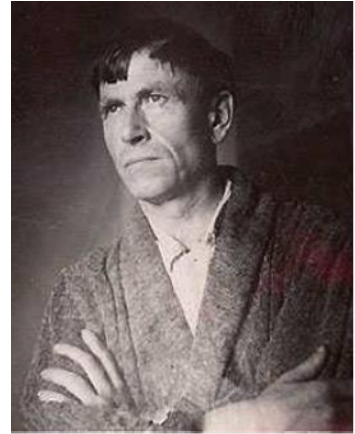
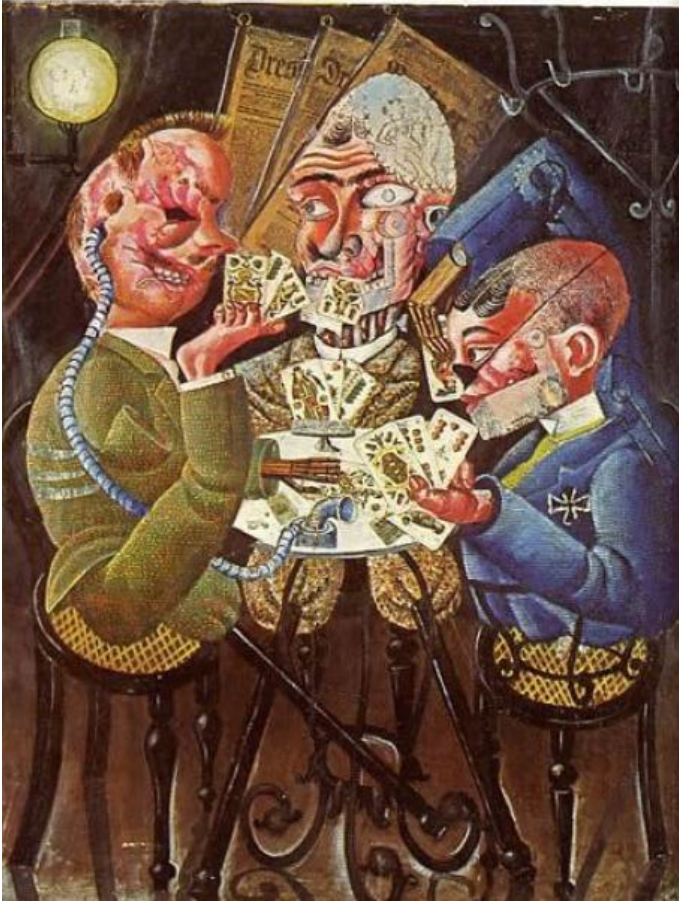


OTTO DIX, UR LIVOUR, TESTENOUR E GANTVED: LES JOUEURS DE SKAT.



I Kinnig an oberenn

A. Natur an oberenn(titl, mentoù, lec'h eztaolet):

.....
.....
.....
.....

B. Al livour,(broadelezh, deiziadoù ganedigezh ha marvelezh e vuhez, e oberenn: tennit 3 mare pouezus ag e vuhez

.....
.....
.....

C. Ar genarroud istorel(pegoulz e voe savet an oberenn? Àr-lerc'h peseurt darvoud bras? Perak bout Savet an oberenn-mañ da vare ar prantad-se?)

.....
.....
.....
.....

D. Tem an oberenn:

.....
.....
.....
.....

II. Dielfenniñ an daolenn: dielfennit an tudennoù (petra emaint é c’hober?, plas dezhe), al livioù, ar sklêrijenn, ar binvioù tro-dro dezhe.

Tudenn 1añ:.....
.....
.....
.....

Tudenn 2:
.....
.....
.....
.....

Tudenn 3:
.....
.....
.....
.....

III. An teknikoù

- Peseurt luskad arzel emañ stag an oberenn-mañ? Petra eo ar perzhioù dibar? Perak e oa nevez d’ar mare-se?
.....
.....
.....
- Peseurt danvezioù a zo bet implijet? Petra eo an efed roet?
.....

IV. Gweledigezh

- Petra a soñjit ag an oberenn?
.....
- Daoustoc’h e c’hellit bout feuket? Kavout anezhi farsus? Realist? Harozus? Pe mezhekaus?
.....
.....
.....

V. Tostaat

- Get peseurt oberenn e c’hellit tostaat ha kloziñ hoc’h tielfennerezh? (ar re studiet en Istor, pe e galleg, e brezhoneg, en arzoù plastik
.....
.....
.....