

## Queah

### Histórico do Jogo:

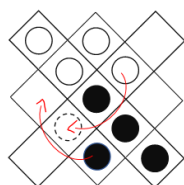
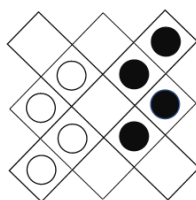
Queah é um antigo jogo de tabuleiro, abstrato e de estratégia, originário na Libéria, jogado por membros da tribo que possui o mesmo nome. Trata-se de um jogo isolado, ou seja, não se adequa a nenhuma categoria dos demais jogos de tabuleiro, e mesmo pequeno, com apenas 13 casas, demonstra-se bastante versátil.

### Características:

Neste jogo, cada oponente controla dez peças: quatro são posicionados no tabuleiro e seis ficam reservadas ao lado. As peças são movidas em direção "ortogonal" ao longo do tabuleiro, que pode ser posicionado em quadrado ou em diagonal.

Uma característica única em Queah é que cada jogador deve ter quatro (e apenas quatro) peças no tabuleiro. As peças, após serem capturadas pelo adversário são repostas no início do próximo turno; a não ser, claro, que o jogador não tenha em sua reserva mais peças para reabastecer.

Posição inicial de 4 peças de cada jogador.



Modo de captura

Número de peças: 10 claras e 10 escuras

## Regras

1. Os jogadores decidem a cor e quem começa a jogar, um de cada lado, alternadamente.
2. Quatro peças devem ser colocadas nas casas do seu lado do tabuleiro, iniciando pela casa mais à direita, conforme imagem abaixo. Demais peças ficam ao lado do tabuleiro.
3. Cada jogador poderá mover ortogonalmente, uma peça para uma casa vazia, da sua lateral.
4. A peça de um jogador pode capturar uma peça adversária que esteja em casa adjacente. Na captura, a peça do jogador deverá estar posicionada na casa ao lado e dar um salto sobre esta para a casa vazia seguinte, em um movimento ortogonal e nunca diagonal. Captura-se uma peça por vez.
5. As peças capturadas são removidas do tabuleiro e **não** devem ser misturadas com as peças **reservas**, que não foram inseridas ainda no jogo. Na sua vez, o jogador que teve sua peça capturada posicionará uma das suas peças reservas em uma casa vazia. Caso não tenha peças reservas, o jogador fica sem essa ação.
6. Vence o jogo quem capturar todas as peças adversárias.