

SOLITAIRE CHESS

Fyrir einn leikmann

Aldur: 8+



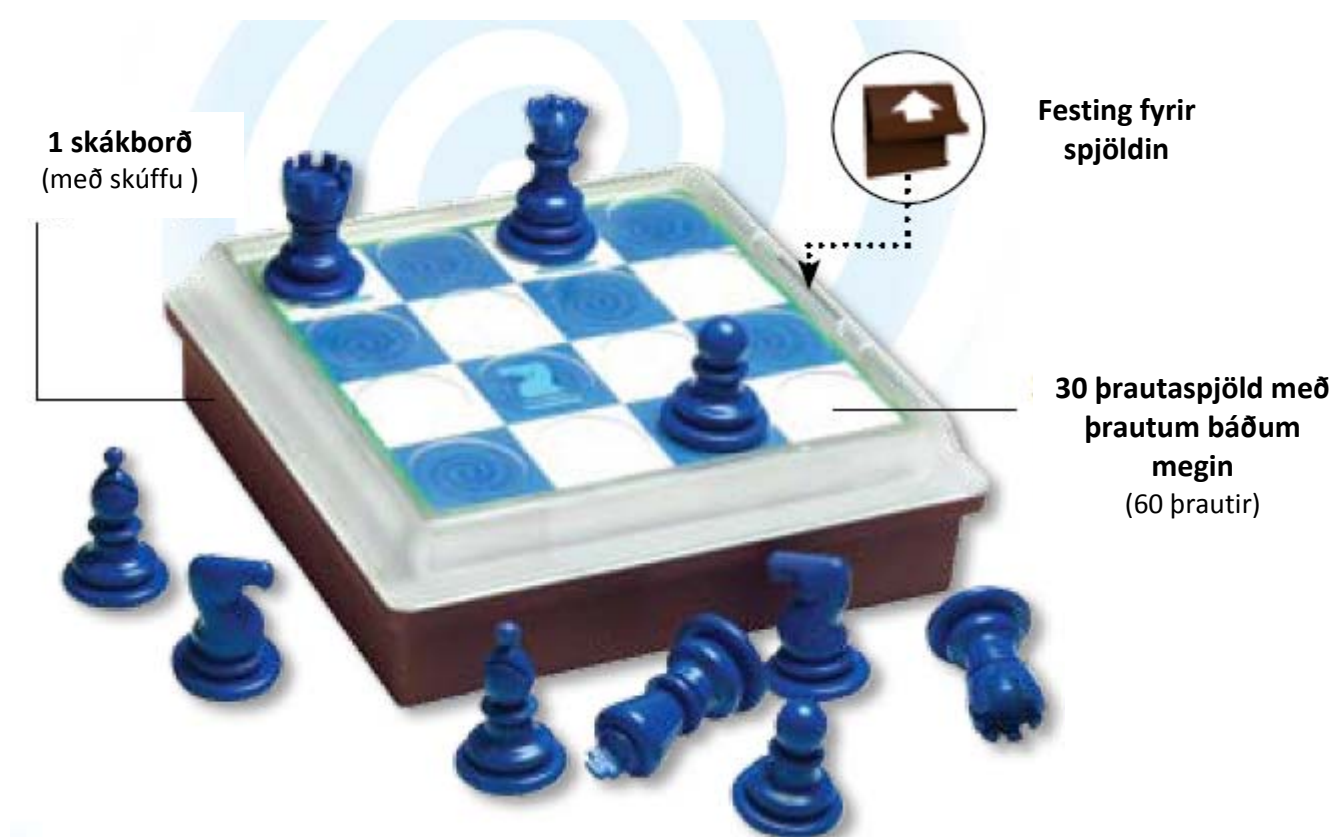
Spilaleiðbeiningar, vísbendingar og lausnavísir

Solitaire Chess (Einstaklingsskák)

Til hamingju með Solitaire Chess, þrautaspil fyrir einn sem nýtir almennar tafireglur á einfaldan máta til að búa til fjandsamlega erfiðar þrautir.

Þótt þú hafir aldrei telft skák er ekkert vandmál að spila þetta spil– Solitaire Chess er góð leið til að bæta getu þína og byggja upp færni í skák. Ef þú ert vanur skákmaður, gangi þér vel! Erfiðari þrautir í Solitaire Chess munu reyna vel á hæfni þína. Fyrir alla sem hafa gaman af skemmtilegum þrautum og gátum...

... þá er Solitaire Chess rétta spilið!



Spilaleiðbeiningar
með vísbendingum og lausnum

10 taflmenn
(1 kóngur, 1 drottning, 2 riddarar, 2 biskupar, 2 hrókar, 2 peð)

Markmið spilsins:

Markmiðið er að drepa alla taflmenn nema einn, sem stendur þá stakur eftir á skákborðinu.



Uppsetning:

1. Veldu þrautaspjald og settu það á skákborðið eða festu það í raufina.
2. Settu taflmennina á skákborðið eins og sýnt er á þrautaspjaldinu.

Spilið sjálf:

1. Færðu taflmennina eins og reglurnar um mannganginn segir til um (bls. 4-5) (*sömu reglur gilda um manngang hér og í hefðbundinni skák.*) Í hverjum leik VERÐUR að drepa einn taflmann. Hugsaðu vandlega um hvern leik!
2. Ef þú er með tvo eða fleiri taflmenn á spilaborðinu í lok spilsins, stilltu taflmönnumunum aftur í upphafsstöðu og reyndu að nýju við þrautina.
3. Þú VINNUR spilið þegar það er aðeins einn taflmaður er eftir á skákborðinu

Samanburður á Solitaire Chess og hefðbundinni skák:

Solitaire Chess er gestaþraut fyrir einn, en ekki skáktafl. Það hefur verið skilgreint sem „taflþraut“, þar sem spilið notar skákreglur aðlagðar að spilinu að hluta.

Manngangurinn er sá sami í Solitaire Chess og í hefðbundinni skák. Þegar þú ert að leysa þraut og hugsa um lausn á henni, þá ertu þú að hugsa eins og þú værir að spila hefðbundna skák. Hinsvegar eru nokkur atriði sem eru öðruvísi en í hefðbundinni skák.

Mismunurinn er:

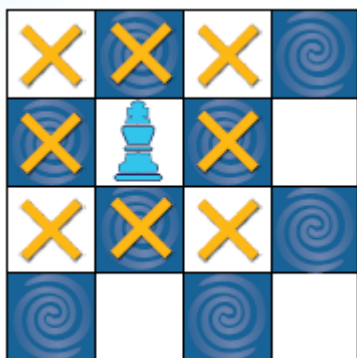
- Solitaire Chess er fyrir einn leikmann: taflmennirnir eru í sama lit.
- Þú verður að drepa taflmann í hverjum leik.
- Þeðin geta verið staðsett allsstaðar á spilaborðinu. Þeðin má aðeins færa upp spilaborðið og þau geta eingöngu drepit á ská upp.
- Þeðum má ekki breyta í drottningu, hrók, riddara eða biskup ef þau komast alla leið á efstu línu skákborðsins.
- Það er ekki hægt að máta kónginn.
- Spilið er hannað á þann hátt að allar þrautir sem nota kóng, eru þannig að kóngurinn er síðasti taflmaðurinn á skákborðinu. (Þetta er ekki regla heldur einungis vísbending fyrir þig).

Ef þú ert í vandræðum með að leysa þraut:

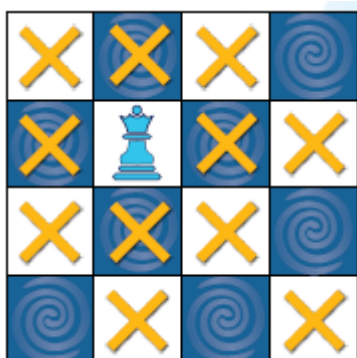
Solitaire Chess getur verið virkilega krefjandi spill! En þú nærð smá saman tókum á spilinu þegar þú spilar það og það mun koma þér á óvart hversu hratt þér fer fram. Ef þú lendir í vandræðum með að leysa þraut þá eru hér nokkrar ábendingar sem geta hjálpað til:

- Leitaðu að taflmanni sem er ekki hægt að drepa. Þú getur unnið þig afturábak frá honum því einhvern tímann í þrautinni þarf að drepa þennan taflmann.
- Reyndu að finna út hvort einhver einn taflmaður getur drepit alla hina. Til dæmis geta allir taflmenn verið drepnir af drotningu.
- Þegar kóngur er með í þrautinni þá veistu að hann mun vera síðasti taflmaðurinn á borðinu.... því við hönnuðum þrautirnar þannig.
- Ef þú er reyndur skákmaður skaltu leita eftir „skrítnum“ leikjum, eins og að ná drottningunni fyrst.
- Skoðaðu riddara vel. Þetta er einn erfiðasti taflmaðurinn til að greina þar sem hann færir með L-hreyfingu.
- Skoðaðu öll möguleg dráp á borðinu, á skilvirkan og greinagóðan hátt. Ertu viss um að þú hafir ekki yfirséð einhvern möguleika... það er lausn á öllum þrautum!
- Notaðu vísbendingarnar (bls. 7-9) til að koma þér á rétta leið!

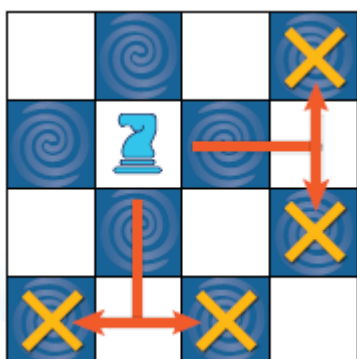
Manngangurinn



Kóngurinn drepur með því að hreyfa sig um einn reit í einu en getur þó farið í allar áttir
Þrautirnar eru hannaðar þannig að kóngurinn á aldrei að vera drepinn.

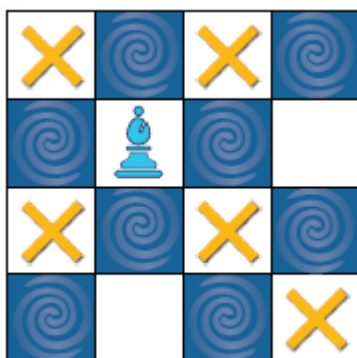


Drottningin drepur með því að hreyfa sig í allar áttir eins langt og hún kemst.



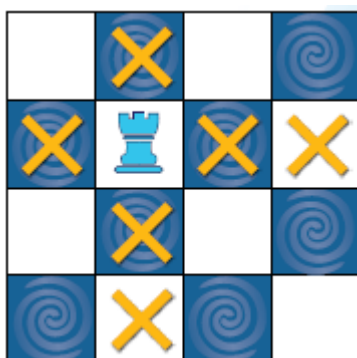
Riddarar drepa með að hreyfa sig L-laga (eða öfugt L). Það byggjast á því að riddarinn getur hreyft sig um einn reit upp eða niður og síðan 2 reiti annaðhvort til hægri eða vinstri.

Riddarar eru einu taflmennirnir sem hafa þann eiginleika að hoppa á reitinn sem hann lendir á (og yfir aðra taflmenn). Þeir veiða aðeins taflmennina sem eru á reitunum sem riddararnir lenda á.

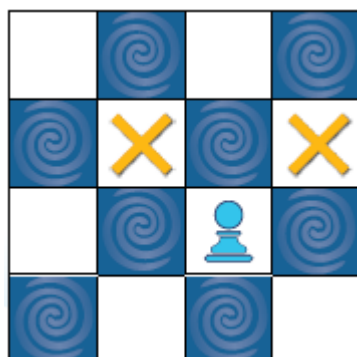


Biskupar drepa með því að hreyfa sig á ská eins langt þeir komast (á auðum reitum)

Biskuparnir eru alltaf á reitum sem hafa samskonar lit og reiturinn sem þeir byrjuðu spilið á.



Hrókarnir drepa með því að hreyfir sig í beina línu, lóðrétt eða lágurétt, eins langt og þeir komast.



Peðin drepa með því að hreyfa sig upp borðið á ská, einn reit í einu.

Ólíkt hefðbundinni skák þá má EKKI breyta peðunum í drottningu, hrók, riddara eða biskup, ef þau komast alla leið á efstu línu borðsins.

Taflmenn og tákn í Solitaire Chess:



Solitaire Chess vísbendingar:

Solitaire Chess er margslungið og krefjandi. Til að ná árangri þarf að hugsa sig oft í gegnum þrautirnar áður en þú byrjar á því að færa taflmennina sjálfa.

Ef þú kemst ekki áfram með þraut er gott að kíkja á vísbendingarnar til að hjálpa þér á rétta braut. Á næstu síðum er að finna þrjár tegundir vísbendingar fyrir hverja þraut.

- Fyrsti taflmaðurinn sem á að færa – bls. 7
- Fyrsti taflmaðurinn sem á að drepa – bls. 8
- Taflmaðurinn sem á ekki að drepa – bls.9

Við höfum raðað vísbendingunum þannig upp að vísbendingar fyrir þraut af samskonar erfiðleikastigi eru ekki við hliðina á hvor annarri. Þetta er gert til þess að þú sjáir ekki óvart vísbendinguna fyrir þrautina næst í röðinni.

Þýðingar á enskum heitum á taflmönnum:

King: Kóngur

Queen: Drottning

Bishop: Biskup

Knight: Riddari

Rook: Hrókur

Pawn: Peð

Vísbendingar - Fyrsti taflmaðurinn sem á að færa

Beginner 1: Pawn	Beginner 6: Knight	Beginner 11: Rook
Intermediate 16: Rook	Intermediate 21: Knight	Intermediate 26: Bishop
Advanced 31: Rook	Advanced 36: Bishop	Advanced 41: Pawn
Expert 46: Knight	Expert 51: Rook	Expert 56: Knight
Beginner 2: Knight	Beginner 7: Queen	Beginner 12: Queen
Intermediate 17: Bishop	Intermediate 22: Knight	Intermediate 27: Knight
Advanced 32: Bishop	Advanced 37: Bishop	Advanced 42: Rook
Expert 47: Pawn	Expert 52: Rook	Expert 57: Bishop
Beginner 3: Rook	Beginner 8: Knight	Beginner 13: King
Intermediate 18: Rook	Intermediate 23: Rook	Intermediate 28: Rook
Advanced 33: Pawn	Advanced 38: Bishop	Advanced 43: Bishop
Expert 48: Pawn	Expert 53: Rook	Expert 58: Knight
Beginner 4: Pawn	Beginner 9: Queen	Beginner 14: Rook
Intermediate 19: Pawn	Intermediate 24: Knight	Intermediate 29: Bishop
Advanced 34: Rook	Advanced 39: Knight	Advanced 44: King
Expert 49: Pawn	Expert 54: Knight	Expert 59: Knight
Beginner 5: King	Beginner 10: Knight	Beginner 15: Bishop
Intermediate 20: Rook	Intermediate 25: Knight	Intermediate 30: Rook
Advanced 35: Knight	Advanced 40: Bishop	Advanced 45: Knight
Expert 50: Bishop	Expert 55: Pawn	Expert 60: Knight

Vísbendingar - Fyrsti taflmaðurinn sem á að drepa

Beginner 1: Bishop
 Intermediate 16: Queen
 Advanced 31: Pawn
 Expert 46: Rook

Beginner 2: Rook
 Intermediate 17: Rook
 Advanced 32: Knight
 Expert 47: Rook

Beginner 3: Pawn
 Intermediate 18: Bishop
 Advanced 33: Bishop
 Expert 48: Rook

Beginner 4: Rook
 Intermediate 19: Bishop
 Advanced 34: Rook
 Expert 49: Bishop

Beginner 5: Bishop
 Intermediate 20: Bishop
 Advanced 35: Pawn
 Expert 50: Knight

Beginner 6: Rook
 Intermediate 21: Bishop
 Advanced 36: Rook
 Expert 51: Bishop

Beginner 7: Rook
 Intermediate 22: Rook
 Advanced 37: Pawn
 Expert 52: Bishop

Beginner 8: Queen
 Intermediate 23: Queen
 Advanced 38: Queen
 Expert 53: Pawn

Beginner 9: Pawn
 Intermediate 24: Rook
 Advanced 39: Bishop
 Expert 54: Knight

Beginner 10: Queen
 Intermediate 25: Pawn
 Advanced 40: Queen
 Expert 55: Knight

Beginner 11: Rook
 Intermediate 26: Knight
 Advanced 41: Bishop
 Expert 56: Pawn

Beginner 12: Bishop
 Intermediate 27: Queen
 Advanced 42: Pawn
 Expert 57: Pawn

Beginner 13: Bishop
 Intermediate 28: Knight
 Advanced 43: Knight
 Expert 58: Bishop

Beginner 14: Queen
 Intermediate 29: Rook
 Advanced 44: Bishop
 Expert 59: Bishop

Beginner 15: Pawn
 Intermediate 30: Knight
 Advanced 45: Bishop
 Expert 60: Rook

Vísbendingar - Tafлмаðurinn sem á ekki að drepa

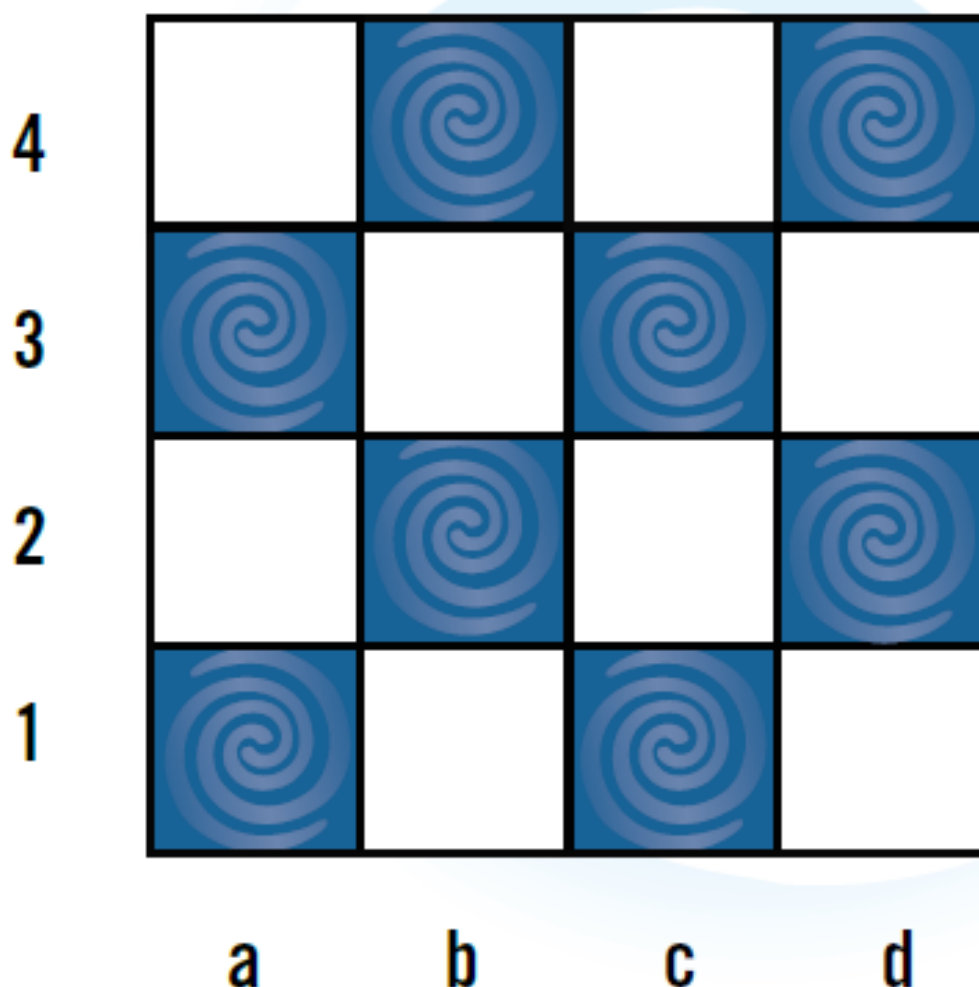
Beginner 1: Pawn	Beginner 6: King	Beginner 11: Knight
Intermediate 16: Knight	Intermediate 21: Queen	Intermediate 26: Knight
Advanced 31: King	Advanced 36: Knight	Advanced 41: Knight
Expert 46: Rook	Expert 51: Rook	Expert 56: Rook
Beginner 2: Knight	Beginner 7: Queen	Beginner 12: Queen
Intermediate 17: Queen	Intermediate 22: Queen	Intermediate 27: Bishop
Advanced 32: Rook	Advanced 37: Rook	Advanced 42: Rook
Expert 47: Rook	Expert 52: King	Expert 57: Rook
Beginner 3: Rook	Beginner 8: Rook	Beginner 13: King
Intermediate 18: Queen	Intermediate 23: Bishop	Intermediate 28: Bishop
Advanced 33: Knight	Advanced 38: Rook	Advanced 43: Pawn
Expert 48: Rook	Expert 53: Rook	Expert 58: Rook
Beginner 4: Rook	Beginner 9: Knight	Beginner 14: Bishop
Intermediate 19: Knight	Intermediate 24: Queen	Intermediate 29: Knight
Advanced 34: Knight	Advanced 39: Rook	Advanced 44: King
Expert 49: Pawn	Expert 54: Bishop	Expert 59: Pawn
Beginner 5: King	Beginner 10: Bishop	Beginner 15: Rook
Intermediate 20: Rook	Intermediate 25: Knight	Intermediate 30: Knight
Advanced 35: Queen	Advanced 40: Rook	Advanced 45: Bishop
Expert 50: Rook	Expert 55: Bishop	Expert 60: Pawn

Lausnir á þrautum:

Lausnirnar vísa í reitanna á skákborðinu, ekki til taflmannanna sjálfra. Þegar þú lest í gegnum sérhverja lausn á næstu blaðsíðum (bls. 11-13), hafðu þá skákborðið eins og sýnt er á myndinni hér að neðan.

(Stundum getur verið örlítill munur á því hvernig þú drepur taflmennina og hvernig það er gert í lausninni. Þessi munur er alveg eðlilegur. Hinsvegar, fyrir hverja lausn, óháð í hvað röð taflmennirnir voru drepnir, á síðasti taflmaðurinn, og staðsetning hans, alltaf að vera sá sami.)

Reitirnir á skákborðinu (raðir og dálkar):



Góða skemmtun!
 Nordic Games,
www.nordicgames.is



Lausnavísir:

Beginner 1:

a2 → b3
 b3 → a4

Beginner 2:

b4 → a2
 a2 → c3

Beginner 3:

d4 → d1
 d1 → a1
 a1 → a3
 a3 → c3

Beginner 4:

a2 → b3
 b2 → b3
 b3 → c3

Beginner 5:

b1 → a2
 a2 → b2
 b2 → c3

Beginner 6:

a1 → b3
 a2 → b3
 b3 → c3

Beginner 7:

c2 → a2
 a2 → b1
 b1 → b4

Beginner 8:

b2 → c4
 a4 → c4
 c4 → c1

Beginner 9:

c4 → c3
 a2 → c3
 c3 → b1

Beginner 10:

c3 → a2
 b1 → a2
 a2 → c4

Beginner 11:

d4 → a4
 b2 → a4
 a4 → c3

Beginner 12:

b3 → c4
 c4 → a2
 a2 → d2

Beginner 13:

b3 → a2
 b4 → b2
 a2 → b2
 b2 → c1

Beginner 14:

d3 → c3
 a1 → c3
 c3 → b4

Beginner 15:

b3 → a2
 c2 → a2
 a2 → a1

Inter. 16:

b4 → b3
 c2 → a1
 a1 → b3
 b3 → d2

Inter. 17:

a4 → b3
 a2 → b1
 b1 → b3
 b3 → c3

Inter. 18:

a2 → a1
 a3 → c1
 c1 → a1
 a1 → d4

Inter. 19:

b1 → a2
 a2 → b3
 d4 → b3
 b3 → a1

Inter. 20:

a3 → b3
 b3 → b2
 b2 → b4
 b4 → c4

Inter. 21:

b1 → c3
 a3 → a1
 a1 → c3
 c3 → c4

Inter. 22:

a1 → c2
 b3 → a4
 a4 → c2
 c2 → d2

Inter. 23:

a3 → c3
 a4 → c3
 a1 → c3
 c3 → d2

Inter. 24:

c2 → a1
 a1 → b3
 b2 → b3
 b3 → d3

Inter. 25:

b2 → c4
 a2 → d2
 c4 → d2
 d2 → b1

Inter. 26:

a3 → c1
 c4 → c1
 a2 → c1
 c1 → b3

Inter. 27:

c4 → b2
d2 → b2
a3 → b2
b2 → a1

Inter. 28:

a4 → b4
b4 → b1
a2 → b1
b1 → d3

Inter. 29:

d4 → b2
b2 → c1
d3 → c1
c1 → a2

Inter. 30:

a1 → a4
d3 → b2
b2 → a4
a4 → c3

Advanced 31:

c1 → c2
b3 → c2
a3 → c3
c2 → c3
c3 → d4

Advanced 32:

a3 → b4
b4 → c3
c3 → a1
a2 → a1
a1 → d1

Advanced 33:

a1 → b2
b2 → a3
b4 → a3
c2 → a3
a3 → b1

Advanced 34:

a1 → a2
d1 → b3
b3 → a2
c1 → a2
a2 → b4

Advanced 35:

b2 → d3
d3 → b4
b4 → a2
c4 → a2
a2 → a1

Advanced 36:

c3 → a1
d3 → c2
b4 → c2
c2 → a1
a1 → b3

Advanced 37:

b2 → c1
d2 → c1
c3 → c1
c1 → c4
c4 → a4

Advanced 38:

d3 → c2
b3 → d4
d4 → c2
c1 → c2
c2 → a2

Advanced 39:

c1 → a2
d4 → b2
b1 → b2
b2 → a2
a2 → a3

Advanced 40:

a2 → b3
d1 → c2
c2 → b3
d3 → b3
b3 → b4

Advanced 41:

d3 → c4
b2 → c4
c1 → a3
c4 → a3
a3 → b1

Advanced 42:

d2 → d4
b2 → d4
d4 → a1
a3 → a1
a1 → c1

Advanced 43:

b1 → d3
c3 → d3
d3 → a3
b2 → a3
a3 → b4

Advanced 44:

a2 → b1
d1 → a4
a3 → a4
a4 → a1
b1 → a1
a1 → b2
b2 → c3

Advanced 45:

b4 → a2
a2 → c1
c4 → c1
d2 → c1
c1 → a3

Expert 46:

b4 → a2
b2 → a2
d4 → a1
a2 → a1
a1 → c1



Expert 47:

a1 → b2
c3 → b1
b1 → d2
c2 → b2
b2 → d2
d2 → d4

Expert 48:

d3 → c4
b3 → c4
c4 → a2
b4 → b2
b2 → a2
a2 → a1

Expert 49:

c1 → b2
d4 → c2
a1 → a2
a2 → b2
b2 → c2
b1 → c2
c2 → d3

Expert 50:

b2 → c1
c1 → a3
a3 → b4
b3 → b1
b1 → b4
b4 → d4

Expert 51:

b2 → b3
b3 → c3
c3 → c4
c4 → b4
b4 → b1
b1 → a1

Expert 52:

b2 → b1
a3 → c1
b1 → a1
a1 → c1
c1 → c3
b3 → c3
c3 → d4

Expert 53:

c3 → c4
c4 → d4
b2 → d4
d4 → a1
b3 → b1
b1 → a1
a1 → a2

Expert 54:

c1 → a2
c2 → b1
b2 → d2
d2 → a2
b1 → a2
a2 → c4

Expert 55:

a1 → b2
d4 → b2
c1 → c2
c2 → b2
b2 → b1
a2 → b1
b1 → d3

Expert 56:

d2 → b3
b1 → b3
b3 → d3
d3 → a3
a3 → a4
a4 → a1
a1 → c1

Expert 57:

c4 → d3
d3 → b1
d4 → b3
b3 → d2
d2 → b1
b4 → b1
b1 → a1

Expert 58:

a3 → b1
c2 → b2
b2 → b1
b1 → a1
a1 → a2
a2 → d2
d2 → d4

Expert 59:

c2 → a1
d1 → b3
a1 → b3
b3 → d2
c1 → d2
d2 → c3
c3 → b4

Expert 60:

a3 → c4
b3 → c4
c4 → a2
c1 → a2
a2 → c3
b2 → c3
c3 → d4