



Fakulta informatiky

Posudek vedoucího diplomové práce

Název práce:	Generování územních plánů vesnic do herního prostředí
Autor:	Bc. Vojtěch Frodl
Zadání:	<p>Prostudujte a popište možnosti automatického generování územního plánu na základě vstupních geografických dat (výšková data, silniční komunikace a další). Popište existující metody pro parcelování oblasti a umístování budov na parcely (například zohlednění sklonu terénu, dostupnosti komunikační sítě, vzdálenosti od klíčových budov). Soustřeďte se na vesnickou, nikoli městskou zástavbu.</p> <p>Navrhňte a implementujte nástroj pro generování územních plánů. Nástroj umožní:</p> <ul style="list-style-type: none">• načtení a analýzu rozsáhlých geografických modelů,• volbu vstupních parametrů pomocí GUI,• generování územního plánu na základě vstupních dat a parametrů,• export dat ve formátu vhodném pro další zpracování. <p>Jako součást diplomové práce vypracujte uživatelskou studii, vyhodnocující vizuální kvalitu dosažených výsledků.</p>
Vedoucí práce:	Mgr. Jiří Chmelík, Ph.D.
Oponent:	doc. RNDr. Pavel Matula, Ph.D.

Práce zjevně nesplňuje požadavky zadání.

S přihlédnutím k celkovému dosaženému výsledku navrhuji hodnotit práci známkou nevyhovující (F).