

1.2.2. Das EVA-Prinzip

	Eingabe	Verarbeitung	Ausgabe
Mensch	<ul style="list-style-type: none"> - Auge (sehen) - Ohr (hören) - Nase (riechen) - Zunge (schmecken) - Haut (tasten) 	Gehirn (Ordnen, Vergleichen, Filtern, Merken)	<ul style="list-style-type: none"> - Hände (schreiben...) - Mund (sprechen...) - Gesicht (Mimik) - Körper (Gestik)
		NERVENBAHNEN	→
Computer	<ul style="list-style-type: none"> - Tastatur - Maus - Joystick - Scanner - Touchscreen - Mikrofon - ... 	Zentraleinheit (Prozessor, Arbeitsspeicher)	<ul style="list-style-type: none"> - Monitor - Drucker - Lautsprecher - Kopfhörer - Plotter - ...
		BUSSYSTEM	→

▶ Alle informationsverarbeitenden Prozesse arbeiten nach dem EVA-Prinzip.

