



RTJ Turn-Tipps

Zuckball

Spaß für Groß und Klein – 2 – 5 Spieler

Material: ein Ball

Mit den Händen auf dem Rücken stehen zwei bis fünf Spieler einem Ballbesitzer gegenüber. Dieser wirft den Ball einem beliebigen Spieler zu. Der Fänger muss nun schnell reagieren und den Ball fangen. Schwieriger wird die Aufgabe, wenn der Werfer das Zuspiel nur antäuscht. Nimmt der betreffende Fänger die Hände dennoch in Fangposition, erhält er einen Strafpunkt.

Varianten:

- ⇒ Wer die meisten Strafpunkte von den Fängern in einer bestimmten Zeit hat, verliert das Spiel.
- ⇒ Beim ersten Fehler geht der betreffende Fänger in die Hocke, beim zweiten Fehler setzt er sich auf den Boden und scheidet bei einem weiteren Fehler aus. Der Spieler, der am Ende übrig bleibt, wird der nächste Werfer.
- ⇒ Beim ersten Fehler geht der betreffende Fänger in die Hocke, spielt weiterhin mit, kann bei einer richtigen Reaktion dann auch wieder aufstehen. Bei einem weiteren Fehler setzt er sich hin. Jenes Kind, das zum Schluss noch steht, wird zum Werfer.

