

Article 9. Màquines de joc

1. Són màquines de joc els aparells manuals o automàtics que a canvi d'un preu en permeten la utilització com a mer instrument d'esplai o passatemps del jugador o l'obtenció per aquest d'un premi.

2. A efectes del seu règim jurídic, les màquines es classifiquen en els grups següents:

- Tipus A o purament recreatives, que no ofereixen al jugador o usuari cap premi en metàl·lic directament ni indirectament, i es poden dividir en manuals i electròniques.

- Tipus B o recreatives amb premi, que a canvi del preu de la partida o jugada concedeixen a l'usuari un temps d'ús o de joc i, eventualment, un premi el valor del qual no podrà excedir de 20 vegades el fixat com a preu de la partida.

- Tipus C o d'atzar, que a canvi del preu de la partida o jugada poden oferir un premi de fins a 400 vegades el valor de la partida. No obstant això, podran autoritzar-se màquines progressives en què el premi màxim no podrà excedir de 10.000 vegades el valor de l'aposta.

En tot cas, la quantia i el percentatge de premis podrà ser modificat pel Consell a proposta de la Conselleria d'Economia i Hisenda.

3. Reglamentàriament podran determinar-se les condicions d'instal·lació de màquines tipus B i C progressives interconnexionades el conjunt de les quals puga concedir un premi proporcional a les màquines que l'integren.

4. Queden excloses d'esta llei les màquines expenedores que es limiten a efectuar mecànicament la venda dels productes o mercaderies, sempre que el valor dels diners depositats en les màquines corresponga al valor de mercat dels productes que entreguen, així com les màquines tocadiscos o videodiscos i les de naturalesa estrictament manual o mecànica, sense components elèctrics, de competició pura o esport que no donen premi directe o cap indirecte i expressament es determinen reglamentàriament.

També queden excloses d'esta llei les màquines de mer passatemps o recreació que no ofereixen al jugador o usuari premi en metàl·lic o en espècie, ni directa ni indirectament, i es limiten a concedir a l'usuari un temps d'ús o de joc a canvi del preu de la partida, podent oferir com a únic al·licient addicional, per causa de l'habilitat del jugador, la possibilitat de continuar jugant pel mateix import inicial en forma de prolongació de la mateixa partida.

La utilització de les màquines mencionades en el paràgraf anterior no implicarà l'ús d'imatges o realització d'activitats que puguen ferir la sensibilitat o perjudicar la formació de la infància i la joventut. Tampoc podran transmetre missatges contraris als drets reconeguts en la Constitució Espanyola i en l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, ni contindre elements racistes, sexistes, pornogràfics o que facen apologia de la violència ni usar imatges o efectuar activitats pròpies de locals no autoritzats per a menors.³

5. Les màquines tipus C podran, així mateix, interconnectar-se amb la finalitat d'atorgar premis especials que el jugador podrà rebre pel simple fet d'estar jugant en una de les màquines interconnectades, independentment que obtinga alguna combinació guanyadora i de l'aposta realitzada. Reglamentàriament es podran determinar les condicions de la interconnexió.

² Apartat 3 de l'article 8 redactat per la **Llei 5/2013, de 23 de desembre**, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat (DOGV núm. 7181 de 27.12.2013) Ref. Base de dades 011698/2013.

³ Apartat 4 de l'article 9 modificat pel **Decret Llei 4/2013, de 2 d'agost**, del Consell, pel qual s'establixen mesures urgents per a la reducció del dèficit públic i la lluita contra el frau fiscal a la Comunitat Valenciana, així com altres mesures en matèria d'ordenació del joc (DOGV núm. 7083 de 06.08.2013) Ref. Base de dades 007615/2013.

Article 10. Requisits de les màquines de joc

1. Les màquines de joc classificades en l'article anterior hauran de complir com a mínim els requisits següents:

- a) Trobar-se inscrites en el corresponent Registre de Models Homologats.
 - b) Portar incorporada una placa d'identitat de la màquina.
 - c) Comptar amb l'autorització d'explotació.
 - d) Comptar amb l'autorització d'instal·lació o Butlletí de Situació, segons es determine reglamentàriament.
2. Les condicions per a la instal·lació seran establertes reglamentàriament.

Article 11. Locals habilitats per a la instal·lació de màquines de joc

1. Les màquines de joc sols poden instal·lar-se en els establiments o locals indicats en aquesta Llei.

2. S'entén per salons recreatius aquells establiments dedicats exclusivament a l'explotació de màquines de tipus A o purament recreatives. Es denominaran salons ciber quan s'hi exploren únicament màquines recreatives de tipus A mitjançant suport informàtic.

3. S'entén per salons de joc aquells establiments dedicats específicament a l'explotació de màquines de tipus B o recreatives amb premi, si bé s'hi podran també explotar màquines de tipus A i practicar-se els jocs d'apostes i bitllets, en les condicions que reglamentàriament es determinen.

4. El nombre de màquines que s'han d'instal·lar en bars, cafeteries, restaurants, clubs, càmpings i altres establiments anàlegs, serà el que es fixe reglamentàriament, sense que en cap cas es puga superar la instal·lació conjunta de més de dues màquines de tipus B.

5. En els locals autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar, només podran explotar-se jocs autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc.

6. El Consell, a proposta de la Conselleria d'Economia i Hisenda, elaborarà un Reglament específic per als salons recreatius i salons de joc, esmentats en aquest article, adaptant a les seues característiques les normes generals per a locals de pública concurrència.

7. Es podrà autoritzar la instal·lació de nous salons de joc, així com el canvi de classificació de saló recreatiu a saló de joc, amb les distàncies, requisits i condicions que reglamentàriament es determinen.⁴

Article 12. Apostes

1. Podrà autoritzar-se la realització d'apostes dins els recintes en què es realitzen determinades competicions, com hipòdroms, canòdroms, frontons o similars, i en altres espais o condicions que expressament es determinen per via reglamentària.

2. S'entén per aposta aquella activitat per la qual s'arrisca una quantitat de diners sobre els resultats d'un esdeveniment prèviament determinat, de resultat incert i aliè a les parts intervinents.

Article 13 . Jocs mitjançant butlletes

1. El joc mitjançant butlletes és aquell que té lloc a través de l'adquisició per un preu de determinats bitllets o butlletes que expressament indicaran el premi en metàl·lic i que necessàriament haurà de romandre desconegut per a tots fins la seua obertura o raspadura manual. Aquesta modalitat de joc podrà practicar-se bé de forma individualitzada o bé combinada amb una altra, determinada prèviament en el bitllet o butlleta i sempre per indicació del preu i dels premis que poguessen correspondre.

2. L'organització dels jocs mitjançant bitllets correspondrà a la Generalitat Valenciana; la seua explotació sols podrà dur-se a terme directament o a través d'una empresa pública o un societat mixta de capital públic majoritari.

Article 14. Rifcs, tómboles i combinacions aleatòries

1. Podrà autoritzar-se la celebració de rifcs, tómboles i combinacions aleatòries en les condicions i requisits que reglamentàriament s'establisquen.

Les combinacions aleatòries amb finalitats publicitàries estaran exceptuades d'esta autorització, sempre que la participació del públic en estes activitats siga gratuïta i en cap cas existisca sobrepriu o tarifació addicional. Igualment podrà autoritzar-se reglamentàriament la cele-

⁴ Apartat 7 de l'article 11 redactat per la **Llei 5/2013, de 23 de desembre**.

bració de rifes i tómboles el benefici de la qual es destine íntegrament al finançament de festes populars. ⁵

2. Els premis de rifes i tómboles necessàriament hauran de ser en espècie i no canviables per diners, llevat d'autorització expressa de l'òrgan competent. Les combinacions aleatòries hauran de tenir una finalitat publicitària.

TÍTOL III. De les empreses titulars d'autorització per a la realització de jocs i apostes, i del personal empleat

Article 15. Empreses de joc

1. L'organització i explotació de jocs i/o apostes únicament podrà ser realitzada per persones físiques o jurídiques expressament autoritzades i inscrites en els Registres que per al cas es determinen.

2. La Generalitat Valenciana, bé directament, bé a través d'empreses públiques o societats mixtes de capital públic majoritari, podrà assumir la realització de jocs i apostes.

3. Els titulars d'empreses de joc, hauran de prestar les garanties i ajustar-se als requisits i les condicions que reglamentàriament es determinen per a cada joc i/o aposta. Les fiances que s'establisquen tindran com a límit màxim el 10% del volum d'operacions realment realitzades en l'exercici immediatament anterior i de l'estimat com a previsible, en atenció als mitjans humans i materials que s'han d'utilitzar, quan es tracte d'empresa de nova creació.

La fiança prestada quedarà afectada a les responsabilitats i al compliment de les obligacions que es deriven del règim sancionador previst en la present llei i les normes de desplegament, així com al pagament dels premis als jugadors i al compliment de les obligacions derivades dels tributs específics en matèria de joc.

Els empresaris del joc estaran, així mateix, obligats a trametre a la Conselleria d'Economia, Hisenda i Administració Pública la informació que aquesta sol·licite, a fi de complir les funcions de control, coordinació i estadística.

4. El que estableix l'apartat anterior serà aplicat als qui esporàdicament o eventualment siguin autoritzats per a l'organització i explotació d'alguna modalitat de joc.

5. La transmissió d'accions o participacions d'Entitats dedicades a l'organització i explotació de jocs i apostes requerirà, en tot cas, autorització prèvia de l'Administració.

Article 16. Entitats titulars de Casinos

Les empreses titulars de Casinos hauran de reunir els requisits mínims següents:

- a) Constituir-se sota la forma de societats anònimes i tenir per objecte l'explotació d'un Casino i eventualment el desplegament d'activitats de promoció turística.
- b) Ostentar la nacionalitat espanyola.
- c) Tenir el capital social totalment desemborsat, dividit en accions nominatives, i almenys en la quantia que es fixe reglamentàriament.
- d) L'administració de la societat serà col·legiada.
- e) Cap persona física o jurídica no podrà ostentar participació en el capital ni càrrecs directius en més d'una societat explotadora de Casinos de Joc en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

Article 17. Entitats titulars de Sales de Bingo

1. Podran ser titulars de Sales de Bingo:

- a) Les Entitats benèfico-esportives, culturals i turístiques que tinguen més de tres anys d'ininterrompuda existència legal i funcionament.
- b) Les entitats mercantils constituïdes a este efecte amb la forma de societats anònimes, societats de responsabilitat limitada, societats laborals i cooperatives de treball CV, que tinguen la nacionalitat espanyola i tinguen un capital totalment desemborsat, en la quantia i forma que es fixe reglamentàriament, l'objecte social de les quals siga l'explotació de sales de bingo. ⁶

2. Les Entitats enumerades en la lletra a) de l'apartat anterior tindran preferència en l'obtenció de l'autorització per a l'explotació de Sales de Bingo. Us esmentades Entitats podran realitzar l'explotació del joc bé directament o bé a través d'empreses de serveis constituïdes com a

⁵ Apartat 1 de l'article 14 redactat per la **Llei 5/2013, de 23 de desembre**.

⁶ Apartat 1.b) de l'article 17 redactat per l'article 121 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat (DOGV núm. 7432 de 29.12.2014) Ref. Base de dades 011461/2014.

Societats Anònimes, Societats Anònimes Laborals i Cooperatives de Treball CV, sense que en aquest últim cas supose minoració de les responsabilitats que aquelles adquiren davant l'administració.

Article 18. Empreses operadores de màquines de joc

1. L'explotació de màquines de joc en locals autoritzats de titularitat pròpia o d'altri sols podrà ser efectuada per les denominades empreses operadores.

2. Ostentaran tal consideració les persones naturals o jurídiques que, prèviament autoritzades, siguen inscrites en el Registre que amb aquesta finalitat durà la Conselleria d'Economia i Hisenda. Els casinos de joc tindran, en tot cas, la condició d'empreses operadores.

Article 19. Del personal que realitza la seua activitat en empreses de joc

1. Les persones que realitzen la seua activitat professional en empreses dedicades a la gestió i a l'explotació de joc i/o apostes, i que reglamentàriament es determinen, hauran d'estar en possessió del document professional corresponent, per a l'atorgament del qual

serà necessària l'absència d'antecedents penals per alguna de les circumstàncies previstes en l'article tercer apartat tres, així com no haver sigut sancionat administrativament en els últims cinc anys immediatament anteriors per falta tipificada en esta Llei com greu o molt greu.

2. Els documents professionals a què es refereix el número anterior seran lliurats i renovats per terminis màxims de cinc anys, i podran ser revocats per acord motivat de l'autoritat administrativa competent.

3. Els empleats que participen directament en la pràctica dels jocs de Casinos o Sales de Bingo, així com els seus cònjuges, ascendents fins al segon grau de consanguinitat o afinitat i els col·laterals, no podran tenir cap participació en la societat titular de l'empresa de joc, llevat que fossen gestionats per Societats Anònimes Laborals i Cooperatives de Treball CV.

4. La contractació per part de les empreses de joc de personal estranger es regirà per la legislació vigent en la matèria.

Article 20. Dels Directors, partícips i accionistes d'empreses de joc

Les persones que exercisquen els càrrecs d'administradors, gerents i apoderats o siguen accionistes o partícips d'empreses de joc i/o apostes no hauran de trobar-se sotmeses a cap de les circumstàncies previstes en els apartats a) i b) de l'article 3, ni haver sigut sancionades administrativament en els últims cinc anys per alguna de les faltes molt greus tipificades en esta llei.

Article 21. Usuaris ⁷

1. No podran participar en jocs i apostes:

a) Els menors d'edat o els que, per decisió judicial, hagen sigut declarats incapaços, pròdigs o culpables en procediment concursal.

b) Els que voluntàriament sol·liciten la seua exclusió.

c) Els directius, accionistes i partícips en les seues pròpies empreses de joc i apostes.

d) Els esportistes, entrenadors o altres participants en l'esdeveniment o activitat esportiva sobre la qual es realitza l'aposta.

e) Els directius de les entitats esportives participants o organitzadores respecte de l'esdeveniment o activitat esportiva sobre la qual es realitza l'aposta.

2. Els organitzadors de jocs, a més de a les persones previstes en el número anterior, hauran d'impedir l'entrada als locals o sales de jocs als que pretenguen entrar-hi portant armes o objecte que puguen utilitzar-se com a tals així com a qualsevol persona que presente símptomes d'embriaguesa, intoxicació per drogues o altres substàncies anàlogues o alienació mental. Igualment hauran de ser expulsats dels locals o sales de joc els que alteren de totes maneres l'orde públic.

3. Els menors podran tindre accés als salons recreatius i a la zona A dels salons de joc.

4. Els titulars dels establiments de joc, amb l'autorització prèvia i en la forma que reglamentàriament s'establisca, podran imposar altres condicions d'admissió o prohibicions d'accés a les sales de joc i apostes.

5. Els usuaris o participants en els jocs tenen les obligacions següents:

a) Identificar-se davant de les empreses de gestió i explotació de jocs i apostes.

b) Complir les normes i regles dels jocs i apostes en què participen.

⁷ Redacció que en fa l'article 122 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

- c) No alterar el normal desenrotllament dels jocs.
- d) Respectar el dret d'admissió de locals i sales de joc i apostes.

6. En els establiments autoritzats per a la pràctica dels jocs existirà un llibre de reclamacions a disposició dels jugadors així com dels agents de l'autoritat i dels funcionaris públics que s'habiliten per a la labor inspectora.

TÍTOL IV. Règim sancionador

Article 22. Infraccions administratives

1. Són infraccions administratives en matèria de joc les accions o omissions tipificades en la present llei, i el reglament o reglaments que la despleguen podran introduir especificacions o graduacions a estes infraccions.

La concurrència de causes internes o externes que impedisquen o anul·len l'exercici de la lliure voluntat podrà provar-se per qualsevol dels mitjans admesos en dret.

2. Les infraccions en matèria de joc es classifiquen en faltes molt greus, greus i lleus.

Article 23. Faltes molt greus

Són faltes molt greus:

a) L'organització i explotació de jocs o apostes sense posseir la corresponent autorització administrativa, així com la celebració o pràctica d'estos fora dels locals o recintes permesos o en condicions diferents de les autoritzades, o la utilització de mitjans, modes o formes no permesos o prohibits en els reglaments específics dels diferents jocs.⁸

b) La fabricació, la comercialització o l'explotació d'elements de joc incomplint les normes dictades a l'efecte bé per l'Estat bé per la Generalitat, segons la seua competència.

c) La cessió de les autoritzacions concedides, excepte amb les condicions o els requisits establerts en aquesta llei i altres normes que la desenvolupen o complementen.

d) La participació com a jugadors directament o mitjançant terceres persones, del personal empleat i directiu, dels accionistes i partícips d'empreses dedicades a la gestió, l'organització i explotació del joc, així com la dels cònjuges, ascendents i descendents d'aquells en línia directa de primer grau, en els llocs i apostes que gestionen o exploten aquestes empreses.

e) La manipulació dels jocs en perjudi dels participants o de la Hisenda Pública.⁹

f) La concessió de préstecs als jugadors o apostants en els llocs on se celebren jocs i apostes.

g) L'impagament total o parcial als jugadors o apostants de les quantitats amb què haguesen estat premiats.

h) Obtenir les corresponents autoritzacions mitjançant l'aportació de dades o documents no conformes amb la realitat.

i) La negativa o obstrucció a l'actuació inspectora de control i vigilància realitzada per agents de l'autoritat, així com pels funcionaris i òrgans encarregats o habilitats específicament per a l'exercici de tals funcions.

j) La vulneració de les normes i condicions essencials en virtut de les quals es concediren les preceptives autoritzacions.

k) La venda de cartons, butlletes o bitllets de joc, apostes, rifes o tómboles per persones distintes de les autoritzades.

l) Permetre o consentir la pràctica de jocs o apostes en locals no autoritzats o en condicions diferents de les autoritzades, o per persones no autoritzades, així com la instal·lació i explotació de màquines recreatives i d'atzar que manquen de la preceptiva autorització.

ll) Efectuar publicitat dels jocs i apostes o dels locals o establiments en què estes es practiquen contravenint la normativa que regula la publicitat del joc.¹⁰

m) Instal·lar màquines en nombre que excedesca de l'autoritzat.

n) La participació com a jugadors directament o per mitjà de terceres persones, dels que intervinguen en l'esdeveniment objecte del joc o de l'aposta, que puguen influir en el resultat d'este esdeveniment, i que ho tinguen prohibit en virtut de la present llei o dels reglaments que la despleguen, així com la dels seus cònjuges, ascendents i descendents en línia directa de primer grau.

⁸ Apartat a) de l'article 23 redactat per l'article 123 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

⁹ Apartat e) de l'article 23 redactat per l'article 123 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

¹⁰ Lletra ll) de l'article 23 redactat per la **Llei 5/2013, de 23 de desembre**.

ñ) L'incompliment o violació de les mesures cautelars adoptades per l'Administració. ¹¹

Article 24. Faltes greus

Són faltes greus:

- a) Permetre la pràctica de jocs o apostes, així com l'accés als locals o sales de joc autoritzades a persones que ho tinguen prohibit en virtut d'aquesta Llei i dels reglaments que la desenvolupen.
- b) Reduir el capital de les Societats o les fiances de les Empreses de Joc i/o apostes per baix dels límits legals establerts, o procedir a qualsevol transferència no autoritzada de les accions o participacions, així com incomplir les prescripcions d'aquesta Llei relatives a les ampliacions i la transmissió de capital fiscal.
- c) La inexistència de les mesures de seguretat dels locals exigides en l'autorització d'obertura o el mal funcionament d'aquests.
- d) Les promocions de venda mitjançant activitats anàlogues a les dels jocs inclosos en el Catàleg.
- e) No facilitar als òrgans competents la informació necessària per a un adequat control de les activitats de jocs i apostes.
- f) No exhibir en l'establiment de joc, així com en les màquines autoritzades, el document acreditatiu de l'autorització establert per aquesta Llei, així com aquells que en el desenvolupament d'aquesta norma i disposicions complementàries s'establesquen.
- g) L'admissió de més jugadors dels que permeta la capacitat del local.
- h) No conservar en el local els documents que s'establesquen en els reglaments que desenvolupen aquesta Llei, així com la seua pèrdua sense causa justificada.
- i) Realitzar la transmissió d'una màquina sense l'autorització corresponent.
- j) La pràctica de jocs d'atzar en establiments públics, en cercles tradicionals o clubs públics o privats.
- k) Mancar o dur incorrectament els llibres o registres comptables exigits en la corresponent reglamentació de joc
- l) La pertorbació de l'ordre en els establiments de joc en la mesura que afecte el normal exercici de l'activitat així com la conducta insultant o agressiva amb el personal de l'establiment. ¹²
- m) Utilitzar, per part de jugadors i apostadors, fitxes, cartons, bitllets o altres elements de joc que siguin falsos, així com manipular màquines u elements de joc. ¹³

Article 25. Faltes lleus

Són faltes lleus:

- a) Practicar jocs d'atzar i apostes dels denominats tradicionals no inclosos en el Catàleg de Jocs, en establiments públics, cercles tradicionals o clubs públics o privats, quan la suma total de les apostes tinguen un valor econòmic superior en cinc vegades al salari mínim interprofesional diari
- b) Dur inexactament el fitxer de visitants.
- c) Col·locar la documentació que ha de dur incorporada la màquina de manera que es dificulti la seua visibilitat des de l'exterior, o la falta de protecció eficaç per a impedir-ne la deterioració o la manipulació.
- d) La falta de llibre de reclamacions en els locals autoritzats per al joc, en la forma que reglamentàriament es determine.
- e) En general, l'incompliment dels requisits o les prohibicions establerts en la Llei, els reglaments i altres disposicions que la desenvolupen i completen, no assenyalats com a faltes greus o molt greus.

Article 26. Responsables de les infraccions

Són responsables de les infraccions regulades en aquesta Llei els seus autors, siguen persones físiques o jurídiques.

¹¹ Apartat ñ) de l'article 23 introduït per l'article 123 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

¹² Apartat l) de l'article 24 introduït per l'article 124 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

¹³ Apartat m) de l'article 24 introduït per l'article 124 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

En el cas d'infraccions comeses en els establiments de jocs o apostes o en locals on hi haja màquines de joc, per directius, administradors o personal empleat en general, seran així mateix responsables solidaris les persones o Entitats per a les quals aquelles en presten serveis.

En tot cas, la comissió de tres faltes lleus en període d'un any tindrà la consideració d'una falta greu i la comissió de tres faltes greus en un any o de cinc en tres anys, tindrà la consideració de molt greu.

Article 27. Sancions pecuniàries ¹⁴

1. Les infraccions administratives qualificades com a lleus seran sancionades amb una multa de fins a sis mil euros; les qualificades com a greus, de fins a vint-i-cinc mil euros, i les qualificades com a molt greus, de fins a sis-cents mil euros.

2. Correspondrà al Consell la imposició de sancions per infraccions molt greus la quantia de les quals es trobe compresa entre tres-cents mil euros amb un cèntim i sis-cents mil euros.

3. Correspondrà al titular de la conselleria competent en matèria de joc la imposició de sancions per infraccions molt greus la quantia de les quals es trobe compresa entre noranta mil euros i un cèntim fins a tres-cents mil euros.

4. Correspondrà al titular de la direcció general competent en matèria de joc la imposició de sancions per infraccions molt greus la quantia de les quals no excedisca noranta mil euros i per a la imposició de la resta de sancions, per infraccions greus i lleus.

5. Per a la graduació de la sanció es tindran en compte les circumstàncies personals o materials que concórreguen en el cas, així com la transcendència econòmica i social de l'acció.

La reiteració i reincidència seran circumstàncies agreujants sempre que no s'hagen tingut en compte com a element de tipicitat de la infracció.

El reconeixement de la responsabilitat per part del presumpte infractor serà circumstància atenuant per a la imposició de la sanció.

6. A més de la sanció pecuniària, la comissió d'una infracció comportarà, si és el cas, l'entrega a l'Administració i als perjudicats que hagen sigut identificats, dels beneficis il·lícits obtinguts pels tributs i quantitats defraudades, respectivament.

7. Anualment en les lleis de pressupostos podran ser revisades les quanties de les multes per a adequar-les a la realitat econòmica.

Article 28. Sancions no pecuniàries

1. En els casos d'infraccions greus i molt greus, en atenció a la seua naturalesa, repetició o transcendència, podran imposar-se a més de les sancions pecuniàries, les sancions següents:

- Suspensió, cancel·lació temporal o revocació definitiva de l'autorització per a la celebració, organització o explotació de jocs i/o apostes.

Clausura temporal o definitiva de l'establiment on tinga lloc l'explotació del joc i/o les apostes, o la seua inhabilitació definitiva per a activitats de joc.

- Inhabilitació temporal o definitiva per a ser titular d'autorització pel que fa al joc i les apostes.

2. Per causa d'infracció molt greu o greu comesa pel personal de l'empresa de joc, es podrà imposar, accessòriament a la sanció de multa, la suspensió de capacitat per a l'exercici de la seua activitat en llocs dedicats a l'explotació del joc.

3. En els casos de falta d'autorització, revocació o suspensió d'aquesta, podrà acordar-se el comís, la destrucció o inutilització de les màquines o els elements de joc objecte de la infracció.

4. Quan l'activitat principal que s'exerceisca en un establiment no siga de joc i/o apostes, no s'hi podrà clausurar, si bé podrà acordar-se la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc.

5. En les infraccions comeses pels jugadors o visitants en atenció a les circumstàncies que concórreguen i la transcendència de la infracció, podran imposar-se com a sanció accessòria la prohibició d'entrada en els establiments de joc, per un màxim de dos anys. ¹⁵

¹⁴ Redacció que en fa l'article 125 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

¹⁵ Apartat 5 de l'article 28 introduït per l'article 126 de la **Llei 7/2014, de 22 de desembre**.

Article 29. Prescripció i caducitat ¹⁶

1. Les faltes lleus prescriuran al cap de sis mesos, les greus als dos anys i les molt greus als tres anys.

2. El terme de la prescripció començarà a comptar del dia en què s'haja comés la infracció, s'interrompra des que el procediment es dirigeixca a l'infractor, i tornarà a córrer de nou des que es paralitze el procediment o acabe sense sanció.

3. El termini màxim per a notificar la resolució del procediment sancionador serà de sis mesos, comptat des de la data de l'acord d'iniciació. Aquesta notificació s'ajustarà al que disposa l'article 40 de la Llei 39/2015, del Procediment Administratiu Comú de les Administracions Públiques.

4. L'incompliment del termini indicat en l'apartat anterior produirà la caducitat del procediment.

Article 30. Procediment sancionador

U. El procediment sancionador s'ajustarà al que preveu aquesta Llei i les normes reglamentàries dictades en el seu desenvolupament, i subsidiàriament al que estableix la Llei de Procediment Administratiu.

Dos. En el cas de falta greu o molt greu se seguiran els tràmits següents:

1. Serà iniciat en tenir coneixement de les suposades infraccions l'òrgan competent que designarà Instructor a l'efecte.

2. L'Instructor formularà plec de càrrecs que serà notificat a l'interessat qui disposarà d'un termini de vuit dies per a formular plec de descàrrecs i sol·licitar, si s'escau, el rebut de les proves.

3. L'Instructor podrà acordar, d'ofici o a instància de part, l'obertura d'un període de prova per termini no superior a trenta dies quan estime que els fets denunciats o al·legats no estiguessen suficientment acreditats.

4. Transcorregut el termini per a formular plec de descàrrecs o conclusa, si s'escau, la fase provatòria, l'Instructor formularà proposta de resolució que serà notificada a l'interessat qui podrà al·legar el que al seu dret convinga en el termini de 15 dies.

5. A la vista de les actuacions l'òrgan competent dictarà la resolució que corresponga.

Tres. en el cas de falta lleu hom s'atindrà al que estableix l'apartat anterior a excepció del que indica el número 3. En tals casos bastarà per a iniciar el procediment la mateixa acta incoada per la Inspecció del Joc i les Apostes, cas en el qual l'actuari tindrà la consideració d'Instructor de l'expedient.

Quatre. Quan hi haja indicis de falta greu o molt greu hom podrà acordar com a mesura cautelar el tancament dels establiments en què es practique el joc vulnerant les disposicions legals així com el precinte, el dipòsit o la incautació dels materials usats per a la dita pràctica.

Les màquines recreatives i d'atzar que manquen dels requisits establerts en aquesta Llei o que infringesquen els límits d'apostes o premis, així com els instal·lats en locals no autoritzats, podran ser precintats pels agents de l'autoritat, com a mesura cautelar, la qual cosa es farà constar en l'acta incoada a l'efecte.

Cinc. Contra la resolució dictada en l'expedient sancionador hom podrà interposar els recursos que preveu el Títol V de la Llei de Procediment Administratiu.

La interposició de recursos no comportarà la suspensió de l'acte, la qual cosa sols procedirà quan es preveesca la producció de danys o perjudicis d'impossible o molt difícil reparació.

DISPOSICIONS ADDICIONALS**Primera**

El Consell de la Generalitat Valenciana, a proposta de la Conselleria d'Economia i Hisenda, aprovarà el Catàleg de Jocs i Apostes autoritzades.

Segona

La Conselleria d'Economia i Hisenda podrà habilitar funcionaris de les distintes Administracions Públiques perquè realitzen el control i la inspecció administrativa del joc, als quals els

¹⁶ Redacció que en fa l'article 70 de la **Llei 13/2016, de 29 de desembre**, de mesures fiscals, de gestió administrativa i financera, i d'organització de la Generalitat (DOGV núm. 7948 de 31.12.2016) Ref. Base de dades 009919/2016.

titulars d'autoritacions sobre el joc i les apostes, hauran de facilitar l'accés als establiments o llocs així com als llibres, registres i documents necessaris per al compliment de la seua missió.

Aquests funcionaris, que hauran de posseir la qualificació necessària, tindran la condició d'agents de l'autoritat en l'exercici de les seues funcions.

Tercera

1. Es crea la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana com a òrgan consultiu, d'estudi i assessorament de les activitats relacionades amb el joc i les apostes.

2. L'estructura, funcionament i composició es determinaran reglamentàriament. Hi formaran part, entre d'altres, representants de l'Administració, dels empresaris i dels sindicats.

3. La constitució se'n durà a terme en el termini de sis mesos a partir de l'entrada en vigor d'aquesta Llei.

Quarta ¹⁷

1. La publicitat, promoció, patrocini i qualsevol forma de comunicació comercial de les activitats de joc podrà efectuar-se per les persones físiques o jurídiques i en els termes que reglamentàriament es determinen.

2. La publicitat de qualsevol modalitat de joc regulat en esta Llei haurà d'ajustar-se a la normativa específica sobre la publicitat i no contindrà, en cap cas, gràfics, textos o imatges xenòfobs, sexistes, que fomenten comportaments compulsius o qualsevol tracte discriminatori contrari a la Constitució o a l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana.

3. No es considerarà publicitat del joc, als efectes que preveu esta Llei, la mera informació comercial identificativa duta a terme sense fins publicitaris, en els termes que reglamentàriament s'establisquen.

Cinquena

En els procediments relatius a les matèries objecte de la present Llei, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatoris, llevat que en la reglamentació específica de cada joc o aposta es preveja el contrari.

DISPOSICIONS TRANSITÒRIES

Primera

Mentre els òrgans de la Generalitat Valenciana no facen ús de les facultats reglamentàries que els atorga aquesta Llei, s'aplicaran les disposicions generals vigents, en tot allà que no s'opose al que disposa aquesta Llei.

No obstant aixà, el que preveu l'article onze, apartat quart d'aquesta Llei, s'aplicarà en la data d'aprovació del corresponent Reglament.

Segona

Les autoritzacions de caràcter temporal concedides amb anterioritat a l'entrada en vigor d'aquesta Llei es consideraran vàlides i tindran el termini de vigència que s'hi havia indicat.

La renovació de les autoritzacions actualment vigents una vegada transcorregut el període de validesa, s'efectuarà d'acord amb les disposicions d'aquesta Llei i amb els criteris adoptats en planificar el sector del joc.

Les autoritzacions que no tenien assenyalat termini de vigència hauran de renovar-se, almenys, en el termini de cinc anys.

Tercera

El règim d'infraccions i sancions regulat en aquesta Llei s'aplicarà únicament als fets comesos a partir de la seua entrada en vigor, estenent-se, no obstant això, als anteriors en el cas que constitueca llei més favorable.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Queden derogades totes aquelles disposicions que s'oposen al que estableix aquesta Llei.

¹⁷ Disposició adicional quarta redactada per la **Llei 5/2013, de 23 de desembre**.

DISPOSICIONS FINALS

Primera

Hom autoritza el Consell per a dictar les disposicions necessàries per al desenvolupament d'aquesta Llei.

Segona

El Conseller d'Economia i Hisenda dictarà les disposicions necessàries per acomodar els serveis de joc a les normes aprovades per aquesta Llei.

Tercera

Aquesta Llei entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Generalitat Valenciana.

Per tant, ordene que tots els ciutadans, tribunals, autoritats y poders públics als quals pertoque, observen i facen complir aquesta Llei.

València, 3 de juny de 1988

El President de la Generalitat
JOAN LERMA I BLASCO

ANÀLISI JURÍDICA

Aquesta disposició afecta:

Deroga:

- **Decret 149/1985**, de 4 d'octubre, del Consell de la Generalitat Valenciana, sobre regulació de l'exercici de les competències transferides a la Generalitat Valenciana en matèria de Joc.
- **Ordre de 3 d'abril de 1987**, de la Conselleria d'Economia i Hisenda, per la qual es modifica el joc del bingo.

Aquesta disposició està afectada per:

Afectada per:

- **DECRET 56/2011**, de 20 de maig, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, i del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc. [2011/6037]
- **DECRET 42/2011**, de 15 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana. [2011/4621]
- **DECRET 55/2011**, de 20 de maig, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc en la Comunitat Valenciana. [2011/6031]

Desenvolupada o complementada per:

- **Decret 141/1988**, de 23 de setembre, del Consell de la Generalitat Valenciana, pel qual es reglamenta l'estructura, funcionament i composició de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana.
- **Decret 129/1989**, de 16 d'agost, del Consell de la Generalitat Valenciana, pel qual es regulen les rifles, les tómboles y combinacions aleatòries.
- **Decret 90/1990**, d'11 de juny, del Consell de la Generalitat Valenciana, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives d'Atzar.
- **Decret 89/1990** de 11 de juny, del Consell de la Generalitat Valenciana, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo.
- **Ordre de 14 de març de 1991**, de la Conselleria d'Economia i Hisenda, per la qual es dicten normes reguladores sobre l'organització administrativa en matèria de joc.
- **Decret 75/1993**, de 28 de juny, del Govern Valencià, pel qual aprova el Reglament del Joc del Bingo.
- **Decret 76/1993**, de 28 de juny, del Govern Valencià, pel qual aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar.
- **Decret 77/1993**, de 28 de juny, del Govern Valencià, pel qual aprova el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc.
- **DECRET 215/1994**, de 17 d'octubre, del Govern Valencià, pel qual s'aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana. [94/7786]
- **DECRET 155/1998**, de 29 de setembre, del Govern València, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [1998/X8614]
- **DECRET 25/2003**, de 25 de març, del Consell de la Generalitat, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo. [2003/3567]
- **DECRET 116/2006**, de 28 de juliol, del Consell, pel qual aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana. [2006/9319]

- **DECRET 44/2007**, de 20 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc. [2007/4976]
- **DECRET 142/2009**, de 18 de setembre, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana. [2009/10759]

Modificada per:

- **LLEI 14/1997**, de 26 de desembre, de Mesures de Gestió Administrativa i Financera i d'Organització de la Generalitat.
- **LLEI 10/1998**, de 28 de desembre de 1998, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat Valenciana. [1998/L11439]
- **Llei 9/1999**, de 30 de desembre, de mesures fiscals, de gestió administrativa i financera, i d'organització de la Generalitat Valenciana. [1999/11018]
- **Llei 9/2001**, de 27 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat Valenciana. [2001/12749]
- **LLEI 16/2003**, de 17 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat Valenciana. [2003/13519]
- **LLEI 12/2004**, de 27 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat Valenciana. [2004/13489]
- **LLEI 14/2005**, de 23 de desembre, de la Generalitat, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de La Generalitat. [2005/14571]
- **LLEI 16/2008**, de 22 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat. [2008/14964]
- **LLEI 16/2010**, de 27 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat. [2010/14109]
- **DECRET LLEI 4/2013**, de 2 d'agost, del Consell, pel qual s'establixen mesures urgents per a la reducció del dèficit públic i la lluita contra el frau fiscal a la Comunitat Valenciana, així com altres mesures en matèria d'ordenació del joc. [2013/8347]
- **LLEI 5/2013**, de 23 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat [2013/12400]
- **LLEI 7/2014**, de 22 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat. [2014/11805]
- **LLEI 13/2016**, de 29 de desembre, de mesures fiscals, de gestió administrativa i financera, i d'organització de la Generalitat. [2016/10576]



DIARI OFICIAL
DE LA GENERALITAT VALENCIANA

Decret 129/1989, de 16 d'agost, del Consell de la Generalitat Valenciana, pel qual es regulen les rifes, les tómboles y combinacions aleatòries.

(DOGV núm. 1141 de 14.09.1989) Ref. 2154/1989

El temps transcorregut des de la promulgació de les normes que reglamenten les rifes, tómboles i combinacions aleatòries, junt amb la demanda que d'aquests jocs realitza la societat ha suposat un desfasament entre la realitat jurídica i la realitat social.

Aquesta circumstància, unida a la promulgació de la Llei de la Generalitat Valenciana 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana inspirada en uns nous principis, fa necessària l'actualització de la norma reguladora dels jocs esmentats per a adaptar-la tant a la realitat social com a les normes i principis generals introduïts per la Llei del Joc Valenciana.

Per tot això, amb l'informe previ de la Comissió de Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del Conseller d'Economia i Hisenda, i amb la deliberació prèvia del Consell de la Generalitat Valenciana en la reunió del dia 16 d'agost de 1989,

DECRETE:

Article primer

1. S'entén per rifa aquella modalitat de joc consistent en el sorteig a realitzar d'un objecte o diversos, prèviament determinat, entre els adquirients d'un o diversos bitllets d'import únic, correlativament numerats o d'altra forma diferenciats entre si.

2. La tómbola és aquella modalitat de joc en què el jugador participa en el sorteig de diversos objectes exposats al públic mitjançant l'adquisició de bitllets que contenen, si s'escau, la indicació del premi que es pot obtenir.

3. La combinació aleatòria és una modalitat de joc per la qual una persona o Entitat, amb finalitats publicitàries, sorteja premi en metàl·lic o espècie, entre els qui adquireixen els seus béns o serveis o tinguen la condició actual o potencial de clients seus, sense exigir una contraprestació específica.

Article segon. Competències per a l'autorització de rifes, tómboles i combinacions aleatòries.

Seràn competents per a la concessió de les autoritzacions:

1. Els Directors dels Serveis Territorials de la Conselleria d'Economia i Hisenda quan l'autorització de la rifa o tómbola siga d'àmbit provincial i l'import total dels bitllets no ultrapasse els cinc milions de pessetes.

2. La Comissió Tècnica del Joc quan l'autorització de la rifa o tómbola siga d'àmbit superior al provincial o es supere l'import referit en l'apartat anterior.

Article tercer. Classes de rifes i tómboles.

Les rifes i tómboles es classificaran en:

1. Benèfiques.- S'entendrà per tals aquelles organitzades per Institucions, Ajuntaments, Diputacions o altres Corporacions o Entitats, en què l'import dels beneficis obtinguts es destine a satisfer necessitats primàries de l'establiment benèfic.

Així mateix, tindran aquesta consideració les organitzades per Comissions de Festes per al finançament de festes populars.

2. D'utilitat pública.- S'entendrà per tals aquelles organitzades per les Institucions i Corporacions esmentades en què l'import dels beneficis obtinguts es destine a finalitats de reconeguda utilitat pública.

3. D'interés particular.- S'entendrà per tals aquelles organitzades per persones o Entitats públiques o jurídiques en què l'import dels beneficis no s'apliquen a cap de les finalitats ressenyades en els dos apartats anteriors.

La tómbola d'interés particular sols s'autoritzarà en el cas que es realitze amb ocasió de fires o festes locals.

Article quart. Sol·licitud de rifes o tómboles.

L'expedient s'iniciarà a instància de l'interessat, que haurà de fer constar en l'escrit de sol·licitud:

1. La Corporació o persona sol·licitant, amb indicació de les dades que la identifiquen i la activitat que realitzen.
2. Representació que té el qui subscriu la instància.
3. La data de realització de la rifa o tómbola amb especificació detallada de la modalitat que haja de revestir.
4. Nombre i característiques dels bitllets que es proposen emetre, amb indicació del preu unitari. Quan la rifa o tómbola siga en combinació amb la Loteria Nacional o amb el sorteig de l'ONCE, es determinarà el total de números a emetre i la seua relació amb aquests sorteigs.
5. Ambit territorial que comprega la venda de bitllets i la forma d'efectuar aquesta venda.
6. Relació detallada del premi o premis que hagen d'atorgar-se, amb expressió del preu i forma d'adjudicació als jugadors premiats, i el lloc on es troben dipositats o exposats.
7. Lloc on vaja a efectuar-se el sorteig que determine el guanyador o guanyadors.
8. Descripció de les mesures a adoptar per l'Entitat peticionària per a garantir plenament la transparència en el desenvolupament de la rifa o tómbola i l'evitació de possibles frauds.
9. Descripció de les mesures de control de la comptabilitat de la rifa o tómbola interessada.
10. Destinació dels beneficis a obtenir amb la realització de la rifa o tómbola sol·licitada.
11. Relació detallada dels venedors de bitllets autoritzats per l'Entitat peticionària.

Article cinqué. Documents que han d'adjuntar-se a la sol·licitud de rifes o tómboles.

A la instància de sol·licitud d'hauran d'adjuntar els documents següents:

1. Estatuts socials, degudament inscrits en el Registre corresponent.
2. Acreditació de la representació per part de qui subscriu la petició.
3. Exemplar dels contractes, factures, títols o documents acreditatius de la propietat dels premis en favor de l'entitat sol·licitant, ja que, en tot cas, tant si es tracta de béns mobles o immobles hauran d'estar prèviament adquirits i dipositats o instal·lats en llocs on es puga constatar la seua existència
4. Fotocòpia compulsada o legitimada dels Documents Nacionals d'Identitat dels venedors.
5. Certificació lliurada per l'Entitat peticionària, expressiva de l'assumpció de les responsabilitats i obligacions a què donen lloc l'actuació dels venedors autoritzats.
6. Projectes de publicitat i anuncis que hagen d'emprar-s'hi.
7. Models dels bitllets que van a utilitzar-se.
8. Si s'escau, referència a la norma per la qual s'havia declarat d'utilitat pública el fi a què es destinen els beneficis de la rifa o tómbola, o certificació emesa per l'Organisme oficial corresponent.

Article sisé. Sol·licitud de combinacions aleatòries.

En les combinacions aleatòries la sol·licitud haurà d'efectuar-se per persones físiques o jurídiques dedicades al comerç, i s'autoritzarà quan la finalitat publicitària de la combinació aleatòria tinga relació amb l'activitat de què es tracte

En l'escrit de sol·licitud d'autorització per a la realització de la combinació aleatòria s'hauran de fer constar:

1. Identitat de l'Entitat o empresa organitzadora de la combinació aleatòria i de l'activitat comercial que realitza.
2. Representació que té qui subscriu la instància.
3. Les dates de realització de la combinació aleatòria amb especificació detallada de la modalitat o sistemes que s'utilitzarà.
4. Nombre i característiques dels bitllets que es proposen emetre. Quan la combinació aleatòria siga en combinació amb la Loteria Nacional o amb el sorteig de l'ONCE es determinarà el total de números a emetre i la seua relació amb aquests sorteigs.
5. Ambit territorial que comprega la distribució de bitllets i la forma d'efectuar-la.

6. Relació detallada del premi o premis que hagen d'atorgar-se, amb expressió del preu i forma d'adjudicació als jugadors premiats, i el lloc on es troben dipositats o exposats.

7. Descripció de les mesures adoptades per a garantir plenament la transparència en el desenvolupament del joc i l'evitació de possibles frauds.

8. Mitjans publicitaris a utilitzar-hi.

Article seté. Documents que hauran d'adjuntar-se a la sol·licitud de combinació aleatòria.

A la instància de sol·licitud d'autorització de combinació aleatòria s'adjuntarà la documentació següent:

1. Escriptura de constitució i Estatuts socials, degudament inscrits en el registre corresponent.
2. Acreditació de la representació de la persona que subscriu la petició en nom d'aquella.
3. Exemplar dels contractes, factures, títols o documents acreditatius de la propietat dels premis. En tot cas, tant si es tracta de béns mobles o immobles hauran d'estar prèviament adquirits i dipositats en llocs on es puga constatar l'existència. Si els premis consistissen en quantitats dineràries, aquests hauran d'estar prèviament dipositats en una Entitat financera.
4. Projecte de publicitat i anuncis que hagen d'emprar-s'hi.
5. Models de bitllets que s'hagen d'utilitzar-hi

Article vuité. Procediment per a l'autorització.

Les autoritzacions regulades en aquest Decret s'entenen sempre condicionades al previ pagament, afiançament o consignació de la taxa fiscal que recau sobre els jocs autoritzats i altres requisits exigits reglamentàriament.

Els Directors Territorials trametran còpia a la Comissió Tècnica del Joc dels acords dictats en l'exercici de les competències.

Article nové. Règim sancionador.

Les infraccions d'aquest Decret se sancionaran d'acord amb el que disposa el Títol IV de la Llei 4/1989, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana, sense perjudici de les responsabilitats tributàries en què poguessen incórrer.

DISPOSICIONS FINALS

Primera

Es faculta el Conseller d'Economia i Hisenda per a dictar les normes que siguen necessàries per al desenvolupament d'aquest Decret.

Segona

Aquest Decret entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Generalitat Valenciana.

València, 16 d'agost de 1989.

El President de la Generalitat,
JOAN LERMA I BLASCO

El Conseller d'Economia i Hisenda,
ANTONI BIRLANGA CASANOVA

Legislació consolidada

Última revisió 04.06.2015

Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar.¹⁸

(DOGV núm. 5343 de 11.09.2006) Ref. 4801/2006

Fent ús de l'autorització concedida per la Llei 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana, el Consell va aprovar per mitjà del Decret 155/1998, de 29 de setembre, el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar que va derogar l'anterior desplegament normatiu.

El Decret 192/2001, de 18 de desembre, va modificar determinats preceptes del decret anterior a fi d'adequar-lo als canvis experimentats en el sector, tant des del punt de vista de les innovacions tecnològiques com de la canviant realitat empresarial, sense oblidar la incidència de la regulació de la Unió Europea.

Igualment, la dinàmica de la realitat social, que comporta un constant canvi tecnològic en les màquines i una adequació empresarial a les noves demandes que es generen, fan necessària, a fi de garantir una major seguretat jurídica, una nova regulació que permeta l'adequació del sector als nous avanços tecnològics i demandes d'oci sorgits en la societat.

Esta finalitat tenen les modificacions que es recullen en el reglament que s'aprova pel present decret, com ara la possibilitat d'interconnectar màquines de tipus A instal·lades en distints locals; la introducció de les targetes electròniques o magnètiques denominades "prepagament" per a la utilització en màquines de tipus A i B instal·lades en salons de recreatius i de joc; el desenrotllament del joc en les màquines de tipus B per mitjà de pantalla de televisió o suport físic anàleg controlat per senyal de vídeo o semblant, amb possibilitat de tenir fins a tres jocs homologats; incloure un altre idioma de la Unió Europea en les llegendes obligatòries de les màquines de tipus B; regular la possibilitat d'atorgar un premi distint i independent en les màquines de tipus C. Incidint, també, en modificacions procedimentals i administratives a fi a donar una millor resposta a les necessitats que es plantegen.

La present disposició ha estat sotmesa al procediment d'informació en matèria de normes i reglamentacions tècniques previst en la Directriu 98/34/CE i 98/48/CE, del Parlament Europeu i del Consell, incorporades i unificades en un sol text al nostre ordenament jurídic pel Reial Decret 1.337/1999, de 31 de juliol.

Per tot això, amb l'informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Economia, Hisenda i Ocupació, escoltat el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana, amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió realitzada el dia 28 de juliol de 2006,

DECRETE

Article únic

S'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar que s'hi inserix a continuació.

¹⁸ Redactada de conformitat amb el que disposa el **Decret 200/2009, de 6 de novembre** (Diari Oficial núm. 6140, de 09.11.2009); **Decret 42/2011, de 15 d'abril** (DOGV núm. 6540, de 10.06.2011); **Decret 56/2011, de 20 de maig** (DOGV núm. 6540, de 10.06.2011) i **Decret 26/2012, de 3 de febrer** (DOGV núm. 6707, de 06.02.2012).

DISPOSICIÓ ADDICIONAL

Única

El termini màxim per a resoldre i notificar les autoritzacions establides en el Reglament que s'aprova, que siguen conseqüència de sol·licituds formulades pels interessats, serà de sis mesos comptats des de la presentació d'aquelles.

Una vegada transcorregut este termini, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatoris, d'acord amb el que preveu la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana.

DISPOSICIONS TRANSITÒRIES

Primera

Les màquines recreatives i d'atzar que a l'entrada en vigor del present Reglament figuren inscrites en el Registre de Models de la Comunitat Valenciana mantindran la seua validesa durant el període màxim de l'autorització d'explotació que les empare.

Segona

Les denúncies de les autoritzacions d'instal·lació efectuades amb anterioritat a l'entrada en vigor del present Reglament, d'acord amb el que estableix el Decret 155/1998, de 29 de setembre, del Consell, modificat pel Decret 192/2001, de 18 de desembre, seran vàlides i produiran tots els seus efectes.

A l'entrada en vigor del present Reglament, els titulars de les autoritzacions d'instal·lació amb una vigència inferior a un termini de cinc anys, a les quals no se'ls aplique el que estableix el paràgraf anterior, podran denunciar-les d'acord amb el que estableix l'article 31.2. En el cas que no es produïska la dita denúncia estes autoritzacions d'instal·lació s'entendran prorrogades per un període de cinc anys.

Tercera

En el termini de nou mesos des de l'entrada en vigor del present Reglament, les màquines de tipus A o purament recreatives instal·lades en salons de joc i salons recreatius hauran d'estar emparades pels corresponents butlletins de situació.

Quarta

Les sol·licituds que es troben en tramitació en la data d'entrada en vigor del present Reglament, hauran d'ajustar-se al que disposa este i complir els requisits i les condicions previstos en el reglament.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Queda derogat el Decret 155/1998, de 29 de setembre, del Consell, modificat pel Decret 192/2001, de 18 de desembre, del Consell, així com totes les disposicions que d'igual o inferior rang s'oposen al que disposa el present decret i el Reglament que s'hi aprova.

DISPOSICIONS FINALS

Primera

Es faculta el conseller competent en matèria de joc per a:

- a) Introduir les modificacions no substantives que, per raons d'evolució de mercat i noves tècniques, calga per a una millor homogeneïtzació dels requisits per a este tipus de màquines recreatives i d'atzar establits en el present reglament.
- b) Dictar les disposicions de desplegament del present reglament.
- c) Regular el sistema per a la destrucció o desballestament de màquines recreatives i d'atzar, així com, si és el cas, per a fixar els preus pels servicis esmentats.
- d) Modificar els annexos del present reglament.

Segona

Les empreses titulars de casinos de joc, sales de bingo, salons de joc i salons recreatius es consideraran empreses operadores sense necessitat de l'autorització i inscripció en el Registre i podran ser titulars i explotadores únicament de les màquines recreatives i d'atzar que tinguen instal·lades, respectivament, en aquells establiments de joc.

Tercera

Tot fabricant, importador, comercialitzador i distribuïdor establert en un altre estat de la Unió Europea, que reunisca els requisits previstos en el present reglament, podrà inscriure's en el Registre corresponent en les mateixes condicions que una empresa establida en l'Estat espanyol.

Quarta

El present decret entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Generalitat.

València, a 28 de juliol de 2006.

El President de la Generalitat,
FRANCISCO CAMPS ORTIZ

El Conseller d'Economia, Hisenda i Ocupació,
GERARDO CAMPS DEVESA

Reglament de Màquines Recreatives I d'Atzar

TÍTOL I. Disposicions generals

CAPÍTOL I. Objecte del reglament

Article 1. Àmbit i objecte

El present reglament té per objecte la regulació, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, del joc que es duu a terme mitjançant l'ús de màquines recreatives i d'atzar regulat per la Llei 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana, així com determinats aspectes de les activitats econòmiques que hi tinguen relació.

Article 2. Exclusions

Queden expressament excloses d'este reglament:

- a) Les màquines expenedores, entenen per estes les que es limiten a efectuar mecànicament vendes de productes sempre que el valor dels diners dipositats corresponga al valor normal de mercat dels productes que es lliuren i que estiga perfectament determinat l'article que s'obté en cada acció i el mecanisme no constituïska o es preste a admetre qualsevol tipus d'aposta, combinació aleatòria o joc d'atzar. Les de servici de canvi de moneda queden excloses.
- b) Les màquines tocadiscos i videodiscos accionades per monedes.
- c) Les màquines o aparells de naturalesa estrictament manual o mecànica, de competència pura o esportiva, entre dos o més jugadors, encara que el seu ús requerisca la introducció de monedes i compten amb elements electrònics que no tinguen influència decisiva per al desenvolupament del joc.
- d) Les màquines o aparells recreatius d'ús infantil que permeten a l'usuari un entreteniment consistent en la imitació del trot d'un cavall, del vol d'un avió o moviments similars.

CAPÍTOL II. Definició, característiques i requisits de les màquines

Article 3. Classificació de les màquines

A l'efecte del seu règim jurídic i segons el que disposa l'article 9 de la Llei de Joc de la Comunitat Valenciana, les màquines de joc es classifiquen en:

- Tipus A o purament recreatives.
- Tipus B o recreatives amb premi.
- Tipus C o d'atzar.

Article 4. Màquines de tipus A o purament recreatives

1. Són màquines de tipus A o purament recreatives les següents:

- a) Aquelles que no oferixen al jugador o usuari cap premi en metàl·lic directament o indirectament.
- b) Les de mer passatemps o esplai que es limiten a concedir a l'usuari un temps d'ús o de joc a canvi del preu de la partida, i poden oferir com a únic al·licient addicional i a causa de l'habilitat del jugador la possibilitat de continuar jugant pel mateix import inicial en forma de prolongació de la mateixa partida o d'una altra addicional, que en cap cas podrà ser canviada per diners.

Es consideraran en este grup de màquines els aparells informàtics que permeten, a canvi d'un preu per un determinat temps d'ús, la pràctica de jocs recreatius en locals de pública concurrència. La pràctica d'estos jocs sols es podrà dur a terme mitjançant sistemes de connexió individuals i/o xarxes degudament autoritzades.

c) Les que a més de proporcionar un temps d'ús o de joc a canvi del preu de la partida, concedisquen un premi directe en espècie en funció de l'habilitat, destresa o coneixement del jugador, consistent exclusivament en joguets infantils, que en tot cas seran identificables des de l'exterior de la màquina.

d) Aquells aparells que a més de proporcionar un temps d'ús o de joc a canvi del preu de la partida, automàticament expenguen vals o fitxes acumulables, canviabls per premis en espècie consistents en joguets infantils, en funció de l'habilitat, destresa o coneixement del jugador.

En este cas, els premis hauran d'estar exposats visiblement en l'establiment d'instal·lació, junt amb la informació relativa als vals o fitxes necessaris per a obtindre'ls.

2. No es podran homologar ni inscriure en el Registre de Models les màquines la utilització de les quals implique l'ús d'imatges o la realització o exhibició d'activitats que de qualsevol manera puguen ferir la sensibilitat o perjudicar la formació de la infància i la joventut.

Tampoc podran homologar-se les màquines que transmeten missatges contraris als drets reconeguts en la Constitució Espanyola i en l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana i, en especial, els que continguen elements racistes, sexistes, pornogràfics o que facen apologia de la violència, així com les màquines la utilització de les quals implique l'ús d'imatges o la realització d'activitats pròpies de locals no autoritzats per a menors.

3. No es podrà realitzar cap modificació del joc homologat sense l'autorització prèvia de la sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

La substitució dels jocs homologats haurà de comunicar-se prèviament a la sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

4. El pagament del preu de la partida podrà efectuar-se per mitjà de moneda corrent i/o per mitjà de sistemes de prepagament degudament homologats. No obstant això, el pagament del preu de la partida en aparells informàtics també podrà efectuar-se en efectiu a personal de l'establiment.

5. Les màquines de tipus A de mer passatemps o esplai definides en el punt 1.b) del present article, podran interconnectar-se entre elles, tant si es troben en el mateix saló com en altres, per mitjà de sistemes degudament homologats, el centre de control dels quals haurà d'estar ubicat en un dels salons que s'interconnecten.

Els aparells informàtics dedicats al joc recreatiu podran interconnectar-se entre ells complint el que estableix l'apartat anterior, així mateix hauran d'acreditar de forma fefaent estar dotats d'un dispositiu de control i restricció d'accés a les xarxes informàtiques (Internet) que limiten la possibilitat de dur a terme amb ells qualsevol forma de joc, tant els recreatius com qualsevol activitat per la qual s'arrisquen quantitats de diners o objectes susceptibles d'avaluació econòmica, així com que garantisca el que disposa l'apartat 2 del present article.

6. Requisits particulars per a l'homologació de les màquines recreatives de tipus A amb premi en espècie.

6.1 Les màquines recreatives de tipus A amb premi directe en espècie hauran de reunir, a més, les característiques específiques següents:

- a) El preu màxim de la partida serà d'un euro.
- b) El valor del premi, acreditat per mitjà de factura, no podrà excedir de 6 euros.
- c) Els joguets infantils oferits hauran de complir els requisits i les condicions exigits per la normativa que regule la seua importació, fabricació, comercialització i distribució, així com la relativa a la protecció dels consumidors i usuaris.
- d) Hauran de disposar dels mecanismes de seguretat necessaris que impedisquen la introducció de mans i braços dels usuaris a través dels dispensadors de premis.
- e) Hauran d'incorporar dispositius de verificació d'entrega dels premis en espècie obtinguts pels usuaris.
- f) Hauran de disposar de manual d'ús i funcionament, en el qual també s'especificarà la naturalesa dels premis, que s'entregarà al laboratori d'assaig autoritzat així com a la conselleria competent en matèria de joc junt amb la sol·licitud d'inscripció en el Registre de Models.
- g) Hauran d'incorporar mecanismes de devolució automàtica de l'import de la jugada en cas d'avaría o esgotament dels productes destinats a premis.
- h) Hauran d'incorporar dispositius que garantisquen la devolució automàtica de l'import de la partida si es produïxen talls en l'alimentació elèctrica de la màquina o, si és el cas, l'entrega del premi obtingut per l'usuari d'esta.
- i) Hauran d'incorporar comptadors electrònics no alterables ni manipulables que registren el nombre de partides jugades així com el nombre de productes entregats com a premi.
- j) Hauran de disposar d'un tauler frontal en què constaran amb claredat i de forma llegible, en qualsevol dels dos idiomes oficials determinats en l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, les regles i condicions del funcionament del joc.
- k) Els mecanismes d'habilitat o perícia en cap cas podran ser manipulats, alterats, modificats o regulats.

6.2 Les màquines recreatives de tipus A que automàticament expenguen vals o fitxes canvi-ables per joguets infantils hauran de reunir, a més, les característiques específiques següents:

- a) El preu màxim de la partida serà d'un euro.
- b) El valor del premi, acreditat per mitjà de factura, no podrà excedir de 20 euros.
- c) Els vals o fitxes només podran canviar-se en el local o establiment en què s'hagen aconseguit.

- d) A tot val o fitxa li correspondrà necessàriament un premi.
- e) Els joguets infantils oferits hauran de complir els requisits i les condicions exigits per la normativa que regule la seua importació, fabricació, comercialització i distribució, així com la relativa a la protecció dels consumidors i usuaris.
- f) Hauran d'incorporar dispositius de verificació d'entrega dels vals o fitxes obtinguts pels usuaris.
- g) Hauran de disposar d'un tauler frontal en què constaran amb claredat i de forma llegible, en qualsevol dels dos idiomes oficials determinats en l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, les regles i condicions per a l'obtenció dels vals o fitxes.

Article 5. Màquines de tipus B o recreatives amb premi ¹⁹

1. Són màquines de tipus B o recreatives amb premi aquelles que, a canvi del preu de la partida o jugada, concedixen a l'usuari un temps d'ús o de joc i, eventualment, un premi en metàl·lic.
2. Per a ser homologades i inscrites en el Registre corresponent com a màquines de tipus B hauran de complir els requisits següents:
 - a) El preu de cada jugada o partida serà de 5 cèntims d'euro o de quantitats múltiples d'este import amb un màxim de 20 cèntims d'euro.
 - b) El premi màxim que les màquines poden entregar serà de cinc-centes vegades el preu màxim, sense perjudici de l'increment del premi previst en l'apartat 3, lletres e i g, d'este article, per al supòsit de partides simultànies.
El programa de joc no podrà provocar cap tipus de seqüència de joc o relació sistemàtica i predeterminada el resultat de la qual siga l'obtenció d'un premi per un import superior al màxim establert.
 - c) Cada màquina estarà programada i explotada de manera que torne, en tot cicle de quaranta mil partides consecutives, un percentatge de premis que mai serà inferior al 70% del valor de les partides efectuades. S'entén per cicle el conjunt de partides consecutives i correlatives que el programa de joc ha d'establir per a pagar el percentatge de devolució de premis.
 - d) Les memòries de la màquina que determinen el joc i el plans de guanyos hauran de fer impossible la seua alteració o manipulació.
 - e) Les màquines hauran d'incorporar una font d'alimentació d'energia autònoma que preservarà la memòria en cas de desconnexió o interrupció del corrent elèctric, de tal forma, que quan es reinicie l'activitat de la màquina, el programa partisca de la posició en què es trobava en el moment d'interrupció, incloent-hi totes les seqüències de joc realitzades.
 - f) Totes les màquines hauran de disposar d'un mecanisme d'expulsió automàtica dels premis a l'exterior, sense necessitat de cap acció per part del jugador. Els premis han de consistir necessàriament en bitllets o moneda metàl·lica de curs legal entregada per la màquina. No obstant això, en els salons de joc, sales de bingo així com en els casinos, la conselleria competent en matèria de joc podrà autoritzar que tant el pagament del preu de la partida com el cobrament dels premis obtinguts pels jugadors es realitze mitjançant targetes magnètiques o electròniques homologades pròpies de l'establiment, que hauran de ser adquirides prèviament per l'usuari en la caixa d'este.
Els premis seran, en tot cas, canviables per diners en el mateix establiment. Així mateix i, amb consentiment previ del jugador, el pagament dels premis obtinguts es podrà instrumentar per mitjà de l'entrega al guanyador de xec al portador per l'import corresponent, lliurat contra el compte bancari de la persona o entitat titular.
 - g) Hauran de disposar d'un mecanisme de bloqueig que impedisca iniciar una partida quan el dipòsit de pagaments no dispose de monedes suficients per a efectuar, si és el cas, el pagament dels premis programats. En este cas, la màquina tornarà automàticament els diners introduïts.
 - h) Disposaran d'un tauler frontal on constaran amb claredat i de forma llegible, en qualsevol dels dos idiomes oficials determinats en l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, les regles del joc, el percentatge legal que es torna en premis i el que, si és el cas, torne la màqui-

¹⁹ L'apartat 2, lletra b; l'apartat 3, lletres a, e y g; y l'apartat 4 de l'article 5 redactats pel **Decret 33/2014, de 21 de febrer, del Consell**, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc. (DOGV núm. 7220 de 24.02.2014)

na, la indicació dels bitllets, monedes i targetes que accepta, la descripció de les combinacions guanyadores i l'import del premi corresponent a cada una d'elles, així com l'advertència, si és el cas, que la màquina no torna canvi.

Igualment, constarà amb claredat i de forma llegible, que el seu ús pot generar addicció i que queda prohibit als menors de 18 anys d'edat. Esta llegenda figurarà sobre un fons blanc amb lletres majúscules, del tipus Arial negre i d'una grandària mínima de tres mil·límetres.

Opcionalment, el que estableixen els paràgrafs anteriors podrà figurar, a més, en l'idioma de qualsevol altre país membre de la Unió Europea.

i) Hauran de portar incorporat un comptador de crèdits que no admetrà una acumulació superior a l'equivalent de cinquanta partides.

j) Hauran de disposar d'un dispositiu que impedisca realitzar més de 600 partides en 30 minuts, i la duració mitjana de la partida és de 3 segons.

k) No podran tindre instal·lat cap tipus de dispositius sonors l'objectiu dels quals siga actuar com a reclam o atraure l'atenció dels concurrents quan la màquina no es trobe en funcionament.

l) Per a iniciar la partida es requerirà que el jugador accione el polsador o palanca de posada en marxa. Transcorreguts cinc segons sense fer-ho, la màquina haurà de funcionar automàticament.

m) Quan per raó de la moneda introduïda per a jugar, hi haja valor residual inferior al preu de la partida, tal valor residual, a voluntat del jugador, podrà ser addicionat fins a completar el preu de la partida o jugar-ho a partida o res.

n) Hauran d'incorporar, a més, els dispositius de seguretat previstos en l'apartat 3 de l'article 8.

3. Amb caràcter opcional, les màquines de tipus B podran estar dotades dels mecanismes o característiques següents que hauran de constar en el registre d'inscripció corresponent, en el tauler frontal de la màquina i en la seua documentació acreditativa:

a) Els que permeten al jugador practicar el doble o res o altres d'anàlegs, sempre que el programa de joc garantisca el percentatge fixat en l'article 2, lletra c, d'este article i que el premi màxim no puga superar les cinc-centes vegades el preu màxim de la partida simple, i mil, mil cinc-centes, dos mil i dos mil cinc-centes vegades el preu màxim de la partida en les partides simultànies previstes en l'apartat 3, lletra e, d'este article.

b) Portamonedes aptes per a admetre monedes o bitllets de valor superior al preu màxim autoritzat per partida i tornar els diners restants, a voluntat del jugador, o acumular-lo per a partides posteriors amb el màxim previst en l'apartat 2.i) del present article.

c) Un comptador adicional de reserva de monedes introduïdes no destinades a joc, l'import de les quals podrà ser recuperat en tot moment i que permeta passar les acumulades al comptador de crèdits de partides, una vegada que estos arriben a zero i sempre per l'acció voluntària del jugador, sense que la màquina puga destinar a este comptador adicional de reserva les quantitats obtingudes com a premi.

d) Un marcador de premis on vagen acumulant-se els premis obtinguts, dit marcador haurà de quedar limitat al premi màxim autoritzat, de forma tal que es permeta la seua transferència voluntària al comptador de crèdits destinats al joc o bé la recuperació dels diners acumulats en qualsevol instant. Esta última funció s'haurà de produir de forma automàtica si transcorren deu segons des que el comptador de crèdits s'esgota o arribe a zero. En cap moment la dita quantitat podrà acumular-se al comptador adicional de reserva de monedes i es podrà cobrar pel jugador a la seua voluntat.

e) Els dispositius que permeten la realització simultània de dos, tres, quatre o cinc partides de preu màxim de vint cèntims d'euro. En este supòsit, el premi màxim a obtindre serà de mil, mil cinc-centes, dos mil o dos mil cinc-centes vegades el preu màxim de la partida, respectivament.

Als efectes establits en l'apartat 2, lletra j, d'este article, la realització de les partides simultànies comptaran com una partida simple.

f) Les que no tornen canvi, i en este cas estarà programada de manera que jugue automàticament la partida o partides successives que corresponguen fins a la finalització de l'import introduït. Esta característica haurà de figurar obligatòriament en el tauler frontal de la màquina.

g) Els que permeten la realització de fins a cinc partides simultànies de preu màxim de vint cèntims d'euro. En este supòsit, el premi màxim a obtindre serà de mil, dos mil, tres mil, quatre mil i cinc mil vegades el preu màxim de la partida, quan es realitzen una, dos, tres, quatre o cinc partides simultànies respectivament, que podran estar dotades amb moneders aptes per a admetre monedes o bitllets el valor màxim dels quals no podrà excedir dos-centes cinquanta

vegades el preu màxim autoritzat, sense perjudi que es puguen acumular per a partides posteriors a voluntat del jugador. El premi d'estes màquines podrà pagar-se per mitjà de diners en efectiu, xec o taló bancari contra el compte corrent de l'empresa titular del local.

Als efectes establits en l'apartat 2, lletra j, d'este article, la realització de cinc partides simultànies es comptabilitzarà com si es tractara d'una partida simple.

h) Les que permeten desenvolupar el joc en o per mitjà de pantalla de televisió o suport físic anàleg controlat per senyal de vídeo o semblant, i en este cas la informació de les regles del joc, la descripció de combinacions guanyadores i plans de guany podran realitzar-se a través de la utilització de les mateixes pantalles, així com les instruccions per a visualitzar la dita informació.

Les dites màquines podran tindre com a màxim cinc jocs homologats i per al canvi de tots o de qualsevol d'ells caldrà ajustar-se al que disposa l'article 28 del present Reglament.

Estos models de màquines hauran d'incorporar els dispositius tècnics necessaris que impedisquen que es puga modificar el seu funcionament per mitjà de la utilització d'infrarojos, de senyals d'ones de ràdio o qualsevol altre sistema des de l'exterior de la màquina.

i) Les que conformant un sol moble permeten la seua utilització simultània i independent per dos o més jugadors. Estes màquines estaran emparades per una única autorització d'explotació i a efectes de capacitat computaran com una sola màquina, reduint-se la superfície útil del local en proporció amb els metres quadrats utilitzats per esta.

j) Les que funcionen per mitjà de targeta electrònica o magnètica denominades de preparament.

4. Són màquines especials per a salons de joc aquelles màquines de tipus B que, eventualment, concedixen un premi en metàl·lic de fins a tres mil euros.

El preu màxim de la partida o jugada en les màquines especials per a salons de joc serà de vint cèntims d'euro, sense que el valor total de la suma de les apostes simultànies realitzables en una partida per cada jugador puga excedir tres euros.

5. Són màquines especials per a sales de bingo aquelles màquines de tipus B que, a canvi del preu de la partida o jugada, eventualment concedixen un premi en metàl·lic de fins a 6.000 euros. Este tipus de màquines només podran incorporar electrònicament jocs semblants als practicats per mitjà de cartons dins de les sales de bingo autoritzades.

6. Requisits tècnics específics de les màquines de tipus B especials de sales de bingo.

6.1. Per a homologar i inscriure en el Registre de Models les màquines de tipus B especials per a sales de bingo, s'hauran de complir els requisits tècnics següents:

a) El preu màxim de la partida serà de 20 cèntims d'euro, sense que el valor total de la suma d'apostes simultànies realitzables en una partida per cada jugador puga excedir de 6 euros.

b) Amb homologació prèvia, es podrà autoritzar per a cada local individualitzat que tant les apostes com el cobrament dels premis obtinguts pels jugadors es realitzen per mitjà de targetes magnètiques o electròniques o un altre suport físic, en substitució de diners de curs legal. Els premis seran en tot cas canviabls per diners de curs legal en el mateix establiment. Així mateix i amb consentiment previ del jugador, el pagament dels premis obtinguts es podrà instrumentar per mitjà de l'entrega al guanyador de xec al portador per l'import corresponent, lliurat contra el compte bancari de la persona o entitat titular o empresa de servicis.

c) La duració mitjana de cada partida no serà inferior a tres segons i sense que la duració mínima del desenvolupament de sis-cents partides puga ser inferior a trenta minuts.

d) Cada màquina haurà de tornar un percentatge almenys del 80% del total d'apostes efectuades d'acord amb l'estadística de partides que resulte de la totalitat de combinacions possibles. Sense perjudi d'això, el premi màxim que pot atorgar cada màquina no serà en cap cas superior a mil vegades el valor de la quantitat apostada en la partida.

e) El joc es desenvoluparà necessàriament per mitjà de la utilització de pantalles controlades per senyal de vídeo o sistema semblant.

f) El joc haurà de consistir necessàriament en variacions basades en el joc del bingo desenvolupat informàticament i sense intervenció en el seu desenvolupament del personal de la sala.

g) El generador de sorteigs numèrics que servisca de base per al joc que es desenvolupe en estes màquines podrà ser comú a totes aquelles que conformen el mateix grup d'interconnexió.

h) En cap cas la màquina podrà expedir cartons o suports físics del joc desenvolupat en la màquina per a la seua utilització externa per part del jugador o usuari.

6.2 L'arquitectura del sistema haurà de comptar amb els elements i funcionalitats següents:

a) Un servidor de grup que serà l'encarregat d'establir la comunicació permanent amb les màquines ocupades, respecte de les apostes realitzades i els premis obtinguts.

b) Un servidor de comunicacions que s'encarregarà de canalitzar i garantir l'intercanvi d'informació entre el servidor de grup i el servidor central.

c) Un servidor central que arxivarà totes les dades relatives a les apostes realitzades i els premis obtinguts, i haurà de realitzar i produir les estadístiques i informes del nombre de partides realitzades, quantitats jugades i combinacions guanyadores atorgades amb indicació del dia i l'hora.

d) Un sistema informàtic de caixa, que comptarà amb un terminal de caixer que carregarà en les targetes electròniques prepagament de la sala o en qualsevol altre suport degudament autoritzat per l'òrgan competent en matèria de joc, les quantitats sol·licitades pels jugadors i indicarà el saldo o crèdit final d'esta targeta per al seu pagament a estos. Amb este fi, haurà de comptar amb un programa informàtic de control i gestió de totes les transaccions econòmiques realitzades.

e) Un sistema de verificació que, prèviament a l'inici de cada sessió de la sala de bingo, comprovarà diàriament el funcionament correcte de la totalitat del sistema. En el cas que durant el seu funcionament es detecten avaries o fallades tant en el servidor com en les màquines, i sense perjudi de la devolució als jugadors de les quantitats apostades, haurà de comprovar abans de reiniciar el sistema el funcionament correcte d'este i de totes i cada una de les màquines.

Si l'avaria en alguna de les màquines no pot ser reparada en l'acte, es procedirà a desconectar-la immediatament i col·locar-hi un cartell indicador d'eixa circumstància.

f) Hauran d'incorporar comptadors que complisquen les mateixes funcionalitats previstes en l'apartat 3.e) de l'article 8 del present Reglament. No obstant això, l'empresa titular o de servicis de la sala de bingo podrà implementar en el servidor de l'establiment un sistema d'informació, homologat pel laboratori d'assaig autoritzat, que connectat a les màquines o terminals de la sala, registre totes les funcionalitats exigides amb caràcter general en l'indicat article 8.3.e).

6.3. Com a dispositiu addicional es podrà homologar aquell que permeta, per mitjà de la connexió de les màquines instal·lades en una sala, la formació de borses de premis per mitjà de l'acumulació successiva d'una part de l'import de les dites apostes i sense que la dita acumulació pugui suposar una disminució del percentatge de devolució establert en la lletra d) de l'apartat 6.1 del present article. Este dispositiu haurà de gestionar informàticament els premis acumulats i enviarà a cada pantalla terminal la quantia d'estos conforme al plans de guanys del sistema de la màquina. En el cas que la màquina atorgue premis d'acord amb un programa de premis prèviament establert, la quantia màxima de les borses de premis o jackpots no podrà en cap cas ser superior a 30.000 euros per grup d'interconnexió.

7. En allò no previst amb caràcter específic tant per a les màquines especials per a salons de joc com per a les màquines especials de sales de bingo, serà aplicable el que estableixen els apartats 2 i 3 del present article.²⁰

Article 6. Inclusió com a màquines tipus B o recreatives amb premi

A més de les anteriors, es consideraran màquines de tipus B o recreatives amb premi les següents:

a) Les anomenades grues, cascada o semblants que atorguen premis en metàl·lic o en espècie diferents dels previstos en els apartats c) i d) de l'article 4.1 de la present norma.

b) Les anomenades «pots electrònics» o semblants, que permeten associar un premi en metàl·lic o en espècie amb l'abast d'un import o número determinat de propines.

c) Les màquines expenedores quan l'objecte que entreguen no pugui ser triat per l'usuari.

d) Aquelles altres que, per incloure algun element de joc, envit, aposta o atzar presenten raons suficients per a la seua inclusió a judici de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 7. Exclusions-prohibicions a les màquines de tipus B o recreatives amb premi.

Queden excloses com a màquines de tipus B, i en conseqüència prohibides com a tals, les dotades de dispositius que incidisquen sobre el programa de joc o premis no previstos en el present reglament.

²⁰ Redacció que en fa de l'apartat 7 la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell**, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo (DOGV núm. 7526 de 15.05.2015) Ref. Base de dades 004371/2015.

Article 8. Màquines de tipus C o d'atzar

1. Són màquines de tipus C o d'atzar aquelles que a canvi del preu de la partida o jugada concedixen a l'usuari un temps d'ús o de joc i, eventualment, un premi que dependrà sempre de l'atzar.

A estos efectes, s'entén per atzar la probabilitat d'obtenir un símbol, resultat, combinació o premi amb independència de l'habilitat de l'usuari o dels resultats de les partides anteriors o posteriors.

2. Per a ser homologades i inscrites en el Registre corresponent com a màquines de tipus C hauran de complir els requisits següents:

a) El preu de l'aposta serà fixat en la resolució d'inscripció en el Registre de Models. Igualment podran efectuar-se diverses apostes en una mateixa partida amb el límit màxim que es fixe en la resolució d'inscripció del model.

Així mateix, amb homologació prèvia, es podrà autoritzar per a cada local individualitzat la utilització de fitxes, targetes magnètiques o electròniques o un altre suport físic, en substitució dels diners de curs legal, que seran canviables o reintegrables per diners de curs legal dins del mateix establiment.

b) El premi màxim que poden atorgar les màquines de tipus C en una partida serà el que es fixe en la resolució d'inscripció en el Registre de Models respectant, en tot cas, el percentatge de devolució fixat en la lletra c) d'este mateix apartat.

c) El mecanisme de la màquina haurà d'estar calculat de tal forma que torne als jugadors, durant la sèrie estadística de jugades que resulte de la totalitat de combinacions possibles, un percentatge de premis no inferior al 80 per 100 del valor de les apostes efectuades.

d) La duració mínima de la partida o jugada serà de 2,5 segons.

e) Quan s'empren diners de curs legal o hi haja autorització per a la utilització de fitxes, hauran de disposar del mecanisme d'expulsió automàtica dels premis a què es referix l'article 5.2.f) de la present norma.

f) Hauran de disposar d'un tauler frontal o visualitzar la informació en la pantalla de la mateixa màquina amb les condicions establides en l'article 5.2.h) de la present norma, i a més:

- Indicació del nombre d'apostes possibles a efectuar per partida o jugada, tipus d'aposta i valor de l'aposta mínima.

- La indicació dels tipus i valors de les monedes, fitxes, targetes o suport físic que accepta.

- L'import dels premis corresponents a cada una de les combinacions guanyadores, expressat en euros o en nombre de monedes, i que haurà de quedar il·luminat o assenyalat de forma inequívoca cada vegada que es produísca la combinació.

g) Excepte autorització expressa en contra, que haurà de constar en la inscripció del model, totes les màquines de tipus C estaran dotades de dos contenidors interns de monedes. Un serà el dipòsit de reserves de pagaments, que tindrà com a destí retenir les monedes per a de forma automàtica procedir al pagament dels premis corresponents, i un altre de guanys, que tindrà com a destí retenir els diners o fitxes que no és emprat per la màquina per al pagament automàtic de premis, i que haurà d'estar situat en un compartiment separat de qualsevol altre de la màquina, excepte del canal d'alimentació.

Estaran exemptes d'estos dipòsits les màquines que utilitzen com a exclusiu mitjà de pagament de premis les targetes electròniques o magnètiques o un altre suport físic, a excepció de les fitxes, canviables posteriorment en l'establiment per diners de curs legal.

h) Hauran de disposar d'un mecanisme avisador lluminós o acústic situat en la part superior de la màquina, que entrarà automàticament en funcionament quan la màquina siga oberta per a efectuar-hi reparacions momentànies, emplenar el dipòsit o per qualsevol altra circumstància.

i) Hauran de disposar d'un indicador lluminós que la moneda depositada ha sigut acceptada per la màquina.

j) Hauran de disposar d'un mecanisme avisador lluminós o acústic que permeta al jugador cridar l'atenció del personal al servici de la sala.

k) Les màquines que proporcionen algun premi l'import del quals haja de ser pagat manualment hauran de disposar d'un avisador lluminós o acústic que es pose en funcionament automàticament quan el jugador obtinga este premi. Hauran de disposar a més d'un mecanisme de bloqueig que, en el cas previst anteriorment, impedisca a qualsevol jugador continuar utilitzant la màquina fins que el premi extraordinari haja sigut pagat i la màquina desbloqueada per l'operari corresponent.

l) També es podran homologar i inscriure aquelles que disposen de mecanismes que permeten l'acumulació de premis obtinguts com a crèdits a favor del jugador, si bé en este cas el jugador ha de poder optar en tot moment per la devolució dels crèdits acumulats.

m) Igualment es podran homologar i inscriure les que permeten desenvolupar el joc en o per mitjà de pantalla de televisió o suport físic anàleg controlat per senyal de vídeo o semblant, i en este cas la informació de les regles del joc, la descripció de combinacions guanyadores i pla de guanys es podran realitzar a través de la utilització de les mateixes pantalles, així com les instruccions per a visualitzar la dita informació.

Les dites màquines podran tindre com a màxim deu jocs homologats i per al canvi de tots o de qualsevol d'ells caldrà ajustar-se al que disposa l'article 28 del present Reglament.

Estos models de màquines hauran d'incorporar els dispositius tècnics necessaris que impedisquen que es puga modificar el seu funcionament per mitjà de la utilització d'infraroigs, de senyals d'ones de ràdio o qualsevol altres sistema des de l'exterior de la màquina.

3. Les màquines de tipus C hauran de tenir els dispositius de seguretat següents:

a) Els que permeten reiniciar qualsevol jugada interrompuda per falta de fluid elèctric.

b) Els que impedisquen al jugador introduir en cada jugada un nombre de monedes superior a què constitueix l'aposta màxima o que tornen automàticament les monedes depositades en excés.

c) Els que impedisquen el funcionament i ús de la màquina o la desconnecten automàticament quan no funcionen correctament els comptadors preceptius o, si és el cas, el sistema informàtic que els substituïska.

d) Els que impedisquen la manipulació dels comptadors, preservant-ne la memòria a pesar de la interrupció de fluid elèctric.

e) Hauran d'incorporar comptadors, acreditats per mitjà de certificació expedida per qualsevol entitat autoritzada per l'administració, que complisquen els requisits següents:

1r. Possibilitar la seua lectura independent per l'administració per mitjà d'un connector exterior situat en la màquina, que possibilite llegir la informació emmagatzemada en els comptadors.

2n. Identificar la màquina on es troben instal·lats, així com l'establiment on s'explota aquella.

3r. Estar seriat i protegits contra tota manipulació.

4t. Mantenir les dades emmagatzemades en memòria fins i tot amb la màquina desconnectada, i impedir-ne l'ús en cas d'avaría o desconnexió del comptador.

5é. Emmagatzemar les dades corresponents al nombre de partides realitzades i premis obtinguts, de forma permanent i acumulada des de la seua primera instal·lació.

No serà preceptiva la seua instal·lació quan l'establiment dispose d'un sistema informàtic central, autoritzat per l'administració competent i connectat a les màquines en què queden registrades totes les operacions que aquells dispositius i comptadors realitzen.

4. En el cas de les màquines de corrons disposaran, així mateix, dels dispositius de seguretat següents:

a) Un dispositiu que permeta a la màquina completar el gir total dels corrons i, si és el cas, el cicle del pagament del premi obtingut quan torne l'energia a la màquina després de la seua interrupció.

b) Un que desconnecte la màquina automàticament si, per qualsevol motiu, els corrons no giren lliurement o el seu angle de gir en cada jugada és inferior a 90 graus.

c) Un dispositiu que en forma aleatòria modifique les velocitats de gir d'almenys dos corrons o tambors, i forçosament, del primer d'ells, per a evitar repeticions estadístiques.

5. Així mateix seran considerades màquines de tipus C o d'atzar aquelles altres màquines de joc les característiques de funcionament de les quals no s'ajusten al que estableix l'article 5.

6. En els locals autoritzats per a estes màquines es podran instal·lar-se xarxes de màquines de tipus C o màquines interconnectades entre si, mitjançant sistema degudament homologat, amb la finalitat de poder atorgar un premi anomenat «Premi Especial», que podrà ser en metàl·lic o en espècie, canviable en diners de curs legal a voluntat del jugador.

La instal·lació d'estes xarxes o màquines interconnectades s'haurà d'ajustar als requisits següents:

a) La realització d'estes interconnexions necessitarà autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc. Amb este fi, el sol·licitant especificarà el nombre de màquines que s'interconnectaran, el model i el número d'autorització d'explotació d'estes, la forma en què es realitza l'enllaç i la quantia del premi màxim a obtenir.

b) Les màquines que s'interconnecten hauran d'estar situades en la sala de jocs principal del casino i/o en la sala o sales de joc apèndix del casino, i el seu nombre no podrà ser inferior a tres.

c) En cada màquina que forme part de les xarxes es farà constar en forma visible esta circumstància, així com la quantia del «Premi Especial» i la naturalesa i les característiques del

premi a obtenir. En el cas que el premi siga en espècie, s'haurà d'anunciar el seu valor en diners de curs legal.

7. Les màquines tipus C podran, així mateix, interconnectar-se amb la finalitat d'atorgar altres premis especials que el jugador podrà rebre pel simple fet d'estar jugant en una de les màquines interconnectades, independentment de si obté alguna combinació guanyadora i de l'aposta realitzada. En estos casos, el premi podrà ser en espècie i el jugador tindrà l'opció de canviar-lo pels diners de curs legal prèviament anunciat.

La interconnexió d'estes màquines s'efectuarà amb els requisits fixats en l'apartat anterior.

8. En tot cas, la interconnexió d'estes màquines no podrà suposar una disminució del percentatge de devolució de premis que s'establix en l'apartat 2.c) d'este mateix article.

TÍTOL II. Registres de models homologats i règim de fabricació, importació, comercialització i distribució de material de joc

CAPÍTOL I. Registre de Models Homologats

Article 9. Registre de Models Homologats

1. No podrà ser objecte de fabricació, distribució, importació i comercialització per a la seua venda, gestió, explotació i instal·lació en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, cap màquina o aparell dels regulats en el present reglament el model del qual no haja sigut prèviament inscrit en el Registre de Models corresponent.

Només es podrà cedir l'habilitació per a la fabricació o importació d'un model inscrit amb l'autorització expressa de la conselleria competent en matèria de joc.

El Registre de Models estarà dividit en tres seccions corresponents a la classificació de màquines a què es referix l'article 3 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. En cada secció s'inscriuran els models concrets de màquines sempre que responguen a les característiques generals establides en el títol I, capítol II, del reglament esmentat. En la inscripció s'especificarà la denominació del model, les seues característiques generals i les dades d'identificació del fabricant i, si és el cas, de l'importador.

2. La sol·licitud d'homologació i inscripció en el Registre de Models s'haurà de formular davant de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc mitjançant escrit que reunisca els requisits exigits per la Llei 30/1992, de 26 de novembre, de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú. Quan es donen les causes previstes en l'article 11, la Sotssecretaria de la Conselleria competent en matèria de joc procedirà a la seua cancel·lació, amb la tramitació prèvia de l'expedient oportú.

La sol·licitud haurà de dur adjunta:

a) Fotografia de l'exterior de la màquina, nom del model, dimensions de la màquina i breu descripció del joc o jocs en el cas de les màquines de tipus A i descripció completa de la forma d'ús o del joc en les dels tipus B i C.

b) Plans de la màquina i del seu sistema elèctric i memòria descriptiva de la màquina, on es detallen les dimensions, el funcionament i sistema elèctric, subscrits per tècnic competent i visats pel col·legi oficial respectiu.

c) Declaració CE de conformitat, d'acord amb la normativa vigent en la matèria.

d) Nom del model.

e) Nom del fabricant o importador, el seu número d'inscripció en el Registre corresponent, número i data de llicència d'exportació. En els casos de màquines procedents d'estats membres de la Unió Europea, de l'Espai Econòmic Europeu o Turquia, s'haurà d'adjuntar tot això llevat del número i la data de llicència d'importació.

En el cas de les màquines recreatives de tipus A definides en l'article 4.1.d) de la present norma, s'haurà d'aportar també certificat subscrit per tècnic competent i visat pel col·legi oficial corresponent acreditatiu que la màquina incorpora el dispositiu de verificació d'entrega dels vals o fitxes obtinguts pels usuaris.

Així mateix, i quan es tracten de màquines del tipus B i C s'haurà d'adjuntar-hi a més:

a) Llistat complet d'ordinador d'una simulació de la seqüència total del joc que inclourà, almenys, quaranta mil apostes consecutives.

b) Exemplar del suport on s'emmagatzema el joc, amb el corresponent lector de memòria.

c) Descripció del tipus de comptadors homologats que incorpora el model.

d) Cinc fotografies de l'interior i l'exterior de la màquina preses des de diversos angles.

e) Memòria addicional on es faça constar els aspectes següents:

1r. Cost de la jugada o aposta.

2n. Premi màxim que pot atorgar la màquina per jugada, així com descripció del pla de guanys i dels distints premis, que la màquina pot concedir, detallant-ne el procediment d'obtenció.

3r. Percentatge de premis especificant el cicle o nombre de jugades que s'han de realitzar per al càlcul d'este percentatge.

4t. Altres mecanismes o dispositius amb què compte la màquina.

3. Les màquines dels tipus A amb premi directe en espècie definides en l'article 4.1.c) de la present norma, B i C hauran de sotmetre's als assajos en l'entitat o òrgan que es determine, el qual emetrà el corresponent informe tècnic d'homologació. Es podrà requerir al sol·licitant el lliurament en dipòsit d'un prototip del model. L'administració mantindrà reserva sobre les dades contingudes en la documentació aportada i sobre els objectes aportats. Es reconeixen els assaigs previs realitzats per laboratoris amb autorització administrativa d'altres comunitats autònomes de l'Estat espanyol i dels estats membres de la Unió Europea, de l'Espai Econòmic Europeu o Turquia, sempre que els resultats hagen sigut posats a disposició de la conselleria competent en matèria de joc i garantisquen el nivell de compliment tècnic disposat en el present reglament.

4. Una vegada presentada la sol·licitud i amb l'examen previ, la comprovació i l'informe tècnic dels òrgans que designe la conselleria competent en matèria de joc i el requeriment, si és el cas, de la informació i documentació addicional que calga, s'adoptarà la resolució que siga procedent.

5. La conselleria competent en matèria de joc, a instàncies del fabricant i importador inscrit a la Comunitat Valenciana, podrà autoritzar provisionalment la instal·lació en règim d'assaig a efectes de la seua acceptació en el mercat, per un període màxim de tres mesos, d'un determinat model de màquina de tipus A, B i C que es vulga homologar.

Les sol·licituds d'autorització provisional d'instal·lació de màquines en règim d'assaig únicament es tramitaran respecte d'aquells models que no es troben en fase d'homologació o de modificació substancial de l'homologació concedida i hauran de presentar-se davant de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc que, amb els tràmits previs oportuns, resoldrà.

Totes les màquines en règim d'assaig hauran de dur una llegenda amb el text següent: "Màquina en règim d'assaig. Article 9,5 Decret 115/2006. Conselleria d'Economia, Hisenda i Ocupació", que serà facilitada per l'administració en el moment de la seua autorització.

La màquina substituïda serà depositada en el magatzem oficial de l'empresa operadora amb què es pretén realitzar l'assaig a disposició de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, i la documentació acreditativa de la seua legalitat quedarà incorporada a la màquina en règim d'assaig.

A. Tràmits per a l'autorització:

1. L'autorització provisional d'explotació de la màquina en règim d'assaig es concedirà substituint una altra màquina que estiga proveïda de la deguda autorització d'explotació i que es trobe degudament instal·lada.

2. El nombre de màquines en règim d'assaig no podrà excedir de deu unitats per model i província, ni de cent models distints a l'any per fabricant i importador, ni de cent autoritzacions simultànies en tota la Comunitat Valenciana.

3. La sol·licitud haurà de contenir:

a) Una descripció succinta del model, amb determinació del nom i tipus, que haurà de complir tots els requisits que són necessaris per a la seua homologació i que estiguen explicitats en este reglament, amb certificat adjunt emés pel fabricant o importador que acredite estos aspectes.

b) Indicació de l'empresa operadora amb què es realitzarà l'assaig i escrit d'acceptació d'esta.

c) Nombre de màquines que han d'instal·lar.

d) Establiment on es pretén dur a terme l'assaig de la màquina.

e) Magatzem on es trobarà la màquina objecte de substitució, degudament precintada, a disposició de la conselleria competent en matèria de joc.

f) Acreditació per part de l'empresa operadora d'estar al corrent del tribut específic de joc de la màquina objecte de substitució.

B. Una vegada autoritzat l'assaig d'un determinat model de màquina, llevat de renúncia expressa a l'assaig abans de la seua instal·lació, no s'autoritzarà un nou assaig sobre el mateix model no sobre variacions que s'hi efectuen.

Article 10. Requisites de la inscripció

1. La inscripció en el Registre de Models conferirà als titulars de les inscripcions el dret a importar, fabricar i vendre les màquines que s'ajusten a estes inscripcions i complisquen els altres requisits exigits en el present reglament, sempre que estos titulars mantinguen la inscripció en el registre corresponent.
2. La inscripció en el Registre de Models únicament acreditarà el compliment dels requisits assenyalats en l'apartat 2 de l'article 9.
3. Les inscripcions en el Registre de Models tindran una vigència de cinc anys, renovables automàticament per períodes d'igual duració, mentre no es cancel·len per qualsevol de les circumstàncies que s'especifiquen en l'article següent.
4. No s'hi inscriuran els models de màquines la denominació dels quals siga idèntica a la d'altres models que consten inscrits, sense perjudici del que disposa la normativa sobre propietat industrial. Els noms de models amb inscripció cancel·lada, s'hi podran tornar a inscriure.
5. Un mateix model ja homologat, s'hi podrà inscriure a nom de més d'un responsable, afegint un dígit al número d'inscripció.
6. Les màquines legalment comercialitzades en un estat membre de la Unió Europea i les originaries i legalment comercialitzades en els estats membre pertanyents a l'Espai Econòmic Europeu o a Turquia podran ser homologades d'acord amb el que disposa el present capítol i quan estes reunisquen els requisits exigits en el present reglament.
7. Tota modificació dels models de màquines inscrits necessitarà d'homologació prèvia. Quan, segons el parer de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, la modificació sol·licitada no siga substancial, es resoldrà sense més tràmit. Quan es repute substancial s'exigirà el compliment de tots els tràmits i requisits d'homologació, i es mantindrà el mateix número de registre seguit d'una lletra adicional.

Article 11. Cancel·lació de les inscripcions

1. La inscripció en el Registre de Models podrà cancel·lar-se en els casos següents:
 - a) Per voluntat del titular del model manifestada per escrit a la conselleria competent en matèria de joc.
 - b) Quan el titular de la inscripció haja sigut exclòs del Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc.
 - c) Quan es tinga coneixement de falsedats, irregularitats o inexactituds substancials en la sol·licitud d'inscripció del model.
 - d) Quan s'arribe a constatar amb posterioritat a la inscripció en el Registre de Models que el model de què es tracte incomplix els requisits exigits en el present reglament i/o no reuneix les condicions tècniques per a l'usuari.
 - e) Com a conseqüència d'expedient sancionador que expressament cancel·le la inscripció.
 - f) Per resolució expressa de cancel·lació de la inscripció en el Registre, per deixar de reunir els requisits exigits per a la inscripció.
 - g) Quan així ho aconsellen greus raons d'interés públic, sense perjudici de les indemnitzacions que pertoquen, si és el cas.
2. La cancel·lació, a més de la inhabilitació per a la fabricació, la importació, la comercialització i la venda de les màquines del model que es tracte, produirà l'extinció automàtica de les autoritzacions d'explotació de les màquines corresponents al model, si esta és conseqüència dels motius de les lletres c), d) i g) anteriors. En la resolució que l'acorde es fixarà un termini, no superior a tres mesos, per a dur a terme la retirada de les màquines en explotació.

CAPÍTOL II. Règim de fabricació, importació i comercialització

Article 12. Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc

1. Les persones físiques o jurídiques dedicades a la fabricació i importació de màquines recreatives i d'atzar, aparells dels regulats en el present reglament o material de joc, que realitzen la seua activitat en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, estaran obligades a inscriure's en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc, que durà a este efecte la conselleria competent en matèria de joc.
2. Els que pretenguen ser inscrits com a fabricants o importadors hauran de formular la sol·licitud davant de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, que haurà de dur adjunts els documents justificatius corresponents de:

2.1 En el cas de persones físiques hauran d'acreditar que tenen la nacionalitat espanyola o de qualsevol estat membre de la Unió Europea i que no es troben sotmeses a cap de les circumstàncies a què es referixen els articles 3.3 i 20 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana. A este efecte hauran d'aportar els documents assenyalats en l'article 21.2 del present reglament.

2.2 En el cas de persones jurídiques:

a) Haurà d'estar constituït sota la forma de societat mercantil o cooperativa, amb el capital social mínim exigít en cada cas per la normativa mercantil vigent, que haurà d'estar totalment desemborsat i representat per accions o participacions.

b) Tindre com a objecte social la fabricació i importació de màquines o aparells subjectes al present reglament i, si és el cas, la fabricació i importació de material de joc en general.

2.3. Haver constituït, davant de la conselleria competent en matèria de joc, una fiança per un import de:

a) 60.101,21 euros per als fabricants i importadors de màquines dels tipus B o C.

b) 60.101,21 euros per als fabricants i importadors de programari i sistemes informàtics, electrònics o telemàtics destinats a la pràctica del joc d'apostes.

c) 30.050,60 euros per als fabricants i importadors de programari i material destinat a interconnexions o sistemes informàtics, electrònics o telemàtics de joc.

d) 6.010,12 euros per als fabricants i importadors de màquines de tipus A.

e) 6.010,12 euros per als fabricants i importadors de la resta de material de joc.

Una vegada presentada la sol·licitud, i previ el seu examen, comprovació i requeriment, si és el cas, de la informació i documentació addicional que siga necessària, la conselleria competent en matèria de joc adoptarà la resolució que pertoque.

3. La transmissió d'accions d'estes societats haurà de ser prèviament autoritzada.

4. Anualment, i en els terminis assenyalats en la legislació mercantil i tributària, els empresaris estaran obligats a trametre a la conselleria competent en matèria de joc la documentació que legalment els siga exigible per l'aplicació de la legislació mencionada, així com la declaració de l'Impost sobre Societats.

Article 13. Registre de Comercials i Distribuïdors de Material de Joc

1. Les persones físiques o jurídiques que no estiguen inscrites en el Registre de Fabricants i Importadors a què es fa referència l'article anterior, i que es dediquen a la comercialització, la distribució i la venda de màquines i material de joc en l'àmbit de la Comunitat Valenciana estaran obligades a inscriure's en el Registre de Comercials i Distribuïdors de Material de Joc, que durà a este efecte la conselleria competent en matèria de joc.

2. Els requisits per a la inscripció i la tramitació d'estes s'efectuarà d'acord amb el que disposa l'apartat 2 de l'article anterior, si bé la fiança que hauran de constituir serà de 30.050,60 euros.

3. La transmissió d'accions d'estes societats haurà de ser prèviament autoritzada.

Article 14. Vigència, renovació, transmissió d'accions i cancel·lació de la inscripció

1. La inscripció en els Registres de Fabricants i Importadors i de Comercials i Distribuïdors tindrà una vigència màxima de deu anys renovables per períodes de la mateixa duració, per sol·licitud d'esta amb un termini d'antelació de sis mesos.

La renovació de la inscripció en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i Material de Joc, i en el Registre de Comercials i Distribuïdors de Material de Joc, així com la transmissió d'accions o participacions, haurà de presentar-se davant de la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, amb els tràmits previs oportuns.

2. La inscripció en el Registre de Fabricants i Importadors i en el de Comercials i Distribuïdors podrà ser cancel·lada per la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc amb tramitació prèvia de l'expedient, corresponent en els casos següents:

a) Per voluntat expressa de l'interessat.

b) Quan es tinga constància de falsedat en les dades aportades per a la inscripció.

c) Modificació de qualsevol de les circumstàncies o requisits exigits per a la inscripció, sense l'autorització prèvia corresponent.

d) Quan s'incomplisca el règim de fiances previst.

e) Com a conseqüència d'expedient sancionador que expressament cancel·le la inscripció.

f) Pel transcurs del termini de validesa de l'autorització, sense haver sol·licitat la seua renovació dins del termini fixat en l'apartat 1 del present article.

TÍTOL III. Règim d'explotació

CAPÍTOL II. Identificació de les màquines

Article 15. Marques de fàbrica

1. Abans de l'eixida al mercat, l'empresa fabricant o importadora haurà de gravar en cada màquina, de forma indeleble i abreujada, segons l'annex I, una marca amb les dades següents:

a) Número que corresponga al fabricant o importador en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc.

b) Número del model que li corresponga en el Registre de Models.

c) Sèrie i número de fabricació de la màquina que hauran de ser correlatius.

2. Esta marca haurà de ser gravada en el moble o carcassa que forma el cos principal de la màquina, esta gravació podrà ser substituïda per una placa no manipulable; en la tapa metàl·lica que forma el frontal d'esta, en els vidres o metacrilat (plàstics) i en el microprocessador o memòria que emmagatzema el programa de joc de la màquina.

3. Així mateix, els circuits integrats que emmagatzemen el programa de joc hauran d'estar coberts per un paper opac als raigs ultravioletes, amb la identificació del fabricant i model a què corresponga, que ha d'autodestruir-se si s'intenta manipular. Així mateix, esta memòria podrà comptar amb altres defenses cautelars que garantisquen la seua integritat.

4. En les màquines importades haurà de figurar, a més, el nom o la marca comercial del fabricant, excepte si procedixen d'un estat membre de la Unió Europea o pertanyent a l'Espai Econòmic Europeu, en este cas haurà de figurar el del responsable de posar-la en el mercat.

Article 16. Placa d'identitat

1. La placa d'identitat, que haurà de ser elaborada i gravada per l'empresa fabricant o importadora, en model normalitzat segons l'annex II, haurà d'incorporar les dades següents:

a) Raó social, número d'identificació fiscal del fabricant o importador i número d'inscripció en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc.

b) Nom del model de la màquina i número d'inscripció en el Registre de Models.

c) Tipus de màquina.

d) Sèrie i número de fabricació de la màquina.

2. El fabricant o l'importador haurà d'incorporar la placa d'identitat a la màquina, en lloc visible des de l'exterior d'esta, abans de l'eixida de fàbrica i venda.

Article 17. Guia de circulació

1. La guia de circulació és el document que, emés pel fabricant en el model normalitzat segons l'annex III, haurà d'incorporar les dades següents:

a) Raó social del fabricant o importador, número d'identificació fiscal i número del Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc.

b) Nom del model de la màquina i número d'inscripció en el Registre de Models, tipus, sèrie i número d'esta.

c) I les altres que determine la conselleria competent en matèria de joc, d'acord amb els distints tipus de màquines.

2. La Guia de Circulació, una vegada emplenada pel fabricant en els espais determinats a l'efecte, tindrà la consideració de certificat de fabricació respecte de la màquina emparada per esta i serà lliurada pel fabricant, importador, comercial o distribuïdor de material de joc a l'empresa operadora que adquirisca la màquina, junt amb la factura de compra o contracte de lising corresponent.

Article 18. Autorització d'explotació

L'autorització d'explotació, que haurà d'incorporar-se mitjançant diligència a la guia de circulació, habilita per a l'explotació d'una màquina propietat d'una empresa operadora, una vegada complits els requisits que s'establixen en el present reglament i satisfeta la taxa fiscal corresponent.

Article 19. Autorització d'instal·lació i butlletí de situació

1. L'autorització d'instal·lació empararà la explotació d'una màquina concreta dels tipus B i C per una empresa operadora determinada en un local o establiment autoritzat i concret.

En l'autorització d'instal·lació, que s'estendrà en model normalitzat, es faran constar les dades següents:

a) Nom o raó social de l'empresa operadora, número d'identificació fiscal i número d'inscripció en el Registre d'Empreses Operadores.

b) Nom o raó social del titular de l'establiment, número d'identificació fiscal i domicili.

c) Nom comercial de l'establiment, número d'inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar, i domicili.

d) Data de finalització de la vigència de l'autorització d'instal·lació.

e) Model de la màquina, sèrie i número de sèrie i autorització d'explotació.

2. El butlletí de situació és l'autorització administrativa, amb una vigència de cinc anys, que empararà la instal·lació d'una màquina concreta de tipus A en un establiment autoritzat, a efectes del que disposa l'article 34.1 del present reglament, i s'ha d'incorporar necessàriament a la màquina.

En el butlletí de situació, que s'estendrà en model normalitzat, es faran constar les dades següents:

a) Nom o raó social de l'empresa operadora, número d'identificació fiscal i número d'inscripció en el Registre d'Empreses Operadores.

b) Nom o raó social del titular de l'establiment, número d'identificació fiscal i domicili.

c) Nom comercial de l'establiment, número d'inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar i domicili.

d) Data de finalització de la vigència del butlletí de situació.

e) Model de la màquina, sèrie i número de sèrie, i autorització d'explotació.

3. A la sol·licitud d'autorització del butlletí de situació que s'efectuarà en model normalitzat de vigència anual, emplenada i subscripta per l'empresa operadora i el titular de l'explotació del local en què constaran indispensablement el nom i el número de registre de l'empresa operadora, així com l'autorització i inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar del local on es pretén instal·lar la màquina i les firmes dels quals hauran d'estar autenticades per notari, s'hauran d'adjuntar els documents següents:

a) Declaració jurada subscripta pel titular de l'establiment, en la qual es faça constar que en l'establiment no existixen concedides i en vigor més butlletins de situació dels que permeten per a este tipus d'establiment els preceptes del present reglament.

b) Autorització d'explotació de la màquina que s'instal·larà.

c) Declaració jurada que en eixe local no es té en explotació un altre joc no autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc.

4. El butlletí de situació romandrà en vigor mentre no es donen algun dels supòsits següents:

a) Que transcorrega el temps màxim autoritzat sense haver sol·licitat la renovació.

b) Que se sol·licite l'extinció per acord mutu entre l'empresa operadora i el titular de l'establiment.

c) Que es cancel·le la inscripció de l'establiment en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar a què fa referència l'article 33 del present reglament.

d) Que es cancel·le la inscripció de l'empresa operadora en el registre corresponent.

e) Que siga declarat nul mitjançant resolució motivada adoptada pels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, amb obertura prèvia de l'expedient corresponent, que s'haurà d'ajustar, en tot cas, al que disposa la vigent Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú, en comprovar-se la no veracitat de les dades que donaren lloc a l'expedició, o per la constància fefaent de la no instal·lació de la màquina tipus A.

CAPÍTOL II. Empreses operadores

Article 20. Definició d'empresa operadora

1. Son empreses operadores aquelles persones físiques o jurídiques que, autoritzades com cal, tenen per objecte l'organització i l'explotació de jocs mitjançant la utilització de màquines recreatives i d'atzar.

2. Només podran adquirir màquines recreatives i d'atzar per a la seua explotació les persones físiques o jurídiques que tinguen la condició d'empresa operadora.

3. L'explotació de les màquines consistirà en la instal·lació d'estes, en els locals a què es refereix este reglament, per l'empresa operadora. La conservació, la reparació i el manteniment haurà de ser prestat directament o indirectament per esta empresa operadora mitjançant els mitjans humans i tècnics adequats.

4. El títol d'empresa operadora s'obtindrà mitjançant la inscripció en el Registre d'Empreses Operadores, que a este efecte durà la conselleria competent en matèria de joc.

Article 21. Sol·licitud d'inscripció en el Registre

1. Per a ser inscrites com a empresa operadora s'haurà de formular la sol·licitud corresponent davant dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, corresponents al domicili social de l'interessat. Els servicis territorials, amb comprovació prèvia i informe, trametran l'expedient a la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, que amb els tràmits oportuns previs resoldrà. La sol·licitud es formularà en model normalitzat i haurà de complir els requisits següents:

A. En el cas de persones jurídiques:

a) Estar constituïda sota la forma de societat mercantil o cooperativa, amb el capital social mínim exigít en cada cas per la normativa específica que li siga d'aplicació, que haurà d'estar totalment desemborsat i representat per accions o participacions.

b) Tenir únicament per objecte social l'explotació de màquines recreatives i d'atzar, en establiment propi o alié, i, si és el cas, el manteniment i la reparació d'estes.

c) La participació de capital estranger haurà d'ajustar-se a la vigent normativa sobre inversi-
ons estrangeres.

d) Que cap soci, accionista o partícip es trobe en alguna de les causes d'inhabilitació esta-
blides en l'article 20 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny.

B. En el cas de persones físiques:

a) Tenir la nacionalitat espanyola o de qualsevol estat membre de la Unió Europea.

2. A la sol·licitud s'hauran d'adjuntar els documents justificatius de la concurrència dels re-
quisits establits en l'apartat anterior i a més els següents:

a) Document acreditatiu de la representació de la persona o entitat sol·licitant per part de qui
subscriga la sol·licitud, en alguna de les formes previstes per la Llei de Règim Jurídic de les
Administracions Públiques i del Procediment Administratiu.

b) Fotocòpia del document nacional d'identitat o el seu equivalent si es tracta d'estrangers,
fins i tot dels membres del Consell d'Administració o, si és el cas, dels administradors i partícips
de la societat.

c) Còpia legitimada de l'escriptura de constitució de la societat i dels seus estatuts.

d) Certificat o sol·licitud de certificat del Registre Central de Penats i Rebels, junt amb la de-
claració complementària a què fa referència la Llei 68/1980, d'1 de desembre, del sol·licitant i,
si és el cas, dels administradors i partícips de la societat.

e) Memòria sobre l'experiència professional i els mitjans humans i tècnics amb què compte
per a l'exercici de l'activitat, així com dels locals, oficines, naus o magatzems de què dispose,
indicant-hi si són propis o aliens i títol de disponibilitat. Així com acreditació que els mitjans
econòmics i financers amb què es compta són suficients per a dur a terme l'activitat.

f) Còpia legitimada/autenticada del codi d'identificació fiscal i de l'autoliquidació de l'Impost
de Transmissions Patrimonials i Actes Jurídics Documentats, meritat com a conseqüència de la
constitució de la societat, excepte si esta s'ha efectuat subjecta a condició suspensiva.

g) Declaració del sol·licitant o dels socis i accionistes indicativa de la participació que tin-
guen en empreses explotadores de joc en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, incloent-hi la que
es pretén inscriure.

h) Fotocòpia legitimada/autenticada de les declaracions del IRPF i patrimoni del sol·licitant i
de cada un dels socis de la societat o, si és el cas, declaració de l'Impost sobre Societats, si
algun dels socis és persona jurídica.

i) Certificat d'inscripció en el Registre Mercantil, excepte en els supòsits de constitució sota
condició suspensiva a què fa referència el punt f) del present article, que s'aportarà en un ter-
mini no superior a un més, i amb inscripció prèvia en el Registre d'Empreses Operadores, en el
cas d'existir resolució favorable.

3. ²¹

Article 22. Tramitació i resolució

1. Una vegada presentada la sol·licitud, així com la informació complementària que puga ser
requerida al sol·licitant, la conselleria competent en matèria de joc resoldrà sobre la sol·licitud
formulada, que valorarà l'exactitud de les dades aportades, els antecedents dels sol·licitants i la
viabilitat del compliment dels fins de la sol·licitud.

²¹ Apartat 3 derogat per la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell.**

2. Una vegada resolta favorablement la sol·licitud i prèviament a la inscripció en el Registre d'Empreses Operadores, el sol·licitant, en un termini no superior a quatre mesos, haurà de constituir, a disposició de la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc on es troba ubicat a la Comunitat Valenciana el seu domicili social, o si no n'hi ha, on s'haja presentat la sol·licitud, una fiança de 30.050,61 euros. En cas contrari quedarà sense efecte l'autorització concedida.

3. A més de la fiança indicada en l'apartat anterior, les empreses operadores estaran obligades a constituir una fiança addicional d'acord amb l'escala següent, segons les autoritzacions d'explotació de màquines dels tipus B i C que tinguen vigents en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana:

- Fins a 25 màquines: 15.025,30 euros.
- De 26 a 50 màquines: 30.050,61 euros.
- De 51 a 500 màquines: 30.050,61 euros addicionals per cada setanta-cinc màquines o fracció.
- Més de 500 màquines: 30.050,61 euros addicionals per cada cent cinquanta màquines o fracció.

Article 23. Garanties i fiances

1. Les fiances es constituïran en la conselleria competent en matèria de joc, mitjançant metàl·lic, títol de deute públic, aval bancari, entitat financera o de crèdit o pòlissa de caució individual, a favor de la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponent al domicili social de l'empresa operadora, fabricant, comercialitzador o distribuïdor.

Quan la fiança es preste per mitjà d'aval no es podrà utilitzar el benefici d'excessió a què fa referència l'article 1830 del Codi Civil i concordants.

2. La fiança quedarà afectada a les responsabilitats i al compliment de les obligacions que es deriven del règim sancionador previst en el present reglament, així com al pagament dels premis als jugadors i al compliment de les obligacions derivades dels tributs específics en matèria de joc.

3. Les fiances es mantindran en la seua totalitat amb caràcter indefinit. S'entén per caràcter indefinit quan esta tinga una vigència de tres anys i siga renovable automàticament per períodes de la mateixa duració, si no hi ha denúncia en un termini mínim de sis mesos d'antelació al seu venciment.

Si es produïx la disminució de la quantia de la fiança, la persona o empresa titular haurà de completar-la, en el termini màxim d'un mes, en la quantia obligatòria. Si això no es complix, es produirà la cancel·lació de la inscripció.

4. Només s'autoritzarà la retirada de la fiança constituïda quan desapareguen les causes que van motivar la seua constitució i no estiga pendent la resolució d'expedients administratius dels quals puguen derivar-se responsabilitats econòmiques. Desaparegudes les causes que van motivar la seua constitució, es podrà sol·licitar la seua devolució davant dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc. ²²

Article 24. Validesa i extinció

1. La inscripció en el Registre d'Empreses Operadores tindrà una duració de cinc anys, si bé quedarà renovada automàticament per períodes d'igual duració si no hi ha resolució expressa en contrari de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Podrà cancel·lar-se la inscripció en el Registre d'Empreses Operadores en els casos següents:

a) Per voluntat de l'empresa operadora manifestada per escrit a la conselleria competent en matèria de joc.

b) Per defunció del titular o dissolució de la societat. En el supòsit de defunció, esta no es cancel·larà si els hereus, reunint els requisits assenyalats en el present reglament per a ser empresa operadora, així ho sol·liciten, adjuntant el títol en el qual basen els seus drets successoris i certificat de defunció de l'empresari titular de la inscripció, així com els documents assenyalats en l'article 21.2, i es mantindrà la vigència de la inscripció amb la menció «Hereus de...» fins que s'efectue l'adjudicació de l'herència o passen dos anys des de la defunció de l'anterior titular.

²² Redacció que en fa de l'apartat 4 la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell.**

- c) Per resolució motivada adoptada pel procediment corresponent, que s'ajustarà, en tot cas, al que preveu la Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i de Procediment Administratiu Comú i que reculla alguna de les causes següents:
- Falsedat en les dades aportades per a la inscripció.
 - Modificació de qualsevol de les circumstàncies o requisits mínims exigits per a la inscripció, o quan sent possible esta modificació s'haja efectuat sense autorització prèvia.
 - L'incompliment de les obligacions que sobre constitució de fiances i manteniment de la seua vigència i imports estiguen establides en els articles 22 i 23 del present reglament.
 - Incompliment reiterat de requeriments efectuats per la conselleria competent en matèria de joc per a l'aportació de documents i dades sobre la seua activitat econòmica.
 - Quan es deixen de reunir els requisits a què es referix l'article 21 del present reglament.
 - No exercir l'activitat per a la qual està autoritzada en el termini de dos anys.
- d) Com a conseqüència d'expedient sancionador en matèria de joc que expressament cancel·le la inscripció.
- e) Per haver estat condemnat en sentència ferma el titular de l'empresa operadora soci o administrador per delictes o faltes relacionats amb l'activitat del joc.
- f) Per impagament dels tributs específics sobre el joc o l'ocultació total o parcial de la base imposable d'estos.

Article 25. Modificació de les dades de la inscripció

1. Requeriran autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc:
- a) Les transmissions oneroses o lucratives inter vivos d'accions o participacions, a exclusió de les realitzades entre els mateixos socis, en este cas bastarà amb la comunicació.
 - b) El canvi de denominació social.
 - c) Les ampliacions de capital social quan entren a formar part de l'empresa operadora nous socis o accionistes.
 - d) La transmissió de les autoritzacions d'explotació de l'empresa absorbida a l'absorbent, en cas de fusió per absorció d'empreses operadores, prèvia a la data fixada en l'acord de fusió, perquè este tinga plens efectes.
 - e) La transmissió de les autoritzacions d'explotació per escissió d'una empresa operadora a empreses autoritzades i que expressament es fixen en el projecte d'escissió o, bé, condicionada a la concessió de l'autorització corresponent com a empresa operadora de la societat o societats resultants.
 - f) La transmissió de les autoritzacions d'explotació per canvi de personalitat física a jurídica unipersonal de l'empresa operadora, condicionada a la concessió de l'autorització corresponent com a empresa operadora de la societat unipersonal que es constituïska.
 - g) La transmissió de les autoritzacions d'explotació per adjudicació d'herència, o per donació inter vivos, d'empresa operadora persona física, condicionada a la concessió de la corresponent autorització com a empresa operadora de l'hereu/s o donatari/s.
2. Requeriran comunicació a la conselleria competent en matèria de joc, en el termini de trenta dies naturals:
- a) Els canvis de domicili social.
 - b) Les transmissions d'accions per successions mortis causa.
 - c) Els canvis que es produïsqen en la composició dels consells d'administració i administradors.
 - d) I qualsevol altra modificació de les dades de la inscripció.
3. A efectes del que disposa l'apartat 1 d'este article relatiu a supòsits de modificació de dades de la inscripció, serà competent per a la seua resolució la Sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.
- La comunicació a què fa referència l'apartat 2 es presentarà davant dels servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc.

CAPÍTOL III. Autorització d'explotació i autorització d'instal·lació

Article 26. Sol·licitud, tramitació, resolució i suspensió de l'autorització d'explotació

1. L'autorització d'explotació a què fa referència l'article 18 d'este reglament, s'atorgarà prèvia sol·licitud d'esta en model normalitzat.
2. A la sol·licitud d'autorització d'explotació, en la qual constarà indispensablement el nom i número de registre corresponent de l'empresa operadora sol·licitant, s'hauran d'adjuntar els documents següents:

a) Document acreditatiu de la representació que té, en cas que no siga el titular de l'empresa operadora.

b) Els exemplars de la guia de circulació de la màquina.

c) Còpia legitimada/autenticada de la factura d'adquisició de la màquina, contracte de lloguer, o, si és el cas, per a les màquines especials de tipus B per a sales de bingo, contracte d'arrendament.

d) Pagament previ dels impostos i tributs específics sobre el joc.

3. Una vegada presentada la sol·licitud i els documents a què es referix l'apartat anterior, amb les comprovacions pertinents prèvies administratives i tributàries, la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc atorgarà l'autorització d'explotació.

4. Cap empresa operadora podrà posseir autoritzacions d'explotació en nombre superior al quinze per cent, arrodonit per excés, d'autoritzacions d'instal·lació. Les empreses operadores titulars de menys de 6 màquines podran posseir una autorització d'explotació en excés de les autoritzacions d'instal·lació que posseïsquen.

5. L'autorització d'explotació serà única i exclusiva per a cada màquina i tindrà una vigència de deu anys.

6. L'autorització d'explotació és prèvia però no suficient per ella mateixa per a la instal·lació i l'explotació de les màquines del tipus A, B i C en els establiments autoritzats. A més, caldrà posseir autorització d'instal·lació per a les màquines de tipus B i C i butlletí de situació per a les de tipus A.

7. Les autoritzacions d'explotació que concedisquen els organismes corresponents de les administracions públiques, amb competència exclusiva en matèria de joc, podran ser validades, en el cas de trasllat de màquines, mitjançant la corresponent autorització en la guia de circulació i d'acord amb el procediment i els requisits que conté l'article 32 del present reglament.

8. Quan el titular de l'autorització d'explotació vulga suspendre l'explotació d'una màquina de tipus B o C, ho sol·licitarà a la direcció territorial, competent per raó del territori, de la conselleria competent en matèria de joc, amb 30 dies d'antelació, com a mínim, a la data prevista per a l'inici de la suspensió, que haurà d'indicar-se en la sol·licitud.

La guia de circulació, l'autorització d'explotació i l'autorització d'instal·lació hauran d'entregar-se en el registre de la direcció territorial, competent per raó del territori, de la conselleria competent en matèria de joc, amb anterioritat a l'inici del període per al que se sol·licite la suspensió, el qual no podrà superar, en cap cas, el de la vigència restant de l'autorització d'explotació.

Les sol·licituds presentades en els terminis previstos, s'entendran estimades si arribada la data sol·licitada per a l'inici de la suspensió de l'autorització d'explotació, i havent entregat dins del termini i en la forma escaient la guia de circulació, l'autorització d'instal·lació i l'autorització d'explotació, la direcció territorial de la conselleria competent en matèria de joc no ha dictat i notificat resolució expressa.

La direcció territorial comunicarà les suspensions autoritzades a l'òrgan competent per a gestionar els tributs que graven els jocs de sort, envit o atzar, als efectes tributaris procedents.

Cap titular podrà tindre suspeses autoritzacions d'explotació en nombre superior al deu per cent, arrodonit per defecte, del total de les autoritzacions que ostente. No obstant, els titulars de menys de 10 autoritzacions d'explotació podran suspendre una d'elles.

9. La sol·licitud d'autorització d'explotació, o, si és el cas, la seua extinció, que haja de produir efectes amb data 1 de gener, haurà de presentar-se a partir del primer dia de l'últim trimestre de l'any natural.

Article 27. Sol·licitud, tramitació i resolució de l'autorització d'instal·lació

1. L'autorització d'instal·lació a què es referix l'article 19 del present reglament, és el document administratiu pel qual s'autoritza la instal·lació d'una màquina concreta del tipus B o C, documentada com cal, en un establiment específicament autoritzat per a l'explotació d'estes màquines i per una única empresa operadora per establiment en els locals ressenyats en l'article 34.1 de la present norma.

2. La sol·licitud d'autorització d'instal·lació únicament podrà sol·licitar-se si s'està al corrent del pagament dels tributs específics sobre joc. La sol·licitud s'efectuarà en model normalitzat de vigència anual, emplenada i subscripta per l'empresa operadora i el titular de l'explotació del local, en què constaran indispensablement el nom i número de registre de l'empresa operadora, així com l'autorització i inscripció en el Registre d'Establiments Autoritzats per a la Instal·lació de Màquines Recreatives i d'Atzar del local on es pretén instal·lar la màquina i les firmes de la

qual hauran d'estar autenticades per notari. A la sol·licitud s'han d'adjuntar els documents següents:

- a) Declaració jurada subscripta pel titular de l'establiment, en la qual es faça constar que en l'establiment no existixen concedides i en vigor més autoritzacions d'instal·lació de les que permeten per a este tipus d'establiment els preceptes del present reglament.
 - b) Autorització d'explotació de la màquina que es vol instal·lar.
 - c) Declaració jurada que en el dit local no es té en explotació un altre joc no autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc.
3. Una vegada presentada la sol·licitud i els documents a què es referix l'apartat anterior, la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, amb les comprovacions pertinents prèvies, atorgarà l'autorització d'instal·lació.
4. El període de vigència de l'autorització d'instal·lació, que ha de figurar en la mateixa autorització, serà de deu anys.
5. Cap empresa operadora podrà tenir més autoritzacions d'instal·lació que autoritzacions d'explotació, llevat del que disposa l'article 31.3 del present reglament i per un període màxim d'un any.
6. Les autoritzacions d'instal·lació són personals i intransferibles, a excepció del que estableix l'article 31.3 d'este reglament.

Article 28. Substitució de màquines recreatives i d'atzar (alta-baixa de màquina recreativa).

1. La màquina recreativa i d'atzar de tipus B i C podrà ser substituïda per una altra màquina presentant sol·licitud en model normalitzat, davant els respectius servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponents a la demarcació territorial on es trobe instal·lada la màquina.
2. La màquina que serà substituïda ha d'estar al corrent de pagament de les taxes específiques en matèria de joc meritades. A la sol·licitud, en la qual constarà el nom de l'empresa operadora i el número del registre corresponent, s'ha d'adjuntar la documentació següent:
 - a) De la màquina que se sol·licita l'autorització:
 - Els tres exemplars de la guia de circulació degudament emplenats.
 - Còpia legitimada/autenticada de la factura d'adquisició de la màquina, contracte de lísing o, si és el cas, per a les màquines especials de tipus B per a sales de bingo, contracte d'arrendament.
 - b) De la màquina que serà substituïda: exemplar de la guia de circulació de la dita màquina en poder de l'empresa operadora.
3. Durant la tramitació de la substitució de màquines, en l'establiment romandrà instal·lada i en explotació la màquina que s'ha de substituir, que haurà de dur necessàriament incorporada l'exemplar de la seua guia de circulació i el justificant de pagament dels tributs específics de joc corresponent a esta.
4. Al lliurament de l'autorització de substitució, l'empresa operadora lliurarà en els servicis territorials l'exemplar de la guia de circulació de la màquina que s'ha de substituir, així com albarà del seu lliurament en el dipòsit per a la inutilització per a l'explotació en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, o document fefaent del seu trasllat fora d'esta.

Article 29. Règim de les transmissions de les màquines i de les seues autoritzacions d'explotació

1. La transmissió de les màquines entre empreses operadores realitzada mitjançant venda, lísing, arrendament o cessió d'ús, o per qualsevol títol inter vivos o mortis causa, haurà de ser sol·licitat en model normalitzat en el termini d'un mes, aportant document o contracte que acredite la transmissió, els dos exemplars de la guia de circulació, els justificants d'estar al corrent de la taxa específica de joc meritada a efectes de l'autorització pels servicis territorials corresponents, esta transmissió comportarà la transmissió de l'autorització d'explotació i es farà constar necessàriament en la guia de circulació.
2. Les màquines i les seues autoritzacions corresponents d'explotació sols podran transferir-se entre empreses operadores.

Article 30. Extinció de les autoritzacions d'explotació

1. S'extingirà l'autorització d'explotació i cessarà en conseqüència l'explotació de la màquina en els casos següents:
 - a) Pel transcurs del termini de validesa de l'autorització.

b) Per voluntat de l'empresa operadora manifestada per escrit a la conselleria competent en matèria de joc, llevat que esta tinga en vigor una autorització d'instal·lació.

c) Per cancel·lació de la inscripció en el Registre de Models a què correspon la màquina, segons el que preveu l'article 11 del present reglament.

d) Per cancel·lació de la inscripció de l'empresa operadora en el Registre, llevat que es transferisca a una altra empresa per a la continuïtat de l'explotació.

e) Per sanció, d'acord amb el que disposa la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny.

f) Per impagament dels tributs específics en matèria de joc.

g) Per la comprovació d'inexactituds essencials en alguna de les dades expressades en la sol·licitud, transmissió o modificació o en la documentació aportada.

2. Una vegada extingida l'autorització, l'empresa operadora titular de la màquina del tipus B o C haurà de lliurar en els servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc l'exemplar de la guia de circulació i el justificant d'haver lliurat la màquina en un dipòsit dels autoritzats entre les empreses registrades com cal en els corresponents Registres de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i Material de Joc i/o de Comercials i Distribuïdors de Material de Joc.

En este dipòsit es destruiran els elements identificatius que possibiliten la legal explotació de la màquina, que podrà ser retirada sense els elements mencionats pel seu titular.

Tindran la consideració d'elements identificatius de les màquines, la memòria de joc, les marques de fàbrica, les plaques d'identitat, el comptador electrònic, els vidres o metacrilats.

No serà preceptiu el lliurament de la màquina quan el titular l'exporte o trasllade a una altra comunitat autònoma, fet que s'haurà d'acreditar en el termini d'un mes davant els servicis territorials i si no ho fa, es reputarà que es troba en poder del seu titular i serà requerit per al seu lliurament i destrucció.

3. No serà preceptiu el lliurament de la màquina establert en l'apartat anterior quan, amb una antelació de dos mesos al seu venciment, l'empresa operadora titular d'estos sol·licite nova autorització d'explotació, acreditant mitjançant certificat emés per laboratori autoritzat que esta es troba en perfectes condicions per a l'explotació.

4. Seran competents per a l'obertura i resolució dels expedients d'extinció i cancel·lació de les autoritzacions d'explotació els servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 31. Extinció de la autorització d'instal·lació.

1. La autorització d'instal·lació s'extingirà en els casos que es detallen a continuació:

a) Per mutu acord entre l'empresa operadora i el titular de l'establiment, acreditat documentalment de forma autenticada per notari.

b) Per sentència ferma obtinguda per qualsevol de les parts que declare l'extinció d'esta.

c) Per cancel·lació de la inscripció de l'empresa operadora en el Registre.

d) Per cancel·lació de la inscripció de l'establiment en el corresponent Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar.

No obstant això, quan la cancel·lació siga conseqüència d'un expedient sancionador que comporte la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc, les autoritzacions d'instal·lació que hi haja en eixe moment, recuperaran la seua vigència pel temps que els reste, quan siga inscrit de nou com a establiment autoritzat en el registre corresponent.

e) Per la comprovació d'inexactituds essencials en alguna de les dades expressades en la sol·licitud o en els documents aportats amb esta.

f) Per sanció consistent en la revocació de la autorització d'instal·lació.

g) Quan el titular de l'establiment es trobe en parador desconegut i el local estiga tancat de forma indefinida. Ambdós circumstàncies s'acreditaran per mitjà d'acta notarial en què constaran, almenys, tres citacions del notari a la porta del local i al domicili de l'interessat si este figura en el contracte subscrit entre les parts, realitzades en un interval de quinze dies entre cada una, i efectuades en períodes no festius, en horari comprés entre les 08.00 i les 20.00 hores.

2. Així mateix, s'extingiran les autoritzacions d'instal·lació, pel transcurs del període de validesa si hi ha denúncia escrita, efectuada personalment o per telegrama, fedatari públic o burofax amb expressió del denunciador, així com especificació del local, formulada obligatòriament durant el tercer i quart mes anteriors al seu venciment, computats de data a data.

Perquè tinga efectes administratius, esta denuncia, a la qual s'haurà d'adjuntar necessàriament còpia de la denúncia tramesa a l'altra part on conste el mitjà utilitzat per a notificar-la, s'haurà de comunicar a l'administració per mitjà d'escrit registrat com cal, durant els trenta dies

naturals següents a l'acabament del termini de denúncia establert en el paràgraf anterior, i serà irrenunciable des d'eixe moment.

En el cas que no hi haja denúncia o esta no siga formulada en els terminis fixats en els paràgrafs anteriors, l'autorització d'instal·lació quedarà prorrogada automàticament per períodes d'igual duració.

3. Durant el període de vigència de l'autorització d'instal·lació, els canvis de titularitat que puguen produir-se tant pel que fa al local com pel que fa als accionistes o partícips de l'empresa operadora no seran causa d'extinció de l'autorització d'instal·lació, ni del butlletí de situació, i el nou o nous titulars quedaran subrogats en els drets i en les obligacions contrets pels anteriors.

Tampoc serà causa d'extinció de l'autorització d'instal·lació i del butlletí de situació quan es donen els supòsits previstos en l'article 25.1.d), e), f) i g).

La subrogació recollida en el present article no tindrà efectes quan l'establiment autoritzat romanga tancat i sense exercitar l'activitat fixada en l'article 33.1 del present reglament, per un període continuat d'un any, període que es computarà des del dia en què per escrit, registrat com cal, per part interessada es comunique als servicis territorials corresponents.

4. Seran competents per a l'obertura i resolució dels expedients d'extinció i cancel·lació de les autoritzacions d'instal·lació els servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 32. Trasllat de màquines recreatives i d'atzar

1. Els trasllats de màquines recreatives i d'atzar regulades pel present reglament d'una demarcació territorial a una altra, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, o a una altra comunitat autònoma, requeriran que la màquina es trobe al corrent de pagament de les taxes específiques en matèria de joc meritades, i s'ajustaran, en tot cas, al procediment següent:

a) L'empresa operadora titular presentarà una sol·licitud en model normalitzat, a la qual s'afegiran els documents següents:

- Els exemplars de la guia de circulació en poder de l'empresa operadora.
- L'autorització d'instal·lació o butlletí de situació que empara la instal·lació de la màquina.

b) Una vegada que es reba la sol·licitud, amb la comprovació corresponent prèvia, es diligenciarà la baixa en la dita demarcació territorial i es remetrà la documentació als servicis territorials de destí, a excepció de l'autorització d'instal·lació, que s'entregarà a l'empresa operadora.

Quan els servicis territorials de destí reben la documentació de la màquina, s'inseriran en la guia de circulació les diligències d'alta i es reintegrarà el dit document a l'empresa operadora titular de la màquina.

2. Els trasllats de màquines recreatives i d'atzar dins d'una mateixa demarcació territorial d'un dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, s'hauran de sol·licitar en model normalitzat, presentant els documents assenyalats en l'apartat a) del número 1 del present article, indicant en la sol·licitud les causes per les quals es produïx el canvi o la substitució de la màquina anterior, així com del local on se situarà esta.

3. Els trasllats de màquines dins de la Comunitat Valenciana no produiran l'extinció de l'autorització d'explotació.

4. L'empresa operadora, inscrita en el registre de la conselleria competent en matèria de joc, que pretenga instal·lar una màquina que es trobava ja en explotació en una altra comunitat autònoma, haurà de sol·licitar, en model normalitzat, als servicis territorials corresponents, dins dels vint-i-cinc primers dies del mes de desembre, la validació de l'autorització d'explotació, adjuntant-hi:

a) L'exemplar de la guia de circulació en poder de l'empresa operadora, diligenciada amb la baixa corresponent concedida per l'autoritat competent en la comunitat de procedència.

b) Còpia legitimada del títol d'empresa operadora i la seua inscripció en el registre corresponent.

c) La declaració jurada a què fa referència l'article 27.2 a) d'este reglament.

d) Còpia, amb segell de registre d'entrada, de l'escrit de l'empresa operadora adreçat a l'òrgan competent de la comunitat autònoma on la màquina es trobava instal·lada, sol·licitant el trasllat de l'exemplar de la guia de circulació allí dipositada per als servicis territorials de la demarcació territorial on vulga instal·lar la màquina.

e) Pagament previ dels tributs específics sobre el joc.

f) Certificat del fabricant o del laboratori autoritzat on conste que el model complix els requisits exigits en el present reglament.

Una vegada presentada la sol·licitud i els documents annexos, els servicis territorials, amb les comprovacions pertinents prèvies, validaran l'autorització d'explotació.

TÍTOL IV. Règim d'instal·lació

CAPÍTOL I. Locals autoritzats per a la instal·lació de màquines

Article 33. Locals d'instal·lació

1. Les màquines recreatives i d'atzar podran instal·lar-se, amb el compliment previ dels requisits i condicions establides en este reglament, en els establiments següents:

a) Les màquines recreatives de tipus A definides en els apartats a i b de l'article 4.1 del present reglament podran instal·lar-se als locals i les dependències destinades a l'activitat pública de bar, cafeteries, restaurants, sales de ball/festes, pubs, discoteques, sales recreatives, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques i càmpings, així com en els locals on, d'acord amb el present reglament, puguen instal·lar-se màquines dels tipus B i C.

b) Les màquines recreatives de tipus A amb premi directe en espècie únicament podran instal·lar-se en sales recreatives, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmpings i sales de joc.

c) Les màquines recreatives de tipus A que automàticament expenguen vals o fitxes canvia- bles per joguets infantils únicament podran instal·lar-se en salons recreatius, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmpings i sales de joc.

d) Les de tipus B podran instal·lar-se en els locals destinats a l'activitat pública de bar, cafeteria o restaurant, pubs, sales de ball/festes i discoteques, en les sales de bingo i salons de joc legalment autoritzats i en els locals autoritzats per este reglament per a la instal·lació de màquines de tipus C.

La instal·lació de màquines de tipus B en bars d'estacions de transports públics, aeroports, estacions de servici, sales de ball/festes i discoteques, i centres comercials queda condicionada al fet que el local pròpiament dedicat a bar es trobe clarament delimitat al públic i que les màquines per a la seua explotació s'ubiquen al seu interior, i per a usar-les s'haurà d'accedir a l'interior del local.

Així mateix, no es podrà autoritzar la instal·lació en establiments de temporada que s'instal·len en vies públiques, platges o zones de recreació, ni es podran situar en terrasses o zones de via pública.

e) Les de tipus B que amb caràcter opcional tinguen les característiques fixades en l'article 5.3.g), i) i j) del present reglament, únicament podran ser instal·lades en salons de joc, sales de bingo, vaixells i casinos.

Per al joc en les màquines a què fa referència l'article 5.3.j), la conselleria competent en matèria de joc autoritzarà l'expedició exclusiva per a cada local individualitzat de targetes de prepagament, degudament homologades, que hauran de ser adquirides i canviades dins de les seues dependències.

f) Les màquines de tipus B especials per a salons de joc únicament podran instal·lar-se en l'interior d'estos establiments, en la zona amb servici d'admissió a què es referix l'article 25 del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc.

g) Les màquines de tipus B especials de sales de bingo podran instal·lar-se en els llocs establits en el Reglament del joc del bingo.²³

2. En els locals autoritzats per a la instal·lació de màquines regulades en el present reglament només es podran explotar jocs autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc.

3. No es podrà autoritzar la instal·lació de les màquines recreatives de tipus A definides els apartats c) i d) de l'article 4.1 de la present norma en els bars, cafeteries, restaurants i establiments anàlegs dels centres docents d'ensenyament infantil, primari o secundari.

Article 34. Límits quantitativs de la instal·lació

1. En els bars, cafeteries, restaurants, pubs, sales de ball/festes i discoteques a què es referix l'article anterior no podran instal·lar-se més de dues màquines, sense que en cap cas la

²³ Redacció que en fa de la lletra g) la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell**.

instal·lació de màquines dels tipus B en un mateix establiment puga simultaniejar-se per empreses operadores distintes.

2. A les sales de joc i als recreatius, el nombre màxim de màquines dels tipus A i B que es podran instal·lar no serà superior a una per cada tres metres quadrats de superfície útil de la sala destinada a jocs.

En recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmpings, amb l'acreditació prèvia per mitjà de la corresponent llicència municipal, podrà destinar-se un espai clarament delimitat amb materials desmuntables i aïllat del públic de pas, en l'interior del qual podran instal·lar-se i explotar-se màquines del tipus A, el nombre de les quals no podrà ser superior a una per cada tres metres quadrats de superfície útil de l'espai dedicat a la seua explotació, sense que el nombre puga ser superior a 50 màquines.

3 Les sales de bingo podran instal·lar màquines recreatives dels tipus A i B, que no siguin especials de bingo, en els llocs establits en el Reglament del joc del bingo. El nombre màxim d'estes màquines serà de nou. D'estes, només podrà instal·lar-se una màquina de tipus B, que amb caràcter opcional tinga les característiques fixades en l'article 5.3.i del present reglament, per sala de bingo. En tot cas les sales de bingo conservaran el nombre d'estes màquines instal·lades a l'entrada en vigor del decret. ²⁴

4. ²⁵

Article 35. Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar

1. Els titulars dels establiments ressenyats en l'article 33 d'este reglament, que vulguen instal·lar màquines recreatives dels tipus A i B, hauran de sol·licitar en model normalitzat l'autorització i inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar corresponent.

La sol·licitud haurà de ser presentada pel titular de l'activitat d'hostaleria, aportant els documents següents:

- a) Còpia del DNI, permís de residència o CIF.
- b) Certificat emés per l'administració tributària d'estar d'alta en l'Impost sobre Activitats Econòmiques de l'exercici en curs i comprensiu de les activitats de l'article 33, o document d'alta o el justificant d'ingrés corresponent, si és el cas.
- c) Document acreditatiu de disponibilitat del local o establiment on es duga a terme l'activitat.
- d) Declaració jurada de complir els requisits de l'article 33, i també que l'establiment no figura inscrit en el Registre amb la mateixa o distinta denominació.
- e) Certificat/ o sol·licitud a l'ajuntament corresponent, on conste el número de policia de la via o vies on dóna l'establiment.
- f) Croquis de situació urbana de l'establiment.
- g) Declaració jurada que en eixe local no es té en explotació un altre joc no autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc.

L'autorització i inscripció tindrà una validesa de cinc anys, quedarà renovada de forma automàtica, per període de la mateixa duració, si no hi ha resolució en contra. No obstant això, podrà ser cancel·lada per faltes de manteniment dels requisits o pressupòsits que li serviren de base o com a conseqüència d'expedient sancionador.

2. En este registre també quedaran inscrits els salons recreatius, els de joc, les sales de bingo i els casinos de joc que posseïsquen l'autorització com a tals establiments.

En estos casos, la inscripció tindrà validesa mentre posseïsquen les autoritzacions respectives com a establiments específics de joc.

3. El canvi de titularitat dels establiments es comunicarà als servicis territorials en el termini màxim d'un mes des que es va produir, adjuntant els documents als quals es fa referència en el punt primer del present article i, amb comprovació prèvia, es farà constar en este registre.

4. L'autorització i inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar previstes en este article, així com la seua cancel·lació, serà competència dels servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc.

²⁴ Redacció que en fa de l'apartat 3 la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell.**

²⁵ Apartat 4 derogat per la disposició final primera del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell.**

Article 36. Classes de salons

1. Als efectes del seu règim jurídic, els salons es classifiquen en:
 - Salons recreatius/Centres d'oci familiar/Salons cyber.
 - Salons de joc.
2. S'entén per salons recreatius tots aquells establiments destinats a l'explotació de màquines recreatives de tipus A i, si és el cas, les mencionades en l'article 2 del present reglament.
3. S'entén per salons de joc aquells establiments destinats específicament a l'explotació i instal·lació de màquines recreatives amb premi tipus B, si bé s'hi podran instal·lar màquines recreatives de tipus A o de pur entreteniment.

CAPÍTOL II. Documentació i règim d'ús

Article 37. Documentació incorporada a la màquina

1. Totes les màquines a què es referix el present reglament que es troben en explotació i instal·lades, hauran de dur necessàriament incorporades i de forma visible des de l'exterior:
 - a) Les marques de fàbrica a què es referix l'article 15 del present reglament.
 - b) La placa d'identitat a què es referix l'article 16.
 - c) La guia de circulació amb les diligències corresponents, protegida com cal de qualsevol possible deteriorament.
 - d) L'autorització d'instal·lació o el butlletí de situació que està emparant la màquina.
 - e) Derogado.
2. La incorporació a què es referix l'apartat anterior s'efectuarà en la part frontal o lateral de la màquina. En este últim cas, la separació entre el lateral de la màquina i qualsevol altre obstacle, permanent o ocasional, no podrà ser inferior a 0,50 metres.

Article 38. Documentació que s'ha de conservar en el local

1. Per a les màquines del tipus A i B haurà de trobar-se en tot moment en el local on estiguen en explotació les màquines:
 - a) El justificant acreditatiu de la inscripció en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar, que haurà de situar-se en lloc visible del local junt amb la màquina o màquines.
 - b) El llibre d'Inspecció i Reclamacions, en model normalitzat diligenciat pels servicis territorials corresponents.
 - c) Un exemplar del present reglament que haurà d'estar a disposició de l'usuari que el sol·licite.
2. Les màquines de tipus C hauran de dur per cada màquina un llibre diligenciat on s'especificaran les dades que s'hi assenyalen. Podran ser eximits d'esta obligació els establiments que disposen d'un sistema informàtic central, autoritzat per la Comissió Tècnica del Joc i connectat a les màquines, on queden registrades totes les operacions que realitzen els dispositius i comptadors.

Article 39. Prohibicions d'ús

1. Als operadors de les màquines, titulars de l'establiment o locals on es troben instal·lades i al personal al servici dels uns i dels altres els és prohibit:
 - a) Usar les màquines dels tipus B i C en qualitat de jugadors.
 - b) Concedir crèdits o diners a compte als jugadors.
 - c) Concedir bonificacions o jugades gratuïtes a l'usuari.
2. Els titulars o responsables dels establiments on es troben instal·lades les màquines impediran l'ús de les dels tipus B i C als menors d'edat.

Article 40. Condicions de seguretat

1. Els titulars dels establiments o locals on es troben instal·lades les màquines de joc, i les empreses operadores propietàries d'estes, estaran obligats a mantenir-les en tot moment en perfectes condicions d'higiene, seguretat i funcionament, i seran responsables del mal servici o dels danys que puguen ocasionar.
2. Si es produïx en la màquina una avaria que no pot ser reparada en l'acte i que impedis el seu correcte funcionament, el titular del local o personal que hi preste servicis la desconnectarà immediatament.

3. Si la màquina no paga el premi obtingut, el titular del local o personal al seu servici, a costa del titular, estarà obligat a pagar en metàl·lic el premi, o la diferència que falte per a completarlo.

TÍTOL V. Règim sancionador

CAPÍTOL I. Infraccions i sancions

Article 41. Infraccions

Són infraccions administratives en matèria de joc les accions o omissions voluntàries tipificades en la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny.

Article 42. Faltes molt greus

Són infraccions o faltes molt greus les tipificades en l'article 23 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i, especialment, les següents:

a) La fabricació, distribució, comercialització, venda, explotació i instal·lació de màquines de les regulades en el present reglament els models de les quals no estiguen prèviament autoritzats i inscrits o no es corresponguen amb estos, o corresponguen a autoritzacions cancel·lades.

b) La fabricació, importació i comercialització de màquines per persones no inscrites en els registres corresponents.

c) L'explotació i instal·lació de màquines que manquen de qualsevol dels requisits següents: marca de fàbrica, placa d'identitat, guia de circulació amb autorització d'explotació i autorització d'instal·lació o butlletí de situació, així com la seua alteració o inexactitud.

d) L'explotació i instal·lació de màquines per persones distintes de les autoritzades o habilitades per a això.

e) La cessió per qualsevol títol de les autoritzacions concedides d'acord amb el que disposa el present reglament sense complir les condicions i els requisits que s'hi estableixen.

f) L'explotació i instal·lació de màquines en establiments o locals no autoritzats o no inscrits en el Registre d'establiments autoritzats per a la instal·lació de màquines recreatives i d'atzar o en condicions distintes a les autoritzades o en condicions distintes a les autoritzades.

g) L'explotació i instal·lació de màquines per persones o entitats no autoritzades o no inscrites en el Registre d'Empreses Operadores.

h) La manipulació o alteració de màquines en perjudici dels jugadors.

i) La instal·lació de màquines en nombre major a l'autoritzat per al local o establiment.

j) La utilització, en qualitat de jugadors, de les màquines del tipus B i C per personal empleat o directiu de l'establiment on es troben instal·lades o de l'empresa dedicada a la seua explotació, gestió o reparació.

k) La modificació de qualsevol de les condicions essencials en virtut de les quals es van concedir les preceptives autoritzacions sense complir els requisits establits en el present reglament.

l) La concessió de préstecs als jugadors o apostadors en els llocs on estiguen instal·lades les màquines, pel personal empleat o directiu de l'establiment o de l'empresa dedicada a la seua explotació, gestió o reparació.

m) L'impagament total o parcial als jugadors de les quantitats que obtinguen com a premi.

n) Obtenir les corresponents autoritzacions mitjançant l'aportació de dades o documents no conformes amb la realitat.

o) Efectuar la interconnexió de màquines de tipus C sense l'autorització corresponent.

p) La negativa o obstrucció a l'actuació inspectora de control i vigilància realitzada per agents de l'autoritat, així com pels funcionaris i òrgans encarregats o habilitats específicament per a l'exercici d'estes funcions.

q) Permetre o consentir, expressament o tàcitament, per part dels titulars de l'activitat del local o establiment, la instal·lació de màquines que no reunisquen els requisits exigits per este reglament, o en locals no autoritzats o en condicions distintes a les autoritzades.

r) Efectuar publicitat dels jocs mitjançant màquines o dels locals o establiments on es practiquen sense la deguda autorització o al marge dels límits que esta fixa.

Article 43. Faltes greus

Són infraccions o faltes greus les tipificades en l'article 24 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, i especialment les següents:

- a) Permetre l'ús de les màquines dels tipus B o C a menors d'edat, així com permetre'ls l'accés als locals o establiments on ho tenen prohibit.
- b) Reduir les fiances per davall dels límits establits en este reglament o el capital mínim de les societats, llevat que la reducció del capital estiga imposada per la legislació mercantil.
- c) La transferència d'accions o participacions del capital social sense la prèvia autorització o, si és el cas, la modificació de la denominació social o l'entrada de nous socis sense la prèvia autorització administrativa.
- d) La falta de comunicació dins dels terminis establits en el present reglament de qualsevol modificació de l'autorització inicial que no requerisca autorització prèvia.
- e) La inexistència o mal funcionament de les mesures de seguretat dels locals quan puguen afectar la seguretat de les persones.
- f) L'admissió de més jugadors dels que permeta la capacitat del local.
- g) No dur els llibres exigits en el present reglament o fer-ho incorrectament.
- h) No facilitar als òrgans competents la informació necessària per a un adequat control de les activitats de les empreses de joc.
- i) Realitzar la transmissió d'una màquina sense l'autorització corresponent.
- j) No exhibir en el local o establiment l'autorització preceptiva.
- k) La no-col·locació en la màquina de la guia de circulació, de l'autorització d'instal·lació o butlletí de situació, així com de la placa d'identitat.
- l) La no conservació en el local o establiment dels documents a què es referix l'article 38 del present reglament, llevat dels ressenyats en els apartats b) i c) del punt 1, així com la seua pèrdua sense causa justificada.
- m) I, en general, l'incompliment dels requisits o prohibicions establits en el present reglament sempre que no tinguen la consideració d'infracció molt greu i hagen produït frau a l'usuari, benefici per a l'infractor o perjudicis als interessos de la comunitat.

Article 44. Faltes lleus

Són infraccions o faltes lleus les tipificades com a tals en l'article 25 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, i en particular:

- a) Col·locar la documentació que ha de dur incorporada la màquina de manera que se'n dificulti la visibilitat des de l'exterior o la falta de protecció eficaç per a impedir-ne el deteriorament o la manipulació.
- b) La falta de Llibre d'Inspecció i Reclamacions, així com no posar a disposició dels usuaris una còpia del present reglament, que estan establits en l'article 38.1 b) i c) del present reglament.
- c) La inexistència de rètols o cartells en la porta d'accés als salons de joc amb la indicació de la prohibició d'entrada a menors d'edat.
- d) La falta de lliurament per l'empresa operadora al titular de l'establiment on es trobe instal·lada la màquina de la documentació o llibres que s'han de conservar en el local.
- e) La no devolució de la guia de circulació, quan això siga preceptiu.
- f) En general, l'incompliment dels requisits o prohibicions establits en este reglament, sempre que no tinguen la consideració d'infracció greu o molt greu.

Article 45. Sancions

1. D'acord amb l'article 27 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, les infraccions del que disposa este reglament podran ser sancionades:

- a) Les lleus amb multes de fins a 3.005,06 euros.
- b) Les greus amb multes de fins a 30.050,60 euros.
- c) Les molt greus amb multes de fins a 601.012,10 euros.

A més de les sancions de multa, la comissió d'una infracció comportarà, si és el cas, el lliurament a l'administració o als perjudicats, que hagen estat identificats, dels beneficis il·lícits obtinguts.

2. Les infraccions que hagen sigut sancionades d'acord amb el que disposa l'apartat anterior, i que tinguen la qualificació de greus o molt greus, per raó de la seua naturalesa, repetició o transcendència, podran, a més, ser sancionades, d'acord amb el que disposa l'article 28 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, amb:

- a) Suspensió, cancel·lació temporal o revocació definitiva de l'autorització per a l'organització o explotació de jocs mitjançant les màquines regulades en el present reglament.

b) Clausura temporal o definitiva del local o establiment on es puguen explotar i instal·lar les màquines, o inhabilitació definitiva d'este per a activitats de joc, així com la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc.

c) Inhabilitació temporal o definitiva per a ser titular de les autoritzacions referides en este reglament.

No obstant això, quan l'activitat principal que s'exercisca en un establiment no siga de joc, este no podrà ser clausurat, si bé podrà acordar-se la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc

3. Per a la graduació de les sancions, a part de la qualificació de la infracció comesa, es tindran en compte les circumstàncies personals o materials que concórreguen en els fets i concretament les característiques del lloc instal·lació de les màquines, la contumàcia en la conducta de l'infractor, la reiteració en la comissió de faltes, la publicitat o notorietat dels fets i la transcendència econòmica i social de la infracció comesa.

4. En tot cas, la comissió de tres faltes lleus en una període d'un any tindrà la consideració d'una falta greu i la comissió de tres faltes greus en un any o de cinc en tres anys tindrà la consideració de molt greu.

Article 46. Regles d'imputació

1. Són responsables de les infraccions regulades en este reglament els seus autors, siguen persones físiques o jurídiques, però:

a) Les infraccions per incompliment dels requisits que han de reunir les màquines d'acord amb el que disposa el títol I seran imputades al titular d'estes, llevat si es prova la responsabilitat del fabricant, distribuïdor o comercialitzador d'estes.

b) Les màquines objecte de la infracció es presumiran propietat del titular de l'establiment o local on es troben instal·lades, si no s'acredita de forma justificada i fefaent la seua titularitat.

2 En el cas que directius, administradors o personal empleat per persones o entitats relacionades amb les màquines recreatives o d'atzar cometen infraccions en els establiments o locals on estes màquines es troben instal·lades, seran responsables solidaris les persones o entitats per a qui presten servicis els interessats.

CAPÍTOL II. Competències, procediment i facultats de l'administració

Article 47. Facultats de l'administració

1. Quan hi haja indicis de falta greu o molt greu, l'òrgan que instrueix l'expedient podrà acordar, com a mesura cautelar, el tancament dels establiments on es practique el joc vulnerant les disposicions legals, així com el precinte, el dipòsit o la confiscació dels materials usats per a esta pràctica.

2. Sense perjudici del que disposen els articles anteriors, l'administració podrà decomissar i destruir les màquines en els supòsits recollits en l'apartat tres de l'article 28 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny.

Així mateix, tenint en compte la naturalesa de la infracció, l'administració podrà ordenar el comís de les apostes hagudes i dels beneficis il·lícits, l'import del qual s'ingressarà en la Hisenda Pública de la Generalitat.

3. Les màquines recreatives i d'atzar que manquen dels requisits establits en este reglament o que infringisquen els límits d'apostes o premis, així com les instal·lades en locals no autoritzats, podran ser precintades pels agents de l'autoritat, com a mesura cautelar, la qual cosa es farà constar en l'acta incoada a l'efecte.

Una vegada iniciat l'expedient, l'òrgan encarregat de la tramitació haurà d'alçar o mantenir la mesura cautelar presa pels agents de l'autoritat.

Article 48. Competències

1. Correspondrà a la Secretaria de la Comissió Tècnica del Joc incoar els expedients corresponents a infraccions molt greus i als directors dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc els que es referisquen a infraccions greus i lleus.

2. Les infraccions administratives qualificades com molt greus seran sancionades pel conseller competent en matèria de joc, amb multa de fins a 150.253,02 euros, i pel Consell, amb multa de 601.012,10 euros.

3. Les infraccions administratives qualificades com greus i lleus seran sancionades amb multa de fins a 30.050,60 euros o 3.005,06 euros, respectivament, pel director dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc.

4. Les sancions addicionals o accessòries no pecuniàries podran ser imposades per l'òrgan competent per a la imposició de la sanció pecuniària.

Article 49. Procediment

Les sancions s'imposaran amb subjecció al procediment regulat en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i serà supletori a este efecte el que disposa la Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.

ANNEX I

XXXXX/YYYYY/00-ZZZZ

Sent:

XXXXX: El número de l'empresa en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc.

YYYYY: El número del model que li correspon en el Registre de Models

00-ZZZZ: Sèrie i número de fabricació de la màquina

Exemple: MA-000/CC000-99999

Significació:

Fabricant núm. MA-999

Model homologat núm. CC000

Serie 00 i número de fabricant

ANNEX II

Placa d'Identitat			
Fab.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. I.F.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. Reg.Esp.Fab.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Mod.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. Reg.Mod.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Tipus	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Sèrie	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. Fab.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
V.	<input style="width: 40%;" type="text"/>	V.A.	<input style="width: 40%;" type="text"/>
COS.	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Hz.	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Sota Llic. de:	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. I.F.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		
Núm. Reg.Fab.	<input style="width: 80%;" type="text"/>		

ANNEX III

ANNEX III / ANEXO III 0000000

GENERALITAT VALENCIANA
 CONSELLERIA D'ECONOMIA, HISENDA I OCUPACIÓ
 COMISSIÓ TÈCNICA DEL JOC

GUIA DE CIRCULACIÓ DE MÀQUINES RECREATIVES TIPUS «B»/GUÍA DE CIRCULACIÓN DE MÁQUINAS RECREATIVAS TIPO «B»

DADES DE LA MÀQUINA/ DATOS DE LA MÁQUINA Model/Modelo: <hr/> Tipus/Tipo: Núm. Reg./Núm. Reg.: <hr/> Sèrie/Serie: Núm./Núm.:	DADES DEL FABRICANT/ DATOS DEL FABRICANTE Nom o raó social/Nombre o razón social: <hr/> Núm. Registre/Núm. Registro: NIF/NIF: <hr/> Localitat/Localidad: Província/Provincia:
DADES DEL COMPUTADOR/ DATOS DEL CONTADOR Model/Modelo: <hr/> Sèrie/Serie: Número/Número:	CERTIFICAT/ CERTIFICADO CERTIFIQUE: Que les dades consignades són les registrades en la Comissió Tècnica del Joc / CERTIFICO: Que los datos consignados son los registrados en la Comisión Técnica del Juego. Data/Fecha: <hr/> Firma i segell del fabricant/Firma y sello del fabricante:

AUTORIZACIÓ D'EXPLOTACIÓ/AUTORIZACIÓN DE EXPLOTACIÓN

Núm. permís/Núm. permiso	1.ª Renovació/1.ª Renovación Des de/Desde Fins a/Hasta
Vigència. Des de/Vigencia. Desde Fins a/Hasta	2.ª Renovació/2.ª Renovación Des de/Desde Fins a/Hasta
Ambit/Ambito	

TITULARITAT / TITULARIDAD

1.ª EMP. OPERADORA/ 1.ª EMP. OPERADORA Nom o raó social/Nombre o razón social <hr/> NIF/NIF	Núm. Registre/Núm. Registro <hr/> Data/Fecha	Segell Organisme competent/ Sello Organismo competente
--	---	---

TITULARITAT / TITULARIDAD

2.ª EMP. OPERADORA/ 2.ª EMP. OPERADORA Nom o raó social/Nombre o razón social <hr/> NIF/NIF	Núm. Registre/Núm. Registro <hr/> Data/Fecha	Segell Organisme competent/ Sello Organismo competente
--	---	---

TITULARITAT / TITULARIDAD

3.ª EMP. OPERADORA/ 3.ª EMP. OPERADORA Nom o raó social/Nombre o razón social <hr/> NIF/NIF	Núm. Registre/Núm. Registro <hr/> Data/Fecha	Segell Organisme competent/ Sello Organismo competente
--	---	---

Observacions / Observaciones

ANNEX IV



**AUTORITZACIÓ D'INSTAL·LACIÓ
DE MÀQUINES RECREATIVES I D'ATZAR
AUTORIZACIÓN DE INSTALACIÓN
DE MÁQUINAS RECREATIVAS Y DE AZAR**

0126639

Exemplar/Ejemplar
 Núm./N.º
 Període de vigència/Período de vigencia

EMPRESA OPERADORA
 Nom o Raó Social/Nombre o Razón Social
 NIF/CIF Núm. del Registre E.O./N.º del Registro E.O.

ESTABLIMENT/ESTABLECIMIENTO
 Nom de l'Establiment/Nombre del Establecimiento
 Núm. de Registre de l'Establiment/N.º de Registro del Establecimiento
 Nom o Raó Social/Nombre o Razón Social
 NIF/CIF

En, d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

1r. Màquina Model/1.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. Fabricació/Nº Fabricación Aut. Explotació núm./Aut. Explotación n.º
 En, d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

2n. Màquina Model/2.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. Fabricació/Nº Fabricación Aut. Explotació núm./Aut. Explotación n.º
 En, d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

3r. Màquina Model/3.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. Fabricació/Nº Fabricación Aut. Explotació núm./Aut. Explotación n.º
 En, d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

4t. Màquina Model/4.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. Fabricació/Nº Fabricación Aut. Explotació núm./Aut. Explotación n.º
 En, d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

ANNEX V



BUTLLETÍ DE SITUACIÓ DE MÀQUINES DE TIPUS A
BOLETIN DE SITUACION DE MÁQUINAS DE TIPO A

0044901

Exemplar/Ejemplar
 Núm./N.º
 Període de vigència/Periodo de vigencia

EMPRESA OPERADORA
 Nom o raó social/Nombre o Razón Social
 NIF/CIF Núm. del registre E.O./N.º del Registro E.O.

ESTABLIMENT/ESTABLECIMIENTO
 Nom de l'establiment/Nombre del Establecimiento
 Núm. de registre de l'establiment/N.º de Registro del Establecimiento
 Nom o raó social/Nombre o Razón Social
 NIF/CIF

En a d/de de
 Firma titular establiment/Firma Titular Establecimiento Firma i segell empresa operadora/Firma y sello Empresa Operadora

1r. Màquina model/1.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. fabricació/Nº Fabricación Aut. explotació núm./Aut. explotación n.º
 En a d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

2n. Màquina model/2.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. fabricació/Nº Fabricación Aut. explotació núm./Aut. explotación n.º
 En a d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

3r. Màquina model/3.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. fabricació/Nº Fabricación Aut. explotació núm./Aut. explotación n.º
 En a d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

4t. Màquina model/4.º Máquina Modelo Sèrie/Serie
 Núm. fabricació/Nº Fabricación Aut. explotació núm./Aut. explotación n.º
 En a d/de de
 El/la funcionari/ària / El/la funcionario/a

Exemplar per a l'Administració
 Ejemplar para la Administración

ANÀLISI JURÍDICA

Aquesta disposició afecta:

Deroga:

- **DECRET 155/1998**, de 29 de setembre, del Govern València, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [1998/X8614]
- **CORRECCIÓ d'errades del Decret 155/1998**, de 29 de setembre, del Govern Valencià, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [1998/A9281]
- **DECRET 192/2001**, de 18 de desembre, del Govern Valencià, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Decret 155/98, de 29 de setembre, del Govern Valencià, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines recreatives i d'Atzar. [2001/12351]
- **ORDRE de 15 de juny de 2006**, de la Conselleria d'Economia, Hisenda i Ocupació, per la qual es modifica l'annex III del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar aprovat pel Decret 155/1998, de 29 de setembre, modificat pel Decret 192/2001, de 19 de desembre, del Govern. [2006/F7273]

Aquesta disposició està afectada per:

Afectada per:

- **DECRET 210/2010**, de 17 de desembre, del Consell, pel qual es prorroga per 12 mesos la suspensió de l'autorització d'explotació de determinades màquines recreatives i d'atzar establida en l'article 26.8 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2010/13656]

Desenvolupada o complementada per:

- **ORDRE 5/2011**, de 17 de març, de la Conselleria d'Economia, Hisenda i Ocupació, per la qual es regula la tramitació electrònica de determinats procediments en matèria de joc. [2011/3283]
- **ORDRE 6/2011**, de 17 de març, de la Conselleria d'Economia, Hisenda i Ocupació, per la qual es regula la destrucció i inutilització de màquines recreatives i d'atzar. [2011/3285]
- **DECRET 32/2015**, de 13 de març, del Consell, pel qual s'aprova el reglament que regula la tramitació electrònica de determinats procediments que estableixen el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar i el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, i es modifiquen sengles articles del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc i del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana. [2015/2408]

Modificada per:

- **DECRET 200/2009**, de 6 de novembre, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2009/12770]
- **DECRET 56/2011**, de 20 de maig, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, i del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc. [2011/6037]
- **DECRET 42/2011**, de 15 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana. [2011/4621]

- **DECRET 26/2012**, de 3 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana. [2012/1129]
- **DECRET 3/2014**, de 3 de gener, del Consell, pel que es modifiquen determinats preceptes del Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, i del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2014/32]
- **DECRET 33/2014**, de 21 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc. [2014/1541]
- **DECRET 62/2015**, de 8 de maig, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo. [2015/4461]

Legislació consolidada

Última revisió 04.06.2015

Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana.²⁶

(DOGV núm. 6540 de 10.06.2011) Ref. 006829/2011

PREÀMBUL

En compliment i desplegament del que disposa l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, que en l'article 49.1.31.a estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de "casinos, joc i apostes, excloent-ne les apostes mútues esportivobenèfiques", es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

La Llei del Joc de la Comunitat Valenciana preveu en l'article 2.2.g la pràctica d'apostes "sobre esdeveniments esportius o d'un altre caràcter prèviament determinats". No obstant això, esta previsió legal no havia sigut desplegada reglamentàriament, per això, en la pràctica, el joc de les apostes a la Comunitat Valenciana mancava de tota cobertura legal.

El present decret ve per tant a cobrir este buit jurídic reglamentant un joc que es troba en constant auge i que és demanat per la societat com una forma addicional d'oci.

El desenvolupament i l'increment de la diversitat en les activitats d'oci relatives al joc és el motor d'arrancada per a esta nova regulació d'un joc que, sens dubte, està adquirint en el nostre entorn una creixent activitat econòmica i una cada vegada més intensa repercussió social.

El present reglament partix de la regulació de les apostes en la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana, que en l'article 12 estableix que "s'entén per aposta aquella activitat per la qual s'arrisca una quantitat de diners sobre els resultats d'un esdeveniment prèviament determinat, de desenllaç incert i alié a les parts que hi intervenen". Tenint com a marc de referència este precepte, el reglament que s'aprova està concebut fonamentalment sobre la base de les apostes sobre esdeveniments esportius, perquè són les que gaudixen de gran tradició en l'entorn dels països europeus i constitueixen una de les activitats nuclears en matèria de joc.

Així mateix, destaca en este nou marc jurídic de les apostes l'intent d'integració de tots els sectors ja consolidats (casinos, bingos, màquines recreatives i d'atzar i salons de joc) en la dinàmica d'esta nova modalitat del joc, incorporant als seus establiments els terminals d'apostes per a diversificar la seua oferta d'oci i generar una major activitat empresarial.

Finalment, l'article 5.2 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana disposa que "la pràctica dels jocs i apostes regulats en esta llei podrà realitzar-se de forma presencial o a través dels mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància en les condicions i amb els requisits que reglamentàriament es determinen". Per això, d'acord amb el que disposa el precepte esmentat, el reglament que s'aprova, amb la finalitat d'incorporar les noves tecnologies al sector del joc, preveu com a novetat la possibilitat de practicar el joc de les apostes per mitjà dels referits mitjans o sistemes, la qual cosa exigirà indubtablement un esforç del sector per a adap-

²⁶ Redactat de conformitat amb el que disposa el **Decret 26/2012, 3 de febrer, del Consell**, pel que es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc en la Comunitat Valenciana (DOGV núm. 6707 de 06.02.2012) Ref. Base de dades.

tar les seues infraestructures a les noves tecnologies sense minva dels drets i garanties dels usuaris.

Per tot això, en virtut de l'habilitació continguda en la disposició final primera de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, amb informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Economia, Hisenda i Ocupació, oït el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana, i amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió del dia 15 d'abril de 2011,

DECRETE

Article únic. Aprovació del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana

S'aprova el reglament pel qual es regulen les apostes a la Comunitat Valenciana, el text del qual s'inserix a continuació.

DISPOSICIONS ADDICIONALS

Primera. Termini per a resoldre i notificar. Efectes del silenci administratiu

El termini màxim per a resoldre i notificar les autoritzacions establides en el reglament que s'aprova, que siguen conseqüència de sol·licituds formulades pels interessats, serà de sis mesos comptat des de la presentació d'aquelles.

Una vegada transcorregut este termini, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatis, d'acord amb el que preveu la Llei 4/ 1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Segona. Termini per a la implantació de locals específics d'apostes i de màquines auxiliars

Les empreses que obtinguen autorització de la conselleria competent en matèria de joc per a l'explotació del joc de les apostes disposaran d'un termini màxim de tres anys per a l'obertura, en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, almenys, de quatre locals específics d'apostes i 15 zones d'apostes en l'interior dels establiments assenyalats en l'article 35 del reglament que s'aprova, així com per a la instal·lació, almenys, de 100 màquines auxiliars en els establiments assenyalats en l'article 38 d'este reglament. El termini començarà a comptar-se des de l'endemà de la notificació de l'autorització per a l'explotació del joc de les apostes.

Si una vegada transcorregut el termini mencionat en el paràgraf anterior no s'ha procedit a l'obertura del nombre de locals o a la instal·lació del nombre de màquines que indica, es podrà revocar l'autorització concedida.

Tercera. Revisió del nombre de màquines i del percentatge previst en l'article 38

El nombre màxim de màquines auxiliars d'apostes que cada empresa operadora d'apostes pot instal·lar, així com el percentatge que cada empresa operadora de màquines de tipus B pot instal·lar en els locals previstos en l'article 38.7 del reglament que s'aprova, podrà ser revisat una vegada transcorreguts tres anys des de la publicació del present decret, mitjançant ordre de la conselleria competent en matèria de joc. Les revisions successives es podran realitzar, així mateix, una vegada transcorreguts tres anys des que es va practicar l'anterior, per mitjà de l'ordre corresponent. La modificació del nombre i dels percentatges assenyalats s'ajustarà als criteris del volum de joc practicat i a les circumstàncies conjunturals del mercat.

Quarta. Declaració informativa

1. Les empreses autoritzades per a l'organització i comercialització d'apostes hauran de presentar anualment una declaració informativa en què es detallen les apostes realitzades i els premis pagats.

2. Esta declaració informativa s'haurà de presentar davant de l'administració tributària valenciana i davant de la sotssecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, en el mes de febrer de l'any següent al que pertoque el contingut de la dita declaració.

3. S'habilita el titular de la conselleria competent en matèria de tributs per a dictar totes les disposicions que siguen necessàries per al desplegament d'este precepte i, en particular, per a establir el model de declaració.

DISPOSICIÓ TRANSITÒRIA

Única. Autoritzacions d'explotació vigents

Les autoritzacions d'explotació de les màquines recreatives i d'atzar que es troben vigents a l'entrada en vigor del reglament que s'aprova quedaran prorrogades automàticament pel període que reste fins a complir el termini de deu anys previst en l'article 26.5 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, en la redacció que fa la disposició final tercera del present decret.

DISPOSICIONS FINALS

Primera. Modificació del Reglament de Casinos

Es modifica l'article 4, apartat 1, i l'article 17, apartat 1, lletra a), i se suprimeix el paràgraf segon de l'article 17, apartat 4, del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, que queden redactats en els termes següents:

- Article 4, apartat 1

"1. A més dels jocs establits en l'article anterior, en els casinos de joc es podran instal·lar màquines de les definides en el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, així com terminals d'apostes en els termes establits en el Reglament d'Apuestas de la Comunitat Valenciana".

- Article 17, apartat 1, lletra a)

"a) La modificació dels jocs, així com l'increment de taules en les sales apèndix o la seua reducció en l'establiment principal quan, amb això, es veja afectat el límit operatiu de taules a què es referix l'article 19.6, circumstància que haurà de fer-se constar en la pròpia sol·licitud de modificació".

- Article 17, apartat 4

"4. Les restants modificacions no previstes expressament entre les relacionades anteriorment requeriran, en tot cas, la seua comunicació prèvia a la Subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc".

Segona. Modificació del Reglament del Joc del Bingo

Es modifica l'article 3, apartat 1.1, del Reglament del Joc del Bingo, aprovat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, que queda redactat en els termes següents:

"1.1 Les sales de bingo estaran exclusivament dedicades al joc del bingo, sense que s'hi puguin practicar altres jocs, excepte el d'apostes en els termes establits en el reglament que les regula. Dins de les sales de bingo es podrà prestar el servei de restauració, si bé amb l'horari establert per a estes".

Tercera. Modificació del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar

Es modifica l'article 12.2, apartat 2.3, i l'article 26, apartat 5, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, que queden redactats en els termes següents:

- Article 12.2, apartat 2.3

"2.3. Haver constituït, davant de la conselleria competent en matèria de joc, una fiança per un import de:

a) 60.101,21 euros per als fabricants i importadors de màquines dels tipus B o C.

b) 60.101,21 euros per als fabricants i importadors de programari i sistemes informàtics, electrònics o telemàtics destinats a la pràctica del joc d'apostes.

c) 30.050,60 euros per als fabricants i importadors de programari i material destinat a interconnexions o sistemes informàtics, electrònics o telemàtics de joc.

d) 6.010,12 euros per als fabricants i importadors de màquines de tipus A.

e) 6.010,12 euros per als fabricants i importadors de la resta de material de joc.

Una vegada presentada la sol·licitud, i previ el seu examen, comprovació i requeriment, si és el cas, de la informació i documentació addicional que siga necessària, la conselleria competent en matèria de joc adoptarà la resolució que pertoque".

- Article 26, apartat 5

"5. L'autorització d'explotació serà única i exclusiva per a cada màquina i tindrà una vigència de deu anys".

Quarta. Habilitació normativa

S'autoritza el titular de la conselleria competent en matèria de joc per a dictar les disposicions necessàries per al compliment i desplegament del que disposa el reglament que s'aprova.

Cinquena. Actualització de l'import de la fiança

S'autoritza el titular de la conselleria competent en matèria de joc a actualitzar l'import de la fiança a què es referix el reglament que s'aprova mitjançant el present decret.

Sisena. Actualització dels límits quantitatius de les apostes

S'autoritza el titular de la conselleria competent en matèria de joc a actualitzar els límits quantitatius de les apostes regulats en el reglament que s'aprova mitjançant el present decret.

Setena. Entrada en vigor

El present decret entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

València, 15 d'abril de 2011

El president de la Generalitat,
FRANCISCO CAMPS ORTIZ

El conseller d'Economia, Hisenda i Ocupació,
GERARDO CAMPS DEVESA

REGLAMENT D'APOSTES DE LA COMUNITAT VALENCIANA

TÍTOL PRELIMINAR. Disposicions generals

Article 1. Objecte i àmbit d'aplicació

El present reglament té com a objecte la regulació, en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, de les apostes sobre esdeveniments esportius, de competició o de qualsevol altra naturalesa prèviament determinats, el desenllaç dels quals siga incert i alié a les parts que hi intervenen.

Article 2. Règim jurídic

1. L'organització i comercialització de les apostes es regirà per la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i per la normativa que la desplega, així com pel present reglament i les disposicions de caràcter complementari que siguen dictades en el seu desplegament.

2. Els esdeveniments objecte de les apostes es regiran per la seua reglamentació pròpia.

Article 3. Atribucions de la conselleria competent en matèria de joc

Corresponen a la conselleria competent en matèria de joc les atribucions següents en relació amb les apostes:

1. L'autorització per a l'organització i comercialització de les apostes, així com dels locals i zones d'apostes.

2. L'homologació del material de joc, elements, mitjans i sistemes d'expedició i control de les apostes i, en general, aquells altres necessaris per a l'organització i comercialització de les apostes.

3. L'exercici de les funcions de control i inspecció de l'activitat d'apostes.

4. Qualsevol altres atribuïdes per la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, pel present reglament i per les seues normes de desplegament.

Article 4. Prohibicions

Queden prohibides les apostes que, en si mateixes o en raó dels esdeveniments sobre els quals es formalitzen, atempten contra els drets i les llibertats dels ciutadans, en particular, contra la dignitat de les persones, el dret a l'honor, a la intimitat personal i familiar i a la pròpia imatge, així com contra la protecció de la joventut i de la infància, i aquelles altres que es fonamenten en la comissió de delictes, faltes o infraccions administratives, en esdeveniments prohibits per la legislació vigent, en esdeveniments de caràcter polític o religiós o en esdeveniments de caràcter virtual o simulat.

Article 5. Definicions

Als efectes del present reglament i de la normativa que el desplegue s'entén per:

1. Aposta: aquella activitat de joc per la qual s'arrisca una quantitat de diners sobre els resultats d'un esdeveniment prèviament determinat, de desenllaç incert i alié a les parts que hi intervenen.

2. Unitat Central d'Apostes: conjunt compost pels elements tècnics necessaris per a registrar, totalitzar, gestionar i processar les apostes realitzades pels usuaris, en condicions d'aptitud per a la seua consulta per l'administració.

3. Màquines d'apostes: són màquines de joc específicament homologades per a la realització d'apostes. Poden ser de dos tipus: màquines auxiliars, que són aquelles operades directament pel públic; o terminals d'expedició, que són aquelles utilitzades per un empleat de l'empresa operadora d'apostes, o d'un casino de joc, sala de bingo o saló de joc.

4. Validació de l'aposta: registre i acceptació de l'aposta per una empresa autoritzada, així com l'entrega o posada a disposició de l'usuari d'un bitllet o resguard de les dades que justifiquen l'aposta realitzada.

5. Coeficient d'aposta: xifra que determina la quantia que correspon pagar a una aposta guanyadora en les apostes de contrapartida al ser multiplicada per la quantitat apostada.

6. Bitllet o resguard d'aposta: comprovant o suport que acredita el seu posseïdor com a apostador, arreplega les dades relatives a l'aposta realitzada, el seu registre i acceptació per una empresa autoritzada i servix com a document justificatiu per al cobrament de l'aposta guanyadora així com, si és el cas, per a formular qualsevol reclamació sobre l'aposta.

7. Unitats mínima i màxima de l'aposta: quantitats mínimes i màximes que poden formalitzar-se per cada tipus d'aposta.

8. Local específic d'apostes: aquell autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc perquè al seu interior es formalitzen apostes.

9. Fons inicial: suma de les quantitats compromeses en cada modalitat d'aposta de caràcter mutual.

10. Fons repartible: romanent que resulte de deduir del fons inicial l'import de les apostes que hagen de ser reemborsades.

11. Fons destinat a premis: quantia resultant d'aplicar al fons repartible el percentatge destinat a premis, que no podrà ser inferior al 70 per 100 d'este fons.

12. Dividend: quantitat que correspon a l'apostador guanyador per unitat d'aposta de caràcter mutual.

13. Mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància: són aquells mitjans utilitzats per a la transmissió de dades a distància que permeten la formalització de l'activitat d'aposta davant de l'entitat autoritzada sense la presència física de l'usuari.

14. Usuari registrat: és aquella persona que, en el cas de prestació del servei per empresa autoritzada a través d'un portal o pàgina web, s'hi acredite, de manera gratuïta, mitjançant un identificador i una clau d'accés personals i intransferibles, obtinguts amb registre previ en el portal o pàgina web, o davant de la mateixa empresa operadora d'apostes.

Article 6. Tipus d'apostes

Els tipus d'apostes poden ser els següents:

1. Segons l'organització i distribució de les sumes apostades, les apostes poden ser mútues, de contrapartida o encreuades:

a) Aposta mútua és aquella en què l'empresa autoritzada dedueix un percentatge de les quantitats apostades i distribueix el percentatge restant entre aquells apostadors que han encertat el resultat a què es referix l'aposta.

b) Aposta de contrapartida és aquella en què l'usuari aposta contra una empresa autoritzada. El premi serà el resultat de multiplicar l'import de l'aposta guanyadora pel coeficient que l'empresa autoritzada haja validat prèviament per a estos.

c) Aposta encreuada és aquella en què una empresa autoritzada actua com a intermediària i garanteix de les quantitats apostades entre tercers, deduint les quantitats o percentatges que pertocuen.

2. Segons el seu contingut, les apostes poden ser bé simples, bé combinades o múltiples:

a) Aposta simple és aquella en què s'aposta per un únic resultat d'un únic esdeveniment.

b) Aposta combinada o múltiple és aquella en què s'aposta simultàniament per dos o més resultats d'un o més esdeveniments.

3. Segons el mitjà de formalització les apostes, estes poden ser presencials o per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància:

a) Aposta presencial és la realitzada amb la presència física de l'usuari, bé siga en locals específics d'apostes, zones d'apostes en recintes esportius, casinos de joc, sales de bingo, salons de joc o en qualsevol dels locals regulats en l'article 38 d'este Reglament; es poden realitzar per mitjà de terminals d'expedició o per mitjà de màquines auxiliars d'apostes.

b) Apostes realitzades per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància són les que es formalitzen per empreses operadores d'apostes autoritzades per a la pràctica d'apostes presencials i que es duen a terme a través d'una connexió informàtica, interactiva o a distància degudament homologada.

Article 7. Limitacions a la participació en les apostes

1. No podran participar en les apostes a què es referix el present reglament:

a) Els menors d'edat i els incapacitats legalment.

b) Les persones incloses en el Llistat de Prohibits.

c) Els accionistes, partícips o titulars de les empreses dedicades a l'organització i comercialització de les apostes, el seu personal, directius o empleats.

d) Els esportistes, entrenadors o altres participants directes en l'esdeveniment objecte de les apostes.

e) Els directius de les entitats participants en l'esdeveniment objecte de les apostes.

f) Els jutges o àrbitres que exercisquen les seues funcions en l'esdeveniment objecte de les apostes, així com les persones que resolguen els recursos contra les decisions d'aquells.

2. En els supòsits previstos en les lletres c), d), e) i f) de l'apartat anterior, la prohibició de jugar s'estendrà als cònjuges, ascendents i descendents fins al primer grau de consanguinitat.

3. Als efectes del present reglament, no tindran validesa les apostes realitzades per les persones compreses en algun dels supòsits de l'apartat anterior. En estos casos, l'empresa que ha autoritzat l'aposta, sense perjudi de la seua anul·lació, ha de comunicar esta circumstància a la conselleria competent en matèria de joc als efectes sancionadors que pertocuen.

TÍTOL I. Del règim d'organització i Comercialització de les apostes

CAPÍTOL I. Autorització per a l'organització i comercialització de les apostes

Article 8. Autorització per a l'organització i comercialització de les apostes

1. L'organització i comercialització de les apostes requerirà la inscripció en el Registre d'Entitats Operadores d'Apostes de la Comunitat Valenciana. Esta inscripció es practicarà amb la sol·licitud prèvia de l'interessat i s'acordarà en la resolució que autoritze l'explotació del joc d'apostes en la Comunitat Valenciana.

2. Les empreses que pretenguen obtindre esta autorització hauran de complir, sense perjudi del que estableix el present reglament, els requisits següents:

a) Hauran de constituir-se necessàriament davall la forma jurídica de societat anònima, l'objecte social únic de la qual siga l'explotació del joc d'apostes i, si és el cas, la fabricació de material de joc d'apostes.

b) El seu capital social mínim haurà de ser de 2.000.000 d'euros, totalment subscrit i desemborsat, i no podrà disminuir la seua quantia durant la vigència de l'autorització.

c) Les accions representatives del capital social hauran de ser nominatives.

d) Cap dels seus socis, ja siga persona física o jurídica, podrà tindre, directament o indirectament, participacions en el capital ni càrrecs directius en més d'una societat explotadora de jocs d'apostes, en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

e) Els socis hauran de tindre la nacionalitat espanyola o la de qualsevol dels estats membres de la Unió Europea. La participació directa o indirecta del capital estranger s'ajustarà al que estableix la legislació vigent sobre inversions estrangeres a Espanya.

f) La societat disposarà d'una seu permanent i d'un domicili fiscal a la Comunitat Valenciana.

g) La societat haurà d'acreditar la solvència econòmica i financera.

h) Constituir la fiança establida en l'article 11.

i) Acreditar solvència tècnica i, en particular, disposar d'un sistema informàtic segur, degudament homologat, per a l'organització i comercialització de les apostes que garantisca el seu funcionament correcte en els termes arrellegats en el present reglament.

j) Que cap soci, accionista o partícipe es trobe en alguna de les causes d'inhabilitació establides en l'article 20 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

k) Trobar-se al corrent del compliment de les seues obligacions tributàries i enfront de la Seguretat Social imposades per les disposicions vigents.

Article 9. Sol·licituds d'autorització

1. Les empreses que sol·liciten una autorització per a l'organització i comercialització d'apostes hauran de presentar la sol·licitud corresponent, amb la documentació adjunta següent:

a) Còpia o testimoni notarial de l'escriptura de constitució de la societat i dels seus Estatuts, amb constància fefaent de la seua inscripció en el Registre Mercantil.

No obstant el que disposa el paràgraf anterior, es podrà iniciar la tramitació de l'autorització quan s'haja desemborsat, almenys, un vint-i-cinc per cent del capital social.

b) Còpia o testimoni notarial del poder del sol·licitant, quan no siga representant legal de la societat.

c) Certificats negatius, o sol·licitud de certificat, d'antecedents penals dels socis, dels administradors de la societat, directors, gerents i apoderats amb facultats d'administració. Si alguna de les persones expressades és estrangera no resident a Espanya, haurà d'adjuntar-hi també document equivalent expedit per l'autoritat competent del país de residència, i traduït per intèrpret jurat.

d) Memòria explicativa de l'activitat de l'empresa, amb referència als aspectes organitzatius i als recursos disponibles, i que indique de forma succinta la forma en què s'aplicaran els recursos i l'organització a l'explotació del joc de les apostes.

e) Memòria descriptiva de l'organització i comercialització de les apostes. En esta memòria s'haurà d'incloure el tipus d'esdeveniments o esdeveniments objecte de les apostes, i haurà de fer-se menció particular als sistemes, procediments o mitjans relatius a l'organització, gestió, explotació, difusió i control de l'activitat. Quan les apostes es realitzen a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, s'hauran d'especificar, a més, els sistemes homologats a utilitzar i, si és el cas, la disponibilitat de noms de domini "es", "com" o altres elements d'identificació i accés, així com l'operativa per a la formalització de les apostes.

f) Proposta de normes d'organització i funcionament de les apostes. Estes normes hauran de contindre, de forma clara i completa, i amb subjecció al que disposa este reglament, el conjunt de les aplicables a la formalització de les apostes, límits quantitius, validesa de resultats i apostes encertades, així com repartiment i pagament de premis. A més, s'hauran de subjectar, en tot cas, a la legislació en matèria de protecció dels consumidors i de les condicions generals de la contractació, així com a qualsevol altra que siga aplicable.

g) Informe d'una institució financera sobre la solvència econòmica i financera de l'empresa.

h) Proposta d'horari de funcionament dels locals o zones d'apostes.

i) Declaració responsable que acredite que cap soci, accionista o partícip es troba sotmés a alguna de les causes d'inhabilitació establides en l'article 20 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

j) Justificació de trobar-se al corrent en el compliment de les obligacions tributàries, autonòmiques i estatals, així com enfront de la Seguretat Social.

k) Document acreditatiu de la disponibilitat de l'immoble on s'instal·le la Unitat Central d'Apòstes i la seua rèplica.

l) ²⁷

m) Sistema tècnic amb què es pretén explotar i comercialitzar el joc de les apostes, indicant el nombre màxim de terminals amb què es pretén operar.

2. Simultàniament a la presentació de la sol·licitud per a l'organització i comercialització d'apòstes es podran presentar les corresponents als locals i zones d'apòstes, amb la documentació exigida pel present reglament en cada cas.

Article 10. Resolució d'autorització

1. L'òrgan competent per a resoldre les sol·licituds d'autorització per a l'organització i comercialització de les apostes és la Subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Una vegada resolta favorablement la sol·licitud, i amb caràcter previ a la seua inscripció en el Registre d'Entitats Operadores d'Apòstes de la Comunitat Valenciana, el sol·licitant, en un termini no superior a tres mesos, haurà d'acreditar el total desemborsament del capital social en el cas que no l'haguera efectuat inicialment de conformitat amb el que preveu l'article 9.1.a), paràgraf segon, així com constituir la fiança prevista en l'article 11. En cas contrari, quedarà sense efecte l'autorització concedida.

3. La resolució de concessió de l'autorització contindrà, almenys, les especificacions següents:

a) Denominació, marca, si és el cas, domicili social i fiscal, i capital social de l'empresa autoritzada, així com la participació social en este capital.

b) Composició dels òrgans d'administració i direcció de l'empresa autoritzada.

c) Esdeveniments o esdeveniments objecte de les apostes.

d) Tipus d'apòstes a comercialitzar.

e) Límits quantitius de cada tipus d'apòstes.

f) Mitjans de formalització de les apostes.

g) Regles d'organització i funcionament de les apostes.

h) Sistemes tècnics, homologats conforme al que disposa el capítol II del títol I d'este reglament, amb els quals es pretén explotar i comercialitzar el joc de les apostes, així com nombre màxim de terminals i màquines auxiliars d'apòstes que formaran part del sistema. Quan la comercialització de les apostes es realitze per mitjà de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, els sistemes tècnics hauran de reunir, a més, els requisits establits en els articles 44, 45 i 46 d'este reglament.

²⁷ Apartat l del punt 1 de l'article 9, derogat per la disposició addicional segona del **Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell**, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo (DOGV núm. 7526 de 15.05.2015) Ref. Base de dades 004371/2015.

i) Sistemes a utilitzar i, si és el cas, el nom del domini o altres elements d'identificació i accés, en el cas que les apostes es realitzen a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància.

4. La resolució que concedisca l'autorització acordarà, així mateix, la inscripció de l'entitat autoritzada en el Registre d'Entitats Operadores d'Apostes de la Comunitat Valenciana.

5. Contra la resolució de la sol·licitud d'autorització es podrà interposar recurs d'alçada davant del conseller competent en matèria de joc.

6. L'autorització administrativa s'haurà de situar en lloc visible al públic dins dels locals i zones d'apostes, segons el que disposa l'article 36. Quan la comercialització de les apostes es realitze per mitjà de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, bastarà la mera referència a l'autorització administrativa concedida.

Article 11. Fiança

1. El sol·licitant d'una autorització per a l'organització i comercialització d'apostes ha de constituir una fiança a disposició dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc per import de 2.000.000 d'euros.

2. La fiança es podrà constituir en metàl·lic, títol de deute públic, aval bancari o a través de certificat d'assegurança de caució.

Quan la fiança es preste per mitjà d'aval, no es podrà utilitzar el benefici d'excessió a què es referix l'article 1.830 del Codi Civil i concordants.

3. La fiança quedarà afectada al compliment de les obligacions establides en l'article 15.3 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

4. La fiança s'haurà de mantindre actualitzada en la quantia màxima de l'import exigible. Si es produïx una disminució de la seua quantia, l'obligat a constituir-la haurà de completar-la en la quantia obligatòria en el termini d'un mes. La no reposició de la fiança suposarà la cancel·lació de la inscripció.

5. Únicament s'autoritzarà la retirada de la fiança constituïda quan desapareguen les causes que van motivar la seua constitució i no estiga pendent la resolució d'expedients administratius dels quals puguen derivar-se responsabilitats econòmiques.

Per a procedir a l'autorització de la retirada de la fiança s'acordarà la publicació de la sol·licitud en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana perquè, en el termini de dos mesos des de la publicació, puguen procedir a l'execució de la fiança els que hi tinguen dret.

Si una vegada transcorregut el termini indicat no ha hagut cap reclamació, es trametrà l'expedient als servicis territorials on es va constituir la fiança i s'autoritzarà la seua devolució.

Article 12. Vigència de l'autorització

1. Les autoritzacions per a l'organització i comercialització de les apostes es concediran per un període de deu anys.

2. Les autoritzacions podran ser renovades per períodes d'igual duració si es complixen els requisits establits en la normativa en vigor en el moment de la renovació. Esta renovació l'haurà de sol·licitar el titular de l'autorització amb una antelació mínima de sis mesos a l'expiració de l'autorització vigent.

Article 13. Modificació de l'autorització

1. La modificació de les condicions que van determinar la concessió de l'autorització, així com de les que es determinen en l'article 10.3 lletres a), b), c), d), e), f) i g) d'este reglament, requerirà l'autorització prèvia de la direcció general competent en matèria de joc.

Mitjançant una orde de la conselleria competent en matèria de joc es determinarà el règim de modificació, així com el seu caràcter substancial o no substancial, de les condicions establides en les lletres h) i i) de l'article 10.3 d'este reglament.

Les empreses operadores que tinguen autorització per a l'explotació del joc de les apostes presencials podran ampliar la dita autorització a l'explotació de les apostes a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, per mitjà de l'acreditació del compliment dels requisits que per a la dita modalitat d'apostes s'establixen en el present reglament. ²⁸

²⁸ Apartat primer de l'article 13 redactat pel **Decret 3/2014, de 3 de gener, del Consell**, pel que es modifiquen determinats preceptes del Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, i del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar (DOGV núm. 7186 de 07.01.2014) Ref. Base de dades 000066/2014.

2. No obstant el que disposa l'apartat anterior, bastarà la comunicació a la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, amb una antelació mínima de vint dies, en els casos següents:

- a) Modificació del domicili social i fiscal, sempre que no excedisquen de l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.
- b) Increments del capital social quan no hi haja modificació de l'accionariat ni variació de percentatges de participació de cada un dels socis o accionistes.
- c) La transmissió d'accions entre socis quan no supere el 5% del capital social i no es realitzen més de dos transmissions en el període d'un any.
- d) La revocació dels poders atorgats a tercers.
- e) La modificació dels límits quantitius de les apostes sempre que es troben dins dels límits establits per l'autorització.

Article 14. Transmissió de l'autorització

L'autorització per a l'organització i comercialització d'apostes és intransmissible.

Article 15. Extinció i revocació de l'autorització

1. Les autoritzacions s'extingiran en els supòsits següents:

- a) Pel transcurs del seu període de vigència sense que se sol·licite la seua renovació.
- b) Per renúncia expressa de l'interessat manifestada per escrit.
- c) Per cancel·lació o caducitat de la inscripció de l'empresa titular de l'autorització en el Registre d'Entitats Operadores d'Apostes de la Comunitat Valenciana.

2. Podrà revocar-se l'autorització concedida quan hi concórrega alguna de les circumstàncies següents:

- a) Quan durant el seu període de vigència es perda alguna de les condicions que va determinar el seu atorgament.
- b) Quan es dissolga la societat titular de l'autorització, es produïska el cessament definitiu de l'activitat objecte d'autorització o la falta del seu exercici ininterromput durant almenys un any.
- c) Quan s'haja incorregut en falsedats, irregularitats o inexactituds essencials en algunes de les dades contingudes en la sol·licitud d'autorització o de modificació d'esta.
- d) Quan s'impose com a sanció en el procediment sancionador corresponent.
- e) Quan no es repose la fiança de conformitat amb el que estableix l'article 11.
- f) Quan es detecten anomalies en la Unitat Central d'Apostes o en els seus programes informàtics que donen com a resultat inexactituds o falsedats en les dades relatives a apostes, quantitats apostades, premis atorgats o devolucions d'apostes anul·lades.
- g) Quan s'incomplisca l'obligació de facilitar als òrgans competents la pràctica de les auditories informàtiques a què es referix el present reglament.

Article 16. Cancel·lació de la inscripció

La revocació, cancel·lació o extinció de l'autorització suposarà la cancel·lació de la inscripció en el Registre d'Entitats Operadores d'Apostes de la Comunitat Valenciana.

Article 17. Obligacions del titular de l'autorització

Correspondrà a l'empresa operadora d'apostes, sense perjuí del que estableix el present reglament, el compliment de les obligacions següents:

1. Validar les apostes realitzades pels usuaris i totalitzar les quantitats apostades per cada tipus d'aposta.
2. Aplicar el percentatge destinat a premis, fixar el coeficient d'aposta o aplicar el percentatge o quantitat a retindre en concepte de comissió, segons la modalitat d'aposta que pertoque, calculant la quantitat a pagar com a premi per cada aposta encertada.
3. Tornar les apostes anul·lades.
4. Pagar les apostes encertades.
5. Informar als usuaris sobre les normes de funcionament de les apostes.
6. Controlar la regularitat de totes les operacions i, en general, el compliment de la normativa vigent.
7. Complir degudament davant de la conselleria competent en matèria de joc amb tota obligació d'informació derivada d'este reglament i normativa d'aplicació.

CAPÍTOL II. Homologació del material d'apostes

Article 18. Homologació del material d'apostes

1. Correspon a la Subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc l'homologació dels bitllets, sistemes, terminals per a la seua expedició i control, i la resta de material, elements o sistemes utilitzats per a l'organització i comercialització de les apostes.

2. Únicament podran sol·licitar l'homologació del material d'apostes per a operar en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana aquelles entitats que es troben degudament inscrites en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc, regulat en el capítol II del títol II del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell.

3. El material de joc s'haurà de sotmetre a assajos en un laboratori degudament acreditat, el qual emetrà l'informe tècnic d'homologació corresponent. Es podrà requerir al sol·licitant l'entrega en depòsit d'un prototip del material de joc subjecte a homologació.

L'administració mantindrà reserva sobre els objectes i sobre les dades contingudes en la documentació aportada.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'homologació que realitze el laboratori.

Es reconeixen els laboratoris que compten amb autorització administrativa d'altres comunitats autònomes de l'Estat espanyol i dels estats membres de la Unió Europea o de l'Espai Econòmic Europeu per a realitzar assajos sobre material d'apostes, sempre que garantisquen el nivell de compliment tècnic disposat en el present reglament.

Article 19. Requisits generals dels sistemes tècnics

1. Els sistemes, elements o instruments tècnics utilitzats per a l'organització i comercialització de les apostes garantiran el compliment de la legislació vigent en matèria d'apostes i, en concret, la seua autenticitat i còmput, la confidencialitat i seguretat respecte de les dades de caràcter personal demanades, el control del seu funcionament correcte, i que el seu àmbit de desenvolupament, realització o comercialització no excedisca del territori de la Comunitat Valenciana.

2. El sistema tècnic per a l'organització i comercialització de les apostes estarà constituït per una Unitat Central d'Apostes i per màquines d'apostes.

3. El sistema tècnic haurà de permetre, almenys, l'anàlisi dels riscos i la continuïtat del negoci, així com la determinació i esmena de les seues vulnerabilitats.

Així mateix, haurà de disposar de:

a) Mecanismes que permeten seguir o rastrejar el registre de les operacions d'apostes realitzades, garantint la seua integritat i la seua associació temporal a fonts de temps fiables.

b) Mecanismes d'autenticació forta íntimament lligats a l'explotació del sistema informàtic i dispositius físics que garantisquen el control d'accés als components del sistema informàtic només a personal autoritzat

c) Mecanismes que asseguren la confidencialitat i integritat en les comunicacions amb l'apostador i entre els components del sistema informàtic.

Article 20. Requisits de la Unitat Central d'Apostes

1. El titular de l'autorització disposarà d'una Unitat Central d'Apostes, que haurà de poder gestionar tots els equips i usuaris connectats a esta, i garantir, en tot cas, el funcionament correcte de les apostes.

2. La configuració de la Unitat Central d'Apostes permetrà que es pugen comprovar en qualsevol moment les operacions d'apostes i els seus resultats, així com reconstruir de forma fidel les transaccions realitzades, impedint qualsevol modificació o alteració de les operacions realitzades.

3. L'accés a la Unitat Central d'Apostes requerirà l'adopció de mesures de control que permeten registrar totes les actuacions o operacions realitzades en ella i utilitzar mecanismes d'autenticació dels operaris.

4. El titular de l'autorització haurà de disposar d'una rèplica de la seua Unitat Central d'Apostes com a reserva, preparada per a continuar el desenvolupament de les apostes amb les mateixes condicions i garanties que la unitat principal en el cas que esta última quede fora de servei per qualsevol causa.

5. La Unitat Central d'Apostes, així com la seua rèplica, estaran instal·lades en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, en dependències subjectes, en tot moment, a control d'accés i a vigilància, i l'empresa titular de l'autorització és la responsable davant de l'administració de la custòdia de les instal·lacions esmentades. En tot cas, es facilitarà l'entrada als funcionaris de l'administració quan estos sol·liciten l'accés a les dependències esmentades per a la realització d'activitats d'inspecció.

6. La Unitat Central d'Apostes incorporarà una connexió informàtica segura i compatible amb els sistemes informàtics de la conselleria competent en matèria de joc i de gestió de tributs del joc, per al control i seguiment en temps real de les apostes, de les quantitats apostades i dels premis atorgats, així com de la devolució, si és el cas, de les apostes anul·lades. Les mesures de seguretat de la connexió hauran de garantir l'autenticitat, confidencialitat i integritat en les comunicacions.

Article 21. Requisits de les màquines d'apostes

1. Els terminals d'expedició i les màquines auxiliars d'apostes permetran la realització de les apostes i emetran el bitllet o resguard de validació corresponent. Amb esta finalitat, hauran de romandre connectades a la Unitat Central d'Apostes i s'adoptaran les mesures adequades de seguretat.

2. Les màquines han de contindre marques de fàbrica que faciliten la seua identificació.

3. En les màquines auxiliars d'apostes es farà constar amb claredat i de forma visible la prohibició de participació en les apostes als menors d'edat.

TÍTOL II. De les apostes

CAPÍTOL I. Formalització de les apostes

Article 22. Realització i justificació de les apostes

1. Les apostes es formalitzaran a través de terminals d'expedició i màquines auxiliars d'apostes, ubicats en els locals i zones d'apostes que s'establixen en este reglament, així com a través de màquines auxiliars instal·lades en els locals establits en l'article 38. En tot cas, es requerirà sempre la presència física de l'apostador.

2. No obstant el que disposa l'apartat anterior, es permet la formalització d'apostes a través de mitjans informàtics, electrònics o telemàtics en les condicions i amb els requisits que s'establixen en el títol IV d'este reglament.

Article 23. Condicions de formalització de les apostes

1. Les apostes hauran de formalitzar-se per mitjà del pagament de moneda metàl·lica o paper moneda de curs legal, excepte el que disposa el títol IV d'este reglament.

No obstant això, la direcció general competent en matèria de joc podrà autoritzar la utilització de targetes magnètiques o electròniques homologades tant per al pagament de les apostes com per al cobrament dels premis. L'homologació de les targetes estarà subjecta al que disposa el capítol II del títol I del present Reglament.

El saldo d'estas targetes únicament podrà procedir del pagament de premis pagats i podrà ser retirat en qualsevol moment i sense cap cost, pels mitjans i en els locals habilitats per a això. ²⁹

2. Les apostes s'admetran mentres que es troben operatius els terminals i les màquines auxiliars.

En el cas d'apostes mútues, els terminals i les màquines han d'impedir de forma automàtica que es realitzen en el moment del tancament d'apostes assenyalat per l'empresa autoritzada, que haurà de ser abans del començament de l'esdeveniment objecte d'aposta.

Si es tracta d'apostes de contrapartida o encreuades, l'admissió conclourà abans de la finalització de l'esdeveniment objecte d'aposta.

En el cas de carreres de cavalls o de llebrers, les apostes que han sigut acceptades després de l'inici de l'esdeveniment seran declarades nul·les, i el jugador tindrà el dret a la devolució de la quantitat apostada. L'empresa operadora d'apostes ha d'exhibir als locals o zones d'apostes una llegenda que advertisca esta circumstància.

²⁹ Apartat primer de l'article 23 redactat pel **Decret 3/2014, de 3 de gener, del Consell**.

3. S'entendrà formalitzada vàlidament una aposta quan s'entregue a l'usuari el bitllet o resguard que l'acredita expedit pels mitjans homologats per a la realització d'apostes. L'acceptació d'este document implicarà la conformitat amb l'aposta realitzada.

En el cas d'aquelles apostes realitzades per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, l'aposta s'entendrà formalitzada quan es confirme la seua validació per mitjans verificables.

4. L'empresa ha de regular, en les normes d'organització i funcionament de les apostes, les condicions que han de regir en el cas que els esdeveniments resulten ajornats. En tot cas, una aposta es considerarà no feta quan se supere el període màxim de suspensió; en este cas, es tornarà a l'usuari l'import de l'aposta.

En les apostes simples, si l'esdeveniment objecte de l'aposta és anul·lat, l'empresa autoritzada tornarà als usuaris l'import íntegre de l'aposta una vegada que es tinga constància de l'anul·lació, sense perjudi de les responsabilitats que resulten exigibles en el cas que l'anul·lació siga deguda a causes imputables a l'empresa autoritzada.

Si es tracta d'apostes combinades o múltiples, les empreses autoritzades han d'establir en les seues normes d'organització i funcionament la manera de procedir per al pagament a l'apostador dels pronòstics guanyadors, si n'hi ha, quan no se celebre algun dels esdeveniments sobre els quals recaiga l'aposta.

5. Les devolucions dels imports a què es referix l'apartat anterior es realitzaran en els termes establits per al pagament de premis en l'article 29.

6. En les apostes de contrapartida, una vegada formalitzada i validada una aposta concreta d'este tipus no podrà modificar-se per a la dita aposta el coeficient aplicat, excepte el que disposa l'apartat 4 d'este article per a l'anul·lació d'esdeveniments en apostes múltiples, així com el que disposen els apartats 7 i 8 d'este article per a les carreres de llebrers i cavalls.

7. En les apostes de contrapartida sobre carreres de cavalls i de llebrers quan es modifiquen les condicions de la carrera per la retirada d'un participant, immediatament abans del seu inici i per causes imprevistes i alienes als que intervenen en l'esdeveniment, es podrà aplicar una deducció sobre el premi, una vegada descomptat l'import de la quantitat apostada, proporcional al càlcul de probabilitats tingut en compte per a fixar el coeficient de l'aposta. La possibilitat d'aplicació d'esta deducció i el seu contingut concret s'hauran d'incloure en les regles d'organització i funcionament de les apostes, i s'expressaran amb claredat i precisió en el bitllet de l'aposta així com en la informació que s'ha de facilitar als usuaris.

8. En les apostes sobre carreres de cavalls i de llebrers, si les normes d'organització i funcionament de les apostes que establisca l'empresa autoritzada així ho preveuen es podrà practicar el sistema de quotes finals, en virtut del qual no serà necessària la publicació de coeficients o quotes, que seran fixades per l'hipòdrom o canòdrom i, per tant, seran exògenes a l'empresa operadora d'apostes, la qual cosa s'haurà de publicar en el moment de l'inici de la carrera.

Article 24. Requisits del bitllet d'apostes

1. El bitllet o resguard és el document que acredita la formalització de l'aposta.
2. El bitllet haurà de tindre el contingut mínim següent:
 - a) Identificació de l'empresa autoritzada, amb indicació del Número d'Identificació Fiscal i del número d'inscripció en el Registre d'Entitats Operadores d'Apuestas de la Comunitat Valenciana.
 - b) Esdeveniment sobre el qual s'aposta, la seua data de realització si és determinable i, en tot cas, aquells elements i circumstàncies que permeten una total identificació de l'esdeveniment objecte de l'aposta.
 - c) Modalitat i import de l'aposta realitzada.
 - d) Coeficient de l'aposta, si és el cas.
 - e) Pronòstic realitzat.
 - f) Hora, dia, mes i any de formalització de l'aposta.
 - g) Número o combinació alfanumèrica que permeta identificar-lo amb caràcter exclusiu i únic.
 - h) Identificació del mitjà de formalització de les apostes utilitzat.

Article 25. Límit quantitatiu de les apostes

1. La unitat mínima d'aposta serà d'1 euro, per a les apostes simples.
2. En el cas d'apostes combinades o múltiples, la unitat mínima d'aposta serà de 20 cèntims d'euro, i l'import total de les apostes múltiples o combinades que efectue el jugador haurà de sumar, almenys, 1 euro.

3. Tota aposta haurà de formalitzar-se per múltiples exactes de la unitat mínima d'aposta corresponent i es considerarà integrada per tantes apostes unitàries com la xifra apostada continga la unitat mínima.

CAPÍTOL II. Repartiment de premis

Article 26. Validesa dels resultats

1. L'empresa autoritzada haurà d'establir, en les normes d'organització i funcionament de les apostes, les condicions en què es considerarà vàlid el resultat dels esdeveniments objecte d'apostes. Igualment, haurà d'establir les regles aplicables en el cas que un resultat, donat per vàlid en un primer moment, siga modificat posteriorment.

2. Correspondrà a l'empresa operadora d'apostes donar publicitat dels resultats vàlids en els locals i zones d'apostes, així com a través dels mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància emprats per a la realització de les apostes.

Article 27. Apostes encertades

S'entendrà que una aposta ha resultat premiada quan els pronòstics continguts en esta coincidisquen amb el resultat considerat vàlid, segons les normes d'organització i funcionament de les apostes establides per l'empresa.

Article 28. Repartiment de premis

1. En les apostes mútues, el fons destinat a premis no serà inferior al 70 per 100 del fons repartible.

El dividend per unitat d'aposta serà la quantitat resultant de dividir el fons destinat a premis entre les unitats d'aposta encertades.

En les divisions que es realitzen per a determinar qualsevol premi per unitat d'aposta es calcularà el quocient sencer amb dos decimals, i s'hauran de dur a terme les operacions d'arrodoniment, si és el cas, per excés o defecte segons pertoque.

2. En les apostes de contrapartida, el premi per aposta unitària s'obtindrà multiplicant el coeficient validat prèviament per l'empresa autoritzada per cada unitat d'aposta encertada.

3. En les apostes encreuades, el premi consistirà en la quantitat apostada per cada jugador. L'empresa autoritzada podrà obtenir, en concepte de comissió, fins al 10 per 100 de l'import de les quantitats de les apostes guanyadores. En tot cas, este percentatge haurà de ser expressament autoritzat per l'òrgan competent en matèria de joc.

4. En el cas de no haver-hi encertants en una aposta mútua sobre un determinat esdeveniment, el fons destinat a premis s'acumularà al fons de naturalesa idèntica d'una aposta de la mateixa modalitat sobre un esdeveniment semblant posterior que determine l'empresa autoritzada, amb la comunicació prèvia a l'òrgan competent en matèria de joc.

Article 29. Pagament d'apostes encertades

1. La realització de les operacions de repartiment de premis no excedirà de vint-i-quatre hores des de la determinació de la validesa dels resultats de l'esdeveniment objecte d'aposta.

2. El pagament de les apostes encertades no es podrà realitzar pel mateix terminal o màquina auxiliar d'apostes en moneda metàl·lica o paper moneda, i serà vàlid qualsevol mitjà de pagament vàlid en dret, que no supose cap cost per a l'usuari i que no incentive a la pràctica del joc de les apostes. En tot cas, es prohibix la realització de pagaments avançats o a compte.

En les normes d'organització i funcionament de les apostes a què es referix l'article 9.1.f s'hauran de descriure els sistemes de pagament proposats per l'empresa operadora d'apostes i els establiments on l'apostador podrà percebre el pagament del premi, així com la forma de pagament de les apostes encertades quan estes s'hagen formalitzat per mitjà de sistemes electrònics, telemàtics o de comunicació a distància.

3. El pagament dels premis per les apostes encertades es produirà amb presentació prèvia del bitllet corresponent una vegada que hagen finalitzat les operacions de repartiment de premis.

4. Les empreses autoritzades comunicaran trimestralment a l'òrgan competent en matèria de tributació del joc en la Comunitat Valenciana, així com a l'Agència Estatal d'Administració Tributària, la relació dels premis que s'han pagat durant el trimestre anterior la quantia dels quals siga superior a 3.005,06 euros, i consignaran la identitat (nom, cognoms i Número d'Identificació Fiscal) d'aquells jugadors que han percebut estos premis, els quals seran, així mateix, advertits d'esta circumstància.

Article 30. Caducitat del dret al cobrament de premis

1. El dret al cobrament dels premis caducarà en el termini de tres mesos comptat des de la data de la seua posada a disposició de l'usuari, conforme al que estableix l'article anterior.

2. L'import dels premis no pagats en les apostes mútues s'acumularà al fons corresponent d'una aposta de la mateixa modalitat sobre un esdeveniment semblant posterior que determine l'empresa autoritzada, amb comunicació prèvia a la conselleria competent en matèria de joc.

**TÍTOL III. Dels locals d'apostes i la pràctica d'apostes
en un altre tipus d'establiments****CAPÍTOL I. Règim dels locals i zones d'apostes****Article 31. Locals específics d'apostes**

1. S'entén per locals específics d'apostes, als efectes del present reglament, aquells locals destinats de forma exclusiva a la formalització d'apostes.

2. Els locals específics d'apostes hauran de ser autoritzats per la Subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc. La vigència de l'autorització s'estendrà pel mateix període de temps que el de l'autorització per a l'organització i comercialització de les apostes.

3. Els locals específics d'apostes hauran de disposar dels permisos i llicències que legalment siguen exigibles, i la seua superfície mínima no podrà ser inferior a 100 metres quadrats.

4. Les sol·licituds d'autorització de locals específics d'apostes per les empreses autoritzades per a l'organització i comercialització d'apostes hauran de dur adjunta la documentació següent:

- a) Document que acredite la disponibilitat del local.
- b) Llicència municipal d'obertura i funcionament.
- c) Certificat de l'òrgan autonòmic competent acreditatiu del compliment de la normativa vigent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives.
- d) Pla de distribució del local a escala 1/100, firmat per tècnic competent, en què es reflectisquen tots els elements del joc, i pla de situació del local.
- e) Model de rètol de local d'apostes.
- f) Horari d'obertura i tancament del local, dins del límit que estableix l'article 34.

5. Amb caràcter previ a la resolució, els òrgans d'inspecció de la conselleria competent en matèria de joc giraran visita d'inspecció del local als efectes de verificar que complix les característiques i els requisits relatius al joc que s'establixen en el present reglament.

6. En estos locals d'apostes es podrà instal·lar un servei de bar destinat als seus usuaris, separat de l'espai habilitat per a apostes, la superfície del qual no podrà excedir el 50% de la superfície total dedicada a joc. La zona de barra no serà computable a efectes de determinar l'aforament. El servei de bar no podrà disposar de servei de terrassa en via pública.

7. Tant el servei de bar com el servei d'admissió s'hauran d'indicar en els plans de distribució del local que s'adjunten a la sol·licitud d'autorització del local.

Article 32. Zones d'apostes en recintes esportius

1. Es podrà autoritzar la realització d'apostes en zones, o àrees determinades a este efecte, en aquells recintes on es realitzen esdeveniments esportius, que seran explotades per les empreses autoritzades per a la seua organització i comercialització.

2. La sol·licitud d'autorització per les empreses autoritzades per a l'organització i comercialització d'apostes es presentarà amb la documentació adjunta següent:

- a) Contracte o conveni subscrit per l'empresa operadora d'apostes amb el titular del recinte consentint la instal·lació de màquines d'apostes.
- b) Llicència municipal de funcionament del recinte.
- c) Pla del recinte a escala 1/100, signat per tècnic competent, en què s'indique la ubicació de les màquines d'apostes i tots els altres elements del joc, inclòs el servei d'admissió.

3. Amb caràcter previ a la resolució, els òrgans d'inspecció de la conselleria competent en matèria de joc giraran visita d'inspecció del local a efectes de verificar que el local complix les característiques i els requisits relatius a la matèria de joc que s'establixen en el present reglament.

4. L'autorització tindrà el mateix període de vigència que el de la concedida a l'empresa operadora d'apostes.

5. Es podrà autoritzar en una única sol·licitud la instal·lació d'una zona d'apostes per a un període determinat de temps dins d'un mateix recinte.

Article 33. Servici d'admissió

1. Els locals específics d'apostes i les zones d'apostes en recintes esportius hauran de comptar sempre amb servici d'admissió.

2. El servici d'admissió té com a objecte impedir l'accés als establiments on es practique el joc d'apostes a les persones que tinguen prohibida l'entrada.

3. El servici d'admissió exigirà, abans de franquejar l'accés a l'establiment, l'exhibició del document nacional d'identitat o document equivalent.

Les funcions de control d'admissió seran realitzades per mitjà de suports informàtics que garantisquen la subjecció a la legislació de protecció de dades, així com un correcte control del Llistat de Prohibits.

4. L'entrada als establiments, a més dels menors de 18 anys, estarà prohibida a:

a) Les persones que donen mostres evidents de trobar-se en estat d'embriaguesa o intoxicació per drogues, o qualsevol altra circumstància per la qual raonablement es deduisca que puguen pertorbar l'ordre, la tranquil·litat o el desenvolupament del joc. De la mateixa forma, podran ser invitats a abandonar el local les persones que, fins i tot sense no constar antecedents d'elles, produïsquen pertorbacions en l'interior del local o cometen irregularitats en la pràctica de les apostes. Estes expulsions seran comunicades immediatament a l'administració. Les persones que consideren que la seua expulsió o prohibició d'entrada al local va ser injustificada podran formular queixa, davant de la conselleria competent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives, indicant les causes per les quals consideren que la dita prohibició no és procedent.

b) Els que per decisió judicial hagen sigut declarats incapaços, pròdigs o inhabilitats per a administrar els seus béns d'acord amb la Llei Concursal, mentre no siguen rehabilitats, així com també els que es troben en situació de llibertat condicional o sotmesos al compliment de mesures de seguretat. La infracció d'esta prohibició només serà sancionable en el cas que la decisió judicial haja sigut notificada.

c) Les persones que pretenguen entrar-hi portant armes o objectes que es puguen utilitzar com a tals.

d) Les persones que es troben incloses en el Llistat de Prohibits, així com aquelles que ho tinguen prohibit expressament per resolució com a conseqüència d'expedient instruït a este efecte i que es troben incloses en el llistat mencionat.

5. La conselleria competent en matèria de joc, amb els tràmits legals previs oportuns, inclourà en el Llistat de Prohibits:

a) Els que voluntàriament ho sol·liciten, per si o pel seu representant.

b) Els que com a conseqüència d'expedient sancionador queden expressament sancionats amb la prohibició d'entrada per un temps determinat.

Estes prohibicions tenen caràcter reservat i el seu alçament es tramitarà en la mateixa forma que la seua inclusió.

6. Els titulars del local podran sol·licitar de la conselleria competent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives la concessió de reserva del dret d'admissió, amb especificació concreta i detallada dels requisits a què condicionen la reserva esmentada, que en cap cas tindran caràcter discriminatori o lesiu dels drets fonamentals de les persones i que, en tot cas, estaran subjectes a la normativa vigent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives.

Article 34. Horari

L'horari d'obertura dels locals específics d'apostes serà d'un màxim de catorze hores diàries.

Article 35. Casinos de joc, sales de bingo i salons de joc

1. Tindran la consideració de locals d'apostes, als efectes del present reglament, els casinos de joc, les sales de bingo i els salons de joc degudament autoritzats.

En els salons de joc que no compten amb servici d'admissió l'import màxim d'una aposta serà de 20 euros.

2. Per a accedir als espais que este tipus de locals destinen a la realització d'apostes serà obligatori travessar prèviament, si n'hi ha, el servici d'admissió, que es regirà per la normativa aplicable del reglament que pertoque segons el tipus de local.

Si es tracta de sales de bingo, la instal·lació de màquines auxiliars podrà realitzar-se dins i/o fora de la sala on es desenvolupa el joc; si bé, si s'ubiquen dins de la sala de joc no es podran instal·lar pantalles que retransmeten informació o esdeveniments esportius o de qualsevol altra índole que siguen objecte de les apostes.

3. La realització d'apostes en estos locals requerirà l'autorització prèvia administrativa.

4. La sol·licitud d'autorització per a realitzar apostes en estos locals s'haurà de formular conjuntament per l'empresa operadora d'apostes i el titular de l'establiment.

La sol·licitud haurà de dur adjunt el pla del recinte a escala 1/100, subscrit per tècnic competent, en què s'indique la ubicació de les màquines d'apostes i tots els altres elements del joc, inclòs el servei d'admissió.

Es presentarà, així mateix, un certificat subscrit pel tècnic competent que acredite el compliment de les mesures de seguretat i vies d'evacuació establides en la legislació vigent.

L'autorització tindrà el mateix període de vigència que la concedida a l'empresa operadora d'apostes.

Article 36. Condicions comunes dels locals i zones d'apostes

Els locals específics d'apostes, així com la resta de locals i zones d'apostes, hauran de complir les condicions següents:

1. Tindre col·locat en l'entrada dels locals i de forma visible un rètol amb indicació del seu caràcter de local o zona d'apostes.

2. Exhibir l'autorització administrativa concedida a este efecte.

3. Fer constar de forma visible en l'entrada dels locals la prohibició de participar en les apostes als menors d'edat.

4. Disposar de pantalles o plafons electrònics que permeten conèixer l'estat de les apostes i el seguiment dels esdeveniments objecte d'estes.

5. Situar en lloc visible un cartell amb la indicació que la pràctica abusiva de jocs i apostes pot produir ludopatia.

Article 37. Documentació a conservar en els locals

1. En els locals específics d'apostes, així com en la resta de locals i zones d'apostes, hi haurà a disposició de les persones que ho sol·liciten un exemplar de:

a) La Llei de Joc de la Comunitat Valenciana.

b) El Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana.

c) El Llibre d'Inspecció i Reclamació, en model normalitzat diligenciat pels servicis territorials corresponents.

2. En els locals mencionats romandrà a disposició dels funcionaris que tinguen encomanada la inspecció del joc la documentació següent:

a) L'autorització del local per a la pràctica del joc d'apostes.

b) La llicència municipal de funcionament.

c) La documentació relativa a les condicions legals d'explotació de les màquines d'apostes.

CAPÍTOL II. Pràctica d'apostes en un altre tipus d'establiments

Article 38. Apostes en un altre tipus d'establiments

1. Es podran instal·lar màquines auxiliars d'apostes en els locals assenyalats en l'article 33.1.d del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, en les condicions que estableix este precepte.

Queden exceptuats del règim establert en este article els locals a què es referixen els articles 31, 32 i 35 d'este reglament.

2. La pràctica d'apostes en els establiments a què es referix este article es durà a terme per mitjà de la instal·lació de màquines auxiliars d'apostes en les condicions i amb els requisits que s'establixen en el present reglament.

3. Este tipus d'establiments podran comptar amb una única màquina auxiliar d'apostes.

4. Únicament podrà instal·lar-se la màquina auxiliar d'apostes en aquells establiments que compten, almenys, amb una màquina recreativa o d'atzar de tipus B.

5. La instal·lació de la màquina auxiliar d'apostes en este tipus d'establiments requerirà la sol·licitud prèvia de l'autorització d'instal·lació als servicis territorials corresponents, firmada conjuntament per l'empresa operadora d'apostes, per l'empresa operadora de màquines de tipus B i pel titular del negoci que es practique dins de l'establiment.

L'autorització d'instal·lació s'incorporarà a la màquina auxiliar d'apostes en la seua part frontal o lateral.

La vigència de l'autorització d'instal·lació de la màquina auxiliar d'apostes quedarà vinculada a la vigència de l'autorització d'instal·lació de les màquines de tipus B, i, per tant, s'extingiran quan estes últimes finalitzen la seua vigència.

6. L'import màxim d'una aposta serà de 20 euros.

7. La instal·lació de màquines auxiliars d'apostes als establiments regulats en este article estarà subjecta, en tot cas, als dos límits següents:

a) Cada empresa operadora d'apostes podrà instal·lar un màxim de mil dos-cents màquines auxiliars d'apostes en els establiments a què es referix este article que es troben en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

b) Cada empresa operadora de màquines de tipus B pot instal·lar màquines auxiliars d'apostes fins al límit màxim del 25 % del nombre total d'autoritzacions d'instal·lació de màquines de tipus B vigents a la Comunitat Valenciana, a data 1 de gener de cada any natural. En tots els casos, les empreses operadores han de conservar el nombre de màquines auxiliars d'apostes ja autoritzades.

El nombre màxim de màquines auxiliars d'apostes que pot instal·lar és el nombre enter que resulte d'aplicar el percentatge esmentat a les autoritzacions d'instal·lació de màquines de tipus B de cada empresa operadora.³⁰

8. Els locals regulats en este article que pretenguen comptar amb màquines auxiliars d'apostes hauran d'evitar l'accés dels menors d'edat a estes.

9. Els locals que compten amb màquina auxiliar d'apostes no podran instal·lar pantalles específicament destinades al seguiment pels apostadors dels esdeveniments objecte de les apostes o dels seus resultats, si bé podran disposar de televisió, d'acord amb els usos i costums, per al seguiment de la programació pels usuaris de l'establiment.

Es consideren pantalles, a estos efectes, els monitors de les màquines auxiliars d'apostes, si bé en estos podran mostrar-se els resultats dels esdeveniments objecte de les apostes.³¹

10. La informació als usuaris que estableix l'article 47 d'este reglament s'oferirà a través dels monitors de les màquines auxiliars d'apostes, i quedarà prohibida la col·locació d'indicacions o cartells en l'interior del local destinats a facilitar qualsevol tipus d'informació sobre la pràctica d'apostes.

Es prohibix, així mateix, la pràctica de publicitat sobre el joc de les apostes utilitzant com a suport la mateixa màquina auxiliar, així com la utilització de senyals lluminosos o acústics com a reclam d'atenció dirigit a les persones que es troben en l'interior de l'establiment.

11. Es prohibix expressament la col·locació de qualsevol tipus de rètol o indicació en l'exterior del local que indique la possibilitat de practicar apostes a l'interior.

CAPÍTOL III. Instal·lació de màquines auxiliars d'apostes

Article 39. Règim d'instal·lació

La instal·lació de màquines auxiliars d'apostes per l'empresa autoritzada haurà de ser prèviament comunicada als servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc, amb una antelació mínima de vint dies a la data de la seua instal·lació. No obstant això, en els locals previstos en l'article 38 d'este reglament la instal·lació de màquines auxiliars estarà subjecta a autorització prèvia, en els termes previstos en el precepte esmentat.

Article 40. Comunicació d'instal·lació de màquines auxiliars

1. La comunicació d'instal·lació és el document pel qual es comunica a la conselleria competent en matèria de joc la instal·lació d'una màquina auxiliar d'apostes en un local o zona d'apostes, així com en un casino de joc, sala de bingo o saló de joc.

2. La comunicació haurà d'estar diligenciada mitjançant el segellament corresponent pels servicis territorials corresponents i s'incorporarà a la màquina auxiliar d'apostes en la seua part frontal o lateral.

³⁰ Article 38.7.b) redactat per el **Decret 32/2015, de 13 de març, del Consell**, pel qual s'aprova el reglament que regula la tramitació electrònica de determinats procediments que estableixen el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar i el Reglament d'Apotes de la Comunitat Valenciana, i es modifiquen sengles articles del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc i del Reglament d'Apotes de la Comunitat Valenciana. (DOGV núm. 7487 de 17.03.2015) Ref. Base de dades 002369/2015

³¹ Apartat 9 de l'article 38 redactat pel **Decret 33/2014, de 21 de febrer, del Consell**, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apotes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc (DOGV núm. 7220 de 24.02.2014) Ref. Base de dades 001654/2014.

Article 41. Trasllat, substitució i baixa de màquines

El canvi d'ubicació de les màquines auxiliars d'apostes, la substitució per altres de similars prèviament homologades i la baixa han de ser comunicats als servicis territorials corresponents abans que es produïska la circumstància concreta que motive la dita comunicació. Atés que es tracta de màquines de les ubicades en els locals a què es referix l'article 38, caldrà ajustar-se al que disposa el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar per a les màquines de tipus B.

TÍTOL IV. De les apostes formalitzades per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància**Article 42. Règim jurídic**

Les apostes formalitzades per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància es regiran pel que disposa el present títol, així com per la normativa general establida en el reglament sempre que no s'opose al que establix este títol.

Article 43. Empreses autoritzades

Únicament podran explotar el joc de les apostes a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància aquelles empreses operadores que tinguen autorització per a l'explotació de les apostes presencials en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

Article 44. Formalització de les apostes per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància

1. El procediment per a la formalització d'apostes s'haurà de desenvolupar en condicions de seguretat i garantia màximes per a l'usuari.

2. La recollida de dades personals, el seu tractament i la utilització posterior s'hauran de subjectar a la legislació vigent en matèria de protecció de dades.

3. L'operativa d'accés al sistema establirà la forma de registre dels usuaris i el contingut de les dades a registrar, i haurà de garantir, en tot cas, que els menors d'edat no puguen participar en les apostes. Així mateix, este sistema garantirà que es denegue l'accés a aquelles persones que voluntàriament han sol·licitat a la conselleria competent en matèria de joc que els siga prohibit l'accés esmentat o quan així s'haja establert en una resolució judicial.

4. Les empreses podran oferir als usuaris la possibilitat de formalitzar les apostes per mitjà de l'ús de la firma electrònica o, si és el cas, altres mitjans anàlegs que servisquen per a acreditar la identitat personal de l'usuari, de conformitat amb el que establix la Llei 59/2003, de 19 de desembre, de Firma Electrònica.

5. Les normes d'organització i funcionament de les apostes establiran la forma de realitzar-les i el sistema de validació, i detallaran els mecanismes de pagament de les apostes i de cobrament dels premis. El pagament podrà efectuar-se per mitjà de qualsevol mitjà legal admés per l'empresa d'apostes autoritzada que no supose cap cost per a l'usuari.

6. El tancament de l'admissió d'apostes s'ajustarà al que establix l'article 23.

7. Una vegada registrades les apostes en la Unitat Central, l'usuari tindrà dret a obtenir la seua confirmació electrònica, on es reflectisca, almenys, el contingut mínim del bitllet a què es referix l'article 24.

8. A efectes de reclamacions, el sistema de validació aportarà tota la informació necessària per a identificar i reconstruir de forma fidel la transacció realitzada.

Article 45. Mesures de seguretat

Les mesures de seguretat de la connexió corresponent hauran de garantir l'autenticitat del receptor, la confidencialitat i la integritat en les comunicacions.

Article 46. Requisits dels sistemes tècnics

1. Sense perjuí del que disposa el capítol II del títol I del present reglament, els sistemes tècnics, en el cas que les apostes es formalitzen per mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància, hauran de:

a) Satisfereix els criteris d'aleatorietat en aquelles apostes en què així es necessite, específicament la generació de les dades es realitzarà de forma aleatòria i imprevisible.

b) Assegurar que el resultat de l'aposta realitzada serà independent dels dispositius usats per l'apostador.

c) Assegurar que el resultat de l'aposta realitzada no es veurà afectat per la qualitat de la connexió a Internet o a distància del jugador o qualsevol altra característica del canal de comunicació entre el sistema de joc i el dispositiu utilitzat per l'apostador.

2. Es podrà incloure en els sistemes tècnics tota aquella tecnologia que permet el millor compliment dels requisits establits en el present reglament.

3. En concret, el sistema informàtic o interactiu haurà d'exhibir en la seua pàgina principal, o en una pàgina directament accessible des de la principal via d'enllaç, la informació següent:

a) Nom del joc.

b) Restriccions del joc.

c) Instruccions del joc, incloent-hi una taula amb els premis i les característiques especials del joc.

d) El balanç del compte del jugador.

e) Unitat i totals permesos en les apostes.

f) Les regles del joc.

4. El titular de l'autorització haurà de mantindre, en tot moment, actualitzat el sistema informàtic que utilitze i, a més, este sistema haurà d'incloure en la seua pàgina principal la informació següent:

a) El nom registrat de l'entitat titular de l'autorització.

b) El domicili social.

c) El número i la data de l'autorització.

d) Enllaços a pàgines web especialitzades en l'ajuda de problemes relacionats amb el joc.

e) Enllaços a les regles del joc, les apostes oferides i els procediments adoptats pel titular de l'autorització per al registre dels usuaris.

TÍTOL V. Dels usuaris

Article 47. Informació als usuaris de les normes de funcionament

1. En els locals o zones d'apostes s'hauran d'exposar de forma visible al públic, almenys, els esdeveniments objecte de les apostes, les normes de funcionament i organització de les apostes, les seues quanties mínimes i màximes, els horaris i límits d'admissió de pronòstics, així com les altres condicions a què se subjecte la formalització de les apostes i el repartiment i pagament de premis.

2. En estos locals o zones hi haurà, així mateix, fullets gratuïts a disposició dels apostadors en què s'arreglen els aspectes assenyalats en l'apartat anterior, amb menció expressa a la prohibició de la participació dels menors i que la pràctica abusiva de jocs i apostes pot produir ludopatia. A més, es posarà a disposició dels clients, en lloc visible, fullets o informació sobre els llocs on acudir en el cas que es detecte algun tipus de patologia relacionada amb el joc.

Article 48. Reclamacions dels usuaris

Els locals, les zones d'apostes i els establiments assenyalats en l'article 38 hauran de disposar de fulls de reclamacions segons el model general previst en la normativa de protecció dels consumidors i usuaris. Els casinos de joc, les sales de bingo, els salons de joc i els establiments previstos en l'article 38 es regiran en esta matèria per la seua normativa específica.

Article 49. Prohibició de concessió de crèdits o préstecs

Les empreses autoritzades per a l'organització i comercialització d'apostes i el seu personal no podran concedir préstecs o qualsevol altra modalitat de crèdit als jugadors o apostadors.

TÍTOL VI. De la inspecció de les apostes i del règim sancionador

Article 50. Inspecció i control de les apostes i de les empreses autoritzades

1. Les empreses operadores d'apostes i el personal al seu servici i dels locals o zones on estes es realitzen estan obligats a facilitar als funcionaris que exercisquen les funcions inspectores en matèria de joc l'accés als locals o zones d'apostes i als servidors on s'ubique la Unitat Central d'Apostes, així com a facilitar la informació i la documentació que requerisquen per a dur a terme la inspecció i el control de les activitats.

2. S'establirà una connexió informàtica entre el sistema de gestió de les apostes i de la conselleria competent en matèria de joc i de gestió dels tributs del joc en els termes previstos en l'article 20.

3. La conselleria competent en matèria de joc podrà realitzar periòdicament auditories informàtiques del sistema de gestió d'apostes, i les empreses titulars de l'autorització estan obligades a facilitar la seua pràctica.

4. Les empreses titulars de l'autorització hauran de presentar cada dos anys una auditoria informàtica externa que comprega l'anàlisi i comprovació del compliment de les condicions exigides per a la concessió de l'autorització.

Article 51. Infraccions i sancions

Els incompliments de les prescripcions contingudes en el present reglament donaran lloc a les responsabilitats administratives corresponents i a l'aplicació del règim sancionador contingut en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

ANÀLISI JURÍDICA

Aquesta disposició afecta:

Afecta:

- **Llei de la Generalitat Valenciana 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana.**

Modifica:

- **DECRET 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2006/9348]**

Aquesta disposició està afectada per:

Desenvolupada o complementada per:

- **ORDE 13/2014, de 15 de juliol, de la Conselleria d'Hisenda i Administració Pública, per la qual es regula el procediment per a la tramitació de les modificacions de caràcter tècnic en els sistemes homologats d'apostes. [2014/7134]**

Modificada per:

- **DECRET 26/2012, de 3 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana. [2012/1129]**
- **DECRET 3/2014, de 3 de gener, del Consell, pel que es modifiquen determinats preceptes del Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana, i del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2014/32]**
- **DECRET 33/2014, de 21 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc. [2014/1541]**
- **DECRET 32/2015, de 13 de març, del Consell, pel qual s'aprova el reglament que regula la tramitació electrònica de determinats procediments que establixen el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar i el Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana, i es modifiquen sengles articles del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc i del Reglament d'Apòstes de la Comunitat Valenciana. [2015/2408]**
- **DECRET 62/2015, de 8 de maig, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo. [2015/4461]**

Legislació consolidada

Última revisió 25.02.2014

Decret 26/2012, de 3 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana.

(DOGV núm. 6707 de 06.02.2012) Ref. 001256/2012

PREÀMBUL

L'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, en l'article 49.1.31, estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de casinos, joc i apostes, amb exclusió de les apostes mútues esportivobenèfiques. En desplegament d'este precepte es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, que constitueix el marc jurídic dins del qual s'articula el joc a la Comunitat Valenciana i que ha sigut desplegada pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana; el Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament del Joc del Bingo; el Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, i el Decret 44/2007, de 20 d'abril, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Sales Recreatives i Sales de Joc.

Així mateix, recentment s'ha prosseguit el desplegament normatiu de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana en matèria d'apostes i de publicitat, per mitjà del Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, que va aprovar el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, i del Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell, que va aprovar el Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana.

El sector del joc és un sector dinàmic que dia a dia augmenta la seua presència en les activitats d'oci, amb la repercussió que això comporta en el sector turístic.

L'Administració ha de realitzar un esforç continu per a donar resposta a les necessitats que demanen tant el sector empresarial com els usuaris en este nou escenari, la qual cosa aconsella abordar una sèrie de modificacions en la normativa del joc que permeten preveure les noves demandes d'un públic que cada vegada és més exigent en la busca d'oci.

Per mitjà del present decret es modifiquen els reglaments de casinos de joc, sales de bingo, màquines recreatives i d'atzar, apostes i publicitat del joc amb l'objectiu d'adaptar la normativa existent a les necessitats tant del sector empresarial com dels usuaris. Així mateix, es pretén aprofitar el mercat turístic de la Comunitat Valenciana a fi de reforçar el teixit empresarial del sector del joc, ja que es considera que ambdós sectors, turisme i joc, estan estretament lligats.

Les modificacions del Reglament de Casinos de Joc afecten, entre altres, aspectes com ara l'ampliació del nombre màxim de sales apèndix que cada casino pot instal·lar a la Comunitat Valenciana, la modificació de determinades regles dels jocs amb la introducció de novetats que en facen més atractiva la pràctica, i la introducció d'un nou joc.

Les modificacions del Reglament del Joc del Bingo fan referència substancialment a la introducció de noves modalitats de jugar al bingo tradicional, a una nova definició del premi de prima extra i a la modificació de la regulació de les sales complementàries.

Respecte al Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, s'ha procedit fonamentalment a simplificar tràmits administratius, a regular la superfície dels vestíbuls de les sales de bingo per

a la instal·lació de màquines i a unificar els tipus de locals on es poden instal·lar les diferents classes de màquines de tipus A.

Quant al Reglament d'Apostes, s'han realitzat determinades modificacions de caràcter tècnic i s'ha incrementat el nombre màxim de màquines d'apostes que es poden instal·lar.

Finalment, respecte al Reglament regulador de la Publicitat del Joc, s'ha modificat la regulació de la publicitat en pàgines web i s'ha precisat el que és informació comercial identificativa en matèria de tornejos.

Per tot això, en virtut de l'habilitació continguda en la disposició final primera de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, amb l'informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Hisenda i Administració Pública, conforme amb el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana i amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió del dia 3 de febrer de 2012,

DECRETE

Article únic. Aprovació dels annexos I, II, III, IV i V

S'aproven les modificacions reglamentàries que figuren en els annexos I, II, III, IV i V del present decret, i que són les següents:

Annex I. Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell: la disposició addicional cinquena del decret i els articles 3, apartats 1 i 3; 8, lletra c); 19, apartat 6; 44, apartat 1; i 51, apartat 1 del reglament. De l'annex del reglament, els apartats següents: 00.I; 01.IV.2.A; 02.II, primer paràgraf; 02.V; s'incorpora un nou paràgraf a la lletra d) i s'afeg la lletra f) a l'apartat 03.V.1; i s'hi afeg un nou apartat 20.

Annex II. Reglament del Joc del Bingo, aprovat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell: la disposició final primera del decret i els articles 4, apartats 1 i 2, lletra b); i 33, apartats 2 i 3, del reglament.

Annex III. Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell: la disposició final primera del decret i els articles 22, apartat 3; 27, apartats 2 i 4; 28, apartat 2; 31, apartat 1, lletra g); 32, apartat 1; 33, apartat 1, lletres a), b) i c); 34, apartats 2, 3, lletra b), i 4; i 43, lletra k), del reglament. Es deroga l'apartat 1, lletra e), de l'article 37 del reglament.

Annex IV. Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell: articles 6, apartat 1, lletra b); 11, apartat 1; 21, apartat 2; 23, apartats 2, 4, 6 i 8; 28, apartat 4; 38, apartat 7; i 41 del reglament.

Annex V. Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell: article 3, apartat 2, lletra g); i article 14, apartat 1, del reglament.

DISPOSICIONS TRANSITÒRIES

Primera. Pròrroga d'autoritzacions d'instal·lació de màquines de tipus B ³²

A partir de l'entrada en vigor d'esta disposició, els titulars d'autoritzacions d'instal·lació concedides abans de l'entrada en vigor del Decret 26/2012, de 3 de febrer, i sense que siga aplicable la pròrroga automàtica prevista en l'apartat 1 de la seua disposició transitòria primera, conservaran la possibilitat de denunciar la seua vigència, d'acord amb el que preveu l'article 31.2 del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar.

Per la seua banda, les autoritzacions d'instal·lació la vigència de les quals haja sigut degudament denunciada des del 7 de febrer de 2012 fins a l'entrada en vigor d'esta disposició i estiguen pendents de recurs o en termini per a la seua interposició, podran ser objecte de denúncia en el termini d'un mes des de l'entrada en vigor de la present disposició.

En ambdós casos, si no s'efectua esta denúncia dins del termini establert a este efecte, les autoritzacions d'instal·lació s'entendran prorrogades per un període de deu anys.

³² Disposició transitòria primera redactada pel **Decret 33/2014, de 21 de febrer, del Consell**, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc. (DOGV núm. 7220 de 24.02.2014) Ref. Base de dades 001654/2014.

En qualsevol altre cas, les autoritzacions d'instal·lació no denunciades dins del termini i en la forma escaient s'entendran prorrogades, al seu venciment, per un període de deu anys.

Segona. Fiances constituïdes

Les fiances actualment constituïdes en garantia de l'activitat de joc seguiran vigents, pel seu import íntegre, mentre que es troben afectes a expedients d'ajornament de pagament o mentre que els titulars deguen tributs sobre el joc amb ajornament de pagament concedit amb garantia diferent de l'aval solidari d'entitat de crèdit o societat de garantia recíproca o certificat d'assegurança de caució.

DISPOSICIÓ FINAL

Única. Entrada en vigor

El present decret entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

Alacant, 3 de febrer de 2012

El president de la Generalitat,
ALBERTO FABRA PART

El conseller d'Hisenda i Administració Pública,
JOSÉ MANUEL VELA BARGUES

ANNEX I

Modificació del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana,
aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell**Article 1**

Es modifica la disposició addicional cinquena del Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, la qual queda redactada com segueix:

«Disposició addicional cinquena. Requisit previ a l'eventual convocatòria de nous concursos públics

La convocatòria de concursos públics per a l'autorització a una empresa per a la instal·lació i explotació d'un local o establiment de casino de joc només podrà realitzar-se una vegada que tots els casinos de joc autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc hagen obert totes les sales apèndix a què té dret cada un, amb independència que posteriorment s'haja tancat qualsevol d'estes.

La conselleria competent en matèria de joc, atesa l'oferta i la demanda de jocs de casino i l'adequada ordenació del sector, podrà requerir els casinos de joc amb autorització vigent perquè, en el termini de dos anys comptadors des de la notificació del requeriment, sol·liciten l'obertura d'una sala apèndix, dins del límit màxim de sales establert en el present reglament.

Si no es complix el requeriment a què fa referència el paràgraf anterior, o sol·licitada l'obertura de la sala apèndix no es concedix l'autorització per causes imputables a l'interessat, la conselleria competent en matèria de joc podrà convocar el concurs públic».

Article 2

Es modifiquen els apartats 1 i 3 de l'article 3 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, que queden redactats com segueix:

«1. Es consideren jocs exclusius de casinos i, per tant, només podran practicar-se als locals o establiments autoritzats com a casinos de joc, els següents:

- Ruleta francesa.
- Ruleta americana amb un sol zero o amb doble zero.
- Vint-i-un o blackjack.
- Bola o boule.
- Trenta i quaranta.
- Punt i banca.
- Bacarà, chemin de fer o ferrocarril.
- Bacarà a dos draps.
- Daus o craps.
- Ruleta de la fortuna.
- Pòquer sense descart.
- Pòquer de contrapartida en la varietat trijoker.
- Pòquer de cercle en les modalitats de pòquer cobert de cinc cartes amb descart i les variants seven stud poker, omaha, hold'em, five stud poker i pòquer sintètic.
- Pai gow poker.
- Monte.
- Repte.
- Tripòquer.
- Sic bo.
- Mahjong pai gow.
- Pòquer de 4 cartes».

«3. L'organització, la comercialització i la pràctica dels jocs assenyalats en l'apartat 1 d'este article podrà ser executada a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància pels casinos de joc autoritzats per al joc presencial. L'explotació d'estos jocs requerirà autorització de la secretaria autonòmica d'hisenda i pressupostos competent en matèria de joc.

En tot cas, serà d'aplicació als jocs de casino, quan es practiquen pels mitjans assenyalats en el paràgraf anterior, les disposicions del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana relatives als requisits generals dels sistemes tècnics utilitzats per a l'organització i comercialització de les apostes i a la formalització d'estes».

Article 3

Es modifica la lletra c de l'article 8 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«c) Certificats negatius d'antecedents penals dels socis o promotors, dels administradors de la societat, directors generals, gerents i apoderats amb facultats d'administració. Si alguna de les persones expressades és estrangera no resident a Espanya, haurà d'acompanyar també el document equivalent expedit per l'autoritat competent del país de residència, i traduït per un intèrpret jurat».

Article 4

Es modifica l'apartat 6 de l'article 19 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«6. Cada un dels casinos de joc autoritzats a la Comunitat Valenciana té dret en el seu àmbit provincial a la instal·lació de sales que formen part del casino de joc i es troben situades fora del recinte o complex on estiga ubicat, per a la pràctica de jocs de casino i dels seus servicis accessoris. El nombre màxim de sales que cada casino de joc pot instal·lar és de set sales a la província de València, set sales a la província d'Alacant i quatre sales a la província de Castelló. L'obertura d'estes sales requerirà la sol·licitud prèvia de l'interessat i, una vegada acreditat el compliment dels requisits establits per a este tipus de sales en el present reglament, el conseller competent en matèria de joc acordarà l'autorització per a l'obertura i funcionament.

Estes sales funcionaran com a apèndix de la principal i tindran un període mínim de funcionament de tres mesos a l'any. Les taules de joc que s'han d'autoritzar per a la sala apèndix han de ser com a mínim dos, de les quals una haurà de ser de joc de bola i una de joc de naips, i no es podrà superar el huitanta per cent de les taules de joc que la sala principal tinga autoritzades.

Les dites sales han d'estar dotades dels servicis d'admissió i control que estableix el present reglament per a la sala principal dels casinos i prestar, almenys, el servici de bar. Amb l'aforament que per a estes determine la normativa tècnica d'edificació, les zones de joc, en les quals s'inclouen la sala de joc, l'antesala i les sales o zones privades, han de tindre una superfície mínima de 200 metres quadrats.

Les sales apèndix poden disposar d'antesala de la principal amb els requisits establits en el punt 1 del present article.

No es podrà autoritzar la instal·lació d'una sala apèndix quan hi haja, a la Comunitat Valenciana, sales de bingo dins d'un radi de 1.200 metres des de la ubicació pretesa, distància que es mesurarà des de la porta d'accés a la sala apèndix. Les sales apèndixs han d'estar situades a una distància no inferior a un radi de 4.000 metres del casino principal.

En tot cas, per a tramitar l'autorització de les sales apèndixs esmentades cal ajustar-se al que disposa el títol I, capítols III i IV, del present reglament, a excepció de la forma de concessió de l'autorització d'instal·lació, que s'efectuarà per resolució del conseller competent en la matèria. Així mateix, s'ha d'acreditar el compliment de les distàncies indicades en el paràgraf anterior.

Per a la concessió de l'autorització de funcionament, les dites sales han de disposar de l'autorització i la llicència de funcionament de l'ajuntament respectiu i han de complir els requisits i les condicions que, per a establiments de concurrència pública, estan establits en la normativa d'edificació i en la llei de la Generalitat reguladora d'espectacles públics.

A estes sales, que poden ubicar-se en establiments hotelers amb allotjament, es podrà accedir des de la via pública o des de l'interior del mateix establiment hotelier».

Article 5

Es modifica l'apartat 1 de l'article 44 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«1. El document professional únicament serà preceptiu per al personal de direcció, entenent per tal el director de jocs, subdirectors i membres del Comitè de Direcció, així com els càrrecs directius de la societat titular del casino que tinguen facultats d'administració».

Article 6

Es modifica l'apartat 1 de l'article 51 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, que queda redactat com segueix:

«Article 51. Fiances

1. Amb caràcter previ a la sol·licitud de l'autorització d'obertura i funcionament a què es refereix l'article 11 d'este reglament, l'empresa titular de l'autorització d'instal·lació del casino de joc ha de constituir una fiança d'1.200.000 euros.

L'autorització de sales apèn dix a un casino comportarà la constitució d'una fiança de 200.000 euros per cada una. S'ha d'individualitzar esta fiança de la del casino principal».

Article 7

Es modifica l'apartat 00.I de l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«I. Polivalència de les taules

Les funcions del cap de taula podran simultaniejar-se sobre diverses taules de naips i de bo-la sense que el nombre total de taules a càrrec seu pugua ser superior a sis».

Article 8

Es modifica l'apartat 01.IV.2.A de l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«A) Normes generals sobre estos límits

El mínim de les apostes en la ruleta està determinat en l'autorització concedida per la secretaria autonòmica d'hisenda i pressupostos competent en matèria de joc.

El màxim es fixa tenint en compte les combinacions de joc existents:

a) En les jugades senzilles, el màxim representa de 180 a 720 vegades la quantitat fixada com a mínim de l'aposta. Els mínims en les apostes denominades jugades senzilles podran ser fixats fins a deu vegades el mínim autoritzat sobre un número sencer.

b) En les jugades múltiples, el màxim està representat en el ple o número complet, de 10 a 40 vegades el mínim de l'aposta; en la parella o cavall, de 20 a 80 vegades; en la fila transversal, de 30 a 120 vegades; en el quadro, de 40 a 160 vegades; en la sisena, de 60 a 240 vegades; en la columna i dotzena, de 120 a 480 vegades i en la doble columna i doble dotzena, de 240 a 960 vegades, respectant en tot cas que les apostes siguen múltiples dels mínims de les apostes.

En tot cas, el cap de taula ha d'anunciar a l'inici de la sessió el màxim d'aposta, màxim que serà comunicat com cal al públic i que s'ha de mantindre durant tota la resta de la sessió.»

Article 9

Es modifica el primer paràgraf de l'apartat 02.II de l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«II. Elements personals

El cap de taula: sota la supervisió i la responsabilitat directa del director de jocs, li correspon controlar el joc i resoldre els problemes que durant el transcurs d'este es presenten, vetllar per la claredat i la regularitat del joc, dels pagaments i de totes les operacions efectuades a les seues taules, així com del control dels marcadors».

Article 10

Es modifica l'apartat 02.V de l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«V. Màxims i mínims de les apostes

El mínim de l'aposta està determinat per l'autorització concedida per la Secretaria Autonòmica d'Hisenda i Pressupostos, competent en matèria de joc. El jugador, en el moment en què s'atribuïx una sèrie de fitxes, pot fixar el valor que ell desitja donar a cada una d'estes, dins dels límits del mínim i màxim sobre un número sencer. Si no es fa ús d'eixa facultat, cada una de les seues fitxes representa el mínim de l'aposta de la taula.

Es limitarà el nombre de fitxes de valor sota la discreció de la Direcció de Jocs.

El màxim està fixat:

a) En les jugades senzilles, el màxim representa de 180 a 720 vegades la quantitat fixada com a mínim de l'aposta.

b) En les jugades múltiples, el màxim està representat en el ple o número complet, de 10 a 40 vegades el mínim de l'aposta; en la parella o cavall, de 20 a 80 vegades; en la fila transversal, de 30 a 120 vegades; en el quadro, de 40 a 160 vegades; en la sisena, de 60 a 240 vegades; en la columna i dotzena, de 120 a 480 vegades, i en la doble columna i doble dotzena, de 240 a 960 vegades, respectant en tot cas que les apostes siguen múltiples dels mínims de les apostes.

En tot cas, el cap de taula ha d'anunciar a l'inici de la sessió el màxim d'aposta, màxim que serà comunicat com cal al públic i que s'ha de mantindre durant tota la resta de la sessió».

Article 11

S'incorpora un nou paràgraf a la lletra d) i s'afeg la lletra f) a l'apartat 03.V.1 de l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, amb la redacció següent:

d) Aposta doble

«També podrà doblar amb qualsevol combinació de les dos primeres cartes, amb l'obligació per part del crupier d'anunciar la possibilitat de doblar quan el jugador tinga 9, 10 o 11».

«f) L'abandó

El jugador podrà desistir de la seua jugada i perdre la mitat de l'import de l'aposta, excepte quan la carta descoberta de la banca siga un as i, en tot cas, sempre abans de donar la tercera carta del primer jugador que la sol·licite».

Article 12

S'afeg un nou apartat 20 a l'annex del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, amb la redacció següent:

«20. PÒQUER DE 4 CARTES

I. Denominació

El pòquer de 4 cartes és un joc d'atzar practicat amb naips dels denominats de contrapartida i exclusiu dels casinos de joc, en el qual els participants juguen contra l'establiment organitzador. S'hi usen 4 cartes de les 5 que rep cada jugador i 4 de les 6 que rep el crupier. En este joc, el crupier no ha de tindre una jugada mínima per a qualificar, però utilitza una carta més que els jugadors. A més, en este joc el jugador pot apostar fins a tres vegades la seua aposta inicial d'«Ante».

II. Elements del joc

1. Cartes o naips. Es juga amb una baralla de característiques semblants a les utilitzades en el blackjack de 52 cartes. El valor d'estes, ordenades de major a menor, serà el següent: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 5, 4, 3, 2 i as.

2. Distribuïdor o sabot. S'ha d'utilitzar un sabot manual o un d'automàtic.

3. Taula de joc. Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb un màxim de set espais separats per als jugadors. Tindrà tres caselles per cada jugador, destinades a rebre les apostes, denominades «Ases», «Ante» i «Play». No es podrà jugar sobre la mà d'un altre jugador.

III. Personal

a) Cap de taula. És la persona encarregada de controlar el joc i resoldre els problemes que es puguen originar durant el seu desenrotllament. Podrà haver-hi un cap de taula per cada grup de taules.

b) Crupier. Té la banca i dirigeix la partida. A més, té encomanada la funció de remenar les cartes, la distribució d'estes als jugadors, la retirada de les apostes perdedores i el pagament de les guanyadores.

IV. Jugadors

Hi pot participar un màxim de 7 jugadors.

V. Regles del joc

1. Abans de cada passada el jugador ha de fer les apostes en les caselles «Ases» i/o «Ante». En qualsevol de les dos o en ambdós. Les dites apostes hauran d'estar dins dels límits autoritzats per a cada taula i podran ser distintes entre si.

2. En l'aposta denominada «Play», el jugador pot apostar d'1 a 3 vegades l'aposta de l'«Ante», després d'haver vist les seues cartes i decidir jugar. En cas contrari, si no aposta en esta casella, el jugador es retira de la jugada i perd esta aposta inicial de l'«Ante».

3. El crupier repartirà les cartes d'una en una a cada jugador i a ell mateix, fins a un total de cinc (5) cartes a cada jugador i sis (6) cartes a ell mateix, i descobrirà esta última. Si s'utilitza un escartejador automàtic, les cartes s'entregaran per grups de cinc cartes.

4. L'aposta d'«Ases» té com a objectiu aconseguir una jugada determinada amb les seues quatre (4) cartes per a guanyar, independentment de les cartes del crupier. La jugada mínima serà d'un parell d'asos i es pagarà d'acord amb la taula següent de combinacions i pagaments:

COMBINACIÓ	TAULA DE PAGAMENT ASES
Pòquer	40 a 1
Escala de color	30 a 1
Trio	7 a 1
Color	6 a 1
Escala simple	4 a 1
Parella doble o doble parella	2 a 1
Parella d'asos	1 a 1

5. Una escala és de quatre cartes igual que una mà de color és de quatre cartes.

6. L'aposta d'«Ante» es resol comparant les jugades dels clients amb el crupier, per a la qual cosa els jugadors, després de veure les seues cartes, han de fer una aposta en la casella «Play» i posar fins a tres (3) vegades la quantitat que tenien a l'«Ante». Així mateix, pot perdre l'aposta si no considera suficient la seua jugada.

7. En cas de ser guanyadores, les apostes d'«Ante» i de «Play» es paguen a la par, 1 a 1.

8. En el cas que la mà del crupier i la mà del jugador empaten, el jugador guanya i, per tant, se li pagarà segons el punt anterior, 1 a 1 les apostes d'«Ante» i de «Play» .

9. Una vegada que el crupier descobreisca les seues cartes, este no ha de tindre una jugada mínima per a qualificar; per tant, es dirigirà directament a retirar les apostes perdedores i pagar les guanyadores, depenent de les combinacions de cada jugador en comparació amb les seues cartes.

10. El procés de retirar o pagar les apostes s'inicia d'arrere cap avant. És a dir, «Play» , «Ante» i «Ases».

11. Les apostes que perden es retiren del drap abans de pagar les apostes guanyadores.

12. L'aposta d'«Ante» tindrà també un pagament adicional o abonament automàtic independent de la combinació del crupier, és a dir, rebrà un pagament per la importància de la jugada que obtinga, com a mínim un trio, encara que el crupier tinga una jugada millor que el client, i en este cas, el client perdrà l'aposta d'«Ante» i de «Play» , però guanyaran l'abonament automàtic en funció de la taula següent de combinacions i pagaments:

BO AUTOMÀTIC DE L'ANTE	TAULA DE PAGAMENT
Pòquer	20 a 1
Escala de color	15 a 1
Trio	2 a 1

VI. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors han de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims permesos per a cada taula i seran fixats per la Direcció del casino d'acord amb la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

El director del casino o la persona que el substituïska pot modificar els mínims de les apostes segons el que autoritza este reglament de casinos.

VII. Regles comunes

1. Totes les cartes són repartides boca per avall d'una en una, incloses les del crupier, a excepció de l'última carta d'este, que serà descoberta. En cas d'utilitzar un escartejador automàtic, el repartiment de cartes es realitzarà entregant les cartes en grups de cinc.

2. Les cartes han de romandre en tot moment damunt la taula.

3. Els clients no podran fer comentaris sobre les seues jugades».

ANNEX II

Modificació del Reglament del Joc del Bingo, aprovat
pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell.**Article 1**

Es modifica la disposició final primera del Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo, la qual queda redactada com segueix:

«Primera. Modificació de l'annex

Es faculta la conselleria competent en matèria de joc per a modificar l'annex del reglament que s'aprova pel present decret».

Article 2

Es modifica l'apartat 1 de l'article 4 del Reglament del Joc del Bingo, aprovat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«4.1. Definició

El joc del bingo és un joc d'atzar consistent en l'extracció de boles amb distintes numeracions depositades en un bombo o màquina mecànica, o bé per mitjà de la generació en suport electrònic o virtual d'un nombre indeterminat de boles, fins a completar totes i cada una de les combinacions amb dret a premi, a mesura que els números són extrets, generats i anunciats. Obtindran el premi el jugador o els jugadors que aconseguisquen completar abans els números que componen la combinació guanyadora.

El joc del bingo, en la forma tradicional, s'ha de jugar en totes les sales des de l'obertura fins al tancament de cada sessió, amb les excepcions fixades en el present reglament. Es juga amb 90 números de l'1 al 90, ambdós inclosos. Els jugadors tenen com a unitat de joc cartons integrats per quinze números distints entre si, distribuïts en tres línies horitzontals de cinc números cada una i en nou columnes verticals, en qualsevol de les quals pot haver-hi tres, dos o un número, però sense que mai hi haja una columna sense número. Així mateix, en la seua forma tradicional, també podrà jugar-se amb 45 números i 15 números per cartó.

En altres modalitats del joc del bingo pot jugar-se amb números diferents dels compresos entre l'1 i el 90, i amb combinacions de composició diferent de les utilitzades en el sistema tradicional, quant al nombre de línies i els números o figures que les integren.

S'entén com a joc de bingo tot joc que es practique amb els requisits, el procediment, les condicions i el desenrotllament establits en el present reglament».

Article 3

Es modifica la lletra B) de l'apartat 2 de l'article 4 del Reglament del Joc del Bingo aprovat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, la qual queda redactada com segueix:

«B) Prima extra. Consistix en l'existència d'un premi addicional que aconseguirà el jugador o jugadors que conformen bingo en la primera partida posterior a l'horari decidit prèviament pel cap de sala i que anunciarà la taula de control, dins dels valors, en múltiples de 50, i les condicions establides en l'annex del present reglament.

Una vegada atorgat el premi, s'ha d'informar, de la forma establida en el paràgraf anterior, de l'horari i l'import del premi següent d'esta naturalesa.

Si coincideixen en una mateixa partida els premis de prima i prima extra, es jugarà, en primer lloc, fins a la seua adjudicació, el premi de prima i, una vegada adjudicat este, es jugarà la partida de prima extra».

Article 4

Es modifiquen els apartats 2 i 3 de l'article 33 del Reglament del Joc del Bingo aprovat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«2. Es classificaran, segons l'aforament, en les categories següents:

- De tercera categoria: fins a 350 persones.
- De segona categoria: de 351 a 500 persones.
- De primera categoria: més de 500 persones.

«3. Les sales de bingo, amb autorització prèvia, podran tindre una o més sales complementàries, en les quals només es podran practicar modalitats distintes del joc del bingo tradicional i del bingo simultani, així com l'explotació de màquines que estiguen expressament autoritzades

en el seu reglament específic i apostes d'acord amb el reglament regulador d'estes. A les sales podrà dispensar-se servici de restauració.

Les sales complementàries seran independents de la sala principal, amb accés distint o amb accés a través d'esta. Esta independència es durà a terme per mitjà de tancaments fixos que podran ser de material lleuger sempre que garantisquen el bon desenrotllament del joc del bingo.

L'accés a la sala complementària, en ambdós supòsits, ha d'efectuar-se, obligatòriament, pel mateix servici d'admissió pel qual s'accedix a la sala principal, i després d'haver-hi passat; este serà d'accés directe des del carrer.

El màxim de superfície que s'ha d'utilitzar per a la instal·lació del total de sales complementàries no pot superar el 45% de la superfície de la sala de joc de bingo tradicional inicialment autoritzada.

L'aforament màxim de la sala de bingo tradicional es reduirà proporcionalment quan no hi haja entrada independent a una sala complementària.

En el cas que l'accés a la sala complementària siga independent del de la sala principal, l'aforament de la sala complementària no incidirà en l'aforament de la sala principal ni, per tant, es veurà modificada la classificació de la sala de bingo, llevat que es produïska una disminució de superfície que implique una reducció d'aforament.

La sol·licitud d'una autorització de sala complementària només podrà efectuar-la l'entitat o empresa titular d'una autorització d'instal·lació d'una sala de bingo, a la qual s'han d'adjuntar els documents a què fa referència l'article 20.2, apartats c, d i e, del present reglament i el document públic acreditatiu de la disponibilitat del local, si és el cas».

ANNEX III

Modificació del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar,
aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell**Article 1**

Es modifica la disposició final primera del Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, la qual queda redactada com segueix:

«Primera

Es faculta el conseller competent en matèria de joc per a:

- a) Introduir les modificacions no substantives que, per raons d'evolució de mercat i noves tècniques, calga per a una millor homogeneïtzació dels requisits per a este tipus de màquines recreatives i d'atzar establits en el present reglament.
- b) Dictar les disposicions de desplegament del present reglament.
- c) Regular el sistema per a la destrucció o desballestament de màquines recreatives i d'atzar, així com, si és el cas, per a fixar els preus pels servicis esmentats.
- d) Modificar els annexos del present reglament».

Article 2

Es modifica l'apartat 3 de l'article 22 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«3. A més de la fiança indicada en l'apartat anterior, les empreses operadores estaran obligades a constituir una fiança addicional d'acord amb l'escala següent, segons les autoritzacions d'explotació de màquines dels tipus B i C que tinguen vigents en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana:

- Fins a 25 màquines: 15.025,30 euros.
- De 26 a 50 màquines: 30.050,61 euros.
- De 51 a 500 màquines: 30.050,61 euros addicionals per cada setanta-cinc màquines o fracció.
- Més de 500 màquines: 30.050,61 euros addicionals per cada cent cinquanta màquines o fracció».

Article 3

Es modifiquen els apartats 2 i 4 de l'article 27 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, els quals queden redactats com segueix:

«2. La sol·licitud d'autorització d'instal·lació únicament podrà sol·licitar-se si s'està al corrent del pagament dels tributs específics sobre joc. La sol·licitud s'efectuarà en model normalitzat de vigència anual, emplenada i subscripta per l'empresa operadora i el titular de l'explotació del local, en què constaran indispensablement el nom i número de registre de l'empresa operadora, així com l'autorització i inscripció en el Registre d'Establiments Autoritzats per a la Instal·lació de Màquines Recreatives i d'Atzar del local on es pretén instal·lar la màquina i les firmes de la qual hauran d'estar autenticades per notari. A la sol·licitud s'han d'adjuntar els documents següents:

- a) Declaració jurada subscripta pel titular de l'establiment, en la qual es faça constar que en l'establiment no existixen concedides i en vigor més autoritzacions d'instal·lació de les que permeten per a este tipus d'establiment els preceptes del present reglament.
- b) Autorització d'explotació de la màquina que es vol instal·lar.
- c) Declaració jurada que en el dit local no es té en explotació un altre joc no autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc».

«4. El període de vigència de l'autorització d'instal·lació, que ha de figurar en la mateixa autorització, serà de deu anys».

Article 4

Es modifica l'apartat 2 de l'article 28 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«2. La màquina que serà substituïda ha d'estar al corrent de pagament de les taxes específiques en matèria de joc meritades. A la sol·licitud, en la qual constarà el nom de l'empresa operadora i el número del registre corresponent, s'ha d'adjuntar la documentació següent:

- a) De la màquina que se sol·licita l'autorització:
 - Els tres exemplars de la guia de circulació degudament emplenats.
 - Còpia legitimada/autenticada de la factura d'adquisició de la màquina, contracte de lloguer, o, si és el cas, per a les màquines especials de tipus B per a sales de bingo, contracte d'arrendament.
- b) De la màquina que serà substituïda: exemplar de la guia de circulació de la dita màquina en poder de l'empresa operadora».

Article 5

S'afegiu una lletra g) a l'apartat 1 de l'article 31 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, amb la redacció següent:

«g) Quan el titular de l'establiment es trobe en parador desconegut i el local estiga tancat de forma indefinida. Ambdós circumstàncies s'acreditaran per mitjà d'acta notarial en què constaran, almenys, tres citacions del notari a la porta del local i al domicili de l'interessat si este figura en el contracte subscrit entre les parts, realitzades en un interval de quinze dies entre cada una, i efectuades en períodes no festius, en horari comprés entre les 08.00 i les 20.00 hores».

Article 6

Es modifica l'apartat 1 de l'article 32 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com següent:

«Article 32. Trasllat de màquines recreatives i d'atzar

1. Els trasllats de màquines recreatives i d'atzar regulades pel present reglament d'una demarcació territorial a una altra, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, o a una altra comunitat autònoma, requeriran que la màquina es trobe al corrent de pagament de les taxes específiques en matèria de joc meritades, i s'ajustaran, en tot cas, al procediment següent:

- a) L'empresa operadora titular presentarà una sol·licitud en model normalitzat, a la qual s'afegiran els documents següents:
 - Els exemplars de la guia de circulació en poder de l'empresa operadora.
 - L'autorització d'instal·lació o butlletí de situació que empara la instal·lació de la màquina.
- b) Una vegada que es reba la sol·licitud, amb la comprovació corresponent prèvia, es diligenciarà la baixa en la dita demarcació territorial i es remetrà la documentació als servicis territorials de destí, a excepció de l'autorització d'instal·lació, que s'entregarà a l'empresa operadora.

Quan els servicis territorials de destí reben la documentació de la màquina, s'inseriran en la guia de circulació les diligències d'alta i es reintegrarà el dit document a l'empresa operadora titular de la màquina».

Article 7

Es modifiquen les lletres a), b) i c) de l'apartat 1 de l'article 33 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, les quals queden redactades com següent:

«a) Les màquines recreatives de tipus A definides en els apartats a i b de l'article 4.1 del present reglament podran instal·lar-se als locals i les dependències destinades a l'activitat pública de bar, cafeteries, restaurants, sales de ball/festes, pubs, discoteques, sales recreatives, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques i càmtings, així com en els locals on, d'acord amb el present reglament, puguen instal·lar-se màquines dels tipus B i C.

b) Les màquines recreatives de tipus A amb premi directe en espècie únicament podran instal·lar-se en sales recreatives, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmtings i sales de joc.

c) Les màquines recreatives de tipus A que automàticament expenguen vals o fitxes canviabls per juguets infantils únicament podran instal·lar-se en salons recreatius, recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmtings i sales de joc».

Article 8

Es modifica l'apartat 2 de l'article 34 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«2. A les sales de joc i als recreatius, el nombre màxim de màquines dels tipus A i B que es podran instal·lar no serà superior a una per cada tres metres quadrats de superfície útil de la sala destinada a jocs.

En recintes firals, parcs d'atraccions, pistes de birles, centres d'activitats i entreteniment, ludoteques, càmpings, amb l'acreditació prèvia per mitjà de la corresponent llicència municipal, podrà destinar-se un espai clarament delimitat amb materials desmuntables i aïllat del públic de pas, en l'interior del qual podran instal·lar-se i explotar-se màquines del tipus A, el nombre de les quals no podrà ser superior a una per cada tres metres quadrats de superfície útil de l'espai dedicat a la seua explotació, sense que el nombre pugui ser superior a 50 màquines».

Article 9

Es modifica la lletra b) de l'apartat 3 de l'article 34 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«b) Els vestíbuls han de disposar d'una capacitat mínima de 30 metres quadrats, dels quals 10 metres quadrats seran útils per a poder instal·lar tres màquines i 5 metres quadrats més per cada màquina addicional, fins a un màxim de nou màquines, si bé només podrà instal·lar-se una màquina de tipus B per vestíbul que amb caràcter opcional tinga les característiques fixades en l'article 5.3.i del present reglament, amb un màxim de dos per sala de bingo.

No obstant el que disposa el paràgraf anterior, els vestíbuls que tinguen una superfície compresa entre 20 i 30 metres quadrats podran instal·lar, com a màxim, fins a tres màquines».

Article 10

Es modifica l'apartat 4 de l'article 34 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«4. Les màquines de tipus B especials per a sales de bingo únicament podran instal·lar-se en l'interior de les sales complementàries de les sales de bingo, en nombre no superior a 25».

Article 11

Es deroga la lletra e) de l'apartat 1 de l'article 37 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell.

Article 12

Es modifica l'apartat k) de l'article 43 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, que queda redactat com segueix:

«k) La no-col·locació en la màquina de la guia de circulació, de l'autorització d'instal·lació o butlletí de situació, així com de la placa d'identitat».

ANNEX IV

Modificació del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana,
aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell**Article 1**

Es modifica la lletra b) de l'apartat 1 de l'article 6 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, la qual queda redactada com segueix:

«b) Aposta de contrapartida és aquella en què l'usuari aposta contra una empresa autoritzada. El premi serà el resultat de multiplicar l'import de l'aposta guanyadora pel coeficient que l'empresa autoritzada haja validat prèviament per a estos.

Article 2

Es modifica l'apartat 1 de l'article 11 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«1. El sol·licitant d'una autorització per a l'organització i comercialització d'apostes ha de constituir una fiança a disposició dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc per import de 2.000.000 d'euros».

Article 3

Es modifica l'apartat 2 de l'article 21 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, que queda redactat com segueix:

«2. Les màquines han de contindre marques de fàbrica que faciliten la seua identificació».

Article 4

Es modifiquen els apartats 2, 4, 6 i 8 de l'article 23 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, els quals queden redactats com segueix:

«2. Les apostes s'admetran mentres que es troben operatius els terminals i les màquines auxiliars.

En el cas d'apostes mútues, els terminals i les màquines han d'impedir de forma automàtica que es realitzen en el moment del tancament d'apostes assenyalat per l'empresa autoritzada, que haurà de ser abans del començament de l'esdeveniment objecte d'aposta.

Si es tracta d'apostes de contrapartida o encreuades, l'admissió conclourà abans de la finalització de l'esdeveniment objecte d'aposta.

En el cas de carreres de cavalls o de llebrers, les apostes que han sigut acceptades després de l'inici de l'esdeveniment seran declarades nul·les, i el jugador tindrà el dret a la devolució de la quantitat apostada. L'empresa operadora d'apostes ha d'exhibir als locals o zones d'apostes una llegenda que advertisca esta circumstància».

«4. L'empresa ha de regular, en les normes d'organització i funcionament de les apostes, les condicions que han de regir en el cas que els esdeveniments resulten ajornats. En tot cas, una aposta es considerarà no feta quan se supere el període màxim de suspensió; en este cas, es tornarà a l'usuari l'import de l'aposta.

En les apostes simples, si l'esdeveniment objecte de l'aposta és anul·lat, l'empresa autoritzada tornarà als usuaris l'import íntegre de l'aposta una vegada que es tinga constància de l'anul·lació, sense perjudi de les responsabilitats que resulten exigibles en el cas que l'anul·lació siga deguda a causes imputables a l'empresa autoritzada.

Si es tracta d'apostes combinades o múltiples, les empreses autoritzades han d'establir en les seues normes d'organització i funcionament la manera de procedir per al pagament a l'apostador dels pronòstics guanyadors, si n'hi ha, quan no se celebre algun dels esdeveniments sobre els quals recaiga l'aposta».

«6. En les apostes de contrapartida, una vegada formalitzada i validada una aposta concreta d'este tipus no podrà modificar-se per a la dita aposta el coeficient aplicat, excepte el que disposa l'apartat 4 d'este article per a l'anul·lació d'esdeveniments en apostes múltiples, així com el que disposen els apartats 7 i 8 d'este article per a les carreres de llebrers i cavalls».

«8. En les apostes sobre carreres de cavalls i de llebrers, si les normes d'organització i funcionament de les apostes que establisca l'empresa autoritzada així ho preveuen es podrà practicar el sistema de quotes finals, en virtut del qual no serà necessària la publicació de coefici-

ents o quotes, que seran fixades per l'hipòdrom o canòdrom i, per tant, seran exògenes a l'empresa operadora d'apostes, la qual cosa s'haurà de publicar en el moment de l'inici de la carrera».

Article 5

Es modifica l'apartat 4 de l'article 28 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«4. En el cas de no haver-hi encertants en una aposta mútua sobre un determinat esdeveniment, el fons destinat a premis s'acumularà al fons de naturalesa idèntica d'una aposta de la mateixa modalitat sobre un esdeveniment semblant posterior que determine l'empresa autoritzada, amb la comunicació prèvia a l'òrgan competent en matèria de joc».

Article 6

Es modifica l'apartat 7 de l'article 38 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«7. La instal·lació de màquines auxiliars d'apostes als establiments regulats en este article estarà subjecta, en tot cas, als dos límits següents:

a) Cada empresa operadora d'apostes podrà instal·lar un màxim de mil dos-cents màquines auxiliars d'apostes en els establiments a què es referix este article que es troben en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

b) Cada empresa operadora de màquines de tipus B podrà instal·lar màquines auxiliars d'apostes fins al límit màxim del 25% del nombre total d'autoritzacions d'instal·lació de màquines de tipus B que tinga vigents a la Comunitat Valenciana amb data 1 de gener de 2012.

El nombre màxim de màquines auxiliars d'apostes que podrà instal·lar serà el nombre enter que resulte d'aplicar el percentatge esmentat a les autoritzacions d'instal·lació de màquines de tipus B de cada empresa operadora.

Per a considerar que una empresa operadora té dret a la instal·lació de màquines auxiliars d'apostes, el nombre enter a què es referix el paràgraf anterior haurà de ser igual o superior a 2».

Article 7

Es modifica l'article 41 del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«Article 41. Trasllat, substitució i baixa de màquines

El canvi d'ubicació de les màquines auxiliars d'apostes, la substitució per altres de similars prèviament homologades i la baixa han de ser comunicats als servicis territorials corresponents abans que es produïska la circumstància concreta que motive la dita comunicació. Atés que es tracta de màquines de les ubicades en els locals a què es referix l'article 38, caldrà ajustar-se al que disposa el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar per a les màquines de tipus B».

ANNEX V

Modificació del Reglament de la Publicitat del Joc, aprovat
pel Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell**Article 1**

Es modifica la lletra g) de l'apartat 2 de l'article 3 del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell, la qual queda redactada com segueix:

«g) Descripció i programació dels servicis, tornejos i activitats complementàries prestats pels casinos de joc i previstos en l'article 18 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, així com dels servicis complementaris que presten les sales de bingo».

Article 2

Es modifica l'apartat 1 de l'article 14 del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell, el qual queda redactat com segueix:

«Article 14. Publicitat en pàgines web

1. Les persones físiques o jurídiques autoritzades i inscrites en el registre corresponent en matèria de joc que organitzen o comercialitzen jocs autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc poden efectuar, amb l'autorització prèvia, publicitat de la seua activitat a través de les pàgines web pròpies».

ANÀLISI JURÍDICA

Aquesta disposició afecta:

Modifica:

- **DECRET 43/2006**, de 31 de març, del Consell de la Generalitat, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo. [2006/X3890]
- **DECRET 115/2006**, de 28 de juliol, del Consell, pel qual aprova el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar. [2006/9348]
- **DECRET 142/2009**, de 18 de setembre, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana. [2009/10759]
- **DECRET 42/2011**, de 15 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana. [2011/4621]
- **DECRET 55/2011**, de 20 de maig, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc en la Comunitat Valenciana. [2011/6031]

Aquesta disposició està afectada per:

Corregida per:

- **CORRECCIÓ d'errades del Decret 26/2012**, de 3 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana. [2012/1223]

Modificada per:

- **DECRET 33/2014**, de 21 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol; del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, aprovat pel Decret 44/2007, de 20 d'abril; del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril; així com la disposició transitòria primera del Decret 26/2012, de 3 de febrer, pel qual es modifiquen diversos reglaments de joc. [2014/1541]



DIARI OFICIAL
DE LA GENERALITAT VALENCIANA

Decret 190/2014, de 14 de novembre, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc de la Comunitat Valenciana. [2014/10527]

(DOGV núm. 7404 de 17.11.2014) Ref. 010217/2014

PREÀMBUL

L'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, en els articles 49.1, 29a i 31a, estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de publicitat del joc, i casinos, jocs i apostes, excloent-ne les apostes mútues esportivobenèfiques. En desplegament d'este precepte es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, que constituïx el marc jurídic dins del qual es desenrotlla el joc en esta comunitat autònoma.

La disposició addicional quarta de la Llei 4/1988 esmentada va ser modificada per la Llei 16/2008, de 22 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat, per tal que, dins de l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, pogueren fer-se activitats publicitàries sobre el joc sota el règim d'autorització administrativa prèvia i en els termes previstos reglamentàriament.

Fruit d'esta modificació es va publicar el Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana. Este decret, que ara es deroga, va establir un règim de publicitat del joc basat en l'autorització administrativa prèvia.

La Llei 5/2013, de 23 de desembre, de Mesures Fiscals, de Gestió Administrativa i Financera, i d'Organització de la Generalitat, va modificar la disposició addicional quarta de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, que va quedar amb la redacció següent:

«1. La publicitat, la promoció, el patrocini i qualsevol forma de comunicació comercial de les activitats de joc podrà ser efectuat per les persones físiques o jurídiques i en els termes que reglamentàriament es determinen.

2. La publicitat de qualsevol modalitat de joc regulat en esta llei haurà d'ajustar-se a la normativa específica sobre la publicitat i no contindrà, en cap cas, gràfics, textos o imatges xenòfobs, sexistes, que fomenten comportaments compulsius o qualsevol tracte discriminatori contrari a la Constitució o a l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana.

3. No es considerarà publicitat del joc, als efectes que preveu esta llei, la mera informació comercial identificativa duta a terme sense fins publicitaris, en els termes que reglamentàriament s'establisquen».

La modificació de la disposició addicional quarta de la llei té la seua justificació en la rigidesa que l'antiga redacció imposava a la pràctica de qualsevol tipus d'activitat publicitària, sempre amb subjecció al règim d'autorització prèvia. Es tracta, per tant, de liberalitzar un sector, el de la publicitat del joc, subjecte a una gran rigidesa que en molts casos resulta incompatible amb la celeritat que implica el món de la comunicació.

No obstant això, esta exempció de l'autorització prèvia es realitza per mitjà de l'establiment de determinats principis generals i també prohibicions que garantiran que la utilització de la ferramenta publicitària es realitze respectant, en tot cas, les garanties dels ciutadans, en especial la protecció de la joventut i de la infància, així com la salut dels consumidors.

D'altra banda, l'article 49.1.29a de l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de publicitat, sense perjudici de les normes dictades per l'Estat per a sectors i mitjans específics. En este sentit, la Llei 34/1988, d'11 de novembre, General de Publicitat, estableix, en l'article 1, en la redacció feta per la Llei

29/2009, de 30 de desembre, per la qual es va modificar el règim legal de la competència deslleial i de la publicitat per a la millora de la protecció dels consumidors i usuaris, que «la publicitat es regirà per esta llei, per la Llei de Competència Deslleial i per les normes especials que regulen determinades activitats publicitàries». I de conformitat amb l'article 5 de la Llei 34/1988, d'11 de novembre, la publicitat sobre jocs de sort, envit o atzar, podrà ser regulada per les seues normes especials o sotmesa al règim d'autorització administrativa prèvia.

Per això, en virtut de l'habilitació continguda en la disposició final primera de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, amb un informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Hisenda i Administració Pública, conforme amb el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana i amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió del dia 14 de novembre de 2014,

DECRETE

Article únic. Aprovació del Reglament Regulador de la Publicitat del Joc de la Comunitat Valenciana

S'aprova el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc de la Comunitat Valenciana, que s'inserix com annex del present decret.

DISPOSICIÓ ADDICIONAL

Única. Incidència pressupostària

La aplicació i el desplegament d'este decret no comportarà increment de gasto en cap dels capítols del pressupost assignat a la conselleria competent en matèria de joc i, en tot cas, haurà de ser atés amb els seus mitjans personals i materials.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Única. Derogació normativa

Queda derogat el Decret 55/2011, de 20 de maig, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament Regulador de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana, així com totes les disposicions que del mateix rang o d'un rang inferior s'oposen al que estableix este decret.

DISPOSICIÓ FINAL

Única. Entrada en vigor

Este decret entrarà en vigor l'endemà de la publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

València, 14 de novembre de 2014

El president de la Generalitat,
ALBERTO FABRA PART

El conseller d'Hisenda i Administració Pública,
JUAN CARLOS MORAGUES FERRER

ANNEX

REGLAMENT REGULADOR DE LA PUBLICITAT DEL JOC
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

TÍTOL I. Disposicions de caràcter general

Article 1. Objecte

Este reglament té per objecte la regulació, dins del marc jurídic de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i de les seues disposicions de desplegament, de la publicitat del joc, dels locals en què es desenrotlla i de les persones físiques i jurídiques que actuen dins del sector esmentat.

Article 2. Àmbit d'aplicació

1. Les disposicions d'este reglament són aplicables a tota l'activitat publicitària, promocional, de patrocini o qualsevol altra forma de comunicació comercial sobre el joc i les apostes en les seues distintes modalitats, relacionades en l'article 2 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, emesa, difosa o distribuïda dins de l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, ja siga en mitjans audiovisuals, radiofònics, impresos, digitals, gràfics o basats en les noves tecnologies, siga quin siga el suport i la format utilitzats.

2. Queda exclosa de l'àmbit d'aplicació d'este reglament la comunicació o difusió de dades identificatives d'empresa assenyalades en l'article 3.2 d'este reglament.

3. Dins de l'àmbit de la Comunitat Valenciana únicament podrà efectuar-se publicitat sobre el joc en les condicions que es regulen en este reglament i sobre les distintes modalitats de jocs regulades en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat.

Queda expressament prohibida qualsevol manifestació publicitària d'empreses operadores de joc i d'establiments de joc que no estiguen autoritzats degudament, així com de jocs no regulades en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i desenrotllats reglamentàriament.

4. Les disposicions d'este reglament obliguen a:

a) Els fabricants de màquines, importadors, comercials i distribuïdors de material de joc que desenrotllen la seua activitat en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

b) Les empreses operadores de màquines recreatives i d'atzar, així com d'apostes, autoritzades per la conselleria competent en matèria de joc.

c) Els titulars de les autoritzacions d'instal·lació i/o de funcionament de casinos, sales de bingo, salons recreatius i de joc, i locals d'apostes, així com de qualsevol altra modalitat de joc existent o que poguera autoritzar-se en el futur.

d) Les empreses de servicis que gestionen sales de bingo i es troben degudament inscrites en el registre de la conselleria competent en matèria de joc.

e) Les associacions representatives dels distintes sectors del joc.

f) Les agències de publicitat, les agències de mitjans i els mitjans de comunicació que difonguen publicitat sobre el joc o els locals on es desenrotlla.

g) Els titulars dels establiments i locals de pública concurrència, encara que la publicitat que s'hi desenrotlle siga efectuada en nom i per compte d'un altre.

h) Les persones físiques o jurídiques, qualsevol que siga el seu objecte social, que realitzen, directament o indirectament, qualsevol tipus de publicitat sobre el joc.

5. L'activitat publicitària en matèria de joc s'ha d'ajustar a les disposicions de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana i dels reglaments que la despleguen, així com a les ordenances municipals aplicables en cada cas, a la normativa sobre publicitat en carreteres i la resta de béns demaniais, així com a les disposicions d'aplicació en matèria de salut pública.

Així mateix, serà aplicable a la publicitat sobre el joc el que disposa la Llei 34/1988, d'11 de novembre, General de Publicitat, la Llei 3/1991, de 10 de gener, de Competència Deslleial, i la Llei 1/2006, de 19 d'abril, de la Generalitat, del Sector Audiovisual.

Article 3. Definicions

Als efectes d'este reglament, s'entén per:

1. Publicitat: tota forma de comunicació, retribuïda o no, l'objectiu de la qual siga atraure possibles clients o promoure, de forma directa o indirecta, la prestació de servicis relacionats amb el joc.

2. Informació comercial identificativa: comunicació, per qualsevol mitjà, sense fins publicitaris i als efectes merament informatius, de dades identificatives de les persones físiques i jurídiques que actuen en el sector del joc i que es troben degudament autoritzades. Als efectes d'este reglament, es consideraran dades identificatives les següents:

- a) Nom comercial o raó social.
- b) Rètol d'establiment.
- c) Logotip o anagrama.
- d) Domicili, web i telèfons de contacte.
- e) Horaris de les activitats que exercisquen.
- f) Relació de jocs i apostes oferits.

g) Descripció i programació dels servicis, tornejos i activitats complementaris prestats pels casinos de joc i previstos en l'article 18 del Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, així com dels servicis complementaris que presten les sales de bingo.

3. Promoció: entrega de béns o prestació de servicis realitzada a fi de promoure de forma efectiva la participació en el joc, així com la fidelització de clients.

4. Joc: qualsevol activitat per la qual s'arrisquen quantitats de diners i objectes susceptibles d'avaluació econòmica, en funció del resultat d'un esdeveniment futur o incert, independentment de la incidència que en este tinga l'habilitat dels participants o el mer atzar.

Article 4. Principis generals de l'activitat publicitària sobre el joc

1. La publicitat, així com qualsevol comunicació comercial sobre el joc, s'ha d'ajustar als principis següents:

a) Principi de legalitat: la publicitat de les activitats de joc, qualsevol que siga el seu contingut, s'ha d'ajustar a la normativa vigent i únicament podrà realitzar-se en els termes assenyalats en este reglament.

b) Principi de lleialtat: les comunicacions comercials d'activitats de joc o dels operadors de joc s'han d'ajustar a les exigències de la bona fe i els bons usos mercantils, qualsevol que siga el seu contingut, el mitjà de difusió, o la forma que adopten.

c) Principi de veracitat: les comunicacions comercials han de ser veraces. Per consegüent, no han de ser susceptibles d'incloure error als seus destinataris, ni tampoc han d'ometre o silenciades dades substancials o fets rellevants si esta omisió és apta per a incloure error als destinataris.

d) Principi de joc responsable: les activitats de joc han de practicar-se de forma responsable i no han d'incloure error sobre la possibilitat de resultar premiat, ni donar a entendre que la repetició del joc augmenta la probabilitat de guanyar. Tampoc podran suggerir que l'habilitat o l'experiència del jugador eliminarà l'atzar del qual depén el guany ni representar com a gratificants comportaments compulsius de joc.

e) Principi de responsabilitat social: les comunicacions comercials d'activitats de joc han d'estar fetes amb sentit de la responsabilitat social i, en conseqüència, no es permetran aquelles que representen, aproven o encoratgen comportaments de joc socialment irresponsables, així com aquelles que donen lloc a danys econòmics, socials o emocionals.

f) Principi de protecció del menor: la publicitat del joc haurà de prestar una especial atenció a la protecció dels menors d'edat, per la qual cosa no podrà estar ni dirigida a menors d'edat, ni protagonitzada per ells.

2. En aquells casos en què l'activitat de joc siga publicitada o promocionada per un anunciador diferent de l'operador, aquell estarà obligat a informar clarament sobre este fet i sobre la identitat de l'operador de joc amb llicència que realitza l'organització i explotació de l'activitat de joc.

Article 5. Requisits de l'activitat publicitària sobre el joc

Tota la publicitat que es faça sobre el joc, excepte la que es duga a terme en l'interior dels establiments específicament autoritzats per a la pràctica d'este, farà constar amb claredat i de forma llegible, per mitjà de textos o imatges, segons el suport utilitzat, que el joc queda prohibit als menors de dihuit anys i que pot generar addicció.

S'exceptua del que disposa este apartat la publicitat sobre màquines recreatives de tipus A o purament recreatives definides en l'article 4 del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, així com la publicitat dels establiments dedicats exclusivament a l'explotació d'este tipus de màquines.

Article 6. Prohibicions

Queda prohibida la publicitat del joc, així com dels locals on es desenrotlla, en els casos següents:

1. Quan pel seu contingut, mitjà de difusió o suport utilitzat, pugua perjudicar la formació de la joventut o de la infància i incite, directament o indirectament, els menors a la pràctica del joc o presente esta pràctica com un senyal de maduresa.

2. Als centres i dependències de l'Administració Pública a la Comunitat Valenciana, centres i servicis sanitaris i sociosanitaris, i centres d'ensenyança, públics o privats, tant els dedicats a ensenyances no reglades com a qualsevol altre tipus d'ensenyança.

3. Als centres i espectacles destinats majoritàriament a públic menor de díhuit anys, excepció feta de les màquines recreatives de tipus A o purament recreatives, així com la publicitat dels establiments dedicats exclusivament a l'explotació d'este tipus de màquines.

4. El patrocini d'activitats esportives o culturals protagonitzades per menors de díhuit anys que no actuen en l'exercici d'una activitat professional, excepte en aquells casos en què el patrocini es limite a difondre informació comercial de la prevista en els apartats a i c de l'article 3.2 del present reglament

5. La utilització de la quantia dels possibles premis com a principal reclam publicitari, de tal forma que pugua deduir-se pel seu contingut que hi ha una incitació al desenrotllament de conductes patològiques.

6. La que reproduísca, per mitjà d'imatges o sons, persones practicant algun joc, o participant de forma directa o indirecta en este, llevat que es tracte de la retransmissió d'un torneig autoritzat, i en este cas haurà d'ajustar-se als horaris que establix este reglament per a la publicitat en ràdio i televisió.

7. Les actuacions publicitàries que inciten a la pràctica del joc per mitjà de la publicitat de productes de consum d'ús general.

8. L'entrega d'articles o regals promocionals quan s'incomplisquen les condicions i els requisits establits en l'article 7 d'este reglament.

9. Les actuacions publicitàries o promocionals que consistisquen a completar la quantia dels premis per mitjà de pagaments en diners o en espècie.

10. La publicitat que oferisca missatges que puguen desvalorar l'esforç, el treball o l'estudi en comparació amb el joc o suggerisquen que les habilitats personals o el reconeixement social poden millorar-se amb el joc.

11. La publicitat enganyosa, la publicitat deslleial i la publicitat agressiva, que tindran el caràcter d'actes de competència deslleial en els termes previstos en la Llei 3/1991, de 10 de gener, de Competència Deslleial.

12. La publicitat que continga missatges racistes, sexistes, pornogràfics, que incite directament o indirectament comportaments antisocials o violents, que fomenten comportaments compulsius o socialment irresponsables, així com la que fomenten qualsevol altre tracte discriminatori o contrari als principis de la Constitució o de l'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana.

TÍTOL II. Disposicions especials sobre actuacions promocionals i publicitàries**Article 7. Distribució d'articles promocionals i entrega de consumicions**

1. Podran entregar-se articles promocionals o consumicions en locals de joc, o per empreses operadores o fabricants de material de joc degudament autoritzats, el preu de mercat dels quals no excedisca els dotze euros, a excepció dels que s'entreguen en els casinos de joc l'import dels quals pot arribar als cent euros, per client i dia.

2. Queda prohibida:

a) L'entrega gratuïta, o per un preu inferior al de mercat, de fitxes, cartons, bitllets, o altres elements canviabls per diners, que permeten la participació en el joc, a excepció dels casinos de joc als quals se'ls permetrà l'esmentada entrega, sempre que respecten el límit i les condicions establides en l'apartat 1 d'este article.

b) L'entrega de vals o tíquets que, sumats, siguen canviabls per objectes de valor superior a l'autoritzat, així com aquells articles promocionals que siguen col·leccionabls, de tal manera que, considerats en conjunt, constituïsquen una unitat diferenciada de l'article singular i d'un valor superior.

c) L'entrega de participacions o bitllets de loteries o de qualsevol altre joc no autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc, i les combinacions aleatòries quan el seu fi publicitari o promocional siga l'activitat o el material de joc.

3. Les activitats de promoció únicament podran dur-se a terme en locals o establiments públics en què no estiga permès l'accés als menors de díhuit anys. Quan tinguen lloc en el marc d'altres esdeveniments públics, les activitats promocionals hauran de realitzar-se en espais diferenciats en els quals quede restringit l'accés als menors. Així mateix, podran realitzar-se en ocasió d'esdeveniments sectorials de caràcter industrial, turístic o d'oci no destinats als menors d'edat.

Article 8. Publicitat en mitjans de comunicació audiovisual

1. La publicitat en les televisions d'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana o inferior haurà de respectar els principis establits en este reglament, i només podrà emetre's en la franja horària compresa entre les 22.00 i les 06.00 hores.

2. La publicitat en mitjans audiovisuals només podrà mostrar imatges de la façana i instal·lacions exteriors dels locals destinats al joc, de les sales de joc si estan completament buides de públic, i dels espais reservats per a la prestació de servicis complementaris al joc. Únicament es podrà exhibir l'interior de les sales de joc amb públic quan este siga mer figurant i la gravació es realitze fora de l'horari d'obertura.

No obstant això, en aquells casos en què es retransmeta un torneig de jocs de casino, en directe o en diferit, podran mostrar-se imatges dels jugadors participants en este sempre que, en el moment de la seua inscripció en el torneig, manifesten el seu consentiment per escrit.

3. En les sales de cine podrà exhibir-se publicitat en les mateixes condicions assenyalades en els paràgrafs anteriors, encara sense limitació horària, sempre que la pel·lícula que es projecte siga no recomanada per a menors de díhuit anys.

Article 9. Publicitat en mitjans radiofònics

1. L'emissió de falques radiofòniques de publicitat de les empreses i dels establiments de joc, en les emissores d'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana o inferior, podrà realitzar-se sempre que complisquen els requisits generals establits en este reglament i la seua emissió es realitze en la franja horària compresa entre les 22.00 i les 06.00 hores. No estarà subjecta a estes limitacions horàries aquella publicitat el contingut de la qual es limite a anunciar els servicis complementaris dels casinos de joc i de les sales de bingo.

2. La publicitat sobre la pràctica d'apostes l'objecte de la qual siga un esdeveniment de caràcter esportiu no estarà afectada per la limitació horària establida en l'apartat anterior, sempre que la seua difusió es duga a terme en programes de caràcter esportiu.

Article 10. Publicitat en premsa, revistes i suplementos

Podran fer publicitat del joc en premsa, escrita o digital, revistes i suplementos, siga quina siga la periodicitat de la seua publicació, les empreses editores d'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana o inferior, en les condicions i amb els requisits que s'establixen en este reglament per a la publicitat del joc.

Article 11. Publicitat estàtica

1. La publicitat estàtica podrà realitzar-se en les façanes i altres enclavaments dels locals de joc, així com en les tanques, marquesines, cartells i qualsevol altre mobiliari urbà, amb subjecció al que disposen les corresponents ordenances municipals i la legislació en matèria de carreteres i béns demaniales.

2. Als efectes d'este reglament, es considerarà també publicitat estàtica la que es fixe sobre elements mòbils i mitjans de transport, ja siguen col·lectius o propietat de l'anunciant, així com la que es duga a terme a través de monitors o pantalles incorporades al mobiliari urbà.

Article 12. Publicitat per mitjà de fullets de distribució massiva

1. La publicitat per mitjà de la distribució massiva de fullets únicament podrà efectuar-se per a l'anunci d'inauguracions de locals de joc, tornejos i servicis complementaris de casinos de joc i sales de bingo.

2. Es prohibix la utilització de mitjans de distribució massiva de publicitat com ara en les bústies i en el correu electrònic, excepte, en este últim cas, que el receptor siga major d'edat i consenta expressament la seua recepció.

Article 13. Publicitat en pàgines web

1. Les persones físiques o jurídiques expressament autoritzades i inscrites en el registre corresponent en matèria de joc que organitzen o comercialitzen jocs autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc, podran efectuar publicitat de la seua activitat a través de les seues pròpies pàgines web.

2. En les pàgines web pròpies de l'anunciant podrà oferir-se, a més d'informació relativa al mateix anunciant i a les tasques que realitza, els tipus de joc, premis, servicis complementaris i activitats, una descripció interactiva de la mecànica i funcionament dels jocs que desenrotlla, així com difondre les notícies i esdeveniments relacionats amb el sector del joc, fòrums, bústia de suggeriments i altres àrees de participació activa de l'usuari.

Article 14. Certàmens i fires

En les fires o els certàmens específics de joc podran entregar-se objectes promocionals fins a un màxim de cent euros de valor de mercat, d'acord amb el que disposen els apartats 2 i 3 de l'article 7 d'este reglament, i oferir informació corporativa de l'expositor i de les activitats i servicis que realitza, així com descriure la mecànica dels jocs, exhibir material de joc i comunicar les notícies i esdeveniments relacionats amb el sector.

TÍTOL III. Règim sancionador**Article 15. Infraccions i sancions**

El règim d'infraccions i sancions en matèria de publicitat de joc i apostes, així com dels locals on es desenrotllen, serà l'establert, amb caràcter general, en el títol IV de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Article 16. Responsables

1. Són responsables de les infraccions comeses en matèria de publicitat sobre el joc els subjectes assenyalats en l'article 2.4 d'este reglament i, en general, els anunciants en l'interés dels quals es realitze la publicitat.

2. En el cas d'infraccions comeses per directius, administradors o, en general, personal empleat, seran responsables solidaris les persones o entitats per als quals aquells presten els seus servicis.

Article 17. Competència

1. Serà competent per a la incoació de l'expedient i la tramitació d'este el servicis corresponent de la conselleria competent en matèria de joc, quan hi haja indicis d'infracció molt greu; i la persona que ocupe la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, en els altres casos.

2. La competència per a la imposició de les sancions pecuniàries serà l'establida en l'article 27 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

3. Les sancions addicionals o accessòries no pecuniàries previstes en l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, les podrà imposar l'òrgan competent per a la imposició de la sanció pecuniària.

Article 18. Procediment sancionador

El procediment sancionador s'ha d'ajustar al que preveu l'article 30 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.



DIARI OFICIAL
DE LA GENERALITAT VALENCIANA

Decret 55/2015, de 30 d'abril de 2015, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc. [2015/4067]

(DOGV núm. 7519 de 06.05.2015) Ref. 003996/2015

PREÀMBUL

L'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, en l'article 49.1.31 estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de casinos, jocs i apostes, excloses les apostes mútues esportives benèfiques.

En desplegament d'este precepte, es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana. En compliment i desplegament del que disposa esta llei, el Consell va aprovar el Decret 44/2007, de 20 d'abril, pel qual es va aprovar el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, modificat pel Decret 33/2014, de 21 de febrer.

Amb la creixent diversificació dels jocs d'atzar per la incorporació de novetats de naturalesa tècnica, s'està produint una profunda transformació del sector del joc, que obliga a una modificació de la norma. Per això, sorgix la necessitat i la conveniència de substituir l'actual reglament i crear una norma més moderna amb l'objectiu fonamental d'adaptar la normativa existent a les necessitats tant del sector empresarial com dels mateixos usuaris.

Amb este nou decret, es pretén simplificar les càrregues administratives per als interessats amb vista a dotar de major celeritat els expedients administratius, sense minva de les garanties que calguen.

Així, s'intenta donar un nou caire a la normativa actual que es reflectix en aspectes que incideixen en una racionalització major en el sistema d'autoritacions i s'elimina l'obligatorietat de presentació de plans de la infraestructura del local i la modificació de la distribució interna de les sales de joc, la qual es deixa a criteri del titular del local, sempre respectant els requisits exigits als locals de concurrència pública.

En este sentit, i a la vista dels nous jocs que poden practicar-se en els salons, es modifica el sistema de distribució de màquines i s'introdueix la figura de lloc de joc, a fi de donar cabuda a jocs diferents dels practicats a través de les màquines recreatives i d'atzar.

Així mateix, i dins de la potestat de planificació de l'activitat del joc en el territori de la Comunitat Valenciana, es determina una nova referència a la distància mínima entre salons de joc, s'amplia l'actual per a evitar la concentració de locals de joc i per entendre que, per raons d'ordre públic, és aconsellable l'establiment de la limitació indicada.

Pel que antecedeix, d'acord amb la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i seguint els tràmits procedimentals previstos en el Decret 24/2009, de 13 de febrer, del Consell, sobre la forma, l'estructura i el procediment d'elaboració dels projectes normatius de la Generalitat, amb un informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Hisenda i Administració Pública, de conformitat amb el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana i amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió del dia 30 d'abril de 2015,

DECRETE

Article únic. Aprovació del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc

S'aprova el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, que figura annex a continuació.

DISPOSICIONS ADDICIONALS

Primera. Habilitació normativa

Es faculta a la persona titular de la conselleria competent en matèria de joc per a, mitjançant una orde, a introduir les modificacions que, per raons d'evolució de mercat i tècniques noves, es facen necessàries per a una millor homogeneïtzació dels requisits d'instal·lació i explotació que han de complir les màquines de tipus B i altres jocs autoritzats que puguen instal·lar-se en els salons de joc.

Segona. Termini màxim per a resoldre les autoritzacions

El termini màxim per a resoldre les autoritzacions establides en el reglament que s'aprova, que siguen conseqüència de sol·licituds formulades pels interessats, serà de sis mesos a comptar des de la seua presentació.

Transcorregut el termini assenyalat, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatis, d'acord amb el que preveu la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana.

DISPOSICIONS TRANSITÒRIES

Primera. Expedients en tramitació

Els expedients que es troben en tramitació davant de la conselleria competent en matèria de joc en la data d'entrada en vigor d'este reglament, hauran d'atindre's als requisits, a les condicions i als tràmits que s'establixen en esta norma.

No obstant això, el contingut de l'article 4.1 del reglament no serà aplicable a aquelles sol·licituds presentades amb anterioritat a l'entrada en vigor d'este reglament que, en este punt, es regiran pel que disposa la normativa vigent en el moment de la seua presentació.

Segona. Llocs de joc

Els titulars de salons disposaran d'un termini d'un mes per a adequar els seus llocs de joc als percentatges establits en l'article 7.1 d'este reglament i han de comunicar l'adequació efectuada.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Única. Derogació normativa

Queda derogat el Decret 44/2007, de 20 d'abril, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, així com totes les disposicions que del mateix rang o d'un rang inferior s'oposen al que disposa este decret i en el reglament que aprova.

DISPOSICIÓ FINAL

Única. Entrada en vigor

Este decret entrarà en vigor als vint dies de la seua publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

Valencia, 30 d'abril de 2015

El president de la Generalitat,
ALBERTO FABRA PART

El conseller d'Hisenda i Administració Pública,
JUAN CARLOS MORAGUES FERRER

ANNEX

Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc

CAPÍTOL I. Objecte del reglament

Article 1. Àmbit i objecte

Este reglament té per objecte establir, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, les normes que regulen la instal·lació, el funcionament i l'explotació dels establiments destinats a salons recreatius i salons de joc a què es referix l'article 11 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, així com els requisits que han de complir les persones físiques o jurídiques titulars dels establiments.

CAPÍTOL II. Definició i característiques

Article 2. Classificació

A l'efecte del seu règim jurídic i d'acord amb el que disposa l'article 11 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana, els salons es classifiquen en:

1. Salons recreatius / centres d'oci familiar.
2. Salons de joc.

Article 3. Definicions

1. S'entén per salons recreatius o centres d'oci familiar tots aquells establiments autoritzats específicament per a l'explotació i la instal·lació de màquines recreatives de tipus A de les definides en el Reglament de màquines recreatives i d'atzar.

En estos establiments podran instal·lar-se altres màquines o aparells de pur passatemps o recreació, com ara futbolins, billars, tenis de taula, pistes de birles o semblants.

Obligatòriament, en les seues fatxades o portes d'accés, hi haurà un rètol o rètols en què haurà de figurar la indicació de «Saló recreatiu», «Centre d'oci familiar».

2. S'entén per salons de joc aquells establiments dedicats específicament a l'explotació de màquines de tipus B o recreatives amb premi, si bé s'hi podran igualment explotar màquines de tipus A i practicar-se els jocs d'apostes i bitllets en les condicions que reglamentàriament es determinen.

Obligatòriament, en les seues fatxades o portes d'accés hi haurà un rètol o rètols en què haurà de figurar la indicació de «Saló de joc».

Article 4. Localització i situació

1. Es prohibix la instal·lació de nous salons de joc, així com el canvi de classificació de saló recreatiu a saló de joc, quan existisca un altre o altres salons de joc autoritzats dins d'una radi de 800 metres, mesurats des de cada una de les portes d'accés de què es pretén instal·lar o canviar la classificació.

2. L'eixida i la comunicació amb la via pública dels salons recreatius i de joc es regirà per la normativa vigent en matèria d'evacuació i incendis, així com per la normativa tècnica d'edificació aplicable.

En la superfície de la sala dedicada a joc poden quedar inclosos espais a l'aire lliure i constituir-se, en l'interior del saló, clubs privats de fumadors en els termes establits en la normativa vigent sobre mesures sanitàries contra el tabaquisme i el consum dels productes del tabac.

Els salons de joc poden disposar d'un servei de bar destinat a les persones clients del saló.

En cap cas podrà ser visible des de l'exterior de l'establiment la pràctica del joc ni els elements amb què es desenrotlla.

Article 5. Superfície

1. Els locals destinats a la instal·lació de salons recreatius hauran de disposar d'una superfície mínima útil de 50 metres quadrats.

2. Els locals destinats a la instal·lació de salons de joc, disposaran d'una superfície mínima útil de 130 metres quadrats, quan estiguen ubicats en poblacions de més de 120.000 habitants, i de 100 metres quadrats en la resta de casos.

3. S'entendrà per superfície útil la que és accessible normalment pel públic, és a dir, els vestíbuls si els hi haguera, la sala de joc i els lavabos. No seran computables com a superfícies útils la resta de dependències.

Article 6. Aforament

L'aforament màxim del local es determinarà per mitjà d'un document acreditatiu expedit per l'òrgan administratiu competent.

Article 7. Nombre de màquines i la seua distribució

1. Únicament el 40 per cent dels llocs de joc, com a màxim, podran estar destinats a la pràctica dels altres jocs autoritzats diferents dels practicats per mitjà de màquines de tipus A o B.

2. S'entén per lloc de joc l'espai necessari i susceptible de ser ocupat per un jugador per a la pràctica de qualsevol dels jocs autoritzats en els salons recreatius i de joc.

3. El nombre mínim de màquines instal·lades no podrà ser inferior a cinc màquines de tipus A en salons recreatius, ni inferior a huit màquines de tipus B en salons de joc autoritzats en poblacions amb un cens inferior a 120.000 habitants, ni de dotze màquines de tipus B en salons de joc autoritzats en poblacions amb un cens superior a 120.000 habitants.

Quan es tracte de salons de joc amb zones diferenciades per a màquines de tipus A i B, el nombre mínim de màquines instal·lades en la zona de màquines de tipus B serà el fixat en el paràgraf anterior. En la zona per a màquines de tipus A haurà d'instal·lar-se, com a mínim, una màquina de tipus A.

CAPÍTOL III. Règim de les autoritzacions de salons i de les empreses titulars**Article 8. Empreses titulars**

1. La instal·lació, la gestió i l'explotació de salons recreatius o salons de jocs només podrà ser realitzada per les persones físiques o jurídiques que, complint els requisits que s'establixen en este reglament, siguen autoritzades pels òrgans corresponents de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Tindran la consideració de salons recreatius o de salons de jocs aquells locals que, complint els requisits que estableix este reglament, posseïsquen autorització d'instal·lació i el permís de funcionament.

3. Per a poder ser titular d'un saló recreatiu o d'un saló de joc s'hauran de reunir els requisits següents:

a) En el cas de persones jurídiques:

1r. Constituir-se sota la forma de societat mercantil o cooperativa, d'acord amb la legislació vigent, amb el capital social mínim exigít en cada cas per la normativa específica que se li aplique, que haurà d'estar totalment desembossat i representat per accions o participacions nominatives.

2n. Tindre per objecte social l'explotació de màquines recreatives i d'atzar en salons dels regulats en este reglament i la realització de les activitats preparatòries, necessàries, accessòries, complementàries o relacionades amb els salons.

3r. Que cap soci, accionista o partícip es trobe en alguna de les causes d'inhabilitació establides en l'article 20 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

b) En el cas de persones físiques:

1r. Residir a Espanya i tindre la nacionalitat de qualsevol dels països de la Unió Europea.

2n. Acreditar la possessió de mitjans econòmics i financers suficients.

Article 9. Sol·licitud i tramitació

1. Les persones físiques o jurídiques que, complint els requisits especificats en l'article anterior, estiguen interessades a ser titulars d'un saló recreatiu o d'un saló de joc i aconseguir l'oportuna autorització d'instal·lació i el permís de funcionament, sol·licitaran dels òrgans corresponents de la conselleria competent en matèria de joc, les autoritzacions assenyalades.

La sol·licitud indicada serà independent de la preceptiva autorització d'activitats que, en tot cas, haurà d'obtindre de l'ajuntament respectiu i que serà tramitada d'acord amb la Llei d'Espectacles Públics, Activitats Recreatives i Establiments Públics, o norma que la substituïska i normes corresponents.

2. Els que estiguen interessats a ser titulars d'un saló de joc hauran de sol·licitar l'autorització d'instal·lació als servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc, i acompanyaran la documentació següent:

a) Document acreditatiu de la representació de la persona o entitat sol·licitant per part de qui subscriu la sol·licitud, en alguna de les formes previstes per la Llei 30/1992, de 26 de novembre, de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.

b) Plànol de situació del local on es pretenga instal·lar el saló de joc, a escala 1/1000 com a mínim, comprensiu del radi de 800 metres mesurats des de cada una de les portes d'accés al local, i un certificat emés per un tècnic competent en què s'assenyalen els números de policia, carrers i població o poblacions compreses en el radi indicat de 800 metres.

3. Els servicis territorials, prèvia comprovació que no hi hagen autoritzats o en tramitació un altre o altres salons de joc en el radi de 800 metres a què es referix l'article 4.1 del present Reglament, procediran en el termini de trenta dies hàbils a requerir a la persona interessada perquè aporte la documentació següent:

a) Document públic que acredite la disponibilitat del local.

b) Declaració responsable dels metres quadrats útils del local.

c) Fotocòpia del DNI del sol·licitant, quan siga persona física, o el seu equivalent, si es tracta d'estrangers, i dels membres del consell d'administració, dels administradors i partícips de la societat, si el sol·licitant és una societat mercantil.

d) Còpia o testimoni de l'escriptura de constitució de la societat, en la qual constarà el nom i els cognoms dels socis o dels partícips, la seua quota de participació, i una còpia dels estatuts i una certificació de la inscripció en el Registre Mercantil, quan la sol·licitant siga una societat mercantil.

e) Certificat o sol·licitud de certificat del Registre Central de Penats i Rebels, juntament amb la declaració complementària a què es referix la Llei 68/1980, d'1 de desembre, sobre Expedició de Certificacions i Informes sobre Conducta Ciutadana, tant dels socis, gerents o apoderats de la mercantil com de la persona física, si és la sol·licitant.

4. La sol·licitud i la documentació annexa es presentarà en qualsevol dels registres i oficines que estableix la Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú, dirigida als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponents al domicili on es pretenga instal·lar el saló.

Els servicis territorials requeriran un informe de l'ajuntament de la població en què sol·licita instal·lar el saló recreatiu o el saló de joc, que haurà de ser emés en el termini de trenta dies, i es reputarà favorable, després que transcórrega el termini indicat sense rebre cap contestació.

Article 10. Resolució i inscripció

1. Practicats els tràmits indicats en l'article anterior, els servicis territorials procediran a la comprovació de l'expedient, així com de la informació complementària que siga necessària.

2. La Subdirecció General de Joc resoldrà sobre la sol·licitud formulada i, en un termini no superior a un any, hauran d'efectuar-se les obres d'adaptació dels locals i sol·licitar la inscripció de l'entitat o empresa, juntament amb el permís de funcionament del saló. En cas contrari, quedarà sense efecte l'autorització d'instal·lació concedida, excepte l'existència de causes no imputables a l'administrat, que obligarà a l'ampliació del termini anteriorment indicat, per mitjà d'una pròrroga.

Article 11. Permís de funcionament

1. Abans de procedir a l'obertura del saló i dins del termini indicat a este efecte, el titular de l'autorització d'instal·lació haurà de sol·licitar la inscripció en el registre corresponent, si és procedent, i el permís de funcionament.

2. El permís de funcionament se sol·licitarà amb trenta dies almenys d'antelació a la data en què aquella estiga prevista, i s'acompanyarà dels documents següents:

a) Llicència municipal d'obertura o documentació equivalent.

b) Document acreditatiu d'haver constituït la fiança a què es referix l'article 14 d'este reglament.

c) Declaració responsable dels metres quadrats útils del local i de la sala de joc.

d) Document acreditatiu de l'aforament màxim del local expedit per l'òrgan administratiu competent.

e) Declaració responsable que indique el nombre de llocs de joc de què disposa el local, que diferencie els corresponents a les màquines de tipus A i B i els que corresponen a altres jocs autoritzats, que mai podran ser superiors a l'aforament del local i que respectaran el percentatge establert en l'article 7.

3. La conselleria competent en matèria de joc podrà girar visita d'inspecció al local, a fi de comprovar el compliment de la normativa vigent en matèria de joc.

4. Si l'examen dels documents presentats i, si és el cas, el resultat de la inspecció foren satisfactoris, l'òrgan directiu de la conselleria competent en matèria de joc estendrà l'oportú permís de funcionament i procedirà, si és el cas, a la inscripció de l'entitat o societat titular en el Registre de Salons Recreatius i Salons de Joc que, a este efecte, es portarà per la conselleria competent en matèria de joc.

No obstant això, si es denega el permís de funcionament, per patir d'algun defecte no esmenat en el termini atorgat a este efecte i sense que s'haja sol·licitat cap pròrroga respecte d'això, se posarà en coneixement de l'òrgan competent les circumstàncies indicades per a procedir a deixar sense efecte l'autorització d'instal·lació concedida.

Article 12. Vigència, caducitat o extinció de les autoritzacions

1. L'autorització d'instal·lació i, per tant, la inscripció en el Registre d'Empreses Titulars de Salons, tindrà caràcter temporal i la seua validesa màxima no podrà excedir els 10 anys, comptats a partir de la concessió del permís de funcionament, si bé es renovarà automàticament per períodes de la mateixa duració, si no mitja cap resolució expressa en contra de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Podrà produir-se la caducitat, l'extinció o la revocació de les autoritzacions i, com a conseqüència, cancel·lar-se la inscripció en el Registre d'Empreses Titulars de Salons en els casos següents:

a) Per renúncia de la persona o entitat titular, manifestada per escrit a la conselleria competent en matèria de joc.

b) Per la dissolució o liquidació de l'empresa titular. En els supòsits de defunció d'un empresari individual titular d'una inscripció en el Registre d'Empreses Titulars de Salons, no es cancel·larà esta si els cridats a l'herència així ho sol·licitaren, i es mantindrà la seua vigència amb la menció «Hereus de ...» fins que es produïska la partició de l'herència o passen dos anys des de la defunció del titular anterior.

c) Com a conseqüència d'un expedient sancionador en matèria de joc que consistisca en la cancel·lació o la revocació de l'autorització.

d) Per l'impagament dels impostos específics sobre la pràctica i el desenrotllament del joc o l'ocultació total o parcial de la seua base imposable.

e) Per resolució motivada adoptada pel procediment corresponent i que arreplegue alguna de les causes següents:

1r. Falsedat en les dades aportades en la sol·licitud d'autorització o les seues modificacions.

2n. Modificació dels termes de l'autorització prevista en este reglament sense haver obtingut una autorització prèvia.

3r. La transmissió de l'autorització sense autorització prèvia o a persona diferent de l'autoritzada.

4t. L'incompliment de l'obligació que, sobre la constitució de fiances i el manteniment de la seua vigència i import, està establida en este reglament.

5t. Incompliment reiterat de requeriments efectuats per la conselleria competent en matèria de joc per a l'aportació de documents i dades sobre la seua activitat.

6t. Quan es deixara de reunir els requisits a què es referix l'article 8 d'este reglament.

7m. Per pèrdua de la disponibilitat legal del local on esta ubicat el saló.

8u. Per caducitat o revocació ferma de la llicència municipal d'obertura o documentació equivalent.

9é. Quan no es procedisca a l'obertura del saló en el termini concedit en l'autorització o, si és el cas, en les seues pròrrogues.

10é. Quan el saló romanguera tancat per més d'un any consecutiu sense autorització prèvia, llevat que concorregueren circumstàncies de força major.

f) Per trobar-se incurs en alguna de les causes d'incapacitat establides en l'article 3.3 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Article 13. Modificacions i transmissions de les autoritzacions

1. Requeriran autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc o de la subdirecció general de Joc, segons es tracte de salons de joc o salons recreatius, les modificacions de l'autorització que impliquen:

a) Les ampliacions de capital social o el canvi de titularitat d'accions, quan entren a formar part nous socis.

- b) L'ampliació dels terminis concedits per a sol·licitar el permís de funcionament.
 - c) L'ampliació del nombre màxim de llocs de joc de què disposa el local.
 - d) El canvi de classificació de l'autorització tant dels salons recreatius com dels salons de joc.
 - e) La suspensió del funcionament del saló per un període igual o superior a un any.
2. Requeriran una comunicació als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, en el termini màxim de quinze dies des que es produïra la modificació de l'autorització, en:
- a) Els canvis en els components del cos social no previstos en l'apartat anterior.
 - b) La suspensió del funcionament del saló per un període inferior a un any.
 - c) Els altres canvis de l'autorització no previstos en l'apartat anterior.
3. L'autorització d'instal·lació podrà transmetre's per qualsevol de les formes admeses en dret, amb una sol·licitud prèvia i una autorització de l'òrgan directiu de la conselleria competent en matèria de joc o de la Subdirecció General de Joc, segons es tracte de salons de joc o salons recreatius.
4. Qualsevol modificació de l'autorització d'instal·lació que supose canvis en el Registre d'Empreses Titulars de Salons i siga autoritzada pels servicis territorials, serà comunicada a l'òrgan directiu competent de la conselleria en matèria de joc, perquè esta procedisca a efectuar les anotacions pertinents.

Article 14. Garanties i fiances

1. Amb caràcter previ a la sol·licitud del permís de funcionament a què es referix l'article 11 d'este reglament, haurà de constituir-se una fiança la quantia de la qual serà de 12.000 euros per a salons de joc, i de 5.000 euros per a salons recreatius.
- En el supòsit d'interconnexió de màquines tipus B entre dos o més salons de joc, regulada en l'article 15 d'este reglament, haurà de constituir-se, a més, una fiança de 10.000 euros per cada sistema d'interconnexió.
2. La fiança haurà de constituir-se a disposició de la direcció dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponent al domicili del saló.
3. La fiança podrà constituir-se en metàl·lic, aval bancari, títol de deute públic o pòlissa de caució individual, i haurà de mantindre's en constant vigència i per la totalitat del seu import.
- Quan la fiança es preste per mitjà d'un aval no es podrà utilitzar el benefici d'excussió a què es referix l'article 1830 del Codi Civil i concordants.
4. La fiança quedarà afecta al pagament forçós de les sancions pecuniàries que els òrgans de l'Administració imposen a l'empresa titular del saló derivades del règim sancionador previst en la Llei de Joc i en este reglament, així com al pagament dels premis i tributs que hagen de ser pagats com a conseqüència de l'explotació de les màquines.
5. Si es produïra la disminució de la quantia de la fiança, l'empresa o l'entitat que l'haguera constituït disposarà d'un termini màxim d'un mes per a completar-la en la quantia obligatòria. Si no es complix l'anterior, es produirà la cancel·lació de la inscripció o la caducitat de les autoritzacions.
6. Desaparegudes les causes que van motivar la seua constitució, es podrà sol·licitar la seua devolució davant els servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, on es va constituir la fiança.

CAPÍTOL IV. Règim de funcionament

Article 15. Màquines recreatives

1. El règim legal d'explotació de les màquines recreatives que s'instal·len en els salons s'ajustarà al Reglament de màquines recreatives i d'atzar.
2. Les empreses inscrites en el Registre d'Empreses Titulars de Salons es consideraran empreses operadores, que podran ser titulars i explotadores, únicament, de les màquines recreatives i d'atzar que tinguen instal·lades en els salons de la seua titularitat.
3. En els salons de joc i en les sales de bingo, les màquines de tipus B podran interconnectar-se per mitjà de sistemes homologats com cal, a fi que el bloc de màquines que conformen el sistema d'interconnexió concedisca premis especials.
- En tot cas, els premis especials no podran suposar una disminució del percentatge de devolució de premis que s'establix en el Reglament de màquines recreatives i d'atzar.

4. La instal·lació d'estes xarxes o màquines interconnectades de tipus B, s'ajustarà als requisits següents:

a) La quantia màxima del premi especial que es pot concedir és de 1.500 euros per a les xarxes instal·lades en la zona sense servici d'admissió.

b) La quantia màxima del premi especial que es pot concedir és de 4.000 euros per a les xarxes instal·lades en la zona amb servici d'admissió previst en l'article 16 del present reglament i per a les instal·lades en les sales de bingo.

c) La realització d'estes interconnexions precisarà d'una comunicació prèvia a la conselleria competent en matèria de joc. Amb este fi, el sol·licitant especificarà el nombre de màquines que s'interconnecten, el model i el nombre d'autoritzacions d'explotació, la forma en què es realitza l'enllaç i la quantia màxima del premi.

d) Les màquines que s'interconnecten hauran d'estar situades en la mateixa sala de jocs i el seu nombre no podrà ser inferior a tres, llevat que la interconnexió s'efectue entre les màquines de tipus B a què fa referència l'apartat b d'este punt, i en este cas el seu número no podrà ser inferior a dos.

e) En cada una de les màquines que formen part de les xarxes es farà constar de forma visible esta circumstància.

5. Les màquines de tipus B instal·lades en dos o més salons de joc podran interconnectar-se entre elles per mitjà de sistemes homologats com cal i amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc, a fi que el bloc de salons que formen part de cada un dels sistemes d'interconnexió concedisca premis especials.

La interconnexió d'estes màquines s'ajustarà als requisits següents:

a) Les màquines que s'interconnecten hauran d'estar instal·lades tant en salons ubicats en la mateixa província com en salons situats en províncies distintes dins de l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

b) En els mateixos termes que la interconnexió regulada en el punt anterior, el premi especial no podrà suposar una disminució del percentatge de devolució de premis que s'establix en el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar.

c) La quantia màxima del premi especial que es pot concedir és de 8.000 euros.

d) Un saló de joc no podrà ser integrat en més d'un sistema d'interconnexió.

e) Els salons que formen part d'un bloc d'interconnexió respondran solidàriament davant de l'Administració i el jugador de totes i quantes responsabilitats es deriven de l'organització, l'explotació i el funcionament del sistema informàtic d'interconnexió.

6. Per a homologar un sistema d'interconnexió de màquines de tipus B entre dos o més salons de joc autoritzats, haurà d'acreditar-se, per mitjà d'un assaig en laboratori autoritzat, el compliment, com a mínim, dels requisits següents:

a) El servidor del sistema d'interconnexió haurà de trobar-se instal·lat dins de l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana en un saló dels que conforme la interconnexió o en un local independent que haurà d'estar autoritzat com cal per la conselleria competent en matèria de joc, i haurà de controlar el sistema d'interconnexió en el seu conjunt, i garantir la inviolabilitat de l'accés al sistema i estar dotat de quants controls de seguretat siguen necessaris.

La conselleria competent en matèria de joc podrà accedir al local per a inspeccionar els elements utilitzats per al desenrotllament del joc.

La conselleria competent en matèria de joc podrà sotmetre els sistemes informàtics d'interconnexió a auditories informàtiques, per mitjà d'empreses informàtiques especialitzades, amb una periodicitat màxima de dos anys, o quan ho estime oportú. La dita auditoria determinarà la seua idoneïtat i el compliment respecte de les prescripcions d'este reglament. Estes auditories no podran ser realitzades per empreses que hagen realitzat al seu torn auditories en qualsevol altra empresa semblant directament relacionada amb esta en l'àmbit del territori de l'Estat, fins que no haja transcorregut un període superior a sis anys des de la seua realització.

b) El sistema d'interconnexió de les màquines haurà de garantir la seua comunicació constant i a temps real que assegure la relació entre qualsevol esdeveniment en el desenrotllament del joc i el sistema de control i la gestió per davall del temps mínim establert reglamentàriament per a una partida.

c) Disposar dels corresponents adaptadors a qui es connecten les màquines que conformen les xarxes del sistema d'interconnexió.

d) Comptar amb una xarxa interna dins de cada saló de joc que connecte els adaptadors de les màquines a un servidor local o concentrador del saló de joc.

e) Comptar amb una xarxa externa que connecte el saló de joc amb el sistema central d'interconnexió.

f) Comptar amb visualitzadors connectats a la xarxa de cada saló de joc, destinats a informar, en qualsevol moment, dels premis i de l'estat del joc interconnectat.

g) Les màquines recreatives interconnectades al sistema hauran d'interactuar directament amb la persona jugadora, sense que puguin tindre incorporat cap element addicional que faça dependre exclusivament d'estes el desenrotllament del joc.

Article 16. Control d'admissió

1. En aquells salons de joc en què s'interconnecten màquines de tipus B a què fa referència l'article 15.4.b, en els quals s'interconnecte qualsevol màquina de tipus B amb les instal·lades en un altre o altres salons de joc, i en els quals s'instal·len màquines de tipus B especials per a salons de joc, existirà un servei d'admissió.

2. El servei d'admissió té per objecte impedir l'accés de les persones que tinguen prohibida l'entrada a les zones de l'establiment en què es troben instal·lades les màquines indicades en el punt anterior.

3. El servei d'admissió exigirà, abans de franquejar l'accés a les zones en què es troben instal·lades les màquines indicades en el punt 1, l'exhibició del document nacional d'identitat o d'un document equivalent.

Les funcions de control d'admissió seran realitzades per mitjà de suports informàtics que garantisquen la subjecció a la legislació de protecció de dades, així com un correcte accés de consulta del Registre de Prohibits.

4. L'entrada a les zones dels salons de joc indicades en els punts anteriors estarà prohibida, a més dels menors de 18 anys, a:

a) Les persones que donen mostres evidents de trobar-se en estat d'embriaguesa o intoxicació per drogues, o qualsevol altra circumstància per la qual raonablement es deduïska que puguin pertorbar l'orde, la tranquil·litat o el desenrotllament del joc. De la mateixa manera podran ser invitades a abandonar la sala les persones que, encara que no hi conste cap antecedent seu, produïsqen perturbacions en el local o cometen irregularitats en la pràctica dels jocs. Estes expulsions es regiran pel que disposa la normativa vigent sobre espectacles públics i activitats recreatives.

b) Els que per decisió judicial hagen sigut declarats incapaços, pròdigs o inhabilitats per a administrar els seus béns d'acord amb la legislació civil i concursal, fins que no siguen rehabilitats, així com, també els que es troben en situació de llibertat condicional o sotmesos al compliment de mesures de seguretat.

c) Les persones que pretenguen entrar portant armes o objectes que puguin utilitzar-se com a tals.

d) Les persones voluntàriament incloses en el Registre de Prohibits i les que ho tingueren prohibit expressament per una resolució com a conseqüència d'un expedient instruït a este efecte.

5. La conselleria competent en matèria de joc, previs els tràmits legals oportuns, inclourà en el Registre de Prohibits a:

a) Els que voluntàriament ho sol·liciten, per si o pel seu representant.

b) Els que, com a conseqüència d'un expedient sancionador queden expressament sancionats amb prohibició d'entrada per un temps determinat. Estes prohibicions tenen caràcter reservat i el seu alçament es tramitarà de la mateixa manera que la seua inclusió.

6. El dret d'admissió en els salons recreatius i salons de joc se subjectarà a la normativa vigent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives.

Article 17. Prohibicions

1. Tant en els salons recreatius com en els salons de joc, es podrà instal·lar, sense cap separació amb la sala de joc com a complement de l'activitat principal, un servei de bar d'ús exclusiu per als jugadors.

En els salons recreatius queda prohibit l'ús i la venda de begudes alcohòliques.

El servei de bar no podrà excedir el 25 per cent de la superfície total de la sala dedicada a joc.

El servei de bar dels salons de joc i dels salons recreatius no podrà disposar de servei de terrassa.

2. En els salons de joc està prohibit l'accés a menors de 18 anys. Tal prohibició es farà constar necessàriament, per mitjà d'un rètol, de forma visible i clara en la seua entrada.

No obstant això, en el supòsit que tinguen instal·lades màquines de tipus A, podran tindre accés a la zona destinada a estes els menors de 18 anys, sempre que la separació de zones

estiga efectuada per instal·lacions fixes i permanents. Ambdós departaments o zones hauran de tindre accés directe i independent des de la via pública, si bé podrà existir una porta de comunicació entre ambdós zones, sempre que l'accés entre elles siga exclusivament des de la zona de màquines de tipus B a la zona de tipus A, així com als lavabos quan siguen compartits, que estaran sempre ubicats en la zona on s'exploten les màquines de tipus A.

També podrà efectuar-se l'accés a estes zones de joc separades i clarament diferenciades, a través de portes independents, des d'un vestíbul d'accés comú i únic en el qual podran instal·lar-se els lavabos. En este cas, la porta d'accés al vestíbul des de la via pública serà comú per a les dos zones de joc.

Article 18. Documentació a conservar en el local

1. En tots els salons existirà a disposició de les persones que ho sol·liciten un exemplar de:
 - a) Llei de Joc de la Comunitat Valenciana.
 - b) Reglament de màquines recreatives i d'atzar.
 - c) Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc.
 - d) Llibre d'Inspecció i Reclamació, en model normalitzat diligenciat pels servicis territorials corresponents amb independència del que estableix la normativa que, amb caràcter general, regula les reclamacions en els establiments de pública concurrència.
2. En tots els salons romandrà, a disposició dels funcionaris que tinguen encomanades les funcions d'inspecció del joc, la documentació següent:
 - a) L'autorització d'instal·lació i permís de funcionament o, si és el cas, última renovació d'autorització concedida.
 - b) La Llicència municipal d'obertura.
 - c) La documentació relativa a les condicions legals d'explotació de les màquines instal·lades, d'acord amb el Reglament de màquines recreatives i d'atzar i normes que el despleguen.

CAPÍTOL V. Règim sancionador

Article 19. Infraccions

1. En els termes de l'article 22 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, constituïran infraccions administratives les accions o omissions tipificades en la llei assenyalada i en este reglament.
2. Les infraccions en matèria de joc es classificaran en faltes molt greus, greus i lleus.

Article 20. Faltes molt greus

- Són infraccions o faltes molt greus les tipificades com a tals en l'article 23 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i en particular les següents:
1. L'organització, la gestió, la instal·lació o l'explotació de salons en locals o establiments no autoritzats d'acord amb el que disposa este reglament.
 2. L'explotació de salons per qui no figure inscrit en el Registre d'Empreses Titulars de Salons.
 3. El permís o consentiment, expressa o tàcitament, de la celebració de jocs d'apostes, la instal·lació de màquines de joc que no reunisquen els requisits exigits pel Reglament de màquines recreatives i d'atzar, o de que es realitzen per persones no autoritzades.
 4. L'explotació i la instal·lació de màquines faltades de qualsevol dels requisits següents: les marques de fàbrica, la placa d'identitat, la guia de circulació amb autorització d'explotació i l'autorització d'instal·lació, així com la seua alteració o inexactitud.
 5. La cessió per qualsevol títol de les autoritzacions o dels permisos concedits d'acord amb el que disposa este reglament sense complir les condicions i requisits que s'hi estableixen.
 6. La manipulació o l'alteració de màquines en perjudi dels jugadors o de la Hisenda Pública.
 7. La instal·lació de màquines en nombre més gran a l'autoritzat per al local o establiment.
 8. La utilització, en qualitat de jugadors, de les màquines de tipus B per personal empleat o directiu de l'establiment on estiguen instal·lades.
 9. La modificació de qualsevol de les condicions essencials en virtut de les quals es van concedir les preceptives autoritzacions sense complir els requisits establits en este reglament.
 10. La concessió de préstecs als jugadors o apostadors en els salons.
 11. L'obtenció de les corresponents autoritzacions per mitjà de l'aportació de dades o documents no conformes amb la realitat.

12. L'impagament total o parcial, als jugadors, de les quantitats que obtingueren com a premi.

13. La negativa o l'obstrucció a l'actuació inspectora de control i vigilància realitzada per agents de l'autoritat, així com pels funcionaris i òrgans encarregats o habilitats específicament per a l'exercici de tals funcions.

14. L'incompliment o la violació de les mesures cautelars adoptades per l'Administració.

15. La comissió de tres faltes greus en un any o de cinc en tres anys tindrà la consideració de molt greu.

Article 21. Faltes greus

Són infraccions o faltes greus les tipificades en l'article 24 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i en particular els següents:

1. Permetre l'accés de menors d'edat als locals o establiments on ho tenen prohibit.

2. Reduir el capital de les empreses o les fiances per davall dels límits establits en este reglament.

3. La transferència d'accions o participacions del capital social que impliquen l'entrada de nous socis o de qualsevol altra modificació que necessite l'autorització prèvia administrativa sense haver-la obtingut.

4. La falta de comunicació dins dels terminis establits de qualsevol modificació de l'autorització inicial per a la qual no es requereix una autorització prèvia.

5. La inexistència o el mal funcionament de les mesures de seguretat dels locals quan poden afectar la seguretat de les persones.

6. L'admissió de més jugadors de què permeta l'autorització del saló.

7. No facilitar als òrgans competents de l'Administració la informació necessària per a un adequat control de les activitats de les empreses de joc.

8. La falta de conservació en el local o establiment dels documents a què es referix l'article 18 d'este reglament, així com la seua pèrdua sense causa justificada.

9. La pertorbació de l'ordre en els establiments de joc en la mesura que afecte el normal exercici de l'activitat així com la conducta desconsiderada amb el personal de l'establiment.

10. La utilització, per part dels jugadors i apostadors, de fitxes, cartons, bitllets o altres elements de joc que siguem falsos, així com manipular màquines o elements de joc.

11. I, en general, l'incompliment dels requisits o de les prohibicions establides en este reglament, sempre que no tinguen la consideració d'infracció molt greu i hagen donat lloc a frau a l'usuari o benefici per a l'infractor.

12. En tot cas, la comissió de tres faltes lleus en un període d'un any tindrà la consideració d'una falta greu.

Article 22. Faltes lleus

Són infraccions o faltes lleus les tipificades com a tals en l'article 25 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i en particular les següents:

1. Tindre instal·lat un nombre de màquines inferior a l'establiment.

2. Col·locar la documentació que ha de portar incorporada la màquina de manera que es dificulte la seua visibilitat des de l'exterior, o la falta de protecció eficaç per a impedir el seu deteriorament o manipulació.

3. La inexistència de rètols o cartells en la porta d'accés als salons de joc amb la indicació de la prohibició d'entrada a menors d'edat.

4. El mal funcionament de les mesures de seguretat dels locals si no afecten greument la seguretat de les persones.

5. En general, l'incompliment dels requisits o de les prohibicions establides en este reglament, sempre que no tinguen la consideració d'infracció greu o molt greu.

Article 23. Sancions

1. D'acord amb l'article 27 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, les infraccions del que disposa este reglament podran ser sancionades:

a) Les lleus, amb multes de fins a 6.000 euros.

b) Les greus, amb multes de fins a 25.000 euros.

c) Les molt greus, amb multes de fins a 600.000 euros.

A més de la sanció pecuniària, la comissió d'una infracció comportarà, si és el cas, l'entrega, a l'Administració i als perjudicats que hagueren sigut identificats, dels beneficis il·lícits obtinguts pels tributs i quantitats defraudades, respectivament.

2. Les infraccions que hagueren sigut sancionades d'acord amb el que disposa l'apartat anterior i tingueren la qualificació de greus o molt greus, en atenció a la seua naturalesa, repetició o transcendència, podran a més ser sancionades d'acord amb el que disposa l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, amb:

- a) Suspensió, cancel·lació temporal o revocació definitiva de l'autorització per a la instal·lació, la gestió i l'explotació de salons recreatius o salons de joc.
- b) Clausura temporal o definitiva del local o de l'establiment de joc o la seua inhabilitació definitiva per a activitats de joc.
- c) Inhabilitació temporal o definitiva per a ser titular de les autoritzacions o permisos referenciats en este reglament.
- d) En les infraccions comeses pels jugadors o visitants en atenció a les circumstàncies que concórreguen i la transcendència de la infracció, podrà imposar-se, com a sanció accessòria, la prohibició d'entrada en els establiments de joc per un màxim de dos anys.

3. Per a la graduació de les sancions, a part de la qualificació de la infracció comesa, es tindran en compte les circumstàncies personals o materials que concórreguen en els fets i, concretament, les característiques del saló, la contumàcia en la conducta de l'infractor, la reiteració en la comissió de faltes, la publicitat o la notorietat dels fets i la transcendència econòmica i social de la infracció comesa.

Article 24. Regles d'imputació

Són responsables de les infraccions regulades en este reglament els seus autors, siguen persones físiques o jurídiques. No obstant:

- a) Les màquines instal·lades en un saló es presumiran de propietat i que són explotades pel titular del saló, si este no demostra una titularitat distinta.
- b) En el cas d'infraccions comeses en els establiments o en els locals a què es referix este reglament per directius administradors o personal empleat en general, seran responsables solidàries les persones o les entitats per als quals aquells presten els seus servicis.

Article 25. Facultats de l'Administració

1. Quan hi haja indicis de falta greu o molt greu, l'òrgan que instrueix l'expedient podrà acordar, com a mesura cautelar, el tancament del saló que ha vulnerat la disposició legal, així com el precinte, el depòsit o la confiscació dels materials usats per a la pràctica indicada.

2. Així mateix, atenent la naturalesa de la infracció, l'Administració podrà ordenar el decomís de les apostes hagudes i dels beneficis il·lícits, l'import dels quals s'ingressarà en la Hisenda Pública de la Generalitat.

Article 26. Competències

1. Serà competent, per a la incoació de l'expedient i la seua tramitació, la Subdirecció General de Joc quan hi haja indicis d'infracció molt greu, i els òrgans territorials de la conselleria competent en matèria de Joc quan els indicis siguen d'infracció greu o lleu.

2. Les infraccions administratives qualificades com molt greus seran sancionades pel Consell amb multa de fins a 600.000 euros; per la persona titular de la conselleria amb competències en matèria de joc, amb multa de fins a 300.000 euros; i per la persona titular de la direcció general amb competències en matèria de joc, amb multa de fins a 90.000 euros.

3. Les infraccions administratives qualificades com greus i lleus seran sancionades amb multa de fins a 25.000 euros i 6.000 euros, respectivament, per la persona titular de la direcció general amb competències en matèria de joc.

4. Les sancions addicionals o accessòries no pecuniàries podran imposar-se per l'òrgan competent per a la imposició de la sanció pecuniària.

Article 27. Procediment

Les sancions s'imposaran amb subjecció al procediment regulat en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, sent supletori a este efecte el que disposa la Llei 30/1992, de 26 de novembre, de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.



DIARI OFICIAL
DE LA GENERALITAT VALENCIANA

Decret 56/2015, de 30 d'abril, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament de Casinos de Joc de la Comunitat Valenciana. [2015/4428]

(DOGV núm. 7526 de 15.05.2015) Ref. 004370/2015

PREÀMBUL

L'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, en l'article 49.1.31a, estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de casinos, jocs i apostes, excloent-ne les Apostes Mútues Esportives Benèfiques.

En desplegament d'este precepte es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana. En compliment i desenrotllament del que disposa esta llei, el Consell va aprovar per mitjà del Decret 142/2009, de 18 de setembre, el Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana.

L'esmentat reglament ha sigut modificat pel Decret 56/2011, de 20 de maig, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, i del Reglament de Salons Recreatius i Salons de Joc, i pel Decret 26/2012, de 3 de febrer, del Consell, pel qual es modifiquen determinats preceptes del Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana, del Reglament del Joc del Bingo, del Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i del Reglament de la Publicitat del Joc a la Comunitat Valenciana.

Per mitjà del reglament que s'aprova per este decret es pretén aconseguir una ordenació integral dels casinos de joc, que arregleque les successives modificacions realitzades i s'elabore una norma amb més flexibilitat a l'hora d'atendre les successives demandes d'indole econòmica, comercial i social.

En este sentit, este Reglament ha dut a terme una regulació d'acord amb la realitat dels usos socials vigents, sempre millorant el control administratiu que este tipus d'activitats exigix però reconeixent l'evident transcendència econòmica i social que reuniten estes empreses.

Es considera necessari dotar estes empreses dels instruments necessaris per a millorar la seua activitat econòmica. Amb este objectiu, el reglament amplia la relació dels jocs exclusius de casinos i que únicament podran practicar-se en els locals o establiments autoritzats, i es concedeix més autonomia als casinos en l'organització dels tornejos que pretenguen celebrar.

S'agilitza i racionalitza el sistema de tramitació, modificació i renovació de les autoritzacions que permet a un horari de funcionament ininterromput durant les 24 hores al dia.

Cal destacar la modificació en l'antiga regulació de les matèries referides a les sales de joc i el seu funcionament, els servicis complementaris, els mecanismes de control, així com allò referent al personal dels casinos i la consegüent eliminació dels carnets professionals.

Per tot això, d'acord amb la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i seguint els tràmits procedimentals previstos en el Decret 24/2009, de 13 de febrer, del Consell, sobre la forma, l'estructura i el procediment d'elaboració dels projectes normatius de la Generalitat, amb un informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Hisenda i Administració Pública, conforme amb el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana, i amb la deliberació prèvia del Consell en la reunió del dia 30 d'abril de 2015,

DECRETE

Article únic. Aprovació del Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana.
S'aprova el Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana que a continuació s'inserix.

DISPOSICIONS ADDICIONALS

Primera. Habilitació normativa

Es faculta la conselleria competent en matèria de joc a dictar les disposicions necessàries per al compliment i desplegament del que disposa este reglament i a modificar l'annex del reglament que s'aprova.

Segona. Termini màxim per a resoldre i notificar

El termini màxim per a resoldre i notificar les autoritzacions establides en el reglament que s'aprova, que siguen conseqüència de sol·licituds formulades pels interessats, serà de sis mesos a comptar des de la presentació d'aquelles. Transcorregut el termini esmentat, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatis, d'acord amb el que preveu la Llei de Joc de la Comunitat Valenciana.

Tercera. Règim de l'explotació de màquines recreatives i d'atzar

El règim d'explotació de màquines recreatives i d'atzar en els casinos de joc legalment autoritzats a la Comunitat Valenciana serà el que conté el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar.

Quarta. Requisit previ a l'eventual convocatòria de nous concursos públics

La convocatòria de concursos públics per a l'autorització a una empresa per a la instal·lació i explotació d'un local o establiment de casino de joc només podrà realitzar-se una vegada que tots els casinos de joc autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc hagen obert totes les sales apèndix a les quals té dret cada un d'ells, amb independència que posteriorment s'haguera procedit al tancament de qualsevol d'elles.

La conselleria competent en matèria de joc, atesa l'oferta i demanda de jocs de casino així com l'adequada ordenació del sector, podrà requerir els casinos de joc amb autorització vigent perquè, en el termini de dos anys a comptar de la notificació del requeriment, sol·liciten l'obertura d'una sala apèndix, dins del límit màxim de sales establert en el reglament que s'aprova.

Si no es complira el requeriment a què fa referència el paràgraf anterior, o sol·licitada l'obertura de la sala apèndix no es concedirà l'autorització per causes imputables a l'interessat, la conselleria competent en matèria de joc podrà procedir a la convocatòria del concurs públic.

DISPOSICIÓ TRANSITÒRIA

Única. Expedients en tramitació

Els expedients de modificació i les autoritzacions que es troben en tramitació davant de la conselleria competent en matèria de joc en la data d'entrada en vigor del reglament que s'aprova, hauran d'atindre's quant als requisits, condicions i tràmits necessaris, a les disposicions del reglament que s'aprova.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Única. Derogació normativa

Queda derogat el Decret 142/2009, de 18 de setembre, del Consell, pel qual es va aprovar el Reglament de casinos de Joc de la Comunitat Valenciana i totes les disposicions del mateix rang o d'un rang inferior, que s'oposen al que estableix el present decret i el reglament que s'aprova.

DISPOSICIÓ FINAL

Única. Entrada en vigor

Este decret entrarà en vigor als vint dies de la publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

València, 30 d'abril de 2015

El president de la Generalitat,
ALBERTO FABRA PART

El conseller d'Hisenda i Administració Pública,
JUAN CARLOS MORAGUES FERRER

REGLAMENT DE CASINOS DE JOC DE LA COMUNITAT VALENCIANA

TÍTOL I. Disposicions generals i règim d'autoritzacions

CAPÍTOL I. Objecte, àmbit i règim jurídic

Article 1. Objecte i àmbit

Este reglament té per objecte la regulació, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, dels jocs propis dels casinos en les seues distintes modalitats i els establiments autoritzats per al seu desenrotllament, així com les activitats econòmiques que tinguen relació amb els casinos.

Article 2. Règim jurídic

1. L'autorització, l'organització i el desenrotllament dels jocs de casino s'atindran a les normes contingudes en este reglament i en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i a totes les disposicions que la despleguen o la complementen.

2. Tindran la consideració legal de casinos de joc, i, per tant, podran practicar-s'hi els jocs a què fan referència els articles 3, 4 i 5 d'este reglament, els locals i establiments que, reunint els requisits exigits pel present reglament, posseïsquen l'autorització atorgada per la conselleria competent en matèria de joc.

3. Queda prohibida l'organització i pràctica de jocs que, amb el mateix o distint nom, constitueixen modalitats dels jocs propis de casinos, inclús en la seua modalitat de torneig, i es realitzen fora dels esmentats establiments o al marge de les autoritzacions, requisits i condicions establits en este reglament.

4. Cap establiment que no estiga autoritzat com a casino de joc, no podrà utilitzar esta denominació.

CAPÍTOL II. Dels jocs

Article 3. Jocs de casinos

1. Es consideraran jocs exclusius de casinos i, per tant, només podran practicar-se en els locals o establiments autoritzats com a casinos de joc, els següents:

- Ruleta francesa.
- Ruleta americana amb un sol zero o amb doble zero.
- Vint-i-u o blackjack.
- Bola o boule.
- Trenta i quaranta.
- Punt i banca.
- Bacarà, chemin de fer o ferrocarril.
- Bacarà a dos draps.
- Daus o craps.
- Ruleta de la fortuna.
- Pòquer sense descart.
- Pòquer de contrapartida en la seua varietat Trijoker.
- Pòquer de cercle en les seues modalitats de pòquer cobert de 5 cartes amb descart i les variants Seven Stud Poker, Omaha, Hold'em, Five Stud Poker, i pòquer sintètic.
- Pai Gow Poker.
- Monte.
- Repte.
- Tripòquer.
- Sic bo.
- Mahjong Pai Gow.
- Pòquer de 4 cartes.
- Triple blackjack.
- Texas pòquer de contrapartida.
- Triple Joc.
- Texas Hold'em Poker Bonus.

2. Els jocs enumerats en l'apartat anterior es desenrotllaran d'acord amb els requisits, elements, regles i prohibicions establits, per a cada una d'ells, en l'annex d'este reglament.

Article 4. Joc per mitjans electrònics i telemàtics

1. L'organització, comercialització i pràctica dels jocs assenyalats en l'apartat 1 de l'article anterior podrà dur-se a terme per mitjà de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància pels casinos de joc autoritzats per al joc presencial. L'explotació d'estos jocs requerirà autorització de l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

2. L'explotació d'estos jocs admetrà variacions respecte a les normes de desplegament dels jocs en el seu mode presencial.

3. En tot cas, serà aplicable als jocs de casino, quan es practiquen pels mitjans assenyalats en l'apartat 1 d'este article, les disposicions del Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana i les seues disposicions de desplegament, relatives als requisits generals dels sistemes tècnics utilitzats per a l'organització i comercialització de les apostes i a la seua formalització.

Article 5. Altres jocs

1. A més dels jocs establits en l'article anterior, en els casinos de joc podran instal·lar-se màquines de les definides en el Reglament de Màquines Recreatives i d'Atzar, així com terminals d'apostes i màquines auxiliars d'apostes en els termes establits en el Reglament d'Apostes de la Comunitat Valenciana.

2. Queda prohibida la pràctica en casinos de joc de qualsevol altre joc que, amb igual o distint nom, no siga dels enumerats en este capítol II o es practique al marge dels requisits i condicions establits en este reglament, encara en el cas que constituïsquen modalitats d'aquells.

3. No obstant el que disposa l'apartat anterior, els casinos de joc, amb patrocini o sense i en les seues pròpies instal·lacions, podran organitzar i celebrar competicions o tornejos de màquines de tipus «C» i dels jocs propis de casino introduint per a això variacions no essencials sobre les instruccions de les diverses modalitats de joc.

Amb este fi, els casinos de joc hauran de comunicar a l'òrgan directiu competent en matèria de joc les bases de la competició o tornejos a celebrar cada any natural, llevat que es tracte de tornejos de jocs d'envit tradicionals no inclosos en el catàleg, que no requeriran cap comunicació prèvia.

En les bases dels tornejos o competicions s'establiran les regles sobre les quals es desenvoluparan els jocs, els locals del casino on es durà a terme la celebració, les condicions d'inscripció i el seu cost, els criteris de classificació i els premis.

Posteriorment, els casinos de joc hauran de comunicar prèviament a la seua celebració cada una de les competicions o tornejos que pretenguen celebrar, indicant la data i els horaris de celebració. La comunicació esmentada es dirigirà a l'òrgan directiu competent en matèria de joc amb una antelació mínima de tres dies a la data de celebració de la competició o torneig.

CAPÍTOL III. De les empreses titulars**Article 6. Requisits de les empreses titulars**

Per a poder ser empreses titulars d'un casino de joc hauran de reunir-se els requisits següents:

1. Hauran de constituir-se necessàriament davall la forma jurídica de societat anònima.

2. La societat haurà de tindre la nacionalitat de qualsevol estat membre de la Unió Europea i estar domiciliada a Espanya.

3. El seu objecte social únic i exclusiu haurà de ser l'explotació del casino de joc objecte de la sol·licitud d'autorització i, si és el cas, l'exercici d'activitats de promoció turística i dels servicis complementaris o accessoris relacionats amb aquell.

4. El capital social mínim haurà de ser de 6.000.000 d'euros, totalment subscrit i desemborsat.

5. Les accions representatives del capital social hauran de ser nominatives.

6. La participació de capital estranger en la societat s'ajustarà al que estableix la legislació vigent en matèria d'inversions estrangeres.

7. La societat haurà de tindre l'administració col·legiada. Els administradors hauran de ser persones físiques.

8. Cap dels socis o accionistes, ja siga persona física o jurídica, no podrà tindre participacions en el capital ni càrrecs directius en més d'una societat explotadora de casinos de joc, en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana.

Article 7. Atorgament d'autoritzacions

1. L'autorització a una empresa per a la instal·lació i explotació d'un local o establiment de casino de joc s'efectuarà prèvia convocatòria de concurs públic mitjançant una orde de la conselleria competent en matèria de joc, oïda la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, amb un informe previ favorable de l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

2. L'orde de convocatòria del concurs arreglarà les bases que el regiran i els criteris objectius que permeten que la seua adjudicació s'atorgue valorant les circumstàncies següents:

- a) L'interés turístic del projecte.
- b) Les garanties personals i financeres dels promotors.
- c) La qualitat de les instal·lacions i dels servicis complementaris que es presten.
- d) El programa d'inversions.
- e) Lloc d'ubicació.
- f) Generació de llocs de treball i pla de formació del personal i recursos humans de què disposa.
- g) Viabilitat econòmica del projecte basant-se en els estudis realitzats.
- h) Tecnologia per a l'organització i gestió del joc que es pretén adoptar.

Article 8. Sol·licitud

Les societats mercantils interessades en l'obtenció d'una autorització per a la instal·lació i explotació d'un casino de joc, que complisquen els requisits especificats en l'article 6, podran prendre part en el concurs convocat a este efecte, presentant una sol·licitud que haurà d'arreglar:

1. Nom i cognoms, nacionalitat, domicili i número del DNI del sol·licitant, o document equivalent cas de ser estranger, així com la qualitat amb què actua en nom de la societat interessada.
2. Denominació, durada i domicili de la societat anònima representada, o el seu projecte.
3. Nom comercial del casino i situació geogràfica de l'edifici o solar en què es pretén instal·lar, amb especificació de les seues dimensions i característiques generals.
4. Nom i cognoms, nacionalitat, domicili i número del DNI, o document equivalent en cas de nacionalitat estrangera, dels socis o promotors, especificant la seua respectiva quota de participació i dels administradors de la societat, així com, si és el cas, dels directors, gerents o apoderats en general.
5. Data límit en què es pretén obrir el casino de joc.
6. Jocs que es practiquen en el casino i que es pretén que siguen autoritzats, dins dels inclosos en els articles 3, 4 i 5 d'este reglament.

Article 9. Documentació

Les sol·licituds hauran d'anar acompanyades dels documents següents:

1. Còpia o testimoni notarial de l'escriptura de constitució de la societat i dels seus Estatuts, amb constància fefaent de la seua inscripció en el Registre Mercantil. Si la societat no s'haguera constituït, es presentarà projecte de l'escriptura i dels Estatuts.
2. Còpia o testimoni notarial del poder de representació del sol·licitant.
3. DNI i certificats negatius d'antecedents penals dels socis o promotors, dels administradors de la societat, directors generals, gerents i apoderats amb facultats d'administració, d'acord amb el que estableix l'article 20 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Si alguna de les persones expressades fóra estrangera no resident a Espanya, haurà d'acompanyar també document equivalent expedit per l'autoritat competent del país de residència, i traduït per intèrpret jurat.

4. Certificat del Registre de la Propietat dels solars i, si és el cas, de l'edifici en què s'instal·larà el casino de joc, o documents que acrediten la disponibilitat sobre els solars o immobles esmentats.

5. Estimació de la plantilla aproximada de persones que hauran de prestar servicis en el casino, amb indicació de les categories o llocs de treball respectius.

6. Memòria en què es describa l'organització i el funcionament del casino de joc, amb subjecció a les disposicions del present reglament, així com els servicis complementaris que es pretenen prestar al públic. La memòria esmentada haurà de contindre una descripció detallada dels sistemes previstos d'admissió i control dels jugadors, selecció, formació, gestió i control del personal, criteris de qualitat i revisions periòdiques del material de joc, comptabilitat i caixa, indicant, en tot cas, l'origen i garantia de la tecnologia a emprar en l'organització i el funcionament del casino.

7. Projecte arquitectònic del casino de joc.

En tot cas, la sala principal del casino es projectarà per a un aforament mínim de 500 persones, i tindrà una superfície mínima de 1.000 metres quadrats, sense incloure-hi l'ocupada per qualsevol tipus de servici complementari ubicat en el seu interior, així com les dependències auxiliars (caixa, recepció i altres).

8. Estudi econòmic financer, que comprendrà, com a mínim, un estudi de la inversió, amb desglossament i detall de les aportacions que constitueixen el capital social, descripció de les fonts de finançament, previsions d'explotació i previsions de rendibilitat.

9. Relació de les mesures de seguretat a instal·lar en el casino, així com les mesures de seguretat privada que a este efecte s'establisquen en la Llei de Seguretat Privada i les seues disposicions de desplegament.

També podran acompanyar les sol·licituds tots els documents que s'estimen pertinents, en especial amb vista a la consolidació de les garanties personals i financeres dels membres de la societat i d'esta.

Article 10. Tramitació

Una vegada presentades les sol·licituds i la documentació annexa, així com la informació complementària que puga ser requerida, i amb un informe previ de l'ajuntament del terme municipal on es pretenga instal·lar el casino, que hauran de ser remesos en el termini de trenta dies des de la petició per la conselleria competent en matèria de joc, reputant-se favorables transcorregut l'esmentat termini sense rebre contestació d'aquells, l'òrgan directiu competent en matèria de joc elaborarà i elevarà la proposta de resolució al conseller competent en matèria de joc.

Article 11. Resolució

1. La resolució que autoritza la instal·lació del casino de joc s'efectuarà per orde del conseller competent en matèria de joc, que serà publicada en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana. La resolució habilita el casino per a practicar tots els jocs inclosos en el catàleg i, en esta, s'expressarà:

- a) Denominació, duració, domicili, capital social i participació de capital estranger en la societat titular.
- b) Nom comercial i localització del casino.
- c) Relació dels socis o promotors, amb especificació de les seues participacions respectives en el capital i dels membres del Consell d'Administració, conseller delegat, directores generals, si n'hi ha.
- d) Aprovació o modificacions del projecte arquitectònic proposat, dels servicis o activitats complementàries de caràcter turístic i de les mesures de seguretat.
- e) Jocs autoritzats d'entre els inclosos en el catàleg.
- f) Data límit per a procedir a l'obertura, fent constar l'obligació de sol·licitar i obtenir prèviament la llicència municipal d'obertura i l'autorització d'obertura i funcionament a què fa referència l'article 12 d'este reglament.
- g) Obligació de procedir, en el termini màxim de trenta dies, a la constitució de la societat, si no estiguera constituïda.
- h) Intransmissibilitat de l'autorització.

2. Si l'autorització introduïra condicionants respecte d'allò que s'ha sol·licitat per la societat, esta haurà de manifestar la seua conformitat o inconvenients en el termini de vint dies des de la notificació; en el segon cas la conselleria competent en matèria de joc resoldrà sobre els inconvenients i ho notificarà a la societat que haurà de manifestar la seua acceptació en el termini que s'assenyale, i l'autorització quedarà caducada en cas contrari.

CAPÍTOL IV. Autorització d'obertura i funcionament

Article 12. Sol·licitud d'obertura i funcionament

1. Dins del termini assenyalat en l'autorització d'instal·lació i, com a mínim, trenta dies abans de la data prevista per a l'obertura del casino, la societat titular sol·licitarà de l'òrgan directiu competent en matèria de joc l'autorització d'obertura i funcionament.

2. Si l'obertura no poguera efectuar-se dins del termini concedit per l'autorització d'instal·lació, la societat titular podrà sol·licitar davant de l'òrgan directiu competent en matèria de joc ampliació del precitat termini, justificant degudament i detallada les causes que n'impedisquen el compliment. L'òrgan directiu, després dels informes previs pertinents, resoldrà

discrecionalment, atorgant o denegant l'ampliació del termini sol·licitat. En este segon cas, així com quan expirara el termini sense que per la part interessada se n'haja sol·licitat l'ampliació, es declararà d'ofici caducada l'autorització d'instal·lació, i es procedirà a publicar i notificar les resolucions acordades.

Article 13. Documentació complementària

La sol·licitud d'autorització d'obertura i funcionament haurà d'anar acompanyada dels documents següents:

1. Còpia o testimoni notarial de l'escriptura de constitució de la societat i dels seus estatuts, amb constància fefaent de la seua inscripció en el Registre Mercantil o d'haver sigut sol·licitada, tot això en el cas que no s'hagueren aportat anteriorment.
2. Llicència municipal d'obertura o document equivalent.
3. Relació de personal que haja de prestar servicis en el casino, amb especificació de la seua categoria professional en funcions de direcció i joc.
4. Certificat acreditatiu d'haver constituït la fiança a què es referix l'article 51 d'este reglament.
5. Certificat d'obra acabada i del fet que les obres realitzades es corresponen substancialment amb el projecte bàsic pel qual es va concedir l'autorització d'instal·lació.
6. Certificat de tècnic competent acreditatiu del funcionament idoni de les instal·lacions del casino on s'ubiquen elements de joc, així com de les seues mesures de seguretat.
7. Còpia o testimoni notarial de l'escriptura de declaració d'obra nova, amb constància fefaent de la seua liquidació i inscripció en el Registre de la Propietat.
8. La resta de altres documents acrediten el compliment dels condicionants tècnics establits en la resolució d'autorització d'instal·lació, en el cas que en aquella n'hi haja.

Article 14. Inspecció de la instal·lació

Una vegada rebuda la sol·licitud i documentació a què es referix l'article anterior, l'òrgan directiu competent en matèria de joc ordenarà practicar la inspecció oportuna per a comprovar el compliment dels requisits d'instal·lació i la resta d'obligacions legals. La inspecció haurà de ser practicada en presència dels representants legals de la societat, així com dels tècnics que aquella designe i s'alçarà l'acta i l'informe corresponent.

Article 15. Resolució

Si l'examen dels documents presentats i el resultat de la inspecció foren satisfactoris, l'òrgan directiu competent en matèria de joc atorgarà l'autorització d'obertura i funcionament. No obstant això, si l'acord fóra denegatori, es reflectirà en resolució motivada, després de la concessió prèvia d'un termini per a esmenar les deficiències observades. Transcorregut l'esmentat termini, tornaran a practicar-se les comprovacions oportunes i, si el seu resultat fóra negatiu, l'òrgan competent dictarà una resolució que comportarà la declaració de caducitat de l'autorització d'instal·lació que es posseïa.

Article 16. Requisits formals de la resolució

En la resolució d'autorització d'obertura i funcionament del casino es faran constar:

1. Les especificacions a què es referixen els apartats a, b i c de l'article 11.1 d'este reglament.
2. L'horari de funcionament de les sales de joc, que podrà ser ininterromput.
3. La relació dels jocs a practicar i el nombre inicial de taules o elements per a això.
4. Els límits mínims i màxims de les travesses. A instància del sol·licitant, la resolució podrà autoritzar de forma individualitzada per a cada un dels jocs, establiments o per a taules determinades a ubicar dins del local una banda de fluctuacions de límits mínims d'apostes.
5. Els terminis per a l'obertura de la totalitat dels servicis del casino, si no entren tots simultàniament en servici.
6. El nom i cognoms del director de jocs, dels subdirectors i dels membres del Comitè de Direcció, si és el cas.
7. El termini de duració de l'autorització.
8. La prohibició de cedir, a títol oneros o gratuït, l'autorització atorgada.

Article 17. Vigència

L'autorització d'obertura i funcionament es concedirà per un termini de deu anys i serà prorrogable per períodes successius de la mateixa duració.

El termini de duració es computarà a partir de l'endemà d'aquell en què es va produir l'obertura al públic del casino o, en les renovacions, des de l'endemà del dia en què expirara la vigència de la precedent.

Article 18. Renovació

1. Sis mesos abans, com a mínim, de la data d'expiració de cada termini de vigència de l'autorització, la societat titular haurà d'instar de l'òrgan directiu competent en matèria de joc la renovació de l'autorització, aportant a este efecte com a mínim els documents següents:

- a) Els que fa referència l'article 9, apartats 3 i 4.
 - b) Certificat del secretari del Consell d'Administració de les modificacions que haja tingut la societat des de la seua sol·licitud i percentatge de participació dels socis.
2. L'òrgan directiu competent en matèria de joc, a la vista de la documentació presentada, resoldrà el que corresponga, si bé, només podrà denegar la sol·licitud quan concórrega alguna de les causes que, d'acord amb el que disposa l'article 20 d'este reglament donen lloc a la caducitat i extinció.

Article 19. Revisió d'instal·lacions

La inspecció adscrita a l'òrgan directiu competent en matèria de joc podrà procedir a la revisió completa de les instal·lacions del casino i de totes les restants circumstàncies previstes en els articles 6, 9 i 13 del present reglament, a fi de comprovar el grau de manteniment i compliment de les condicions previstes en les autoritzacions atorgades.

Article 20. Caducitat o extinció de les autoritzacions

Podrà cancel·lar-se l'autorització d'obertura i funcionament d'un casino de joc, i per tant produir-se la caducitat o extinció de l'autorització d'instal·lació, en els casos següents:

1. Per renúncia de la societat titular manifestada per escrit a la conselleria competent en matèria de joc.
2. Per dissolució de la societat titular.
3. Pel transcurs del termini de validesa sense haver sol·licitat la seua renovació o pròrroga.
4. Com a conseqüència d'expedient sancionador en matèria de joc la sanció del qual consistisca en la cancel·lació o revocació de l'autorització.
5. Per impagament dels impostos específics sobre el joc o l'ocultació total o parcial de la base imposable d'estos.
6. Per resolució motivada adoptada pel procediment corresponent i que arreplegue alguna de les causes següents:
 - a) Falsedat de les dades aportades per a l'obtenció de l'autorització d'instal·lació o per a l'autorització d'obertura i funcionament.
 - b) Modificació dels termes establits en les respectives autoritzacions sense haver obtingut l'autorització prèvia establida en este reglament.
 - c) L'incompliment de l'obligació que sobre la constitució de fiança, i manteniment de la seua vigència i import, està establida en el present reglament.
 - d) Quan es deixara de reunir els requisits a què es referix l'article 6 d'este reglament.
 - e) Per pèrdua de la disponibilitat legal o de fet del local o establiment on està ubicat el casino de joc.
 - f) Per caducitat o revocació ferma de la llicència municipal d'obertura.
 - g) Quan el casino estiga tancat sense autorització prèvia.

Article 21. Modificació de les autoritzacions

1. Requeriran autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc les modificacions de les autoritzacions d'instal·lació i les d'obertura i funcionament del casino i de les seues sales apèndixs, que impliquen:

- a) La fixació dels mínims i màxims de les apostes.
- b) El període de funcionament de sales apèndixs de la principal.
- c) Les modificacions substancials de les mesures generals de seguretat. No tindran la consideració de modificació substancial els canvis d'ubicació o la variació del nombre de dispositius de gravació, prèviament autoritzats o les seues possibles substitucions, sempre que garantisquen com a mínim la seguretat inicial autoritzada.
- d) Les modificacions estructurals de la configuració de les sales de joc.
- e) Les ampliacions de capital social o el canvi de titularitat d'accions, que impliquen l'entrada de nous socis.

f) Constituir càrregues reals de qualsevol naturalesa sobre els immobles en què s'assenta el casino i les sales apèndixs de la principal.

g) El canvi d'ubicació del casino i de les sales apèndixs de la principal, que sempre requerirà el compliment dels requisits exigits en este reglament per a l'obtenció de les autoritzacions d'instal·lació, i d'obertura i funcionament.

h) La suspensió del funcionament del casino i de les sales apèndixs de la principal per un període superior a trenta dies i inferior a un any.

i) El cessament en la prestació dels servicis complementaris, a què es referix l'article 22 d'este reglament, que figuren en l'autorització inicial d'instal·lació del casino o sala apèndix.

2. Requeriran comunicació a l'òrgan directiu competent en matèria de joc les modificacions de les autoritzacions d'instal·lació i les d'obertura i funcionament del casino i de les seues sales apèndixs, que impliquen:

- a) La modificació dels jocs autoritzats.
- b) La modificació de l'horari efectiu d'obertura i tancament.
- c) Les modificacions dels òrgans d'administració i càrrecs directius.
- d) La prestació de nous servicis complementaris i el seu cessament.

3. Requeriran autorització prèvia dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc les modificacions que impliquen:

- a) La transmissió de les accions entre els socis quan se supere el 5 % del capital social.
- b) Els increments del capital social quan, no havent entrada de nous socis, es produïska variació del percentatge de participació dels socis o accionistes.

4. Requeriran comunicació prèvia als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc les modificacions que impliquen:

- a) Les modificacions a efectuar en les sales de joc, que no comporten canvis en la seua configuració o afecten mesures de seguretat.

b) Increment del capital social quan no existisca modificació de l'accionariat ni variació de percentatges de participació de cada un dels socis o accionistes.

c) La suspensió del funcionament del casino de joc i de les sales apèndixs de la principal per un període de fins a trenta dies.

d) La transmissió d'accions entre socis quan no supere el 5 % del capital social i no es realitzen més de dos transmissions durant de període d'un any.

e) La modificació del nombre de taules instal·lades que, en tot cas, haurà de respectar el límit operatiu de taules a què es referix l'article 23.5 d'este reglament. Esta comunicació prèvia haurà d'efectuar-se amb una antelació mínima de set dies a la data de la seua efectivitat.

5. Les modificacions restants no previstes expressament entre les relacionades anteriorment, requeriran, en tot cas, la comunicació prèvia a l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

6. Si és soci o accionista de la societat titular del casino de joc una persona jurídica, esta queda subjecta al règim d'autorització prèvia establert en este article per a la transmissió o modificació del seu cos social.

TÍTOL II. De la sala de joc, del funcionament i del personal

CAPÍTOL I. De la sala de joc

Article 22. Servicis complementaris dels casinos de joc

1. Els casinos de joc hauran de prestar obligatòriament al públic els servicis següents:

- a) Servici de bar.
- b) Servici de restaurant.

2. Amb caràcter facultatiu i, amb l'autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, els casinos podran prestar, entre altres, els servicis següents:

- a) Sala d'estar.
- b) Sala d'espectacles o festes.
- c) Local/espai habilitat per a aparcament de vehicles.
- d) Sala de teatre i cinematògraf.
- e) Sala de convencions.
- f) Sala de concerts.
- g) Sala d'exposicions.
- h) Instal·lacions gimnàstiques o esportives.
- i) Establiment de compres.

La prestació d'estos servicis es convertirà en obligatòria si estigueren previstos en la sol·licitud i foren inclosos en l'autorització d'instal·lació.

3. Els servicis indicats en els apartats anteriors que preste el casino podran pertànyer o ser explotats, amb l'autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, per persona o empresa diferent de la del titular del casino i hauran de localitzar-se en el mateix immoble o conjunt arquitectònic en què este s'ubique.

4. En l'interior dels casinos de joc podran constituir-se clubs privats de fumadors en els termes establits en la normativa vigent en matèria de mesures sanitàries contra el tabaquisme i el consum dels productes del tabac.

Article 23. Sales de joc

1. En els casinos de joc hi haurà una sala principal on podrà haver-hi unes quantes sales de joc i podran autoritzar-se sales privades a les quals només es tindrà accés amb invitació prèvia de la direcció del casino.

2. Les sales a què es referix l'apartat anterior hauran de trobar-se en el mateix edifici del casino, llevat que l'òrgan directiu competent en matèria de joc autoritze excepcionalment una altra ubicació. La disposició dels locals ha de ser tal que les sales estiguen aïllades unes d'altres i no siga normalment visible el seu interior des de la via pública, vivendes o locals de pública concurrència, i poden ocupar espais a l'aire lliure que formen part de les mateixes sales de joc.

3. Els visitants de les sales de joc han d'entrar en l'establiment i eixir-ne per les mateixes portes que la resta de clients del casino. Podran autoritzar-se, no obstant això, accessos o entrades independents per als servicis complementaris del casino, quan la seua naturalesa així ho fera aconsellable.

4. En l'interior de les sales de joc s'admetrà la ubicació dels servicis complementaris, els quals hauran d'estar clarament separats de les zones de joc encara que no necessàriament per mitjà de barandats o tancaments d'obra, garantint en tot moment que no interferixen en el normal funcionament del joc.

5. Cada un dels casinos de joc autoritzats a la Comunitat Valenciana té dret en el seu àmbit provincial a la instal·lació de sales que, formant part del casino de joc, es troben situades fora del recinte o complex on estiga ubicat aquell, per a la pràctica de jocs de casino i dels servicis accessoris.

El nombre màxim de sales que cada casino de joc podrà instal·lar serà de set sales en cada una de les províncies de la Comunitat Valenciana.

L'obertura d'estes sales requerirà de la sol·licitud prèvia de l'interessat i, una vegada acreditat el compliment dels requisits establits per a este tipus de sales en el present reglament, el conseller competent en matèria de joc acordarà l'autorització per a la seua instal·lació.

Estes sales funcionaran com a apèndix de la principal i tindran un període mínim de funcionament de tres mesos a l'any.

Les taules de joc a autoritzar per a la sala apèndix hauran de ser com a mínim dos, sense que es puga superar el huitanta per cent de les taules de joc que la sala principal tinga autoritzades.

Les sales esmentades hauran d'estar dotades dels servicis d'admissió i control que estableix el present reglament per a les sales principals dels casinos i prestar, almenys, servici de bar.

Amb l'aforament que per a elles determine la normativa tècnica d'edificació, les zones de joc incloses en esta, la sala de joc i sales o zones privades, hauran de tindre una superfície mínima de 200 metres quadrats.

No es podrà autoritzar la instal·lació d'una sala apèndix quan hi haja, a la Comunitat Valenciana, sales de bingo dins d'un radi de 1.200 metres des de la ubicació pretesa, distància que es mesurarà des de la porta d'accés a la sala apèndix.

Les sales apèndixs hauran d'estar situades a una distància no inferior a un radi de 4.000 metres del seu casino principal.

En tot cas, per a tramitar l'autorització de les sales apèndixs precitades caldrà ajustar-se al que disposa el títol I, capítol III i IV del present reglament, a excepció de la forma de concessió de l'autorització d'instal·lació que s'efectuarà per resolució del conseller competent en la matèria. Així mateix, s'haurà d'acreditar el compliment de les distàncies ressenyades en el paràgraf anterior.

Per a la concessió de l'autorització de funcionament, estes sales hauran de comptar amb la preceptiva llicència municipal de l'activitat o document equivalent i hauran de complir amb els requisits i condicions que, per a establiments de pública concurrència, s'establixen en la normativa d'edificació i en la llei de la Generalitat reguladora d'espectacles públics.

Article 24. Admissió

1. El dret d'admissió en els casinos de joc se subjectarà a la normativa vigent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives. En tot cas, es prohibeix l'entrada a les sales de joc dels casinos a:

- a) Els menors de díhuit anys encara que estiguen emancipats.
- b) Els qui per decisió judicial hagen sigut declarats incapaços, pròdigs o inhabilitats per a administrar els seus béns d'acord amb la Llei Concursal, fins que no siguen rehabilitats.
- c) Les persones que donen mostra de trobar-se en estat d'embriaguesa, intoxicació per drogues o de patir alienació mental i els qui puguen pertorbar l'orde, la tranquil·litat i el desenrotllament dels jocs.
- d) Les persones que pretenguen entrar portant armes o objectes que puguen ser utilitzats com a tals.
- e) Les persones incloses en el Registre de Prohibits.

2. El control del compliment de les prohibicions a què es referix el present article serà exercit pels servicis d'admissió del casino. Si el director de jocs advertira la presència en la sala d'alguna persona compresa en les prohibicions referides, haurà d'expulsar-la immediatament.

3. Amb independència de les condicions i prohibicions a què es referixen els apartats anteriors, el director de jocs haurà d'expulsar del casino o les sales apèndixs autoritzades a les persones que, encara que no hi consten antecedents, produïsqun pertorbacions en l'orde de les sales de joc o cometen irregularitats en la pràctica dels jocs, siga quina siga la naturalesa d'unes i altres. Així mateix la Direcció de Jocs podrà prohibir l'entrada a tota aquella persona de què li consten dades que permeten suposar fonamentadament que puguen observar una conducta desordenada o cometre irregularitats en les sales de joc, o expulsar-les de la sala si ja estigueren en ella.

Estes expulsions seran comunicades a la conselleria competent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives i es giriran per la normativa vigent en la matèria esmentada.

Article 25. Registre de prohibits

1. La conselleria competent en matèria de joc, després dels tràmits legals oportuns previs, inclourà en el registre de prohibits:

- a) Els que voluntàriament ho sol·liciten, per si o pel seu representant.
 - b) Els que com a conseqüència d'expedient administratiu o resolució judicial queden expressament sancionats amb la prohibició d'entrada per un temps determinat.
- La inclusió en el registre s'efectuarà per l'òrgan directiu competent en matèria de joc prèvia la tramitació de l'oportú expedient administratiu i tindrà caràcter reservat.

2. L'accés a la consulta del registre de prohibits haurà d'ubicar-se en els servicis d'admissió en suport informàtic i estarà reservat exclusivament al personal que haja de realitzar el control corresponent i a l'Administració.

Article 26. El servici d'admissió

1. Per a tindre accés a les sales de joc principal i privades, a les sales apèndixs, així com als servicis complementaris si estigueren ubicats dins de les sales de joc, els visitants hauran d'identificar-se prèviament en el servici d'admissió que haurà de trobar-se en els accessos a aquelles.

2. Prèvia acreditació els casinos podran vincular la identificació a l'empremta dactilar o a qualsevol altre sistema d'autenticació d'identitat segur, o expedir targetes d'entrada que tindran caràcter nominatiu i contindran, almenys, les dades següents: nom i cognoms del titular, número del document nacional d'identitat o equivalent, número de la fitxa personal del client a què es referix l'article següent, data d'emissió, termini de validesa.

3. Les targetes d'entrada estaran numerades correlativament i contindran, almenys, les dades següents: nom i cognoms, número del document nacional d'identitat o equivalent, número de la fitxa personal del client, a què es referix l'article següent, data d'emissió, termini de validesa, firma del director de jocs o segell del casino.

Les persones en el favor de les quals s'expedisquen estan obligades a presentar-la en tot moment, a requeriment dels empleats del casino o dels funcionaris de control. Si no ho feren o no pogueren fer-ho, seran expulsades de les sales de joc.

4. El client validarà la seua identitat o estarà obligat a exhibir la targeta d'entrada a requeriment dels empleats del casino o dels funcionaris de control, i han de ser expulsats de les zones de joc si es negaren a això.

5. La targeta d'entrada dóna dret a l'accés a la sala o sales de joc que hi haja en el casino o sales apèndixs, així com a la pràctica dels jocs en la forma establida reglamentàriament per a cada un d'ells.

L'òrgan directiu competent en matèria de joc, a petició de la societat titular, podrà autoritzar discrecionalment l'existència de sales privades, a les quals només es tindrà accés amb invitació prèvia de la direcció del casino. L'accés i gaudi dels restants servicis complementaris del casino podrà subordinar-se a l'expedició d'entrades independents, amb subjecció a les normes especials que regulen cada tipus d'activitat.

6. L'expedició de targetes podrà substituir-se transitòriament, cas de produir-se una aglomeració en el servici d'admissió del casino, per l'entrega d'un volant provisional, amb dipòsit previ del document identificador i import de la targeta o verificació prèvia de les dades d'identificació personal facilitades pel mateix client amb el seu document d'identificació, i en este cas no serà necessari el seu dipòsit en el servici d'admissió.

De la mateixa manera i per a facilitar les operacions d'emissió de targetes a persones integrants de viatges col·lectius o a grups organitzats, l'elaboració d'estes podrà realitzar-se sobre la base d'una relació nominal dels seus integrants, amb especificació del seu número de DNI, passaport o equivalent. Elaborades d'esta manera les targetes d'entrada, estes quedaran depositades en el servici d'admissió fins que siguen requerides pel seu titular per a tindre accés a sala de joc, moment en què, amb l'exhibició prèvia del document d'identificació personal, es procedirà a la verificació de les dades consignades en estes. Posteriorment es destruiran les no utilitzades.

7. En els servicis d'admissió del casino i de les sales apèndixs hauran de trobar-se fullets gratuïts on consten les normes generals de funcionament de les sales de joc que la direcció estime d'interés i, necessàriament, les relatives a horari, canvi de moneda estrangera, obligació de jugar amb diners en efectiu, apostes màximes i mínimes en cada tipus de joc, condicions d'admissió, preus de les targetes, si és el cas, i jocs que puguen practicar-s'hi.

8. Així mateix, podran haver-hi fullets que continguen les regles per a la pràctica dels jocs que hi haja en el casino i en les sales apèndixs.

Article 27. Requisits del sistema d'identificació

1. Els sistemes d'identificació segurs o l'expedició de les targetes d'entrada es duran a terme per mitjà d'un sistema informàtic que comprendrà, així mateix, l'administració dels registres de visitants i de prohibits, i la seua informació es mantindrà en la base de dades del sistema durant almenys els sis mesos següents a la finalització del seu període de vigència o des de l'últim accés.

2. El registre de visitants contindrà la informació següent: nom i cognoms, data de naixement, número de DNI, passaport o equivalent i domicili. També contindrà la informació de les dates successives d'accés a les sales de joc.

3. El contingut dels fitxers d'admissió tindrà caràcter reservat i només podrà ser mostrat pel casino als servicis de control i inspecció i, amb instància escrita prèvia, a les autoritats governatives o als seus agents per motius d'inspecció i control, i a les autoritats jurisdiccionals.

4. No serà exigible l'expedició de targetes d'entrada per a l'accés a les sales de joc i la resta de dependències del casino als funcionaris que, en compliment de les seues funcions, s'hi personen i tinguen relació amb les actuacions i activitats que es desenrotllen en el casino i en les sales apèndixs.

5. En cas d'avaría del sistema informàtic d'emissió de targetes d'entrada, el director de jocs o persona que el substituïska, ordenarà la immediata suspensió de l'entrada de persones a la sala de jocs del casino fins a la total reparació i funcionament correcte, si bé podrà optar per obrir el casino i expedir les entrades a través del sistema manual previst en l'apartat següent.

6. Produïda una avaría en el sistema informàtic, si el director de jocs optara per obrir el casino haurà d'utilitzar el sistema manual d'expedició de targetes d'entrada.

Estes targetes d'entrada seran separades, a mesura que siguen expedides, d'un talonari la matriu del qual reproduirà el número d'orde de la targeta; este número serà correlatiu per a cada una de les sèries (dia, setmana, mes i temporada).

Els talonaris hauran de ser segellats, timbrats o encunyats pels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, que n'annotarà la numeració.

Els servicis del casino i/o les sales apèndixs conservaran, als efectes d'inspecció governativa i fiscal, la matriu del talonari durant cinc anys. No obstant això, podran destruir les matrius quan estes tinguen un volum excessiu.

Prèviament a això, el servei de control del casino o sales apèndixs haurà d'autoritzar-ho i alçar acta en què es facen constar els talonaris a destruir, amb indicació de la numeració de cada un d'ells, les seues sèries (de dia, setmana i temporada) i, si és el cas, els preus respectius. L'acta s'alçarà per triplicat, conservant-ne un exemplar el funcionari o funcionària i una altra el casino o sales apèndixs, i remetent-se la tercera als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc.

Una vegada reparat el sistema informàtic, les dades que es troben en el sistema manual hauran de ser introduïdes, en un termini no superior a cinc dies, en el sistema informàtic esmentat.

CAPÍTOL II. Del funcionament de les sales de joc

Article 28. Horari de funcionament

1. Els casinos de joc i les seues sales apèndixs, poden romandre en funcionament les 24 hores del dia sense interrupció.

2. Els casinos de joc determinaran les hores en què efectivament comencen i acaben els jocs, i podran establir horaris distints per a les sales principal, privades i les sales apèndix, així com per a determinats períodes de l'any o dies de la setmana.

3. El casino comunicarà a l'òrgan directiu competent en matèria de joc l'horari o horaris practicats en les sales indicades en l'apartat 2, així com la seua modificació. L'horari de funcionament de totes les sales de joc de la sala principal del casino serà el mateix, i podrà ser diferent tant de les sales privades com el de les sales apèndixs.

4. L'horari de funcionament de la sala o sales del casino i sales apèndixs haurà d'anunciar-se gràficament en el local destinat a la recepció o control de visitants. L'obertura al públic haurà de produir-se precisament a les hores previstes, sense que puguen alterar-se, excepte en la forma prevista en l'apartat 3 del present article. El casino no podrà suspendre els jocs abans de l'hora prevista, excepte per causa de força major o quan, faltant menys de dos hores de la fixada per al tancament, transcórreguen trenta minuts sense que es trobe cap visitant en la sala de joc.

5. Durant l'horari de funcionament de les sales de joc, el casino podrà suspendre transitòriament l'admissió de visitants quan faltaren menys de dos hores per a la finalització de la sessió de joc o quan, sense necessitat d'este últim requisit temporal, el nombre d'assistents en l'interior faça desaconsellable el seu increment per raons de seguretat passiva o greu inconvenient o molèstia per a la pràctica normal dels jocs.

Article 29. Canvi de divises

1. Els casinos de joc podran efectuar canvis de moneda estrangera en les seues dependències de caixa o instal·lar oficines exclusivament dedicades a això, amb subjecció a les normes vigents sobre canvi de divises. En cap cas podrà efectuar-se el canvi de divises en les taules de joc.

2. També podrà instal·lar-se en els casinos i en les seues sales apèndixs, fora de les sales de joc, oficines independents d'entitats bancàries, la instal·lació de les quals, funcionament i operacions se subjectarà a la normativa sobre entitats bancàries i a les normes o instruccions que dicte l'òrgan administratiu competent en esta matèria.

3. De la mateixa manera podran instal·lar-se caixers automàtics d'entitats bancàries tant en l'interior contigu a la zona de caixa, així com en els accessos a les sales de joc, sempre que no entorpisquen les vies d'evacuació i hi haja espai útil per a això.

Article 30. Funcionament de les taules de joc

1. Els visitants de les sales de joc no estan obligats de participar-hi. Sense perjudi d'açò, només podran accedir a les sales o zones de pòquer de cercle per a jugar. No obstant això, les cadires i tamborets de les taules de joc i màquines d'atzar estan reservats per a les persones jugadores.

2. Una vegada efectuada la bestreta sobre la caixa d'una taula determinada, i estant en servici en esta el personal del joc, el casino està obligat a posar-la en funcionament quan es presente el primer jugador i a continuar el joc fins a l'hora fixada per a l'acabament. Una vegada iniciat el joc en cada taula de la manera descrita, la partida no podrà ser interrompuda, excepte quan els jugadors es retiren d'alguna d'elles o quan concórrega el supòsit a què es referix l'apartat següent. El director de jocs podrà també clausurar el joc en una taula quan hi haja

sospites que el joc es desenrotlla de forma incorrecta o fraudulentament, de la qual cosa s'alçarà l'acta oportuna.

3. Quan en les sales funcionen unes quantes taules de joc i la partida haja perdut animació en alguna d'elles, el director de jocs podrà acordar-ne el tancament o la suspensió temporal del desenrotllament del joc en aquella, però deixant en servici taules del mateix joc en nombre suficient, al seu criteri, perquè els jugadors presents puguen continuar la partida. La mateixa regla s'aplicarà al començament de la sessió en les sales de joc quan el nombre de jugadors presents no aconselle la posada en funcionament de totes les taules al mateix temps, i en este cas l'obertura de les taules podrà efectuar-se de manera gradual.

4. Durant tot l'horari d'obertura del casino i de les sales apèndixs és responsabilitat directa del director de jocs la posada en servici del nombre de taules necessàries per a garantir un bon servici al públic, així com l'adequat desenrotllament dels jocs. En tot cas, des de la posada en servici de les taules de joc, hauran d'estar en servici simultàniament i durant tota la sessió, com a mínim, dos taules de joc.

S'exceptuen del que disposa l'apartat anterior, la posada en servici en l'interior de la sala de jocs, en zones degudament senyalitzades a este efecte, de les taules corresponents a jocs de cercle, que només hauran de ser posades en servici quan així ho estime la Direcció de Jocs, amb la sol·licitud prèvia, almenys, de quatre jugadors. També queden exceptuades les taules de joc ubicades en les sales privades.

5. Els jocs cessaran obligatòriament a l'hora fixada com a límit. En cada taula de joc, moments abans de l'hora límit, el crupier anunciarà en veu alta «les tres últimes boles», en les taules de bola, ruleta, ruleta americana i ruleta de la fortuna; «l'últim tirador» en les taules de daus; «les tres últimes mans» en les taules de punt i banca, pòquer, monte, blackjack i bacará, en qualsevol de les seues modalitats. En les taules de trenta i quaranta, la partida haurà de detindre's en l'últim tall que s'efectue dins dels trenta últims minuts d'horari.

6. Si el casino tinguera autoritzada, a l'empara del que estableix l'article 16.4 d'este reglament, la possibilitat de modificar els mínims de les apostes en jocs o taules determinades, la modificació esmentada es durà a terme anunciant les tres últimes boles o mans amb el límit anterior i completant la bestreta de taula si fóra necessari, i serà responsabilitat de la direcció de joc deixar en servici les taules necessàries per a atendre la demanda dels clients.

7. Amb l'autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, els jocs de contrapartida de bola podran practicar-se, en les condicions fixades per als jocs esmentats en les corresponents autoritzacions, per mitjà de sistemes i elements informatitzats amb les característiques i requisits que es determinen en les corresponents resolucions d'homologació i nombre de terminals que es fixen en l'annex del present reglament.

a) El sistema informàtic, que haurà d'estar degudament homologat per la conselleria competent en matèria de joc, haurà de comptar com a mínim amb els elements següents:

1r Un servidor que gestionarà el desenrotllament de la partida i remetrà als terminals les dades en temps real, així com rebre informació consolidada d'aquells, i que estarà equipat amb un SAI (sistema davant d'interrupció elèctrica), que tinga una duració suficient per a poder consolidar les dades.

2n Podrà comptar així mateix amb un sistema de reproducció de veu.

3r Disposarà com a mínim de dos nivells d'accés, sent de major a menor prioritat els següents: servici de control i inspecció/administrador i manteniment. Cada un d'estos nivells disposarà d'uns drets d'usuari propis, que permetran accedir a menús que en un altre nivell són inaccessibles.

4t Llenguatge utilitzat en les indicacions tant escrites com acústiques.

5t Terminals amb pantalla tàctil, selector de monedes i bitllets, mecanisme emissor del tiquet pagador, hauran d'estar degudament homologats i autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc. Este conjunt permetrà al jugador realitzar les apostes i gestionar els fons d'apostes i de guanys de què disposa, els permetrà apostar-los en noves partides o reintegrar-los a voluntat del jugador.

El terminal de joc també oferirà la informació dels esdeveniments que han ocorregut en eixe terminal amb la descripció de la data, hora, codi de l'esdeveniment i la seua descripció, com a mínim de la sessió actual.

6t Sistema de comunicacions en xarxa, cablejat i targetes de comunicacions corresponents ubicades en el servidor i les terminals i que permeten la comunicació entre ells, tot això degudament homologat i autoritzat

b El sistema informàtic haurà d'arreglar, gestionar i permetrà consultar, tant al jugador com a l'administrador i als servicis de control i inspecció, com a mínim, les dades següents:

- 1r Data i hora de la connexió del terminal.
- 2n Número de partida jugada amb el terminal.
- 3r Nombre de terminals connectats.
- 4t Quantia del fons d'apostes introduïdes en el terminal pel jugador.
- 5t Quantia de fons d'apostes màxima que es permet introduir.
- 6t Quantia màxima que es permet acumular en el fons d'apostes.
- 7m Quantia màxima de guanys que es permet acumular en el comptador de guanys, que pot ser el comptador de fons d'apostes o un altre de diferenciat.
- 8u La quantia mínima i màxima que es permet apostar, per a cada tipus d'aposta i per jugada.
- 9é Control del temps pel qual es permet realitzar les apostes, amb avís sonor i visual del 'no va més' que el crupier executa en la taula a què està vinculada el terminal.
- 10é La representació gràfica dels números guanyadors durant la sessió.
- 11é Avís, amb tres boles d'anticipació, del tancament del terminal.
- c) A més, haurà d'arreglar, gestionar i permetrà consultar per l'administrador i els servicis de control i inspecció, com a mínim, les dades següents:
 - 1r Estadística, diferenciats pel seu valor, dels bitllets introduïts per a la quantia del fons d'apostes.
 - 2n Els guanys pagats, diferenciats per terminals, amb indicació de l'hora, data i quantia.
 - 3r El valor total de les propines.
 - 4t Nombre total de partides jugades per cada terminal.
 - 5t Estadístiques relacionades amb la comunicació entre terminals i servidor.
 - 6t Els resultats dels llançaments, amb indicació del total dels que han produït algun error.
 - 7m El sistema disposarà també d'altres menús que permeten avaluar el funcionament de les comunicacions amb els terminals i amb els capçals que detecten el número guanyador.
 - d El sistema informàtic haurà de garantir en si mateix o per mitjà d'un altre mitjà informàtic la conservació de tota la informació anterior durant el termini d'un any.

Article 31. Naturalesa de les apostes

1. Els jocs hauran de practicar-se només amb diners en efectiu. Queden prohibides i no tindran cap valor les apostes sota paraules, així com tota forma d'associació de dos o més jugadors amb l'ànim de sobrepassar els límits màxims de cada tipus d'apostes establits en les distintes taules de joc.
2. Les sumes consecutives de les apostes estaran representades per bitllets i moneda de curs legal a Espanya, o per fitxes o plaques facilitades pel casino al seu compte i risc.
3. La direcció del casino podrà establir que totes les apostes s'efectuen en múltiples del mínim autoritzat per a cada taula.

Article 32. Les apostes en els jocs de contrapartida

1. En els jocs anomenats de contrapartida les apostes només poden efectuar-se per mitjà de fitxes o plaques.
 2. El canvi de diners per fitxes o plaques podrà efectuar-se en les dependències de caixa que haurà d'haver-hi en les sales de joc o, en la mateixa taula pel crupier o a través dels servicis de caixa que s'habiliten en l'interior de la sala de jocs.
 3. Els bitllets canviats no podran traure's de la seua caixa fins al tancament de la taula i a fi d'efectuar el seu compte de tancament en la mateixa taula o en el departament de caixa o en les dependències que a este efecte s'habiliten. Açò no obstant això, si l'acumulació de bitllets en les caixes fóra excessiva, podran extraure's estes i efectuar el compte dels bitllets en el departament de caixa o en una altra dependència destinada a este efecte. La quantia dels bitllets així comptats es farà constar en una acta succincta que firmaran, si és el cas, un funcionari del servici de control i el director de jocs o persona que el substituïska, la còpia del qual s'introduirà en la caixa que haja de tornar a ser col·locada en la taula o en la que ja s'haja col·locat per a substituir esta.
- Este procediment serà també aplicable per al compte parcial de les propines, en el cas que la caixa respectiva no admetera més fitxes.

Article 33. Les apostes en els jocs de cercle

1. En els jocs anomenats de cercle la suma en banca ha de compondre's exclusivament de fitxes i plaques. Les apostes poden efectuar-se en bitllets de curs legal però, en cas de pèrdua, el seu canvi és obligatori.

2. Les operacions de canvi hauran d'efectuar-se en les dependències de caixa o, de forma manual o mecànica, en la mateixa taula o a través dels servicis de caixa que s'habiliten en l'interior de la sala de jocs. En les taules de jocs, sense perjudi del que a este efecte s'establisca de forma específica en el catàleg per a cada modalitat de joc, les operacions de canvi només podran efectuar-se per un empleat que no tindrà una altra funció que la indicada. Este empleat extraurà les fitxes o plaques canviades d'una caixa especial localitzada junt amb la taula, que contindrà una suma fixada pel director de jocs al començament de cada sessió de jocs.

3. Quan l'empleat encarregat del canvi necessite d'un nombre més gran de fitxes i plaques per a la seua caixa, expedirà un document indicatiu de les fitxes i plaques que sol·licita de la caixa central i de les plaques o bitllets de banc a canviar. Este document, firmat per l'empleat i pel cap de partida, serà remés a la caixa central per mitjà d'un altre empleat especial, el qual tornarà sense demora a l'encarregat del canvi el nombre exacte de fitxes i plaques sol·licitades. El document acreditatiu del canvi haurà de quedar depositat en la caixa central.

El procediment previst en este apartat serà també d'aplicació quan siga necessari canviar plaques o fitxes en les taules de joc a què es referix l'article precedent.

Article 34. Quantitats o apostes oblidades o perdudes

1. Les quantitats o apostes oblidades o perdudes en el sòl o sobre les taules de joc, o abandonades durant les partides i el propietari de les quals es desconega, seran portades immediatament a la caixa principal del casino i anotades en un registre especial. El seu import es farà constar en una partida especial de la comptabilitat del casino.

2. En el cas de quantitats abandonades durant les partides, l'import es determinarà pel total de l'aposta inicial oblidada, sense computar-hi els guanys que pogueren haver-se acumulat fins al moment en què s'advertisca, després de buscar el seu propietari, que les quantitats o apostes estan efectivament abandonades.

3. Si el legítim propietari de la quantitat o aposta trobada apareguera i demostrara de manera indiscutible el seu dret, el casino li restituirà la quantitat. L'import de la restitució s'anotará en la partida especial de la comptabilitat i en el registre a què es referix l'apartat 1d'este article, fent constar en este la data del reintegrament, el nom i domicili de l'interessat, proves presentades i una referència a l'anotació primitiva.

4. Les quantitats ingressades pel casino per este concepte s'ingressaran en la caixa dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc i es destinaran al pressupost de la Generalitat relatiu a gastos socials. L'entrega es farà dins dels trenta primers dies de cada any.

Article 35. Baralles o jocs de naips

1. Les baralles o jocs complets de naips per a ús del casino hauran d'estar agrupades en piles de sis, denominades mitges dotzenes. Cada mitja dotzena portarà un número d'orde assignat pel fabricant de naips, que s'anotará a la seua recepció en un llibre especial visat per la Subdirecció General de Joc i que estarà a disposició del Servici de Control de Jocs.

2. Els casinos de joc no podran adquirir mitges dotzenes de naips més que als fabricants autoritzats. Els fabricants esmentats no podran facilitar estos naips més que als casinos legalment autoritzats. Cada casino podrà imprimir el seu logotip en el revers dels naips. Es reconeixen les homologacions de naips efectuades per altres comunitats autònomes sempre que s'acredite que complixen els requisits establits en este reglament i en el seu annex.

3. El casino només emprarà els jocs de naips que estiguen en perfecte estat. Qualsevol jugador podrà demanar que es comprove l'estat dels naips, la qual cosa es farà immediatament, i el director de jocs decidirà si són hàbils per al seu ús.

Els jocs de naips rebutjats, marcats o deteriorats han de ser col·locats en les seues mitges dotzenes complets i guardats en el depòsit de naips fins a la destrucció posterior, sense que per cap concepte puguen ser venuts o entregats gratuïtament a qualsevol persona. La destrucció es farà en presència dels funcionaris de control, els quals prèviament comprovaran si les mitges dotzenes estan completes i contenen naips marcats o deteriorats i posteriorment n'anotaran la destrucció en el llibre de registre. Estes operacions de destrucció es realitzaren en coordinació prèvia amb la Direcció de Jocs de manera que no s'interferisca el normal exercici de l'activitat del casino.

4. El que disposen els apartats anteriors serà aplicable als jocs de daus, els quals hauran d'estar en envasos tancats i precintats, que abans de la seua utilització es trencaran a la vista del públic o davant dels funcionaris del servici de control del casino. La seua conservació i destrucció s'efectuarà en la forma prevista per als naips.

5. En tots els jocs de naips, amb l'autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, podran utilitzar-se mecanismes automatitzats i manuals, degudament homologats, per a efectuar les operacions de mescla.

Article 36. Canvi de fitxes i plaques

1. El casino canviarà als jugadors les fitxes i plaques que tinga en el seu poder, ja siguin restes dels canviats amb anterioritat, ja siguin constitutives de guanys, pel seu import en moneda de curs legal, sense poder efectuar cap deducció.

2. El pagament en metàl·lic podrà ser substituït per l'entrega d'un xec contra compte del casino, i en este cas s'alçarà acta per duplicat, firmada pel perceptor i un caixer/a o persona que el substituïska, i conservarà cada una de les parts un exemplar. El pagament per mitjà de xec només serà procedent a petició del jugador o amb la seua conformitat expressa prèvia, excepte en els casos en què s'haja reduït en un 50 %, en la caixa central del casino, la suma en metàl·lic que establix l'article 39 d'este reglament o quan la suma a abonar excedisca la quantitat que establisca la Subdirecció General de Joc.

3. Si el xec resultara impagat, en tot o en part, el jugador podrà dirigir-se a l'òrgan directiu competent en matèria de joc en reclamació de la quantitat deguda, acompanyant la còpia de l'acta a què es referix l'apartat anterior. L'òrgan directiu competent escoltarà el director de jocs i, comprovada l'autenticitat de l'acta i l'impagament del deute, li concedirà un termini de tres dies hàbils per a entregar al jugador la quantitat deguda. Si no ho fera, s'iniciarà el procediment per a fer efectiu el pagament amb càrrec a la fiança depositada pel casino.

4. Si per qualsevol circumstància el casino no poguera abonar els guanys als jugadors, el director de jocs ordenarà la immediata suspensió dels jocs i demanarà la presència dels funcionaris encarregats del servici de control, davant dels quals s'estendran les corresponents actes de deute en la forma prevista en l'apartat 2 d'este article. Una còpia de les referides actes es remetrà a l'òrgan directiu competent, el qual podrà acordar la suspensió provisional de l'autorització concedida i procedirà en tot cas en la forma prevista en l'apartat 3 d'este article.

5. Si el casino no depositara en termini les quantitats degudes i la fiança fóra insuficient per a fer front als deutes acreditats en les actes, l'òrgan directiu competent no alliberarà manament de pagament contra la fiança, i requerirà la societat titular del casino a presentar davant del jutjat competent sol·licitud de situació concursal, que es tramitarà d'acord amb la legislació vigent en la matèria.

El que disposa el paràgraf anterior serà aplicable tant en el supòsit de l'apartat 3 com en el de l'apartat 4 del present article.

En tot cas, l'òrgan directiu competent incoarà l'oportú expedient sancionador per a la depuració de les responsabilitats que corresponga.

6. El casino no estarà obligat a expedir als jugadors certificacions acreditatives dels seus guanys.

Article 37. Bestretes mínimes a les taules

Les taules dedicades a jocs de contrapartida es dotaran de la caixa central del casino, en el moment de començar la sessió, amb una bestreta de fitxes i plaques per a respondre dels guanys dels jugadors, la quantia de la qual es determinarà per la Direcció de Jocs, de manera que aquella responga a pagaments estimats que el casino haja de fer en la taula, considerant la suma de les apostes permeses i el nombre estimat de jugadors que hi concórreguen.

La bestreta esmentada es reposarà per la caixa central del casino totes les vegades que siga necessari durant la partida, i la Direcció de Jocs determinarà la quantia de cada reposició.

Article 38. Control de resultats de cada taula

1. Les fitxes i plaques constitutives de la bestreta seran traslladades o es conservaran en la caixa central del casino, en una caixa especialment destinada a este fi, de tal manera que s'impedisca totalment la seua manipulació una vegada s'haja efectuat el tancament, i el director de jocs en serà responsable.

2. A l'obertura de la taula, les fitxes i plaques seran comptades pel crupier, i anotada a continuació en el registre de bestretes. Tot això es realitzarà en presència del cap de taula i del director de jocs, els quals firmaran el registre esmentat junt amb els funcionaris encarregats del control del casino, si es trobaren presents.

El mateix procediment se seguirà quan siga necessari fer-se noves bestretes en el transcurs de la partida.

3. Al terme de la jornada es comptaran les existències de fitxes i plaques de la taula, així com els justificants de compra, i s'anotaran les quantitats resultants en el registre de bestretes. El compte es farà en presència, en tot cas, del cap de taula, d'un crupier i del director de jocs, els quals certificaran sota la seua responsabilitat l'exactitud de l'anotació efectuada, i firmaran a continuació. Si els funcionaris encarregats del control del casino es trobaren presents, firmaran també en el registre. En tot cas, en l'obertura i tancament de taules, la presència del director de jocs en el recompte podrà ser substituïda per la d'un subdirector/a, per algun membre del Comitè de Direcció o per alguns dels empleats de màxima categoria.

4. Per la seua banda, al tancament de les taules s'extrauran de les caixes on es contenen els bitllets canviats en cada una d'elles per al seu recompte, que s'efectuara en presència del funcionari encarregat del control del casino si este es trobara present, d'un caixer/a, un crupier i del director de jocs, i s'anotaran les quantitats resultants en el registre de bestretes.

El recompte abans esmentat no resultarà necessari quan totes les operacions de canvi hagen quedat degudament registrades mitjançant sistemes informatius de gestió d'efectiu, i consten en el sistema el sumatori del total canviat.

Article 39. Depòsit mínim per a pagament de premis

1. Els casinos de joc hauran de tindre en la seua caixa central, al començament de cada sessió, una suma de diners que, com a mínim, serà de la mateixa quantia a la que resulte de multiplicar per quinze mil el mínim d'aposta més elevat per a una taula de ruleta. Esta suma de diners podrà substituir-se parcialment per la tinença d'una quantitat equivalent, bloquejada en un compte bancari i disponible en tot moment per al pagament de premis, i amb l'autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc. No obstant això, la quantitat existent en metàl·lic en la caixa central no podrà ser inferior al 50 per cent del total.

2. Amb independència de les restants obligacions comptables que s'establisquen reglamentàriament, la caixa central del casino haurà de portar un registre especial per taules per a bestretes i reposicions.

Article 40. Documents i informació mínima de la sala

1. En els locals del casino haurà d'existir, a disposició del públic, un exemplar de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana, un altre del present Reglament i un altre del Reglament interior de l'establiment, si n'hi haguera.

2. Sobre cada taula de joc o en un lloc pròxim a aquella, i en lloc visible per a qualsevol dels jugadors, haurà de figurar un anunci en què s'indique el número de la taula i les apostes mínimes i màximes permeses en les distintes sorts.

CAPÍTOL III. Del personal

Article 41. Òrgans de direcció dels jocs

1. La direcció dels jocs i el control del seu desenrotllament corresponen primàriament al director de jocs, sense perjuí de les facultats generals que corresponguen als òrgans de direcció o administració de la societat titular.

2. El director de jocs podrà ser auxiliat, en l'exercici de les seues funcions, per un Comitè de Direcció i/o per un o més subdirectors, que podran prestar els seus servicis de forma indistinta en qualsevol de les sales autoritzades. L'existència de Comitè de Direcció no exclourà el nomenament de subdirector o subdirectors si això s'estima necessari.

El director de jocs, els membres del Comitè de Direcció, així com els subdirectors, hauran de ser majors d'edat i estar en ple ús dels seus drets civils i seran nomenats pel Consell d'Administració de la societat o per l'òrgan o persona en qui n'estiguen delegades les facultats.

3. El Comitè de Direcció, quan existira, estarà compost com a mínim, per quatre membres, un dels quals haurà de ser necessàriament el director de jocs.

Article 42. Nomenament dels òrgans de direcció

1. El nomenament del director de jocs, dels restants membres del Comitè de Direcció i, així mateix, dels subdirectors requerirà la comunicació prèvia a l'òrgan directiu competent.

2. En cas de mort, incapacitat, dimissió o cessament de les persones a què es referix l'apartat 1, la societat haurà de comunicar-ho, dins dels cinc dies següents, a l'òrgan directiu competent. En el cas del director de jocs, la societat nomenarà transitòriament per a assumir les seues funcions, i de forma immediata, un dels subdirectors, si n'hi ha, o un dels membres del Comitè de Direcció.

3. Dins dels trenta dies següents al cessament, la societat haurà de comunicar a l'òrgan directiu competent la persona que haja de substituir el cessat.

Article 43. Facultats dels òrgans de direcció

1. El director de jocs, els subdirectors i els altres membres del Comitè de Direcció, són els responsables de l'ordenació i correcta explotació dels jocs davant de l'Administració i la societat titular, dins dels termes de l'autorització administrativa, de les normes de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana i d'este reglament.

2. El director de jocs podrà ser substituït en les seues funcions pels subdirectors i els membres del Comitè de Direcció. Excepcionalment i en tot cas per temps no superior a quinze dies, podrà ser substituït també per un dels inspectors o empleats de control de la màxima categoria existent en el casino. El nom del substituït haurà de ser posat en coneixement dels funcionaris encarregats del control del casino, si es trobaren presents i, en tot cas, els serà comunicat.

3. El director de jocs, és responsable de la custòdia del material de jocs que hi ha en el casino, dels fitxers dels jugadors i la resta de documentació, així com de la correcta administració de la comptabilitat específica dels jocs. Tots els objectes indicats hauran de trobar-se permanentment a disposició dels funcionaris encarregats del control del casino que ho sol·liciten.

Article 44. Prohibicions per als òrgans de direcció

Està prohibit al director de jocs, als subdirectors i als membres del Comitè de Direcció:

1. Participar en els jocs que es desenrotllen en el mateix casino, bé directament o bé per mitjà de persona interposada.

2. Exercir funcions pròpies dels empleats de les sales de joc. No obstant això, els subdirectors podran substituir transitòriament els caps de taula en l'exercici de la seua funció, prèvia comunicació al funcionari encarregat del control del casino, si este es trobara present, però en cap cas els crupiers.

3. Rebre per qualsevol títol participacions percentuals dels ingressos bruts del casino o dels beneficis dels jocs, excepte els dividendes que els pogueren correspondre si foren accionistes de la societat titular.

4. Participar en la distribució del tronc de propines.

Article 45. Prohibicions per al personal del casino

Sense perjudi de les prohibicions de règim intern que s'establisquen, queda prohibit al personal no directiu del casino:

1. Entrar o romandre en les sales de joc fora de les seues hores de servici excepte amb autorització de la direcció, excepte els representants sindicals.

2. Participar directament o per mitjà de tercera persona en els jocs d'atzar que es practiquen en el casino de joc en què presta els seus servicis.

3. Percebre participacions percentuals dels ingressos bruts del casino o dels beneficis dels jocs, sense perjudi del que disposa l'article següent.

4. Concedir préstecs als jugadors.

5. Consumir drogues o begudes alcohòliques durant les hores de servici.

6. Transportar fitxes, plaques o diners durant de seu servici en l'interior del casino de forma diferent de la prevista en les normes de funcionament dels jocs, o guardar-les de manera que la seua procedència o utilització no pogueren ser justificades.

7. Els empleats que participen directament en la pràctica dels jocs, així com els seus cònjuges, ascendents fins al segon grau de consanguinitat o afinitat i els col·laterals, no podran tindre cap participació en el capital de la societat titular del casino.

Article 46. Propines

1. La societat titular del casino podrà acordar la no-admissió de propines per part del personal; i en este cas caldrà advertir-ho als jugadors en forma clarament visible en l'accés al casino o en el servici de recepció. Si s'admeteren propines, la seua entrega serà sempre discrecional quant a ocasió i quantia.

2. L'òrgan directiu competent, amb audiència prèvia de la societat titular, podrà prohibir temporalment o definitivament l'admissió de propines quan s'hagen comés abusos en la seua exigència o percepció.

3. Queda prohibit al director de jocs, als subdirectors, als membres del Comitè de Direcció i al personal de jocs sol·licitar propines dels jugadors o acceptar-les a títol personal. En les sales de joc, les propines que per qualsevol títol entreguen els jugadors hauran de ser immediata-

ment depositades en les caixes que a este efecte existiran en les taules de joc i, si és el cas, en els departaments de recepció i caixa, sense que puguen ser guardades d'una altra forma, en tot o en part. En cas d'error o abús, el director de jocs disposarà allò que corresponga quant a la seua devolució.

L'import de les propines diàries es comptarà al finalitzar l'horari de joc i s'anotará diàriament en un compte especial.

4. La societat titular del casino haurà de comunicar a l'òrgan directiu competent en matèria de joc, els criteris de distribució del tronc de propines. El tronc estarà constituït per la massa global de les propines, i se'n repartirà una part entre els empleats i una altra per a atendre els costos de personal i servicis socials a favor dels clients. La distribució del tronc serà establida de comú acord entre la societat titular i els representants dels treballadors. De la mateixa manera s'haurà de procedir per a les modificacions de distribució.

CAPÍTOL IV. De la documentació comptable, dels jocs i garanties

Article 47. Documentació

1. Amb independència del compliment de la normativa aplicable a la comptabilitat i obligacions fiscals de l'empresa titular del casino, el control documental d'ingressos produïts pels jocs es durà a terme per mitjà del registre de bestretes en els jocs de contrapartida, el registre de beneficis en els jocs de cercle i el llibre-registre de control d'ingressos, per a un i altre tipus de jocs.

2. Estos llibres i registres específics dels jocs hauran de trobar-se enquadernats, foliats i segellats per l'òrgan directiu competent. No hauran de presentar esmenes ni raspadores, fent-se les correccions que siguen necessàries en tinta roja, les quals hauran de ser salvades amb la firma del director de jocs o persones que el substituïsquen o dels funcionaris del servici de control si estos últims es trobaren presents. No obstant això, l'òrgan directiu competent podrà autoritzar als casinos de joc la implantació de sistemes informàtics per a l'administració d'estos llibres i registres, sempre que totes les operacions necessàries per a la determinació dels resultats de les distintes taules, i amb el nivell de seguretat i control que es demanda en este reglament, hagen quedat degudament registrades en el sistema.

3. Amb independència del compliment de la normativa que amb caràcter general regula les reclamacions en els locals de pública concurrència, en els casinos de joc existirà un Llibre de Reclamacions a disposició dels jugadors i dels funcionaris públics que a este fi s'habiliten.

Article 48. Registre de bestretes

1. En cada una de les taules dedicades a jocs de contrapartida existirà un registre de bestretes que portarà un número que serà el mateix de la taula a què es referix.

2. En el registre de bestretes s'anotaran, en la forma descrita en l'article 37 del present Reglament, l'import de la bestreta o resta inicial i, si és el cas, les de les bestretes complementàries, així com l'import total de les existències en la caixa d'efectiu i fitxes al final de cada sessió.

3. El registre de bestretes es tancarà per sessions i es totalitzarà cada dia, al final del qual els resultats obtinguts hauran de ser traslladats al llibre-registre de control d'ingressos. L'ús del registre de bestretes és obligatori, i està prohibida la inscripció directa en el llibre-registre de control d'ingressos.

Article 49. Registre de beneficis

1. En cada una de les taules de joc de cercle existirà un registre de beneficis per a anotar l'ingrés brut percebut pel casino en la pràctica dels dits jocs.

2. En el registre esmentat, que s'ajustarà al model oficial, caldrà fer-hi constar:

- a) Nom exacte del joc a què correspon cada taula.
- b) Número d'orde del registre, que haurà de ser el mateix de la taula.
- c) Hora d'obertura de la partida.
- d) Hores d'interrupció i represa de la partida, si és el cas.
- e) Nom dels crupiers.
- f) Nom del banquer o banquers en el bacarà a dos draps, ja siga a banca oberta o limitada.

3. A la finalització de la partida el crupier, en presència del director de jocs o persona que el substituïska i d'un caixer/a, obrirà el pou o cagnotte i comptarà les fitxes i plaques que hi haja. Esta acció serà anotada immediatament en el registre de beneficis, en el qual certificaran el director de jocs, un caixer/a i un empleat de la taula, sota la seua responsabilitat, l'exactitud de l'anotació efectuada, i firmaran a continuació.

4. Estes operacions de recompte no resultaren necessàries quan totes les operacions hagen quedat degudament registrades mitjançant sistemes informatius de gestió.

Este sistema informatiu haurà d'estar degudament homologat per l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

Article 50. Llibre-registre de control d'ingressos

1. En el llibre-registre de control d'ingressos s'anotaran els resultats dels registres de bestretes o de beneficis de cada una de les taules, totalitzats per dia. El llibre-registre s'ajustarà al model oficial.

2. Les anotacions en el llibre-registre de control d'ingressos s'efectuaran al final de la jornada i abans necessàriament del començament de la següent. Se n'extraurà el resultat total, fent-lo constar en número i lletres, i a continuació el director de jocs o un subdirector/a o membre del Comitè de Direcció en certificarà l'exactitud.

Article 51. Fiances

1. Amb caràcter previ a la sol·licitud de l'autorització d'obertura i funcionament l'empresa titular de l'autorització d'instal·lació del casino de joc haurà de constituir una fiança d'1.200.000 euros.

L'autorització de sales apèndixs a un casino comportarà la constitució d'una fiança addicional, per cada una d'elles, de 200.000 euros.

2. La fiança haurà de constituir-se a disposició dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponent al domicili del casino de joc.

3. La fiança podrà constituir-se en metàl·lic, per aval bancari, títols de deute públic o pòlissa de caució individual i haurà de mantindre's en constant vigència i per la totalitat del seu import.

Si es produïra la disminució de la quantia de la fiança, la persona o empresa titular, en el termini màxim d'un mes, haurà de completar-la en la quantia obligatòria. Si això no es complix, es produirà la cancel·lació de la inscripció.

Quan la fiança es preste per mitjà d'aval, no es podrà utilitzar el benefici d'excussió a què es referixen els articles 1830 del Codi Civil i concordants.

4. La fiança quedarà afecta al pagament forçós de les sancions pecuniàries que els òrgans de l'Administració imposen a la societat titular de la sala, així com dels premis i tributs que hagen de ser abonats com a conseqüència de l'explotació del casino i de la sales apèndixs.

5. Només s'autoritzarà la retirada de la fiança constituïda quan desapareguen les causes que en van motivar la constitució i no estiga pendent la resolució d'expedients administratius de què puguen derivar-se responsabilitats econòmiques.

6. Desaparegudes les causes que van motivar la seua constitució, se'n podrà sol·licitar la devolució als servicis territorials.

Article 52. Informació

1. El director de jocs o persona que el substituïska tindrà permanentment, a disposició dels funcionaris del servici de control, prou informació sobre el nombre de visitants, divises canviades, drop realitzat i ingressos de cada una de les taules, així com de la recaptació de les màquines.

TÍTOL III. Règim sancionador

CAPÍTOL I. Infraccions i sancions

Article 53. Infraccions administratives en matèria de joc

Són infraccions administratives en matèria de joc les accions o omissions voluntàries tipificades en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Article 54. Faltes molt greus

Són infraccions o faltes molt greus les tipificades en l'article 23 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana i, en particular, les següents:

1. L'explotació de casinos de joc sense les preceptives autoritzacions d'instal·lació i obertura i funcionament.

2. L'explotació de casinos de joc per empreses o per persones físiques o jurídiques diferents de les autoritzades.

3. La cessió per qualsevol títol de les autoritzacions o permisos atorgats.

4. La manipulació dels jocs en perjudi dels jugadors o de la Hisenda Pública.
5. La participació com a jugadors, directa o per mitjà de terceres persones, del personal empleat i directiu, dels accionistes i partícips de les empreses dedicades a la gestió, organització i explotació del joc, així com la dels cònjuges, ascendents i descendents d'aquells en línia directa de primer grau, en el joc que gestionen o exploten les empreses esmentades.
6. La concessió de préstecs als jugadors o apostadors.
7. L'impagament total o parcial als jugadors o apostadors de les quantitats amb què hagueren sigut premiats.
8. Obtindre les corresponents autoritzacions per mitjà de l'aportació de dades o documents no conformes amb la realitat.
9. La negativa o obstrucció a l'actuació inspectora de control i vigilància realitzada per agents de l'autoritat, així com pels funcionaris i òrgans encarregats o habilitats específicament per a l'exercici de tals funcions.
10. La modificació o vulneració de qualsevol de les condicions essencials basant-se en les quals es van concedir les preceptives autoritzacions d'instal·lació i obertura i funcionament de casinos de jocs, al marge de les normes contingudes en la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana o del present reglament.
11. Permetre o consentir la pràctica de jocs de casinos en locals no autoritzats o per persones no autoritzades.
12. Efectuar publicitat dels jocs o dels locals o establiments en què es practiquen sense ajustar-se al que disposa la Llei de Joc de la Comunitat Valenciana o normes que la despleguen.
13. La fabricació, comercialització i venda d'elements per a la pràctica de jocs de casinos sense posseir la corresponent homologació o incomplint els requisits i condicions establits en aquella.
14. La utilització d'elements de joc no homologats, així com la substitució o manipulació fraudulenta de material de joc.
15. L'incompliment o violació de les mesures cautelars adoptades per l'Administració.
16. La comissió de tres faltes greus en un any o de cinc en tres anys tindrà la consideració de molt greu.

Article 55. Faltes greus

Són infraccions o faltes greus les tipificades en l'article 24 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana i, en particular, les següents:

1. Permetre la pràctica de jocs de casinos, així com l'accés als locals o casinos autoritzats, a persones que el tinguen prohibit d'acord amb el que establix la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana o este reglament.
2. Reduir el capital de les societats o les fiances per davall dels límits establits en este reglament.
3. La transferència d'accions o participacions de capital social sense l'autorització prèvia, o si és el cas la realització de les modificacions previstes en l'article 22 del present reglament que requerisquen autorització prèvia sense haver-la obtingut.
4. La inexistència de les mesures de seguretat exigides en l'autorització d'instal·lació i obertura i funcionament o el seu mal funcionament.
5. No facilitar als òrgans de l'administració la informació requerida per a un adequat control de l'activitat.
6. L'admissió d'un nombre de jugadors que excedisca de l'aforament màxim autoritzat per al casino o per a la sala apèndix.
7. No tindre o portar incorrectament els llibres o registres exigits en el present reglament.
8. La pertorbació de l'orde en els establiments de joc en la mesura que afecte el normal exercici de l'activitat així com la conducta insultant o agressiva amb el personal de l'establiment.
9. Utilitzar, per part dels jugadors i apostadors, fitxes o altres elements de joc que siguen falsos, així com manipular màquines o elements de joc.
10. En tot cas, la comissió de tres faltes lleus en un període d'un any tindrà la consideració d'una falta greu.

Article 56. Faltes lleus

Són infraccions o faltes lleus les tipificades com a tals en l'article 25 de la Llei de la Generalitat 4/1988, de 3 de juny, del Joc de la Comunitat Valenciana i, en particular, les següents:

1. Sol·licitar propines als jugadors per part del personal de joc o acceptar-les a títol personal o, si és el cas, acceptar propines dels jugadors quan estiguen expressament prohibides.
2. La realització de les modificacions previstes en l'article 22 del present reglament sense la notificació a l'òrgan corresponent de l'administració.
3. Exercir treballs o funcions, per part de qualsevol membre del personal al servei del casino, diferents de les pròpies de la seua qualificació laboral, reflectida en la corresponent acreditació personal.
4. Permetre l'entrada de visitants sense haver sigut identificats prèviament per mitjà de l'expedició de targeta d'entrada o d'un altre mitjà informàtic que permeta una autenticació segura de la identitat del visitant.
5. La negativa a arrebregar en acta les reclamacions que desitgen formular els jugadors o empleats de la sala.
6. En general, l'incompliment dels requisits o prohibicions establits en el present reglament, sempre que no tinguen la consideració d'infracció greu o molt greu.
7. La conducta desconsiderada cap als jugadors, tant durant de desenrotllament del joc com en el cas de queixes o reclamacions d'estos.

Article 57. Sancions

1. D'acord amb l'article 27 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, les infraccions del que disposa el present reglament podran ser sancionades:
 - a) Les lleus amb multa de fins a 6.000 euros.
 - b) Les greus amb multa de fins a 25.000 euros.
 - c) Les molt greus amb multa de fins a 600.000 euros.
 A més de la sanció pecuniària, la comissió d'una infracció comportarà, si és el cas, l'entrega a l'Administració i als perjudicats que hagueren sigut identificats, dels beneficis il·lícits obtinguts pels tributs i quantitats defraudades, respectivament.
2. Les infraccions que hagueren sigut sancionades d'acord amb el que disposa l'apartat anterior, i tingueren la qualificació de greus o molt greus, en atenció a la seua naturalesa, repetició o transcendència, podran a més ser sancionades, d'acord amb el que disposa l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, amb:
 - a) Suspensió, cancel·lació temporal o revocació definitiva de l'autorització per a l'organització o explotació de jocs del casino.
 - b) Clausura temporal o definitiva del local o establiment on tinga lloc l'explotació del joc o inhabilitació definitiva d'este per a activitats de joc.
 - c) Inhabilitació temporal o definitiva per a ser titular de les autoritzacions referides en el present reglament.
 No obstant això, quan l'activitat principal que s'exercisca en un establiment no siga de joc, no podrà ser clausurat, si bé podrà acordar-se la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc.
3. Per causa d'infracció molt greu o greu comesa pel personal de l'empresa, es podrà imposar, accessòriament a la sanció de multa, la suspensió de capacitat per a l'exercici de la seua activitat a casinos de joc.
4. En les infraccions comeses pels jugadors o visitants en atenció a les circumstàncies que concórreguen i la transcendència de la infracció, podran imposar-se, com a sanció accessòria, la prohibició d'entrada en els establiments de joc, per un màxim de dos anys.
5. Per a la graduació de les sancions, a part de la qualificació de la infracció comesa, es tindran en compte les circumstàncies personals o materials que concórreguen en els fets, concretament la contumàcia en la conducta de l'infractor, la reiteració en la comissió de faltes, la publicitat o notorietat dels fets i la transcendència econòmica i social de la infracció comesa.

Article 58. Regles d'imputació

1. Són responsables de les infraccions regulades en este reglament els seus autors, siguen persones físiques o jurídiques.
2. En el cas d'infraccions comeses per directius, administradors o, en general, personal empleat, seran responsables solidaris les persones o entitats per als qui aquells presten els seus servicis.

CAPÍTOL II. Competències, procediment i facultats de l'Administració

Article 59. Facultats de l'Administració

1. Quan hi haja indicis de falta greu o molt greu, es podrà acordar, per l'òrgan que instrueix l'expedient, com a mesura cautelar, el tancament dels establiment en què es practique el joc vulnerant les disposicions legals, així com el precinte, depòsit o confiscació dels materials usats per a la pràctica citada.

2. Sense perjudi del que disposen els articles anteriors, en els supòsits de falta d'autorització, revocació o suspensió d'aquella, l'Administració podrà decomissar, destruir o inutilitzar les màquines o elements de joc objecte de la inspecció en els supòsits previstos en l'apartat 3 de l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat.

Així mateix, atenent a la naturalesa de la infracció, l'Administració podrà ordenar el decomís de les apostes hagudes i dels beneficis il·lícits obtinguts, l'import del qual s'ingressarà en la Hisenda Pública de la Generalitat.

Article 60. Competències

1. Seran competents per a la incoació del procediment sancionador i per a la tramitació d'este els òrgans territorials de la conselleria competent en matèria de joc quan hi haja indicis d'infracció greu i lleu, i la Subdirecció General de Joc de la conselleria competent en matèria de joc quan els indicis siguen d'infracció molt greu.

2. Les infraccions administratives qualificades com a molt greus podran ser sancionades pel Consell amb multa de fins a 600.000 euros, pel titular de la conselleria competent en matèria de joc amb multa de fins a 300.000 euros, i pel titular de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, amb multa de fins a 90.000 euros.

3. Les infraccions administratives qualificades com a greus i lleus seran sancionades amb multa de fins a 25.000 euros i 6.000 euros, respectivament, pel titular de l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

4. Les sancions addicionals o accessòries no pecuniàries podran imposar-se per l'òrgan competent per a la imposició de la sanció pecuniària.

Article 61. Procediment

Les sancions s'imposaran amb subjecció al procediment regulat en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, sent supletori, a este efecte, el que disposa la Llei 30/1992, de 26 de novembre, de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.

ANNEX

Catàleg de jocs

Nota: S'advertix que les il·lustracions i dibuixos demostratius que s'inserixen en este catàleg són merament exemplificatius, sense que hagen d'obeir necessàriament als que es grafien en este catàleg quant a la forma o disseny i distribució.

00. NORMES GENERALS DE FUNCIONAMENT DELS JOCS

I. Polivalència de les taules

Les funcions del cap de taula podran simultaniejar-se sobre unes quantes taules de naips i de bola, sense que el nombre total de taules a càrrec seu pugui excedir-ne de sis.

II. Reversibilitat i alternança de les taules

Es podrà autoritzar l'ús alternatiu i reversible de taules per a la pràctica dels jocs de naips sempre que ho permeten les dimensions i característiques de les taules de cada una de les modalitats de joc que es determinen en este catàleg.

01. RULETA FRANCESA

I. Denominació

La ruleta és un joc d'atzar dels denominats de contrapartida. Es caracteritza perquè els jugadors juguen contra l'establiment organitzador, i la possibilitat de guanyar depèn del moviment d'una bola dins d'una roda horitzontal giratòria.

II. Elements del joc

Instruments de la ruleta:

El material d'este joc es compon d'un cilindre de fusta o de qualsevol altre material que assegure el seu perfecte funcionament, d'uns 56 centímetres de diàmetre, en l'interior del qual es troba un disc giratori sostingut per un eix metàl·lic o de qualsevol altre material que assegure el seu perfecte funcionament. Este disc, la part superior del qual presenta una superfície lleugerament cònca, està dividit en 37 caselles radials, separades per xicotets barandats també metàl·lics o clavills. Estos compartiments, alternativament rojos i negres, estan numerats de l'un 1 al 36, més el zero, que sol ser blanc o verd, però que no podrà ser roig ni negre. Mai dos números consecutius són veïns, i, d'altra banda, els números la suma de xifres dels quals siga parell són sempre negres, així com el 10 i el 29 i a excepció del 19. Un dispositiu que sobreix de l'eix, consistent en dos travessers entrecreuat en el centre mateix de la ruleta, permet donar-li a esta un moviment giratori d'un pla horitzontal.

La ruleta es juga en una taula llarga rectangular, en el centre o extrem de la qual està el mencionat cilindre. A un costat d'esta o en ambdós es troba el tauler o taulers, on estan dibuixats els 36 números rojos i negres, disposats en tres columnes de dotze, un espai reservat al zero i altres per a les diverses combinacions o sorts en què estaran impresos els distints termes o abreviatures indicatius d'aquelles i, opcionalment, algunes combinacions de jugades d'ús més freqüent per part dels jugadors denominades apostes per a sèries».

Segons que en la taula existisquen un o dos tapets, la ruleta es denomina «a un drap» o «a dos draps», respectivament.

Figura número 1. Cilindre de la ruleta francesa

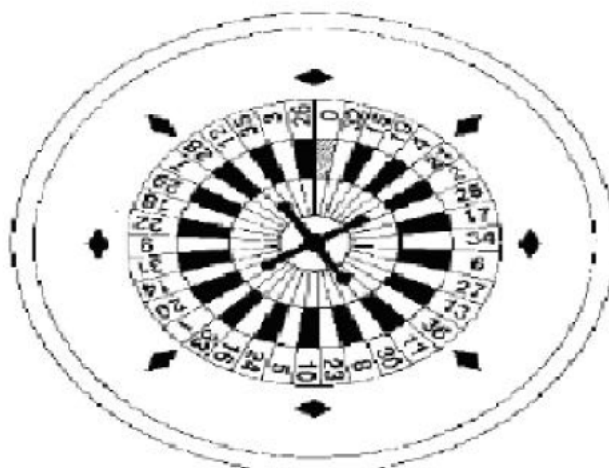
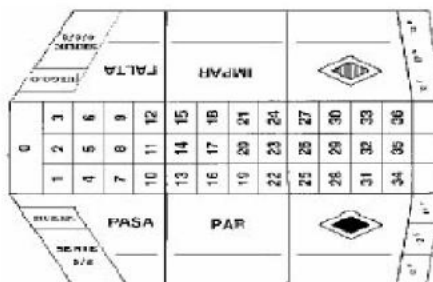
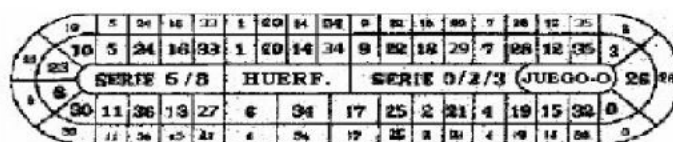


Figura número 2. Dibuix del drap de la ruleta francesa amb «apostes per a sèries» en localització superior.



III. Personal

1. Classes:

El personal adscrit a la ruleta comprén:

a) Per a la denominada «a dos draps»: un cap de taula, un subcap de taula, que han de col·locar-se cara a cara i de cara al cilindre; quatre crupiers que se situen en el centre de la taula, respectivament a dreta i a l'esquerra d'aquells, i dos «extrems de taula» instal·lats en les extremitats d'esta. No obstant això, en funció de les circumstàncies del joc i segons el parer de la seua direcció, podrà eximir-se la presència del subcap de taula i d'un dels dos extrems de taula.

b) Per a la denominada «a un sol drap»: un cap de taula, dos crupiers i un «extrem de taula», lloc, este últim, la presència del qual en taula podrà eximir-se per la direcció de joc en funció de les circumstàncies de la partida.

2. Competències:

a) El cap i el subcap de taula tenen per missió dirigir la partida i controlar els canvis realitzats en el seu curs, i tenen prohibit manipular, siga com siga, els diners, les plaques o les fitxes.

b) Els crupiers han d'encarregar-se, successivament i seguint un orde de rotació establert, d'accionar el cilindre i llançar la bola, així com dur a terme les altres operacions necessàries per a la realització del joc, el contingut del qual s'especifica en l'apartat corresponent a les regles de funcionament. Així mateix, podran col·locar les postes sobre la taula.

c) Els «extrems de taula» tenen per missió col·locar les postes en la zona que ells controlen a petició dels jugadors presents en la taula i exercir una vigilància particular sobre aquelles, a fi d'evitar errors, discussions o possibles fraus, funcions estes que, en la seua absència, es realitzaran pels crupiers.

IV. Regles de la ruleta

1. Combinacions possibles: els jugadors només poden fer ús de les combinacions següents:

A) Possibilitats o sorts múltiples.

a) Ple o número complet. Consistix a fer l'aposta en un qualsevol dels 37 números i proporciona al jugador que guanya trenta-cinc vegades la seua posta.

b) Parella o cavall. L'aposta es posa a cavall sobre la línia que separa dos números i proporciona al jugador que guanya dèsset vegades la seua posta.

c) Fila transversal. Es juga als tres números seguits que constituïxen una fila, col·locant la seua aposta al mig de la línia longitudinal que separa les files dels espais laterals destinats a les sorts senzilles. Si ix un dels tres números, el jugador obté onze vegades la quantitat que va posar. També es pagarà onze vegades les fitxes col·locades sobre les combinacions (0, 1, 2) i (0, 2, 3), postes denominades tradicionalment com a transversals del 0.

d) Quadro. L'aposta es fa sobre quatre números contigus que formen un quadro, col·locant-se la posta en el punt d'intersecció de les línies que separen els números esmentats. En cas de guany, s'obté huit vegades l'esmentada posta. També es pagarà huit vegades les fitxes col·locades sobre les combinacions (0, 1, 2, 3), denominada esta posta quatre números.

e) Sisena o doble fila transversal. L'aposta comprén sis números i el possible guany suposa cinc vegades l'aposta.

f) Columna. Comprén l'aposta dels dotze números que integren una columna, i el possible guany és de dos vegades la quantitat apostada.

g) Dotzena. Comprén l'aposta dels números de l'1 al 12 (primera dotzena), els números 13 a 24 (segona dotzena) o els números 25 a 36 (tercera dotzena), i el possible guany ascendeix a dos vegades la quantitat apostada.

h) Dos columnes o columnes a cavall. S'aposta a vint-i-quatre números corresponents a dos dotzenes i el guany és la mitat de la posta.

i) Dos dotzenes o dotzena a cavall. S'aposta a vint-i-quatre números pertanyents a dos dotzenes i el guany és la mitat de la posta.

B) Combinacions de sorts múltiples.

a) Sèrie gran o sèrie 0/2/3 o veïns del zero. L'aposta es fa sobre els dèsset números contigus en la ruleta des del 25 al 22, ambdós inclosos, passant pel zero (25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18, 22). Es juga amb nou fitxes, la representació del qual en el drap és el següent:

- Dos fitxes en fila transversal per als números 0, 2 i 3, que es paga onze vegades la posta.

- Dos fitxes en quadro per als números 25/26/28/29, que es paguen huit vegades la posta.

- Una fitxa a cavall, respectivament, per als números 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 i 32/35, que es paguen 17 vegades la posta.

L'aposta conjunta només podrà realitzar-se per mitjà del crupier, qui, rebut i acceptat el seu anunci, col·locarà les nou fitxes directament en el drap o, quan les circumstàncies del joc així ho aconsellen, en l'espai habilitat a este efecte («apostes per a sèries»). En este últim cas, si ix guanyador un número de la sèrie el crupier retirarà del caseller les fitxes que corresponguen i les col·locarà en la posició del drap que represente la combinació guanyadora, la resta de fitxes es tracten com a perdedores i són arreplegades pel crupier. Per exemple, si ix guanyador el 3 es col·locaran dos fitxes en la fila transversal 0/2/3, i es retira la resta.

b) Sèrie xicoteta o sèrie 5/8 o terç del cilindre. L'aposta es fa sobre els dotze números contigus en el cilindre de la ruleta des del 33 al 27, ambdós inclosos, passant pel huit (33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13 i 27). Es juga amb sis fitxes, la representació del qual en el drap és el següent: una fitxa a cavall, respectivament, per als números 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 i 33/36, que es paguen 17 vegades la posta.

L'aposta conjunta només podrà realitzar-se per mitjà del crupier, qui, rebut i acceptat el seu anunci, col·locarà les sis fitxes directament en el drap o, quan les circumstàncies del joc així ho aconsellen, en l'espai habilitat a este efecte («apostes per a sèries»). En este últim cas, si ix guanyador un número de la sèrie, el crupier retirarà del caseller les fitxes que corresponguen i les col·locarà en la posició del drap que represente la combinació guanyadora, la resta de fitxes

es tracten com a perdedores i són arreplegades pel crupier. Per exemple, eixint guanyador el 5 es col·locarà una fitxa en el cavall 5/8, i es retira la resta.

c) Òrfens. L'aposta es fa sobre huit números en total i comprén les dos sèries correlatives de números continguts en el cilindre de la ruleta compresos entre l'1 i el 9 (1, 20, 14, 31, 9) i del 17 al 6 (17, 34, 6), ambdós inclosos. Es juga amb cinc fitxes, la representació del qual en el drap és el següent:

- Una fitxa a ple per al número 1, que es paga 35 vegades la posta.

- Una fitxa a cavall, respectivament, per als números 6/9, 14/17, 17/20, 31/34, que es paga 17 vegades la posta. L'aposta conjunta només podrà realitzar-se per mitjà del crupier, qui, rebut i acceptat el seu anunci, col·locarà les cinc fitxes directament en el drap o, quan les circumstàncies del joc així ho aconsellen, en l'espai habilitat a este efecte («apostes per a sèries»). En este últim cas, si ix guanyador un número inclòs en la sèrie, el crupier retirarà del caseller les fitxes que corresponguen i les col·locarà en la posició del drap que represente la combinació guanyadora, la resta de fitxes es tracten com a perdedores i són arreplegades pel crupier. Per exemple, si ix guanyador el número 17 es col·locarà una fitxa en els cavalls 14/17 i 17/20, i es retira la resta.

d) Joc al zero. L'aposta es fa sobre els set números continguts en el cilindre de la ruleta des del 12 al 15, ambdós inclosos, passant pel zero (12, 35, 3, 26, 0, 32 i 15). Es juga amb quatre fitxes, la representació de les quals en el drap és la següent:

- Una fitxa a ple per al número 26, que es paga 35 vegades la posta.

- Una fitxa a cavall, respectivament, per als números 0/3, 12/15, 32/35, que es paga 17 vegades la posta.

L'aposta conjunta només podrà realitzar-se per mitjà del crupier, qui, rebut i acceptat el seu anunci, col·locarà les quatre fitxes directament en el drap o, quan les circumstàncies del joc així ho aconsellen, en l'espai habilitat a este efecte («apostes per a sèries»). En este últim cas si ix guanyador un número inclòs en la sèrie el crupier retirarà del caseller les fitxes que corresponguen i les col·locarà en la posició del drap que represente la combinació guanyadora, la resta de fitxes es tracten com a perdedores i són arreplegades pel crupier. Per exemple, si ix guanyador el número 26 es col·locarà una fitxa a ple en el dit número, i es retira la resta. En tots els casos, el jugador que guanya conserva la part premiada de la seua aposta i pot retirar-la.

C) Possibilitats o jugades senzilles. Possibilitats. Els jugadors poden apostar sobre parell o imparell (números parells o imparells); sobre roig o negre (números rojos o negres); sobre «falta» (números de l'1 al 18) o «passa» (números del 19 al 36)

En tots estos casos, el jugador que guanya conserva la seua aposta i pot retirar-la. El guany ascendeix al valor de la quantitat apostada.

a) Supòsit d'eixida del zero. En este cas, dos solucions s'oferixen al jugador que ha apostat sobre una sort senzilla: primera, retirar la mitat de la seua aposta, mentres l'altra mitat la recupera la banca; i segona, deixar la totalitat de l'aposta en «presó». Si en la jugada següent no ix el zero, les postes guanyadores col·locades en «presó» recobren pura i simplement la seua llibertat, i es perden definitivament totes les altres.

b) Si el zero ix per segona vegada, tercera vegada, etcètera, el jugador té la mateixa opció, tenint en compte que el valor inicial de la seua aposta perd novament el 50 per 100 del seu valor en cada eixida de zero. No obstant això, si el valor residual de la posta queda per sota del mínim de la taula, l'aposta ha de quedar novament a la «presó» fins que s'allibere.

Si el zero ix en l'última jugada de la sessió, el jugador està obligat d'acceptar el reintegrament de la mitat, de la quarta part, de l'octava part, etcètera de la seua aposta inicial, segons es tracte de la primera, segona, tercera eixida, etcètera, del número zero.

2. Màxims i mínims de les apostes:

A) Normes generals sobre tals límits.

El mínim de les apostes en la ruleta està determinat en l'autorització concedida per la Secretaria Autònoma d'Hisenda i Pressupostos, competent en matèria de joc.

El màxim es fixa tenint en compte les combinacions de joc existents:

a) En les jugades senzilles, el màxim representa de 180 a 720 vegades la quantitat fixada com a mínim de la posta. Els mínims en les apostes denominades jugades senzilles podran ser fixats fins a deu vegades el mínim autoritzat sobre un nombre enter.

b) En les jugades múltiples, el màxim està representat: en el ple o número complet de 10 a 40 vegades el mínim de l'aposta; en la parella o cavall, de 20 a 80 vegades; en la fila transversal, de 30 a 120 vegades; en el quadre, de 40 a 160 vegades; en la sisena, de 60 a 240 vega-

des; en la columna i dotzena, de 120 a 480 vegades i en la doble columna i doble dotzena, de 240 a 960 vegades; respectant en tot cas que les apostes siguin múltiples dels mínims de les apostes.

En tot cas, el màxim d'aposta serà anunciat a l'inici de la sessió pel cap de taula i degudament anunciat al públic, i caldrà ser mantingut durant tota la resta de la sessió.

B) Normes especials.

a) El director de jocs podrà modificar els mínims de les apostes en jocs o taules determinats, sempre que el casino tinga autorització, a l'empara del que disposa l'article 16.4 del Reglament de casinos de Joc, i, en tot cas, durant de desenrotllament de la sessió i una vegada posada en funcionament una taula, el casino podrà variar el límit d'aposta d'esta d'acord amb el que estableix l'article 30.6 del Reglament.

b) Esta variació en els mínims de les apostes afectarà el límit màxim de les apostes i la suma de diners que el casino ha de tindre en caixa com a garantia de les apostes en la forma establida pel Reglament de casinos.

3. Funcionament del joc.

Les fases successives del joc són les següents:

a) El crupier encarregat de maniobrar la ruleta deu obligatòriament accionar cada vegada el cilindre en un sentit oposat a l'anterior i llançar la bola en el sentit invers.

b) Abans d'esta maniobra, i mentre la força centrífuga reté a la bola en la galeria, poden els jugadors realitzar les seues apostes, fins al moment en què el crupier, pel fet que el moviment de la bola es fa més lent i està a punt de caure dins del disc, anuncie «no li van més apostes». Des de llavors, cap posta pot ser acceptada sobre el drap.

c) Quan la bola es deté definitivament en una de les trenta-set caselles, el crupier anunciarà en alta veu el número i les jugades senzilles guanyadores, i toca amb el seu rasclat l'esmentat número per a designar-lo ostensiblement al públic, i a continuació els crupiers procedixen a la col·locació de les fitxes en la posició del drap que represente la combinació guanyadora quan estes procedisquen d'apostes múltiples combinades, a cobrar les fitxes, a retirar les apostes perdudes i al pagament d'aquelles que han resultat guanyadores, segons l'orde següent: columnes, dotzenes, dobles columnes i dobles dotzenes; sorts simples (roig, negre, parells, imparells, passa i falta); files transversals i sisenes, quadro i parelles, i, en últim lloc, els plens o números complets. En les taules amb un sol drap seran indistintament els crupiers els que pagaran les apostes guanyadores després de retirar les apostes perdedores.

d) En el cas que una fitxa o qualsevol altre objecte caiga en el cilindre durant la rotació de la bola, o que la bola bote fora del cilindre, o en el cas d'un llançament defectuós de la bola, o que la bola estant totalment detinguda la rotació del cilindre no cau, el cap de taula ha de detindre el joc i anunciar immediatament en veu alta «tirada nul·la», rebre la bola i entregar-la al crupier perquè la torne a llançar, després d'haver-la posat en el número que va caure en la jugada anterior.

e) Al final de cada sessió, el cilindre haurà de ser tancat amb una tapa proveïda de clau o precinte segellat.

02. RULETA AMERICANA AMB UN SOL ZERO O AMB DOS ZEROS

El funcionament de la varietat americana de la ruleta respon als mateixos principis que regixen la ruleta anomenada europea o francesa. Per això, en este apartat únicament s'arrepleguen aquelles normes que són específiques de la ruleta americana, i es consideren aplicables, en conseqüència, per a tot el no previst en elles, les disposicions referents a la ruleta contingudes en l'epígraf 01 del present catàleg.

I. Instruments de la ruleta americana

La taula és de petites dimensions que permeta participar a un nombre limitat de participants, encara que pot ser autoritzat l'ús d'una taula doble. Només podrà participar un nombre limitat de participants amb fitxes de color igual a la xifra màxima de colors existents que es fixarà per la Direcció de Jocs d'acord amb les característiques de la taula. Addicionalment el cap de taula podrà autoritzar apostes realitzades amb fitxes de valor individual de les existents en el casino, sempre que la utilització d'estes fitxes no impedisca la identificació de l'apostador. El mateix cap de taula podrà impedir noves apostes per mitjà de l'ús de fitxes de valor quan considere que el nombre d'apostes és excessiu per a l'adequat desenrotllament i control del joc.

Dos diferències hi ha respecte a la ruleta francesa:

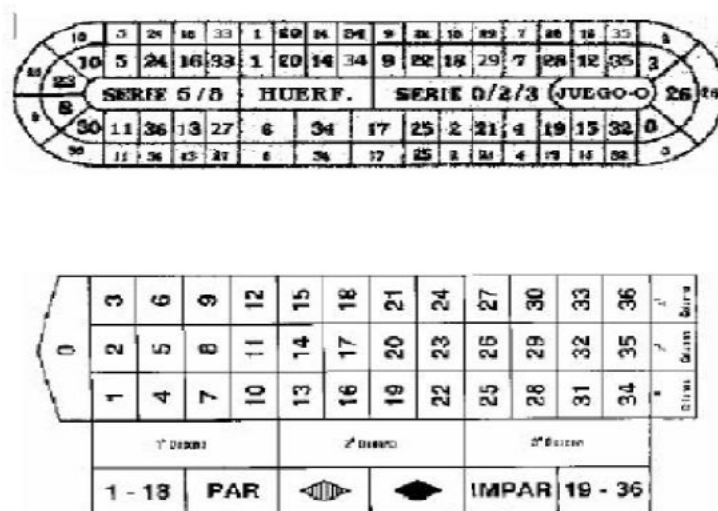
a) Les apostes es col·loquen sobre un dels dos costats del tapet la disposició del qual, per al cas de les apostes en el costat esquerre, és la que es reflecteix en la figura número 3.

b) En el vorell del cilindre es col·locarà un nombre de caixes o compartiments transparents igual a la xifra màxima de colors existents. Les dites caixes, netament separades les unes de les altres, estan destinades a rebre una fitxa, sense valor determinat, sobre la qual es col·loca un marcador que indica el valor donat a les fitxes d'eixe color pel jugador. No obstant això, la identificació de les fitxes de color i el valor assignat a estes podrà realitzar-se a través de pantalles o dispositius electrònics. Este valor pot anar del mínim al màxim de la posta de la taula sobre un nombre enter, i s'ha d'adaptar el valor individual de les fitxes existents en el casino.

Els marcadors del valor assignat a les fitxes pel jugador podran col·locar-se també en el lloc pròxim a la taula de joc degudament autoritzat o bé ser col·locades sobre un pedestal adherit a l'arc exterior del cilindre, de manera que la seua base estiga a l'altura del vorell d'este cilindre.

Als efectes del que estableix l'article 30.7 del present reglament la pràctica d'esta manera de desenrotllament del joc haurà de dur-se a terme en relació amb el funcionament d'una única taula, i amb un nombre màxim de trenta terminals. La ubicació de les terminals dins de la sala de joc s'establirà en l'autorització corresponent.

Figura número 3. Dibuixos del drap de la ruleta americana amb «pista de sèries».



II. Elements personals

El cap de taula: sota la supervisió i responsabilitat directa del director de jocs li correspon controlar el joc i resoldre els problemes que durant de transcurs d'este se li presenten, vetlar per la claredat i regularitat del seu desenrotllament, dels pagaments i de totes les operacions efectuades en les seues taules així com del control dels marcadors.

Les funcions esmentades es duran a terme sobre cada una de les taules, si bé podran simultaniejar-se sobre grups de taules contigües sense que el nombre total de taules a càrrec seu pugua excedir de dos.

El crupier: S'encarrega d'accionar el cilindre i de llançar la bola, d'auxiliar al client en la col·locació de les postes sobre la taula, de l'arregleja i ordenació dels muntons de fitxes, bé de forma manual o mecànica, i d'aquelles operacions que siguen necessàries per al desenrotllament del joc.

L'auxiliar: S'encarregarà, quan així es determine per la Direcció de Jocs en funció de les necessitats de la partida, d'auxiliar el crupier en la classificació de les fitxes.

III. Funcionament del joc

a) En cada jugada, el crupier, quan no estiga assistit per l'auxiliar, ha de reconstruir els muntons de fitxes.

b) Els pagaments han de ser sempre efectuats en l'orde següent: doble columna, columna, passa, imparell, negre, roig, parell, falta, doble dotzena, dotzena, sisena, transversal, quadro, parella o cavall i en últim lloc el ple o número complet; però si un jugador té diverses combinacions guanyadores, es paguen totes d'una sola vegada, encara que les apostes siguen de dis-

tinta classe. Els pagaments es realitzen amb fitxes de color d'un valor determinat, pròpies del jugador guanyador, o amb fitxes i places de valor o ambdós.

IV. Combinacions del joc

Dins de les jugades senzilles, en cas d'eixida del zero, es perd la mitat de l'aposta i es recupera l'altra mitat.

També es podrà jugar a la variant de doble zero, la qual té un número més en el cilindre, representat pel doble zero. Esta variant incorpora una nova aposta anomenada línia especial que juga als números 0, 00, 1, 2 i 3, i que es paga 6 a 1.

V. Màxims i mínims de les apostes

El mínim de l'aposta està determinat per l'autorització concedida per la Secretaria Autònoma d'Hisenda i Pressupostos, competent en matèria de joc. El jugador, en el moment en què s'atribuïx una sèrie de fitxes, pot fixar el valor que ell desitja donar a cada una d'elles, dins dels límits del mínim i màxim sobre un nombre enter.

Si no es fa ús d'eixa facultat cada una de les seues fitxes representa el mínim de la posta de la taula. Es limitarà el nombre de fitxes de valor sota discreció de la Direcció de Jocs. El màxim està fixat:

- a) En les sorts senzilles, el màxim representa de 180 a 720 vegades la quantitat fixada com a mínim de la posta.
- b) En les sorts múltiples, el màxim està representat: en el ple o número complet de 10 a 40 vegades el mínim de l'aposta; en la parella o cavall, de 20 a 80 vegades; en la fila transversal, de 30 a 120 vegades; en el quadro, de 40 a 160 vegades; en la sisena, de 60 a 240 vegades; en la columna i dotzena, de 120 a 480 vegades i en la doble columna i doble dotzena, de 240 a 960 vegades, respectant en tot cas que les apostes siguin múltiples dels mínims de les apostes. En tot cas, el màxim d'aposta serà anunciat a l'inici de la sessió pel cap de taula i degudament anunciat al públic, i caldrà ser mantingut durant tota la resta de la sessió.

03. VINT-I-U O BLACKJACK

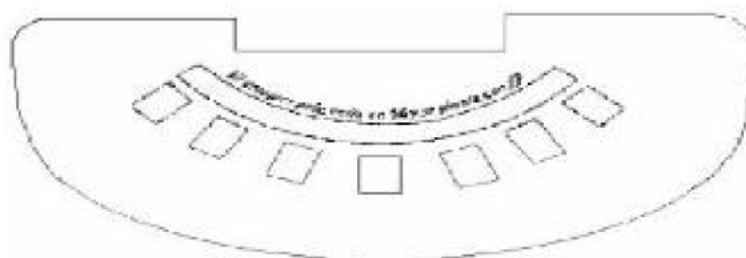
I. Denominació

El vint-i-u o blackjack és un joc d'atzar dels denominats de contrapartida, practicat amb naips, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment. L'objecte del joc és aconseguir vint-i-un punts o acostar-s'hi sense passar este límit.

II. Elements del joc

- 1. Tapet o drap Tindrà forma semicircular de mesures i característiques semblants a les de pòquer sense descart i mini punt banc en la seua modalitat per a set o nou participants.

Figura número 4. Dibuix del tapet de blackjack.



2. Cartes o naips:

Al blackjack es juga amb sis baralles de 52 cartes cada una, tres d'un color i tres d'un altre. Les figures valen deu punts, l'as un punt o onze, segons convinga al jugador, i les altres cartes tindran el seu valor nominal.

3. Distribuïdor o sabot. És un recipient, de funcionament manual, mecànic o electrònic, degudament homologat on s'introdueixen les cartes, una vegada barallades convenientment, per a la seua posterior distribució. En el cas que el distribuïdor o sabot siga electrònic el remenat previ de les cartes podrà realitzar-se automàticament en el seu interior.

Tots els distribuïdors han de ser numerats en cada establiment i guardats en l'armari de les cartes o en un altre distint que complisca les mateixes exigències. No obstant això, els distribuïdors, manuals o electrònics, podran mantindre's en la mateixa taula sempre que, proveïts de clau, precinte segellat o qualsevol altre sistema de tancament, finalitzada la sessió romanguen convenient tancats. La seua distribució a les diferents taules la realitza el director de jocs o empleat responsable al començament de cada sessió, procurant evitar que els mateixos distribuïdors es destinen sistemàticament a les mateixes taules.

III. Personal del blackjack

El cap de taula: li correspon supervisar el joc i resoldre els problemes que durant de transcurso d'este se li presenten, funcions que es duran a terme sobre cada una de les taules.

El crupier: és el que dirigeix la partida, i té com a missió la mescla de les cartes, la seua distribució als jugadors, retirar les postes perdedores i pagar les que resulten guanyadores. El crupier podrà disposar d'una banqueta o cadira adequada a la seua activitat.

IV. Jugadors

a) Asseguts. El nombre de participants a qui es permet participar en el joc ha de coincidir amb el número de places d'apostes marcades en el tapet, la xifra màxima del qual és set o nou. Si algunes places no estan cobertes, poden els jugadors apostar sobre les vacants dins dels límits de l'aposta, sobre ella mana el de major aposta o, en cas d'igualtat, el de mà més pròxima al sabot. Així mateix, podran apostar sobre la mà de qualsevol altre jugador i dins dels límits de l'aposta màxima. En tot cas, el jugador situat en primera línia davant de cada casella serà el que hi mane.

Cada mà d'un jugador serà considerada individualment i seguirà l'orde normal de distribució i petició de cartes.

b) També poden participar en el joc els jugadors que estiguen drets que aposten sobre la mà d'un jugador, dins dels límits de l'aposta màxima de cada plaça. No obstant això, no poden donar al jugador consells o instruccions, i han d'acceptar les seues iniciatives.

c) En cap cas el nombre d'apostes per plaça o casella podrà excedir de quatre.

V. Regles del joc

1. Possibilitats de joc.

a) Joc simple o blackjack.

Quan s'hagen efectuat totes les apostes el crupier distribuirà un naip a cada mà, començant per la seua esquerra i seguint el sentit de les agulles del rellotge, i donant-se ell mateix altre naip.

Després es distribuirà un segon naip, sempre en el mateix orde, a cada mà.

A continuació, preguntarà als jugadors que tenen la mà si desitgen naips addicionals. Cada jugador podrà refusar o demanar naips complementaris, un a un, fins que ho crega oportú, però en cap cas podrà demanar naips suplementaris si ha obtingut ja una puntuació de 21 o més. Quan una mà obtinga una puntuació superior a 21, perdrà, i el crupier arreplegarà immediatament la seua aposta i els naips abans de passar a la mà següent.

Quan els jugadors hagen fet el seu joc, el crupier es donarà a si mateix una o diverses cartes. En arribar a 17 punts haurà de plantar-se, i no pot prendre naips suplementaris. En cas contrari, haurà de demanar altres naips fins que el total de la seua puntuació aconseguisca els 17 o més. Quan tinga un as entre les seues cartes, haurà de comptar-lo com a onze punts si amb este valor aconseguix 17 o més i sempre que no compte amb ell més de 21 punts, i en este cas, es prendrà el valor d'un punt. No obstant això, si tots els jugadors s'han passat, el crupier no necessitarà agafar més cartes.

El crupier, després d'anunciar la seua puntuació, procedirà a arreplegar les apostes perdedores i a pagar les guanyadores de dreta a esquerra. Anirà llavors arreplegant les cartes i col·locant-les amb la cara cap avall en un recipient destinat per a este fi, i apartarà les seues en últim lloc.

Si el banquer ha passat de 21 punts pagarà totes les apostes que encara estiguen sobre el tapet.

Si no té 21 punts, arreplegarà les apostes de les mans que tinguen una puntuació interior a la seua i pagarà a aquelles que la tinguen superior. Les mans que hagen obtingut una puntuació igual a la del banquer seran nul·les, i els titulars poden retirar les seues apostes una vegada hagen sigut arreplegades les seues cartes.

Els pagaments es faran al parell, és a dir, per la mateixa quantitat de l'aposta, però si un jugador fa un blackjack, que consistix a aconseguir 21 punts amb només els dos primers naips, se li pagarà sempre a raó de tres per dos. El blackjack guanyarà sempre a la puntuació de 21 obtinguda amb més de dos cartes.

b) L'assegurança

Quan el primer naip del crupier siga un as, els jugadors que tinguen blackjack podran sol·licitar el pagament al parell, finalitzant amb açò la seua jugada, o assegurar-se contra el possible blackjack de la banca. El crupier proposarà esta assegurança al conjunt de participants i abans de donar la tercera carta al primer jugador que la demane. A partir d'este moment, ningú podrà assegurar-se.

El jugador que s'assegure depositarà sobre la línia «assegurança», situada davant del seu lloc, una quantitat com a màxim igual a la mitat de la seua aposta primitiva. Si el crupier trau llavors un deu, és a dir, si realitza un blackjack, arplegarà les apostes que perden i pagarà les segures a raó de dos per un. Si no realitza blackjack arplegarà les assegurances i cobrarà o pagarà les altres apostes com en el joc simple.

c) Les parelles.

Quan un jugador rep les dos primeres cartes del mateix valor, podrà jugar a dos mans. Si utilitzara esta possibilitat haurà de fer una aposta igual a la seua inicial en l'altra carta. Estes dos cartes i estes dos apostes seran considerades llavors com mans separades i independents, tenint cada una el seu valor i destinació pròpia. Podrà, per tant, formar tantes mans com siga el nombre de cartes del mateix valor que reba, a excepció que siguen as, fins a un màxim de sis parelles per cada mà inicial. el jugador es plantarà, demanarà cartes i jugarà en les mateixes condicions que en el joc simple, començant per la mà més a la seua dreta abans de passar a la següent. Si forma una nova parella, podrà novament separar-la i depositar una altra aposta igual.

Quan un jugador separa una parella d'asos, no se li permetrà demanar més que un sol naip per cada as que ha format una nova mà.

Si un jugador separa una parella d'asos o una parella de cartes que valguen 10 punts cada una i la següent és un as, esta jugada no serà considerada blackjack, i se li pagarà només una vegada la seua aposta.

d) Aposta doble.

Quan el jugador obtinga 9, 10 u 11 punts amb els dos primers naips podrà doblar la seua aposta. En este cas, no tindrà dret més que a un sol naip suplementari. La doble aposta estarà autoritzada per a totes les mans compreses les parelles.

També podrà doblar amb qualsevol combinació de les dos primeres cartes, inclús quan existisquen separacions, amb obligació per part del crupier d'anunciar la possibilitat de doblar quan el jugador tinga 9, 10 o 11. El valor de l'as sempre serà el més favorable per al client.

e) Menor o major de 13.

Amb independència de les possibilitats de joc anteriorment relacionades el casino podrà posar en ús la modalitat de sort simple per a menor o major de 13. Consistix en una aposta opcional i independent en què el jugador aposta sobre si el total de punts dels seus dos primers naips, sent sempre un el valor d'as, és inferior o superior a 13 la posta es perd en ambdós casos per a un total igual a 13. Els pagaments es faran a la par, és a dir, per la mateixa quantitat de l'aposta col·locada en els espais habilitats per a major o menor, i esta pot ser qualsevol quantitat dins del límit mínim i màxim operatiu en la taula.

f) El jugador podrà desistir de la seua jugada perdent la mitat de l'import de la seua aposta excepte quan la carta descoberta de la banca siga un as i, en tot cas, sempre abans de donar la tercera carta del primer jugador que la sol·licite.

g) Aposta a parelles.

La direcció del casino tindrà l'opció d'incloure l'aposta a parelles.

Esta aposta consistix en el fet que el jugador podrà realitzar una jugada independent a l'original del blackjack, però amb l'obligació d'haver realitzat, prèviament, una aposta a esta, en una o unes quantes caselles, tantes com estiga jugant al joc original del blackjack, en la qual aposta que les dos primeres cartes de la casella seran una parella.

Hi ha tres modalitats de parella:

1) Parella completa.

És la formada per dos cartes d'identiques tant en valor, com en color. (Exemple: dos reis de cors).

2) Parella color.

És la formada per dos cartes d'ídicntic valor i d'ídicntic color, bé negre o bé roig. (Exemple: dos dames, una de trèvols i una altra de piques).

3) Parella incompleta.

És la formada per dos cartes, les quals només coincidixen en el valor. (Exemple: un 7 de cors i un 7 de trèvols).

El mínim estarà fixat des de la mitat de l'aposta mínima de la taula.

El màxim podrà ser fixat en cada taula en 10, 20 o 30 vegades el mínim de la taula. El màxim s'entén per mà i no pot ser sobrepasat per la suma de les apostes realitzades en cada mà per part d'un o més participants. El màxim d'apostes per casella serà de quatre.

En la taula de joc, hi ha tantes caselles per a l'aposta de parelles com les caselles que hi ha per al joc tradicional de blackjack.

La taula de pagaments per a l'aposta de parelles serà la següent:

Parella completa pagarà 25 a 1.

Parella color pagarà 12 a 1.

Parella incompleta pagarà 6 a 1.

2. Apostes acumulades i progressius.

La conselleria competent en matèria de joc podrà autoritzar per a este tipus de joc les denominades apostes especials acumulades o bonus per a l'obtenció de premis especials en diners, o el seu equivalent en espècie, amb relació a combinacions especials de naips obtingudes per part dels jugadors dins de les seues mans en el curs de les partides ordinàries i també entre unes quantes taules de blackjack.

Així mateix, es podran autoritzar apostes addicionals i independents per als jugadors, anomenades «progressius», l'objectiu de les quals és aconseguir un premi especial que depén només de la jugada que obtinga el jugador i de l'import acumulat pel progressiu en aquell moment, prèvia la deducció autoritzada a favor de l'establiment. Per a jugar al progressiu, cada jugador ha de depositar una quantitat estipulada en la ranura amb comptador destinada a esta finalitat. Així mateix, pot existir un progressiu comú a unes quantes taules. El desenrotllament d'esta modalitat de joc ha d'estar exposada en un lloc visible de la taula i ha d'indicar les combinacions que comporten premi i el seu import.

L'import de l'aposta del progressiu no pot ser superior a la mitat de l'aposta mínima de la taula.

3. Màxim i mínim de les apostes.

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes, han de realitzar-se, dins dels límits del mínim i màxim per casella abans de distribuir les cartes.

a) El mínim estarà fixat per l'autorització concedida per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc. Són aplicables a este joc les normes de la ruleta referents a la possibilitat de modificar el mínim i el màxim de les apostes.

b) El màxim de les apostes és fixat per cada taula en l'autorització en 25 a 200 vegades el mínim de la posta. El màxim s'entén per casella i no pot ser sobrepasat per la suma de les apostes realitzades sobre cada una d'elles per part d'un o més participants.

El màxim s'entén per mà i pot ser sobrepasat en el supòsit d'un jugador assegut, titular de diverses mans d'altres participants.

4. Funcionament del joc.

Hi ha diverses operacions que són prèvies al començament de cada partida:

a) L'extracció de naips del depòsit, el seu desempaquetat i la seua mescla s'atindran a les normes que reglamentàriament es determinen.

b) Finalitzades les operacions prèvies, cada un dels muntons es mesclarà i tallarà separatament, almenys tres vegades. A continuació el crupier reunirà els sis jocs i efectuarà un tall i finalment la mitja dotzena es presentarà al jugador que va rebre la carta roja en l'última passada perquè efectue un nou i últim tall, en el cas que refuse fer-lo, el crupier l'anirà oferint als altres participants, seguint les agulles del rellotge perquè efectue el tall, començant per l'esquerra del crupier, si cap dels jugadors acceptarà efectuar este últim tall, aquell serà realitzat pel cap de taula. A l'inici de la partida l'últim tall començarà a oferir-se al primer jugador assegut en la taula, començant per l'esquerra del crupier.

Després d'això, el crupier col·locarà un separador de mostra o de bloqueig, a fi de deixar com a reserva una quantitat de cartes equivalent, com a mínim, a un joc. A continuació s'introduiran les cartes en el distribuïdor o sabot.

Si s'utilitza el procediment de mescla automàtica de naips, el crupier els introduirà en el distribuïdor automàtic per a la seua mescla i distribució en procés continu.

c) Abans de distribuir les cartes, el crupier apartarà les cinc primeres del distribuïdor i començarà després la partida.

Les cartes es distribuïran sempre amb la cara cap amunt. Quan aparega el separador, el crupier ha d'ensenyar-lo al públic i anunciarà que la jugada que està realitzant és l'última del tall. Si apareix una carta amb la cara cap amunt en el distribuïdor, s'eliminarà.

04. BOULE O BOLA

I. Denominació

La bola o boule és un joc d'atzar, dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment organitzador, depenent la possibilitat de guanyar, igual que en la ruleta, del moviment d'una bola que es mou dins d'una plataforma circular.

II. Elements del joc

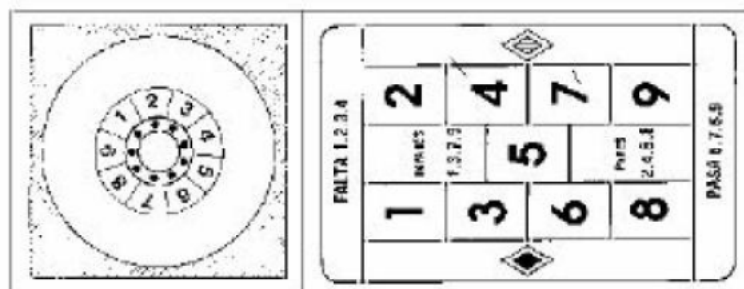
El joc de la bola es practica en una taula, en el centre de la qual es troba la plataforma circular i, als seus costats, dos draps destinats a rebre les apostes. També pot incloure un sol drap.

La mencionada plataforma consistix en un plat circular de 1,50 metres de diàmetre inserit en un quadro de 1,85 metres de costat. En el centre presenta un ixent al voltant del qual es distribuïxen dos files, amb díhuit orificis, i amb la numeració de l'1 al 9, en un dels quals vindrà a caure la bola de cautxú indicant de número guanyador.

Els orificis amb els números 1, 3, 6 i 8 són de color negre, i de color roig els números 2, 4, 7 i 9, i serà groc, o d'un altre color, però mai roig o negre, el número 5.

Els draps de joc són idèntics i estan dividits en un determinat nombre de caselles, que corresponen a les diverses combinacions possibles. el jugador pot triar entre les jugades múltiples o senzilles, que consistixen a realitzar l'aposta sobre parell o imparell (números parells o imparells), roig o negre (números rojos o negres), passa (números superiors al 5), i falta (números inferiors al 5). El número 5 no figura en cap d'estes combinacions, ocupa la casella central del tauler i pot ser jugat com qualsevol altre número, però no és ni roig ni negre i està exclòs de la sèrie imparell, passa o falta.

Figura número 5. Dibuix de la plataforma i del drap de la taula de boule.



III. El personal

El personal adscrit és el següent:

- El cap de taula és el que la dirigeix.
- Hi haurà crupiers, un per cada drap, encarregats de llançar la bola, seguint un orde de rotació establert per la direcció, sense que cap d'ells pugua especialitzar-se en esta missió.

IV. Jugadors

En cada partida en poden participar un nombre indeterminat.

V. Regles del joc

A) Combinacions possibles.

Només es poden usar dos combinacions:

Primera: Apostar sobre un nombre enter, de l'1 al 9, i en este cas el guanyador rep set vegades el valor de la seua aposta.

Segona: apostar sobre una sort senzilla (roig o negre, parell o imparell, passa o falta). En tots estos casos, el guanyador recupera la seua aposta i rep un valor igual a ella. No obstant això, quan ix el número 5, es perden totes les apostes realitzades sobre estes sorts senzilles.

B) Màxim i mínim d'apostes.

El mínim d'apostes està fixat en l'autorització concedida per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc. No obstant això, el director responsable de l'establiment pot obrir els draps amb una aposta mínima igual a dos vegades l'autoritzada, sempre que aquell mínim siga mantingut, almenys, en un drap, durant tot el temps en què romanga obert el dit establiment.

El màxim d'apostes estarà fixat en l'autorització. Per a les apostes sobre un nombre enter, no podrà ser inferior a quaranta vegades, ni superior a cent vegades el mínim autoritzat; i per a les sorts senzilles no podrà ser inferior a dos-centes vegades ni superior a cinc-centes vegades el dit número.

Este màxim s'aplica, per taula, a cada jugador considerat aïlladament. Per això, l'establiment no pot fixar un màxim per al conjunt d'apostes que pertanguen a participants diferents i col·locats sobre un nombre enter o sobre una sort senzilla.

C) Funcionament del joc.

Les apostes es realitzen pels jugadors a partir del moment en què el cap de la partida anuncia «facen les seues apostes». Estes són col·locades, en forma de fitxes, en una de les cases del tauler triat pel jugador.

A continuació la bola és llançada pel crupier al llarg del bord exterior del plat circular, en el que donarà nombroses voltes abans d'abordar la zona dels orificis. És en este moment quan el crupier pregunta «estan fetes les apostes?». A continuació s'anuncia «no hi van més apostes». Des de llavors tota aposta depositada després d'este avís és rebutjada i el crupier torna les fitxes a l'apostador tardà amb el seu rasclat o raqueta.

Una vegada que la bola queda immobilitzada en un orifici, el llançador de la bola anuncia el resultat, dient en alta veu el número guanyador i les sorts senzilles.

El crupier arreplega llavors, amb el seu rasclat, totes les apostes perdedores, deixant sobre la taula les apostes guanyadores, a les quals ell afig el guany. el jugador que guanya recupera, en tots els casos, la seua aposta i pot retirar-la del joc.

05. TRENTA I QUARANTA

I. Denominació

El trenta i quaranta és un joc d'atzar dels denominats de contrapartida, practicat amb naips, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment. Hi ha diverses combinacions guanyadores.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

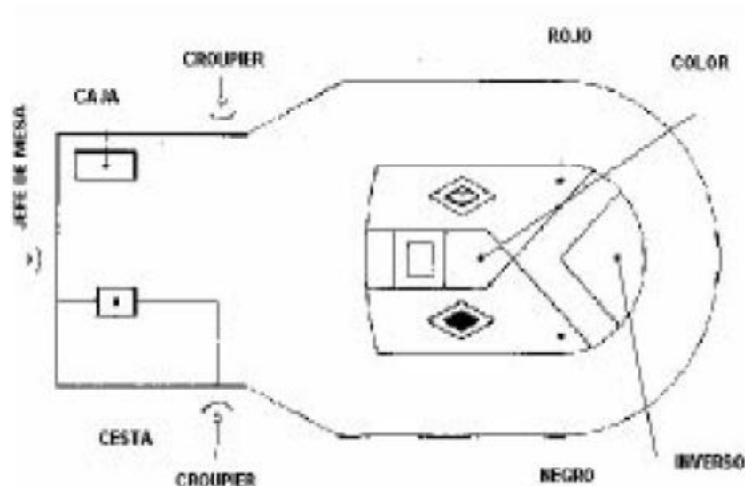
Al trenta i quaranta es juga amb sis baralles, de les denominades franceses, de 52 cartes cada una, totes d'un mateix color, sense índexs. Les figures valen deu punts, l'as un punt i les altres cartes el seu valor nominal.

2. Tapet o drap de joc.

Tindrà forma d'escut, dividit en quatre caselles, dos d'elles més gran, que correspondran al roig i negre: ambdós estaran separades per una banda central que contindrà el color. Més avall se situa una casella en forma triangular per a l'invers.

En la part oposada se situarà el cap de taula, i a cada costat d'ell els dos crupiers. Al davant de i a l'esquerra del crupier tallador hi haurà una ranura on es depositaran les cartes usades i davant dels dos crupiers la caixa que conté la banca de la taula.

Figura número 6. Dibuix del tapet de trenta i quaranta.



III. El personal

Cada taula tindrà permanentment destinats el seu servici un cap de taula i dos crupiers.

El cap de taula serà el responsable del correcte desenrotllament del joc.

Crupiers: n'hi haurà dos, situats un enfront de l'altre. Un d'ells, el crupier tallador, tindrà com a missió el repartiment de les cartes i l'altre el pagament de les apostes guanyadores i la retirada de les postes perdedores.

IV. Jugadors

En cada partida en poden apostar un nombre indeterminat.

V. Regles del joc

1. Combinacions possibles.

S'han de formar dos files desplaçades de cartes, la de dalt denominada «negra» i la de baix «roja». Es distribuïran cartes fins que s'obtinga per cada fila una puntuació compresa entre trenta i quaranta.

Els jugadors només poden fer ús de les combinacions següents, per les quals ells reben l'equivalent de la seua aposta:

a) Roig o negre: Guanyarà la fila les cartes de la qual tinguen un valor més pròxim a 31.

b) Color o invers: hi ha color si la fila guanyadora és del mateix color que la primera carta de la fila negra. En cas contrari hi ha invers.

Quan dos files de cartes formen el mateix punt, el joc és nul llevat que el dit punt siga 31. En este cas regixen les mateixes disposicions que regulen el sistema del zero en la ruleta. Les apostes iguals o superiors, per mitjà del depòsit d'1 per 100 de l'import de l'aposta efectuat en el moment de la posta; a este efecte se situarà un senyal o placa sobre la posta al realitzar esta.

2. Màxim i mínim de les apostes.

El mínim i el màxim de les apostes està determinat en l'autorització concedida per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

3. Desenrotllament del joc.

Una vegada el crupier ha mesclat les cartes, el jugador més pròxim a la dreta d'este procedirà al tall de la baralla.

Tot seguit el crupier col·loca una carta roja davant de les cinc últimes cartes de la baralla. L'aparició d'esta carta roja determina l'anul·lació del joc en curs, i es posen en la taula i de cara avall les cinc últimes cartes, i es recompten.

Després de ser introduïdes les cartes en el sabot es realitza, en forma descoberta, la col·locació d'estes sobre la taula, que començarà necessàriament per la fila negra. Quan el total arribe o sobrepassi els 31 punts, s'iniciarà la col·locació de cartes en la fila roja. A continuació el crupier anuncia en veu alta la puntuació de cada fila i les jugades guanyadores (per exemple: dos negre i color guanyen o negre i invers guanyen i el mateix començant pel roig, és a dir, dos roig i color guanyen o negre i invers, el crupier anunciarà també color guanya o color perd). Tot seguit, es procedirà al pagament de les apostes guanyadores, operació que es realitza.

zarà obligatòriament jugada per jugada, començant sempre per color o invers i després negre i roig, i per les apostes més allunyades del crupier. Només després d'haver sigut retirades les postes perdedores podrà procedir-se al pagament de les apostes guanyadores.

Les cartes hauran de romandre sobre la taula durant tot el temps que dure la retirada i pagament de les apostes, de manera que els jugadors puguin verificar les puntuacions dels diferents jocs.

06. PUNT I BANCA

I. Denominació

El punt i banca és un joc de contrapartida practicat amb naips que enfronta diversos participants entre si. La resta pot apostar tant a favor de la banca com contra ella. Correspon en tot cas a l'establiment l'exercici de la banca.

II. Elements de joc

1. Cartes.

Al punt i banca en totes les seues modalitats es juga amb sis baralles degudament homologades de les denominades franceses, de 52 cartes cada una, amb índexs grans o de xicoteta grandària, autoritzats expressament per al casino per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc, de 57 x 88 o 62,5 x 88 mil·límetres, sent la mitat d'un color i l'altra mitat d'un altre. Els naips podran ser usats diverses vegades, sempre que es troben en perfecte estat.

2. Distribuïdor o sabot.

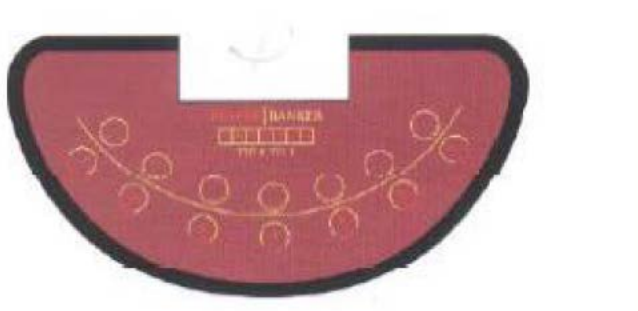
Caldrà ajustar-se a allò que s'ha disposat en epígraf 03, apartat II, punt 3.

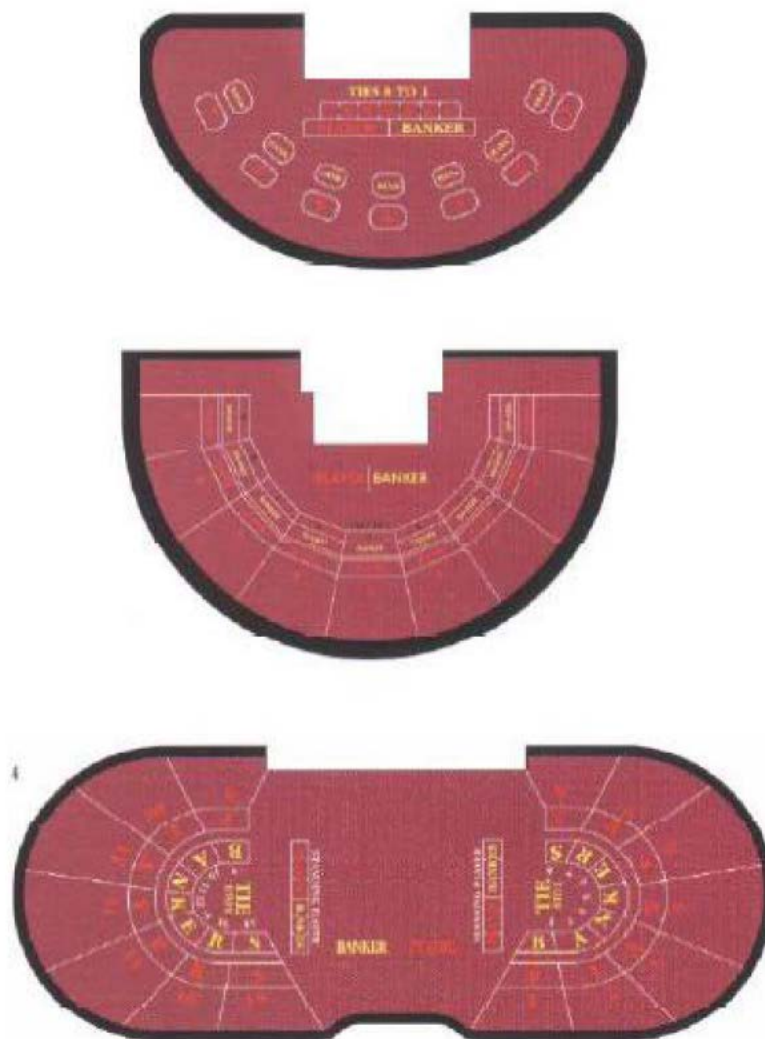
3. Tapet o drap de joc.

Serà de forma ovalada, amb dos talls o clavills situats un enfront de l'altre en els costats majors de la taula, destinats a acollir el cap de taula i els tres crupiers, respectivament. El tapet tindrà una sèrie de departaments separats i numerats a partir de la dreta del cap de taula, que portarà el número u. La numeració serà correlativa, si bé podrà eliminar-se el número 13. Cada departament pot donar acollida a un jugador assegut i en ell es diferencien el mateix nombre de caselles destinades a rebre les apostes fetes a favor de la banca, a favor de punt i a favor de la igualtat. La seua numeració es correspondrà amb la dels departaments dels jugadors participants.

La superfície central del tapet ha de contindre les obertures següents: una destinada a rebre les cartes usades, anomenada cistella; una altra o altres dos per a les propines que es donen als empleats, i una altra per a introduir els bitllets que es canvien per fitxes o plaques. Així mateix existirà una casella situada en el centre del tapet per a arreplegar les apostes a favor d'empat.

Figures número 7, 8, 9 i 10. Dibuixos del tapet de punt i banc en les seues tres modalitats.





III. Personal

1. Cap de taula.

Li correspon la direcció i supervisió del joc en totes les seues fases, i resoldrà els problemes que durant de seu transcurs se li presenten. També portarà una llista en què es determine l'orde de prioritat per a cobrir places que queden vacants.

En la modalitat de joc per a catorze participants cada taula de joc tindrà adscrit un cap de taula.

2. Crupiers.

En la modalitat de joc per a catorze participants cada taula tindrà afectes tres crupiers, si bé la direcció de jocs podrà, en funció de les circumstàncies de la partida, eximir la presència en taula d'un d'ells. Són els responsables de les apostes dels seus respectius costats de la taula, així com de l'arreglada d'apostes perdedores i del pagament de les apostes guanyadores. Els correspon també la mescla de les cartes, la seua introducció en el sabot i en la cistella, una vegada usades. Així mateix, arreglaran la deducció que en benefici de l'establiment haja de fer, rebran les propines i les introduiran en la ranura destinada a este efecte. Anunciaran el començament de cada jugada i de la mà guanyadora, i informaran els jugadors sobre les regles que s'ha de seguir en cada cas. Així mateix, passaran el sabot, arreglaran els naips al final de cada jugada i en comprovaran l'estat.

En les modalitats de joc en taula reduïda cada taula tindrà adscrit un únic crupier. A ell li correspon dirigir la partida en totes les seues fases, tenint com a missió la mescla de les cartes, la introducció en el sabot i la distribució. La primera i la tercera és per a punt i la segona i la quar-

ta per a banca, procedint a extraure una carta adicional per al punt o la banca seguint les regles de la tercera carta.

Una vegada s'han arreplegat les apostes perdedores i pagades les guanyadores, després de la deducció del benefici de l'establiment, les cartes seran retirades amb la cara cap avall i depositades en un recipient destinat per a este efecte.

IV. Jugadors

Podran participar en el joc els jugadors asseguts enfront dels departaments numerats i, a opció de la direcció del casino, aquells jugadors que romanguen drets.

Per a la distribució de les cartes s'establirà un torn rotatori a partir del situat enfront del seu departament número u. Si algun jugador no vol realitzar la distribució es passarà el sabot al jugador que estiga situat a la seua dreta o bé podrà realitzar-se la distribució pel mateix crupier.

El jugador que distribuïx les cartes juga la mà de la banca; la mà del jugador correspondrà a aquell que haja realitzat l'aposta més elevada; si no hi ha apostes a favor de la mà del jugador, tindrà les cartes el crupier. Es perdrà el dret a distribuir les cartes quan la banca perda la jugada. El sabot passa al jugador corresponent, d'acord amb el torn establert.

V. Banca

L'establiment es constituïx en banca i li correspondrà el cobrament i pagament de les apostes segons les opcions següents:

- a) En el supòsit de resultar guanyadora la mà de la banca s'efectuarà una deducció del 5 per 100 de les apostes guanyadores en benefici de l'establiment.
- b) Totes les apostes guanyadores es pagaran a la vegada excepte quan resulte guanyadora la mà de la banca amb una suma total de 6, i en este cas es pagarà el 50 per cent de les apostes.

El mínim de les postes podrà ser distint per a cada taula, i no podrà ser en cap cas inferior al mínim autoritzat per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc. El màxim de les apostes serà fixat per a cada taula en 20 a 100 vegades el mínim, i la direcció del casino podrà determinar que les apostes siguen múltiples del mínim de la taula.

VI. Regles del joc

1. El punt i la banca reben inicialment dos cartes. El valor del joc depèn dels punts adjudicats a cada carta, que són els que porta inscrits, excepte el 10 i les figures, que no tenen cap valor numèric, i l'as, que val un punt. En la suma dels punts es menyspreen les desenes i només té valor, als efectes del joc, la xifra d'unitats. Guanyarà aquell la puntuació del qual siga de nou o estiga més pròxima a la dita xifra. En cas d'empat, la jugada serà considerada nul·la i les apostes podran ser retirades, a excepció de les efectuades a empat, que cobraran de l'establiment el seu guany, a raó de huit a u. Una vegada rebudes les dos primeres cartes per la mà del punt i la mà de la banca, si la puntuació d'alguna d'estes és 8 o 9, el joc es dona per finalitzat, i l'altra mà no podrà sol·licitar una tercera carta.

2. Regles de la tercera carta:

a) Per a la mà del jugador.

- Quan la seua puntuació és de 0,1, 2, 3, 4 o 5 ha de demanar carta.
- Quan la seua puntuació és de 6 o 7, ha de plantar-se.

b) Per a la mà de la banca el joc s'ajustarà al que disposa el quadro següent:

		Tercera carta de la mà del jugador										
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	P
Puntuació dos primeres cartes de la banca	0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	3	T	T	T	T	T	T	T	T	P	T	T
	4	P	P	T	T	T	T	T	T	P	P	T
	5	P	P	P	P	T	T	T	T	P	P	T
	6	P	P	P	P	P	P	T	T	P	P	P
	7	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

T: Significa demanar tercera carta.
 P: Significa plantar-se.

VII. Desenrotllament del joc

Una vegada realitzades les operacions de recompte, mescla i tall de la baralla, es col·locarà en el seu interior una carta bloqueig o carta de detenció d'un color que permeta diferenciar-la de les altres, cuidant que per davall d'ella queden set cartes. L'aparició de la carta de detenció determinarà el final de la partida i no es podrà realitzar cap jugada més, excepte la que s'estiga duent a terme en eixe moment.

A continuació el crupier extrau una primera carta i la descobreix. El valor d'aquella determinarà el nombre de cartes que seran inutilitzades i introduïdes en la cistella. Per a este cas concret, el valor de les figures i els deus serà de deu punts.

L'orde del crupier «no hi van més apostes» i a continuació «cartes» està, dirigida al jugador que té el sabot perquè este repartisca dos cartes, de cara avall, a cada mà. La primera i tercera cartes que corresponen a la mà del jugador són traslladades al crupier, i la segona carta i quarta carta que corresponen a la banca queden davall el cantó frontal dreta del sabot. Tot seguit, són traslladades les cartes de la mà del jugador, s'entreguen a aquell que va realitzar la major aposta a favor de la mà esmentada, qui les mostrarà tornant-les a continuació al crupier que anunciarà la puntuació total i les col·locarà a la seua dreta. Així mateix, el jugador que distribuïx les cartes les descobreix i les trasllada al crupier. Este anuncia el punt total per a les dos cartes i les col·loca a la seua esquerra. El jugador podrà refusar («saludar») una sola vegada per partida o sabot.

El jugador que durant dos vegades consecutives refuse prendre la mà haurà d'abandonar la seua plaça en la taula de joc.

Quan d'acord amb les regles establides, el jugador haja de plantar-se, el crupier anunciarà: «el jugador es planta... (punt total)»; en cas contrari, dirà en alta veu: «carta per al jugador». Les mateixes regles són aplicades a la mà de la banca.

Una vegada finalitzada la jugada, el crupier anunciarà la mà amb la més alta puntuació, que serà la guanyadora, i es procedirà a continuació al pagament de les apostes guanyadores i a la deducció, si és el cas, del benefici de l'establiment.

En cas d'empat el jugador que aposte a empat cobrarà el guany establert.

07. BACARÀ, CHEMIN DE FER O FERROCARRIL

I. Denominació

El bacarà-ferrocarril, conegut també com chemin de fer, és un joc de cartes dels denominats de cercle que enfronta diversos participants entre si. Un d'ells té la banca i poden apostar contra esta tots els jugadors que es troben asseguts i els que es troben darrere d'estos drets.

II. Elements del joc

1. Cartes.

S'utilitzaran sis baralles, de 52 cartes, de les denominades franceses, sense índexs, la mitat d'elles d'un color i l'altra mitat de color distint.

Els naips poden ser usats diverses vegades i no hauran de ser substituïts per altres, sempre que es troben en perfecte estat. Pel que fa a les característiques que han de reunir les cartes, la forma de ser barallades i manejades durant de joc, caldrà ajustar-se al que disposa el Reglament de casinos de Joc.

2. Distribuïdor o sabot.

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 3.

3. Tapet o drap de joc.

Serà de forma ovalada, amb un lleuger tall o clavill en un dels seus costats majors, que indica la posició del crupier. El tapet ha de tindre una sèrie de departaments separats i numerats a partir de la dreta del crupier. Cada departament pot donar acollida a un sol jugador. La superfície central del tapet ha de contindre les obertures o ranures següents: una en el centre, on s'introduiran les cartes usades, també anomenada cistella; una altra a la dreta del crupier, per a les deduccions en benefici de la casa, anomenada pou o cagnotte, i una última, o dos si és el cas, per a propines. La quantitat que constituïx la banca estarà situada enfront del crupier a la seua esquerra, i a la seua dreta se situen els guanys del banquer que no constituïsquen la banca, és a dir, el garatge (els que el crupier no ha posat en joc).

III. Personal

Cada taula de joc tindrà permanentment al seu servici un cap de taula, un crupier i un canvista (empleat de canvis).

1. Cap de taula.

És el responsable del desenrotllament correcte del joc. Actua com a delegat de la direcció i li correspon resoldre qualsevol conflicte plantejat en la taula del joc. Portarà una relació de participants que aspiren a ocupar places que puguen quedar-se vacants.

2. Crupier.

Sense perjudi de les funcions que al llarg del present epígraf del Catàleg se li atribuïxen, tindrà encomanades les següents: recompte, mescla i introducció de les cartes en el sabot; trasllat de les cartes als jugadors per mitjà de la seua pala, anunci en veu alta de les distintes frases del joc i actuacions dels jugadors; càlcul i ingrés de la quantitat que corresponga al pou en la ranura corresponent, introducció de les cartes usades i de les propines en les ranures destinades a este efecte.

Així mateix, li correspon la custòdia i control de la suma que constituïx la banca i el pagament dels guanys als jugadors. També orientar els jugadors que ho sol·liciten sobre les regles aplicables en cada cas.

3. Canvista.

Situat drets davant o darrere del crupier, té per missió efectuar el canvi de diners per fitxes als jugadors que ho sol·liciten, així com al crupier. A més existiran servidors auxiliars en nombre no superior a un per quatre taules o fracció. No podran intervenir en res que es relacione amb el desenrotllament del joc, les cartes o les fitxes.

IV. Jugadors

Enfront de cada un dels departaments de la taula, podrà seure un jugador. La superfície dels departaments podrà ser utilitzada per a depositar les fitxes i manejar, si és el cas, les cartes. També podran participar en el joc tots els participants que ho desitgen, si se situen drets al voltant de la taula i darrere dels que es troben asseguts.

A tots els efectes s'estableix el següent orde de prioritat entre els jugadors: els jugadors asseguts, sobre els quals estan drets; entre els primers se seguirà la numeració correlativa dels departaments a partir del que es trobe situat a la dreta del banquer. Entre els que estan drets se seguirà el mateix orde de prioritats que entre els asseguts. el jugador assegut que canvia de lloc durant una talla està obligat a deixar passar la mà -«saludar»-; a més, no pot exercir el seu dret de prioritat per a adquirir la mà passada, és a dir, agafar la banca, o per a fer de banc fins que no hi haja «saludat». El mateix ocorrerà quan un jugador ocupe una plaça vacant durant la distribució d'un sabot.

Si el canvi de seient o l'arribada d'un nou jugador es fa en finalitzar la talla, l'orde de prioritats romandrà intacte.

En cap cas pot un jugador ocupar plaça de seient en unes quantes taules de joc simultàniament.

L'ocupació de places vacants es farà de la forma següent: tindran prioritat, durant la talla, els inscrits en la llista d'espera en poder del cap de taula, una vegada conclusa esta els jugadors asseguts que hagen sol·licitat canvi de plaça.

El jugador que durant dos vegades consecutives refuse prendre la mà haurà d'abandonar la seua plaça en la taula de joc.

Està prohibit als jugadors drets desplaçar-se de lloc per a seguir la mà. El que ho faça serà cobrat el primer o pagat l'últim, si és el cas.

El jugador que estiga absent de la taula quan li corresponga agafar la mà perdrà la seua plaça en benefici del primer inscrit en la llista d'espera.

En cap cas podrà ocupar-se una plaça de seient momentàniament buida.

V. Banca

El crupier anunciarà, d'acord amb la taula, si es juga lliure o atenint-se a la taula de regles de tirada.

La banca s'adjudicarà inicialment al jugador situat a la dreta del crupier (assegut enfront del departament número 1) i serà rotatòria seguint l'orde de numeració dels departaments.

Qualsevol jugador, estiga assegut o de peu, podrà, en qualsevol passada de la banca, associar-se al banquer, si este ho accepta, i posa a la seua disposició una quantitat determinada. L'associat no podrà intervenir en cap moment en el joc i guanyarà o perdrà en les mateixes condicions que el banquer.

La banca podrà ser retinguda pel jugador mentres guanye, devent, en cas de pèrdua, ha de cedir-la al jugador situat a la seua dreta. El mateix ocorrerà quan la banca siga abandonada voluntàriament. Si algun dels jugadors no vol agafar la banca, esta continuarà rotant per l'orde establert. En tot cas, el jugador que agafa la banca haurà de fer-ho, almenys, amb la mateixa quantitat que el que va abandonar voluntàriament.

Si cap jugador assegut desitja adquirir la banca, s'ofereix als que estan drets i, si ningú l'adquireix, el jugador que va cedir la banca o va passar la mà pot tornar a agafar-la per la mateixa quantitat. La mà passada adquirida per un sol jugador té preferència sobre l'adquirida en associació. El banquer que va passar la mà pot associar-se amb el jugador que l'ha adquirida posteriorment.

Quan la banca no ha sigut adquirida en el torn rotatori, se subhastarà i adjudicarà al millor postor d'entre els jugadors asseguts i drets, a excepció del banquer. Els jugadors asseguts només tindran prioritat sobre els qui es troben de peu en cas de licitacions iguals.

Quan algun jugador que està dret adquireix la banca (pren la mà), i la torna a passar, aquella s'ofereix primer al jugador assegut a la dreta de l'últim jugador assegut que tinga la banca. Quan el jugador que adquireix la banca està assegut en passar-la, esta s'ofereix primer al jugador assegut a la seua dreta.

Una vegada adjudicada la banca, el total que la forma pot ser augmentat pel jugador amb relació a la quantitat oferida, però mai disminuït.

Si la banca adjudicada és superior a la banca anterior, el jugador que havia fet banca abans de passar-li la mà té dret a agafar les cartes, encara que la seua aposta siga inferior a la d'altres participants, però només per una jugada.

El banquer que passa la mà, així com el seu associat, no podran participar en la subhasta de la mà que acaben de passar, però sí que podran fer-ho quan el nou banquer passe la mà, i així successivament.

Si cap jugador ha adquirit la banca, esta torna al jugador situat a la dreta del banquer que va passar la mà, qui haurà d'acceptar-la pel mínim establert en la taula. Si no ho fa, cedirà la seua plaça.

Quan el jugador que va adquirir una mà passada perd, el sabot torna al jugador assegut a la dreta del banquer que va passar la mà.

El jugador que adquireix la banca està obligat a donar cartes almenys una vegada. Si es nega, la banca se subhastarà, però no podran licitar per ella ni este jugador ni l'anterior banquer si ha passat la mà. Si en esta primera jugada hi ha igualtat de punts, la banca pot ser cedida d'acord amb les regles generals.

El mínim del punt o mínim de les postes, és a dir, la quantitat mínima per a poder jugar com a punt contra la banca, no serà necessàriament idèntic per a les distintes taules, ni podrà ser inferior en cap cas al mínim autoritzat per l'òrgan competent en matèria de joc, que haurà d'aparèixer ostensiblement indicat en la taula.

El màxim del punt o quantitat màxima que pot exposar un jugador és aquella quantitat equivalent a l'existent en la banca en cada jugada. Quan un jugador arriba a la dita quantitat màxima es diu que «fa banc».

El màxim de la banca haurà de ser equivalent a cent vegades el mínim autoritzat per al punt, i el mínim d'aquella no podrà ser inferior al d'este. Amb la sol·licitud prèvia dels casinos, podrà autoritzar-se el que la banca jugue sense màxim limitat.

La deducció en benefici de l'establiment queda fixat en un 5 per 100 sobre les quantitats guanyades pel banquer en cada jugada.

Garatge és la quantitat o conjunt de quantitats que el banquer exclou del joc, quan es donen els casos o circumstàncies següents:

a) Garatge voluntari. Els guanys obtinguts pel banquer normalment passen a formar part de la banca, però aquell podrà decidir voluntàriament excloure'ls del joc, sempre que la seua suma supere una quantitat equivalent a cinquanta vegades el mínim del punt, que passa llavors a constituir o formar part del garatge.

El banquer podrà excloure voluntàriament del joc la mitat de la banca en totes les passades a partir del segon. Quan no es cobrisca la banca en la seua totalitat, el banquer podrà instar el crupier a doblar la quantitat dins de la banca en esta jugada, i la resta passa a formar part del garatge. També podrà retirar la mitat de la banca resultant, si correspon segons el paràgraf anterior. Abans d'iniciar la següent jugada el crupier demanarà al banquer si desitja o no formar garatge.

b) Garatge obligatori. És la quantitat que el banquer ha d'excloure del joc en la mesura que l'import de la banca excedix de la suma de valors dels punts.

c) Garatge impropï. És aquella part de la banca que el banquer no pot posar en joc, perquè excedix de la quantitat màxima permesa per a aquella, és a dir, de cent vegades el mínim del punt.

d) Exclusió del garatge. En el cas que la banca jugue sense màxim limitat, el banquer podrà renunciar al garatge anunciant de «hi va tot».

VI. Regles del joc

El valor del joc depèn dels punts adjudicats a cada carta, que són els que porten inscrits, excepte el 10 i les figures, que no té cap valor numèric i l'as, que val un punt. Se suma la puntuació de les cartes i es menyspreen les desenes, té valor exclusivament la xifra de les unitats. Guanyarà aquell joc la puntuació del qual siga de nou o estiga més pròxima a la dita xifra. En cas d'empat, la jugada és considerada nul·la.

El banquer repartix inicialment i de forma alternativa dos cartes tapades al jugador que s'enfronta amb ell i es dona a si mateix dos cartes tapades. Si rebudes les dos primeres cartes, la puntuació és de huit o nou, estes seran descobertes i abat el joc, i el contrari ha de mostrar així mateix el seu joc.

En els altres casos, el jugador que s'enfronta a la banca podrà sol·licitar una tercera carta o considerar-se servit, la qual cosa anunciarà utilitzant des termes «carta» i «no», respectivament. L'actuació del jugador s'atindrà a les regles següents:

- Quan té 0, 1, 2, 3 o 4, ha de demanar carta.
- Quan té 5, pot optar.
- Quan té 6 o 7, ha de plantar-se.

En el cas que el jugador faça banc, no se li aplicaran estes regles i tindrà llibertat per a demanar carta o quedar-se servit, sempre que ho autoritze el director de jocs abans de començar la partida. A continuació, el banquer podrà optar entre demanar carta o no fer-ho, excepte quan té zero (baca), en que és obligatori sol·licitar una tercera carta. A diferència de les anteriors, la tercera carta es dona sempre descoberta. El joc finalitza amb l'anunci de la puntuació de cada jugador, el descobriment de les cartes i el pagament o retirada de les apostes, el seu cas.

Tot jugador pot sol·licitar al crupier aclariments sobre les regles del joc, qui està obligat a donar-li'ls. Si el jugador té puntuació de 5 i sol·licita consell al crupier, este l'ha de fer plantar-se.

El banquer podrà, si ho desitja, sol·licitar del crupier el quadro de jugades de la banca, i en este cas haurà d'ajustar-se al que este establix.

		Tercera carta de la mà del jugador											
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	P	
Puntuació total dos primeres cartes de la banca	0	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	1	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	2	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T
	3	T	T	T	T	T	T	T	T	P	O	T	
	4	P	P	T	T	T	T	T	T	P	P	T	
	5	P	P	P	P	O	T	T	T	P	P	T	
	6	P	P	P	P	P	P	T	T	P	P	P	
	7	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	

T: Significa demanar tercera carta.

P: Significa plantar-se.

O: Significa que es pot optar.

Una vegada coberta la banca, el banquer i qualsevol jugador assegut o dret podrà abonar (apostar a favor de la banca) una quantitat determinada, que donarà al crupier quan diga: «abone la diferència»; però només en este cas.

No es permet l'abonament en associació. Els abonaments quedaran afectats només en la jugada en què es produïsquen, sense obtindre prioritat ni causant obligació respecte a la jugada següent ni posterior, sempre dins dels màxims i mínims autoritzats per a l'eixida inicial de la banca.

El nombre d'abonaments permés serà un màxim de tres. Els casos no previstos es resoldran per l'inspector de la taula.

VII. Desenrotllament del joc

És condició imprescindible perquè el joc pugui donar començament, que hi haja en la taula un mínim de quatre jugadors, xifra que haurà de mantindre's al llarg de tota la partida.

Al principi de cada partida, el crupier, després de mesclar les cartes, les ofereix als jugadors, dient: «senyors, les cartes passen». Qualsevol jugador pot mesclar les cartes, que, al seu torn, hauran de mesclar-se per última vegada pel crupier quan li siguen tornades. Fet açò, ofereix les cartes al jugador situat a la seua esquerra, i així successivament, fins que algun d'ells talle la baralla.

A continuació es col·locarà en l'interior, abans de les set cartes finals de la baralla, una carta-bloqueig, o carta de detenció, d'un color que permeta diferenciar-la de les altres. L'aparició d'aquella carta determinarà el final de la partida i no es podrà realitzar cap jugada més, excepte la que s'està duent a terme en el moment.

Una vegada adjudicada la banca, el banquer anunciarà la quantitat posada en joc, que serà entregada en fitxes al crupier, qui les col·locarà sobre la taula, a la seua esquerra. Tot seguit, este anunciarà la suma, i indica als jugadors que és la xifra màxima que poden jugar, per a això utilitzarà l'expressió 'hi ha... euros en la banca».

Si hi ha diversos jugadors que volen fer banc, se seguirà l'orde de les prioritats establert en l'apartat IV.

El banc fet per un sol jugador, inclús si està dret, té preferència sobre el banc en associació.

Si cap dels jugadors, asseguts o drets, està disposat a fer banc, pot anunciar-se banc parcial, amb l'expressió «banc amb la taula», per a la qual cosa la quantitat de la posta haurà de ser la mitat de la banca. A continuació, el crupier invitarà la resta dels jugadors a completar amb les seues apostes la suma en banca, fins que amb la veu «no hi van més apostes» done per finalitzat el temps d'apostar.

El jugador que ha anunciat «banc amb la taula» té dret a agafar les cartes, inclús si està dret, excepte quan algú diu la frase «amb la taula i últim complet». El fet de completar l'altra mitat és el que dóna prioritat. La «banca amb la taula» és considerat un acte aïllat i no dóna prioritat per a la jugada següent, llevat que haja sigut fet a soles.

Quan ningú fa banca, ni banca amb la taula, les cartes es donen al jugador assegut l'aposta de les quals siga més alta. En cas d'igualtat d'apostes, s'estarà a l'orde general de prioritats entre els jugadors. Està prohibit que un jugador assegut una la seua aposta a la d'altres jugadors, estiguen dret o asseguts.

La petició de banc no té preferència quan les cartes han sigut ja distribuïdes, excepte quan el jugador repetix el banc, «banc seguit», i en este cas pot fer-ho inclús després de la distribució de les cartes, sempre que un altre jugador no les tinga ja en la mà. Té dret a demanar banc seguit el jugador que va fer banc i va perdre.

Si en el cas de «banc seguit» el crupier dóna per error les cartes a un altre jugador, estes podran ser reclamades si encara no han sigut vistes (la carta és considerada vista quan ha sigut alçada del tapet).

Si la petició de banc seguit es produïx després de la distribució i entrega de les cartes a un altre jugador, este últim té preferència si ha pres cartes i les ha vistes.

Quan havent-se anunciat correctament banc seguit un jugador pren les cartes abans que el crupier les done al jugador que ha anunciat banc seguit, aquelles li seran retirades, encara que hagen sigut vistes, i s'entregaran al jugador que corresponga.

Tot banc seguit abandonat pot ser recuperat en cas d'igualtat de puntuació entre el banquer i un altre jugador o jugadors.

Quan ningú fa banc i només un jugador aposta contra la banca, este tindrà dret al «banc seguit».

Una vegada realitzades les apostes, i després de la veu del crupier «no hi van més apostes», el banquer extraurà les cartes del sabot i les distribuirà d'una en una alternativament, començant pel jugador contrari. Les cartes seran traslladades fins a ell pel crupier per mitjà de la pala. Queda formalment prohibit al banquer distribuir les cartes abans que el crupier haja anunciat «no hi van més apostes»; no obstant això, podrà instar al crupier que retire les postes efectuades després de mencionada esta frase.

Examinades les cartes i sol·licitada, si és el cas, una tercera, es procedirà a descobrir els respectius jocs, pagant de crupier al guanyador. Si el triomf ha correspost al banquer, s'efectuarà pel crupier la deducció corresponent al pou o cagnotte, i s'introduirà el seu import en la ranura destinada a este efecte. Els guanys del banquer passaran a formar part de la banca, excepte si este decidix excloure-les del joc, d'acord amb el que preveu l'apartat V, i en este cas el crupier les col·locarà sobre la taula, a la seua dreta.

Quan s'hagen acabat les cartes d'un sabot, el crupier procedirà a realitzar les operacions corresponents de mescla, tall i introducció de la baralla en el sabot. El banquer que guanya l'última jugada d'una talla té dret a seguir sent-ho en la pròxima, si ofereix una quantitat igual a què constituïa llavors la banca.

Davant de la petició d'algun jugador, les cartes seran controlades al final de la talla.

VIII. Errors i infraccions en el joc

1. Està prohibit extraure cartes del distribuïdor abans d'haver finalitzat el temps de les apostes. Les cartes tretes no podran en cap cas ser reintegrades al sabot, i el jugador que les va traure irregularment està obligat a seguir la jugada. Si és el cas excepcional el cap de Taula estima que no ha d'aplicar esta regla en tot el seu rigor, la carta o cartes tretes hauran de ser obligatòriament rebutjades i no podran ser utilitzades pel jugador que pren la mà passada.

Tota carta que aparega descoberta al ser extreta del sabot es considerarà inservible i serà retirada, sense que per això puguin els jugadors disminuir o retirar les seues apostes.

Si en el transcurs de la distribució apareixen dos o més cartes apegades entre si, la jugada serà anul·lada.

Quan alguna carta caiga a terra només podrà ser arreplegada pel crupier o qualsevol altre empleat de l'establiment, i conservarà el seu valor, reprenent-se a continuació la jugada.

2. Errors del crupier.

Si el crupier descobreix accidentalment alguna carta durant la distribució, els jugadors hauran d'ajustar-se a les regles del joc de banquer i punt. En el cas que les dos cartes del punt siguen descobertes, el banquer haurà d'atindre's al que disposa el quadro de jugades de la banca, havent de demanar carta en els casos opcionals. Qualsevol altra falta comesa pel crupier durant de repartiment de les cartes anul·larà la jugada, sempre que no puga ser aquella rectificadada sense perjudici per al banquer i el jugador.

En el cas que el crupier anuncie per error «carta» quan el punt ha dit «no», la jugada es restablirà conforme al quadro. Si el banquer té 0, 1, 2, 3, 4 o 5 i ja ha tret una carta, esta li és adjudicada; si ha tret dos cartes, la primera d'estes se li adjudica i la segona es rebutja; si té 6 o 7, qualsevol carta extreta és rebutjada.

3. Errors del banquer.

L'extracció per part del banquer d'una quinta carta després d'haver-ne donat dos al punt i haver-se'n donat ell mateix dos, l'obligarà a acceptar-la per a ell en el cas que el punt no en sol·licite una tercera.

Si el banquer, en la distribució inicial, es dona més de dos cartes, es considera que té una puntuació de zero (baca), encara que conserve el seu dret a demanar-ne una altra.

Quan al donar la tercera carta el banquer dona per error dos cartes al jugador contrari, se li adjudicarà aquella de les dos amb què forme una puntuació més alta. El contrari ocorrerà quan el banquer es done a si mateix dos cartes en compte d'una.

Si durant la distribució de les dos primeres cartes del punt el banquer en deixa caure alguna en la cistella, es considera que el punt abat amb 9. Quan açò ocorre amb la tercera carta del punt, es considerarà que la seua puntuació és de 9. El banquer tindrà, en este cas, dret a una tercera carta, excepte si té 7.

Si durant el repartiment el banquer descobreix la primera o la tercera carta, a l'anar ambdós dirigides al punt, aquell haurà de descobrir la seua carta respectiva. Quan el banquer descobreix per error les dos cartes dirigides al contrari, a més de descobrir les seues dos cartes, haurà d'ajustar obligatòriament el seu joc al quadro de jugades de la banca.

El banquer ha de parlar sempre després del punt. Si abat abans que este s'ha pronunciat, els jugadors podran retirar les seues apostes. Quan el banquer, tenint 8 o 9, dona o ofereix cartes, perd el seu dret a abatre.

La introducció pel banquer d'alguna carta en la cistella abans que haja sigut vista de forma inequívoca per la resta dels jugadors, comportarà la pèrdua de la jugada per al banquer.

No podrà efectuar-se cap reclamació contra el banquer quan la jugada haja finalitzat i les apostes hagen sigut cobrades o pagades.

4. Errors dels jugadors.

Està formalment prohibit veure les cartes rebudes de forma lenta i tindre en la mà massa temps. Qualsevol jugador que empre massa temps a anunciar el seu joc no podrà continuar tenint les cartes.

Excepte el crupier, ningú podrà donar consells als jugadors. Quan s'infringisca esta regla, caldrà ajustar-se al que disposa el quadro de jugades.

Si per error el punt diu «carta» en compte de «no», o viceversa, el banquer té dret a donar-li o negar-li la carta, si no és que aquell tinga bacarà. En tot cas, el banquer haurà de pronunciar-se abans de traure la carta.

En el cas que el punt s'oblidi d'abatre en el seu moment, perd este dret; si ha demanat carta, la decisió la prendrà el banquer. El punt que tenint 9 oblida abatre perd la jugada si el banquer abat amb 8.

Qualsevol altre error en l'anunci del joc per part del punt serà rectificat, i es rebutjarà, si és procedent, les cartes posades en joc com a conseqüència d'este error. S'exceptuarà d'esta regla el jugador que fa banc, i en este cas haurà de patir les conseqüències del seu error, excepte si té zero, bacarà, amb les seues dos primeres cartes; podrà llavors sol·licitar sempre una tercera carta.

Si el jugador tira les cartes en la cistella abans que hagen sigut vistes, la jugada se li donarà per perduda.

Les apostes dels punts han d'estar situades a descobert damunt de la taula i han de ser vigilades per ells mateixos. Cap reclamació podrà ser acceptada si esta regla ha sigut incomplida. Quan hi haja postes col·locades sobre la línia, juguen la mitat; qualsevol altre anunci per part del jugador obliga al crupier a procedir al canvi immediat, sense que el jugador pugua oposar-se.

Els casos no previstos en el present epígraf del Catàleg de Jocs seran sotmesos a l'apreciació del cap de la taula, qui resoldrà.

08. BACARÀ A DOS DRAPS

I. Denominació

El bacarà a dos draps és un joc de cartes dels denominats de cercle, que enfronta un jugador que és la banca amb una altres jugadors. Poden apostar contra aquell tant els jugadors que es troben asseguts al voltant de la taula de joc com els que estan situats drets darrere d'aquells. Rep també el nom de banca o banca francesa i pot revestir dos modalitats: banca limitada i banca lliure o oberta. En el primer cas, el banquer només respondrà per la quantitat, que situada sobre la taula constituïx la banca en cada moment. En la banca lliure o banca oberta, el seu titular ha de respondre enfront de totes les postes sense límit. En la banca limitada existirà un límit o xifra màxima per a constituir banca, independentment el que durant de transcurs del joc el banquer supere amb els seus guanys tal quantitat màxima d'adjudicació.

II. Elements de joc

1. Cartes. S'utilitzaran baralles de 52 cartes, de les denominades franceses, sense índexs, sent obligatori que siguen sempre baralles a estrenar. Seran necessàries sis baralles, tres d'un color i tres d'un altre, tant en la banca lliure com en la limitada.

2. Distribuïdor o sabot.

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 3.

3. Tapet o drap de joc

Serà ovalat, amb un lleuger tall o clavill en un dels seus costats majors, que indicarà la posició del crupier. Enfront d'ell es col·locarà el banquer, que tindrà a la seua dreta el primer drap, format per una sèrie de departaments i numerats a partir del més pròxim al banquer, que portarà el número 1; a la seua esquerra estarà el segon drap, amb el mateix nombre de departaments i numeració correlativa, iniciada amb el número següent a l'últim del primer drap, en el departament situat més pròxim al banquer.

A més, cada drap tindrà una superfície delimitada destinada a arregar les postes que es volen realitzar sobre l'altre drap. Les apostes, col·locades sobre la línia que separa aquella superfície de la resta del drap, jugaran per parts iguals als dos draps.

En la part lliure del tapet hi haurà una primera ranura per a les cartes usades, anomenada cistella; una segona ranura, a la dreta del crupier, per a les deduccions en benefici de la casa sobre els guanys del banquer, que rep el nom de pou o cagnotte i una tercera ranura, que en poden ser dos, per a arregar propines.

III. Personal

El personal mínim necessari serà: un inspector, un crupier, un canvista i, opcionalment, un auxiliar. Serà aplicable al cap de taula, crupier i canvista, respectivament, el que disposen els números 1, 2 i 3 de l'apartat III de l'epígraf 07 del present catàleg.

IV. Jugadors

També anomenats punts, cada un podrà ocupar un dels departaments numerats en la taula. Així mateix, podran seure més jugadors, que se situaran darrere d'aquells entre els distints departaments.

Igualment podran realitzar apostes en els distints draps tots els jugadors que estiguen situats drets, darrere d'aquells que estiguen asseguts.

L'orde de prioritat, als efectes d'apostes, entre els jugadors, serà el següent: dins d'un mateix drap, els jugadors asseguts en els departaments numerats més pròxims al banquer; a continuació, la resta dels jugadors, pel mateix orde que els asseguts.

En el cas que s'anuncie banca en ambdós draps, es procedirà per sorteig per a determinar la prioritat dels draps. Les cartes només podran ser manejades pels jugadors que estiguen asseguts en departaments numerats, i s'establirà un torn rotatori conforme a l'orde de numeració de cada drap.

Les cartes hauran de ser cedides pel jugador, seguint el torn establert en cas de triomf de la banca. Queda exceptuat d'esta regla el jugador que faça banc, que estiga dret o assegut per a manejar les cartes.

Els jugadors que vullguen ocupar una plaça assegurada, hauran de fer-se inscriure en la llista d'espera que porta el cap de taula en cada taula.

V. Banca

1. El cap de taula, a l'hora d'obertura, anunciarà el nom del banquer i la quantitat de l'import de la banca. Si no hi ha banquer, el cap de taula subhastarà la banca i l'adjudicarà al millor postor. Per ella podran licitar tots els jugadors.

En cas d'igualtat de licitacions, l'adjudicació es farà per sorteig.

L'adjudicació podrà fer-se a una o diverses talles, i a juí del director de jocs, per a un o més dies. L'import de la banca haurà de ser depositat, abans del començament de la partida, en la caixa del casino, en efectiu o per mitjà de xecs lliurats per banc.

El banquer podrà abandonar la banca una vegada realitzada la primera jugada, i anunciarà la quantitat que retira. Si el banquer guanya i es retira, durant de mateix sabot no podrà tornar a ser banquer. S'entendrà que la banca ha botat quan no hi queden fons. En este cas, el banquer té dret a continuar, i efectuarà un nou depòsit igual o superior a l'inicial, o a abandonar la banca. Cas que continue amb la banca, pot canviar de sabot.

En qualsevol dels casos, abandonada la banca pel banquer, el cap de taula tornarà a oferir-la a un altre, per la mateixa quantitat inicial. Si no és acceptada per cap se subhastarà, o, si és el cas, se sortejarà novament, després s'inicia un nou sabot. Si no es presenta cap postor, es donarà per finalitzada la partida.

El mínim i el màxim de les postes s'establirà en l'autorització. Els mínims podran variar per a les distintes taules de joc. La quantitat que forme la banca serà necessàriament limitada en la modalitat de banca limitada. En l'autorització es fixarà el màxim i mínim de la banca.

2. En la banca lliure no existirà límit màxim per a la banca, i l'establiment no podrà fixar un màxim a les postes dels jugadors. Qualsevol jugador podrà ser banquer, en la modalitat de banca lliure, si justifica l'existència d'un depòsit, considerat suficient, en la mateixa caixa de l'establiment o en la d'una entitat de crèdit prèviament admesa per la Direcció de l'establiment, de tal forma que pugui pagar totes les apostes sense que la responsabilitat de l'establiment pugui veure's en cap moment compromesa.

El bacarà amb banca lliure només podrà practicar-se en una taula per cada establiment i per un màxim de dos sessions separades entre si per l'hora del sopar. En cada sessió es jugaran dos talles.

3. La deducció en benefici de l'establiment queda fixada en un 2 per cent sobre les quantitats guanyades en cada jugada pel banquer per a la banca limitada, i en 1,25 per cent per a la banca lliure.

VI. Regles de joc

Les regles contingudes en l'apartat VI de l'epígraf 07 del present Catàleg són aplicables amb caràcter general. Sense perjudici d'això s'establixen les adaptacions que es detallen a continuació.

S'enfronten dos jugadors, un per cada drap, contra el banquer, seguint el torn establert en l'apartat IV, paràgraf 5.

Si la puntuació de les dos primeres cartes és de 0,1, 2, 3 i 4, els jugadors han de demanar una tercera carta; si la dita puntuació és de 5, tenen llibertat per a demanar carta o quedar-se servits, i, per fi, si és de 8 o 9 han de descobrir les seues cartes. Queda exceptuat d'esta regla el jugador que al principi de la partida faça banc.

El banquer pot demanar carta o plantar-se, excepte si sol·licita del crupier el quadro de jugades de la banca, i en este cas haurà de seguir-lo sempre que s'indique el mateix per als dos draps. El quadro de jugades de la banca és l'arreglat en l'epígraf 07 del present catàleg.

Un 8 amb les dos primeres cartes guanya sempre a un 8 o 9 utilitzant una tercera carta. Es pot demanar banca per qualsevol jugador, estiga assegut o de peu, per una sola vegada i al principi de cada partida. La banca comprendrà els dos draps, però el joc es desenrotllarà exactament igual que si hi ha dos jugadors, de tal forma que no es podran veure les cartes del segon drap pel jugador fins a haver jugat en el primer drap. En el cas que hi haja joc nul, podrà repetir-se la jugada fins a dos vegades més. S'entendrà que hi ha hagut joc nul quan no hi ha hagut pèrdua o guany per part de cap dels dos jugadors. Està prohibit als punts el joc en associació.

VII. Desenrotllament del joc

És condició imprescindible perquè el joc pugua donar començament que hi haja un mínim de dos jugadors per drap, xifra que haurà de mantindre's al llarg de tota la partida.

Una vegada realitzades les operacions de recompte, mescla i tall de la maça es col·locarà en el seu interior una carta-bloqueig o carta de detenció d'un color que permeta diferenciar-la de les altres, cuidant que per davall d'ella queden 10 cartes. L'aparició d'aquella carta determinarà el final de la partida i no es podrà realitzar cap jugada més, excepte la que s'està duent a terme en eixe moment.

Adjudicada la banca, d'acord amb el que establix l'apartat V, el banquer entregarà la quantitat posada en joc, en fitxes, al crupier per a la seua custòdia. A continuació, es realitzaran les postes en ambdós draps, d'acord amb l'orde de prioritat que establix l'apartat IV, paràgraf 3, fins que el crupier anuncie amb la veu «ja no hi va més» la terminació del temps d'apostar. Les apostes no podran ser col·locades immediatament a la dreta o a l'esquerra del banquer i del crupier.

Les apostes col·locades sobre la línia que separa la zona del jugador de la zona d'apostes juguen la mitat, de la mateixa manera que les postes col·locades sobre la línia que separa la zona d'apostes d'un drap de la zona d'un altre drap juguen als dos draps. En este cas, quan la mitat d'una aposta a cavall representa un nombre imparell d'unitats d'apostes, es considera que la fracció més forta juga al primer drap.

El banquer, llavors, extraurà les cartes del sabot i les repartirà d'una en una per l'orde següent: primer drap, segon drap i banca. Les cartes seran traslladades fins als jugadors pel crupier per mitjà d'una pala. Seran els contraris de la banca i tindran les cartes els jugadors a qui corresponga, d'acord amb el torn establert en l'apartat IV, paràgraf 5. el jugador que té la mà, després d'haver vist la seua puntuació, abata o no, ha de deixar les cartes sobre la taula. Examinades les cartes, els jugadors que són mà en cada drap hauran de pronunciar-se per la seua orde respectiu i abans del banquer. Finalitzada la jugada, el crupier separa les cartes i anuncia el punt. El banquer haurà d'ensenyar el seu punt als dos draps.

A continuació, es procedirà pel crupier al pagament de les postes guanyadores i a la retirada de les perdedores; en el cas que el banquer guanye en els dos draps, o el seu guany en un siga superior a la pèrdua en l'altre, el crupier ingressarà la quantitat que corresponga al pou o cagnotte, en la ranura destinada a este efecte. Els guanys del banquer passaran a formar part de la banca. Davant de la petició d'algun jugador, les cartes seran controlades al final de la talla.

VIII. Errors i infraccions en el joc

1. Està prohibit extraure cartes del distribuïdor abans d'haver finalitzat el temps de les apostes. Les cartes tretes no podran en cap cas ser reintegrades al sabot i el jugador que les va traure irregularment està obligat a seguir la jugada. Si si és el cas excepcional el director responsable de l'establiment estima que no ha d'aplicar esta regla, la carta o cartes tretes hauran de ser obligatòriament rebutjades i no podran ser utilitzades pel jugador que prenga la mà.

Tota carta que aparega descoberta al ser extreta del sabot es considerarà inservible i serà retirada, sense que per això els jugadors puguen disminuir o retirar les seues apostes.

Si en el transcurs de la distribució apareixen dos o més cartes apegades entre si, la jugada serà nul·la.

Quan alguna carta caiga a terra només podrà ser arreplegada pel crupier o qualsevol altre empleat de l'establiment i conservarà el seu valor, i a continuació es reprén la jugada.

Si les cartes són donades o preses per error per un jugador diferent del que té la mà, si aquell ja es va pronunciar, la jugada serà mantinguda, i a la jugada següent es passen les cartes al jugador a qui li corresponia.

2. Errors del banquer.

En tots els casos de distribució irregular la jugada serà rectificada, si això pot fer-se de forma evident; en cas contrari, aquella serà anul·lada.

Si el banquer dóna carta a un drap que ha dit «no» o no dóna carta a un drap que va sol·licitar, la jugada serà restablida d'acord amb les normes dels errors dels jugadors.

Si les dos cartes d'un drap són descobertes durant la distribució, la jugada es durà a terme d'acord amb el que disposa el paràgraf tercer del número 3 del present apartat i cap aposta podrà ser augmentada, disminuïda o retirada.

Si durant la distribució algunes cartes cauen en la cistella sense haver sigut vistes, la jugada serà anul·lada per al drap que va perdre les cartes o per als dos draps, si corresponien al banquer. En el cas que es tracte d'alguna de les terceres apostes, si ha sigut vista, serà recuperada pel crupier i la jugada continuarà.

3. Actuacions del banquer en les jugades restablides.

Quan un drap abat al banquer està obligat a seguir el quadro de jugades de la banca respecte a l'altre drap, i s'ha de demanar tercera carta en els dos supòsits opcionals.

Quan el quadro de jugades de la banca indica el mateix per als dos draps, el banquer haurà de seguir-ho.

Quan el quadro indica demanar carta en un drap i plantar-se en l'altre, el banquer és lliure de plantar-se o demanar, si l'error ha sigut d'un jugador o del crupier; si l'error ha sigut del banquer, este haurà de demanar carta obligatòriament, si té cinc o menys, plantant-se en cas contrari. Donar una carta a un drap que no l'ha sol·licitat o donar a un drap la carta destinada a un altre, no constituïx una falta del banquer, que no perd el seu dret a sol·licitar una tercera carta.

4. Errors dels jugadors.

Si el primer drap diu «no» i té menys de cinc i el segon drap ha rebut carta, esta tornarà al primer drap; el segon drap rebrà llavors la carta següent, haja sigut arreplegada o no pel banquer, i este actuarà d'acord amb el que disposa el número 3 del present apartat.

Si el primer drap demana carta, tenint sis o més, la carta rebuda anirà al segon drap, si va demanar carta, o al banquer, d'acord amb les regles contingudes en este apartat, número 3.

Si el primer drap diu «carta» i després «no» o viceversa, el crupier haurà de fer especificar al jugador el que desitja i verificar la seua puntuació. Si esta és de cinc, la primera paraula es considerarà correcta; si té un altre punt, la jugada serà restablida d'acord amb les regles dels paràgrafs anteriors.

El jugador que diu «no» tenint huit o nou perd el seu dret a abatre; si demana carta, la jugada serà restablida d'acord amb els paràgrafs anteriors.

Les mateixes regles s'aplicaran entre el segon drap i el banquer, en cas d'error d'aquell drap.

5. Està formalment prohibit veure les cartes rebudes de forma lenta i tindre-les en la mà massa temps. Qualsevol jugador que empre molt de temps a anunciar el seu joc no podrà continuar tenint les cartes.

Excepte el crupier ningú podrà donar consell als jugadors. Quan s'infringisca esta regla, caldrà ajustar-se al que disposa el quadro de jugades.

Si les cartes del banquer o d'algun dels draps són llançades a la cistella, sense haver sigut mostrades, es considerarà que la seua puntuació era de zero (baca). Si esta falta és comesa pel crupier, les cartes seran arreplegades i la puntuació reconstituïda d'acord amb el testimoni del jugador les cartes del qual van ser llançades a la cistella i dels altres jugadors que les hagen vistes.

El banquer que anuncia un punt que no és el seu podrà sol·licitar una tercera carta, sempre que els altres jugadors no hagen mostrat els seus punts. En cas contrari, caldrà ajustar-se al que disposa el paràgraf tercer del número 3 del present apartat.

Cap reclamació no podrà ser formulada una vegada finalitzada la jugada corresponent i pagades o cobrades les apostes.

Els casos no previstos en el present Catàleg de Jocs seran resolts pel cap de Taula.

09. DAUS O CRAPS

I. Denominació

El joc de daus és un joc d'atzar, dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment, i hi ha diverses combinacions guanyadores.

II. Elements del joc

Daus. El joc de daus es juga amb dos daus, del mateix color, de material transparent, amb les superfícies polides, de 15 a 25 mm de costat. Hauran de tindre les vores ben definides (tallants), els angles vius i els punts marcats al ras. No s'admetran, per tant, daus amb vores biseixades, angles arrodonits o punts còncaus. En una de les cares figurarà el número d'orde del fabricant i les sigles de l'establiment, sense que això perjudique el seu equilibri. En cada sessió es posaran a disposició de cada taula dedicada al joc dels daus sis daus en perfecte estat i diferents dels usats en la sessió anterior. Dos daus s'utilitzaran en la partida. Quedaran en reserva els altres quatre, en una cavitat prevista a este efecte en les taules de joc, per al cas d'haver de substituir els primers.

III. Personal

En cada taula de daus prestarà els seus servicis un cap de taula, un crupier i un stickman.

1. El cap de taula és el responsable de la claredat i regularitat del joc, i col·laborarà amb el crupier en el maneig de fitxes i depositarà els diners en caixa.

2. El crupier s'ocuparà d'arreglar les apostes perdudes, col·locar si és el cas les apostes sobre la caixa indicant el punt, i pagar les apostes guanyadores. S'ocuparà, així mateix, dels canvis de bitllets i fitxes que sol·liciten els jugadors. En les seues funcions podrà estar assistit per un auxiliar, quan així es determine per la direcció de Jocs.

3. L'stickman estarà encarregat de comprovar el bon estat dels daus, d'entregar-los als jugadors i de fer les advertències precises per al desenrotllament del joc. També podrà emplaçar/arreglar les apostes sobre jugades múltiples.

Quan funcione només la mitat de la taula o s'utilitze la taula reduïda de daus (Mini-craps, European Seven-Eleven, etc.) haurà d'haver-hi, com a mínim, un crupier-stickman.

IV. Regles del joc

1. Combinacions.

Els jugadors no podran fer ús més que de les següents classes de sorts:

A) Sorts senzilles, que es pagaran a la par:

Win. Que es juga a la primera tirada. Guanya amb 7 u 11, perd amb 2, 3 o 12. Si ix una altra xifra, el resultat queda en suspens i el número que ha eixit és el punt, que s'indica pel crupier per mitjà d'una placa col·locada sobre la caixa corresponent a este número. Les apostes sobre el win guanyen si el punt es repetix, perden si ix el 7 i es repetixen si ix una altra xifra. Els daus canvien de mà quan ix el 7, que fa perdre.

Don't win. Que es juga a la primera tirada. Guanya amb 2 o 3, perd amb 7 o 11 i dóna resultat nul en 12. Si ix una altra xifra, el resultat queda en suspens i la que ha eixit és el punt. Les apostes sobre don't win guanyen si ix el 7 i perden si el punt es repetix.

Come. Que es juga en qualsevol moment després de la primera tirada. Esta sort guanya si ix el 7 o l'11 en la tirada següent i perd si ix el 2, 3 o 12. Si ix una altra xifra qualsevol, l'aposta és col·locada sobre la casella que porta el número que va eixir, i a partir de la tirada següent, guanya si ix l'esmentat número i perd amb el 7, i el resultat queda pendent si ix qualsevol altre número.

Don't come. Que es juga en qualsevol moment després de la primera tirada. Guanya si ix el 2 o 3, perd amb el 7 o l'11 i dóna resultat nul amb el 12. Si ix qualsevol altra xifra, l'aposta és col·locada en la casella corresponent, i a partir de la següent jugada, guanya si ix el 7 i perd si ix el punt sobre el qual està col·locada l'aposta. Les apostes col·locades sobre win no poden ser retirades i han de jugar fins que s'hagen guanyat o perdut.

Field. Que es juga en qualsevol moment de la partida, i és decisiva cada tirada. Guanya si ix el 2, 3, 4, 9, 10, 11 o 12 i perden els restants resultats. Es paga doble si ix el 2 o el 12, i alhora per a les altres puntuacions.

Big 6. Que es juga en qualsevol moment de la partida. Guanya si ix una puntuació de 6 formada de qualsevol manera i perd si la puntuació és 7. Mentres no isca una o altra puntuació l'aposta continua, encara que pot ser retirada pel jugador.

Big 8. Que es juga en qualsevol moment de la partida. Guanya si ix una puntuació de 8 formada de qualsevol manera i perd si la puntuació és de 7. Mentres no isca una o altra puntuació l'aposta continua, però pot retirar-la l'apostador.

Under 7. Que es juga en qualsevol moment de la partida. Guanya si el total dels punts formats pels daus és inferior a 7 i perd si és igual o superior a 7.

Over 7. Que es juga en qualsevol moment de la partida. Guanya quan la puntuació formada pels daus és superior a 7, i perd quan és igual o inferior a 7. B.

Sorts múltiples, que es puguen jugar en qualsevol moment de la partida.

Hard ways. Que es juga sobre els totals de 4, 6, 8 o 10 formats per dobles. Poden ser retirades les apostes després de cada tirada no decisiva. Guanya si ix el «doble triat» i perd amb el 7 o si el total del número no està format per dobles. El doble de 2 i el doble de 5 es paguen set vegades l'aposta, el doble de 3 i el doble de 4, nou vegades l'aposta.

Joc de 7. Que es paga quatre vegades l'aposta. Guanya si ix 7; perd si ix qualsevol altre resultat.

Joc d'11. Que es paga quinze vegades l'aposta. Guanya si ix l'11; perd si ix qualsevol altre resultat.

Any craps. Que es paga set vegades l'aposta. Guanya si ix el 2, 3 o 12; perd si ix qualsevol altre resultat.

Craps 2. Que es paga trenta vegades l'aposta. Guanya si ix el 2; perd amb qualsevol altre resultat.

Craps 3. Que es paga quinze vegades l'aposta. Guanya si ix el 3; perd amb qualsevol altre resultat.

Craps 12. Que es paga trenta vegades l'aposta. Guanya si ix el 12; perd amb qualsevol altre resultat.

Horm. Que es paga quatre vegades l'aposta. Esta sort, que associa el craps amb el joc de l'11, guanya si ix 2, 3, 11 o 12; perd amb qualsevol altre resultat.

C) Jugades associades, que només poden jugar-se quan la sort simple corresponent, el punt de la qual és conegut, ha sigut ja apostada i segueixen la jugada d'esta, encara que poden ser retirades després d'un joc no decisiu.

La sort associada al win l'aposta de la qual es fa en la proximitat i a l'exterior de la sort senzilla corresponent, guanya amb el punt, perd amb el 7 i dóna resultat nul amb qualsevol altre total. L'aposta és pagada 2 per 1 si el punt és 4 o 10; 3 per 2 si el punt és 5 o 9; 6 per 5 si el punt és 6 o 8.

La jugada associada al dont win, l'aposta de la qual es fa sobre l'aposta principal de la jugada senzilla corresponent, guanya amb el 7, perd amb el punt i dóna resultat nul amb qualsevol altre total. L'aposta es paga 1 per 2 si el punt és 4 o 10; 2 per 3 si el punt és 5 o 9, i 5 per 6 si el punt és 6 o 8.

La sort associada del come, l'aposta de la qual es fa sobre l'aposta principal de la jugada simple corresponent o pròxima a ella. Esta jugada guanya, perd o dóna resultat nul en les mateixes condicions que el come i es paga com la sort associada del win.

La sort associada al don't come, l'aposta de la qual es fa sobre l'aposta principal de la sort simple corresponent. Esta jugada guanya, perd o dóna resultat nul en les mateixes condicions que el don't come i es paga com la sort associada al don't win.

D) Les Place bets, que poden jugar-se en qualsevol moment de la partida sobre els números 4, 5, 6, 9 o 10 i poden ser retirades les apostes en les tirades no decisives.

La right bet, en la qual l'aposta es fa segons la posició del jugador, a cavall sobre la línia, davant o darrere de qualsevol número triat. Esta sort guanya si el punt ix abans del 7; perd amb el 7 o dóna resultat nul. L'aposta es paga 7 per 6 si el punt és 6 o 8; 7 per 5 si el punt és 5 o 9, i 9 per 5, si el punt és 4 o 10.

La wrong bet, en la qual l'aposta es fa en la casella posterior del número triat i que s'indica pel crupier, amb l'ajuda d'una contramarca amb la indicació wrong bet. Guanya si ix el 7 abans del punt; perd si ix el punt o dóna resultat nul. L'aposta és pagada 4 per 5 si el punt és 6 o 8, 5 per 8 si el punt és 5 o 9 i 5 per 11 si el punt és 4 o 10.

2. Apostes.

Les apostes mínima i màxima es determinaran en l'autorització del casino. En les jugades senzilles, l'aposta màxima no podrà ser inferior a 20 vegades ni superior a 1.000 vegades del mínim de la taula. La direcció de joc podrà determinar que les apostes siguin múltiples del mínim de les diferents jugades. En les jugades múltiples, l'aposta màxima serà calculada de manera que el guany possible siga, almenys, igual a la permesa pel màxim sobre les sorts sen-

zilles, i al màxim, igual al triple del guany esmentat. En les apostes associades, de win i come, l'aposta màxima es determinarà per l'import de les apostes efectivament fetes sobre les jugades senzilles corresponents. En les sorts associades del don't win i del don't come el màxim de l'aposta es fixarà en funció del punt jugat, açò és, per a 4 i 10, el 200 per 100 de l'import de l'aposta feta sobre la sort senzilla corresponent; per al 5 i 9, el 150 per 100 del dit import, i per a 6 i 8, el 120 per 100 del mateix import. En les right bet, el màxim de l'aposta estarà en funció del punt jugat i igual al màxim de les apostes en les sorts senzilles per a 4, 5, 9 i 10 o el 120 per 100 d'este màxim per a 6 i 8. En les wrong bet, el màxim de l'aposta estarà en funció del punt jugat, i igual al 125 per 100 del màxim de les apostes sobre les sorts senzilles per a 6 i 8; al 160 per 100 d'este màxim per al 5 i 9; i al 220 per 100 per al 4 i 10.

3. Funcionament.

El nombre de jugadors que podrà ocupar cada taula de daus no estarà limitat. Els daus seran oferits als jugadors començant, a l'iniciar-se la partida, per aquell que es trobe a l'esquerra dels crupiers i després seguint el sentit de les agulles del rellotge. Si un jugador refusa els daus passaran al jugador següent, en l'orde previst. L'stickman passarà els daus al jugador per mitjà d'un bastó, evitant tocar-los, excepte quan haja d'examinar-los, o arregar-los quan caiguen a terra. El jugador que llance els daus haurà de fer-ho immediatament després de l'anunci de «ja no hi va més», i no haurà de fregar-los ni guardar-los en la mà. El tirador podrà demanar que es canvien els daus abans de llançar-los, però no podrà fer-ho durant la sèrie de llançaments necessaris per a aconseguir el número designat com a punt, excepte en el cas que un dau bote fora de la taula, caiga en terra, i en este cas se li oferirà triar entre els quatre daus restants de la taula, per a acabar la jugada. Si al final d'aquella el dau perdut no es troba, es proveirà la taula d'un nou joc de daus, i es retiraran els anteriors. Els daus es llançaran al llarg de la taula, de tal manera que es detinguen dins d'ella, després que ambdós daus hagen tocat la vora oposada al jugador que els ha llançat. Els daus hauran de rodar i no lliscar perquè la jugada resulte vàlida. Si els daus es trenquen, se superposen, es munten sobre una fitxa o cauen de la taula o damunt del seu bord o en la cistella dels daus de reserva, o si el llançament no ha sigut correcte, l'stickman anunciarà «tirada nul·la».

El cap de taula podrà privar un jugador del seu dret a tirar els daus, si incomplix repetidament les regles del llançament. Després d'un nombre determinat de tirades, el cap de taula podrà acordar el canvi de daus. L'stickman anunciarà llavors «canvi de daus» i posarà davant del jugador, amb el bastó, els sis daus al servici de la taula. El jugador n'agafarà dos per a llançar-los i els quatre restants seran tornats, a la vista dels jugadors, a la caixa prevista a estos efectes. No podran fer-se apostes després del «ja no hi va més». el jugador que tira els daus haurà d'apostar sobre el win o sobre el don't win abans de llançar-los, i podrà jugar a més sobre totes les altres jugades possibles.

10. RULETA DE LA FORTUNA

I. Denominació

La ruleta de la fortuna és un joc d'atzar, dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment organitzador. La possibilitat de guanyar depèn del moviment d'una roda que gira.

II. Elements de joc

1. Tapet o drap de joc.

La ruleta de la fortuna es practica en un tapet, en què estan marcats els tipus d'apostes en un nombre determinat d'espais que corresponen als noms de les diferents jugades que el jugador pot triar per a apostar: 24, 15, 7, 4, 2 i figura/figures, i els seus premis corresponents. La taula portarà una caixa per a l'efectiu, una caixa per a la bestreta i una altra per a rebre les propines.

2. Roda giratòria.

Amb un diàmetre no inferior a 150 cm i estarà situada darrere de la taula i a una altura que siga clarament visible per als jugadors. Conté dos cercles concèntrics compostos per 54 cases separades entre elles per dos pivots rígids, en els quals hi ha, en l'orde, nombre i la freqüència corresponents, els símbols de les diferents combinacions possibles i els seus respectius premis.

11. PÒQUER SENSE DESCART

I. Denominació

El pòquer sense descart és un joc d'atzar, practicat amb naips, dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment. Hi ha diverses combinacions guanyadores.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Al pòquer es juga amb una baralla, de les denominades franceses, de 52 cartes. El seu valor, ordenades de major a menor, és: as, rei, dama, jota, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2. L'as pot utilitzar-se com la carta més xicoteta davant del 2 o com un as darrere de la K.

2. Tapet o drap joc.

Serà de les mateixes mesures i característiques que la de blackjack, amb les caselles d'apostes dividides en dos espais, un per a la posta inicial i davant un altre per a la segona aposta i, opcionalment, altres tants espais diferenciats per a arreplegar les apostes especials a què es referix l'apartat l'apartat VI d'este epígraf, així com una obertura per a introduir les propines.

3. Distribuïdor o sabot

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 3.

III. Personal

a) El cap de taula. Li correspon supervisar el joc i resoldre els problemes que durant de seu decurs se li presenten, funcions que es duren a terme sobre cada una de les taules.

b) El crupier. És el que dirigix la partida i té com a missió la mescla de les cartes, la seua distribució als jugadors, retirar les apostes perdedores i pagar les que resulten guanyadores. El crupier podrà disposar d'una banqueta o cadira adequada a la seua activitat.

IV. Jugadors

1. Asseguts.

El nombre de jugadors a qui es permet participar en el joc ha de coincidir amb el nombre de places d'apostes marcades en el tapet, fins a un màxim de set. Així mateix, podran apostar a «cegues» sobre les caselles buides o sobre la mà de qualsevol altre jugador, i dins dels límits de l'aposta màxima.

2. Poden també participar en el joc els jugadors que estiguen drets, apostaran sobre la mà d'un jugador, dins dels límits de l'aposta màxima. El nombre màxim d'apostes per casella no serà superior a quatre. En tots els casos, el jugador assegut davant de cada casella serà el que hi mane i no podrà ensenyar les seues cartes als altres apostadors en la seua casella per a demanar consell.

V. Regles del joc

1. Combinacions possibles.

Les combinacions possibles, ordenades de major a menor, són les següents:

a) escala reial de color. És la formada per les cinc cartes correlatives més altes d'un mateix coll (per exemple: as, rei, dama, jota i 10, de trèvol). Es paga 100 vegades l'aposta.

b) Escala de color. És la formada per cinc cartes correlatives del mateix coll (exemple: 4, 5, 6, 7 i 8, de trèvol). Es paga 25 vegades l'aposta.

c) Pòquer. És el format per quatre cartes d'un mateix valor (exemple: 4 reis). Es paga 20 vegades l'aposta.

d) Full. És el format per tres cartes d'un mateix valor i altres dos del mateix valor però diferent de l'anterior (exemple: 3 sets i 2 huits). Es paga 7 vegades l'aposta.

e) Color. És el format per cinc cartes no correlatives del mateix coll (exemple: as, 4, 7, 8 i Dama, de trèvol). Es paga 5 vegades l'aposta.

f) Escala. És la formada per cinc cartes correlatives, sense que totes elles siguen del mateix coll (exemple: 7, 8, 9, 10 i jota). Es paga 4 vegades l'aposta.

g) Trio. És el format per tres cartes d'un mateix valor (exemple: tres dames). Es paga 3 vegades l'aposta.

h) Doble parella. És la formada per dos cartes del mateix valor i altres dos del mateix valor però diferent de l'anterior (exemple: 2 reis i 2 sets). Es paga 2 vegades l'aposta.

i) Parella. És la formada per dos cartes del mateix valor i les altres tres diferents (exemple: 2 dames). Es paga una vegada l'aposta.

j) Cartes majors. Quan no es produïx cap de les combinacions anteriors, però les cartes del jugador són majors que les del crupier. S'entén que les cartes són majors, atenent en primer lloc a la carta de major valor, si foren iguals, a la següent i així successivament. Es paga una vegada l'aposta.

En tot cas, el jugador només guanyarà les apostes quan la seua combinació siga superior a la del crupier, en cas contrari la perd i conserva la seua aposta però sense guanyar cap premi en cas d'empat. Quan crupier i jugador tinguen la mateixa jugada, guanyarà l'aposta qui tinga la combinació formada per cartes de major valor, atenent a les regles següents: quan ambdós tinguen pòquer, guanyarà aquell que el tinga superior (exemple: un pòquer de reis supera a un de dames).

Quan ambdós tinguen full, guanyarà aquell que tinga les tres cartes iguals de major valor.

Quan ambdós tinguen escala, de qualsevol tipus, guanyarà aquell que tinga la carta de major valor.

Quan ambdós tinguen color, guanyarà aquell que tinga la carta de major valor (segons allò que s'ha descrit per a les cartes majors.).

Quan ambdós tinguen trio, guanyarà aquell que el tinga format per cartes de major valor (igual que en el pòquer).

Quan ambdós tinguen doble parella, guanyarà aquell que tinga la parella formada per cartes de major valor, si coincidix, caldrà ajustar-se a la segona parella i, en última instància, a la carta restant de major valor.

Quan ambdós tinguen parella, guanyarà aquell que la tinga de major valor, i si coincidix caldrà ajustar-se a la carta de major valor (segons allò que s'ha descrit per a cartes majors).

2. Màxim i mínims de les apostes.

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes, han de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims per casella establits per a cada taula. El director de jocs podrà establir els mínims i màxims de les taules d'acord amb la banda de fluctuació que tinga autoritzada el casino.

3. Bandes de fluctuació per a l'aposta inicial. La banda de fluctuació per a l'aposta mínima inicial es fixarà en l'autorització concedida per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc. El límit màxim és el de 10, 20, 25 o 30 vegades el seu mínim. Són aplicables a este joc les normes de la ruleta sobre modificació del mínim i màxim de les apostes.

4. Desenrotllament del joc.

L'extracció de naips del depòsit, el seu desempaquetat i la seua mescla s'atindran a les normes del Reglament de casinos de Joc. Abans de la distribució de les cartes, els jugadors hauran d'efectuar les seues apostes inicials dins dels límits mínims i màxims de cada taula de joc. A continuació el crupier tancarà les apostes amb el «no hi van més apostes» i començarà la distribució dels naips d'un en un, llevat que s'utilitze sabot automàtic i en este cas es realitzarà de cinc en cinc, de cara avall, a cada mà, començant per la seua esquerra i seguint el sentit de les agulles del rellotge, donant-se igualment carta per a la banca, fins a completar la distribució de les cinc cartes per a cada mà i per a la banca, amb l'excepció que l'última carta per a la banca es donarà descoberta.

Els jugadors miren les seues cartes i tenen l'opció de continuar el joc («anar») dient «vaig», o retirar-se'n («passar») dient «passe». Els que opten per «anar» hauran de depositar les seues cartes en la casella destinada a la segona aposta, moment a partir del qual ja no podran ser objecte de manipulació per part del jugador, i, sobre estes, doblar l'aposta inicial, afegint una quantitat doble a esta; els que opten per «passar» perdran l'aposta inicial, que serà retirada en eixe moment pel crupier. Després que els jugadors s'hagen decidit per «anar» o «passar», el crupier descobreix les quatre cartes tapades de la banca. La banca només juga si entre les seues cartes existix, com a mínim, un as i un rei, o una combinació superior; si no és així, abonarà a cada jugador una quantitat idèntica a l'apostada inicialment (1 per 1). Si la banca juga, açò és, si té, com a mínim, un as i un rei o una combinació superior, el crupier compararà les seues cartes amb la dels jugadors i pagarà les combinacions superiors a la seua, d'acord amb el que estableix l'apartat 1 de les regles del joc per a la segona aposta i paga a la par (1 per 1) la posta inicial. Els jugadors la combinació dels quals siga inferior a la del crupier perdran les seues apostes, que seran retirades en la seua totalitat per este. En cas d'empat caldrà ajustar-se al que disposa l'apartat 1. Qualsevol error en la distribució de les cartes, bé en el seu nombre o en l'aparició indeguda d'alguna carta descoberta, suposarà l'anul·lació de tota la jugada. Està prohibit als jugadors intercanviar informació sobre les seues cartes o descobrir-les abans

d'hora; qualsevol violació d'eixa prohibició suposarà la pèrdua de la totalitat de l'aposta. Una vegada retirades les apostes perdedores i abonats els premis a les guanyadores, es donarà per finalitzada la jugada, i se n'inicia una nova.

VI. Opcions de jocs addicionals

Opcionalment, el casino podrà oferir les següents possibilitats de joc:

a) Carrousel:

De forma addicional a tot el joc de la taula els jugadors que ho desitgen, depositant a este efecte en la casella destinada amb este fi i abans de començar a distribuir les cartes, una aposta no superior a la mitat del mínim de la taula, participar en uns cavallets entre totes les taules. La participació en els cavallets habilita el jugador al cobrament de premis addicionals, prèviament anunciats, que podran ser en diners, segons el quadro de guanys per a l'acumulat que a continuació es detalla, o en espècie per valor equivalent.

Taula mínima de pagaments per a l'acumulat:

Escala màxima de color 12.000 vegades la posta.

Escala de color 2.000 vegades la posta.

Pòquer 400 vegades la posta.

Full 100 vegades la posta.

Color 60 vegades la posta.

Escala 30 vegades la posta.

I opcionalment el trio 10 vegades la posta.

b) Progressiu.

Consistix en una aposta addicional independent per als jugadors l'objectiu de la qual és aconseguir un premi especial que depèn únicament de la jugada que obtinga el jugador i de l'import acumulat pel progressiu en aquell moment, després de la deducció autoritzada a favor de l'establiment. Per a jugar al progressiu, cada jugador ha de depositar una quantitat destinada a esta finalitat. Així mateix, pot existir un progressiu comú a unes quantes taules. El desenrotllament d'esta modalitat de joc ha d'estar exposada en un lloc visible de la taula i ha d'indicar les combinacions que comporten premi i el seu import. Les combinacions que possibiliten l'obtenció del progressiu són: escala real que obté l'acumulat de totes les taules, i escala de color que obté un 10 per cent de l'acumulat. L'import de l'aposta del progressiu no pot ser superior a la mitat de l'aposta mínima de la taula.

c) Comprar una carta addicional.

Hi ha una altra possibilitat de joc que consistix en el descart d'un sol naip. Es compra esta carta a la banca per la mateixa quantitat que l'aposta inicial del jugador interessat en el descart. Per a això, en el moment que li corresponga el torn de joc al jugador interessat, este depositarà el naip descartat juntament amb la mateixa quantitat de la seua aposta inicial, que li donarà dret a rebre una carta addicional.

Les opcions de jocs addicionals del carrousel i progressiu seran incompatibles amb l'opció de jocs addicionals de compra de carta addicional, de manera que si un jugador realitza l'aposta al carrousel o al progressiu i posteriorment vol optar a la compra d'una carta addicional, l'aposta efectuada a esta última determinarà de forma automàtica la pèrdua de l'aposta realitzada prèviament al carrousel o al progressiu.

12. PÒQUER DE CONTRAPARTIDA EN LA VARIETAT DE PÒQUER «TRIJOKER»

I. Denominació

El Trijoker és un joc d'atzar practicat amb naips, dels denominats de contrapartida, en qui els jugadors juguen contra l'establiment organitzador, i la possibilitat de guanyar depèn d'aconseguir unes combinacions de cartes determinades. S'establix la jugada mínima per a guanyar en parella de J.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de característiques semblants a les utilitzades en el joc del blackjack o vint-i-u de 52 cartes. El valor d'aquelles, ordenades de major a menor, serà el següent: ss, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2.

2. Distribuïdor o sabot.

Si s'optar per la seua posada en ús caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 2. La distribució amb sabot automàtic podrà efectuar-se de tres en tres cartes, i en este cas el crupier «crema» la primera carta o la més pròxima al tapet.

3. Tapet o drap de joc.

Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb set espais separats per als jugadors. Cada espai té tres caselles per a efectuar les apostes, de les quals almenys dos estan numerades amb les referències 1 i 2. A més té dos caselles diferenciades per a col·locar les dos cartes comunes a tots els jugadors, i una obertura per a introduir les propines.

III. Personal

1. Cap de taula.

Li correspon supervisar el joc i resoldre els problemes que durant de transkurs d'este se li presenten, funcions que es duran a terme sobre cada una de les taules, si bé podran simultaniar-se sobre grups de taules contigües i homogènies sense que el nombre total de taules a càrrec seu pugua excedir de quatre.

2. Crupier.

Té la banca i dirigix la partida. A més, té encomanada la funció de barallar les cartes, la distribució d'estes als jugadors, la retirada de les apostes perdedores i el pagament de les guanyadores. Anuncia també les distintes fases del joc i efectua el canvi de diners en efectiu per fitxes als jugadors.

IV. Jugadors

Podran participar un màxim de set jugadors i cada jugador només podrà jugar en una casella. Està prohibit ensenyar les seues cartes als altres jugadors, o comentar-los la seua jugada, mentres dure la mà. No s'admet la participació de jugadors que es troben drets entorn de la taula.

V. Regles del joc

Les combinacions possibles del joc, ordenades de major a menor valor, són les següents:

- a) escala reial de color. És la formada per les cinc cartes de major valor d'un mateix coll en l'ordre correlatiu següent: as, K, Q, J i 10.
- b) Escala de color. És la formada per cinc cartes del mateix coll, en orde correlatiu, sense que este coincidisca amb les cartes de major valor.
- c) Pòquer. És la combinació de cinc cartes que conté quatre cartes d'un mateix valor.
- d) Full. És la combinació de cinc cartes que conté tres cartes d'un mateix valor i dos més del mateix valor i diferent del de les anteriors.
- e) Color. És la combinació formada per cinc cartes no correlatives del mateix coll.
- f) Escala simple. És la combinació formada per cinc cartes, en orde correlatiu i de distint coll.
- g) Trio. És la combinació formada per tres cartes del mateix valor i les altres dos sense formar parella.
- h) Doble parella. És la combinació de cinc cartes que conté dos cartes del mateix valor i dos més del mateix valor, però diferent del de les anteriors.
- i) Parella. És la combinació de cinc cartes que conté dos cartes del mateix valor que han de ser, com a mínim, 10.

La taula de pagaments, en orde ascendent, és la següent:

- a) Parella de 10 o major: 1 a 1.
- b) Doble parella: 2 a 1.
- c) Trio: 3 a 1.
- d) Escala simple: 5 a 1.
- e) Color: 8 a 1.
- f) Full: 11 a 1.
- g) Pòquer: 50 a 1.
- h) Escala de color: 200 a 1.
- i) Escala reial de color: 1000 a 1.

VI. Màxims i mínims de les apostes

1. Normes generals.

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes del casino de joc, hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims establits per a la taula. S'entén que el mínim i

màxim és per a cada una de les tres caselles de cada jugador. El director de jocs del casino podrà fixar els límits mínims i màxims de les apostes segons la banda de fluctuació que tinga autoritzada per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Bandes de fluctuació.

Les bandes de fluctuació per a l'aposta inicial tindran com a límit màxim el de 10 a 30 vegades el mínim establert en les bandes arrellegades en les corresponents autoritzacions de funcionament.

VII. Desenrotllament del joc

1. Extracció i distribució de naips.

L'extracció de naips del depòsit, el desempaquetat i la mescla d'estos s'atindran a les regles contingudes en la normativa aplicable en el Reglament de casinos de Joc.

2. Interval d'apostes.

Després d'haver mesclat els naips, el crupier proposarà als jugadors que facen les seues apostes. Cada jugador haurà d'efectuar tres apostes iguals, una en cada una de les tres caselles disposades en el seu departament. Quan les apostes estiguen efectuades i el crupier haja anunciat el «no hi va més apostes», este començarà a repartir els naips coberts, un per un i alternativament als jugadors i començant per la seua esquerra. A continuació, col·locarà un naip cobert en la casella situada davant d'ell i a la seua esquerra. A continuació, repartirà un segon naip cobert a cada jugador, i col·locarà un altre naip cobert en la casella situada a la seua dreta. Repartirà després un tercer naip cobert a cada jugador. Si es descobreix per error un dels naips dels jugadors, la mà continuarà normalment. Si es descobreix un dels dos naips comuns per a tots els jugadors i situats davant del crupier, es continuarà la jugada normalment, a excepció que siga una J o major, i en este cas, s'anul·larà la mà completa. Després que cada jugador haja vist les seues cartes i a mesura que li corresponga el seu torn, té l'opció de retirar l'aposta número 1 o deixar-la en joc. Quan tots els jugadors hagen decidit la destinació de la seua aposta número 1, el crupier descobreix la carta situada en la casella a la seua esquerra. Esta carta és comuna per a tots els jugadors i forma part de la mà de cada un d'ells. Després de conèixer el valor de la primera carta comuna, cada jugador pot retirar la seua aposta número 2 o deixar-la en joc, independentment de la destinació de la primera aposta. A continuació, el crupier descobreix la segona carta situada en la casella de la seua dreta. Esta carta és també comuna per a tots els jugadors i forma part de les seues respectives combinacions. Fins a este moment, els jugadors han de tindre una, dos o tres apostes en joc, depenent de les seues decisions anteriors.

3. Desenllaç de la jugada.

Segons la taula de pagaments que es trobarà exposada en cada una de les taules, el crupier procedirà a pagar cada una de les apostes guanyadores en la proporció establida i a cobrar les perdedores, començant per la seua dreta. El jugador que encara tinga tres apostes en joc i guanye la jugada, cobrarà la proporció establida en cada una de les seues tres apostes. Si la seua jugada no és guanyadora, perdrà les apostes en joc. Al finalitzar, el crupier retirarà les cartes, tot comprovant-les. Al finalitzar la jornada, el cap de taula anunciarà «les tres últimes jugades».

VIII. Regles comunes

1. Errors.

Qualsevol error que es produïska durant la distribució de les cartes, en el seu nombre o bé en l'aparició indeguda d'alguna carta descoberta, suposarà l'anul·lació de tota la jugada, excepte allò que s'ha especificat en l'apartat VII.2 d'este epígraf. Les cartes hauran de romandre en tot moment sobre la taula.

2. Prohibicions.

Queda prohibit als jugadors intercanviar informació sobre les cartes, descobrir-les abans d'hora o demanar consell sobre les jugades.

13. PÒQUER DE CERCLE: NORMES GENERALS I COMUNES A LES DIFERENTS VARIETATS

I. Denominació

El pòquer de cercle és un joc de cartes dels denominats de cercle perquè enfronta a diversos jugadors entre si. L'objectiu del joc és aconseguir la major combinació possible amb una sèrie de cartes.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de característiques semblants a les utilitzades en el joc de blackjack o vint-i-u, de 52 cartes. El seu valor, ordenades de major a menor és: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2. L'as pot ser utilitzat com la carta més xicoteta davant de la menor amb què es jugue o com a as darrere de la K.

2. Tapet o drap de joc.

És de forma ovalada per un dels seus costats i amb un lleuger entrant en el costat contrari destinat a acollir el crupier. El tapet té una sèrie d'espais o departaments separats i numerats a partir de l'esquerra del crupier que porta el número 1, a excepció del pòquer sintètic i del pòquer cobert de 5 cartes amb descart en què el número 1 quedarà a la dreta del crupier. Cada departament donarà acollida a un jugador assegut.

El tapet ha de tindre les següents obertures o ranures: una a la dreta del crupier per a les deduccions en benefici de la casa, anomenada pou o cagnotte i una altra, a l'esquerra, per a introduir les propines, i una tercera per a introduir l'efectiu procedent de la venda de fitxes als clients.

3. Distribuïdor o sabot.

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03. Apartat II, punt 3.

4. Benefici.

El benefici de l'establiment es podrà obtindre triant una de les dos opcions que es descriuen a continuació:

a) Un percentatge sobre el pot que, en cap cas superarà el 5 %, i que s'aplicarà en cada un dels intervals d'apostes.

b) Un percentatge que oscil·larà entre el 10 i el 20 % del màxim de la taula o de la resta, per sessió, segons la modalitat de pòquer que es jugue. S'entén per sessió, una hora de joc més les dos últimes mans. La direcció de joc del casino fixara prèviament la duració de cada partida i ho farà públic als jugadors. En el cas que el casino no utilitze esta facultat, la duració de la partida ha de ser, com a mínim, la necessària perquè cada jugador que inicia la partida pugui tindre la mà en dos ocasions.

III. Personal

Cada taula de joc tindrà permanentment al seu servici un crupier. La zona on es desenrotlle el joc està controlada per un cap de sector o equivalent i, a més, pot haver-hi un canvista per a diverses taules.

1. Cap de sector o equivalent.

És el responsable del desenrotllament correcte del joc. Actua com delegat de la direcció del casino, li correspon resoldre qualsevol conflicte plantejat en les taules de joc i portarà una relació de jugadors que desitgen ocupar les places que puguin quedar vacants.

2. Crupier.

Sense perjudi de les funcions que més avant se li atribuïxen, tindrà encomanades les següents: efectuar operacions de canvi; recompte, mescla i repartiment de les cartes als jugadors; anunci en veu alta de les distintes fases del joc i actuacions dels jugadors; càlcul i ingrés del benefici corresponent a l'establiment introduint-ho en la ranura que per a este efecte existix en la taula; introducció de les propines en la ranura de la taula destinada a este efecte; control del joc i vigilància perquè cap jugador aposte fora de torn; custòdia i control de la suma que constituïx el pot i el seu pagament. Igualment resoldrà als jugadors els dubtes sobre les regles a aplicar en cada moment de la partida i en el cas que tinga problemes amb algun jugador, ho ha de comunicar al cap de sector o equivalent.

3. Canvista. Cas que la direcció ho considere necessari, podrà haver-hi una persona que atindrà les distintes taules i la funció de les quals serà canviar diners per fitxes.

IV. Jugadors

Enfront de cada un dels espais o departaments de la taula de joc, només es podrà asseure un jugador. La superfície dels espais podrà ser utilitzada per a depositar les fitxes i mantindre, si és el cas, les cartes.

Al començament de la partida se sortejaran els llocs.

Si la partida ja està iniciada serà el cap de sector o equivalent qui assigna el lloc en la taula si hi ha plaça lliure.

A petició pròpia un jugador pot descansar dos jugades o mans sense perdre el lloc en la taula.

V. Prohibicions

Està totalment prohibit que un jugador abandone la taula de joc deixant encarregat un altre jugador que li realitzi i iguale les apostes, perquè cada jugador juga per si mateix i no es permeten les actuacions següents:

- a) El joc per parelles ni tan sols temporalment.
- b) Jugar-se el pot conjuntament.
- c) Repartir-se el pot voluntàriament.
- d) La connivència entre jugadors.
- e) Comprar o afegir fitxes a la resta per a augmentar-ho, una vegada que s'ha iniciat la jugada.
- f) Prestar-se diners entre jugadors.
- g) Guardar-se les fitxes de la seua resta.
- h) Retirar les cartes de la taula o allunyar-les de la vista del crupier i dels altres jugadors.

VI. Regles del joc

1. Combinacions possibles.

Els jugadors només poden fer ús de les combinacions que es descriuen a continuació:

- a) Escala de color real: és la formada per les cinc cartes correlatives més altes d'un mateix coll (as, K, Q, J i 10).
- b) Escala de color: és la formada per cinc cartes correlatives d'un mateix coll, sense que esta coincidisca amb les cartes més altes (exemple: 6, 7, 8, 9, i 10).
- c) Pòquer: és la combinació de cinc cartes que conté quatre cartes d'un mateix valor (exemple: quatre K i un 6).
- d) Full: és la combinació de cinc cartes que conté tres cartes d'un mateix valor i dos més també diferents del mateix valor (exemple: tres 8 i dos 7).
- e) Color: és la combinació formada per cinc cartes no correlatives d'un mateix coll (exemple: 5, 7, 10, Q i as de trèvol).
- f) Escala: és la combinació formada per cinc cartes correlatives de distints colls.
- g) Trio: és la combinació de cinc cartes que conté tres cartes del mateix valor i les dos restants sense formar parella (exemple: tres 8, un 7 i un 2).
- h) Figures: és la combinació formada per cinc cartes que han de ser as, K, Q, o J. Esta combinació només s'utilitza en les varietats de pòquer cobert.
- i) Doble parella: és la combinació formada per cinc cartes que conté dos parelles de cartes de distint valor (exemple: dos 6, dos J i un as).
- j) Parella: és la combinació de cinc cartes que conté dos cartes del mateix valor (exemple: dos 4, un 6, un 9 i un As).
- k) Carta major: quan una jugada no té cap de les combinacions anteriors, guanya el jugador que té la carta major.

En les variants de pòquer que es juguen amb menys de 52 cartes, el color és més important que el full.

2. Empats

Quan diversos jugadors tenen pòquer, guanya qui el té de valor superior (exemple: un pòquer de K supera un de Q).

Quan diversos jugadors tenen full, guanya qui té les tres cartes iguals de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen escala, de qualsevol tipus, guanya qui té la carta de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen color, guanya qui té la carta de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen trio, guanya qui el té format per les cartes de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen figures, guanya qui té la parella més alta, i si coincidix, es considera la carta de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen doble parella, guanya qui té la parella formada per les cartes de valor més alt; si coincidix, es considera la segona parella, i en últim lloc, la carta que queda de valor més alt.

Quan diversos jugadors tenen parella, guanya qui la té de valor més alt, i si coincidix, es considera la carta de valor més alt de les restants.

3. Mínims i màxims de les apostes

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes, han de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims de la banda de fluctuació que per a la resta inicial tinga autoritzats el casino per a la modalitat de pòquer que es jugue, sense qu per a la dita banda el màxim puga ser superior a deu vegades el mínim d'esta.

L'aposta mínima no podrà ser d'una quantia superior al 10 % de la resta inicial i el màxim de la taula depèn de la modalitat de pòquer que es jugue.

a) Normes generals sobre estos límits

La quantia de la resta inicial i de les reposicions serà fixada per la direcció de joc del casino dins de la banda de fluctuació que per a la resta inicial que tinga autoritzada, i la reposició mínima no podrà ser mai de major quantia que la resta inicial.

b) Apostes obligatòries

Són aquelles apostes prèvies al repartiment de les cartes, i la direcció del joc podrà optar entre les següents formules, depenent de la modalitat de pòquer:

1. Ante. Aposta establida depenent de la modalitat de pòquer que es jugue, obligatòria per al jugador, que han de fer tots els jugadors que desitgen rebre cartes. La seua quantia no podrà ser superior a la mitat del mínim de la taula.

2. Cegues (xicoteta cega i gran cega). Aposta obligatòria per al jugador que es realitzarà abans de rebre cartes, depenent de la modalitat de pòquer que es jugue.

c) Límits d'aposta. Es pot jugar amb tres límits diferents:

c.1. Limitat o limit. El nombre d'increments està limitat en cada ronda, i no es pot pujar l'aposta en més de tres ocasions, a excepció de quan queden dos jugadors, cas en què el nombre d'increments serà il·limitat. La quantia dels dits increments està marcada per l'aposta mínima operativa dins de la banda de fluctuació autoritzada per a la taula durant els dos primers intervals d'apostes, i pel doble d'esta en els restants. Per tant la quantitat màxima que podrà arribar-se a apostar en una ronda serà la resultant de multiplicar per quatre l'aposta mínima amb el límit baix i el doble d'esta amb el límit alt. L'increment efectuat per un jugador restat, si no supera la mitat de l'aposta anterior, no generarà un nou increment.

c.2. Pot limitat o pot limit. L'aposta màxima que un client pot realitzar depèn de l'instant en què es produïska; si és a l'iniciar una ronda d'apostes, serà el total de diners que hi haja en el pot, i si ho fa una vegada oberta, la quantitat resultant de multiplicar per dos l'aposta precedent i afegir-li la quantia total del pot. El nombre d'increments és il·limitat.

c.3. Sense límit o no limit. No hi ha límit per a l'aposta màxima ni per al nombre d'increments. L'aposta mínima no podrà ser inferior al mínim operatiu dins de la banda de fluctuació autoritzada.

Tant en el sense límit com en el pot limitat, tots els increments d'apostes hauran de ser com a mínim pel doble de la posta anterior, a excepció d'aquelles que siguen realitzades per jugadors que foren restats, cas en què s'admetran, però només generaran nous increments si superen la mitat de l'aposta anterior.

d) Normes especials

El director del casino, dins dels límits autoritzats, pot variar el límit de l'aposta de l'aposta d'una taula una vegada posada en funcionament previ anunci als jugadors.

VII. Desenrotllament del joc

És condició indispensable perquè la partida puga començar que hi haja en la taula de joc com a mínim quatre jugadors, nombre que haurà de mantindre's al llarg de tota la partida.

A l'inici de cada sessió se sortegen els llocs dels jugadors. Si la partida ja està iniciada, serà el cap de sector o equivalent qui assigne el lloc en la taula, si hi ha plaça lliure.

1. Repartiment de cartes

Al principi de cada partida el crupier ha d'assenyalar clarament amb una peça redona (marca o botó) qui té la mà, col·locant-la davant del jugador. La mà anirà rotant en el sentit de les agulles del rellotge cada vegada que toca un nou repartiment de cartes, a excepció de la modalitat de pòquer sintètic i del pòquer cobert de cinc cartes amb descart, que es realitzara en sentit contrari a les agulles del rellotge.

El crupier ha de comprovar que estan la totalitat de les cartes que componen la baralla i barallar-les, almenys tres vegades, de manera que no siguin vistes pels jugadors, amb l'orde següent: mesclar (tipus chemin de fer)-agrupar-barallar.

Els jugadors als quals corresponga per torn la «marca» o «botó» hauran de realitzar prèviament les apostes que segons la modalitat de pòquer els corresponguen. Tot seguit, el crupier repartirà les cartes, sense que cap jugador pugui veure les seues cartes fins que l'últim jugador haja rebut tots els naips que li corresponguen.

Si en el moment de tallar queda al descobert alguna carta de la baralla s'ha de tornar a barallar.

Al realitzar el tall s'han de complir les condicions següents:

- a) Usar una sola mà.
- b) La direcció del tall ha de ser recta i allunyant-se del cos.
- c) La mà lliure no pot tocar la baralla fins que, després del tall, les piles de cartes s'hagen reunint una altra vegada.
- d) La mà lliure no ha d'obstaculitzar la vista als jugadors de tal forma que no puguin veure el procediment de tall.

El crupier ha de parar atenció al donar les cartes que no siguin vistes pels altres jugadors. Per això, al repartir-les, no pot alçar-les sinó lliscar-les sobre la taula.

2. Intervals o tornos d'apostes

Tot seguit s'inicien les apostes i el crupier va indicant a qui li correspon apostar, segons la variant del pòquer de què es tracte. Totes les apostes es reunixen en un lloc comú anomenat pot.

En el torn de les apostes, els jugadors tenen les opcions següents:

a) «Retirar-se» i eixir del joc, per a la qual cosa ha de donar a conèixer la seua intenció, quan siga el seu torn, posant les cartes damunt de la taula i allunyant-les tant com siga possible de les cartes que s'estan usant en el joc. En este cas el crupier retira les seues cartes, les quals no han de ser vistes per ningú.

Quan un jugador es retira no pot participar en el pot, renuncia a totes les apostes que haja realitzat i no pot expressar cap opinió sobre el joc ni mirar les cartes dels altres jugadors.

b) «Passar». Qualsevol jugador a qui li arriba el torn d'apostar i decidix no fer-ho, haurà de dir «passe» sempre que cap jugador anterior haja realitzat una aposta durant eixe interval d'apostes. Qualsevol jugador que estiga participant en el joc pot reservar-se fins que algun dels jugadors decidisca apostar, i en este cas per a continuar participant en el joc ha de cobrir l'aposta o pujar-la si ho desitja.

c) «Cobrir» l'aposta ficant en el pot el nombre suficient de fitxes perquè el valor que representen les dites fitxes siga igual al de qualsevol altre jugador però no superior.

d) «Pujar» l'aposta ficant en el pot el nombre de fitxes suficients per a cobrir l'aposta i inclouent-hi algunes fitxes més per a superar l'aposta, la qual cosa donarà lloc que els jugadors situats a la seua dreta realitzen alguna de les accions anteriorment descrites. Depenent de la varietat de pòquer i en cada interval d'apostes, el nombre de vegades que un jugador pot realitzar una pujada pot estar limitat; però en el cas que només hi haja dos jugadors no hi ha límit al nombre de vegades.

Al final de les apostes tots els jugadors que queden en la mà («actius») han d'haver posat el mateix valor de fitxes en el pot.

Si en acabar el torn de les apostes només hi ha un jugador que ha realitzat una aposta i tots els altres han passat, guanya automàticament la mà i s'emporta el pot sense necessitat d'ensenyar les seues cartes.

Abans de realitzar l'aposta, cada jugador pot reunir les seues fitxes dins de l'espai de la taula que li correspon. Es considera que un jugador ha realitzat l'aposta quan trasllada les fitxes més enllà de la línia que delimita el seu espai o, en situacions poc clares, des del moment que el crupier introduïx les fitxes en el pot i no hi ha hagut objeccions per part del jugador.

Un jugador no pot realitzar una aposta, veure la reacció dels altres jugadors i pujar l'aposta. Les apostes han de realitzar-se d'una forma clara i immediata, sense simular dubtes respecte a la jugada.

Els jugadors que estiguen jugant la mà han de parlar només l'estrictament necessari i, a més, en cada interval d'apostes no poden realitzar-les com si tingueren la màxima combinació amb intenció de confondre i enganyar els altres jugadors. En cas que algun dels jugadors actue de la forma anteriorment descrita, serà cridat a l'orde pel crupier i, si reincidix, el cap de sector decidirà de forma irrevocable sobre la seua participació o continuació en la partida.

Els jugadors han de disposar de suficients diners en fitxes per a acabar la mà. Si no en tenen, jugaran en proporció a la quantitat apostada.

El crupier ha de mantindre les cartes eliminades i els descarts sota control; cap jugador no està autoritzat a veure'ls durant la partida. Les altres cartes que té el crupier per a repartir han d'estar juntes i ordenades durant tot el joc, excepte en el moment del repartiment.

El crupier ha de mantindre la baralla en una posició tan horitzontal com siga possible, sense realitzar desplaçaments amb ella i amb la part superior sempre a la vista dels jugadors. Quan no tinga la baralla en la mà ha de protegir-la posant una fitxa del pot damunt.

3. Pagaments de les combinacions guanyadores

Una vegada que les apostes han sigut igualades, en l'últim interval d'apostes, cada jugador que prèviament no s'haja retirat ha de mostrar les seues cartes de manera que pugua veure's la combinació que té per a establir la combinació guanyadora.

El jugador que haja fet l'última aposta mostrara les cartes en primer lloc, i a continuació, i per torn, els restants jugadors començant per la dreta del jugador que les haja descobert en primer lloc.

Si el jugador a qui correspon ensenyar les cartes renuncia al pot i tira les seues cartes de cara avall, no serà obligat a ensenyar-les llevat que els jugadors que intervinguen en la mà o el cap de sector demanen veure-les.

No cal que un jugador diga la combinació que té al mostrar les cartes ni tampoc es té en compte el que haja dit, ja que és el crupier qui estableix el valor de les combinacions descobertes i indica quin és el jugador amb la combinació més alta i, si és el cas, corregix les combinacions que hagen sigut erròniament anunciades pels jugadors.

Una vegada que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, el crupier arreplegarà les cartes de les combinacions perdedores, i la guanyadora només serà retirada quan el crupier li haja entregat el pot.

En el cas que hi haja combinacions del mateix valor, el crupier repartirà el pot entre els distints jugadors que tinguen la mateixa combinació, en proporció a les seues respectives restes.

Cap jugador pot influir o criticar el joc que realitze un altre.

No es permet que hi haja persones alienes al joc mirant el desenrotllament de la partida, excepte el personal del casino degudament autoritzat.

Les cartes que dona el crupier durant la mà només es mostraran quan el crupier ho indique al final de la jugada.

Només els jugadors poden veure les seues cartes cobertes i són responsables que ningú més les veja.

Si en el producte de la partició hi ha una fitxa sobrant, esta correspondrà al jugador que haja realitzat l'últim envit.

Havent constatat el crupier que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, i que han manifestat la seua conformitat amb esta, entregará el pot al guanyador i arreplegarà les cartes per a iniciar una nova mà. Una vegada començat el nou repartiment, no s'admetran reclamacions sobre la mà anterior.

VIII. Errors i infraccions en el joc

1. Errors en el repartiment.

En general, si durant el repartiment de les cartes es donen alguns dels casos que més avall s'indiquen, es considera que hi ha hagut error en el repartiment i totes les cartes són arreplegades pel crupier, que inicia la mà de nou. Els casos que es tenen en compte són:

- a) Si els jugadors no reben les cartes en l'orde normal.
- b) Si un jugador rep menys cartes de les degudes i no es pot corregir l'error abans de començar les apostes.
- c) Si un jugador rep més cartes de les degudes i no es pot corregir l'error abans de començar les apostes.
- d) Si al començar la mà un jugador rep una carta que no li correspon i es té constància que l'ha vista.
- e) Si hi ha més d'una carta de cara amunt en la baralla.
- f) Si es descobrix que falten una o més cartes en la baralla.
- g) Si es descobrix que la baralla és defectuosa.
- h) Si, al començar el repartiment, es descobrixen un dels dos primers naips.

2. Errors del crupier

a) Si el crupier anuncia una mà de manera equivocada, es considera que les cartes parlen per si mateixes, i es té en compte la combinació de cartes existent sobre la taula.

b) Si el crupier, en el repartiment de les cartes, dóna cartes a un jugador absent, no es considera error en el repartiment. En el cas que el jugador no arribe quan li toca el torn, es retira la seua mà i deixa de jugar.

c) Si el crupier, en el repartiment de les cartes, dóna cartes a un jugador que no jugarà la mà o a un lloc que es troba buit, no es considera un error en el repartiment, sinó que el crupier dóna les cartes normalment, inclòs el dit espai buit, i quan acaba arreplega les cartes.

d) En el cas que el crupier, accidentalment, s'emporte totes o alguna de les cartes d'un jugador, estant protegides, i les mescle amb els descarts, la mà li serà anul·lada i al jugador se li tornaran tots els diners que haja apostat en eixa mà.

3. Errors del jugador.

a) El jugador ha de prendre totes les seues decisions amb caràcter immediat a fi de no retardar el desenrotllament de la partida; en cas contrari, serà advertit pel crupier.

b) Si un jugador a l'apostar mescla les seues cartes amb els descarts, creient que no han anat més jugadors a igualar la seua aposta, perd el pot, llevat que el crupier o el cap de sector puguen reconstruir la mà sense cap dubte. Com a norma general s'ha d'intentar sempre reconstruir la mà i, per consegüent, jugar el pot.

c) Si un jugador per a cobrir una aposta fica en el pot un nombre insuficient de fitxes, no té dret a retirar-les; només podrà afegir les precises per a igualar l'aposta.

d) Si un jugador fica en el pot una fitxa per un import superior al necessari sense anunciar la pujada de l'aposta, es considera que cobrix només l'aposta i se li torna la quantitat que ha posat de més.

e) Si un jugador per error descobreix les seues cartes, el joc continua sent vàlid.

f) Si un o diversos jugadors, al repartir les cartes, no han posat l'aposta inicial en el pot, es considera que la mà és vàlida i han de posar l'aposta si volen participar en la mà. En el cas que no siga possible determinar quins són els jugadors que no han posat l'aposta inicial, es juga la mà amb un pot reduït.

g) Si un jugador posa en contacte, voluntàriament o involuntàriament, les seues cartes amb les d'un altre jugador, li serà anul·lada la seua mà així com la de l'altre jugador.

h) Si a un jugador li passa el torn d'apostar, ha de fer-ho saber al crupier immediatament. El cap de sector analitzarà la situació i prendrà la decisió oportuna, la qual tindrà caràcter irrevocable.

i) Per a mantindre el dret a apostar, un jugador haurà d'avisar el crupier abans que hagen actuat dos jugadors després d'ell.

j) Cada jugador és responsable de rebre el nombre de cartes correctes. Si després de l'acció de dos jugadors, algun altre descobreix que no té el nombre de cartes correctes, perdrà els diners apostats i la seua mà es declararà nul·la.

k) Si ja iniciada la mà, o en els descarts, se li descobreix una carta al jugador per la seua causa, esta serà mostrada a tots els jugadors i la mà finalitzarà sense perjudici per a la resta dels jugadors.

l) Els jugadors són responsables de les seues apostes; si un jugador anuncia una acció i no coneix la quantitat correcta, ha d'efectuar l'aposta de totes maneres. Si l'error ha sigut del crupier, que ha informat d'una quantitat incorrecta, el jugador podrà modificar la seua aposta.

IX. Varietats del pòquer de cercle

Les distintes varietats de pòquer de cercle responen als principis exposats en els apartats precedents d'este epígraf. Estes varietats de pòquer de cercle incloses en este catàleg són la varietats de pòquer cobert de cinc cartes amb descart i les cinc varietats de pòquer descobert següents: Seven Stud Poker, Omaha, Hold'em, Five Stud Poker i pòquer sintètic.

Les normes específiques de cada una de les varietats de pòquer esmentades en este apartat es detallen en els apartats següents d'este epígraf, i en tot allò que no s'hi preveja de forma específica serà regulat per les normes generals contingudes en els apartats I a VIII d'este epígraf.

13.1. PÒQUER COBERT DE CINQ CARTES AMB DESCART

El pòquer cobert de 5 cartes amb descart és un joc de cartes dels anomenats de cercle que enfronta diversos jugadors entre si. L'objecte del joc és aconseguir la major combinació possible amb cinc cartes, una vegada realitzat un sol descart d'un màxim de quatre cartes. El jugador també tindrà l'opció de no realitzar cap descart.

I. Elements de joc

Naips.

Es juga amb una baralla de 52 cartes de característiques semblants a les utilitzades en les altres modalitats de pòquer. Depenent del nombre de jugadors, es podrà jugar amb 52, 48, 44, 40, 36 o 32 cartes.

II. Mínims i màxims

En el límit d'aposta «sense límit», el mínim no pot ser menor que l'establert dins de la banda de fluctuació autoritzada; no hi ha límit per a l'aposta màxima.

III. Regles del joc: desenrotllament del joc

1. Repartiment de cartes.

Abans que el crupier distribuísca les cartes, el jugador que tinga la mà haurà d'obrir almenys amb una aposta mínima.

Hi haurà una aposta denominada cega, que consistix a realitzar una aposta que serà, com a mínim, el doble que l'obertura; la cega de major quantia té l'opció de, en el seu torn, tornar a pujar l'aposta i tindre el dret a parlar en l'últim lloc en el torn d'apostes. La cega només és vàlida abans que el crupier distribuísca les cartes.

Efectuades les operacions anteriors, el crupier procedirà al repartiment de les cartes als jugadors, començant pel jugador que tinga la mà, i, seguint el sentit contrari les agulles del rellotge, repartirà cinc cartes cobertes a cada jugador i conservarà la resta de la baralla en la seua mà.

Finalitzat el repartiment de cartes, dirigint-se al jugador que estiga a la dreta del jugador que tinga el dret de parlar l'últim en el torn d'apostes, anunciarà «Vosté parla», i així successivament a cada un dels jugadors.

2. Intervals o torns d'apostes.

Els jugadors disposaran de dos torns d'apostes:

a) Quan rep les seues cinc primeres cartes. En estos moments s'inicia el primer interval d'apostes, parlant en primer lloc el jugador que tinga la mà.

b) Després de realitzar el descart. Llavors s'inicia el segon i últim interval d'apostes, parlant en primer lloc el jugador que realitza l'últim envit.

Les apostes hauran de realitzar-se d'una forma clara i immediata, sense simular dubtes respecte a la jugada en si.

Els jugadors tindran dret a un sol descart d'un màxim de quatre cartes, i un mínim de cap, i en este cas anunciarà en veu alta que està «servit».

El jugador que es descarte de quatre naips rebrà primer tres cartes i una vegada la resta de jugadors restituïsquen els seus descarts, rebrà la seua quarta carta.

Si una vegada distribuïdes les primeres cinc cartes als jugadors no hi ha prou naips per a cobrir els descarts, una vegada repartides les cartes que queden en la baralla el crupier utilitzarà els descarts de tots els jugadors per a completar la mà; amb l'única excepció que només en falten per a un jugador, en què llavors únicament s'utilitzarien els descarts dels altres jugadors per a cobrir el seu.

L'orde en el repartiment dels descarts serà el mateix que l'establert per al repartiment inicial de naips.

Finalment, els jugadors aniran descobrint les seues cartes un a un començant per qui va realitzar l'últim envit i seguint per la seua dreta.

IV. Errors i infraccions en el joc

Quant als errors en el repartiment i els errors de jugador, es procedirà d'acord amb el que establixen les normes generals.

Quant als errors del crupier, a més del que establixen les normes generals s'haurà de tindre en compte el següent:

En el cas que al crupier se li descobrisca una carta en el repartiment dels descarts, esta no se substituirà i la mà es finalitzarà sense envits.

13.2. VARIETATS DEL PÒQUER DESCOBERT

13.2.A) PÒQUER DESCOBERT EN LA VARIANT SEVEN STUD POKER

I. Denominació

El Seven Stud Poker és una varietat de pòquer de cercle que enfronta un mínim de quatre jugadors i un màxim de huit entre ells i que es juga amb una baralla de 52 cartes.

L'objectiu del joc és aconseguir la major combinació possible amb set cartes, tenint en compte que d'eixes cartes només en tenen valor cinc quan es descobreix la jugada.

II. Regles del joc

1. Mínims i màxims

Com a especialitat per a esta varietat de pòquer de cercle i dins del limitat o limit en els casos que les dos primeres cartes de qualsevol jugador descobertes siguem una parella, es podrà jugar amb el límit més alt; si algun jugador exercix este dret, tots els increments seran proporcionals al dit nivell. En cada interval d'apostes cada jugador pot pujar la seua aposta com a màxim tres vegades i d'acord amb els límits establits per a cada interval.

En esta varietat de pòquer de cercle és obligatòria per a tots els jugadors l'aposta denominada ante d'acord amb la definició establida en les normes generals.

2. Desenrotllament del joc

El crupier repartix tres cartes a cada un dels jugadors, les dos primeres cobertes i la tercera descoberta.

Tot seguit s'inicia el primer interval d'apostes, el qual és indicat pel crupier als jugadors per mitjà de la frase «facen les seues apostes». Comença a parlar el jugador que tinga la carta més baixa. En cas d'igualtat, l'empat es trenca per colls: piques, cors, diamants i trèvols (de major a menor).

El segon interval d'apostes té lloc quan ha acabat de repartir-se la quarta carta i cada jugador té dos cartes cobertes i dos descobertes. El jugador amb la combinació de cartes més alta o, a falta d'això, amb la carta més alta, és el que obri este segon interval d'apostes, i pot passar romandre en joc (check) o apostar (bet), però en cap cas pot retirar-se del joc.

Si en acabar este segon interval d'apostes només hi ha un jugador que ha realitzat una aposta i tots els altres han passat, guanya automàticament la mà i s'emporta el pot.

En acabar el segon interval d'apostes es dona una carta descoberta als jugadors que no hagen passat.

El tercer i quart interval d'apostes es realitza com el segon.

El quint interval d'apostes és l'últim i és anunciat amb les paraules «última carta» pel crupier, que dona a cada jugador que roman en la partida una carta coberta. En cas d'igualtat parlarà el més pròxim per l'esquerra a la mà.

Després de donar les tres primeres cartes i en cada un dels tres repartiments següents se separarà una carta, fins a un total de quatre, que han de quedar apartades de les de descart (cartes mortes). Estes cartes es poden usar només en els casos següents:

a) Quan el crupier, al donar la setèima carta, salte el torn d'un jugador, li donarà la primera «carta morta» sempre que les cartes dels altres jugadors hagen sigut vistes. El jugador la rep quan el crupier haja acabat de donar les altres als jugadors, és a dir, és l'últim que rep la carta. L'objectiu d'esta regla és mantindre la seqüència de les cartes de la baralla per als altres jugadors.

b) Quan el crupier, al repartir la setèima carta, s'adone que no en té prou per a acabar este interval, usará aquelles «cartes mortes» mesclant-les amb les que encara no s'han repartit a fi de completar la jugada.

c) Quan no hi haja prou cartes per a completar la setèima ronda, havent tingut en compte tant els descarts realitzats com les «cartes mortes», el crupier en traurà una de les que queden per repartir, la qual la col·locarà en el centre de la taula i serà la setèima carta per a tots els jugadors (carta comuna).

El repartiment de cartes es realitzarà en el sentit de les agulles del rellotge, començant sempre pel jugador més pròxim a l'esquerra del crupier, orde que es mantindrà durant tot el repartiment de cartes.

Durant el joc el crupier anunciarà la carta més baixa, la mà més alta, tots els increments i totes les parelles, però mai possibles escales ni colors.

El jugador que haja realitzat l'últim increment mostrarà les cartes en primer lloc, i a continuació i per torn els restants jugadors.

Una vegada que el crupier haja constatat que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, i que han manifestat la seua conformitat amb la combinació guanyadora, entregarà el pot al guanyador i arreplegarà les cartes per a iniciar una nova mà.

III. Errors i infraccions en el joc

Es procedirà d'acord amb el que establixen les normes generals i amb les següents:

1. Errors en el repartiment

a) Si al repartir les dos primeres cartes (hole cards) alguna queda al descobert, es poden donar dos casos:

a.1) Que en quede una al descobert. En este cas eixa carta és la carta descoberta i el jugador rep la tercera carta, que haurà de ser coberta.

a.2) Que queden les dos primeres cartes descobertes, i en este cas se li torna l'aposta inicial.

b) Si al repartir la sèptima carta esta és donada erròniament, el crupier preguntarà al jugador i, d'acord amb la seua resposta, s'aplicaran els criteris següents:

b.1) Si a pesar de l'error vol continuar jugant, la carta es cobreix i el joc segueix normalment.

b.2) Si no desitja continuar jugant, no prendrà part en l'últim interval d'apostes i jugarà només amb les apostes realitzades fins a eixe moment. Els altres jugadors continuaran jugant i apostaran l'interval corresponent d'apostes i es formarà un pot a part (side pot), en el qual el jugador que no va voler continuar jugant no pren part.

2. Errors del crupier

a) Si en el repartiment de la sèptima carta, el crupier per error la dóna descoberta i només queden dos jugadors en la partida, no es podran pujar les apostes i es descobriran directament (showdown).

b) Si el crupier comença a distribuir les cartes sense que hagen finalitzat les apostes, ha de mantindre la dita carta sobre la taula fins que aquelles finalitzen i després retirar, a part de la dita carta, tantes cartes com jugadors es mantinguen en joc (burnt cards). Les dites cartes cobertes es posen en un lloc separat dels descarts.

3. Errors del jugador

a) Si un jugador per error descobrix les seues cartes cobertes (hole cards), ha de cobrir-les novament perquè el joc continua sent vàlid i la següent carta no se li donarà coberta.

b) Si un jugador descobrix les seues cartes tapades sense haver igualat una aposta pretèrita, renúncia a la jugada i se li anul·la la mà.

c) Si un client no està present en la taula quan arriba el seu torn, perdrà la seua aposta inicial i la seua aposta obligada si li correspon.

13.2.B) PÒQUER DESCOBERT EN LA VARIANT OMAHA

I. Denominació

Variante del pòquer de cercle que es juga amb 52 cartes l'objectiu del qual és aconseguir la major combinació possible triant dos de les quatre cartes tapades que té cada jugador en la mà i tres de les cinc cartes que són comunes a tots els jugadors i que són descobertes pel crupier en el centre de la taula.

II. Regles del joc: desenrotllament del joc

A l'inici de la sessió se sortegen els llocs dels jugadors, a continuació el crupier servix una carta davant de cada jugador assegut, la més alta obtindrà la mà o postres. En cas d'igualtat guanyarà segons el coll per este orde piques, cors, diamants i trèvols.

Abans de donar les cartes els dos jugadors situats a l'esquerra de la mà posaran per orde correlatiu les apostes denominades xicoteta cega i gran cega, esta última haurà de ser igual al mínim de la taula i la xicoteta cega la seua mitat.

Després de remenar, el crupier procedirà al repartiment de quatre cartes d'una en una a cada jugador, donant la primera carta a la plaça que corresponga a la xicoteta cega i en sentit de les agulles del rellotge; a continuació s'iniciarà el primer interval d'apostes, i el jugador situat a l'esquerra de la gran cega serà el primer a parlar, amb les opcions de «retirar-se», «passar», «anar-hi» o «pujar»; i així successivament fins a arribar a la gran cega, en què serà l'últim a parlar. Tot seguit, el crupier portarà les fitxes apostades a la zona del pot, cremarà, de la baralla, una carta i descobrirà les tres següents (flot), iniciant-se en eixe moment el segon interval d'apostes, que obrirà el jugador corresponent a la xicoteta cega.

Després de finalitzar la segona ronda d'apostes, el crupier portarà les fitxes apostades al pot, cremarà una carta i descobrirà un quart naip (turn); a continuació s'iniciarà el tercer interval d'apostes, parlant en primer lloc la xicoteta cega o el següent jugador a la seua esquerra en el cas que este no romanga en actiu.

Després de finalitzar el tercer torn d'apostes, el crupier portarà les fitxes apostades al pot, cremarà novament una carta i descobrirà la quinta carta comuna (river); el quart i últim interval d'apostes s'iniciarà parlant de la mateixa manera, en primer lloc la xicoteta cega o el següent jugador a la seua esquerra en el cas que este no romanga en actiu.

En cada ronda d'apostes el crupier anunciarà en veu alta les distintes cartes que va destapant, (flop, turn i river), així com els jugadors actius en la mà. Al final de les apostes tots els jugadors que romanguen en la mà (actius) hauran d'haver posat el mateix valor de fitxes en el pot, excepte si la seua resta no aconseguix el seu valor total, jugant llavors la part proporcional.

El jugador que haja realitzat l'últim increment, mostrarà les cartes en primer lloc i a continuació i per torn els restants jugadors. Una vegada que el crupier haja constatat que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, i que han manifestat la seua conformitat amb la combinació guanyadora, entregarà el pot al guanyador i arreplegarà les cartes per a iniciar una nova mà.

III. Jugadors

A esta varietat, a més de les generals, se li apliquen les següents:

1. Si un jugador descansa quan li correspon la cega xicoteta i posteriorment es reincorpora al joc, abans que li corresponga la cega gran haurà d'entrar amb la cega xicoteta.
2. Si un jugador s'incorpora amb la partida ja començada, haurà d'entrar amb la cega gran per a rebre cartes.
3. Un jugador no es podrà incorporar sent postres o xicoteta cega, esperarà que passe el torn.

IV. Errors i infraccions en el joc

Quant als errors en el repartiment i errors de jugador, es procedirà d'acord amb el que estableixen les normes generals.

Quant als errors del crupier, a més del que estableixen les normes generals s'hauran de tindre en compte les següents:

- a) Si alguna de les cartes comunes és descoberta pel crupier abans que una ronda d'apostes siga tancada per complet, es tancarà la dita ronda sense possibilitat d'increments.
- b) Si dos o més cartes comunes són descobertes pel crupier abans que una ronda d'apostes siga tancada per complet, es remenaran amb la resta de cartes i es descobriran novament.
- c) En el cas que al crupier se li descobrisca una carta en el repartiment, esta substituirà la primera carta a cremar, que al seu torn substituirà la carta girada.

13.2.C) PÒQUER DESCOBERT EN LA VARIANT HOLD'EM

I. Denominació

És una variant del pòquer de cercle que es juga amb 52 cartes. L'objectiu del joc és aconseguir la major combinació possible amb cinc cartes qualssevol d'entre les set cartes que formen les dos cartes de cada jugador i les cinc cartes comunes.

II. Regles del joc. Desenrotllament del joc

A l'inici de la sessió se sortegen els llocs dels jugadors, a continuació el crupier despatxa una carta davant de cada jugador assegut, la més alta obtindrà la mà o postres. En cas d'igualtat, guanyarà segons el coll per este orde: piques, cors, diamants i trèvols.

Abans de donar les cartes, els dos jugadors situats a l'esquerra de la mà posaran per orde correlatiu les apostes denominades xicoteta cega i gran cega, esta última deurà de ser igual al mínim de la taula i la xicoteta cega la seua mitat.

Després de remenar, el crupier procedirà al repartiment de dos cartes d'una en una a cada jugador, donant la primera carta a la plaça que corresponga a la xicoteta cega i en el sentit de les agulles del rellotge; a continuació s'iniciarà el primer interval d'apostes, i el jugador situat a l'esquerra de la gran cega serà el primer a parlar, amb les opcions de «retirar-se», «passar», «anar-hi» o «pujar»; i així successivament fins a arribar a la gran cega, en què serà l'últim a

parlar. Tot seguit, el crupier portarà les fitxes apostades a la zona del pot, cremarà, de la baralla, una carta i descobrirà les tres següents (flop), iniciant-se en eixe moment el segon interval d'apostes, que obrirà el jugador corresponent a la xicoteta cega.

Després de finalitzar la segona ronda d'apostes, el crupier portarà les fitxes apostades al pot, cremarà una carta i descobrirà un quart naip (turn); a continuació s'iniciarà el tercer interval d'apostes, parlant en primer lloc la xicoteta cega o el següent jugador a la seua esquerra en el cas que este no romanga en actiu.

Després de finalitzar el tercer torn d'apostes, el crupier portarà les fitxes apostades al pot, cremarà novament una carta i descobrirà la quinta carta comuna (river), llavors s'iniciarà el quart i últim interval d'apostes parlant de la mateixa manera en primer lloc la xicoteta cega o el següent jugador a la seua esquerra en el cas que este no romanga en actiu.

En cada ronda d'apostes el crupier anunciarà en veu alta les distintes cartes que va destapant (flop, turn i river), així com els jugadors actius en la mà. Al final de les apostes tots els jugadors que romanguen en la mà (actius) hauran d'haver posat el mateix valor de fitxes en el pot, excepte si la seua resta no aconseguix el seu valor total, llavors jugaran la part proporcional.

El jugador que haja realitzat l'últim increment, mostrarà les cartes en primer lloc i a continuació i per torn els restants jugadors. Una vegada que el crupier haja constatat que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, i que han manifestat la seua conformitat amb la combinació guanyadora, entregarà el pot al guanyador i arreplegarà les cartes per a iniciar una nova mà.

Apostes acumulades i progressius. La conselleria competent en matèria de joc podrà autoritzar per a este tipus de joc les denominades apostes especials acumulades o «bonus» per a l'obtenció de premis especials en diners, o el seu equivalent en espècie, amb relació a combinacions especials de naips obtingudes per part dels jugadors dins de les seues mans en el curs de les partides ordinàries i també entre unes quantes taules d'este joc.

Així mateix, es podran autoritzar apostes addicionals i independents per als jugadors, anomenades «progressius», l'objectiu de les quals és aconseguir un premi especial que depén només de la jugada que obtinga el jugador i de l'import acumulat pel progressiu en aquell moment, amb la deducció autoritzada prèviament a favor de l'establiment. Per a jugar al progressiu, cada jugador ha de depositar una quantitat estipulada en la ranura amb comptador destinada a esta finalitat. Podrà haver un progressiu comú a unes quantes taules. El desenrotllament d'esta modalitat de joc ha d'estar exposat en un lloc visible de la taula o zona de joc i ha d'indicar les combinacions que comporten els premis i el seu import. Estos premis addicionals seran, com a mínim, els següents:

III. Jugadors

A més de les normes i requisits establits en les generals, s'hauran de tindre en compte que:

1. Si un jugador descansa quan li correspon la cega xicoteta i posteriorment es reincorpora al joc, abans que li corresponga la cega gran haurà d'entrar amb la cega xicoteta.
2. Si un jugador s'incorpora amb la partida ja començada, haurà d'entrar amb la cega gran per a rebre cartes.
3. Un jugador no es podrà incorporar sent postres o xicotetes cega, esperarà que passe el torn.

IV. Errors i infraccions en el joc

Quant als errors en el repartiment i errors de jugador, es procedirà d'acord amb el que estableixen les normes generals.

Quant als errors del crupier, a més del que estableixen les normes generals s'hauran de tindre en comptes les següents:

- a) Si alguna de les cartes comuna és descoberta pel crupier abans que una ronda d'apostes siga tancada per complet, es tancarà la dita ronda sense possibilitat d'increments.
- b) Si dos o més cartes comunes són descobertes pel crupier abans que una ronda d'apostes siga tancada per complet, es remenaran amb la resta de cartes i es descobriran novament.
- c) En el cas que al crupier se li descobrisca una carta en el repartiment, esta substituirà la primera carta a cremar, que al seu torn substituirà la carta girada.

13.2. D) PÒQUER DESCOBERT EN LA VARIANT DE FIVE STUD POKER

I. Denominació

El Five Stud Poker és una variant de pòquer de cercle, que enfronta a diversos jugadors entre si, l'objecte de la qual és aconseguir la major combinació possible entre les cinc cartes de què disposa cada un dels jugadors.

II. Elements de joc

Es juga amb una baralla de 52 cartes de semblants característiques de les utilitzades en les altres modalitats de pòquer.

III. Regles de joc. Desenrotllament del joc

A l'inici de la sessió se sortegen els llocs dels jugadors.

Tots els jugadors que desitgen rebre cartes hauran de realitzar les seues apostes inicials. Després de remenar, el crupier procedirà al repartiment de dos naips, d'un en un, a cada un dels jugadors, un cobert i l'altre descobert, en el sentit de les agulles del rellotge i començant sempre pel jugador més pròxim a l'esquerra del crupier, orde que es mantindrà durant tot el repartiment de cartes, i a continuació s'iniciarà el primer interval d'apostes. En esta variant, el jugador amb la combinació més alta és el que inicia les apostes.

Quan finalitza el primer interval d'apostes, el crupier dóna a cada jugador una tercera carta, en este cas descoberta, amb la qual cosa comença el segon interval d'apostes.

Quan finalitza este interval d'apostes, el crupier dóna una quarta carta, igualment descoberta, a cada jugador, amb la qual cosa comença el tercer interval d'apostes.

Quan s'acaben les apostes el crupier dóna una quinta carta descoberta, amb la qual cosa s'inicia el quart i últim interval d'apostes.

El jugador que haja realitzat l'últim increment, mostrarà les cartes en primer lloc i a continuació i per torn els restants jugadors. Una vegada que el crupier haja constatat que tots els jugadors han pogut veure les cartes de la mà guanyadora, i que han manifestat la seua conformitat amb la combinació guanyadora, entregarà el pot al guanyador i arreplegarà les cartes per a iniciar una nova mà.

IV. Mínims i màxims

Els límits de les apostes en cada interval, tanda o ronda dependrà de l'opció triada per la direcció del casino entre els tres límits establits en les normes generals, amb l'única peculiaritat del limitat o limit, que serà:

Limitat o limit. En cas que les dos primeres cartes descobertes de qualsevol jugador siguen una parella, es podrà jugar amb el límit més alt; si algun jugador exercix este dret, tots els increments seran proporcionals al dit nivell. En cada interval d'apostes cada jugador pot pujar la seua aposta com a màxim tres vegades i d'acord amb els límits establits per a cada interval.

V. Errors i infraccions en el joc

Quant als errors i infraccions en el joc, es procedirà d'acord amb el que estableix les normes generals amb les peculiaritats següents:

1. Errors de repartiment.

En el cas que les dos primeres cartes queden descobertes, s'anul·la la mà.

2. Errors del crupier.

a) Si el crupier s'equivoca al designar el jugador que ha de fer l'aposta obligada en la primera ronda i este actua abans que ens adonem de l'error, l'aposta es donarà per bona i l'acció continuarà.

b) Si el crupier crema dos cartes en una ronda o deixa de cremar-ne alguna, les cartes seran rectificades sempre que siga possible, però no anul·larà la mà.

3. Errors del jugador.

a) Si un jugador per error descobrix la seua carta coberta, ha de cobrir-la novament perquè el joc continua sent vàlid.

b) Si un jugador descobrix la seua carta tapada sense haver igualat una aposta pretèrita, renuncia a la jugada i se li anul·la la mà.

c) Si un client no està present en la taula quan arriba el seu torn, perdrà la seua aposta inicial i la seua aposta obligada si li correspon.

13.2.E) PÒQUER DESCOBERT EN LA VARIETAT DE PÒQUER SINTÈTIC

I. Denominació

El pòquer sintètic és una variant del pòquer de cercle l'objectiu de la qual és aconseguir la combinació de cartes del valor més alt possible per mitjà de la utilització de cinc cartes: dos repartides pel crupier a cada jugador i tres de les cinc cartes alineades sobre la taula de joc, que són comunes a tots els jugadors.

II. Elements de joc

Es juga amb 28 cartes en compte de les 52 cartes que té la baralla anglesa completa i només s'utilitza l'as, K, Q, J, 10, 9 i 8 de cada coll, segons el seu valor i orde d'importància. L'as es pot utilitzar com la carta més xicoteta davant del 8 o com la carta més alta després de la K.

III. Mínims i màxims

Es jugarà sempre en la modalitat de «sense límit» o «no limit». El casino de joc fixarà per a cada taula la quantia de les apostes d'acord amb la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

IV. Desenrotllament del joc: Regles del joc

A l'inici de la sessió se sortegen els llocs dels jugadors.

Abans de donar les cartes, tots els jugadors que desitgen rebre carta hauran de realitzar la seua aposta.

El crupier col·locarà la mà en el primer lloc que estiguera ocupat a la seua dreta, després de la qual cosa repartirà dos cartes tapades, distribuïdes d'una en una, a cada jugador seguint el sentit contrari de les agulles del rellotge, i començant pel jugador que tinga la mà.

En finalitzar descobrirà la primera carta de les cinc comunes, situant-la en el centre de la taula.

A partir d'este moment, comença el primer torn d'apostes pel jugador que té la mà. Una vegada realitzades les apostes, descobreix la segona carta de les cinc comunes i comença el segon torn d'apostes, que és obert pel jugador que fa l'aposta més alta, i així successivament fins que descobreix la quinta i última carta i comença l'últim torn d'apostes.

Una vegada acabades les apostes, es descobreixen les cartes començant pel jugador que realitza l'última aposta més alta, i es paga el pot al guanyador o es repartix entre els guanyadors si hi ha diverses jugades del mateix valor.

Com a especialitat de les combinacions possibles de les normes generals del pòquer en esta varietat de joc, preval el color al full.

V. Errors i infraccions en el joc

A més dels previstos en les normes generals, s'hauran d'aplicar en els errors en el repartiment i en els errors del crupier les següents:

1. Errors en el repartiment

a) Si durant el transcurs del repartiment el crupier gira totalment o parcialment un naip dirigit a un jugador, es donarà mà nul·la.

b) Si durant el transcurs del repartiment el crupier llança una carta dirigida a un jugador fora dels límits de la taula, es donarà mà nul·la.

2. Errors del crupier

a) Si el crupier descobreix més d'una carta de les comunes en un interval d'apostes, es considera vàlida la primera i l'altra s'aparta; el crupier col·locarà la resta de les cartes comunes per eixir de cara avall junt amb les ja descobertes i a continuació realitzarà una mescla tipus chemin de fer de la carta apartada, junt amb les que hagen quedat sense eixir en la baralla, les agruparà sense alçar-les del drap, les tallarà i posarà la carta de cara avall en el lloc que corresponga sense alterar l'orde.

b) Si alguna de les cartes comuna és girada prematurament pel crupier sense que estiga tancada la ronda d'apostes, la carta no tindrà validesa, el crupier l'apartarà i col·locarà la resta de les cartes comunes per eixir de cara avall junt amb les ja descobertes, i a continuació realitzarà una mescla tipus chemin de fer de la carta apartada junt amb les que hagen quedat sense eixir en la baralla, les agruparà sense alçar-les del drap, les tallarà i posarà la carta de cara avall en el lloc que corresponga sense alterar l'orde.

14. PAI GOW POKER

I. Denominació

És un joc de cartes dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors s'enfronten a l'establiment. A cada jugador assegut en la taula se li distribuïran set cartes, amb les quals ha de fer dos mans: una de dos cartes (mà xicoteta o baixa) i una altra de cinc cartes (mà gran o alta).

Té per objecte superar, amb les dos mans establides del jugador, les dos mans de la banca. Ambdós mans del jugador hauran de ser superiors a les mans respectives de la banca. Si una mà del jugador obté la mateixa puntuació que la de la banca, es considerarà igualtat, i la banca guanya totes les igualtats. Si un jugador guanya una mà, però perd l'altra, es considerarà empat i les apostes quedaran com estaven, i el jugador podrà rescatar-les. La major mà possible de dos cartes que es podrà aconseguir serà dos asos, i la més alta de cinc cartes, cinc asos. Les mans guanyadores es pagaran al parell, menys el percentatge de comissió determinat. A les perdedores se'ls retiraran els diners apostats.

II. Elements del joc

1. Cartes

Al Pai Gow Poker es juga amb una baralla tradicional de 52 cartes, més un comodí. Este pot ser usat únicament com un as, per a completar una escala, un color o una escala de color.

2. Tapet o drap de joc

Serà de mesures i característiques semblants a l'usat en el joc del vint-i-u o blackjack, però hi haurà assenyalades fins a un màxim de sis caselles a fi d'acollir les apostes, i els mateixos llocs dividits en dos caselles, una per a depositar la mà gran i una altra per a la mà xicoteta. A més disposarà d'una safata com les de vint-i-u o blackjack, per a procedir als canvis de fitxes i a la deducció de la quantitat corresponent a la comissió.

3. Gobelet i daus

S'utilitzaran tres daus, del mateix color, amb les superfícies polides de 12 a 25 mm de costat i es col·locaran dins d'un gobelet o recipient, per a ser sacsats abans de ser tirats.

4. Distribuïdor o sabot

Caldrà ajustar-se a allò que s'ha disposat en epígraf 03, apartat II, punt 3.

III. Personal

1. Cap de taula

Li correspondrà la supervisió del joc en totes les seues fases, sense perjuí de qualsevol altra funció que se li puga encomanar. També portarà una llista en què es determine l'orde de prioritat per a cobrir places vacants. Les dites funcions es duren a terme sobre cada una de les taules.

2. Crupier

És el responsable de la mescla i distribució de les cartes, del cobrament de les apostes perdedores i del pagament de les guanyadores, i de l'arplega i control dels naips, una vegada finalitzat el joc i la partida. Anunciarà totes les fases del joc, canviarà l'efectiu als jugadors i, quan escaiga, deduirà la comissió en benefici de l'establiment.

3. Jugadors

Podran participar en el joc un nombre de jugadors asseguts coincident amb el nombre de places delimitades, marcades en el tapet, la xifra màxima dels quals serà de sis. Cada mà d'un jugador serà considerada individualment i seguirà l'orde normal de distribució i petició de cartes. El jugador situat davant de cada casella serà el que mane en aquella i no podrà ensenyar les seues cartes als altres apostadors.

IV. Combinacions possibles

Les combinacions possibles, ordenades de major a menor, són les següents:

- Cinc asos: és la formada per cinc asos (quatre asos més el comodí).
- Escala reial: és la formada per les cinc cartes correlatives més altes d'un mateix coll (as, rei, dama, jota i 10). La segona escala més alta és la combinació formada per as, 2, 3, 4 i 5.
- Escala de color: és la formada per cinc cartes correlatives d'un mateix coll (8, 9, 10, jota, i dama).
- Pòquer: és el format per quatre cartes d'un mateix valor (quatre reis).
- Full: és el format per tres cartes d'un mateix valor i altres dos del mateix valor (3 huits i 2 nous).

- f) Color: és el format per cinc cartes no correlatives del mateix coll (8, 9, 10, dama i as de trèvols).
- g) Escala: és la formada per cinc cartes correlatives de distints colls.
- h) Trio: és el format per tres cartes d'un mateix valor i les dos restants sense formar parella (3 huits, dama i rei).
- i) Doble parella: és la formada per dos parelles de cartes de distint valor (2 nous, 2 jotes i 1 as).
- j) Parella: és la formada per dos cartes del mateix valor (2 reis, 8, 9 i as).
- k) Carta més alta: quan una mà no tinguera cap de les combinacions anteriors, serà guanyada pel jugador que tinga la carta major.

V. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors hauran d'estar representades exclusivament per fitxes i hauran de realitzar-se dins dels límits establits per a cada taula de joc. El casino de joc fixarà per a cada taula la quantia de les apostes d'acord amb la banda de fluctuació que tinga autoritzada per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

Significats:

- Guany: L'aposta és pagada al parell amb una retenció percentual de comissió per al casino.

- Pèrdua: Es perd l'aposta.

- Partida nul·la: El client recupera íntegrament l'aposta.

El percentatge de comissió podrà ser de fins al 5 per 100 de les apostes guanyadores, a discreció de l'establiment, i serà anunciat als jugadors abans de l'inici de la partida.

VI. Regles del joc

L'extracció de naips del depòsit, el seu desempaquetatge i la seua mescla s'atindran a les normes del Reglament de casinos de Joc. El crupier passarà la baralla a un client perquè la talle. A continuació i abans de repartir les cartes, els jugadors efectuaran les seues apostes inicials en les caselles assenyalades a este efecte, dins dels límits mínims i màxims de cada taula de joc. A continuació el crupier tancarà les apostes amb el «no hi va més», agafarà un gobelet, que contindrà els tres daus, el sacsarà, tirarà els daus damunt de la taula, i, finalment, anunciarà la suma dels daus, per a determinar qui rep la primera mà. La posició del banquer per a 7 posicions i 6 jugadors serà sempre 1, 8 o 15. El crupier comptarà des de la posició del banquer. Una vegada realitzada esta operació, el crupier col·locarà les cartes davant de cada un dels jugadors (incloent-se a si mateix), en el sentit contrari al de les agulles del rellotge, des del punt d'inici indicat pels daus. El crupier mesclarà les cartes i confeccionarà tantes mans de set cartes de cara avall com jugadors hi haja davant de la safata que conté la bestreta. Fet açò, comprovarà les que sobren i les col·locarà en el contenidor de les cartes usades. Podran constituir-se en banca tant el crupier com qualsevol jugador. Per això, s'oferirà la banca a cada jugador, qui podrà acceptar-la o passar, i si passa s'oferirà al següent jugador. El crupier haurà d'acceptar la banca quan li arribe el torn. Esgotat el seu torn, s'oferirà novament als jugadors i així successivament. Qui represente la banca serà identificat per un cercle blanc. Cada jugador compondrà dos mans: la mà baixa o xicoteta de dos cartes, i la mà alta o gran de cinc cartes. La mà alta haurà de ser de major valor que la mà baixa. El crupier no podrà veure les seues cartes fins que tots els jugadors, inclòs qui represente la banca, hagen establert les seues mans en les caselles destinades a este efecte, amb les cartes de cara avall. Fet açò, el crupier donarà la volta a les seues cartes i confeccionarà les dos mans davant de la safata de fitxes amb les cartes de cara amunt. Les mans de qui represente la banca es compararan en primer lloc amb les del crupier. El quadro comparatiu amb les distintes possibilitats és el següent:

CAS	«MÀ» ALTA	«MÀ BAIXA»	RESULTAT CLIENT	PAGAMENTS-COBRAMENTS
1	Superior	Superior	Guany	A la par, menys 5 per cent
2	Superior	Inferior	Partida nul·la	Recuperació total de l'aposta
2bis	Inferior	Superior	Partida nul·la	Recuperació total de l'aposta
3	Superior	Igualtat	Partida nul·la	Recuperació total de l'aposta
3bis	Igualtat	Superior	Partida nul·la	Recuperació total de l'aposta
4	Inferior	Igualtat	Pèrdua	Pèrdua total de l'aposta
4bis	Igualtat	Inferior	Pèrdua	Pèrdua total de l'aposta
5	Igualtat	Igualtat	Pèrdua	Pèrdua total de l'aposta
6	Inferior	Inferior	Pèrdua	Pèrdua total de l'aposta

Cas 1: Les dos mans del client guanyen les dos mans del crupier => guany.

Cas 2 i 2 bis: El client guanya sobre una de les dos mans del crupier, mentres perd l'altra partida nul·la.

Cas 3 i 3 bis: El client guanya sobre una mà, però té igualtat en l'altra partida nul·la.

Cas 4 i 4 bis: El client perd una mà i té igualtat en les altres => perd.

Cas 5: El client té igualtat en ambdós mans => perd.

Cas 6: El client perd en les dos mans => perd.

Quan el crupier haja resolt el cas del client núm. 1, passarà al 2 i així successivament. En cada torn, les cartes que no valguen seran arreplegades en el contenidor de cartes usades. Les mans guanyadores es deixaran, de cara amunt, davall del cercle d'apostes. A les perdedores el crupier els retirarà l'aposta i depositarà les cartes en el contenidor a este efecte.

VII. Observacions

1. Una vegada que haja exposat les seues cartes qui represente la banca, els altres jugadors no podran tocar les seues.

2. No està permès als jugadors mostrar les seues cartes o mans confeccionades als altres jugadors, així com parlar amb ells abans que les mans hagen sigut exposades.

3. Qualsevol mà incorrectament confeccionada pel jugador es considerarà sempre perdedora.

15. MONTE O BANCA

I. Denominació

El monte o banca és un joc d'atzar, practicat amb naips, dels denominats de contrapartida, en el qual els jugadors juguen contra l'establiment i hi ha diverses combinacions guanyadores.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips

Al monte es juga amb dos baralles, una roja i una altra blava, de les denominades espanyoles, de 40 cartes cada una, amb quatre colls, ors, copes, espases i bastos, de 10 cartes cada una: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, sota, cavall i rei.

2. Distribuïdor o sabot

Dels regulats en el blackjack.

3. Tapet o drap de joc

De mesures mínimes semblants a les d'una taula de punt i banca.

III. El personal.

1. Un inspector. És el responsable màxim del joc. Actua com delegat de la direcció i li respon resoldre qualsevol conflicte plantejat en la taula de joc.

2. El crupier tirador. És el que dirigix la partida; té com a missió la de mesclar les cartes i distribuir-les als jugadors, i pot estar assistit per un ajudant de barreja.

3. El crupier pagador. És el que retira les apostes perdedores i efectua el pagament de les que resulten guanyadores.

4. Ajudant mesclador. És el que baralla o mescla les piles de cartes.

IV. Jugadors

Podran participar en el joc els jugadors asseguts enfront de la taula, així com els que estiguen drets.

V. Banca

L'establiment es constituïx en banca i li correspondrà el cobrament i el pagament de les apostes. En el cas que una vegada efectuades les apostes el primer naip descobert corresponga a alguna de les cartes emplaçades, es deduirà a totes les apostes guanyadores un 10 % en benefici de l'establiment, excepte en la vista hermosa.

VI. Regles del joc

1. Combinacions possibles:

a) Jugades múltiples:

1. Vista hermosa. Consistix a apostar que la primera carta que es descobrix és del mateix valor i del coll següent que aquella sobre la qual s'aposta, seguint un orde circular dels colls: ors, copes, espases i bastos. Casella d'aposta en el drap denominada vis.

Es paga 32 vegades la posta sempre que no hi haja cartes doblades o cremades, i es descompta un punt per cada una d'elles.

2. Camo, anti i viudo.

- Camo. Es juga a la carta del mateix valor i del coll posterior a la carta emplaçada.

Casella d'aposta en el drap denominada C.

- Anti. És l'aposta a la carta del mateix valor i del coll anterior a la carta emplaçada.

Casella d'aposta en el drap denominada A.

- Viudo. L'aposta s'efectua a la carta del mateix valor i de cap dels colls immediats a la carta emplaçada. Casella d'aposta en el drap denominada V.

El camo, anti i viudo es paga onze vegades l'aposta en la fase de primeres del joc i es descompta un punt per cada carta doblada si n'hi ha.

En la fase del joc de segones, es paga cinc vegades l'aposta.

- El pot. S'aposta a una carta del mateix valor que la carta emplaçada de qualsevol dels colls. Casella d'aposta en el drap denominada 5. Només es pot apostar a esta combinació en la fase del joc de primeres. Es paga tres vegades l'aposta.

b) Jugades senzilles: cartes. Les apostes sobre cartes es poden efectuar d'una carta contra una altra de les emplaçades en sentit horitzontal o vertical; o de dos cartes contra les altres dos de les emplaçades. Es guanya quan es descobrix una carta del mateix valor que una de les emplaçades. El guany ascendix al valor de la quantitat apostada (1 per 1).

2. Màxims i mínims de les apostes.

El mínim de les apostes en el joc del monte serà determinat per la subsecretaria de la conselleria competent en matèria de joc.

El màxim es fixa tenint en compte les combinacions de joc existents:

a) En les jugades senzilles (cartes) el màxim serà de 300 vegades la quantitat fixada com a mínim de posta.

b) En les jugades múltiples el màxim serà:

- En la vista hermosa, deu vegades el mínim de l'aposta.

- En el camo, anti i viudo, trenta vegades el mínim de l'aposta en el joc de primeres i seixanta vegades en el de segones.

- En el pot, cent vegades l'aposta mínima.

3. Desenrotllament del joc.

El joc té dos fases, denominades de primeres i de segones, segons el desenrotllament següent:

El crupier tirador rep una baralla de l'ajudant mesclador, si n'hi ha ha. En el cas contrari, el tirador realitzaria ambdós funcions. Talla la baralla, la introdueix en el sabot i comença la partida. Extrau una carta anunciant «primera carta» i l'emplaça en la casella superior esquerra, i a continuació una altra carta anunciant «segona carta» i l'emplaça en la casella superior dreta. A continuació descobrirà dos cartes més, anunciant «tercera carta», que emplaçarà en la casella inferior esquerra, i «quarta carta», en la casella inferior dreta. En eixe moment comencen les apostes anunciant «facen joc», i deixant temps suficient per a realitzar-les, i a continuació es tanquen les apostes amb el «no hi va més apostes», i comença la fase del joc de primeres. Quan isca alguna carta guanyadora en joc amb les emplaçades anteriorment, la carta perdedora es col·locarà de cara avall, i es retiraran les apostes perdedores i es pagaran les guanyadores. Una vegada efectuades estes operacions, la fase del joc de primeres haurà finalitzat, i s'iniciarà la de segones, amb les cartes horitzontals que seguisquen emplaçades. S'anunciarà novament «facen joc» i una vegada efectuades les apostes es tancaran amb el «no hi va més apostes» per al joc de segones.

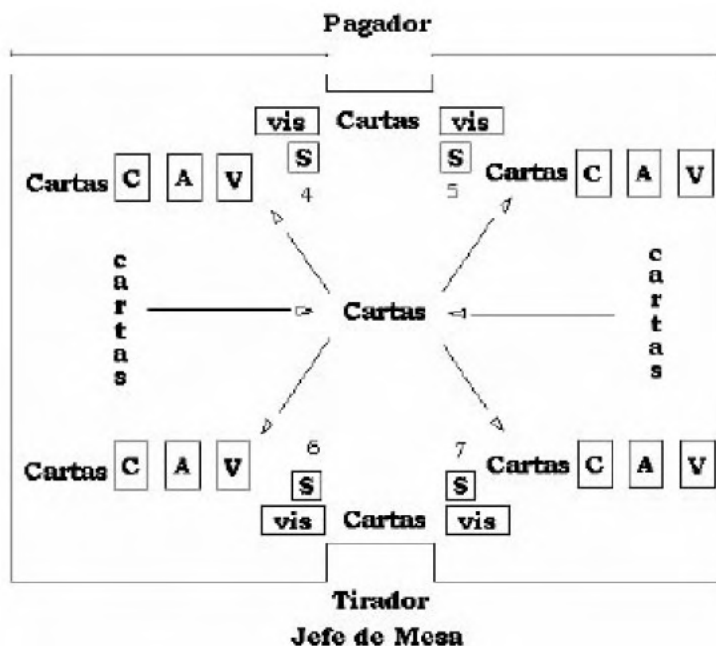
4. Regles especials.

1. Per a cartes doblades.

Si al descobrir les dos primeres són del mateix valor, es cremaran. Si al descobrir la tercera i quarta carta, per la part superior de la baralla, alguna d'estes fóra del mateix valor que la primera o la segona, esta carta es considerarà doblada, i es col·locarà damunt, i es procedirà a descobrir un nou naip i si és novament del mateix valor es considerarà doblat o triplicat, segons siga procedent. Finalment, si abans de completar l'extracció de les quatre primeres cartes, d'alguna de les dos primeres es descobrixen les quatre del mateix valor, s'anul·larà la jugada. Totes les cartes doblades, triplicades o cremades restaran un punt per carta del pagament de l'aposta vis.

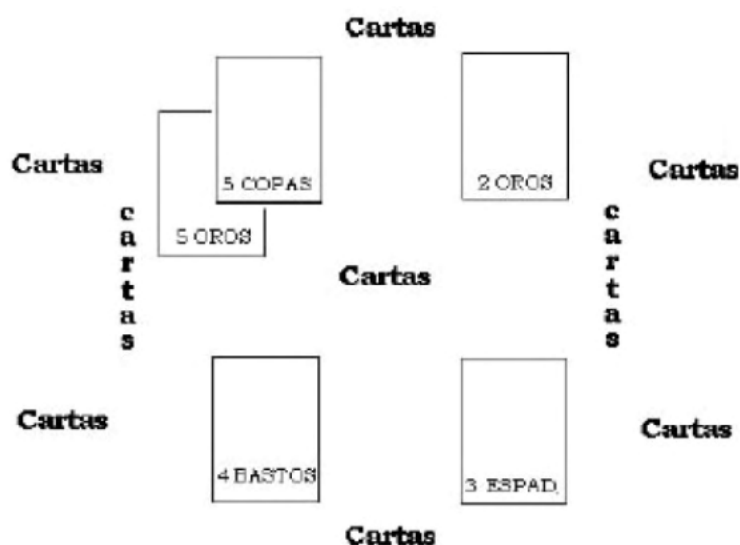
2. Per a les apostes a jugades senzilles (cartes), se seguiran les regles següents:
- a) Una carta doblada anul·larà la camo de la carta de davant de (horitzontalment) i la de baix (verticalment). Només guanyaran amb l'anti i el viudo.
 - b) Dos cartes doblades anul·laran les camo de les cartes tercera i quarta. Cobraran amb l'anti i el viudo. En el joc de les diagonals no produïx cap efecte sobre el joc.
 - c) Una carta triplicada anul·la la camo i el viudo de la de davant (horitzontalment) i les camo de la tercera i quarta carta emplaçada. Guanyarà la carta de davant només amb l'anti i les de baix (3a i 4a) amb l'anti i el viudo.
 - d) Una carta triplicada i una altra doblada. Si es triplica la primera i es doblega la segona, la triplicada anul·la la camo i el viudo de la segona i de la tercera i la camo de la quarta. Es guanyarà amb l'anti en la segona i la tercera i amb el viudo i l'anti en la quarta.
- Si es tripliquen la primera i la segona, anul·len la camo i el viudo de la tercera i la quarta i només es guanyarà amb l'anti.
3. Per a les apostes a salto:
- a) Una carta doblada anul·la la camo de les cartes contràries, només guanyarà amb l'anti i el viudo.
 - b) Una carta triplicada anul·la la camo i el viudo de les cartes contràries, només guanyarà amb l'anti.

Figura número 12. Distribució del tapet de joc.

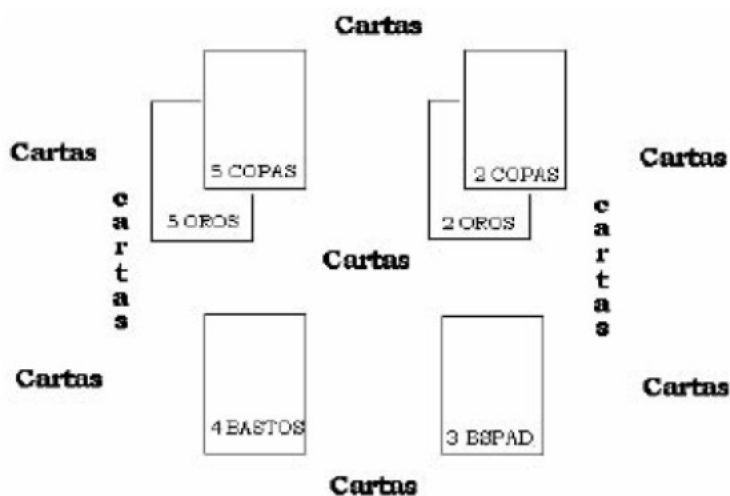


- El joc de les cartes dobles.
 Per a doblar les cartes sempre s'haurà de fer amb les cartes tretes per damunt, o siga amb la carta tercera o quarta. Les cartes de rimeres poden ser doblades al traure les dos primeres per davall, sempre que siguin iguals es cremaran (anul·laran). Cada carta cremada restarà un punt per al pagament de la vista hermosa.

Exemple de la carta doble:



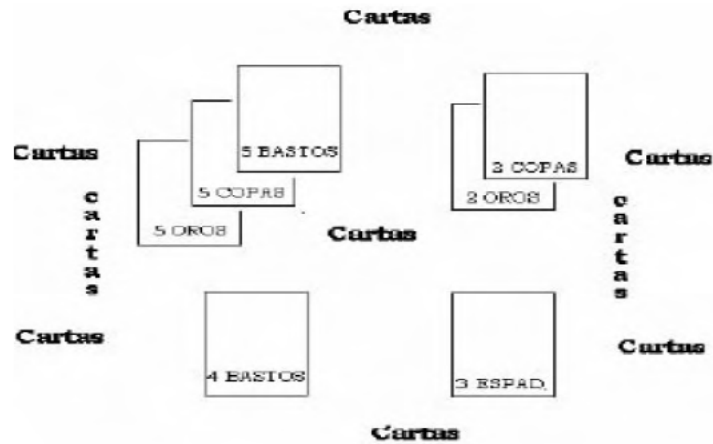
1. Quan jugue el 2 contra el 5 amb la camo del 2, la carta no guanya i el 5 no perd. Només guanya i perd amb l'anti i viudo.
2. Quan jugue el 3 i el 4 contra el 2 i el 5 no guanyaran les cartes amb la camo del 4, guanyaran les altres.
3. De la mateixa manera, la carta 5 no perd amb la camo del 2 i del 4.
4. Si ix el cinc, les cartes que juguen contra este perden totes.
5. Quan les cartes es doblen com en l'exemple següent:



1. Quan jugue el 5 i el 2 contra el 4 i el 3, les cartes no paguen ni perden amb les camo del 4 i el 3. Només guanyen i perden amb l'anti i el viudo d'ambdós.
2. Amb el 5 i el 2 tot guanya i perd.

- El joc de les cartes triples.

Per a triplicar les cartes sempre s'ha de fer per damunt, amb la tercera o quarta.

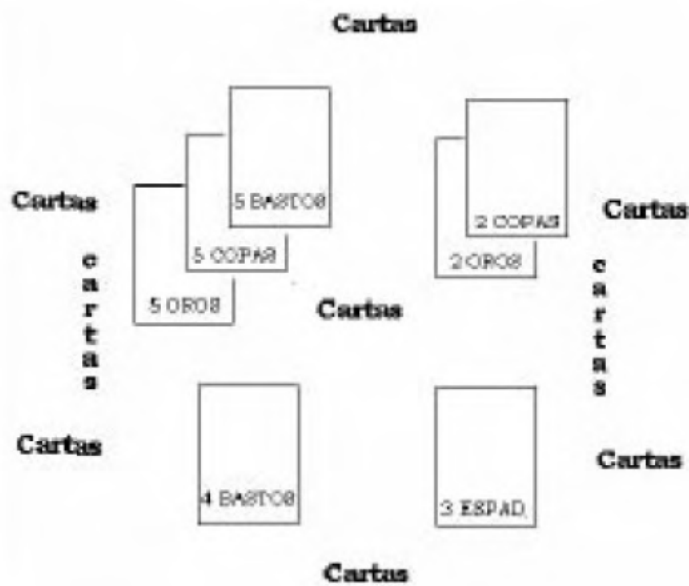


- Exemple de la carta triple:

1. Quan jugue el 2 contra el 5 amb la camo i el viudo no guanya la carta i el 5 no perd. Només amb l'anti guanyen i perden les cartes.

2. Les «panxes» ni guanyen ni perden amb les camo del 3 i 4. Només guanyen i perden amb l'anti i viudo del 3 i 4.

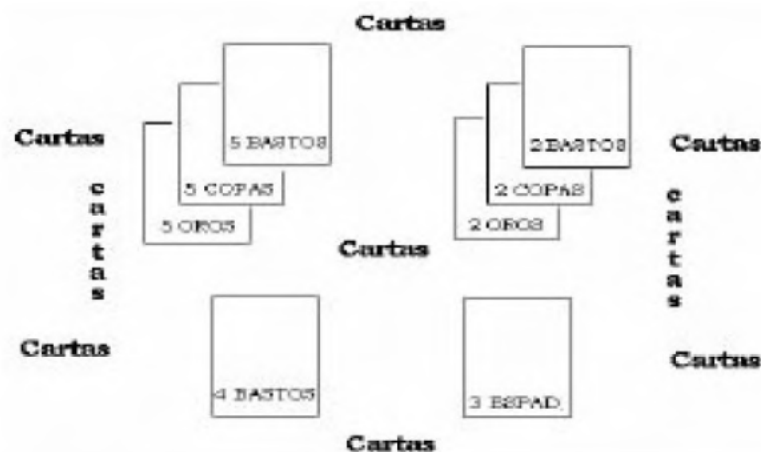
Quan les cartes es tripliquen i es doblen com en l'exemple següent:



1. La triple anul·la la camo i el Viudo del 4 i la doble anul·la la camo del 3. Això vol dir que amb la camo i viudo del 4 les cartes ni guanyen ni perden; només fan joc amb l'anti. Amb la camo del 3 les cartes ni guanyen ni perden, fan joc amb l'anti i viudo.

2. Quan jugue el 5 contra el 2 només guanya i perd amb l'anti.

Quan les dos cartes es tripliquen com en este exemple:



1. Les triples anul·len la camo i el viudo del 4 i 3. És a dir, les cartes 4 i 3 només guanyen amb l'anti.
2. Eixint el 5 o el 2 totes les cartes guanyen i perden.

16. EL REPTE

I. Denominació

El repte és un joc d'atzar practicat amb naips, dels denominats de contrapartida i exclusiu dels casinos de joc, en què els jugadors juguen contra l'establiment organitzador, i la possibilitat de guanyar depèn de rebre una carta de major valor que la del crupier.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de semblants característiques a les utilitzades en el joc del blackjack o vint-i-u de 52 cartes. El valor d'aquelles, ordenades de major a menor, és el següent: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2.

Podrà jugar-se fins amb huit baralles de naips al mateix temps com a màxim, segons criteri de la direcció.

2. Distribuïdor o sabot.

S'utilitzarà el mateix que per al joc del blackjack.

3. Taula de joc

Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb un màxim de nou espais separats per als jugadors.

III. Personal

1. Inspector o cap de taula.

És la persona encarregada de controlar el joc i resoldre els problemes que se susciten durant el seu desenrotllament. Podrà haver-hi un inspector o cap de taula per a cada sector de joc de naips de contrapartida.

2. Crupier

Té la banca i dirigeix la partida. A més, té encomanada la funció de remenar les cartes, distribuir-les als jugadors, retirar les apostes perdedores i pagar les guanyadores. Anuncia també les distintes fases del joc i efectua el canvi de diners en efectiu per fitxes als jugadors.

IV. Jugadors

Podran participar un màxim de nou jugadors.

V. Regles del joc

Abans de cada passada el jugador ha de fer la seua aposta (aposta inicial). Per a guanyar l'aposta inicial el valor de la carta del jugador ha de ser major que la del crupier. Es pagarà esta aposta al parell (1 a 1).

Si la carta del jugador és del mateix valor que la carta del crupier, el jugador té la possibilitat de reptar la casa. El jugador haurà de posar una segona aposta igual que la seua aposta inicial

(el jugador perd la primera guerra) per a usar esta opció; llavors el crupier crema tres cartes i repartix una carta al jugador o jugadors encara en joc i una altra a si mateix. Si la carta del jugador és de major valor que la del crupier, el jugador guanya i el crupier paga la segona aposta 1 a 1. Si la segona carta del jugador resulta del mateix valor que la del crupier, llavors el jugador guanya i el crupier paga la segona aposta 2 a 1. En ambdós casos el jugador recupera l'aposta inicial. Si la segona carta del jugador és de menor valor que la del crupier, llavors el jugador perd la seua aposta inicial i la seua segona aposta.

Si el jugador tria no reptar la casa, perd la mitat de la seua aposta inicial.

A més de l'aposta inicial i abans que es repartisquen les cartes, el jugador pot jugar el tie. Per a guanyar esta aposta la carta del jugador i la del crupier han de ser del mateix valor. Es paga 10 a 1.

VI. Màxims i mínims de les apostes.

1. Normes generals.

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes del casino de joc, hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims establits per a la taula.

El director de jocs del casino podrà fixar els límits mínims i màxims de les apostes segons la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

2. Bandes de fluctuació.

Les bandes de fluctuació per a l'aposta inicial tindran com a límit màxim el de deu, vint o trenta vegades el mínim establert en les bandes fixades en les corresponents autoritzacions de funcionament.

VIII. Regles comunes

Es repartixen totes les cartes exceptuant les de cremar, a cara descoberta.

Les apostes de repte només estan permeses per al jugador que empate.

L'aposta de repte ha d'igualar l'aposta inicial.

Les cartes hauran de romandre en tot moment sobre la taula.

17. TRIPÒQUER

I. Denominació

El tripòquer és un joc d'atzar practicat amb naips, dels denominats de contrapartida i exclusiu dels casinos de joc, en què els jugadors juguen contra l'establiment organitzador i la possibilitat de guanyar depén de dos factors: tindre una jugada mínima o tindre una jugada superior a la del crupier. Les dos opcions es faran amb les mateixes tres cartes inicials per a cada jugador.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de semblants característiques a les utilitzades en el joc del blackjack o vint-i-u de 52 cartes. El valor d'aquelles, ordenades de major a menor, serà el següent: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 i as.

2. Distribuïdor o sabot

3. Taula de joc.

Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb un màxim de nou espais separats per als jugadors. Tindrà tres caselles per cada jugador, destinades a rebre les apostes. En dos d'elles, denominades fortuna i ante, es podrà jugar abans de rebre les cartes, i en la tercera, denominada bet, es podrà jugar una vegada que les cartes són vistes per part del client.

III. Personal

1. Inspector o cap de taula.

És la persona encarregada de controlar el joc i resoldre els problemes que es puguen originar durant el seu desenrotllament. Podrà haver-hi un inspector o cap de taula per a cada sector de joc de naips de contrapartida.

2. Crupier.

Té la banca i dirigix la partida. A més, té encomanada la funció de distribuir les cartes als jugadors, retirar les apostes perdedores i pagar les guanyadores.

Anuncia també les distintes fases del joc i efectua el canvi de diners en efectiu per fitxes als jugadors.

IV. Jugadors

Podran participar un màxim de nou jugadors.

V. Regles del joc

Abans de cada passada el jugador ha de fer les seues apostes en les caselles fortuna o ante. En qualsevol de les dos o en ambdós. Les dites apostes hauran d'estar dins dels límits autoritzats per a cada taula i podran ser de distinta quantia entre si. L'aposta denominada bet serà igual a la d'ante.

El crupier repartirà tres cartes a cada jugador i a ell mateix.

L'aposta de fortuna té com a objectiu aconseguir una jugada determinada amb les seues tres cartes per a guanyar, independentment de les cartes del crupier. La jugada mínima serà un parell i es pagaran d'acord amb la següent taula de combinacions i pagaments:

COMBINACIÓ	PAGAMENT
Escala de color	40 a 1
Trio	25 a 1
Escala	6 a 1
Color	4 a 1
Parella o Par	1 a 1

L'aposta ante es resol comparant les jugades dels clients amb el crupier, per a la qual cosa, els jugadors, després de vistes les seues cartes, han de fer una aposta en el bet posant la mateixa quantitat que tenien en l'ante. Així mateix, poden rendir l'aposta (perdre-la) si no consideren prou la seua jugada.

Una vegada que el crupier descobreix les seues cartes, ha de tindre una jugada mínima de Q per a qualificar. Si el crupier no té la dita combinació o superior, pagarà l'aposta ante, 1 a 1, i el bet quedarà com està, és a dir, el client podrà retirar-la. Si el crupier qualifica, llavors guanyarà qui tinga major jugada.

Si el jugador guanya, li pagarà 1 a 1 l'aposta d'ante i la de bet. Si el crupier guanya, retirarà les apostes davant de i de bet. Si ambdós empaten, les apostes d'ante i de Bet romandran com estan i el client podrà recuperar-les.

L'aposta d'ante, tindrà també un pagament adicional o extra independent de la combinació del crupier, és a dir, el client rebrà un pagament per la importància de la jugada que obtinga, com a mínim una escala, encara que el crupier no qualifique o tinga una jugada millor que el client, i en este cas este perdrà l'aposta d'ante i de bet, però guanyarà l'extra en funció de la següent taula de combinacions i pagaments:

EXTRA - ANTE	PAGAMENT
Escala de color	5 a 1
Trio	4 a 1
Escala	1 a 1

VI. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes del casino de joc, hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims establits per a la taula.

Les apostes de fortuna i d'ante, podran ser distintes entre si. L'aposta de bet serà igual que la d'ante.

El casino podrà fixar els límits mínims i màxims de les apostes segons la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

VII. Regles comunes

Totes les cartes són repartides de cara avall d'una en una, incloses les del crupier. En cas d'utilitzar barallador automàtic, el repartiment de cartes es realitzarà entregant les cartes en grups de tres.

Les cartes hauran de romandre en tot moment sobre la taula.

Els clients no podran fer comentaris sobre les seues jugades.

18. SIC BO

I. Denominació

El joc del sic bo és un joc d'atzar, dels denominats de contrapartida, en què els jugadors juguen contra l'establiment i hi ha diverses combinacions guanyadores.

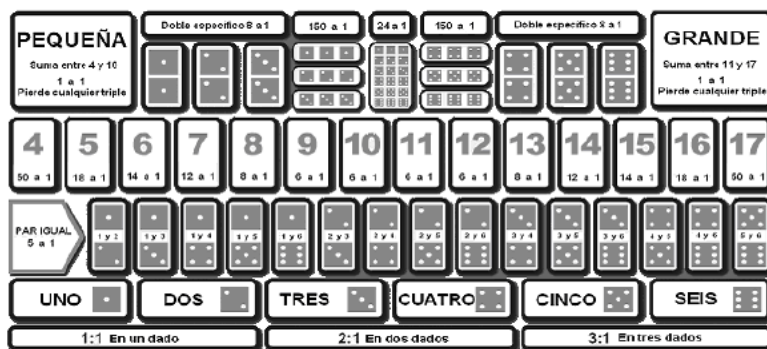
II. Elements del joc

1. Daus. El joc de daus es juga amb tres daus del mateix color, amb les superfícies polides, de 15 a 25 mm de costat. En cada sessió es posaran a disposició de cada taula dedicada al joc dels daus sis daus en perfecte estat i diferents dels usats en la sessió anterior. Tres daus s'utilitzaran en la partida, i els altres tres quedaran en reserva per al cas d'haver de substituir els primers.

2. Tapet o drap de joc.

El sic bo es practica en un tapet en què estan marcats els tipus d'apostes en un nombre determinat d'espais que corresponen als noms de les diferents jugades que el jugador pot triar per a apostar, i els seus premis corresponents. La taula portarà una caixa per a l'efectiu, una caixa per a la bestreta i una altra per a rebre les propines.

Dibuix del tapet.



3. Gobelet o dispositiu mecànic.

Els daus seran posats en moviment de manera manual per mitjà d'un gobelet que agitarà el crupier i abocarà en una zona determinada de la taula o per mitjà d'un dispositiu transparent que accionarà mecànicament el crupier.

III. Personal

En cada taula prestarà els seus servicis un crupier i, eventualment, un cap de taula.

1. El cap de taula. Figura de caràcter opcional que, quan així ho estime la direcció de joc, és el responsable de la claredat i regularitat del joc, col·laborant amb el crupier en el maneig de fitxes i depositant els diners en caixa.

2. El crupier s'ocuparà d'arreglar les apostes perdudes, col·locar, si és el cas, les apostes i pagar les apostes guanyadores. S'ocuparà, així mateix, dels canvis de bitllets i fitxes que sol·liciten els jugadors. Serà també el responsable de llançar els daus amb un poal o per mitjà del dispositiu automàtic o campana mòbil que s'utilitzi. Comprovarà el bon estat dels daus i farà les advertències precises per al desenrotllament del joc.

IV. Regles del joc

1. Combinacions.

Els jugadors només podran fer ús de les següents classes de jugades:

a) Aposta xicoteta (menor d'11). Guanya quan la suma dels tres daus està entre 4 i 10 (es coneix també com a «menor d'11»). Paga 1 a 1. L'aposta no guanya si ix un triple (tres daus del mateix número), ja siga de l'u, el dos o el tres.

b) Gran aposta (big bet) o més de 10. Guanya quan la suma dels tres daus està entre 11 i 17. S'anomena també «més de 10». Paga 1 a 1.

c) Doble específic (specific double). Guanya quan dos dels tres daus mostren el mateix número a què hem apostat. Paga 8 a 1. Si el tercer dau també ix amb el mateix número, o siga, si es convertix en un triple, també guanya.

d) Triple específic (specific triple). Guanya quan els tres daus mostren el mateix número a què s'ha apostat. Paga 150 a 1.

e) Qualsevol triple (any triple). És quan els tres daus mostren el mateix número. Pot ser qualsevol dels sis números. Paga 24 a 1.

f) Total específic (specific total). Guanya quan els tres daus sumen una determinada quantitat a què es va apostar. Els pagaments varien segons el número entre 6 a 1 i 50 a 1. Hi ha catorze apostes diferents.

g) Parell igual (pair match). Aposta a la combinació de dos dels tres daus. Per exemple: 1 i 4, 5 i 6, 3 i 4. Paga 5 a 1. Hi ha quinze apostes diferents possibles.

h) Aposta de números (numbers bet). Es guanya veient quants dels tres daus ixen amb un determinat número a què s'aposta. Hi ha sis apostes possibles. Si el número ix dos vegades paga doble i si ix tres vegades paga triple.

2. Apostes.

Les apostes mínima i màxima es determinaran dins de la banda de fluctuació autoritzada per al casino, la direcció de joc podrà determinar que les apostes siguen múltiples del mínim de les diferents jugades.

3. Funcionament.

El nombre de jugadors que podrà ocupar cada taula de daus no estarà limitat. El crupier que tire els daus haurà de fer-ho immediatament després de l'anunci de «ja no hi van més apostes», utilitzant de gobelet o element mecànic a este efecte. El crupier anunciarà la suma dels tres daus i a continuació anunciarà individualment la suma de cada dau (ex 13, i a continuació dirà 6 - 4 - 3). A continuació procedirà a retirar les apostes que han resultat perdedores per a continuació procedir al pagament de les postes guanyadores. Finalitzat este procés, el crupier anunciarà «facen joc» i s'iniciarà una nova ronda d'apostes. Si els daus es trenquen, se superposen, es munten sobre una fitxa, cauen de la taula o de la zona habilitada a este efecte, si el llançament no ha sigut correcte, el crupier anunciarà «tirada nul·la».

Després d'un nombre determinat de tirades, el crupier podrà acordar el canvi de daus. El crupier anunciarà llavors «canvi de daus» i mostrarà davant dels jugadors els sis daus al servici de la taula. El crupier n'agafarà tres per a llançar-los i els tres restants seran tornats, a la vista dels jugadors, a la caixa prevista a este efecte. No podran fer-se apostes després del «ja no hi van més apostes».

19. MAHJONG PAI GOW

I. Denominació

El joc del Mahjong Pai Gow és un joc d'atzar, dels denominats de contrapartida, en què els jugadors juguen contra l'establiment i hi ha diverses combinacions guanyadores. En el Mahjong Pai Gow es comparen les mans dels jugadors amb la de la banca per a decidir qui guanya, basant-se en la taula de jerarquia de fitxes o teules. Per a la mà de cada jugador hi ha quatre opcions d'apostes: guanya, perd, empat i parell. En este joc hi ha tres posicions de jugadors i una posició de la banca.

II. Elements del joc

1. Tapet o drap.

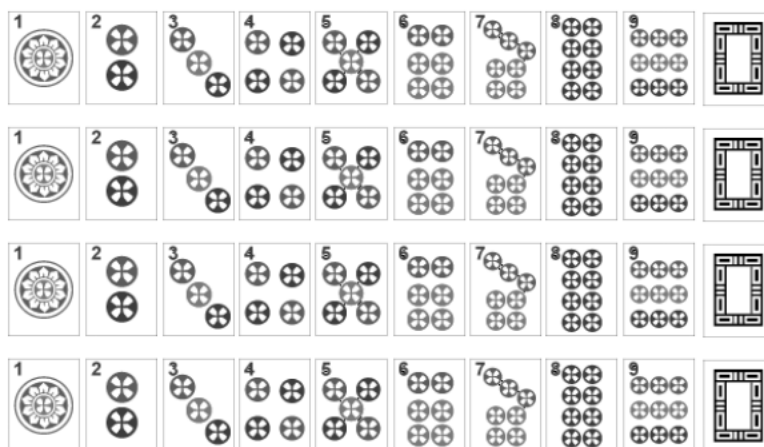
Tindrà forma semicircular de mesures i característiques semblants a les de blackjack, pòquer sense descart i minipunt banc en la seua modalitat per a set o nou jugadors.

Dibuix del tapet de Mahjong Pai Gow.



2. Fitxes o teules.

El Mahjong Pai Gow es juga amb quaranta fitxes o teules de Mahjong:



Cada fitxa tindrà el valor dels punts marcats (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 i 9) i «la finestra» o «drac blanc» tindrà el valor de 10.

3. Daus.

S'utilitzaran tres daus per a decidir l'orde de repartiment de les fitxes.

Els tres daus seran del mateix color, de material transparent, amb les superfícies polides, de 15 a 25 mm de costat.

III. Personal del Mahjong Pai Gow

1. Cap de taula. Figura de caràcter opcional que, quan així ho estime la direcció de joc, li correspon supervisar el joc i resoldre els problemes que durant de transcurs del mateix se li presenten.

2. El crupier. És el que dirigix la partida, tenint com a missió la mescla de les fitxes, la distribució als jugadors, retirar les postes perdedores i pagar les que resulten guanyadores.

IV. Regles bàsiques del joc

Les fitxes es mesclen cada cinc rondes. En cinc rondes s'usa un conjunt de quaranta fitxes. Les apostes a l'empat i al parell no estan habilitades a partir de la quarta ronda.

En el joc s'utilitza un gobelet per als tres daus. Abans de repartir les fitxes, el crupier tira els daus, i les fitxes es repartixen basant-se en la suma dels daus. Les fitxes es repartixen contra el sentit de les agulles del rellotge, començant per la banca. La taula de davall mostra totes les variants possibles.

Resultat dels daus posició inicial:

5, 9, 13, 17 posició de la banca.

6, 10, 14, 18 1ra posició de jugador.

3, 7, 11, 15 2a posició de jugador.

4, 8, 12, 16 3a posició de jugador.

El crupier prendrà fitxes per a repartir a cada posició. Es farà la suma total de cada posició.

Comparació de les mans: totes les mans dels jugadors es comparen amb la de la banca basant-se en les regles següents:

1. La suma de dos fitxes es calcula de la manera següent: si el resultat és 10 o més, llavors s'ignora el primer dígit (per exemple, el valor d'una mà amb fitxes 4 i 8 és de 2

($4+8=12 \Rightarrow$ s'ignora l'1 \Rightarrow 2 és el valor total), el valor d'una mà amb fitxes 3 i 7 és 0

($3+7=10 \Rightarrow$ s'ignora l'1 \Rightarrow 0 és el valor total).

2. Es diu que hi ha un parell quan una posició de jugador té dos fitxes amb el mateix valor (per exemple 3:3, 4:4...).

3. Qualsevol parell té una jerarquia major que qualsevol combinació sense igual.

4. El parell més alt és el parell blanc; el seguix el parell de nous i així successivament, fins a arribar al parell més baix que és el parell d'uns.

5. L'empat ocorre quan la posició de jugador actual i la posició de la banca tenen exactament les mateixes fitxes (per exemple: 4-2 per al jugador, i 4-2 per a la banca).

6. No basta que les fitxes del jugador sumen un mateix valor que les del banquer perquè es considere un empat (per exemple: 3-3 del jugador i 4-2 de la banca no fan un empat).

7. En comparar les combinacions sense parells, la combinació 2 i 8 tindrà el valor més alt (encara que la suma siga 0), i esta combinació es representa en la taula com a 2 i 8 Kong.

8. A partir d'ací, el valor de la mà depén de la suma de les fitxes. La suma de 9 és major que la del 8, i així successivament.

9. Si ambdós mans (la de la banca i la del jugador) tenen la mateixa suma, llavors la mà amb la fitxa més alta guanya. Per exemple, en el cas que la suma de la mà siga 7, la mà amb les fitxes 9 i 8 serà major que la que té les fitxes 6 i 1 (la suma és de 7 en ambdós casos), i una mà de 5 i 2 serà major que la de 3 i 4 (la suma és de 7 en ambdós casos).

V. Resultats del joc

El resultat del joc es mostrarà basant-se en la comparació entre les mans del jugador i de la banca:

Si la mà de la banca és millor que la del jugador, la banca serà la guanyadora en eixa posició de jugador.

Si la mà del jugador és millor que la de la banca, el jugador serà el guanyador en eixa posició de jugador.

Si la banca i el jugador tenen en les seues mans fitxes amb els mateixos valors, el resultat del joc serà un empat en eixa posició de jugador.

Si el jugador té dos fitxes idèntiques, el resultat del joc serà un parell en eixa posició de jugador.

VI. Taula de pagaments

Els pagaments són els mateixos per a totes les posicions de jugador.

Les apostes a què el jugador guanye o perda paguen 1 a 1, però es deduirà un 5 % de comissió. Les apostes a l'empat i al parell paguen 60 a 1 i 6 a 1 respectivament.

Resultat del joc pagament:

El jugador guanya 0,95 a 1.

El jugador perd 0,95 a 1.

Empat 60 a 1.

Parell 6 a 1.

VII. Jugadors

a) Asseguts. El nombre de jugadors a qui es permet participar en el joc ha de coincidir amb el nombre de places d'apostes marcades en el tapet.

b) També poden participar en el joc els jugadors que estan dret, apostant sobre la mà d'un jugador, dins dels límits de l'aposta màxima per jugador.

VIII. Màxim i mínim de les apostes

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes, han de realitzar-se, dins de la banda de fluctuació de mínims i màxims per casella abans de distribuir les fitxes.

El mínim de les postes podrà ser distint per a cada taula. El màxim de les apostes serà fixat per a cada taula entre vint i cent vegades el mínim, i la direcció del casino podrà determinar que les apostes siguin múltiples del mínim de la taula.

20. PÒQUER DE QUATRE CARTES

I. Denominació

El pòquer de quatre cartes és un joc d'atzar practicat amb naips, dels denominats de contrapartida i exclusiu dels casinos de joc, en què els jugadors juguen contra l'establiment organitzador. S'usen quatre cartes de les cinc que rep cada jugador i quatre de les sis que rep el crupier. En este joc, el crupier no ha de tindre una jugada mínima per a qualificar, però utilitza una carta més que els jugadors. A més, en este joc, el jugador pot apostar fins a tres vegades la seua aposta inicial de d'ante.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips. Es juga amb una baralla de semblants característiques a les utilitzades en el blackjack de 52 cartes. El seu valor, ordenades de major a menor, serà el següent: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 5, 4, 3, 2 i as.

2. Distribuïdor o sabot. S'utilitzarà un sabot manual o un automàtic.

3. Taula de joc. Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb un màxim de set espais separats per als jugadors. Tindrà tres caselles per cada jugador, destinades a rebre les apostes, denominades as, ante i play. No es podrà jugar sobre la mà d'un altre jugador.

III. Personal

a) Cap de taula. És la persona encarregada de controlar el joc i resoldre els problemes que es puguen originar durant el seu desenrotllament. Podrà haver-hi un cap de taula per cada grup de taules.

b) Crupier. Té la banca i dirigeix la partida. A més, té encomanada la funció de remenar les cartes, la distribució d'estes als jugadors, la retirada de les apostes perdedores i el pagament de les guanyadores.

IV. Jugadors

Podran participar un màxim de set jugadors.

V. Regles del joc

1. Abans de cada passe el jugador ha de fer les seues apostes en les caselles as i/o ante.

En qualsevol de les dos o en ambdós. Les dites apostes hauran d'estar dins dels límits autoritzats per a cada taula i podran ser distintes entre si.

2. En l'aposta denominada play el jugador pot apostar d'1 a 3 vegades l'aposta de l'ante després d'haver vist les seues cartes i decidir jugar. En cas contrari, si no posa una aposta en esta casella, el jugador es retira de la jugada i perd esta aposta inicial de l'ante.

3. El crupier repartirà les cartes d'una en una a cada jugador i a ell mateix, fins a un total de cinc (5) cartes a cada jugador i sis (6) cartes a ell mateix, descobrint esta última. Si s'utilitza un barallador automàtic, les cartes s'entregaran per grups de cinc cartes.

4. L'aposta d'as té com a objectiu aconseguir una jugada determinada amb les seues quatre (4) cartes per a guanyar, independentment de les cartes del crupier. La jugada mínima serà d'un parell d'asos i es pagarà d'acord amb la següent taula de combinacions i pagaments.

COMBINACIÓ TAULA PAGAMENT AS

Pòquer 40 a 1.

Escala de color 30 a 1.

Trio 7 a 1.

Color 6 a 1.

Escala simple 4 a 1.

Parell doble o doble parella 2 a 1.

Parell d'asos 1 a 1.

5. Una escala és de quatre cartes igual que una mà de color és de quatre cartes.

6. L'aposta d'ante es resol comparant les jugades dels clients amb el crupier, per a la qual cosa els jugadors, després de vistes les seues cartes, han de fer una aposta en la casella play posant fins a tres (3) vegades la quantitat que tenien en l'ante. Així mateix, pot rendir l'aposta (perdre-la) si no considera suficient la seua jugada.

7. En cas de ser guanyadores, les apostes d'ante i de play es paguen al parell, 1 a 1.

8. En el cas que la mà del crupier i la mà del jugador empat, el jugador gana, per la qual cosa se li pagarà segons el punt anterior, 1 a 1 les apostes d'ante i de play.

9. Una vegada que el crupier descobreix les seues cartes, no ha de tindre una jugada mínima per a qualificar, per la qual cosa es dirigirà directament a retirar les apostes perdedores i pagar les guanyadores depenent de les combinacions de cada jugador en comparació amb les seues cartes.

10. El procés de retirar o pagar les apostes s'inicia de darrere cap avant. O siga, play, ante i as.

11. Les apostes que perden es retiren del drap abans de procedir a pagar les apostes guanyadores.

12. L'aposta d'ante tindrà també un pagament addicional o bo automàtic independent de la combinació del crupier, és a dir, rebrà un pagament per la importància de la jugada que obtinga, com a mínim un trio, encara que el crupier tinga una jugada millor que el client, i en este cas el client perdrà l'aposta d'ante i de play però guanyarà el bo automàtic en funció de la següent taula de combinacions i pagaments:

BO AUTOMÀTIC DE L'ANTE. TAULA DE PAGAMENT

Pòquer 20 a 1.

Escala de Color 15 a 1.

Trio 2 a 1.

VI. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims permesos per a cada taula i seran fixats per la direcció del casino d'acord amb la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

El director del casino o persona que el substituïska podrà modificar els mínims de les apostes segons allò que s'autoritze en este reglament de casinos.

VII. Regles comunes

1. Totes les cartes són repartides de cara avall d'una en una, incloses les del crupier, a excepció de l'última carta d'este, que serà descoberta.

En cas d'utilitzar barallador automàtic, el repartiment de cartes es realitzarà entregant les cartes en grups de cinc.

2. Les cartes hauran de romandre en tot moment sobre la taula.

3. Els clients no podran fer comentaris sobre les seues jugades.



21. TRIPLE BLACKJACK

I. Denominació i regles de joc

El funcionament de la varietat del triple blackjack respon als mateixos principis que regixen el blackjack. En este apartat únicament s'arrepleguen les normes que són específiques del triple blackjack, i es consideren aplicables per a tot el que no s'hi preveu les disposicions referents al blackjack contingudes en l'annex catàleg de jocs.

Apostes. Cada jugador tindrà l'opció d'apostar en una, dos o les tres caselles d'apostes situades davant d'ell, numerades de l'1 al 3, i només podrà fer una aposta per casella.

II. Possibilitats de joc

a) Joc simple o blackjack.

Quan s'hagen efectuat totes les apostes, el crupier distribuirà un naip a cada mà, començant per la seua esquerra i seguint el sentit de les agulles del rellotge, i donant-se ell mateix un altre naip.

Després es distribuirà un segon naip, sempre en el mateix orde, a cada mà. A partir d'este moment, es posen en joc totes les apostes situades en la casella número 1, i només estes, junt amb l'aposta del jackpot, si és el cas.

A continuació preguntarà als jugadors que tenen la mà si desitgen naips addicionals. Cada jugador podrà refusar o demanar naips suplementaris, u per u, fins que ho crega oportú, però en cap cas podrà demanar naips suplementaris si ha obtingut una puntuació de 21 o més. Quan una mà obtinga una puntuació superior a 21, perdrà, i el crupier arreplegarà immediatament totes les apostes d'eixa mà, abans de passar a la mà següent.

Quan els jugadors hagen fet el seu joc, el crupier es donarà a si mateix una o diverses cartes, sempre que tinga competidor. En arribar a 17 punts haurà de plantar-se, i no podrà prendre naips suplementaris.

En cas contrari, haurà de demanar més naips fins que el total de la seua puntuació arribe a 17 o més. Quan tinga un as entre les seues cartes, haurà de comptar-lo com 11 punts si amb este valor n'aconsegueix 17 o més i sempre que no compte amb ell més de 21 punts, i en este cas es prendrà el valor d'un punt.

El crupier, després d'anunciar la seua puntuació, procedirà a arreplegar les apostes perdedores, situades en la casella número 1, i a pagar les guanyadores de dreta a esquerra. Després arreplegarà o pagarà, segons siga el cas, les apostes de jackpot. Si el banquer ha passat de 21 punts, pagarà totes les apostes, situades en la casella número 1, que encara estiguen en joc.

Si no tinguera 21 punts, arreplegarà les apostes de les mans que tinguen una puntuació inferior a la seua i pagarà a aquelles que la tinguen superior. Les mans que hagen obtingut una puntuació igual que la del banquer seran nul·les, i els seus titulars podran retirar les seues apostes. Els naips de tots els jugadors es mantindran en la taula fins que finalitze la tercera jugada, excepte en els casos que hagen obtingut una puntuació superior a 21 punts, o que no hi haja apostes en les caselles números dos i tres.

Els pagaments es faran al parell, és a dir, per la mateixa quantitat de l'aposta situada en la casella número 1, però si un jugador fa un blackjack, que consistix a aconseguir 21 punts amb els dos primers naips, se li pagarà sempre a raó de tres per dos.

El blackjack guanyarà sempre a la puntuació de 21 obtinguda amb més de dos cartes.

Amb 21 punts o blackjack no es podrà demanar carta.

Una vegada finalitzada la jugada corresponent a les apostes situades en les caselles número 1, el crupier procedirà a retirar totes les seues cartes a excepció de la primera rebuda, i es posaran en joc, a partir d'este instant, les apostes situades en la casella número dos. Posteriorment, es donarà a si mateix una o diverses cartes, sempre que tinga competidor.

En arribar a 17 punts haurà de plantar-se, i no podrà prendre naips suplementaris. En cas contrari, haurà de demanar més naips fins que el total de la seua puntuació arribe a 17 o més. Quan tinga un as entre les seues cartes, haurà de comptar-lo com 11 punts si amb este valor n'aconsegueix 17 o més i sempre que no compte amb ell més de 21 punts, i en este cas es prendrà el valor d'un punt.

El crupier, després d'anunciar la seua puntuació, procedirà a arreplegar les apostes perdedores, situades en la casella número 2, i a pagar les guanyadores de dreta a esquerra. Si el banquer ha passat de 21 punts, pagarà totes les apostes, situades en la casella número 2, que encara estiguen en joc.

Si no té 21 punts, arregarà les apostes de les mans que tinguen una puntuació inferior a la seua i pagarà a aquelles que la tinguen superior. Les mans que hagen obtingut una puntuació igual que la del banquer seran nul·les, i els seus titulars podran retirar les seues apostes.

El mateix procés es repetirà amb les apostes situades en les caselles número tres, amb la qual cosa finalitzarà la mà.

b) L'assegurança.

Quan el primer naip del crupier siga un as, els jugadors podran assegurar-se contra el possible blackjack de la banca, tantes vegades com caselles tinga apostades.

III. Màxim i mínim de les apostes

Tant el màxim com el mínim de les apostes s'entendran per cada una de les tres caselles de cada jugador.

22. TEXAS PÒQUER DE CONTRAPARTIDA

I. Denominació

El Texas pòquer de contrapartida és un joc de cartes dels denominats de contrapartida, exclusiu de casinos de joc, on els jugadors juguen contra l'establiment i l'objectiu del joc és superar la jugada que obtinga el crupier, amb diverses combinacions guanyadores. Per a tot el que no hi ha previst en matèria de personal són aplicables les normes del pòquer de contrapartida.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de 52 cartes i de semblants característiques a les utilitzades en el joc de vint-i-u o blackjack. El seu valor, ordenades de major a menor, és as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2. L'as pot utilitzar-se com la carta més xicoteta davant del 2 o com la carta més alta darrere de la K, és a dir podrà ser el valor major o menor de la sèrie.

2. Taula de joc.

Serà de semblants característiques que les de blackjack, amb les caselles dividides en tres espais, un per a la posta ante, un altre per a la 2a aposta i un tercer per a una aposta addicional anomenada Texas bonus TXB. En el centre de la taula haurà de llegir-se la frase:

«La banca juga amb parella de 4 o superior».

Este tipus de joc es podrà realitzar en taules amb draps reversibles.

III. Jugadors

1. Asseguts. El nombre de jugadors que es permet participar en el joc ha de coincidir amb el nombre de places d'apostes marcades en el tapet, fins a un nombre màxim de nou.

2. Jugadors drets. Poden també participar en el joc els jugadors que estiguen drets, apostant sobre la mà d'un jugador, amb el consentiment d'este i en tot cas amb l'aprovació del personal de supervisió de joc, dins dels límits d'aposta màxima. El nombre d'apostes per casella no serà superior a tres.

El jugador assegut davant de cada casella serà el que mane en esta i no podrà ensenyar les seues cartes als altres apostadors, ni fer comentaris sobre la partida en curs.

IV. Regles del joc

Les combinacions possibles, ordenades de major a menor, són les següents:

a) Escala reial de color. És la formada per les cinc cartes correlatives més altes d'un mateix coll. (Exemple: as, K, Q, J i 10 de trèvol).

b) Escala de color. És la formada per cinc cartes correlatives del mateix coll. (Exemple: 4, 5, 6, 7 i 8 de trèvol).

c) Pòquer. És la formada per quatre cartes d'un mateix valor. (Exemple, 4 reis).

d) Full. És la formada per tres cartes d'un mateix valor i dos més del mateix valor però diferent de l'anterior. (Exemple: 3 sets i 2 huits).

e) Color. És el format per cinc cartes no correlatives del mateix coll. (Exemple: as, 4, 7, 8 i Q, de trèvol).

f) Escala. És la formada per cinc cartes correlatives, sense que totes siguen del mateix coll. (Exemple: 7, 8, 9, 10 i J).

g) Tríu. És el format per tres cartes d'un mateix valor. (Exemple: tres dames).

- h) Doble parella. És la formada per dos cartes del mateix valor i altres dos del mateix valor però diferent de l'anterior. (Exemple: 2 reis i 2 jotes).
- i) Parelles. És la formada per dos cartes del mateix valor i les altres tres diferents. (Exemple: 2 dames).
- j) Cartes majors. Quan no es produïxen cap de les combinacions anteriors, però les cartes del jugador són majors que les del crupier. S'entén que les cartes són majors atenent en primer lloc la carta de major valor; si són iguals, la següent i així successivament.

V. Taules de pagaments

La taula de pagaments de l'aposta ante és la següent:

Escala reial	100 a 1
Escala de color	20 a 1
Pòquer	10 a 1
Full	3 a 1
Color	2 a 1
Escala o jugada menor	1 a 1

La taula de pagaments de l'aposta Texas bonus, TXB, és la següent:

Color o jugada superior	25 a 1
Des de parella d'asos a Escala	7 a 1

Les postes en la 2a aposta sempre que resulten guanyadores es pagaran al parell, 1 a 1.

VI. Desenrotllament del joc

Per a rebre cartes cada jugador realitzarà, dins dels límits mínims i màxims establits per a cada taula de joc, la seua aposta en la casella destinada per a tal fi anomenada ante. Així mateix, podrà realitzar una aposta addicional dita TXB (Texas bonus) en la casella marcada amb estes sigles. A continuació el crupier tancarà les apostes amb el «no hi va més» i començarà la distribució dels naips d'un en un de cara avall, a cada mà, començant per la seua esquerra i seguint el sentit de les agulles del rellotge, donant igualment carta per a la banca, fins a completar la distribució de les dos cartes per a cada mà i per a la banca. Tot seguit el crupier descobrirà les tres primeres cartes comunes, denominades flop.

A partir d'eixe moment, després de veure les seues cartes els jugadors tenen dos opcions, «anar-hi» o «retirar-se». Si el jugador desitja continuar haurà de doblar la seua aposta inicial d'ante en la casella denominada 2a aposta. Si el jugador decidix renunciar a continuar en la jugada anunciarà «no hi vaig». En eixe cas el jugador perdrà l'aposta de davant de, i l'aposta de TXB, si este l'haguera realitzada.

Després que els jugadors s'hagen decidit per «anar-hi» o «retirar-se», el crupier anunciarà: algun guanyador del Texas bonus? Si hi ha guanyadors es procedirà a descobrir les seues cartes, a pagar les efectivament guanyadores i a retirar les apostes perdedores. Aquell jugador que apostant al TXB tinguera una combinació de parella d'asos o jugada superior amb les primeres cinc cartes, les dos seues i les tres descobertes en el flop, resultarà guanyador del joc Texas bonus i cobrarà la quantitat establida en la taula de pagaments per a este tipus d'aposta.

A continuació, el crupier descobrirà dos cartes més, comunes a tots els jugadors, anomenades turn i river, les quals col·locarà a continuació de les anteriors anomenades flop. Tot seguit, el crupier descobrirà les seues dos pròpies cartes, que hauran romàs tapades fins a eixe moment. Cada mà, les dels jugadors i la del crupier, es conformarà amb la millor combinació possible entre les dos cartes pròpies i les cinc comunes per a tots.

Per a entrar en el joc el crupier haurà de tindre, com a mínim en la seua jugada, una parella de quatres o combinació superior. Si el crupier no entra en joc, haurà de pagar l'aposta d'ante d'acord amb les taules de pagament corresponents a esta aposta. La 2a aposta romandrà igual, ni guanya ni perd.

Si el crupier entrara en joc, compararà la seua jugada amb la dels jugadors i podran donar-se els casos següents:

- a) Si el crupier i qualsevol altre participant tenen les mateixes cartes, no hi ha ni guanyadors ni perdedors, empaten, per la qual cosa es mantenen les apostes.
- b) Si el crupier té millor joc que el jugador, este últim perdrà les apostes d'ante i 2a aposta.

c) Si el jugador té millor joc que el crupier, llavors el jugador cobrarà ante d'acord amb la taula de pagaments establida per a este fi. La 2a aposta sempre es pagarà al parell (1 a 1).

VII. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors hauran d'estar representades exclusivament per fitxes i hauran de realitzar-se dins dels límits establits per a cada taula de joc.

El director de jocs podrà establir els mínims i màxims de les taules en funció de la banda de fluctuació que tinga autoritzada per a això per l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

El màxim de les apostes serà de 5 a 50 vegades el mínim establert en la corresponent autorització; la banda de fluctuació d'ante i la del TXB podran fixar-se de forma distinta i independent quant als límits mínims i màxims.

VIII. Disfuncions del joc

1. Errors en el repartiment.

En general, si durant el repartiment de les cartes es donen alguns dels casos que s'indiquen a continuació, es considerarà que hi ha hagut un error en el repartiment i en estos casos, totes les cartes seran arreplegades pel crupier i s'iniciarà una nova mà.

Els casos que es tindran en compte són els següents:

a) Si els jugadors no reben les cartes en la forma i l'orde establert reglamentàriament.
b) Si un jugador rep més o menys cartes de les degudes i no es pot corregir l'error abans que comencen les apostes.

c) Si apareix alguna de les cartes pertanyents al crupier descoberta.

d) Si es descobreix que falta alguna de les cartes que componen la baralla.

e) Si es descobreix que la baralla és defectuosa.

2. Errors del crupier.

Si el crupier anuncia una mà errònia, es considerarà que «les cartes parlen per si soles», i es tindrà en compte la combinació d'aquelles que hi ha damunt de la taula.

3. Errors del jugador.

a) Si un jugador posa en contacte, voluntàriament o involuntàriament, les seues cartes amb les d'un altre jugador, els seran, a ambdós, retirades les seues cartes i no podran continuar participant en la mà. Si la situació es repetix amb algun dels mateixos implicats, el personal de supervisió de jocs podrà expulsar-los de la taula.

b) Si un jugador per error descobreix les seues cartes, el joc continuarà sent vàlid.

23. TRIPLE JOC

I. Denominació

El triple joc és un joc d'atzar practicat amb naips, dels denominats de contrapartida i exclusiu dels casinos de joc, en què els jugadors juguen contra l'establiment organitzador, depenent la possibilitat de guanyar d'aconseguir unes combinacions de cartes determinades. El triple joc és una combinació d'altres tres jocs de casino popularment coneguts: el repte, el blackjack i pòquer.

Per a tot el no previst en matèria de personal són aplicables les normes del blackjack.

II. Elements del joc

1. Cartes o naips.

Es juga amb una baralla de semblants característiques a les utilitzades en el joc del blackjack o Vint-i-u de 52 cartes. El valor d'aquelles, ordenades de major a menor, serà el següent: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 i 2.

2. Distribuïdor o sabot.

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 3.

3. Taula de joc.

Serà de dimensions semblants a la utilitzada en el joc del blackjack, amb set espais separats per als jugadors. Cada espai té tres caselles per a efectuar les apostes.

III. Jugadors

Podran participar un màxim de set jugadors i cada jugador només podrà jugar en una casella.

IV. Màxims i mínims de les apostes

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes del casino de joc, hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims autoritzades per a la taula. S'entén que el mínim i màxim és per a cada una de les tres caselles de cada jugador.

El director de jocs del casino o persona que li substituïska podrà fixar els límits mínims i màxims de les apostes segons la banda de fluctuació que tinga autoritzada.

El límit màxim de les apostes serà de 5 a 50 vegades el mínim establert en la banda de fluctuació autoritzada.

V. Desenrotllament del joc

Després d'haver mesclat els naips manualment o amb barallador, el crupier proposarà als jugadors que facen les seues apostes. Cada jugador haurà d'efectuar tres apostes, una en cada una de les tres caselles disposades en el seu departament.

Per al joc del repte s'utilitza la primera de les tres apostes. Després de repartir una carta descoberta a cada jugador i una altra per al crupier, este, començant pel primer jugador situat a la seua dreta, determinarà quin dels dos té la carta de major valor. El crupier arreplegarà l'aposta perdedora, pagarà l'aposta guanyadora al parell i al mateix temps espantarà les fitxes cap al jugador i fora del cercle de l'aposta per a no mesclar estes fitxes amb la segona o tercera aposta. En cas d'empat (tie) el jugador perd la mitat de la seua aposta. Este procediment se seguirà amb els altres fins que totes les apostes dedicades al repte hagen sigut resoltes.

Es juga al blackjack amb la segona aposta. Mantinent la carta utilitzada per a la primera aposta, el crupier repartix una segona carta descoberta a cada jugador començant pel jugador de l'esquerra del crupier i es juga al blackjack tradicional segons el reglament de la casa. El crupier oferirà carta, pagarà i retirarà les apostes com se sol fer en el joc normal de blackjack. Tenint en compte que l'única parella amb la que està permès obrir és la d'asos i només una vegada. Si el jugador aconseguix tindre sis cartes sense passar de 21, se li pagarà immediatament la seua aposta.

El pòquer de sis cartes amb descart es juga amb la tercera aposta. Començant pel jugador a la seua esquerra, el crupier, comptant amb les cartes utilitzades per al joc de blackjack, repartirà descobertes les cartes necessàries perquè el jugador tinga un total de sis. A continuació el crupier formarà la millor combinació possible a cada jugador prenent només cinc cartes i descartant-ne una per a procedir a resoldre la mà comparant-la amb la taula de pagaments de pòquer que s'adjunta a continuació. Es fa un pagament a cada jugador segons la combinació que tinga i segons la taula de pagaments.

Escala reial	100 a 1
Escala de color	25 a 1
Pòquer	10 a 1
Full	6 a 1
Color	5 a 1
Escala	4 a 1
Trio	3 a 1
Doble Parella	2 a 1
Parell de dames o superior	1 a 1
Parell inferior a dames	el jugador perd
Ni parell	el jugador perd

VI. Regles comunes

1. Errors.

Si apareix una carta descoberta en la sabata o la baralla durant el repartiment de cartes, esta no serà utilitzada i es deixarà en el recipient de descarts. Si es troba més d'una carta descoberta en la baralla, s'anul·larà la passada i es remenaran les cartes de nou.

Si es trau una carta erròniament sense exposar-la serà llavors utilitzada com la següent carta de la baralla.

Les cartes hauran de romandre en tot moment sobre la taula.

2. Prohibicions.

Queda prohibit als jugadors tocar els naips i intercanviar informació sobre les cartes, o demanar consell sobre les jugades.

24. TEXAS HOLD'EM POKER BONUS

I. Denominació

És un joc d'atzar practicat amb cartes, dels denominats de contrapartida, en què els jugadors juguen contra l'establiment guanyador, i hi ha diverses combinacions guanyadores.

L'objectiu del joc consisteix a aconseguir amb les dos cartes pròpies i les cinc comunes una combinació de cartes de valor més alt que el de la banca.

Per a tot el que no es preveu en matèria de personal són aplicables les normes del pòquer de contrapartida.

II. Elements del joc

a) Cartes o naips.

Al pòquer es juga amb una baralla de les denominades franceses de 52 cartes, semblants en característiques a les utilitzades en el blackjack. El valor de les cartes ordenades de major a menor és: as, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. L'As pot utilitzar-se com a carta més xicoteta davant del dos o com més alta darrere de K.

b) Distribuïdor o sabot.

Caldrà ajustar-se al que disposa l'epígraf 03, apartat II, punt 3.

c) Taula de joc.

Serà de les mateixes mesures i característiques que les de blackjack, amb capacitat de fins a nou jugadors. Cada zona del jugador haurà de tindre quatre caselles per a efectuar les apostes (ante, flop, turn i river) i una altra per a una aposta addicional dita bonus. Tindrà cinc caselles per a col·locar les cinc cartes comunes (tres per al flop, una per al turn i una altra per al river) així com dos caselles per a les cartes de la banca.

III. Jugadors

Podran participar un màxim de nou jugadors i cada jugador només podrà jugar en una casella, i està prohibit ensenyar les cartes als altres jugadors o comentar-los la jugada mentres dure la mà. No s'admet la participació de jugadors drets al voltant de la taula.

IV. Regles del joc

a) Combinacions.

Les combinacions possibles del joc ordenades de major a menor valor són les següents:

Escala reial de color: és la formada per les cinc cartes del mateix coll de major valor: as, K, Q, J i 10.

Escala de color: és la formada per cinc cartes del mateix coll, en orde correlatiu i sense que coincidisca amb les cartes de major valor.

Pòquer: és la combinació formada per quatre cartes d'un mateix valor.

Full: és la combinació formada per tres cartes d'un mateix valor i dos més del mateix valor i distintes de l'anterior.

Color: és la combinació formada per cinc cartes no correlatives del mateix coll.

Escala: és la combinació formada per cinc cartes, en orde correlatiu i de distint coll.

Trio: és la combinació formada per tres cartes del mateix valor.

Doble parella: és la combinació formada per dos cartes del mateix valor i altres dos del mateix valor, però diferent de les anteriors.

Parella: és la combinació formada per dos cartes del mateix valor.

Carta major: quan una jugada no té cap de les combinacions anteriors, guanya la mà que tinga la carta major.

En els casos en què jugador i crupier disposen de la mateixa combinació guanyadora, caldrà ajustar-se al que disposa la regla de desempat de la carta major.

b) Màxims i mínims de les apostes.

Les apostes dels jugadors, exclusivament representades per fitxes del casino de joc, hauran de realitzar-se dins dels límits mínims i màxims establits per a cada taula, que podran ser fixats per la direcció de joc d'acord amb les bandes de fluctuació autoritzades per la conselleria competent en matèria de joc.

Les bandes de fluctuació per a l'aposta inicial tindran com a límit màxim 5, 10, 20 o 30 vegades el mínim establert en la corresponent autorització; es podran fixar la banda de fluctuació ante i del bonus de forma distinta i independent quant als límits mínims i màxims.

El director del casino podrà modificar els mínims de les apostes en jocs o taules determinats. Per a això, durant de desenrotllament de la sessió i una vegada posada en funcionament una taula, s'anunciaran les cinc últims passades i després de finalitzar estes i completar la bes-treta corresponent, si cal, es començarà amb els nous límits.

V. Desenrotllament del joc

Després d'haver mesclat els naips, el crupier proposarà als jugadors que facen les seues apostes. Cada jugador haurà d'efectuar la primera aposta, anomenada ante en la casella mar-cada amb la mateixa denominació. També podrà fer una aposta bonus col·locant-la en la case-lla designada en el tapet. La resolució de l'aposta bonus no està condicionada a cap de les altres apostes fetes pel jugador i les seues cartes romandran en la taula a l'espera de la resolu-ció de l'aposta bonus al finalitzar la mà.

Quan les apostes estan efectuades i el crupier comunica el «no hi va més», començarà a repartir els naips pel revers, un per un, alternativament, als jugadors i començant per la seua esquerra. A continuació col·locarà un naip pel revers en la casella situada davant d'ell a la seua esquerra. A continuació repartirà un segon naip pel revers a cada jugador i col·locarà un altre naip tapat en la casella situada a la seua dreta. Després que cada jugador haja vist les seues cartes i a mesura que li corresponga el seu torn té l'opció de fer una aposta flop, que serà de dos vegades l'aposta ante o retirar-se, perdent l'aposta ante.

Una vegada que tots els jugadors hagen pres una decisió sobre si fer una aposta flop o reti-rar-se, el crupier cremarà la següent carta de la baralla de cara avall, repartirà les tres cartes comunes i les posarà de cara amunt en l'àrea marcada per al flop.

El crupier preguntarà llavors a cada un dels jugadors amb una aposta flop si volen passar o apostar (per la mateixa quantitat d'ante) abans de descobrir la quarta carta turn. Si el jugador decidira passar seguirà en el joc sense fer l'aposta turn.

Una vegada que tots els jugadors hagen decidit apostar o passar, el crupier cremarà la se-güent carta de la baralla de cara avall, repartirà la següent carta comuna de cara amunt i la col·locarà en l'àrea denominada turn. El crupier preguntarà a cada participant amb una aposta flop si volen passar o apostar abans de descobrir la quinta carta river. Si el jugador decidix apostar, ha de fer una aposta igual a la quantitat de l'aposta davant de, en l'àrea marcada com river. Si el jugador decidix passar, seguirà en el joc.

Una vegada que tots els jugadors han pres una decisió, el crupier cremarà la següent carta de la baralla de cara avall, repartirà l'última carta comuna de cara amunt i la col·locarà en l'àrea anomenada river.

Una vegada que totes les cartes s'hagen repartit, el crupier mostrarà les seues dos cartes i dirà quina és la millor mà de cinc cartes del pòquer, usant les dos cartes del crupier i les cinc comunes, d'acord amb el que establix l'apartat 5, del present joc. Per torns el crupier mostrarà les cartes de cada jugador i veurà quina és la millor mà de cinc cartes.

El crupier dirà el rànquing de mans dels jugadors, si la mà de pòquer del crupier és més alta que la del jugador, este perdrà el que va apostar en el ante, flop, i, en cas d'haver apostat, la turn i river.

Si la mà del jugador és igual a la del crupier, la mà empata i les apostes ante i flop se li tor-naran al jugador, així com les turn i river en cas d'haver-les efectuat.

Si la mà del jugador és superior a la del crupier, l'aposta flop del jugador i, en cas d'haver apostat, la turn i river, guanyaran i es pagaran una a una.

Si la mà del jugador que guanya al crupier és escala o millor, el seu ante guanyarà i se li pa-garà una a una. No obstant això, si la mà és menor d'escala, el seu ante no es pagarà.

Aposta addicional bonus. El jugador que ha fet una aposta bonus guanyarà si les dos cartes soles formen una de les següents mans i es pagaran conforme al següent quadro de paga-ments:

As-as	Crupier as-as paga 1.000 a 1
As-as	30 a 1
As-K (mateix coll)	25 a 1
As-Q o as-J (mateix coll)	20 a 1
As-K (distint coll)	15 a 1
K-K; Q-Q; J-J	10 a 1
As-Q o as-J (distint coll)	5 a 1
Parella (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 o 10)	3 a 1

Si les dos cartes que té un jugador amb una aposta bonus no formen una de les mans anteriorment esmentades perdrà l'aposta, que serà retirada per la banca.

Una vegada retirades les apostes perdedores i abonats els premis a les guanyadores, es donarà per finalitzada la jugada i se n'iniciarà una de nova.

VI. Errors i infraccions en el joc

a) Si alguna de les cartes repartides al crupier es mostrara abans que tots els jugadors hagen retirat les seues cartes o fet una aposta flop, turn o river, s'anul·larà la mà.

b) Una carta que apareix de cara amunt en la baralla durant de repartiment no s'usarà en eixa mà i es col·locarà en el descartador. Si apareix més d'una carta de cara amunt en la baralla durant de repartiment, s'anul·larà la mà i es tornaran a remenar totes les cartes.

c) Una carta que s'extraga per error sense ser vista s'usarà com si fóra la següent carta de la baralla.

d) Si un jugador rep un nombre incorrecte de cartes, s'anul·larà la mà d'eixe jugador i es tornarà a remenar. Si es repartix un nombre de cartes incorrectes al crupier, s'anul·larà la mà, excepte en el cas que el crupier es pugui repartir el nombre de cartes correcte sense alterar la seqüència de les cartes, sempre que eixes cartes no s'hagen girat ja de cara amunt.



Decret 62/2015, de 8 de maig, del Consell, pel qual s'aprova el Reglament del Joc del Bingo. [2015/4461]

(DOGV núm. 7526 de 15.05.2015) Ref. 004371/2015

PREÀMBUL

L'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana, en l'article 49.1.31a, estableix que la Generalitat té competència exclusiva en matèria de casinos, jocs i apostes, excloent-ne les apostes mútues esportivobenèfiques.

En desplegament d'este precepte es va promulgar la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana. En compliment i desplegament del que disposa esta llei, el Consell va aprovar per mitjà del Decret 75/1993, de 28 de juny, el Reglament del joc del bingo.

Posteriorment, el Decret 25/2003, de 25 de març, del Consell, va derogar l'anterior Decret i va aprovar un nou Reglament del joc del bingo. Este decret, per la seua banda, va ser derogat pel Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, pel qual es va aprovar un nou Reglament del joc del bingo, el qual va ser modificat per l'annex II del Decret 26/2012, de 3 de febrer, del Consell.

El caràcter dinàmic del sector del joc, en este cas del bingo, comporta la necessitat que l'Administració duga a terme una regulació d'acord amb la realitat dels usos socials vigents en cada moment i les necessitats i prioritats de les empreses i persones usuàries, així com que revise i incorpore les característiques tècniques, funcionals i operatives del joc del bingo derivades de l'avanç continu dels mitjans electrònics, informàtics, telemàtics i interactius existents.

Amb este nou decret s'intenta donar un nou gir a la normativa actual que es reflectix en aspectes que incidixen sobre les condicions d'accés i exercici de l'activitat per part dels operadors (reducció de les fiances i flexibilitat en la forma jurídica de les societats).

A fi d'afavorir les iniciatives i l'activitat de les empreses, s'agilitza i racionalitza el sistema d'autoritzacions, es permet la transmissió a tercers de l'autorització d'instal·lació i funcionament, se suprimeix la limitació del nombre d'autoritzacions i l'obligatorietat de presentació de plànols de la infraestructura del local.

En este sentit, també es determina una nova franja horària del joc i una classificació de les sales atesos els llocs de joc autoritzats que determinaran la categoria de cada sala de joc.

Respecte del personal de les sales, s'elimina el requisit del document professional, per a afavorir l'accés als llocs de treball que es generen amb la pràctica d'este joc.

Finalment, s'acull la demanda d'un ampli col·lectiu d'associacions sense ànim de lucre i del sector de servicis socials, de conferir caràcter tradicional o amistós al joc del bingo en associacions i centres de servicis socials que no constituïx cap explotació lucrativa, amb una sèrie de condicions referides a la quantia del preu del cartó i premi, a l'horari, així com a altres condicions per a la pràctica del joc.

Per quant antecedit, d'acord amb la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana i seguint els tràmits procedimentals previstos en el Decret 24/2009, de 13 de febrer, del Consell, sobre la forma, l'estructura i el procediment d'elaboració dels projectes normatius de la Generalitat, amb un informe previ de la Comissió del Joc de la Comunitat Valenciana, a proposta del conseller d'Hisenda i Administració Pública, oït el Consell Jurídic Consultiu de la Comunitat Valenciana, i amb la deliberació prèvia del Consell, en la reunió del dia 8 de maig de 2015,

DECRETE

Article únic. Aprovació del Reglament del joc del bingo

S'aprova el Reglament del joc del bingo que s'hi inserix com a annex del present decret.

DISPOSICIONS ADDICIONALS

Primera. Termini de resolució

El termini màxim per a resoldre i notificar les autoritzacions establides en el reglament que s'aprova, que siguen conseqüència de sol·licituds formulades pels interessats, serà de sis mesos, comptats des de la presentació d'aquelles. Transcorregut este termini, els efectes del silenci administratiu s'entendran desestimatoris, d'acord amb el que estableix la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana.

Segona. Noves instal·lacions de màquines de tipus B en locals de bingo

Als efectes derivats de la modificació de l'article 5, apartat 7, del Reglament de màquines recreatives i d'atzar, només s'autoritzaran noves instal·lacions de màquines de tipus B especials de bingo que amb caràcter opcional tinguen les característiques fixades en l'article 5.3.i de l'esmentat reglament, quan suposen un increment del total de màquines especials de bingo autoritzades i instal·lades, el dia 1 de gener de 2015, en cada local autoritzat per a la pràctica del joc del bingo.

DISPOSICIONS TRANSITÒRIES

Primera. Autoritzacions en tràmit

Les sol·licituds d'autoritzacions que es troben en tramitació davant de la conselleria competent en matèria de joc a la data d'entrada en vigor del reglament que s'aprova s'hauran d'atindre als requisits, condicions o tràmits que s'establixen en la present norma.

No obstant això, les sol·licituds d'autorització d'instal·lació, modificació de configuració i canvi d'ubicació, que es troben en tramitació a la data d'entrada en vigor del reglament que s'aprova, es resoldran, si és el cas, d'acord amb el que disposa la normativa vigent en el moment de presentació en els registres corresponents.

Segona. Llocs de joc

Les sales de bingo disposaran d'un termini d'un mes per a adequar els seus llocs de joc a les categories i percentatges establits en el reglament que s'aprova i hauran de comunicar l'adequació efectuada.

Tercera. Comunicació d'horaris

Les sales de bingo hauran de comunicar a l'òrgan directiu competent en matèria de joc, dins dels 10 dies hàbils següents a l'entrada en vigor del reglament que s'aprova, el seu horari dins de la franja horària establida en la present norma, i indicaran tant el de la sessió del bingo tradicional com el d'altres modalitats de bingo i dels altres jocs autoritzats.

Quarta. Fiances

1. L'import citat en l'article 59 del reglament que s'aprova per este decret serà aplicable als expedients en tràmit a la data d'entrada en vigor del present decret.

2. Les fiances constituïdes amb anterioritat a l'entrada en vigor del present reglament seguiran vigents, pel seu import íntegre, mentre es troben afectes al pagament de sancions o premis o a expedients d'ajornaments de pagament o mentre els seus titulars deguen tributs sobre el joc amb ajornament de pagament concedit amb garantia diferent de l'aval solidari d'entitat de crèdit o societat de garantia recíproca o certificat d'assegurança de caució.

DISPOSICIÓ DEROGATÒRIA

Única. Derogació normativa

Queda derogat el Decret 43/2006, de 31 de març, del Consell, així com totes les disposicions que del mateix rang o d'un rang inferior s'oposen al que disposa el present decret i en el reglament que este aprova.

DISPOSICIONS FINALS

Primera. Modificació del Reglament de màquines recreatives i d'atzar

Del Reglament de màquines recreatives i d'atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell, es modifiquen els preceptes següents: l'article 5, apartat 7; l'article 33, apartat 1, lletra g; l'article 34, apartat 3; l'article 23, apartat 4, i es deroguen l'apartat 3 de l'article 21 i l'apartat 4 de l'article 34, que queden redactats en els termes següents:

Article 5, apartat 7: «En allò no previst amb caràcter específic tant per a les màquines especials per a salons de joc com per a les màquines especials de sales de bingo, serà aplicable el que estableixen els apartats 2 i 3 del present article».

Article 33, apartat 1, lletra g: «Les màquines de tipus B especials de sales de bingo podran instal·lar-se en els llocs establits en el Reglament del joc del bingo».

Article 34, apartat 3: «Les sales de bingo podran instal·lar màquines recreatives dels tipus A i B, que no siguin especials de bingo, en els llocs establits en el Reglament del joc del bingo. El nombre màxim d'estes màquines serà de nou. D'estes, només podrà instal·lar-se una màquina de tipus B, que amb caràcter opcional tinga les característiques fixades en l'article 5.3.i del present reglament, per sala de bingo. En tot cas les sales de bingo conservaran el nombre d'estes màquines instal·lades a l'entrada en vigor del decret».

Article 23, apartat 4: «Només s'autoritzarà la retirada de la fiança constituïda quan desapareguen les causes que van motivar la seua constitució i no estiga pendent la resolució d'expedients administratius dels quals puguen derivar-se responsabilitats econòmiques. Desaparegudes les causes que van motivar la seua constitució, es podrà sol·licitar la seua devolució davant dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc».

Segona. Modificació del Reglament d'apostes

Es deroga l'apartat I, del punt 1, de l'article 9, del Reglament d'apostes de la Comunitat Valenciana, aprovat pel Decret 42/2011, de 15 d'abril, del Consell.

Tercera. Autorització normativa

S'autoritza la conselleria competent en matèria de joc per a:

1. Dictar les disposicions necessàries per al compliment i desplegament del que disposa el present decret.
2. Autoritzar qualsevol modalitat del joc del bingo amb caràcter provisional i a títol de prova en una o diverses sales de bingo. Estes proves, en tot cas, tindran caràcter temporal limitat.
3. Modificar els annexos del reglament que s'aprova per este decret.

Quarta. Entrada en vigor

El present decret entrarà en vigor als vint dies de la seua publicació en el Diari Oficial de la Comunitat Valenciana.

València, 8 de maig de 2015

El president de la Generalitat,
ALBERTO FABRA PART

El conseller d'Hisenda i Administració Pública,
JUAN CARLOS MORAGUES FERRER

ANNEX

Reglament del joc del bingo

TÍTOL I. Disposicions generals i normes
del joc del bingo i les seues modalitats

CAPÍTOL I. Àmbit, objecte i règim jurídic

Article 1. Àmbit i objecte

El present reglament té per objecte la regulació, en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, del joc del bingo i les seues distintes modalitats, així com les activitats econòmiques que hi tinguen relació.

Article 2. Règim jurídic

1. L'autorització, organització i desenrotllament del joc del bingo s'atindrà a les normes contingudes en el present reglament i en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i totes les disposicions que, amb caràcter general o complementari, siguen dictades o resulten aplicables.

2. Les normes aplicables al bingo tradicional seran d'aplicació supletòria a les distintes modalitats del bingo en el que no estiga específicament previst en la seua regulació.

3. Queden prohibits, a tots els efectes, els jocs que, amb el mateix o distint nom, constituïsquen modalitats del bingo no previstes en les normes mencionades en l'apartat anterior o es realitzen al marge de les autoritzacions, requisits i condicions establits en les dites normes.

4. Als efectes del compliment de l'article 1.2 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana, es considera de caràcter social o amistós el joc del bingo en les associacions o centres d'atenció per a persones majors de 65 anys i en centres de persones amb discapacitat, per als majors d'edat, inscrits en els corresponents registres administratius, amb més de quatre anys d'antiguitat, sempre que es practique exclusivament per les persones associades o usuàries d'estos, i no siga objecte d'explotació lucrativa per les persones jugadores o altres persones físiques o jurídiques.

Així mateix, haurà de complir les condicions següents:

a) L'aposta màxima per cada persona participant i en cada partida no pot superar l'import de 20 cèntims d'euro i al mateix temps, l'import total jugat, en cada partida, per tots els jugadors no pot superar els 5 euros.

b) L'horari serà únic per a tots els centres autoritzats i estarà comprés entre les 16.00 i les 20.00 hores, de dilluns a divendres, i entre les 16.00 i les 19.00 hores, el cap de setmana.

5. La pràctica del joc del bingo podrà dur-se a terme a través de mitjans electrònics, telemàtics o de comunicació a distància exclusivament per aquelles sales de bingo degudament autoritzades per al joc presencial. L'explotació del joc del bingo per estos mitjans requerirà autorització de l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

En tot cas, seran aplicables al joc del bingo en línia les disposicions del Reglament d'apostes de la Comunitat Valenciana i disposicions que el despleguen, relatives als requisits generals dels sistemes tècnics utilitzats per a l'organització i comercialització de les apostes i a la formalització d'estes.

Article 3. Definició i classes

1. El bingo és un joc que es pot practicar de forma presencial o a través de canals electrònics, informàtics, telemàtics i interactius en què s'atorguen premis econòmics quan els números, els símbols o ambdós, expressats en el cartó o el seu equivalent electrònic en poder del jugador, coincidixen amb alguna de les combinacions guanyadores que resulten d'un sorteig celebrat a estos efectes de què formen part la totalitat dels números i gràfics del joc.

2. El joc del bingo disposa de les modalitats següents:

a) Bingo tradicional: és un joc d'atzar consistent en l'extracció de boles amb distintes numeracions o símbols, depositades en un bombo o màquina mecànica, fins a completar totes i cada una de les combinacions amb dret a premi, a mesura que els números o elements amb símbols són extrets i anunciats. Obtindrà el premi el jugador o els jugadors que abans aconseguisquen completar els números o elements amb símbols que formen la combinació guanyadora.

b) Bingo simultani: és una modalitat del joc del bingo consistent en la pràctica del joc del bingo tradicional realitzada simultàniament per jugadors assistents en distintes sales de bingo,

que estaran degudament autoritzades i integrades en la Unitat Central del Bingo Simultani, ubicada a la Comunitat Valenciana.

El sistema es fonamenta en una absoluta claredat i transparència del seu funcionament i salvaguarda els drets dels jugadors per mitjà de l'establiment de garanties suficients que en permeten el control per l'Administració competent.

c) Bingo electrònic: és una modalitat del joc del bingo que es desenrotlla a través de sistemes, suports i/o terminals en què els jugadors presents en la sala de bingo, per mitjà de l'adquisició d'un o més cartons electrònics o unitats de joc integrats per números, símbols o representacions gràfiques, participen conjuntament i simultàniament en una partida per mitjà d'un terminal de joc i en què resultaran guanyadors aquells que conformen les combinacions guanyadores prèviament establides.

La pràctica del bingo electrònic podrà realitzar-se en una sala de bingo individualment o en diverses sales de manera interconnexada.

En altres varietats d'esta modalitat de bingo electrònic podran concórrer en el joc cartons físics en els termes i condicions que per orde de la conselleria competent en matèria de joc es desenrotllen.

d) Altres modalitats: per orde de la conselleria competent, en matèria de joc podran desenrotllar-se altres modalitats de bingo, com el bingo amb cartó virtual, el bingo interconnexat, el bingo en línia, així com altres que s'establisquen, sempre que es respecten les condicions essencials del joc del bingo tradicional i els equips informàtics estiguen prèviament homologats.

CAPÍTOL II. Del joc del bingo. modalitat tradicional

Secció primera. Normes generals

Article 4. Joc

1. Es juga amb 90 números de l'1 al 90, ambdós inclosos, tenint els jugadors com a unitat de joc cartons integrats per quinze números, diferents entre si, distribuïts en tres línies horitzontals de cinc números cada una i en nou columnes verticals, en qualsevol de les quals pot haver tres, dos o un número, però sense que mai no hi haja una columna sense número.

En esta modalitat poden haver-hi altres varietats de jocs de bingo amb cartons amb combinacions numèriques diferents, subjectes a les normes, regles i elements continguts en els articles d'este decret.

Podrà jugar-se amb 75, 45 i 15 números amb qualsevol altra combinació de números per cartó, línies i columnes.

2. En els locals destinats a la pràctica del joc del bingo a què es referix l'article 60, a més del joc del bingo en les seues distintes modalitats, es podran practicar altres jocs per mitjà de màquines i/o apostes expressament autoritzats en els seus reglaments específics.

Així mateix, podrà oferir-se dins de la sala de bingo servici de restauració, dins de l'horari autoritzat, i constituir-se a l'interior clubs privats de fumadors, en els termes establits en la normativa vigent sobre mesures sanitàries davant del tabaquisme i consum dels productes del tabac.

3. Durant el desenrotllament de la partida no es permetrà l'entrada a la sala de nous jugadors o visitants.

4. Dins de la franja horària, compresa entre les 10.00 hores i 3.00 hores de l'endemà, l'empresa titular podrà determinar els horaris i els dies d'activitat en què es desenrotlle el joc del bingo en les distintes modalitats, els jocs amb màquines, la pràctica d'apostes i altres jocs autoritzats. Els divendres, els dissabtes, els diumenges, els festius i vespres de festius, així com els mesos de juliol, agost i setembre, l'horari de tancament podrà ampliar-se fins a les 4.00 hores.

En el joc de bingo tradicional, en horari únic setmanal, l'horari de la sessió de joc no podrà superar les 12 hores diàries ininterrompudes de funcionament dins de la franja horària assenyalada, excepte els divendres, els dissabtes, els diumenges, els festius i vespres de festa, així com els mesos de juliol, agost i setembre que podrà ser de 13 hores ininterrompudes.

La celebració de l'última partida s'anunciarà expressament als jugadors i no podrà iniciar-se, en cap cas, després de l'horari màxim autoritzat. S'entén com a començament de la partida quan es procedix a iniciar la venda de cartons per a esta.

Els jocs amb màquines, la pràctica d'apostes i altres jocs autoritzats a què es referix l'apartat 2, podran desenrotllar-se durant tot l'horari de celebració de les sessions de qualsevol

modalitat del joc del bingo, i es pot ampliar la seua pràctica un màxim de cinc hores sense coincidir amb la celebració de les sessions mencionades.

5. Totes les operacions necessàries per a la realització del joc del bingo hauran de ser efectuades inexcusablement a la vista de jugadors i públic. Els jugadors podran formular totes les peticions d'informació o reclamació que consideren oportunes, sempre que això no supose una interrupció injustificada i extemporània del joc.

6. Per a la pràctica del joc de bingo els jugadors que ho desitgen podran utilitzar, com a aparell auxiliar de suport, sistemes informàtics prèviament homologats, que connectats a la taula de control i sense interferències en el seu funcionament arrebeguen les dades de la partida, amb les limitacions establides en l'annex I del present reglament.

La utilització d'este tipus d'instruments eximirà de l'obligació de marcar en els cartons els números que han sigut cantats, quan el sistema assegure que han sigut ratllats de forma indubtable.

7. Les extraccions i lectura de les boles s'hauran d'efectuar amb el ritme adequat perquè tots els jugadors puguen seguir-les i marcar-les en els cartons.

8. Queda prohibit el coneixement, abans de cantar-los, de l'existència de cartons premiats pels components de la taula de control.

9. Els elements, aparells i mecanismes que incidisquen directament o indirectament en el desenrotllament i pràctica del joc hauran de tindre la corresponent homologació de l'òrgan directiu competent en matèria de joc, i hauran d'estar dotats de la guia de circulació respectiva emesa pel fabricant. De la mateixa manera, hauran de tindre la corresponent homologació dels elements de control i desenrotllament que es realitzen amb suport informàtic.

10. Les sales de bingo disposaran en el servici d'admissió o en l'interior de la sala de joc de l'extracte de les principals regles de joc per mitjà de suports informàtics o cartelleria, a fi d'informar els jugadors.

A més, les sales que tinguen monitors les anunciaran a través d'estos. En cas de no tindre monitors, s'informarà per mitjà de fullets depositats en les taules de joc.

Article 5. Regles de joc del bingo tradicional

1. Abans d'iniciar-se cada sessió s'haurà de comprovar el funcionament correcte de tot el material i instal·lacions de joc que s'haja d'utilitzar. Tot seguit es procedirà a l'extracció del nombre de boles corresponent a esta modalitat del joc del bingo per a la seua comprovació i s'exposaran en el serpentí i es procedirà a la introducció en l'aparell extractor. Els jugadors que així ho desitgen podran inspeccionar les operacions.

2. Abans de procedir a la venda de cartons s'anunciarà la sèrie o sèries a vendre i el valor facial d'estos, i a continuació s'iniciarà la venda.

Després de l'operació de venda, el personal de la taula procedirà a l'arreglada dels cartons sobrants i a efectuar els càlculs pertinents, anunciant-se:

a) El total de cartons venuts de la sèrie o sèries corresponents, utilitzant la fórmula següent: Cartons venuts..., del número...al...i del número...al..., de les sèries...en joc.

b) L'import dels premis de línia, bingo, premi de bingo acumulat i número màxim de bola d'extracció segons el plafó i, si és el cas, el valor del premi de prima i prima extra i número màxim de bola d'extracció.

3. Es procedirà a continuació a exposar, en els plafons i monitors, el nombre de cartons venuts, premi de la línia, premi del bingo, l'import del bingo acumulat que corresponga segons l'escala de bola d'extracció i número màxim de bola d'extracció, prima i prima extra, si correspon, i número de la bola màxima d'extracció. Efectuada esta operació, s'anunciarà el començament de la partida.

4. A partir d'eixe moment se n'aniran extraient successivament les boles, el número de les quals s'anunciarà a través dels altaveus, i es mostrarà simultàniament en els monitors i pantalles de la sala.

El joc s'interromprà quan algun jugador cante la jugada de línia o bingo en veu alta. Tot seguit es comunicarà el número de cartó premiat al personal de la taula, i este procedirà a la seua comprovació. Esta operació es repetirà amb tots aquells cartons cantats.

Si de la comprovació efectuada resulten errors o inexactituds en algun dels números del cartó, el joc es reprendrà fins que es produïska un guanyador; quan la línia cantada siga correcta, el joc continuarà fins que siga cantat el bingo i, en el cas que siga la verificació d'este positiva, es donarà per finalitzada la partida i es pagarà l'import dels premis.

Una vegada comprovada l'existència del cartó premiat, el personal de la taula preguntarà si hi ha alguna altra combinació guanyadora amb les veus: Alguna línia més? Algun bingo més?;

deixant un temps prudencial fins a donar l'orde de reprendre la partida o donar-la per finalitzada, segons el cas.

Una vegada finalitzada la partida, sense que s'haja presentat cap reclamació, el personal que forma la taula la tancarà i es perdrà qualsevol dret a la reclamació sobre esta partida.

Article 6. Premis

1. Els diners obtingut per la venda dels cartons i destinat a premis quedarà en poder del caixer, afecte al pagament d'estos dins de la mateixa sala. El corresponent a la dotació del premi de bingo acumulat s'ingressarà en un compte bancari específicament creat a este efecte.

2. Les quantitats a distribuir en premis, en cada partida, són les fixades en l'annex II del present reglament.

3. En tot cas, els premis es pagaran en efectiu i queda prohibida la seua substitució total o parcial per premis en espècie. No obstant això, i amb la conformitat prèvia del jugador, el pagament metàl·lic d'estos premis podrà ser substituït per l'entrega de xec o taló bancari, contra el compte de l'empresa o entitat titular o, si és el cas, empresa de servicis, excepte quan la suma a abonar excedisca la quantitat de 2.400 euros que s'entregarà per mitjà de xec obligatòriament.

A més, amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc i homologació del material i elements, podrà abonar-se els premis obtinguts amb targeta prepagament o qualsevol altre mitjà electrònic, que complisquen els requisits, característiques i exigències que per orde de la conselleria competent en matèria de joc es desenrotllen.

Igualment queda prohibit complementar les quanties dels premis establides en els apartats anteriors d'este article amb qualsevol quantitat de diners o pagament en espècie de qualsevol naturalesa, així com establir aproximacions, reintegraments o qualsevol altra classe de premis diferents dels regulats en este article.

4. Si el xec resulta impagat en tot o en part, el jugador podrà dirigir-se als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponent al domicili de la sala i acreditar el que ha succeït perquè s'exigisca la responsabilitat que corresponga.

5. Per a poder tindre dret a cantar els premis durant la realització d'una partida és necessari que tots els números del cartó formen la combinació guanyadora i hagen sigut extrets i cantats en eixa partida, independentment del moment en què s'haja completat la combinació.

A més, per al premi de línia serà necessari que la jugada no haja sigut cantada per un altre jugador durant l'extracció de les boles anteriors. Si hi ha més d'una combinació guanyadora, açò donarà lloc al repartiment de l'import dels premis entre els jugadors que l'han cantada. En cap cas es podran acceptar reclamacions una vegada la partida haja sigut tancada, sense perjudi de les accions previstes en el següent apartat 7.

6. Els premis es pagaran a l'acabament de cada partida, amb l'oportuna comprovació prèvia i contra l'entrega dels corresponents cartons que hauran de presentar-se íntegres i sense manipulacions que puguen induir a error. Els cartons premiats s'adjuntaran a l'acta de la sessió. El cap de taula podrà decidir sobre la procedència o no del pagament de premis sempre que puguen aportar el cartó premiat, de manera que ajudat de qualsevol mitjà adhesiu s'aconsegueisca la seua integritat i assevere que no han existit falsedats ni manipulacions i procedirà a inserir una diligència diferenciada en el llibre d'actes cada vegada que s'origina el pagament del premi en les dites circumstàncies. En cap cas tindrà dret a premi el cartó al qual falte el seu número o número de sèrie o estos es troben incomplets.

7. Els cartons premiats es conservaran en unió de l'acta de la sessió per un període de tres mesos, llevat que s'haja girat inspecció a la sala de bingo abans del període citat, passat este termini podran ser destruïts, excepte aquells que corresponguen a la partida objecte de reclamació administrativa o judicial per part d'algun jugador i, en este cas, només es podrà produir la seua destrucció una vegada s'haja dictat una resolució ferma sobre esta i s'acredite documentalment el seu compliment.

8. Si una sala de bingo cessa definitivament en la seua activitat, siga quin siga el motiu o la causa del tancament, immediatament haurà de posar a disposició dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc corresponents al domicili de la sala de bingo el quadre resum comptable certificat del compte corrent restringit del bingo acumulat, el llibre d'actes amb la diligència de tancament de sala, l'extracte dels premis no entregats als jugadors i ingressar les dites quantitats en la caixa dels servicis territorials esmentats, i este ingrés es destinarà, una vegada pagats els premis i satisfetes les responsabilitats que en matèria de joc pogueren correspondre, a incrementar la partida pressupostària dedicada a gastos socials.

9. En els casos de suspensió temporal, i sempre que no supere el termini d'un mes, s'ingressarà el valor dels premis no entregats als jugadors en un compte restringit a nom de l'entitat/empresa titular o empresa de servicis, excepte el corresponent al bingo acumulat que es mantindrà en el seu compte específic, fins a la represa de l'activitat de la sala. Quan la suspensió temporal siga superior a un mes, es procedirà a ingressar les dites quantitats en la caixa dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc fins a la finalització de la suspensió.

10. En els casos de les sales de bingo de temporada, l'endemà de la finalització de la temporada autoritzada es procedirà a ingressar les dotacions dels premis en la caixa dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc, fins a la represa de l'activitat i s'haurà d'adjuntar el llibre d'actes de l'última setmana i la indicació de la data en què es reobrirà la sala de bingo.

Article 7. Devolucions

1. Si durant la realització d'una partida, i amb anterioritat a la primera extracció, es produïxen fallades o avaries en els aparells i instal·lacions o bé accidents que impedisquen la continuació de joc, se suspendrà provisionalment la partida. Si en un termini prudencial no es pot resoldre el problema plantejat, es tornarà als jugadors l'import íntegre dels cartons, que hauran de ser tornats a la taula.

2. En el cas que ja haja començat l'extracció de les boles, es continuarà la partida i les extraccions s'efectuaran per procediment manual, garantint-ne l'aleatorietat, i utilitzant-se exclusivament les boles pendents d'extraure.

3. Quan ocorrega alguna de les incidències esmentades en els apartats anteriors, abans de procedir, el cap de sala llegirà l'apartat corresponent a este article.

4. La retirada del jugador durant el transcurs de la partida no donarà lloc a la devolució de l'import dels cartons que haja adquirit, encara que podrà transferir-los, si vol, a un altre jugador.

5. Si durant el transcurs d'una partida s'origina algun error en la lectura del número de les boles, la corregirà el cap de taula, i s'efectuarà la corresponent diligència en el llibre d'actes i la partida continuarà, si no hi ha incidències.

Secció segona. Combinacions guanyadores

Article 8. Premis ordinaris

En el joc del bingo es premiaran les combinacions següents:

1. Línia. S'entendrà formada la línia quan hagen sigut extrets i cantats tots els números que la integren, sempre que no haja resultat premiada una altra línia amb els números extrets anteriorment. L'import del premi de línia serà el resultat d'aplicar sobre el valor facial dels cartons venuts el percentatge que es fixa en l'annex II del present reglament per a l'assignació del premi de línia.

2. Bingo. S'entendrà format el bingo quan s'hagen extret i cantat tots els números que integren un cartó. L'import del premi de bingo serà el resultat d'aplicar sobre el valor facial dels cartons venuts el percentatge que es fixa en l'annex II del present reglament per a l'assignació del premi de bingo.

L'aparició, tant de línia com de bingo, de més d'una combinació guanyadora, determinarà la distribució dels premis a parts iguals.

Article 9. Bossa acumulada

La bossa acumulada comprén les combinacions següents:

1. Prima. Consistix en l'existència d'un premi addicional, el valor del qual serà fixat pel cap de sala abans de començar la partida, en múltiples de 50 euros, entre els valors establits en l'annex II d'este reglament, que aconseguirà el jugador o jugadors que canten el bingo en l'orde d'extracció de boles que figura en el citat annex, en la primera partida posterior a aquella en què s'haja aconseguit la quantia màxima fixada.

Si no es canta bingo en el número de bola d'extracció, el número d'extracció anirà incrementant-se a raó d'una més per partida que se celebre fins a la seua adjudicació, circumstància que es reflectirà en els plafons informatius.

Una vegada atorgat el premi de prima, s'informarà permanentment en les pantalles i a través dels monitors del següent import del premi de prima i bola d'extracció per a la seua adjudicació.

En el cas que existisquen diverses dotacions de premi addicional de prima, únicament es jugarà un premi per partida.

2. Prima extra. Consistix en l'existència d'un premi addicional que aconseguirà el jugador o jugadors que conformen bingo en la primera partida posterior a l'horari decidit prèviament pel cap de sala i que serà anunciat per la taula de control, dins dels valors, en múltiples de 50, excepte per al valor de menor import que serà de 10 euros i la resta de condicions establides en l'annex II d'este reglament.

Una vegada atorgat el premi, s'informarà, en la forma establida en el paràgraf anterior, de l'horari i l'import del següent premi d'esta naturalesa.

Si coincidiren en una mateixa partida els premis de prima i prima extra, es jugarà, en primer lloc, fins a la seua adjudicació el premi de prima i, una vegada adjudicat este, es jugarà la partida de prima extra.

La dotació de la bossa per als premis de prima i prima extra es fixa en l'annex II i es distribuirà entre ambdós en la forma en què tinga per convenient el titular de l'autorització de sala de bingo, i funcionarà cada un d'ambdós premis de forma independent entre estos.

L'import màxim d'esta dotació es fixa en l'annex II d'este reglament.

3. Bingo acumulat. El premi de bingo acumulat l'obtindrà el jugador o jugadors que canten bingo en la bola d'extracció que corresponga, segons l'escala que figura en l'annex II d'este reglament.

S'establix com a dotació màxima per al premi del bingo acumulat les quantitats compreses dins dels valors fixats en l'annex II. En el moment de l'obtenció del premi, s'aplicarà el percentatge que corresponga segons la taula d'escala de bola d'extracció que figura en l'annex II, i el resultant és l'import del premi. Quan la quantitat acumulada arribe al límit màxim, establert en el citat annex II, es deixarà de detrarre el percentatge, i passarà a engrossir els premis de prima i prima extra. Una vegada atorgat un dels premis del bingo acumulat, es tornarà novament a detrarre el percentatge, d'acord amb allò que s'ha fixat en el mencionat annex, fins al seu límit màxim.

Les empreses o entitats titulars o gestores de les sales de bingo ressenyaran per mitjà de diligència, en el llibre d'actes, la quantia del bingo acumulat i de la prima i prima extra, cada vegada que s'atorgue un premi d'esta naturalesa.

Les empreses o entitats titulars o gestores de les sales de bingo hauran d'obrir un compte corrent específic en el qual, diàriament o dins dels dos dies hàbils següents, s'anirà ingressant l'import de les quantitats detretes com a dotació del bingo acumulat.

Els fons existents en l'esmentat compte corrent seran utilitzats de forma exclusiva per al pagament dels premis del bingo acumulat i per a poder disposar d'estos es requerirà la firma mancomunada de dos persones autoritzades que necessàriament hauran de ser: un membre de l'òrgan d'administració o apoderat de l'entitat o empresa, junt amb un empleat amb categoria de tècnic de joc; o bé, el cap de sala en funcions junt amb un altre tècnic de joc.

L'empresa o entitat gestora de la sala, junt amb aquelles persones autoritzades, respondran solidàriament de l'existència de fons suficients en el compte per al pagament dels premis.

Els rendiments financers que produïska l'esmentat compte podran ser disposats per l'empresa o entitat gestora de la sala de bingo amb les firmes mancomunades que s'establixen.

Les empreses o entitats gestores de les sales hauran de comunicar a l'organisme competent en matèria de joc les dades de les persones autoritzades per a disposar del compte corrent abans citat, així com de les variacions derivades de posteriors designacions.

Secció tercera. Elements del joc tradicional

Article 10. Cartons

1. Hauran d'estar homologats oficialment i necessàriament fabricats en un material que permeta que siguen marcats pels jugadors i seran expeditos per la conselleria competent en matèria de joc. Els cartons també podran ser impresos en les sales de bingo o ser generats per mitjans informàtics o electrònics.

Per orde de la conselleria competent en matèria de joc es fixaran les condicions, valor facial, requisits i sèries d'estos cartons.

Els cartons només seran vàlids per a una partida i tots hauran d'estar seriatos i numerats, i indicar també, en lloc visible, el valor facial i el nombre de cartons d'una sèrie, i portaran impresa la llegenda «Joc Responsable».

2. La venda de cartons només podrà realitzar-se dins de la sala on el joc es desenrotlle.

Cap jugador podrà adquirir cartons corresponents a una partida fins que no s'hagen arreplegat i retirat els utilitzats en la partida anterior, que podran ser arreplegats a partir que s'haja verificat que hi ha, almenys, un cartó que conté el premi del bingo, que haurà de quedar a disposició dels empleats de la sala, i està prohibida la seua retenció.

3. Els cartons es vendran correlativament, segons el número d'orde d'estos dins de cada una de les sèries. La venda en cada partida s'iniciarà, indistintament, amb el número u de cada sèrie, quan esta comence, o el número següent a l'últim venut en qualsevol partida anterior, ja s'haja efectuat esta el mateix dia o un altre anterior.

Excepcionalment, quan un jugador sol·licite dos o més cartons de sèrie de noranta números, el venedor podrà interrompre la venda correlativa de cartons.

4. Si el nombre de cartons de la sèrie posada a la venda, comence o no pel número u d'esta, és insuficient per a atendre la demanda dels jugadors, podran posar-se en circulació per a la mateixa partida cartons d'una nova sèrie, sempre que es complisquen els requisits següents:

a) La segona sèrie a emprar amb caràcter complementari ha de ser del mateix valor facial que la primera.

b) La venda de la segona sèrie ha de començar necessàriament pel número u d'esta.

c) Els cartons de la segona sèrie podran vendre's fins al límit màxim del cartó de la primera sèrie amb què es va iniciar la venda, de tal forma que en cap cas podran vendre's en la mateixa partida dos cartons iguals.

5. Els cartons han de ser pagats pels jugadors en diners en efectiu, i queda prohibida la seua entrega a compte o l'abonament per mitjà de xec o per qualsevol altre mitjà de pagament, així com la pràctica d'operacions de crèdit i els préstecs als jugadors.

A més, amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc i homologació del material i elements, podrà abonar-se amb targeta prepagament o qualsevol altre mitjà electrònic, que complisca els requisits, les característiques i les exigències que per norma de l'esmentada conselleria s'establisquen.

En tot cas, les targetes únicament podran ser recarregades amb diners en efectiu i amb diners procedents dels premis, devolucions o anul·lacions, en els locals habilitats per a això.

Per orde de la conselleria competent en matèria de joc podrà regular-se altres mitjans de pagament diferent del pagament en efectiu.

6. Per la compra i tinença de cartons, els jugadors adquirixen el dret a què es desenrotlle la partida d'acord amb les normes vigents i, si és el cas, al pagament dels premis establits, o, quan procedisca, a la devolució íntegra dels diners pagat.

7. Els números dels cartons hauran de ser marcats pels jugadors de forma indeleble a mesura que les corresponents boles apareguen i siguem cantades. La marca haurà d'efectuar-se per mitjà de qualsevol símbol que permeta identificar inequívocament el número marcat. No seran vàlids, als efectes de premi, els cartons la marca o ratllada dels quals impedira identificar clarament el número, així com aquells en què els números impresos en el cartó hagueren sigut reescrits o manipulats gràficament en qualsevol forma.

8. La comprovació dels cartons premiats s'efectuarà a través del circuit de televisió, per mitjà de la verificació del cartó matriu pel cap de taula i l'exposició del cartó matriu en el monitor, o qualsevol altre mitjà electrònic o mecànic homologat.

9. Després de cada partida els cartons usats hauran de ser arreplegats i, amb les comprovacions prèvies necessàries, retirats de la sala de joc abans de la sessió següent, i s'utilitzaran els mitjans necessaris que garantisquen la impossibilitat de ser reutilitzats.

Dels cartons retirats s'exceptuaran aquells que pogueren constituir les proves del delictes o infracció en el cas que aparegueren indicis racionals d'haver-se'n comés algun durant la partida; en este cas, hauran d'unir-se a l'atestat corresponent i còpia de l'acta de la partida, i es posaran a disposició de l'autoritat competent.

Article 11. Aparell d'extracció de boles, maquinària de joc i mecanismes accessoris

1. Les sales de bingo hauran de disposar d'un aparell d'extracció de boles homologat prèviament per l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

L'aparell extractor de boles podrà ser de bombo o pneumàtic, dotat d'una càmera i la seua extracció serà manual o automàtica.

Opcionalment podrà instal·lar-se un sistema de lector-locutor automàtic, que haurà de ser homologat prèviament per la conselleria competent en matèria de joc.

2. Circuit de televisió. Serà obligatòria l'existència d'un circuit tancat de televisió que garantisca la visió i el coneixement pels jugadors de les boles que vagen sent extretes durant la par-

tida; per a això, la càmera enfocarà permanentment el lloc d'eixida de les boles, i la imatge serà arreglada pels distints monitors distribuïts en la sala en nombre suficient per a assegurar la perfecta visibilitat per tots els jugadors.

3. Maquinària de joc. Les sales de bingo hauran de disposar, com a mínim, de la maquinària o elements de joc següent:

a) Equip electrònic proveït d'un ordinador central de control de joc amb el programa adaptat al present reglament.

b) Impressora del llibre d'actes.

c) Impressora de butlleta d'estat de dades de les partides.

L'ús d'estes impressores podrà ser suprimit en cas d'utilització de suports informàtics d'emmagatzematge de dades.

4. Plafons de joc. De la mateixa manera, existirà una o diverses pantalles, monitors o plafons on s'aniran arreglant i reflectint els números a mesura que vagen sent extrets i cantats.

Opcionalment, esta informació es podrà mostrar per mitjà de monitors instal·lats en les taules de joc. També serà preceptiva l'existència d'informació dels premis que s'obtenen en cada partida i la bola màxima, en plafons i/o monitors. S'haurà de comptar igualment un o més comptadors de les extraccions que es realitzen en cada jugada.

5. So. La sala haurà d'estar dotada d'una instal·lació de so que garantisca la perfecta audició, per part dels jugadors, del desenrotllament de cada partida.

Article 12. Boles

1. Les boles a utilitzar per a la pràctica del joc del bingo tradicional hauran d'estar homologades per l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

2. En la modalitat tradicional, cada joc de boles estarà compost per 90 unitats, del número 1 al 90 i, si és el cas per 75 unitats, del número 1 al 75, o per 45 unitats, del número 1 al 45, tenint cada una d'estes inscrit en la superfície, de forma indeleble, el corresponent número o representació gràfica, que haurà de ser perfectament visible a través dels monitors de televisió.

3. Per a la pràctica i desenrotllament del joc del bingo tradicional s'utilitzarà la bola física que podrà tindre grafiats números o símbols amb distintes numeracions i representacions gràfiques. Els jocs de boles hauran de reunir les característiques tècniques establides en l'annex IV d'este reglament.

4. Al començar i finalitzar cada sessió del bingo, les boles seran objecte de recompte per part del cap de taula, en presència del cap de sala i d'una persona del públic, i es comprovarà la seua numeració i que estan en perfecte estat. Els agents de l'autoritat podran presenciar esta operació i demanar les comprovacions que estimen pertinents.

5. Durant cada partida els números que vagen eixint hauran d'anar reflectint-se en una pantalla o plafó fàcilment llegible per tots els jugadors des dels seus llocs. Es disposarà a més el que és necessari perquè quede constància de l'orde d'eixida de les boles en cada partida, de tot això serà responsable el cap de taula.

6. En el cas que, una vegada començada la partida, es descobrira la falta de boles, boles duplicades, boles amb defecte o excés de pes, o qualsevol altra irregularitat relativa a les boles o a l'aparell d'extracció, se suspendrà la partida i es decidirà sobre la continuació o finalització de la sessió en els termes de la normativa vigent.

7. El joc complet de boles serà substituït d'acord amb el número de partides de vida útil que conste en la seua homologació, o bé es procedirà al canvi abans d'eixe límit quan es descobrisca que alguna de les boles no està en perfectes condicions o en cas de ruptura. En estos casos de deficiència o ruptura d'alguna bola en el joc que s'està utilitzant, es podran substituir per boles del mateix número de l'últim joc immediat canviat que estiguen en perfectes condicions. Estos canvis dels jocs de boles per un altre haurà de fer-se constar en el llibre d'actes.

8. A fi de constatar estes exigències, cada joc de boles anirà acompanyat de la seua guia corresponent, en la qual constarà el número d'homologació i número de partides per a les quals es garanteix l'ús.

9. El joc de boles substituït quedarà en una caixa que serà precintada pel cap de sala i caixer corresponent, i romandrà a disposició de la conselleria competent en matèria de joc per un període de tres mesos.

CAPÍTOL III. Del joc del bingo. Modalitat bingo simultani

Article 13. Organització del bingo simultani

El bingo simultani es desenrotllarà d'acord amb les normes generals que regixen el bingo tradicional, excepte en les especificitats regulades en este reglament i en les corresponents ordes de desplegament de la conselleria competent en matèria de joc.

Per a la celebració i l'organització del joc del bingo simultani serà necessària la intervenció de dos subjectes:

1. El titular de l'autorització de la sala de bingo.
2. L'entitat mercantil titular del sistema de bingo simultani, constituïda a través de qualsevol forma societària reconeguda en dret, que serà responsable, davant de la conselleria competent en matèria de joc, a tots els efectes, de la gestió del sistema.

Compondran l'entitat mercantil titular del sistema de bingo simultani, les entitats o empreses titulars de sales de bingo autoritzades per a la pràctica del bingo tradicional, en equivalència a un paquet addicional de 1.000 accions per cada sala.

Article 14. Sol·licitud d'autorització

Per a ser autoritzada l'entitat mercantil titular del sistema del bingo simultani, haurà de formalitzar la sol·licitud d'autorització davant de la conselleria competent en matèria de joc acompanyada de la documentació següent:

1. Còpia degudament compulsada de la constitució i dels estatuts de la societat.
2. Justificant d'estar inscrita en el Registre Mercantil.
3. Còpia, degudament compulsada, dels contractes d'adhesió que haja subscrit amb les empreses o entitats titulars de sales de bingo que vulguen integrar el sistema.
4. Document que acredite l'homologació del sistema del bingo simultani.
5. Justificant d'haver constituït la fiança en la quantia establida.
6. Compromís de facilitar a la conselleria competent en matèria de joc i als servicis d'inspecció i control corresponents, la comprovació, inspecció i control de la correcta transmissió de les dades entre les distintes sales de bingo i la unitat central.
7. Compromís de l'entitat mercantil titular del sistema de bingo simultani de prestar el servici d'interconnexió per a la pràctica d'esta modalitat de joc del bingo a les sales integrades.
8. Document acreditatiu de la disponibilitat de l'immoble on s'instal·le la Unitat Central de Bingo Simultani i la seua rèplica.

L'organisme directiu competent en matèria de joc estudiarà la documentació presentada per l'entitat titular del sistema de bingo simultani, i podrà demanar a esta tota la informació, els documents i els informes que estime pertinents.

Article 15. Homologació del material

1. Correspon a l'òrgan directiu competent en matèria de joc l'homologació del material, elements i sistema utilitzats per a l'organització i la comercialització del joc del bingo simultani.

2. Únicament podran sol·licitar l'homologació del material del bingo simultani per a operar en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana, aquelles entitats que estiguen degudament inscrites en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc, regulat en el capítol II del títol II del Reglament de màquines recreatives i d'atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell.

3. El material de joc haurà de sotmetre's a assajos en un laboratori degudament acreditat, el qual emetrà l'informe tècnic d'homologació corresponent. Es podrà requerir al sol·licitant l'entrega en depòsit d'un prototip del material de joc subjecte a homologació.

L'Administració mantindrà reserva sobre els objectes i sobre les dades contingudes en la documentació aportada.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'homologació del sistema de bingo simultani.

Es reconeixen els laboratoris que disposen d'una autorització administrativa de l'Estat, d'altres comunitats autònomes i dels estats membres de la Unió Europea o de l'Espai Econòmic Europeu per a realitzar assajos sobre material de bingo simultani, sempre que garantisquen el nivell de compliment tècnic disposat en el present reglament.

Article 16. Modificacions tècniques

Les modificacions de les condicions que determinen la concessió de l'homologació es registraran per l'Orde 13/2014, de 15 de juliol, de la Conselleria d'Hisenda i Administració Pública, per la qual es regula el procediment per a la tramitació de les modificacions de caràcter tècnic en els sistemes homologats d'apostes, o norma que la substituïska.

A més de les modificacions substancials incloses en l'article 6 de l'esmentada orde, també es considera modificació substancial qualsevol canvi que patisca el generador aleatori de números.

Article 17. Autorització

1. L'òrgan directiu competent en matèria de joc resoldrà les sol·licituds d'autorització de l'entitat mercantil titular del sistema del bingo simultani. L'autorització concedida tindrà una validesa màxima de deu anys, que es renovarà automàticament per períodes de la mateixa duració.

2. L'entitat autoritzada, titular del sistema de bingo simultani, s'inscriurà en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo Simultani de la Comunitat Valenciana, que a este efecte es portarà per la conselleria competent en matèria de joc.

Article 18. Extinció i revocació de l'autorització

1. L'autorització s'extingirà en els supòsits següents:

a) Per renúncia expressa de l'interessat manifestada per escrit.

b) Per cancel·lació o caducitat de la inscripció de l'empresa titular de l'autorització en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo Simultani de la Comunitat Valenciana,

2. Podrà revocar-se l'autorització concedida quan concórrega alguna de les circumstàncies següents:

a) Quan durant el període de vigència deixaren de complir-se els requisits exigits per al seu atorgament.

b) Quan es dissolga la societat titular de l'autorització, es produïska el cessament definitiu de l'activitat objecte d'autorització o la falta de l'exercici ininterromput durant almenys un any.

c) Quan s'haja incorregut en falsedats, irregularitats o inexactituds essencials en alguna de les dades contingudes en la sol·licitud d'autorització o de modificació d'esta.

d) Quan s'impose com a sanció en el corresponent procediment sancionador.

e) Quan no es repose la fiança, de conformitat amb el que estableix l'article 59 d'este reglament.

f) Quan es detecten anomalies en el sistema del bingo simultani que donen com a resultat inexactituds o falsedats en les dades relatives als premis atorgats o devolucions anul·lades o vulnerabilitat en la seguretat del sistema.

Article 19. Premis

1. La distribució dels premis es determinarà basant-se en el percentatge que es fixa en l'annex III d'este reglament, aplicat sobre el valor facial dels cartons venuts per a la partida.

2. Serà obligatori que es canten els premis, i en este cas el sistema es detindrà i atorgarà premi al número de cartó guanyador, i es farà indicació de la sala on s'ha venut.

Article 20. Modalitats de premis

1. Línia: correspondrà este premi al cartó o cartons que continguen la combinació de números que la integren que, per primera vegada en una partida, hagen resultat extrets i cantats en la seua totalitat en qualsevol de les sales participants.

2. Bingo: correspondrà este premi al cartó o cartons que continguen la combinació de números que la integren que per primera vegada en una partida, hagen resultat extrets i cantats en la seua totalitat en qualsevol de les sales participants.

3. Prima extra diària: correspondrà este premi al cartó o cartons que continguen la combinació del premi de bingo que per primera vegada hagen resultat extrets i cantats en la seua totalitat en qualsevol de les sales participants. Este premi es concedirà en un màxim de cinc partides al dia, l'horari i la quantia del qual s'anunciarà amb antelació suficient.

4. Prima extra setmanal: correspondrà este premi al cartó o cartons que continguen la combinació del premi de bingo que per primera vegada hagen resultat extrets i cantats en la seua totalitat en qualsevol de les sales participants, en una única partida setmanal, el dia, l'hora i la quantia del qual s'anunciarà amb antelació suficient.

5. Prima extra mensual: correspondrà este premi al cartó o cartons que continguen la combinació del premi del bingo que per primera vegada hagen resultat extrets i cantats en la seua totalitat en qualsevol de les sales participants, en una única partida mensual, el dia, l'hora i la quantia del qual s'anunciarà amb antelació suficient.

Article 21. Elements de joc del bingo simultani

Per al desenrotllament del joc del bingo simultani seran necessaris els següents elements, tots els quals hauran d'estar degudament homologats i autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc:

1. Cartons.

El joc del bingo simultani només podrà practicar-se amb cartons físics autoritzats per a la pràctica d'esta modalitat del joc del bingo.

Els cartons podran ser impresos en cada una de les sales participants i connectades al sistema, seguint el model i les combinacions que siguen autoritzats.

El valor facial dels cartons es fixarà per orde de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Unitat Central de Bingo Simultani.

El sistema de bingo simultani haurà de tindre una Unitat Central de Bingo Simultani, que serà el centre de gestió, control i coordinació de tot el sistema. Esta unitat està destinada a la interconnexió de les sales, al control i la gestió de les partides i a garantir la seguretat i traçabilitat de cada una de les partides jugades.

El sistema de bingo simultani haurà d'estar homologat i autoritzat, i haurà de complir els requisits tècnics arrellegats en l'annex VI d'este reglament.

La Unitat Central de Bingo Simultani, així com la seua rèplica, estaran ubicades en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana en dependències subjectes, en tot moment, a control d'accés i vigilància, i hauran de complir una sèrie de requisits de seguretat ambiental per a minimitzar l'impacte d'amenaça i els perills de l'entorn. L'empresa titular de l'autorització serà la responsable davant de l'Administració de la custòdia de les esmentades instal·lacions, i haurà de facilitar l'entrada als funcionaris de l'Administració quan estos sol·licitaren l'accés a les esmentades dependències per a la realització d'activitats d'inspecció.

3. Aparell d'extracció i boles de joc (generador aleatori de números).

En algun component de la Unitat Central del Bingo Simultani haurà d'existir un generador aleatori de combinacions de boles numerades de l'1 al 90, degudament homologat i autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc.

4. Sistema informàtic de la sala de bingo adherida.

La sala de bingo haurà de disposar d'un sistema informàtic, degudament homologat i autoritzat, connectat a la Unitat Central de Bingo Simultani, que li haurà de permetre enviar a esta última les dades referents al desenrotllament de la partida en la sala i rebre d'aquella informació consolidada i de control relativa a la partida.

Les característiques tècniques que ha de complir el sistema informàtic de sala estan arrellegades en l'annex VI d'este reglament.

La informació relativa al desenrotllament de les partides de bingo simultani, inclosa la venda de cartons i l'acta d'estes, en cada una de les sales de bingo haurà de portar-se separatament.

Els sistemes informàtics de control del bingo simultani en cada una de les sales de bingo es portaran separatament del bingo tradicional.

Les sales de bingo estaran dotades d'un sistema de reproducció de veu i/o imatge de televisió que permeta reproduir la veu i/o imatge de les extraccions realitzades pel sistema de producció de l'extracció de boles i que haurà d'estar connectat al circuit tancat de televisió de la sala. El sistema podrà ser únicament de veu o d'imatge segons l'autorització d'homologació.

Els plafons informadors, sistema de megafonia i circuit tancat de televisió reuniran els requisits assenyalats en el present reglament, i podran ser empleats els mateixos per al desenrotllament del joc del bingo practicat de forma tradicional, mentres no es desenrotlle este en la sala.

Article 22. Desenrotllament i regles del joc del bingo simultani

La modalitat del joc del bingo simultani es desenrotllarà d'acord amb les normes que regixen el joc del bingo tradicional i amb les peculiaritats següents:

1. La modalitat del joc del bingo simultani es desenrotllarà en les sales de bingo integrades en el sistema i l'extracció de boles tindrà lloc directament des de la Unitat Central de Bingo Simultani.

El joc del bingo simultani només podrà distribuir-se per la Unitat Central de Bingo Simultani i haurà de desenrotllar-se en sales de bingo degudament autoritzades, dins dels horaris de funcionament de les sales de bingo.

El número de partides es determinarà pel sistema de bingo simultani, amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc.

2. La Unitat Central de Bingo Simultani haurà d'arbitrar un sistema pel qual, a sol·licitud de qualsevol persona, es pugui assistir a les operacions necessàries per a la realització del joc del bingo simultani, sempre que això no supose una interrupció injustificada d'este.

3. Abans d'iniciar la venda de cartons assignats a qualsevol partida, el sistema informàtic de la sala de bingo haurà de sol·licitar l'autorització de la Unitat Central de Bingo Simultani, que la concedirà amb la comprovació prèvia dels saldos comptables i la resta de condicions que procedisquen.

4. La venda de cartons, que podrà ser anticipada, es realitzarà, a voluntat de l'establiment i amb l'autorització prèvia assenyalada en l'apartat anterior, fins al tancament de vendes ordenat per la Unitat Central de Bingo Simultani. Amb este fi, en els descansos entre les partides del bingo tradicional podrà anunciar-se que estan a la venda els cartons per a la participació en el bingo simultani, i indicar el preu de la unitat de venda, l'hora de celebració de la partida del bingo simultani i el nombre de cartons a la venda en l'establiment.

5. Els cartons es vendran correlativament dins de cada una de les sales connectades, segons els requisits fixats en el present reglament. En cap cas poden vendre's en una mateixa partida dos cartons iguals.

6. Una vegada efectuada la venda de cartons, el cap de taula de cada sala de bingo procedirà a registrar en el sistema informàtic el nombre de cartons venuts en la sala.

7. Completades les operacions necessàries per a iniciar la partida, la Unitat Central de Bingo Simultani procedirà a facilitar la informació següent: tancament de vendes de cartons, sales participants, nombre de cartons venuts, percentatge de la totalitat dels cartons venuts destinat a premis i import d'estos, informació que serà exposada en els monitors, plafons o pantalles informatives de sala de la mateixa manera que la prevista per al joc del bingo tradicional.

Efectuades estes operacions, es procedirà a anunciar en cada una de les sales de bingo el començament de la partida.

8. Efectuada la venda de cartons, les sales de bingo que no hagueren procedit a la transmissió de dades a què es referix l'apartat 6 d'este article quedaran automàticament excloses de la partida per la Unitat Central de Bingo Simultani, i estan obligades a tornar als seus clients l'import dels cartons venuts, que seran anul·lats.

9. Una vegada ultimats els tràmits abans referits, es procedirà a iniciar la partida, de la forma següent: es procedirà a la transmissió directa i simultània de cada un dels números generats en la Unitat Central de Bingo Simultani, desenrotllant-se la partida per mitjà de la visió i/o locució de les extraccions de les boles en cada sala de bingo.

10. Les sales de bingo que, una vegada iniciada la partida no pogueren desenrotllar esta amb normalitat per qualsevol incidència la resolució de la qual requerisca un temps superior a dos minuts, quedaran automàticament excloses de la partida per la Unitat Central de Bingo Simultani, i estan obligades a tornar als seus clients l'import nominal dels cartons venuts.

Si la resolució de la incidència es produïra en un temps inferior a dos minuts, la transmissió de dades es reprendrà una vegada resolta aquella des del moment que el joc va ser interromput.

La duració total de les incidències produïdes en una mateixa partida no podrà ser superior a cinc minuts. En el cas de superar l'interval de temps, les sales de bingo quedaran automàticament excloses de la partida, amb els efectes establits en el supòsit primer d'este apartat.

11. Una vegada transmeses les dades de la venda a la Unitat Central de Bingo Simultani, l'import dels premis comunicat als jugadors abans d'iniciar-se la partida no es podrà modificar com a conseqüència de l'eventual desconexió d'alguna de les sales de bingo durant la seua celebració i consegüent devolució als jugadors de les quantitats jugades.

L'entitat mercantil titular del Sistema de Bingo Simultani assumirà el percentatge destinat a premis corresponent a les unitats de venda tornades, i haurà de garantir, pels mitjans que es determinen per orde de la conselleria competent en matèria de joc, l'abonament d'estos.

12. Per a tindre dret a l'obtenció dels premis, així com al seu abonament, caldrà ajustar-se al que disposa el present reglament per al joc del bingo tradicional, amb les especificacions que s'establixen en l'annex III d'este reglament.

13. Acabada la partida, es procedirà en totes les sales participants a l'anunci de la sala de bingo o sales de bingo en què s'han cantat els premis, i s'anunciarà l'hora de la següent partida de bingo simultani.

14. Els premis s'abonaran en la sala en efectiu metàl·lic, llevat que l'import del premi siga de 2.400 euros o superior, i en este cas no es podrà optar per l'abonament en efectiu, i el pagament es farà en xec bancari contra el compte creat per la societat o un altre mitjà que garantisca el seu cobrament. L'obtenció del premi s'acreditarà per mitjà de certificat lliurat a nom de cada jugador premiat pel cap de taula o el responsable de la sala de bingo on s'haja venut el cartó o cartons premiats. Els lliuradors del certificat hauran de deixar constància per mitjà de resguard o document que n'acredite l'entrega. A estos efectes, la sala de bingo haurà de conservar còpia dels certificats lliurats durant un període mínim de cinc anys a partir de la seua expedició.

15. L'arregleplega, la destrucció o, si és el cas, la incorporació de la documentació annexa a l'acta dels cartons usats es durà a terme en cada sala de bingo d'acord amb el que preveu el present reglament, durant un període d'un mes, i estaran a disposició de la conselleria competent en matèria de joc i dels òrgans de control corresponents.

16. Per a la pràctica del joc del bingo simultani els jugadors que vulguen podran utilitzar, com a aparell auxiliar de suport, sistemes informàtics prèviament homologats que, connectats al sistema informàtic de la sala i sense interferències en el seu funcionament, arreglepleguen les dades de la partida, amb les limitacions del present reglament del bingo.

Article 23. Llibre d'actes de partides de joc del bingo simultani

1. Durant la celebració de la partida, el cap de taula de cada sala participant anirà alçant acta, en la qual de forma sintètica es reflectiran totes les dades rellevants d'esta i a la qual s'adjuntaran els cartons tornats i anul·lats, si n'hi ha.

Les dades de l'acta seran arregleplegades per mitjà d'una aplicació informàtica, que haurà d'haver sigut homologada per la conselleria competent en matèria de joc, en els fitxers de la qual es registraran les dades que s'establixen en el present reglament per al joc del bingo i a més, número assignat a la sala; cartons tornats en la sala (sèrie i número d'orde), cartons anul·lats en la sala (sèrie i número d'orde), número d'orde de les partides; hora d'inici i finalització de la partida en la sala, preu del cartó; sèrie o sèries posades en joc; números del primer i últim cartó venut en la sala; total de cartons venuts en sala; total de cartons venuts en les sales connectades; recaptació en sala; recaptació total de les sales; sèrie i número d'orde dels cartons que obtenen premi de bingo, imports de premis línia; bingo; detraccions de les primes; import de les primes pagades; número de bola d'extracció en què es canta bingo. Així mateix, a la finalització de la partida, es reflectirà la seqüència de l'extracció de les boles fins a l'obtenció del premi del bingo, que s'adjuntaran a l'acta de la sessió del dia.

2. La Unitat Central de Bingo Simultani disposarà d'un aplicatiu per a elaborar una acta general de cada partida de bingo simultani que se celebre, en la qual s'arregleplegaran les actes individualitzades de cada sala, així com les següents dades globals de la partida: data de la sessió; local de la celebració de la partida; orde anual de la partida; orde diari de la partida; valor facial del cartó; nombre total de cartons venuts; nombre total de cartons venuts en cada una de les sales participants, identificar la sèrie o les sèries a què pertanyen; imports destinats als premis de línia i de bingo; detraccions per als premis de prima; import dels pagaments de les primes; sèrie i número d'orde dels cartons que obtenen premi.

A més, l'acta de la partida haurà d'arregleplegar: el número de referència dels fulls de reclamacions formulades, les incidències produïdes durant la celebració de la partida, identificar la sala o les sales on hagen tingut lloc estes i la seua duració, així com els cartons (sèrie i número d'orde) tornats i anul·lats, si n'hi ha, de conformitat amb el que disposa el present reglament, i especificar la sala o les sales en què s'han produït.

La Unitat Central de Bingo Simultani traslladarà, per mitjà de transferència informàtica de dades o habilitació d'una connexió a este efecte, els sistemes d'informació dels òrgans competents de la conselleria competent en matèria de joc, com a mínim els següents: valor facial del cartó, el repartiment dels premis i el nombre de cartons venuts en cada una de les sales participants per a la partida, identificar la sèrie o les sèries a què pertanyen; la detracció de les quantitats destinades a impostos i els estats comptables amb les sales de bingo.

Article 24. Intervenció, inspecció i control

1. La conselleria competent en matèria de joc podrà designar interventors de les partides del joc del bingo simultani, que estaran presents durant el desenrotllament d'estes.

2. Per orde del conseller competent en matèria de joc es podran establir, a més, les mesures de control que s'estimen necessàries als efectes de garantir el compliment de les normes establides en el present reglament i la resta de normes que siguen d'aplicació. Igualment, es podrà autoritzar les associacions representatives d'interessos econòmics del sector per a acreditar observadors de les partides realitzades per la Unitat Central de Bingo Simultani.

3. La conselleria competent en matèria de joc podrà inspeccionar el local de la Unitat Central de Bingo Simultani i els sistemes informàtics de les sales adherides, on estan els elements utilitzats per al desenrotllament del joc exigits en el present reglament.

Així mateix, la conselleria competent en matèria de joc podrà exigir a l'empresa gestora del sistema de bingo simultani la realització, en qualsevol moment, de les oportunes auditories que verifiquen l'adequat funcionament de la infraestructura tècnica.

4. La Unitat Central de Bingo Simultani i els sistemes informàtics de les sales adherides hauran de ser sotmesos, per a la seua posada en funcionament, així com amb una periodicitat biennal, a una auditoria informàtica externa subscripta per un laboratori degudament acreditat diferent del que va realitzar l'auditoria anterior o l'homologació del sistema, on es responsabilitzarà de la seua idoneïtat respecte del que disposa el present reglament.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'auditoria.

Article 25. Obligacions bancàries

1. Les quantitats detretes diàriament per a la formació de les primes del bingo simultani, seran ingressades dins de les 48 hores següents, al primer dia hàbil a la finalització de cada sessió, en un compte exclusiu i específicament obert a este efecte en alguna entitat financera d'Espanya, per la societat gestora del sistema.

Este compte es denominarà amb la llegenda «Bingo Simultani» i la seua estructura haurà de distingir les quantitats assignades als premis de prima, incloent-hi la data de la sessió en què s'han generat.

2. La informació relativa a la identificació de l'entitat de crèdit, sucursal i número de compte, així com a la persona o persones autoritzades per a la disposició del compte, haurà de ser notificada a la conselleria competent en matèria de joc, amb caràcter previ a la pràctica d'esta modalitat.

3. Els diners depositat en el compte únicament podran ser utilitzat per al pagament dels premis de prima, i queda prohibida la seua utilització per a altres fins.

4. El contracte del compte bancari que se subscriga haurà d'arreplegar expressament l'afectació del seu saldo al pagament d'este premi i contindre una clàusula que establisca l'autorització a esta entitat per a remetre a la conselleria competent, amb periodicitat mensual, un duplicat de la informació dels moviments del compte.

Article 26. Renúncia o exclusió del sistema de bingo simultani

1. La permanència mínima de les sales de bingo autoritzades per a la pràctica d'esta modalitat de joc de bingo serà d'un any des de la posada en funcionament del sistema en la sala, excepció feta del tancament temporal o definitiu de la sala.

2. L'empresa de bingo aollida al sistema de bingo simultani que posteriorment vulga excloure's d'este haurà de comunicar-ho per escrit a la conselleria competent en matèria de joc amb una antelació de quinze dies, transcorregut este termini es procedirà per part del sistema central a la desconnexió de la sala sol·licitant.

Una vegada exclosa del sistema, l'empresa no podrà tornar a sol·licitar autorització per a la pràctica d'esta modalitat de bingo fins que no haja transcorregut un any des de la data en què va produir efecte l'exclusió.

Amb independència del que disposa l'apartat anterior, les quantitats amb què haguera contribuït la sala en qüestió a través de les detraccions corresponents per a la formació dels imports de prima no li seran reintegrades ni per la societat titular del sistema del bingo simultani ni per la resta de sales que continuen integrades en el sistema de bingo simultani.

3. En els supòsits d'extinció de la societat gestora del bingo simultani o que totes les sales integrades en el sistema de bingo simultani decidiren la seua exclusió i abandó d'esta modalitat de bingo, la conselleria competent en matèria de joc deixarà sense efecte l'autorització d'explotació i s'aplicarà respecte a les quantitats que existiren acumulades el que disposa el present reglament.

Article 27. Obligacions formals de les sales de bingo adherides al sistema de bingo simultani

Per a la posada en marxa de la modalitat del bingo simultani serà necessari que estiguen autoritzades per a la seua implantació el nombre mínim de sales de joc que es fixa en l'annex V d'este reglament.

Article 28. Noves adhesions al sistema de bingo simultani

1. Les sales de bingo que, vigent el sistema i en funcionament, vulguen sol·licitar la seua adhesió a este per a la pràctica d'esta modalitat de bingo simultani, hauran d'aportar la documentació següent:

a) Sol·licitud d'adhesió al sistema davant de la conselleria competent en matèria de joc, firmada pel titular de la sala de bingo o per l'empresa de servicis i el representant de l'entitat mercantil titular del sistema de bingo simultani.

b) Certificat de l'aportació econòmica necessària per a adaptar-se a la resta de sales adherides que ja van jugar a esta modalitat assenyalada.

c) Informe d'homologació del sistema informàtic de la nova sala.

2. L'aportació econòmica que haurà de realitzar la sala sol·licitant serà proporcional al saldo que tire el fons constituït per als premis de prima el dia immediat anterior a aquell en què li siga autoritzada l'adhesió al sistema.

CAPÍTOL IV. Del joc del bingo. Modalitat del bingo electrònic**Secció primera. Normes generals****Article 29. Organització**

Es podrà practicar el joc del bingo electrònic en les sales de bingo degudament autoritzades amb els requisits establits en este reglament.

Article 30. Premis

Els premis per a cada partida són calculats i anunciats pel sistema de bingo electrònic abans del començament d'estes, els quals compliran el percentatge mínim de premi que figura en l'annex III d'este reglament i estaran constituïts per la suma dels imports recaptats per la venda de cartons electrònics entre tots els terminals de joc.

1. Es consideren combinacions guanyadores aquelles que completen una determinada disposició dels números o representacions gràfiques utilitzades en el joc.

2. Les combinacions guanyadores seran fixades per l'empresa o l'entitat autoritzada per a l'organització del joc del bingo electrònic i s'hauran de comunicar a l'òrgan competent en matèria de joc amb una antelació mínima de deu dies a la seua aplicació.

Article 31. Elements del joc del bingo electrònic

Per al desenrotllament del joc del bingo electrònic seran necessaris els elements següents, tots els quals hauran d'estar degudament homologats i autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc:

1. Sistema tècnic

El sistema tècnic necessari per al desenrotllament del joc haurà de garantir la seua seguretat i transparència, així com el control del seu funcionament correcte. A este efecte, haurà de disposar de mecanismes de traçabilitat sobre el registre de les operacions realitzades i permetre l'emmagatzematge de les dades de cada partida feta relatives al nombre de cartons o unitats venudes, l'import total de les vendes, els números o representacions extrets, els cartons premiats, la quantia dels premis i la resta de dades que figuren en l'annex VI d'este reglament.

El sistema tècnic haurà de comptar, almenys, amb els elements següents:

a) Sistema informàtic de sala que serà l'encarregat de la gestió i el control del joc en sala amb les funcions següents:

1r Registre de control d'operacions d'adquisicions de suports de compra de cartons i pagament de premis.

2n Assignació als terminals de joc electrònic dels cartons electrònics adquirits pel jugador en cada partida on plasme les diferents extraccions de boles que es produïxen en el desenrotllament de la partida.

3r Comunicació als terminals informàtics de joc de les boles amb la seqüència de números que constituïxen la partida.

4t Control de si algun dels cartons que es juguen en els terminals de joc electrònics obté alguna de les combinacions guanyadores dels premis.

5t Registre d'informació generada en tots els terminals informàtics de joc de la sala, en el moment en què es produïska.

b) Generador aleatori de números o símbols: en el sistema ha d'existir un generador aleatori de combinacions de boles amb números o símbols, degudament homologat i autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc.

c) Un sistema informàtic de caixa, que comptarà amb un terminal de caixer que carregarà en els suports destinats a la realització de cobraments i pagaments les quantitats sol·licitades pels jugadors i indicarà el seu saldo o crèdit final per al seu abonament a estos. Haurà de comptar amb un programa informàtic de control i gestió de totes les transaccions econòmiques realitzades.

Cada sala de bingo haurà de disposar de la xarxa d'àrea local necessària per a mantindre comunicació permanent amb els terminals electrònics.

d) Un sistema de verificació que, abans de l'inici de cada sessió de la sala de bingo, comprovarà diàriament el funcionament correcte de la totalitat del sistema. Si durant la sessió es detecten fallades o avaries en el servidor que impedeixen la continuïtat del normal desenrotllament del joc, este s'interromprà i es tornaran als jugadors les quantitats apostades.

e) El sistema tècnic incorporarà una connexió informàtica segura i compatible amb els sistemes informàtics dels òrgans competents de la Generalitat en matèria de tributs i d'ordenació i gestió del joc per al control i seguiment en temps real del joc del bingo electrònic. Les mesures de seguretat de la connexió hauran de garantir l'autenticitat, confidencialitat i integritat en les comunicacions.

El tractament de les dades de caràcter personal haurà de complir el que disposa la legislació vigent en matèria de protecció de dades personals.

2. Terminal electrònic

Constituirà el suport de joc de cada jugador a través del qual es realitzarà l'adquisició de cartons, participarà en el joc i rebrà la informació necessària respecte d'això, en particular el crèdit disponible, el nombre de cartons o unitats adquirits, les quantitats destinades a premis i l'import dels premis obtinguts pel jugador en cada partida. Podrà ser d'instal·lació fixa o mòbil.

El terminal haurà d'estar permanentment comunicat amb el sistema informàtic de la sala i podrà incorporar un dispositiu lluminós i sonor que avise el jugador de l'obtenció d'un premi.

3. Cartó electrònic

Estarà integrat per números o representacions gràfiques i serà reproduït en la pantalla del terminal.

La configuració del cartó la realitzarà l'empresa autoritzada per a la comercialització del joc del bingo electrònic. Les diferents matrius que componen les sèries de cartons a utilitzar hauran de ser homologades per la conselleria competent en matèria de joc.

En cada cartó haurà de figurar, almenys, el seu número, la sèrie a què pertany, el seu valor i un codi de seguretat.

Els cartons que integren cada sèrie hauran de ser diferents en les disposicions de números o representacions gràfiques que continguen, de manera que no es repetisquen.

4. Altres dispositius addicionals

A més, el sistema podrà comptar amb els dispositius addicionals següents:

a) Pantalles informatives, que hauran d'informar del nombre de cartons venuts, de la quantia dels premis previstos, dels números o representacions extrets, del cartó o cartons premiats i del terminal o terminals on van ser adquirits.

b) Sistema d'àudio. Tant els elements tècnics com els altres elements de joc podran ser substituïts o complementats per altres, fruit dels avanços tecnològics.

En l'annex VI d'este reglament s'arreglen les característiques tècniques que han de complir els elements del joc del bingo electrònic.

Article 32. Homologació del material de joc

1. Correspon a l'òrgan directiu competent en matèria de joc l'homologació del material utilitzat per a l'organització i comercialització del joc del bingo electrònic.

2. Únicament podran sol·licitar l'homologació del material de bingo electrònic per a operar en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana aquelles entitats que es troben degudament inscrites en el Registre de Fabricants i Importadors de Màquines Recreatives i d'Atzar i de Material de Joc, regulat en el capítol II del títol II del Reglament de màquines recreatives i d'atzar, aprovat pel Decret 115/2006, de 28 de juliol, del Consell.

3. El material de joc haurà de sotmetre's a assajos en un laboratori degudament acreditat, el qual emetrà el corresponent informe tècnic d'homologació. Es podrà requerir al sol·licitant, per part de l'Administració, l'entrega en depòsit d'un prototip del material de joc subjecte a homologació.

L'Administració mantindrà reserva sobre els objectes i sobre les dades continguts en la documentació aportada.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i els aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'homologació que realitzi el laboratori degudament acreditat.

Es reconeixen els laboratoris que compten amb autorització administrativa de l'Estat espanyol, d'altres comunitats autònomes i dels estats membres de la Unió Europea o de l'Espai Econòmic Europeu per a realitzar assajos sobre material de bingo electrònic, sempre que garantisquen el nivell de compliment tècnic disposat en este reglament.

Article 33. Modificacions

Les modificacions de les condicions que determinen la concessió de l'homologació es registran per l'Orde 13/2014, de 15 de juliol, de la Conselleria d'Hisenda i Administració Pública, per la qual es regula el procediment per a la tramitació de les modificacions de caràcter tècnic en els sistemes homologats d'aposta.

A més de les modificacions substancials incloses en l'article 6 d'esta orde, també es considera modificació substancial qualsevol canvi que patisca el generador aleatori de números.

Secció segona. Joc

Article 34. Regles del bingo electrònic

1. Jugadors

a) Podran participar en el bingo electrònic els jugadors que adquirisquen cartons electrònics o unitats de joc a través d'un mitjà de cobrament/pagament consistent en bitlleters o una targeta electrònica o magnètica o un altre mitjà autoritzat per la conselleria competent en matèria de joc, carregat amb els crèdits suficients per a la compra d'estos, amb el pagament previ en diners efectius.

b) La compra d'un cartó electrònic o unitat de joc suposarà l'adquisició del dret a participar en el desenrotllament de la corresponent partida, a rebre el pagament dels premis, quan siga procedent, així com a obtindre la devolució de l'import pagat pel cartó en els casos establits.

2 Cartons

a) L'inici de la venda de cartons, que podrà ser anticipada, es comunicarà a cada terminal electrònic.

b) En cada terminal i per mitjà del sistema informatiu de cada sala s'indicarà el temps disponible per a l'adquisició de cartons.

c) L'adquisició de cartons pel jugador es realitzarà indicant en el terminal el nombre d'unitats que es desitgen adquirir. L'import dels cartons adquirits serà descomptat del comptador de crèdits del terminal.

d) Quan la partida es desenrotlle entre diverses sales de bingo, de forma interconnectada, el servidor central distribuirà els cartons en format electrònic als servidors de totes les sales. La numeració serà correlativa dins de cada partida o rang de cartons venuts.

e) No es podran assignar cartons fora del temps destinat a la venda, i no es podrà de produir duplicitat en esta.

f) No es podran vendre dos cartons iguals en una mateixa partida.

g) El valor facial dels cartons o unitats de joc de bingo electrònic no serà superior al valor fixat en una orde de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 35. Inici i desenrotllament del joc

1. Inici de la partida:

a) Finalitzada la venda de cartons, es comunicarà als jugadors el total de cartons venuts, així com la quantia dels premis, a través dels terminals electrònics i del sistema informatiu de cada sala.

b) Una vegada realitzada esta operació, s'anunciarà el començament de la partida.

2. Desenrotllament de la partida:

a) L'extracció de boles o símbols serà realitzada per un generador aleatori.

b) Els números o representacions gràfiques continguts en les boles extretes es reflectiran en els cartons a manera de ratlla manual, automàtica o electrònica, o per mitjà d'una altra fórmula en els cartons adquirits pels jugadors, i es mostrarà el progrés d'estos cartons, l'orde d'extracció, la seqüència de números o representacions gràfiques extretes i els premis obtinguts a través dels terminals electrònics i del sistema informatiu.

c) Quan s'obtinga un premi, la partida continuarà fins a la seua finalització, sense perjuí de la informació corresponent d'este que el sistema tècnic haurà de facilitar.

d) El temps de duració de cada partida podrà variar d'uns jocs a altres en atenció a la naturalesa dels distints formats.

e) Les partides de bingo electrònic únicament es podran desenrotllar en les sales de bingo i de forma independent o conjunta a les altres modalitats de bingo o altres jocs.

3. Finalització de la partida.

La partida finalitzarà quan un o més jugadors completen tots els números o representacions gràfiques continguts en un o més cartons, o quan s'hagen produït totes les combinacions que donen dret a premis, o, en altres casos, la partida finalitzarà quan el sistema ho determine.

4. Obtenció i cobrament dels premis:

a) Quan un jugador siga guanyador de premi, el seu terminal haurà de donar avís de l'obtenció del premi.

b) Els premis obtinguts es podran acumular per mitjà de crèdits.

c) El saldo disponible figurarà en el terminal i, si és el cas, en el suport de mitjà de pagament/cobrament, i el jugador podrà sol·licitar-ne el cobrament en qualsevol moment.

d) Els premis s'abonaran en la mateixa sala en efectiu, llevat que l'import del premi siga de 2.400 euros o superior i, en este cas, no es podrà optar per l'abonament en efectiu i el pagament haurà de ser en xec bancari contra el compte creat per la societat o un altre mitjà que en garantisca el cobrament.

Article 36. Incidències durant el joc

1. Si amb anterioritat a l'inici d'una partida es produïxen fallades o avaries en el sistema tècnic o en algun dels elements de joc que impediexen la seua realització, els jugadors tindran dret a la devolució de les quantitats emprades en la compra de bitllets o cartons electrònics.

2. Si les fallades o avaries es produïxen durant el desenrotllament d'una partida, i impediexen la continuïtat del normal desenrotllament del joc, s'anul·larà la partida i es tornaran als jugadors les quantitats apostades, sense que cada jugador puga obtindre més del que haja apostat.

Esta vicissitud només afectarà a la sala on es produïska la incidència, i continuarà el desenrotllament del joc amb normalitat per a la resta de les sales.

Per a reiniciar del sistema, s'haurà de comprovar prèviament el seu funcionament correcte i el de tots i cada un dels elements del sistema.

3. Quan les fallades o avaries afecten els sistemes o elements d'algun dels establiments interconnectats, permetent la realització o continuïtat de la partida en altres, es deixarà sense efecte la partida en els primers amb la devolució als jugadors de les quantitats apostades i es continuarà en la resta.

4. Una vegada transmiseses les dades de la venda dels cartons, l'import dels premis comunicat als jugadors abans d'iniciar-se la partida no es podrà modificar com a conseqüència de l'eventual desconexió d'alguna de les sales de bingo durant la seua celebració i consegüent devolució als jugadors de les quantitats jugades.

Article 37. Intervenció, inspecció i control

1. La conselleria competent en matèria de joc podrà designar interventors de les partides del joc del bingo electrònic, que estaran presents durant el desenrotllament d'estes.

2. Per orde del conseller competent en matèria de joc es podran establir, a més, les mesures de control que s'estimen necessàries als efectes de garantir el compliment de les normes establides en este reglament i la resta de normes que siguen d'aplicació. Igualment, es podran autoritzar les associacions representatives d'interessos econòmics del sector per a acreditar observadors de les partides realitzades pel sistema de bingo electrònic.

3. La conselleria competent en matèria de joc podrà inspeccionar el local on estiguen ubicats la Unitat Central de Bingo Electrònic i els sistemes informàtics de les sales adherides i on es troben els elements utilitzats per al desenrotllament del joc exigits en este reglament.

Així mateix, la conselleria competent en matèria de joc podrà exigir a l'empresa gestora del sistema de bingo electrònic la realització periòdica de les oportunes auditories que verifiquen l'adequat funcionament de la infraestructura tècnica del sistema.

4. La Unitat Central de Bingo Electrònic i els sistemes informàtics de les sales adherides hauran de ser sotmesos, per a la seua posada en funcionament, i amb una periodicitat biennal, a una auditoria informàtica externa subscripta per un laboratori degudament acreditat diferent del que va realitzar l'auditoria anterior o l'homologació del sistema, on es responsabilitzarà de la seua idoneïtat respecte a este reglament.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i els aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'auditoria.

Secció tercera. Interconnexió entre sales

Article 38. Regles generals

1. Es desenrotllarà d'acord amb les regles generals que regixen el bingo tradicional a través d'un sistema íntegrament automatitzat amb les especificitats regulades en este reglament i en la corresponent orde de desplegament de la conselleria competent en matèria de joc.

2. El joc del bingo electrònic podrà interconnectar-se entre sales de bingo autoritzades en l'àmbit de la Comunitat Valenciana, així com entre sales de bingo situades en diferents comunitats autònomes, després de la corresponent autorització per part de la conselleria competent en matèria de joc.

En el cas d'interconnexió amb altres comunitats autònomes, es podran utilitzar matrius de cartons homologades en altres comunitats, i serà la conselleria competent en matèria de joc qui reconeixerà la seua validesa, per mitjà de la seua convalidació.

Article 39. Elements del joc del bingo electrònic interconnectat

Per al desenrotllament del joc del bingo electrònic interconnectat, a més dels elements necessaris del bingo electrònic, caldrà una Unitat Central de Bingo Electrònic.

La Unitat Central de Bingo Electrònic interconnectat, així com la seua rèplica, estaran ubicades en l'àmbit territorial de la Comunitat Valenciana en dependències subjectes, en tot moment, a control d'accés i vigilància, i hauran de complir una sèrie de requisits de seguretat ambiental per a minimitzar l'impacte d'amenaça i perills de l'entorn.

L'empresa titular de l'autorització serà la responsable davant de l'Administració de la custòdia de les esmentades instal·lacions, i haurà de facilitar l'entrada als funcionaris de l'Administració quan estos sol·liciten l'accés a les esmentades dependències per a la realització d'activitats d'inspecció.

Tots els elements hauran d'estar degudament homologats i autoritzats per la conselleria competent en matèria de joc.

La Unitat Central de Bingo Electrònic té les funcions següents:

1. Interconnexió amb els sistemes informàtics de sala de totes les sales de bingo autoritzades, de tal forma que garantisca la correcta transferència d'informació entre estes.
2. Interconnexió amb les unitats centrals de bingo electrònic d'altres comunitats autònomes, amb les quals la conselleria competent en matèria de joc ha autoritzat la interconnexió.
3. Registre i control de les operacions d'adquisició de cartons electrònics i cobrament de premis.
4. Determinació de les quanties dels premis segons els diners recaptats per la venda de cartons i comunicació d'estes a cada sistema informàtic de sala, així com de les combinacions guanyadores.
5. Registre de la informació generada, en el moment en què es produïska, i l'arxivament d'esta per a analitzar-la i confeccionar estadístiques.
6. Implementació dels mecanismes de traçabilitat sobre el registre de les operacions realitzades i permetre l'emmagatzematge de les dades de cada partida celebrada relatives al nombre de cartons o unitats venudes, l'import total de les vendes, els números o representacions extrets, els cartons premiats i la quantia dels premis obtinguts.

En l'annex VI s'arrepleguen les característiques tècniques que han de complir els elements del joc del bingo electrònic interconnectat.

Article 40. Autorització, celebració i organització del bingo electrònic interconnectat

Per a la celebració, organització i gestió del joc del bingo, en la modalitat de bingo electrònic interconnectat, serà necessària la intervenció de dos subjectes: el titular de l'autorització de la sala de bingo i el titular per a l'organització del joc.

Per a ser titular de l'organització i gestió del joc de la modalitat de bingo electrònic interconnectat s'exigirà constituir-se com a entitat mercantil amb personalitat jurídica, degudament

autoritzada i que tinga per objecte l'organització d'este joc, la qual serà la responsable davant de la conselleria competent en matèria de joc a tots els efectes de la gestió del sistema.

L'organització i comercialització del joc del bingo electrònic requerirà la inscripció de l'empresa organitzadora en el Registre d'Entitats Mercantils Organitzadores del Bingo Electrònic de la Comunitat Valenciana, que a este efecte portarà la conselleria competent en matèria de joc.

Esta inscripció es practicarà amb la sol·licitud prèvia de l'interessat i s'acordarà en la resolució que autoritze l'explotació del joc del bingo electrònic a la Comunitat Valenciana.

El joc del bingo electrònic interconnectat es desenrotllarà en cada una de les sales de bingo degudament autoritzades.

L'explotació del joc de bingo electrònic interconnectat es durà a terme entre el titular de la sala de bingo i l'empresa organitzadora, per mitjà d'explotació conjunta, i podrà integrar una fórmula societària d'explotació conjunta amb un ànim exprés de coparticipar en els guanys i pèrdues o, si és el cas, per mitjà d'un altre tipus de relació jurídica.

La interconnexió de sales de bingo serà gestionada per l'empresa o ens titular de l'organització de jocs, degudament autoritzat, que haurà de comptar amb tecnologia i mitjans suficients.

Article 41. Gestió del sistema

La gestió del sistema de jocs de bingo electrònic interconnexionat la durà a terme l'empresa degudament autoritzada que realitze l'organització dels jocs. Les sales que siguen autoritzades i implanten la interconnexió hauran d'estar necessàriament connectades a una Unitat Central de Bingo Electrònic, la qual mantindrà la necessària i permanent connexió dels sistemes informàtics de totes les sales de bingo.

En el cas d'interconnexió amb altres comunitats autònomes, s'interconnectaran les unitats centrals dels sistemes de bingo electrònics homologats en cada una d'estes. En cap cas es connectaran sales de bingo d'altres comunitats autònomes directament a sistemes de bingo electrònic homologats a la Comunitat Valenciana, ni sales de bingo de la Comunitat Valenciana directament a sistemes de bingo electrònic homologats en altres comunitats autònomes.

Quan la interconnexió s'efectue entre distintes comunitats autònomes, l'empresa organitzadora haurà de disposar d'un servidor central ubicat a la Comunitat Valenciana que permetrà a la conselleria competent en matèria de joc el control, emmagatzematge, vigilància i supervisió del desenrotllament de les jugades, així com dels elements que la componen de totes les partides que se celebren a la Comunitat Valenciana.

La sol·licitud d'interconnexió haurà d'incloure l'informe d'homologació del sistema en l'altra comunitat autònoma i un informe d'homologació de la connexió entre ambdós sistemes que certifique el funcionament correcte del repartiment de premis entre comunitats, la seguretat i la traçabilitat del desenrotllament del joc. La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i els aspectes de caràcter tècnic que hauran de contindre estos informes.

L'empresa titular de l'autorització serà la responsable davant de l'Administració de la custòdia de les esmentades instal·lacions, i haurà de facilitar l'entrada als funcionaris de l'Administració quan estos sol·liciten l'accés a les esmentades dependències per a la realització d'activitats d'inspecció.

Article 42. Sol·licitud d'autorització

Per a ser autoritzada, l'entitat organitzadora del bingo electrònic haurà de formalitzar la sol·licitud d'autorització davant de la conselleria competent en matèria de joc, acompanyada de la documentació següent:

1. Còpia degudament compulsada de la constitució i dels estatuts de la societat.
2. Justificant d'estar inscrita en el Registre Mercantil.
3. Còpia, degudament compulsada, dels contractes d'adhesió que haja subscrit amb les empreses o entitats titulars de sales de bingo que desitgen integrar el sistema.
4. Document que acredite l'homologació del sistema tècnic.
5. Justificant d'haver constituït la fiança en la quantia establida.
6. Compromís de facilitar a la conselleria competent en matèria de joc i als servicis d'inspecció i control corresponents la comprovació, inspecció i control de la correcta transmissió de les dades entre les distintes sales de bingo i l'entitat organitzadora del joc del bingo electrònic.

7. Compromís de prestar el servici d'interconnexió per a la pràctica d'esta modalitat de joc del bingo a les sales que ho sol·liciten.

L'organisme directiu competent en matèria de joc estudiarà la documentació presentada per l'entitat organitzadora del joc del bingo electrònic de la Comunitat Valenciana, i podrà demanar-li la informació, documents i informes que considere pertinents.

Article 43. Autorització, extinció i revocació

1. L'òrgan competent directiu en matèria de joc resoldrà les sol·licituds d'autorització de l'entitat titular del bingo electrònic. Esta autorització concedida tindrà una validesa màxima de deu anys, si bé podrà renovar-se automàticament per períodes de la mateixa duració.

2. L'autorització s'extingirà en els casos següents:

a) Per renúncia expressa de l'interessat manifestada per escrit.

b) Per revocació i posterior cancel·lació de la inscripció de l'empresa titular de l'autorització en el Registre d'Entitats Mercantils Organitzadores del Bingo Electrònic de la Comunitat Valenciana

3. Podrà revocar-se l'autorització concedida quan concórrega alguna de les circumstàncies següents:

a) Quan durant el seu període de vigència deixen de complir-se els requisits exigits per al seu atorgament.

b) Quan es dissolga la societat titular de l'autorització, es produísca el cessament definitiu de l'activitat objecte d'autorització o la falta del seu exercici ininterromput durant almenys un any.

c) Quan s'haja incorregut en falsedats, irregularitats o inexactituds essencials en alguna de les dades contingudes en la sol·licitud d'autorització o de modificació d'esta.

d) Quan s'impose com a sanció en el corresponent procediment sancionador.

e) Quan no es reponse la fiança de conformitat amb el que estableix l'article 59 d'este reglament.

f) Quan es detecten anomalies en el sistema de bingo electrònic que donen com a resultat inexactituds o falsedats en les dades relatives als premis atorgats o devolucions anul·lades o vulnerabilitat en la seguretat del sistema.

TÍTOL II. Règim de les autoritzacions administratives

CAPÍTOL I. Empreses i entitats titulars

Article 44. Empreses i entitats titulars

1. L'organització, gestió i explotació del joc del bingo, en la modalitat tradicional, només podrà ser realitzada per les entitats o societats que complisquen els requisits que s'establixen en este reglament i siguen autoritzades per la conselleria competent en matèria de joc.

En les modalitats de bingo electrònic interconnectat i bingo simultani, l'organització anirà a càrrec de l'empresa autoritzada, constituïda per mitjà de qualsevol forma societària reconeguda en dret, diferent de la titular de l'autorització de la sala de bingo.

2. El joc del bingo i les seues distintes modalitats només podrà practicar-se en les sales de bingo autoritzades expressament a este efecte, les quals hauran de posseir prèviament l'autorització d'instal·lació i el permís de funcionament. En la modalitat tradicional i en la modalitat de bingo simultani s'utilitzaran els cartons homologats oficialment, que podran ser impresos en sala, la venda dels quals haurà d'efectuar-se dins de la sala on es desenrotlle el joc.

Article 45. Entitats beneficoesportives, culturals i turístiques

D'acord amb el que disposa l'article 17 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, podran ser titulars de sales de bingo:

1. Les entitats beneficoesportives, culturals o benèfiques i turístiques que tinguen més de tres anys d'existència legal i funcionament ininterromput, anteriors a la data de presentació de la sol·licitud, d'acord amb les normes dels estatuts respectius i als de la legislació que els siguen aplicables.

2. L'explotació del joc del bingo s'efectuarà en l'àmbit territorial a què s'estenga la seua activitat d'acord amb els respectius estatuts.

3. L'acord de sol·licitud l'haurà d'aprovar la Junta General o Assemblea General amb el vot favorable de les majories establides en els seus estatuts.

4. Les entitats titulars només podran ser titulars d'una sala de bingo.

Article 46. Empreses titulars

1. D'acord amb el que disposa l'article 17 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, podran ser titulars de l'autorització per a l'organització i explotació del joc del bingo, a més dels indicats en l'article anterior, les societats mercantils que complisquen els requisits següents:

a) Constituir-se necessàriament sota la forma jurídica de societats anònimes, societats anònimes laborals o cooperatives de treball de la Comunitat Valenciana o societats de responsabilitat limitada, d'acord amb la legislació vigent.

b) Tindre com a objecte social únic l'explotació del joc del bingo en la sala objecte de la sol·licitud d'autorització i, si és el cas, de la resta de jocs d'atzar que puguen autoritzar-se per al seu desenrotllament en sales de bingo i els servicis complementaris o accessoris relacionats amb este.

c) Tindre un capital social mínim, totalment subscrit i desembossat, d'acord amb l'escala següent en relació amb l'article 62 d'este reglament.

Sala de bingo de categoria primera: 300.000 euros.

Sala de bingo de categoria segona: 210.000 euros.

Sala de bingo de categoria tercera: 120.000 euros.

d) Les accions representatives del capital hauran de ser nominatives.

e) Hauran de tindre la nacionalitat espanyola o de qualsevol país membre de la Unió Europea, i la participació directa o indirecta de capital estranger s'ajustarà a la vigent normativa sobre inversions estrangeres. Als efectes d'esta norma, no es considerarà capital estranger el procedent de països membres de la Unió Europea.

f) La societat haurà de tindre administració col·legiada. Els administradors seran persones físiques.

2. Amb els mateixos requisits de l'apartat anterior, a excepció del que estableix l'epígraf b, podran ser titulars d'autorització per a la instal·lació de sales de bingo les entitats turístiques titulars d'establiments turístics.

Estos establiments turístics hauran de disposar, almenys, de dos-centes cinquanta places d'allotjament autoritzat i hauran d'estar en funcionament i en possessió de l'autorització d'obertura.

Article 47. Empreses de servicis

1. L'organització i l'explotació del joc del bingo l'hauran de realitzar directament les empreses titulars de l'autorització. Només en el cas de les entitats a què fa referència l'article 45 podrà realitzar-se l'explotació del joc bé directament o bé a través d'empreses de servicis, d'acord amb el que disposa l'apartat 2 de l'article 17 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana.

2. Les empreses de servicis hauran de tindre les condicions exigides en l'article anterior per a les empreses titulars, a excepció del que preveuen els apartats 1. b i c i, a més, hauran de complir els requisits següents:

a) Tindre com a objecte social únic l'explotació d'una o més sales de bingo i, si és el cas, dels restants jocs que puguen autoritzar-se, així com els servicis complementaris d'estes.

b) Tindre un capital social mínim, totalment subscrit i desembossat, d'acord amb l'escala següent i en relació amb l'article 62 d'este reglament:

Gestió d'una sala de bingo de categoria primera: 120.000 euros.

Gestió d'una sala de bingo de categoria segona: 90.000 euros.

Gestió d'una sala de bingo de categoria tercera: 60.000 euros.

Gestió de més d'una fins a tres sales de bingo, sense distinció de categoria: 180.000 euros.

Gestió de més de tres sales de bingo, sense distinció de categoria: el corresponent a la de tres sales i, a més, 15.000 euros per cada sala addicional que es gestione.

CAPÍTOL II. Tramitació, resolució, vigència i renovació
de les autoritzacions d'empreses i entitats titulars

Article 48. Sol·licitud i tramitació

1. Les entitats beneficoesportives, culturals i turístiques, així com les societats mercantils a què fa referència l'article 44, que complisquen els requisits especificats en els articles 45 i 46, podran sol·licitar de la conselleria competent en matèria de joc l'autorització d'instal·lació i el permís de funcionament d'una sala de bingo.

Es podran autoritzar sales de bingo el funcionament de les quals es condicione a una o diverses temporades concretes de l'any, les quals hauran de complir els mateixos requisits a què fa referència este apartat.

2. Les noves sol·licituds d'autorització d'instal·lació i de canvi d'ubicació de sala de bingo, que hauran d'estar situades a una distància mínima de 1.200 metres d'una altra ja existent, s'han de dirigir als servicis territorials corresponents de la conselleria competent en matèria de joc i hauran d'aportar la documentació següent:

a) Document acreditatiu de la representació de la persona o entitat sol·licitant, segons qui subscriba la sol·licitud, en alguna de les formes previstes per la Llei 30/1992, de 26 de novembre, de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.

b) Plànol de situació de l'edifici on es localitzarà la sala de bingo en el municipi, a escala 1/1000, com a mínim, i fer constar que no hi ha cap altra sala de bingo en un radi de 1.200 metres, mesurats des de qualsevol dels vestíbuls autoritzats de la que se sol·licita, amb certificat municipal d'esta circumstància.

c) Document públic que acredite la disponibilitat del local.

3. Si el sol·licitant és una entitat beneficoesportiva, cultural o turística, ha d'adjuntar, a més:

a) Certificat literal de l'acord adoptat per la Junta General o assemblea general amb vista a sol·licitar l'autorització.

b) Certificat del secretari o l'òrgan semblant que continga la relació completa dels membres de la Junta Directiva o l'òrgan de govern de l'entitat, amb indicació dels seus càrrecs, domicili, professió, nacionalitat, número del document nacional d'identitat o, si és el cas, passaport.

c) Certificat o sol·licitud de certificat del Registre Central de Penats i Rebels i declaració complementària a la qual fa referència la Llei 68/1980, d'1 de desembre, d'Expedició de Certificats i Informes de Conducta Ciutadana, de les persones a què fa referència l'epígraf anterior i fotocòpia del DNI o passaport.

d) Estatuts vigents de l'entitat, el text dels quals haurà d'estar certificat pel secretari d'esta o òrgan semblant.

e) Memòria subscripta pel president i el secretari de la Junta Directiva en què es faça constar:

1r Nombre de socis, relació valorada de béns, nombre de reunions celebrades per la Junta Directiva i per l'Assemblea General o Junta General durant els tres anys anteriors a la data de la sol·licitud i consignació en el corresponent llibre d'actes.

2n Liquidació dels pressupostos d'ingressos i gastos durant els tres anys anteriors.

3r Relació concreta i detallada de les activitats socials dutes a terme per l'entitat durant l'any anterior a la sol·licitud.

4t Projecte d'inversió dels beneficis previstos per l'activitat de joc.

f) Si la inversió no la realitza l'entitat beneficoesportiva, cultural o turística haurà d'acreditar per mitjà de document públic la disponibilitat dels locals i les instal·lacions necessàries per al desenrotllament del joc.

4. Si el sol·licitant és una societat mercantil ha d'adjuntar els documents següents:

a) Còpia o testimoniatge de l'escriptura de constitució de la societat, en el qual ha de constar el nom i els cognoms dels socis, amb la quota de participació d'estos, còpia dels estatuts i certificat d'inscripció en el Registre Mercantil.

b) Certificat o sol·licitud de certificat del Registre Central de Penats i Rebels, junt amb la declaració complementària a què fa referència la Llei 68/1980, d'1 de desembre, d'Expedició de Certificats i Informes de Conducta Ciutadana, dels socis de la mercantil i fotocòpia del DNI o passaport.

5. Una vegada presentada la sol·licitud i la documentació annexa, així com la informació complementària que puga ser requerida, i després de l'informe de l'alcalde de la població afectada, el qual haurà de ser emés en el termini de trenta dies i es considerarà favorable transcorregut l'esmentat termini sense rebre contestació de l'ajuntament, la conselleria competent en matèria de joc resoldrà sobre la sol·licitud formulada.

Article 49. Resolució i inscripció

1. La resolució de l'autorització d'instal·lació la efectuarà la Subdirecció General de Joc, després de l'avaluació de la sol·licitud, dels documents aportats i de la resta d'informació requerida.

2. Als efectes de la concessió d'autorització de sales de bingo, i d'acord amb el que estableix l'apartat 2 de l'article 17 de la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana, les entitats enumerades en l'article 45 d'este reglament tindran preferència per a la seua obtenció.

3. Una vegada resolta favorablement la sol·licitud i després de la inscripció en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo i en un termini no superior a un any, hauran d'efectuar-se les obres d'adaptació dels locals i sol·licitar la inscripció de l'entitat o empresa, junt amb el permís de funcionament de la sala. En cas contrari, quedarà sense efecte l'autorització d'instal·lació concedida, excepte l'existència de causes no imputables a l'administrat que obligarà a l'ampliació del termini anteriorment indicat, per mitjà de pròrroga o pròrrogues autoritzades per la conselleria competent en matèria de joc.

4. L'autorització d'instal·lació i el permís de funcionament podrà transmetre's per mitjà de qualsevol mitjà admés en dret amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc.

Les empreses de servicis que gestionen una sala de bingo podran exercir un dret preferent sobre la transmissió de les autoritzacions d'instal·lació i el permís de funcionament per part de les entitats titulars.

En cas de renúncia unilateral, desaparició o cancel·lació de l'autorització de l'entitat titular podrà accedir directament a la titularitat de l'autorització l'empresa de servicis sempre que complisca els requisits exigits per a això.

Article 50. Permís de funcionament

1. Abans d'obrir la sala de bingo i dins del termini indicat a este efecte, la societat o entitat titular de l'autorització d'instal·lació haurà de sol·licitar la inscripció en el registre corresponent i el permís de funcionament.

2. El permís de funcionament s'ha de sol·licitar com a mínim amb trenta dies d'antelació a la data en què l'obertura estiga prevista, i ha d'adjuntar els documents següents:

- a) Llicència municipal d'obertura o documentació equivalent.
- b) Document acreditatiu d'haver constituït la fiança a què fa referència l'article 59 d'este reglament.
- c) Document expedit per l'òrgan administratiu competent que acredite l'aforament del local.
- d) Determinació del nombre dels llocs de joc de què disposa el local i que mai podrà ser superior al de l'aforament del local, i indicar el nombre de llocs que correspon a les distintes modalitats del joc del bingo i a la resta de jocs dins dels percentatges establits.

e) Si és el cas, justificant d'autorització de gestió per empresa de servicis.

3. La conselleria competent en matèria de joc podrà fer una visita d'inspecció al local per tal de comprovar el compliment de la normativa vigent en matèria de joc.

4. Si l'examen dels documents presentats i el resultat de la inspecció que, si és el cas, s'haja realitzat és satisfactori, l'òrgan directiu competent en matèria de joc estendrà l'oportú permís de funcionament i procedirà a la inscripció de l'entitat o societat titular en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo que, a este efecte, portarà la conselleria competent en matèria de joc.

No obstant això, si es denega el permís de funcionament per patir d'algun defecte no esmenat en el termini atorgat a este efecte i sense que s'haja sol·licitat pròrroga respecte d'això, es posarà en coneixement de l'òrgan competent estes circumstàncies per a procedir a deixar sense efecte l'autorització d'instal·lació concedida.

Article 51. Vigència, extinció i renovació de les autoritzacions

1. Les inscripcions en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo i, per tant, les autoritzacions d'instal·lació i funcionament tindran caràcter temporal i la seua validesa màxima no podrà excedir els deu anys comptador a partir de la concessió del permís de funcionament, si bé quedarà renovada automàticament per períodes de la mateixa duració, si no hi ha resolució expressa en contra de la conselleria competent en matèria de joc.

2. Podran revocar-se o extingir-se les autoritzacions i, en conseqüència, la cancel·lació de la inscripció en el Registre d'Empreses i Entitats Titulars de Sales de Bingo, en els casos següents:

- a) Per renúncia de l'empresa o entitat titular manifestada per mitjà d'un escrit a la conselleria competent en matèria de joc.
- b) Per mitjà de dissolució de l'empresa o entitat titular.
- c) Com a conseqüència de sanció administrativa en matèria de joc que consistisca en la cancel·lació o revocació de l'autorització.
- d) Per impagament dels impostos específics sobre el joc o l'ocultació total o parcial de la base imposable d'estos, després de la instrucció del corresponent procediment contradictori.
- e) Mitjançant una resolució motivada per alguna de les causes següents:

- 1a Falsedat en les dades essencials aportades en la sol·licitud d'autorització o modificació.
- 2a Modificació dels termes de l'autorització previstos en este reglament sense haver obtingut l'autorització prèvia corresponent.
- 3a L'incompliment de l'obligació sobre constitució de les fiances i el manteniment de la seua vigència i import, que s'establixen en este reglament.
- 4a Quan es deixen de posseir les condicions a què fan referència els articles 45 i 46 d'este reglament.
- 5a Per pèrdua de la disponibilitat legal o de fet del local on està ubicada la sala.
- 6a Per caducitat o revocació ferma de la llicència municipal d'obertura o document que la substituïska.
- 7a Quan no es procedisca a l'obertura de la sala en el termini concedit en el permís, o les seues pròrrogues si és el cas.
- 8a Quan la sala estiga tancada més de sis mesos consecutius sense autorització prèvia, llevat que el període de funcionament d'esta es limite a una temporada concreta o concórreguen circumstàncies de força major.
- 9a Quan en el termini de tres mesos no s'adopten les solucions necessàries per a esmenar la causa de dissolució prevista en l'article 363.1.d del text refós de la Llei de Societats de Capital.

Article 52. Modificacions de les autoritzacions

- 1. Requeriran autorització prèvia de l'òrgan directiu competent en matèria de joc les modificacions de l'autorització concedida que impliquen:
 - a) Les ampliacions de capital social o el canvi de titularitat d'accions, quan entren a formar part nous socis.
 - b) Els canvis d'ubicació de la sala, que s'ajustaran al que disposa l'article 48.2 apartats b i c i en l'article 61 d'este reglament.
 - c) Ampliació o modificació del nombre de llocs de joc que impliquen canvi de categoria.
 - d) La suspensió del funcionament de la sala per un període superior a sis mesos.
 - e) Quan el joc passe de gestionar-se directament a fer-se per mitjà de contracte amb una empresa de servicis, o quan se substituïska esta última.
 - f) Les modificacions en el contracte de prestació de servicis existent entre l'entitat titular i l'empresa de servicis que afecten la responsabilitat de les parts.
 - g) Modificació del període de funcionament de la sala de bingo.
- 2. Requeriran comunicació a l'òrgan directiu competent en matèria de joc:
 - a) Les modificacions de l'horari dins de la banda horària establida.
 - b) Modificació del nombre de llocs de joc que no impliquen canvi de categoria.
- 3. Requeriran comunicació als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc:
 - a) Els canvis en la composició de l'òrgan d'administració i en la composició de les juntes directives de l'entitat titular de la sala de bingo.
 - b) Els canvis de maquinària relacionats amb el desenrotllament del joc.
 - c) La instal·lació en la sala de màquines auxiliars per a la pràctica del joc del bingo.
 - d) Els canvis en la titularitat d'accions quan no implique l'entrada de nous socis.
 - e) Les ampliacions de capital social que no impliquen entrada de nous socis.
 - f) La suspensió de funcionament de la sala per un període no superior a sis mesos

CAPÍTOL III. Tramitació, vigència i renovació de les autoritzacions de les empreses de servicis

Article 53. Sol·licitud i tramitació

- 1. Les societats mercantils a què fa referència l'article 47 que complisquen els requisits i les condicions especificats en este, i desitgen l'autorització com a empreses de servicis podran sol·licitar-la, per mitjà d'un escrit, a la conselleria competent en matèria de joc.
- 2. A l'escrit de la sol·licitud s'hauran d'adjuntar els documents següents:
 - a) Document acreditatiu de la representació que té qui subscriu la sol·licitud, en alguna de les formes previstes per la Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.
 - b) Còpia o testimoni de l'escriptura de constitució de la societat en què constarà el nom i els cognoms dels socis, amb la quota de participació d'estos, i còpia dels estatuts.

c) Certificat o sol·licitud del certificat del Registre Central de Penats i Rebels, junt amb la declaració complementària a què fa referència la Llei 68/1980, d'1 de desembre, d'Expedició de Certificats i Informes de Conducta Ciutadana, dels socis de la mercantil i fotocòpia del DNI o passaport.

d) Precontracte de gestió amb l'entitat beneficoesportiva, cultural i turística titular d'una sala de bingo.

Article 54. Resolució i inscripció

1. Presentada la sol·licitud i documentació adjunta, i realitzades les informacions i comprovacions que s'estimen necessàries, l'òrgan directiu competent en matèria de joc dictarà la resolució corresponent.

2. Si la resolució és favorable, es procedirà a la inscripció de la societat en el Registre d'Empreses de Servicis que a este efecte es portarà per la conselleria competent en matèria de joc.

Article 55. Modificacions de les autoritzacions

1. Requeriran autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc les ampliacions de capital social i les transmissions de les accions representatives del capital social quan entren a formar part nous socis.

2. Requeriran comunicació als servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc:

a) Els canvis que es produïsquen en la composició de l'òrgan d'administració de l'empresa de servicis.

b) Els canvis en la titularitat d'accions o les ampliacions del capital social sempre que no impliquen l'entrada de nous socis.

Article 56. Vigència i renovació

Les inscripcions en el Registre d'Empreses de Servicis i, per tant, les autoritzacions d'instal·lació i funcionament tindran caràcter temporal i la seua validesa màxima no podrà excedir deu anys, comptadors a partir de la concessió del permís de funcionament, si bé quedarà renovada automàticament per períodes de la mateixa duració si no hi ha resolució expressa en contra de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 57. Extinció i caducitat de l'autorització

La conselleria competent en matèria de joc podrà declarar la revocació de les autoritzacions, i, en conseqüència, la cancel·lació de la inscripció en el Registre d'Empreses de Servicis quan concórrega alguna de les circumstàncies previstes en l'article 51.2 d'este reglament.

Article 58. Règim jurídic de l'empresa de servicis

1. Als efectes d'este reglament, el contracte de prestació de servicis tècnics subscrit entre l'entitat titular de la sala i l'empresa de servicis per a la gestió i el funcionament d'aquella, i els seus servicis complementaris, podrà ser tan ampli com procedisca en dret, però en cap cas comportarà la cessió de la titularitat de l'explotació. L'empresa de servicis quedarà facultada, si consta expressament en el contracte subscrit amb l'entitat o clàusula addicional per mitjà de document notarial per a això, per a sol·licitar la modificació de les instal·lacions i d'horaris, així com de qualsevol altra activitat complementària que la sala de bingo tinga autoritzada, incloent-hi la instal·lació i substitució de màquines de joc que s'autoritzen.

2. Per mitjà d'aquell contracte, l'empresa de servicis assumirà la direcció tècnica del funcionament de la sala i la contractació a càrrec seu del personal de joc necessari, així com el manteniment, la modificació i el funcionament correcte de la sala i les seues instal·lacions.

3. En virtut d'aquell contracte, l'empresa de servicis, davant de l'Administració, assumirà de forma solidària totes les responsabilitats que es deriven de l'organització, l'explotació i el funcionament del joc, d'acord amb el que disposa l'apartat 2 de l'article 17 de la Llei de Joc de la Comunitat Valenciana.

CAPÍTOL IV. Garanties

Article 59. Fiances

1. Amb caràcter previ a la sol·licitud del permís de funcionament a què fa referència l'article 50 d'este reglament, haurà de constituir-se una fiança la quantia de la qual serà de 60.000 eu-

ros, 50.000 euros i 35.000 euros, segons siga la sala de primera, segona o tercera categoria, respectivament.

Les societats encarregades de la gestió del sistema de bingo simultani i del bingo electrònic interconnectat hauran de constituir, cada una, una fiança addicional per un import de 100.000 euros, independentment d'aquelles que tinguen les empreses que s'adherisquen al sistema.

2. La fiança haurà de constituir-se a disposició de la direcció territorial de la conselleria competent en matèria de joc, corresponent al domicili de la sala, per l'empresa o entitat titular de l'autorització d'instal·lació, o per l'empresa de servicis que gestione la sala de bingo.

3. La fiança podrà constituir-se en metàl·lic, per aval bancari, títols de deute públic o pòlissa de caució individual, i s'haurà de mantindre en constant vigència i per la totalitat del seu import.

Quan la fiança es preste per mitjà d'aval, no es podrà utilitzar el benefici d'excussió a què fan referència els articles 1830 del Codi Civil i concordants.

4. La fiança prestada es destinarà a les responsabilitats i al compliment de les obligacions que es deriven del règim sancionador previst en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Gweneralitat, del Joc de la Comunitat Valenciana, i en la seua normes de desplegament, així com al pagament dels premis dels jugadors i al compliment de les obligacions derivades dels tributs específics en matèria de joc.

5. Si es produïra la disminució de la quantia de la fiança, l'empresa o entitat que haguera constituït esta disposarà d'un termini màxim d'un mes per a completar-la en la quantia obligatòria. Si no es complix el que s'ha exposat anteriorment, es produirà la revocació de l'autorització i la cancel·lació de la inscripció.

6. Una vegada desaparegudes les causes que en van motivar la constitució, es podrà sol·licitar la seua devolució davant dels servicis territorials de la conselleria competent en matèria de Joc.

TÍTOL III. De les sales, del personal i del desenrotllament de les partides

CAPÍTOL I. De les sales

Article 60. Condicions dels locals

1. Els locals destinats a la pràctica del joc del bingo i la resta de jocs autoritzats i les seues instal·lacions hauran de tindre les condicions tècniques i de seguretat que, amb caràcter general, establix l'ordenament jurídic per als locals de pública concurrència. A l'interior es podran constituir clubs privats de fumadors en els termes establits en la normativa vigent sobre mesures sanitàries davant del tabaquisme i consum dels productes del tabac.

2. Els locals de joc hauran de disposar de les següents àrees diferenciades i compartimentades entre si a les quals només es podrà accedir una vegada realitzats els tràmits de control d'admissió i que no podran ser visibles des de la via pública:

a) Àrea d'admissió: estarà situada a l'entrada de l'establiment i destinada a la recepció i control d'admissió de les persones que pretenguen accedir-hi. En esta àrea podran instal·lar-se i explotar-se màquines de joc de les autoritzades per a este tipus d'establiment i practicar-se el joc de les apostes. Les sales de bingo podran tindre més d'una àrea d'admissió.

b) Àrea de sales de joc: constituïxen els llocs del local de joc a l'interior dels quals en distints espais pot celebrar-se el joc del bingo en les seues distintes modalitats, així com instal·lar-se i explotar-se màquines de joc autoritzades per a este tipus d'establiments i practicar-se apostes i altres jocs autoritzats.

El local podrà disposar d'una sala de joc o més d'una, destinades a la pràctica de jocs i partides de joc de bingo de forma independent o conjunta. En este últim cas, el sistema de televisió haurà de facilitar la imatge de l'extracció de boles, així com la informació necessària per a l'adequat seguiment de la partida. En estes poden quedar inclosos espais a l'aire lliure.

Podran instal·lar-se i explotar-se màquines de joc, autoritzades per a este tipus d'establiments, apostes i altres jocs en els espais habilitats en les distintes àrees de joc i servici d'admissió, excepte en les àrees on se celebren partides de bingo tradicional.

Les sales de bingo hauran de disposar, en tot cas, dels elements de joc exigits en este reglament per a cada modalitat de joc.

c) Àrees auxiliars: els establiments podran disposar de sales de televisió, àrees d'activitats auxiliars destinades al servici d'hostaleria, oficines i semblants.

3. Serà preceptiva l'existència en les àrees de joc d'un sistema de televisió en circuit tancat i d'un sistema acústic suficient per a garantir la plena difusió del desenrotllament de les partides de joc, en aquelles modalitats de joc de bingo que ho requerisquen.

4. Dins del local de joc, les sales destinades al joc del bingo en la modalitat tradicional hauran d'estar disposades de manera que les extraccions de boles siguin visibles per tots els participants, bé directament o bé per mitjà de la utilització de monitors, i de manera que es garantisca la simultaneïtat de la visió i la possibilitat de cantar els premis pels jugadors.

5. La sala de bingo haurà de complir les condicions següents:

a) El 70 % dels llocs de joc, com a mínim, hauran d'estar destinats a la pràctica de les diferents modalitats del joc del bingo.

b) El 30 % dels llocs de joc, com a màxim, podrà estar destinat a la pràctica dels restants jocs autoritzats.

S'entén per lloc de joc l'espai necessari i susceptible de ser ocupat per un jugador per a la pràctica de qualsevol dels jocs autoritzats en la sala de bingo.

Article 61. Localització

Les entitats regulades en l'article 45 d'este reglament podran instal·lar les sales de bingo en locals diferents d'aquell en què estiga la seua seu social però sempre dins del mateix municipi, i les regulades en l'apartat 2 de l'article 46 només podran instal·lar-se en el mateix edifici on radique l'establiment hotel·ler o en qualsevol local del complex immobiliari, sempre que no hi haja una altra sala de bingo autoritzada en un radi de 1.200 metres.

Article 62. Classificació de les sales

1. Les sales de bingo no podran tindre un nombre de llocs de joc inferior a 90, ni superior a 650.

2. Es classificaran, segons els llocs de joc, en les categories següents:

a) De tercera categoria: fins a 400 llocs de joc.

b) De segona categoria: de 401 a 500 llocs de joc.

c) De primera categoria: més de 500 llocs de joc.

CAPÍTOL II. Del personal

Article 63. Requisits generals del personal

Tot el personal que preste servicis en les sales de bingo, i tinga vinculació amb l'activitat del desenrotllament del joc, haurà de tindre els requisits següents:

1. Ser major d'edat.

2. Tindre la nacionalitat espanyola o de qualsevol altre país de la Unió Europea. La contractació de personal estranger es regirà per la legislació vigent en la matèria.

Article 64. Llocs de treball

1. Als efectes d'este reglament i sense perjuí de la normativa laboral, el personal al servici de les sales de bingo es classificarà en dos grups professionals:

a) Tècnics de joc

Són tècnics de joc els que exercisquen les funcions de caixer, cap de taula i cap de sala.

b) Personal de sala

Són personal de sala els que exercisquen els treballs d'admissió i control, i venedor-locutor.

2. Les funcions de cada grup professional seran les que s'establisquen en el conveni laboral respectiu o, si és el cas, en les normes de desplegament d'este reglament.

Article 65. Plantilles de personal

Les entitats titulars de les sales de bingo assignaran, en cada moment, els recursos humans adequats que consideren oportuns per al desenrotllament del joc.

Durant el desenrotllament de la sessió de joc de bingo tradicional serà obligatòria la presència del personal necessari per a l'adequat desenrotllament de les funcions establides en l'article 64 d'este reglament, i s'ajustarà a allò que s'ha preceptuat en els corresponents convenis col·lectius que siguin d'aplicació. En tot cas, i en tot moment, haurà d'estar present en la sala de bingo personal de cada grup professional, sense que es puguen simultaniejar les funcions del servici d'admissió amb les funcions en sala.

Article 66. Prohibicions

1. El personal al servici de la sala de bingo no podrà, en cap cas, participar en el joc, directament o per mitjà de terceres persones, concedir préstecs als jugadors, ni consumir begudes alcohòliques durant les hores de servici.

2. Els empleats que participen directament en el desenrotllament dels jocs de sales de bingo, així com els seus cònjuges, ascendents fins al segon grau de consanguinitat o afinitat i els col·laterals, no podran tindre cap participació en la societat titular de l'empresa de joc, llevat que foren gestionades per societats anònimes laborals o cooperatives de treball de la Comunitat Valenciana.

3. Les empreses de servicis a què fa referència l'article 47 d'este reglament no podran tindre al seu servici persones que formen part de les juntes directives o consells de direcció de les entitats titulars de la sala de bingo que gestionen.

CAPÍTOL III. Del desenrotllament i control de les partides

Article 67. Admissió de jugadors

L'entrada en les sales de bingo estarà prohibida:

1. Al menors d'edat.

2. A les persones que donen mostres evidents de trobar-se en estat d'embriaguesa o intoxicació per drogues, o de patir malaltia mental, o pretenguen entrar portant armes o objectes que puguen utilitzar-se com a tals, o qualsevol altra circumstància per la qual raonablement es dedusca que puguen pertorbar l'orde, la tranquil·litat o el desenrotllament del joc.

De la mateixa manera, podran ser invitades a abandonar la sala les persones que, encara que no tinguen antecedents d'estes, produïsquen perturbacions en la sala de bingo o cometen irregularitats en la pràctica dels jocs.

3. Els que per decisió judicial hagen sigut declarats incapaços, pròdigs o inhabilitats per a administrar els seus béns d'acord amb la llei concursal, mentres no siguen rehabilitats, així com també els que estiguen en situació de llibertat condicional o sotmesos al compliment de mesures de seguretat. La infracció d'esta prohibició només serà sancionable en el cas que la decisió judicial haja sigut notificada.

Article 68. Registre de Prohibits

1. Es prohibirà l'accés a les sales de bingo a aquelles persones que estigueren incloses en el Registre de Prohibits.

2. La conselleria competent en matèria de joc, després dels tràmits previs legals oportuns, inclourà en el Registre de Prohibits:

a) Els que voluntàriament ho sol·liciten per si mateixos o pel seu representant.

b) Els que, com a conseqüència d'expedient administratiu o resolució judicial, estiguen expressament sancionats amb la prohibició d'entrada per un temps determinat. Estes prohibicions tenen caràcter reservat.

Article 69. Control d'admissió

1. Totes les sales de bingo disposaran d'un servici d'admissió que controlarà l'accés a la sala de bingo de tots els jugadors o visitants.

2. Este servici d'admissió obrirà a cada visitant, en la primera assistència a la sala de bingo, una fitxa en la qual hauran de figurar, almenys, les dades següents: nom i cognoms, número del document nacional d'identitat o document equivalent, data de naixement i la data d'assistència, que podrà quedar incorporada als suports informàtics, fins i tot, amb fotografia i registre digital o dactilar, tot això d'acord amb el que establix la Llei Orgànica de Protecció de Dades de Caràcter Personal.

3. El servici d'admissió exigirà a tots els visitants, abans de franquejar-los l'accés a la pràctica dels distints jocs que s'instal·len en l'àrea d'admissió, així com a les altres àrees de l'establiment, l'exhibició del document nacional d'identitat o document equivalent, llevat que les dades i la fotografia figuren en el suport informàtic de la sala per mitjà de gravació digital del DNI, o qualsevol altre mitjà que permeta que puga ser comprovada la identitat degudament, i s'annotarà la data de la visita en la fitxa personal.

Les funcions de control d'admissió seran realitzades per mitjà de suports informàtics que garantisquen l'obtenció i conservació de totes les dades sobre assistència de jugadors amb subjecció a la legislació de protecció de dades, així com un correcte control del Registre de Prohibits.

Estes fitxes personals tindran caràcter reservat i només podran ser revelades per l'empresa organitzadora del joc, d'acord amb la Llei Orgànica de Protecció de Dades i amb l'autorització prèvia de la conselleria competent en matèria de joc a requeriment dels servicis d'inspecció i control del joc, o per mandat judicial.

4. En tot cas, el dret d'admissió en les sales de bingo se subjectarà a la normativa vigent en matèria d'espectacles públics i activitats recreatives.

Article 70. Disposicions generals sobre la celebració de les partides

Les partides del joc del bingo només podran realitzar-se en sales de bingo prèviament autoritzades i se celebraran en la forma i amb els elements a què fa referència este reglament.

Article 71. Llibre d'actes de partides de joc

1. El desenrotllament de cada sessió es reflectirà en una acta que es redactarà partida per partida, simultàniament a la realització de cada una d'estes, i no podrà començar, en qualsevol cas, l'extracció de les boles mentres no hagen sigut consignades en l'acta estes dades.

2. Les actes s'estendran a través de sistemes informàtics i s'hi faran constar la diligència de començament de la sessió, la data i la firma dels components de la taula de control, i s'inseriran a continuació, per cada partida, les dades següents: el número d'orde de la partida, el valor facial dels cartons, la sèrie o les sèries, el nombre i la numeració dels cartons venuts, la quantitat total recaptada, les quantitats corresponents als premis de línia, bingo, valor del premi de la prima i la quantitat total acumulada de la prima, el valor de la prima extra i quantitat acumulada de la prima extra, valor del bingo acumulat i quantitat acumulada per al bingo acumulat, així com el nombre d'extraccions efectuades en cada partida. A l'acabar la sessió s'estendrà la diligència de tancament, que firmaran els components de la taula de control.

3. També es faran constar en l'acta, per mitjà de diligències diferenciades, les incidències que s'hagueren produït durant el desenrotllament de les partides.

4. De les actes es farà, almenys, una còpia per als servicis de control i inspecció de joc de l'administració, que podran sol·licitar-ne l'exhibició o enviament.

5. En cas d'avaría del sistema informàtic, les actes s'estendran manualment en el llibre d'actes, i s'haurà de posar immediatament en coneixement dels corresponents servicis territorials de la conselleria competent en matèria de joc.

Article 72. Sistema d'arxivament i verificació de partides

1. Totes les sales de bingo, autoritzades i en funcionament hauran de disposar d'un sistema informàtic, prèviament homologat, connectat a la taula de control, que arplegarà totes les dades i incidències que es produïsquen en cada partida i, especialment: data de la sessió; orde anual de la partida; orde diari de la partida; valor facial del cartó i preu de la unitat de venda; sèrie o sèries posades a la venda i nombre de cartons que la componen; nombre total de cartons venuts; nombre dels cartons venuts de cada sèrie; sèrie i número d'orde del primer i últim cartó venut; import total de les unitats de venda venudes; cartons tornats en la sala (sèrie i número d'orde) de conformitat amb el que estableix este reglament; quantitats corresponents als premis de línia, bingo, prima, valor de la prima extra i quantitat acumulada de la prima extra, valor del bingo acumulat i quantitat acumulada per al bingo acumulat, nombre d'extraccions efectuades en cada partida; cartons anul·lats en la sala (sèrie i número d'orde) de conformitat amb el que s'ha establert en este reglament; hora d'inici i finalització de la sessió en la sala; import de premi de la línia, bingo i prima; quota de la taxa fiscal que grava els jocs de sort, envit i atzar, així com l'hora d'inici de cada partida, el nombre d'aparells auxiliars per a la pràctica del joc que s'utilitzen en cada partida i el nombre de cartons que juga cada aparell auxiliar; així mateix, hauran de quedar gravades en el suport informàtic les diligències i incidències que es donen en cada partida.

2. El sistema informàtic abans mencionat arplegarà la informació al·ludida dels tres últims mesos, com a mínim, i a esta informació només podran tindre accés els servicis de control i inspecció del joc de la conselleria competent en matèria de joc.

3. En casos d'avaría s'efectuarà la diligència corresponent en el llibre d'actes amb indicació de la partida i l'hora en què s'ha produït l'avaría; esta diligència haurà d'estar firmada pel caixer, el cap de sala i el venedor-locutor que anunciava els números en la partida esmentada, es reprendrà el desenrotllament del joc i s'anotarà en el llibre d'actes les partides que se celebren amb indicació de les dades que es mencionen en l'apartat 2 de l'article 71 d'este reglament.

En el termini de tres dies hàbils, comptador des del dia en què es va produir l'avaría, haurà d'haver-se reparat o substituït el sistema informàtic.

Article 73. Llibre d'inspecció i reclamacions

1. Amb independència del que estableix la normativa que, amb caràcter general, regula les reclamacions en els establiments de pública concurrència, en totes les sales de bingo hi haurà

a la disposició dels jugadors un llibre d'inspecció i reclamacions foliat, que serà segellat i diligenciat per la conselleria competent en matèria de joc.

2. Les reclamacions dels jugadors es formularan en el corresponent llibre d'inspecció i reclamacions, el qual serà firmat per l'interessat i el cap de sala.

De la mateixa manera, els servicis de control i inspecció del joc de l'administració inseriran en el llibre esmentat les diligències a què haguera lloc com a conseqüència de les visites que s'efectuen a la sala de bingo.

3. Les reclamacions que formulen els jugadors es remetran dins dels tres dies hàbils següents als servicis de control i inspecció del joc.

TÍTOL IV. Règim sancionador

CAPÍTOL I. Infraccions i sancions

Article 74. Infraccions administratives en matèria de joc

Són infraccions administratives en matèria de joc les accions o omissions tipificades en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, del Joc de la Comunitat Valenciana.

Article 75. Faltes molt greus

Són infraccions o faltes molt greus les tipificades en l'article 23 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i especialment les següents:

1. L'explotació de sales de bingo sense les autoritzacions administratives d'instal·lació i permís de funcionament.

2. L'explotació de sales de bingo per empreses o entitats titulars, o, si és el cas, empreses de servicis, diferents de les autoritzades o per persones físiques o jurídiques que no figuren inscrites en els registres corresponents.

3. La cessió per qualsevol títol de les autoritzacions o els permisos atorgats, excepte amb les condicions o els requisits exigits en este reglament.

4. La utilització de cartons diferents dels especificats en este reglament.

5. La manipulació del joc del bingo en perjudi dels jugadors o de la hisenda pública.

6. La participació com a jugadors, directa o per mitjà de terceres persones, del personal empleat i directiu, dels accionistes i partícips de les empreses o entitats dedicades a la gestió, organització i explotació del joc, així com la dels cònjuges, ascendents i descendents d'aquells en línia directa de primer grau, en les sales de joc que gestionen o exploten estes empreses.

7. La concessió de préstecs als jugadors o apostadors.

8. L'impagament total o parcial als jugadors o apostadors de les quantitats amb què hagueren sigut premiats.

9. Obtindre les corresponents autoritzacions per mitjà de l'aportació de dades o documents no d'acords amb la realitat.

10. La negativa o obstrucció a l'actuació inspectora de control i vigilància realitzada per agents de l'autoritat, així com pels funcionaris i òrgans encarregats o habilitats específicament per a l'exercici d'estes funcions.

11. La modificació o vulneració de qualsevol de les condicions essencials segons les quals es van concedir les preceptives autoritzacions d'instal·lació i permís de funcionament per a l'organització, explotació i gestió del joc del bingo, al marge de les normes contingudes en la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana o d'este reglament.

12. La venda de cartons per persones diferents de les autoritzades, o per preu diferent del valor facial d'estos.

13. Permetre o consentir la pràctica del joc del bingo en locals no autoritzats, o per persones no autoritzades, o en condicions diferents de les autoritzades.

14. Efectuar publicitat del joc del bingo, o dels locals o establiments on es practique este, sense ajustar-se al que disposa la Llei de Joc de la Comunitat Valenciana o les normes que el desenrotllen.

15. La fabricació, comercialització i venda d'elements per a la pràctica del joc del bingo sense posseir la corresponent homologació, o incomplir els requisits i les condicions establits en esta.

16. Disposar dels fons del compte del bingo acumulat per a fins diferents al pagament dels premis d'este.

17. Utilitzar els aparells auxiliars i a jugadors per compte de l'empresa, de forma fraudulenta, per a augmentar fictíciament el nombre de cartons venuts i l'import dels premis.

18. Incomplir la limitació de la quantia màxima establida per a la bossa de premis de la prima ordinària i prima extraordinària.

19. L'incompliment o violació de les mesures cautelars adoptades per l'Administració.

20. La comissió de tres faltes greus en un any o de cinc en tres anys tindrà la consideració de falta molt greu.

Article 76. Faltes greus

Són infraccions o faltes greus les tipificades en l'article 24 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i especialment les següents:

1. Permetre la pràctica del joc del bingo, així com l'accés als locals o sales autoritzades, a persones que ho tinguen prohibit d'acord amb el que estableix la Llei del Joc de la Comunitat Valenciana o per este reglament.

2. Reduir el capital de les societats o les fiances per davall dels límits establits en este reglament.

3. La transferència d'accions o participacions de capital social sense l'autorització prèvia, o, si és el cas, la realització de les modificacions previstes en els articles 52 i 55 d'este reglament que requerisquen autorització prèvia sense haver-la obtinguda.

4. La inexistència de les mesures de seguretat de les sales de bingo exigides en l'autorització d'instal·lació i el permís de funcionament o el mal funcionament d'estes.

5. No facilitar als òrgans de l'Administració la informació necessària per a un adequat control de l'activitat del joc del bingo.

6. L'admissió d'un nombre de jugadors que excedisca del nombre de llocs de joc i de l'aforament màxim autoritzat per a la sala.

7. Mancar o portar incorrectament els llibres o registres exigits en este reglament.

8. No exhibir en el vestíbul de la sala de bingo el document acreditatiu de l'autorització d'instal·lació i el permís de funcionament.

9. L'incompliment dels requisits o prohibicions establits en este reglament que no tinguen la consideració d'infracció o falta molt greu i hagen donat lloc a frau a l'usuari, benefici per a l'infractor o perjudici als interessos de la comunitat.

10. La perturbació de l'ordre en els establiments de joc en la mesura que afecte el normal exercici de l'activitat, així com la conducta insultant o agressiva amb el personal de l'establiment.

11. Utilitzar, per part dels jugadors i apostadors, fitxes, cartons o altres elements de joc que siguen falsos, així com manipular màquines o elements de joc.

12. En tot cas, la comissió de tres faltes lleus en un període d'un any tindrà la consideració d'una falta greu.

Article 77. Faltes lleus

Són infraccions o faltes lleus les tipificades com a tals en l'article 25 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, i en particular:

1. La no-presència del personal necessari per a l'adequat desenrotllament de les funcions establides en l'article 64 i 65 d'este reglament.

2. No posseir un joc complet de recanvi de boles i un bombo addicional o màquina de reserva per als casos d'avaries.

3. Sol·licitar propines als jugadors per part del personal de joc, o acceptar estes a títol personal, o, si és el cas, acceptar propines dels jugadors quan aquelles estiguen expressament prohibides.

4. La realització de les modificacions previstes en l'apartat 2 de l'article 52 d'este reglament sense la notificació a l'òrgan corresponent de l'Administració.

5. Exercir treballs o funcions, per part de qualsevol membre del personal al servici de les sales de bingo, diferents de les pròpies del seu grup professional.

6. La no-observança de qualsevol de les prescripcions establides en els articles 67 i 69 d'este reglament.

7. Permetre l'entrada a la sala de nous jugadors o visitants des de l'àrea d'admissió fins a l'àrea on es desenrotlle el bingo en la modalitat tradicional durant la celebració de la partida.

8. La no-conservació dels cartons premiats, en unió de l'acta de la sessió.

9. La celebració d'una partida sense el reflex previ de les formalitats exigibles.

10. La negativa a facilitar els fulls de reclamacions als jugadors.

11. La falta de visibilitat per part dels jugadors dels plafons i les boles en pantalles o monitors.

12. En general, l'incompliment dels requisits o les prohibicions establits en la llei, els reglaments i la resta de disposicions que els desenrotllen i completen que no tinguen la consideració d'infracció greu o molt greu.

Article 78. Sancions

1. D'acord amb l'article 27 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, les infraccions del que estableix este reglament podran ser sancionades:

- a) Les lleus amb multa de fins a 6.000 euros.
- b) Les greus amb multa de fins a 25.000 euros.
- c) Les molt greus amb multa de fins a 600.000 euros.

A més de la sanció pecuniària, la comissió d'una infracció comportarà, si és el cas, l'entrega a l'Administració i als perjudicats que hagueren sigut identificats, dels beneficis il·lícits obtinguts pels tributs i quantitats defraudades, respectivament.

2. Les infraccions que hagueren sigut sancionades d'acord amb el que disposa l'apartat anterior, i tingueren la qualificació de greus o molt greus, en atenció a la seua naturalesa, repetició o transcendència, podran, a més, ser sancionades, d'acord amb el que disposa l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, amb:

- a) Suspensió, cancel·lació temporal o revocació definitiva de l'autorització per a l'organització o explotació del joc del bingo.
- b) Clausura temporal o definitiva del local o establiment on tinga lloc l'explotació del joc o inhabilitació definitiva d'este per a activitats de joc.
- c) Inhabilitació temporal o definitiva per a ser titular de les autoritzacions referides en este reglament.

No obstant això, quan l'activitat principal que s'exercisca en un establiment no siga de joc, no podrà ser clausurat este, si bé podrà acordar-se la prohibició d'instal·lació i realització d'activitats de joc.

3. Per causa d'infracció molt greu o greu comesa pel personal de l'empresa, es podrà imposar, accessòriament a la sanció de multa, la suspensió de capacitat per a l'exercici de l'activitat en sales de bingo.

4. En les infraccions comeses pels jugadors o visitants, en atenció a les circumstàncies que concórreguen i la transcendència de la infracció, podran imposar-se, com a sanció accessòria, la prohibició d'entrada en els establiments de joc, per un màxim de dos anys.

5. Per a la graduació de les sancions, a part de la qualificació de la infracció comesa, es tindran en compte les circumstàncies personals o materials que concórreguen en els fets, concretament la contumàcia en la conducta de l'infractor, la reiteració en la comissió de faltes, la publicitat o notorietat dels fets i la transcendència econòmica i social de la infracció comesa.

Article 79. Regles d'imputació

1. Són responsables de les infraccions regulades en este reglament els seus autors, siguen persones físiques o jurídiques.

2. En el cas d'infraccions comeses per directius, administradors o personal empleat en general, seran responsables solidaris les persones o entitats per als quals aquelles presten els servicis.

CAPÍTOL II. Competències, procediment i facultats de l'Administració

Article 80. Facultats de l'Administració

1. Quan hi haja indicis de falta greu o molt greu l'òrgan que instruïx l'expedient podrà acordar, com a mesura cautelar, el tancament dels establiments on es practique el joc en què s'han vulnerat les disposicions legals, així com el precinte, depòsit o confiscació dels materials usats per a esta pràctica.

2. Sense perjudi del que disposen els articles anteriors, l'Administració podrà decomissar, destruir o inutilitzar les màquines o elements de joc objecte de la inspecció en els supòsits previstos en l'apartat 3 de l'article 28 de la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat.

Així mateix, atesa la naturalesa de la infracció, l'Administració podrà ordenar el decomís de les apostes hagudes i dels beneficis il·lícits obtinguts, l'import del qual s'ingressarà en la hisenda pública de la Generalitat.

Article 81. Competències

1. Serà competent per a la incoació del procediment sancionador i tramitació d'este els òrgans territorials de la conselleria competent en matèria de joc quan hi haja indicis d'infracció greu i lleu, i la Subdirecció General de Joc de la conselleria competent en matèria de joc quan els indicis siguen d'infracció molt greu.

2. Les infraccions administratives qualificades com a molt greus podran ser sancionades pel Consell amb multa de fins a 600.000 euros, pel titular de la conselleria competent en matèria de joc amb multa de fins a 300.000 euros, i pel titular de la Direcció General competent en matèria de joc amb multa de fins a 90.000 euros.

3. Les infraccions administratives qualificades com a greus i lleus seran sancionades amb multa de fins a 25.000 euros i 6.000 euros, respectivament, pel titular de l'òrgan directiu competent en matèria de joc.

4. Les sancions addicionals o accessòries no pecuniàries podran imposar-se per part de l'òrgan competent per a la imposició de la sanció pecuniària.

Article 82. Procediment sancionador

Les sancions s'imposaran amb subjecció al procediment regulat en la Llei 4/1988, de 3 de juny, de la Generalitat, sent supletori a este efecte el que disposa la Llei de Règim Jurídic de les Administracions Públiques i del Procediment Administratiu Comú.

ANNEX I

Condicions per a la pràctica del joc del bingo per mitjà de
l'ús d'aparells auxiliars de suport al jugador o
sistemes informàtics homologats

1. El nombre de cartons màxim que es permet jugar en una partida per aparell auxiliar de suport al jugador serà de 30.
2. El nombre d'aparells que com a màxim pot tindre una sala de bingo no podrà ser superior al 10 % dels llocs de joc del bingo tradicional autoritzats en la sala de bingo.

ANNEX II

Distribució de premis en el bingo tradicional

1. La quantitat a distribuir en cada partida es fixa en el 69 % del valor facial de la totalitat dels cartons venuts en cada partida.
2. El percentatge assignat a cada premi es durà a terme de la manera següent:
 - a) Al premi de línia: 9 %.
 - b) Al premi de bingo: 47 %.
 - c) A la bossa acumulada: 13 %.De l'import de la bossa acumulada, s'assignaran en cada partida els percentatges destinats a cada un dels premis de prima, prima extra i bingo acumulat, dotats, com a mínim, del 0,1 % arrodonits en percentatges de 0,1 %, i s'haurà de dotar obligatòriament cada premi, excepte quan haja aconseguit el seu límit cada un d'estos premis, en este cas, es destinarà la dotació a la resta premis que componen la bossa. Quan els tres premis hagen aconseguit la seua dotació, es destinarà la detracció prevista per a estos als premis de línia i bingo, i es mantindrà la proporció per a estos del 9 % i 47 %.
3. La bossa acumulada.

Es dividix en dos reserves independents, una d'estes configurada pels premis de prima i prima extra, i l'altra pel premi de bingo acumulat, que es descriuen a continuació:

 - a) Prima: valor mínim 50 euros, valor màxim 1.200 euros, en múltiples de 50 euros. Orde d'extracció: bola 54 o anterior.
 - b) Prima extra: valor mínim 10 euros, i valors compresos entre 50 euros i 2.000 euros, en múltiples de 50 euros. Les partides de prima extra de valor superior a 1.000 euros només podran jugar-se a raó d'una partida per setmana.
 - c) Bingo acumulat: les quantitats fixades com a límit màxim per a la dotació del bingo acumulat són les compreses entre mil euros (1.000) en trams de mil fins a deu mil euros (10.000) i a partir d'este import fins a cinquanta mil euros (50.000) , en múltiples de deu mil euros. L'escala de bola d'extracció serà la següent:
 - 1r. Bola 40 o anterior: seixanta per cent (60 %) de la dotació del bingo acumulat.
 - 2n. Bola 41: vint per cent (20 %) de la dotació del bingo acumulat.
4. Dins de la bossa de premis es configura una dotació, independent de la corresponent al premi de bingo acumulat, destinada als premis de prima i prima extra de manera conjunta. L'import d'esta dotació no podrà excedir, segons la categoria de cada sala, de les quanties següents:
 - a) Sales de primera categoria: import màxim acumulable: 40.000
 - b) Sales de segona categoria: import màxim acumulable: 30.000
 - c) Sales de tercera categoria: import màxim acumulable: 20.000Una vegada la quantitat acumulada en la dotació de la bossa per als premis de prima i prima extra aconseguisca els imports assenyalats, segons quina siga la categoria de la sala, la dotació prevista per a esta bossa es destinarà a incrementar els premis ordinaris de línia i bingo, en el percentatge establert en este reglament per a cada un d'estos, sempre que el premi de bingo acumulat també haja aconseguit el seu límit.

ANNEX III

Distribució dels premis del bingo simultani i del bingo electrònic

1. Distribució dels premis del bingo simultani.
 - a) Es destinarà a la retribució de premis el 69 % del total de la recaptació obtinguda per la venda de cartons de cada partida celebrada en el conjunt de les sales connectades al sistema.
 - b) En totes les partides del bingo simultani l'aparició de més d'una combinació guanyadora donarà lloc al repartiment de l'import dels premis entre els jugadors que els hagueren obtingut.
 - c) La quantitat a distribuir en cada partida es durà a terme de la manera següent:
 - 1r. Al premi de línia: el 10 %.
 - 2n. Al premi de bingo: el 50 %.
 - 3r. Als premis de prima extra diària: el 3 %.
 - 4t. Al premi de prima extra setmanal: el 3 %.
 - 5t. Al premi de prima extra mensual: el 3 %.
 - d) L'import destinat al pagament dels premis de prima extra diària, prima extra setmanal i prima extra mensual serà el resultat de la quantitat total acumulada que hi haja en el moment de la celebració de la jugada assignada i que s'haja detret amb anterioritat i en els percentatges descrits.
2. Dotació dels premis del bingo electrònic.

El percentatge destinat a premis consistirà, com a mínim, en el 80 % de les quantitats jugades dins d'un trimestre.

ANNEX IV

Característiques tècniques de les boles físiques

1. Dimensions: 30 i 50 mm + – 15 % de tolerància.
2. Pes: 2 i 3 gr. + – 5 % de tolerància.
3. Número: superior a 1 cm, grafiat diverses vegades en la superfície de la bola.
4. Color: podran ser en blanc i negre o en colors.

ANNEX V

Obligacions formals de les sales de bingo adherides al sistema del bingo simultani

Per a la posada en marxa de la modalitat del bingo simultani serà necessari que estiguen autoritzades almenys el 15 % de les sales de bingo de la Comunitat Valenciana.

ANNEX VI

Característiques tècniques del sistema del bingo simultani i del bingo electrònic interconnectat

El sistema informàtic que gestione, desenrotlle i aplique la modalitat de joc del bingo haurà de complir tots els requisits que s'establixen en este reglament i la resta de legislació vigent d'aplicació.

La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits i aspectes de caràcter tècnic que haurà de contindre l'informe d'homologació que realitze el laboratori degudament acreditat.

1. El sistema tècnic estarà constituït pel sistema informàtic requerit en cada una de les sales connectades al sistema i la Unitat Central de Bingo.

2. La sala de bingo haurà de disposar d'un sistema informàtic i una xarxa d'àrea local, degudament homologat i autoritzat, connectat amb la Unitat Central de Bingo, que li haurà de permetre enviar a esta última les dades referents al desenrotllament de la partida en la sala i rebre d'aquella informació consolidada i de control. També hauran d'estar homologades i autoritzades les màquines de suport o terminals electrònics que requerisca el sistema per al correcte desenrotllament del joc.

3. La Unitat Central de Bingo serà el centre de gestió, control i coordinació del joc, garantirà, en tot moment, l'autenticitat, el còmput de les partides, la transmissió de forma directa i simultània de l'extracció de les boles a totes les sales connectades al sistema i el funcionament correcte del joc durant l'horari oficial d'obertura de les sales. També haurà de garantir la continuïtat del negoci, la inviolabilitat d'accés al sistema i estar dotada de tots els controls de seguretat que siguen necessaris per a tot això.

Haurà de tindre, almenys, les característiques següents:

a) Disposar d'una rèplica de la Unitat Central de Bingo com a reserva, preparada per a continuar el desenrotllament de la partida amb les mateixes condicions i garanties que la Unitat Central de Bingo.

b) Els mitjans de comunicació hauran de complir els requeriments adequats de seguretat i d'amplada de banda, de manera que donen suport als temps de resposta del joc i les necessitats de seguretat.

c) Capacitat de procés suficient per a donar cobertura a totes les sales connectades i a tots els terminals connectats en cada sala.

d) Capacitat d'emmagatzematge d'informació suficient per a guardar les dades que es requereixen per al funcionament eficaç i eficient de l'aplicació que s'utilitze, almenys, durant cinc anys.

e) Mecanismes que permeten seguir o rastrejar el registre d'operacions, amb garantia de la seua integritat i la seua associació temporal a fonts de temps fiables. La configuració de la Unitat Central de Bingo permetrà que es puguen comprovar, en qualsevol moment, les partides i els seus resultats, així com reconstruir de forma fidel les partides realitzades, i impedir qualsevol modificació o alteració de les partides realitzades.

f) Mecanismes d'autenticació forta, íntimament lligats a l'explotació del sistema informàtic i dispositius físics que garantisquen el control d'accés als components del sistema només a personal autoritzat.

g) Mecanismes que asseguren la confidencialitat i integritat en les comunicacions entre:

1r. Els jugadors–sistema informàtic de sala.

2n. Sistema informàtic de sala–Unitat Central de Bingo.

3r. Unitats centrals de bingo interconnectades.

h) Mecanismes de control interns que garantisquen la idoneïtat de tot el conjunt respecte dels requisits que estableix este reglament i la resta de legislació que li fóra d'aplicació.

i) El sistema tècnic incorporarà una connexió informàtica segura i compatible amb els sistemes informàtics dels òrgans competents de la Generalitat en matèria de tributs i d'ordenació i gestió del joc per al control i seguiment en temps real del joc del bingo. Les mesures de seguretat de la connexió hauran de garantir l'autenticitat, la confidencialitat i la integritat en les comunicacions.

j) Capacitat per a elaborar les actes de les partides, amb compliment de tots els requisits que s'establixen per a estes en el present reglament.

k) Disposarà d'un generador de número/símbols aleatoris: la generació d'eixes dades es realitzarà de forma aleatòria i imprevisible.

l) La conselleria competent en matèria de joc donarà a conèixer als interessats els requisits que hauran de complir els professionals informàtics per a l'acreditació de la capacitat professional del certificador per a assegurar, gestionar, auditar i certificar la qualitat dels desenrotllaments, processos, sistemes, aplicacions i productes informàtics dels sistemes de bingo.