

Bewegung von Punktmassen

mb08



Schräger Wurf mit Wasserstrahl

Zweck des Experiments:

Der schräge Wurf wird durch einen Wasserstrahl realisiert und durch Schattenprojektion sichtbar gemacht.

Man erkennt, dass die größte Wurfweite bei einem Abschusswinkel von 45° erreicht wird und es ansonsten immer zwei Winkel gibt, bei denen die gleiche Wurfweite erreicht wird. (aber nicht der „Idealwert“ wie $30^\circ=60^\circ$)

