



## MULTI SYSTEM RACING WHEEL PRO

BEDIENUNGSANLEITUNG  
USER MANUAL  
ISTRUZIONI PER L'USO  
MODE D'EMPLOI

221801

**Inhaltsverzeichnis / Table of contents /  
Tabella dei contenuti / Table des matières**

Deutsch	4 – 13
English	14 – 23
Italiano	24 – 33
Français	34 – 43

## Vielen Dank!

...dass Sie sich für den Kauf das MULTI SYSTEM RACING WHEEL PRO entschieden haben. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bevor sie mit der Verwendung beginnen.

Elektrogeräte und Batterien gehören nicht in den Hausmüll!  
Lesen Sie bitte die Entsorgungshinweise.

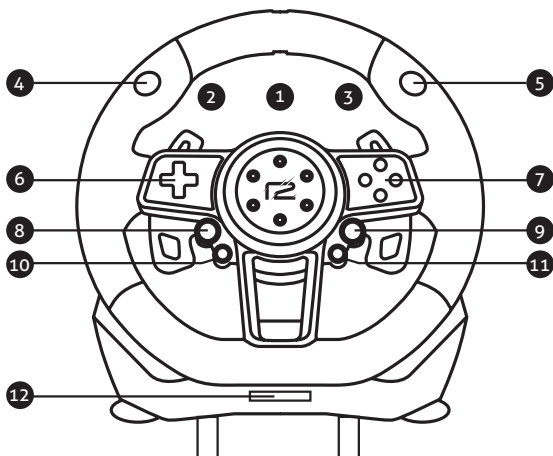
### BITTE BEACHTEN

Bei Installationsproblemen oder anderen Fragen, prüfen Sie bitte unseren **F.A.Q. Bereich** zu aktuellsten Spielen und deren Einstellungen unter: [www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support)  
Oder kontaktieren Sie uns unter: [contact@ready2music.at](mailto:contact@ready2music.at)

Bitte beachten Sie auch die korrekte Tastenzuweisung im jeweiligen Spiele-Menü.  
Sollte diese nicht eingestellt sein, bitten wir Sie, diese dort entsprechend zu konfigurieren.

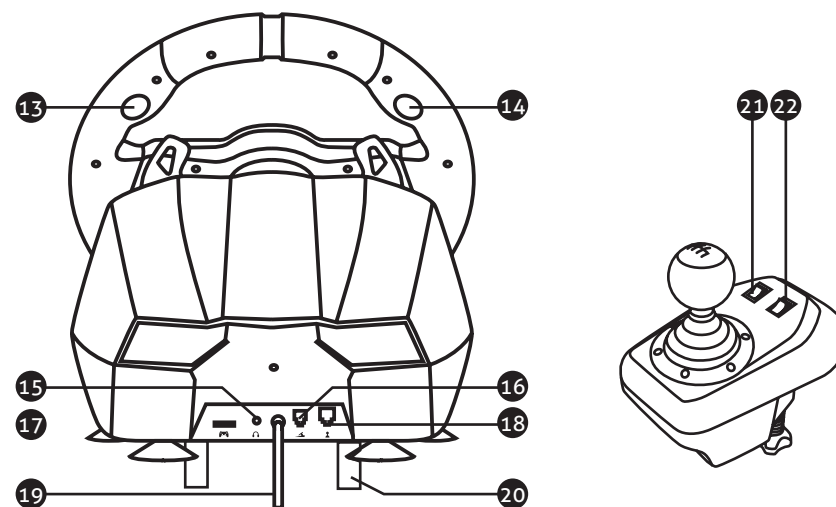
## Übersicht

Das kabelgebundene 6-in-1-Lenkrad ist für die PS3™, PS4™, PC, XBOX ONE™, XBOX Series X/S und SWITCH™ konzipiert und mit deren Spiele kompatibel. Die eingebauten Motoren können entsprechend der Situation im Spiel verschiedene Vibrationsmodi ausführen (Die Spieletitel müssen die Vibration unterstützen). Die Form ist ergonomisch und ist wie ein Rennlenkrad gestaltet, um Ermüdungserscheinungen bei längerem Gebrauch zu reduzieren. Zusätzlich macht es die Spielsteuerung authentischer, operativer und angenehmer und ist mit verschiedenen lenkradgesteuerten Spieletiteln kompatibel.



## Button Layout

1. Integrierte Bedientasten
2. Linker Schaltwippenhebel
3. Rechter Schaltwippenhebel
4. L1 Taste
5. L2 Taste
6. D-Pad
7. ABXY-Tasten
8. SHARE
9. Optionen
10. Prog.
11. HOME
12. Rotationsschalter: 900 und 270 Grad
13. R2 Taste
14. L2 Taste
15. Kopfhöreranschluss
16. Anschluss der Fußpedale
17. Anschluss für Controller
18. Anschluss des Schalthebels
19. USB-Kabel
20. Befestigungsklammern
21. Modus für Gangschaltung: Gänge 1- 6 + R und 7-12 + R ( nur PC-Modus )
22. Handbrems-Schalter



# Programmierung

## Tasten Layout

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC (D-INPUT)	SWITCH™
ACTION BUTTONS	X	X	A	2	B
	O	O	B	3	A
	□	□	X	1	Y
	△	△	Y	4	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
D-PAD	UP				
	DOWN				
	LEFT				
	RIGHT				
FUNCTIONS	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
DIRECTIONS	LX	LX	←/→	←/→	LX
LEFT PADDLE SHIFTER	L2	L1	LB	14	L
RIGHT PADDLE SHIFTER	R2	R1	RB	15	R
LEFT PEDAL	CLUTCH				
MID PEDAL	□	L2	LT	RZ	B
RIGHT PEDAL	X	R2	RT	Z	A
HOME BUTTON	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
PROG BUTTON	PROGRAMMING				

## Programmierbare Tasten

Anmerkungen: Bitte schalten Sie die Handbremse vor der Programmierung auf AUS.

## Tastenprogrammierung

Programmirtasten (Playstation, Xbox, PC & Switch – Gruppen): □/1/X/Y, O/3/B/A, △/4/Y/ X, X/2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR

Zu den definierten Programmirtasten gehören: linke Schaltwippe, rechte Schaltwippe, Handbrems-Schalter, Kupplung-Gas und Bremspedale.

## Programmdesign-Konfiguration

- Drücken Sie einmal auf die Taste „PROG“, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drücken Sie einmal auf die definierte Programmirtaste, dann blinkt die rote LED langsam.
- Drücken Sie einmal auf die Programmirtaste, danach leuchtet die rote LED.
- Programmierentwurf ist abgeschlossen.

## Programmierung löschen

- Drücken Sie einmal auf die Taste „PROG“, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drücken Sie einmal auf die definierte Programmirtaste, dann blinkt die rote LED langsam.

- Drücken Sie die definierte Programmirtaste noch einmal, dann leuchtet die rote LED.
- Der Programmierschritt wird gelöscht.

## Alle Programmierungen löschen

- Drücken Sie einmal auf die Taste „PROG“, dann blinkt die rote LED schnell.
- Halten Sie die Tasten „OPTIONS/10/MENU/+ (je nach System)“ für 4 Sekunden gedrückt, bis die rote LED leuchtet.
- Alle definierten Tastenfunktionen werden gelöscht und die Empfindlichkeit wird auf die hohe Stufe zurückgesetzt.

## Programmierung verlassen

- Drücken Sie einmal auf die Taste „PROG“, dann blinkt die rote LED schnell
- Drücken Sie die Taste „PROG“ noch einmal, um die Programmiersequenz zu verlassen.
- Die bisherigen Daten bleiben erhalten.
- Drücken Sie einmal auf die „PROG“-Taste, dann blinkt die rote LED schnell. Wenn keine weitere Aktion erfolgt, wird der Programmiervorgang nach 10 Sekunden automatisch beendet.

## Empfindlichkeit

### Niedrigere Stufe

- Drücken Sie einmal auf die „PROG“-Taste, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drücken Sie die untere Richtungstaste, um die Empfindlichkeit auf die Stufe Low (Niedrig) einzustellen.
- Die rote LED leuchtet und die Einstellung ist erfolgreich.
- Wenn die rote LED leuchtet ist die Einstellung erfolgreich.

### Mittlere Stufe

- Drücken Sie einmal auf die „PROG“-Taste, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drücken Sie die linke oder rechte Richtungstaste, um die Empfindlichkeit auf die mittlere Stufe einzustellen. Wenn die rote LED leuchtet ist die Einstellung erfolgreich.

### Hohe Stufe

- Drücken Sie die „PROG“-Taste einmal, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drücken Sie die obere der beiden Richtungstasten, um die Empfindlichkeit auf die hohe Stufe einzustellen.
- Wenn die rote LED leuchtet ist die Einstellung erfolgreich.

## Alle Einstellungen löschen

- Halten Sie die Tasten „OPTIONS/10/MENU/+ (je nach System)“ für 4 Sekunden gedrückt, bis die rote LED leuchtet.
- Alle selbst definierten Tastenfunktionen werden gelöscht und die Empfindlichkeit wird auf die Stufe Hoch zurückgesetzt.

## Lenkwinkel

### Einstellung

Der Rotationsschalter für 900 und 270 Grad, muß hierfür auf „900°“ eingestellt werden.

- Drücken Sie einmal auf die Taste „PROG“, dann blinkt die rote LED schnell.
- Drehen Sie das Lenkrad aus der Mittelstellung nach links oder rechts in einem beliebigen Winkel, der größer als 60° ist, und halten Sie es dann still.
- Drücken Sie dann einmal die Tasten „OPTIONS/10/MENU/+ (je nach System)“ bis die LED leuchtet. Die aktuelle Position ist dann der davon konfigurierte MAX-Wirkwinkel.

### Einstellung wieder aufheben

Es gibt zwei Möglichkeiten, die Winkelkonfiguration aufzuheben:

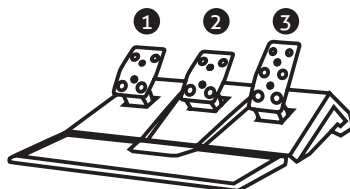
- Drücken Sie einmal die Taste „PROG“, woraufhin die rote LED schnell blinkt. Halten Sie dann die Tasten „OPTIONS/10/MENU/+ (je nach System)“ 4 Sekunden lang gedrückt, um die Lenkwinkel-Konfiguration zu löschen.
- Drücken Sie die „PROG“-Taste einmal, dann blinkt die rote LED schnell. Drehen Sie dann das Lenkrad aus der Mittelstellung in die linke oder rechte Richtung mit dem MAX-Winkel (900°); drücken Sie die Tasten „OPTIONS/10/MENU/+ (je nach System)“ erneut, die LED leuchtet auf und der Winkel ist wieder auf 900° eingestellt.

## Pedaleinheit

Die Einheit ist mit drei Pedalen ausgestattet und ist mit Spielen kompatibel, die diese Funktion unterstützen.

Das linke Pedal ist die Kupplung, das mittlere Pedal ist die Bremse und das rechte Pedal ist das Gas. Wenn ein Spiel die Kupplungsfunktion nicht unterstützt, können nur die Funktionen Gas und Bremse verwendet werden.

- 1 Kupplung
- 2 Bremse
- 3 Gas



## Schalteinheit

Diese Einheit ist nur für Spiele zu verwenden, die diese Funktion auch unterstützen.

- Der MODE-Schalter kann in die Sechsgang-Schaltposition gedreht werden; wenn der Schalter auf OFF steht, sind die Sechsgang-Schaltpositionen auf 1, 2, 3, 4, 5, 6 und R eingestellt.
- Wenn der Schalter auf ON steht, sind die Sechsgang-Schaltpositionen auf 7, 8, 9, 10, 11, 12 und R nur im PC-Modus eingestellt.
- Wenn der Schalter für die Handbremse auf OFF steht, ist die Handbremse deaktiviert; wenn der Schalter für die Handbremse auf ON steht, ist die Handbremse aktiviert.
- Wenn das Spiel/die Software die Handbremsfunktion nicht unterstützt, gehen Sie bitte zu den Programmierereinstellungen, um die Taste zuzuordnen, indem Sie folgende Schritte ausführen:
  1. Schalten Sie die Handbremse aus.
  2. Taste PROG. drücken, die LED blinkt schnell.
  3. Handbremse einschalten, dann wieder ausschalten, die LED blinkt langsam.
  4. Mapping-Taste drücken, die LED leuchtet.

Die Einstellung ist abgeschlossen.

## Verbinden mit

### PS3™

Stecken Sie die Kabel der Pedale und des Sechsgangschalters als kompletten Satz in die entsprechenden Schnittstellen des Lenkrads; schalten Sie Ihre PS3™ ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Anschluss der PS3™.

- Nach dem Booten leuchtet die LED-Anzeige des Lenkrads auf und die PS3™ verteilt automatisch einen Kanal für das Lenkrad.
- Sie können nun das Spiel starten oder die entsprechenden Konfigurationen eingeben.
- Sie können die Home-Taste einmal drücken, um die XBM-Konfiguration aufzurufen, wenn Sie ein Spiel spielen, das den aktuellen Controller-Player anzeigen kann.

Oder Sie können die Home-Taste 2 Sekunden lang gedrückt halten, um die Einstellungen zum Herunterfahren aufzurufen.

### PS4™

Beschreibungen der Modi:

1. Controller/Gamepad -Modus: Schließen sie das Lenkrad ohne die Schalteinheit an die Konsole an. („PS4 Need for Speed“-Serie unterstützt nur den Controller/Gamepad-Modus. Bitte schließen Sie keine Schalteinheit an.)

2. Lenkrad Modus: Schließen Sie die Schalteinheit an das Lenkrad, bevor Sie das Lenkrad mit der Konsole verbinden.
  - Stecken Sie die passenden Pedale und den Schalteinheit als kompletten Satz in die entsprechenden Schnittstellen des Lenkrads; schließen Sie den originalen PS4™-Controller mit dem USB-Kabel an das Lenkrad. (17) (Der PS4™-Controller muss während der Führungsschritte ausgeschaltet sein).
  - Schalten Sie Ihre PS4™ ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Anschluss der PS4™.
  - Nach dem Anschließen leuchtet die LED-Anzeige des Lenkrads auf. Drücken Sie die HOME-Taste. Nach erfolgreicher Einrichtung leuchtet die LED-Anzeige des PS4™-Controllers auf. Nun können Sie das Spiel starten oder die entsprechenden Konfigurationen vornehmen.
  - Sie können die Home-Taste einmal drücken, um das Menü zu öffnen, wenn Sie ein Spiel spielen, oder Sie können die Home-Taste 1 Sekunde lang gedrückt halten, um die Abschaltkonfiguration zu öffnen.

## Xbox One & Xbox Series X/S

- Nur wenn das Lenkrad mit der Schalteinheit verbunden ist, und es sich somit im Modus „Lenkrad“ befindet.
- Der Modus unterstützt keine Vibrations- und Headset-Funktionen.
- Stecken Sie die passenden Pedale und den Schalteinheit als kompletten Satz in die entsprechenden Schnittstellen des Lenkrads; schließen Sie den originalen XBOX ONE™ – oder XBOX Series X/S Controller mit dem USB-Kabel an und stecken Sie das Kabel in das Lenkrad (17) (der XBOX ONE™ – oder XBOX Series X/S Controller muss ausgeschaltet sein).
- Schalten Sie Ihre XBOX ONE™ oder XBOX Series X/S ein und stecken Sie dann das Hauptkabel des Lenkrads in den USB-Anschluss der XBOX ONE™ oder XBOX Series X/S.
- Nach erfolgreicher Einrichtung leuchtet die LED-Anzeige des Lenkrads auf. Die LED-Anzeige des XBOX ONE™– oder XBOX Series X/S Controllers leuchtet aufgrund des entsprechenden Kanals ebenfalls auf. Sie können nun das Spiel starten oder die entsprechenden Konfigurationen eingeben.
- Sie können die Home-Taste (entspricht der Guide-Taste des Original-Controllers) einmal drücken, um das Menü aufzurufen, wenn Sie ein Spiel spielen, oder Sie können die Home-Taste 1 Sekunde lang gedrückt halten, um die Abschaltkonfiguration aufzurufen.
- Im Menü können Sie die Y-Taste drücken, um die Schnellsuchseite des Internets aufzurufen.

## Switch™

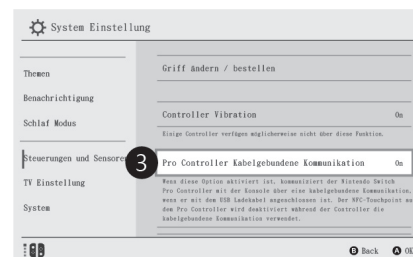
- Schalten Sie den SWITCH™ ein, stecken Sie das Pedalkabel als kompletten Satz in die entsprechenden Schnittstellen des Lenkrads; verbinden Sie das Lenkrad und die SWITCH™ über die USB-Schnittstelle.
- Oder verbinden Sie das Haupt-USB-Kabel des Lenkrads über das Typ-C-Kabel mit der

SWITCH™.

- Wenn die Verbindung erfolgreich ist, leuchtet die LED-Anzeige des Lenkrads auf, und Sie können nun das Spiel starten oder die entsprechenden Konfigurationen eingeben.
- Drücken Sie die Tasten „SHARE/9/VIEW/-“ und „OPTIONS/10/MENU/+“ (je nach System)“, um einen Screenshot zu machen.

### Switch Einstellung

1. Wenn Sie den originalen "Switch Pro Controller" noch nicht verwendet haben noch nicht verwendet haben, verwenden Sie bitte "JoyCon", um die folgenden Einstellungen, um die kabelgebundene Kommunikation des Controllers zu aktivieren Funktion



1. Systemeinstellungen
  2. Steuerungen und Sensoren
  3. Pro Controller Kabelgebundene Kommunikation "AUS-EIN"
3. Stecken Sie den USB-Stecker des Lenkrads in die USB der SWITCH-Konsole ein. Die rote LED am Lenkrad leuchtet, es ist einsatzbereit!

### Fehlersuche

- Wenn die LED-Anzeige nicht aufleuchtet, verbinden sie das Lenkrad erneut oder überprüfen Sie, ob der Konsolen-Controller zur Ersteinrichtung normal funktioniert.
- Wenn das Lenkrad nicht reagiert oder der Bildschirm nicht reagiert, ist das Gerät möglicherweise abgestürzt; bitte starten Sie das Gerät neu und verbinden sie das Lenkrad erneut.
- Wenn das Lenkrad nicht richtig reagiert, verbinden sie das Lenkrad bitte erneut.
- Der Konsolen-Controller zur Ersteinrichtung muss beim Anschließen ausgeschaltet sein, damit die Verbindung zwischen Controller und Gerät nicht abbricht.
- Da das Programmierdesign mit einer Speicherfunktion ausgestattet ist, befolgen Sie bitte die Schritte „Programmierung löschen“ oder „Alle Einstellungen löschen“, um die Programmierung zu löschen, sollte eine der Tastenkonfigurationen falsch sein.
- Wenn eine Richtungstaste oder ein Pedal keine Funktion hat oder falsch eingestellt sein, korrigieren Sie bitte wie folgt ( Kalibrierung: Bitte stellen Sie das Lenkrad auf 270 Grad mit Hilfe des Rotationsschalters für 900 und 270 Grad):

1. Drücken Sie die Tasten „L1+L2+R1+R2“ gleichzeitig, und die LED-Anzeige blinkt einmal pro Sekunde.
2. Drehen Sie das Rad leicht nach links, bis die maximale Position erreicht ist, und die LED-Anzeige blinkt zwei Mal pro Sekunde.
3. Durch leichtes Drehen nach rechts bis zur Maximalposition blinkt die

4. LED-Anzeige dreimal pro Sekunde.  
Treten Sie das rechte Pedal bis zur maximalen Position, und die LED-Anzeige blinkt mit einer Frequenz von viermal pro Sekunde.
5. Treten Sie das mittlere Pedal bis zur Maximalposition, und die LED-Anzeige blinkt fünfmal pro Sekunde.
6. Treten Sie das linke Pedal in die maximale Position, und die LED-Anzeige blinkt langsamer; drücken Sie OPTIONS einmal und die Korrektur ist abgeschlossen.

## PC

### Lenkradmodus (Anschluss mit Schalteinheit)

Gamepad-Modus ( Wenn nicht mit der Schalteinheit verbunden.)

#### 1.X-INPUT (Standard):

Die Voreinstellung ist der X-INPUT-Modus, und die rote LED leuchtet auf. Halten Sie die HOME-Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um in den D-INPUT-Modus zu wechseln. Die rote LED-Anzeige blinkt 3 Sekunden lang und leuchtet dann auf. Halten Sie die HOME-Taste erneut 3 Sekunden lang gedrückt, um in den X-INPUT-Modus zurückzukehren.

#### 2. D-INPUT:

Rufen Sie das Betriebssystem WINDOWS Vista/7/8/10 auf, installieren sie den Treiber ([www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support) – „R2 Multi System Racing Wheel Treiber Download“), drücken Sie zweimal SETUP und installieren Sie den Treiber gemäß den Anweisungen.

Verbinden Sie das Lenkrad mit dem PC

(Windows > Start > Systemsteuerung > Geräte & Drucker > Rechtsklick auf Geräte > Controller-Einstellungen > Eigenschaften).

Hier finden Sie:

## Testen

An der Testoberfläche können Sie den Funktionstest von Tasten und Achsen getrennt durchführen.

- Korrigieren Sie die Achse in der Kalibrierungsschnittstelle.
- An der Vibrationsschnittstelle können Sie die Vibrationsfunktion durch Achsen oder Pedale (linker Schaltwippenhebel oder rechter Schaltwippenhebel) testen.

## Rechtlicher Hinweis

Alle verwendeten Logos und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen eingetragenen Eigentümer. ready2music und r2 sind eingetragene Warenzeichen. ©2021 Play Art GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

PlayStation ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Interactive Entertainment LLC, Microsoft Corporation und Nintendo Co., Ltd. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt steht in keiner Verbindung zu den oben genannten Unternehmen und wird von diesen hergestellt, gesponsert, gebilligt, lizenziert oder vertrieben.

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: [www.ready2gaming.com](http://www.ready2gaming.com)

## Garantie

Dieses Produkt wurde von der Play Art Multimedia Handels GmbH mit einer Garantie von 2 Jahren ab dem Kaufdatum versehen. Sollte innerhalb dieses Zeitraums ein Defekt aufgrund von Material- oder Verarbeitungsfehlern auftreten, wird der Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, Ihr Produkt gegen Vorlage des Kaufbelegs durch ein identisches oder gleichwertiges Modell ersetzen. Diese Garantie deckt keine Defekte aufgrund von Unfallschäden, Missbrauch, Verschleiß oder höherer Gewalt ab. Örtliche gesetzliche Bestimmungen werden hiervon nicht berührt.

## Supportinformationen

Play Art Multimedia Handels GmbH

Öffnungszeiten: Mo bis Fr von 8.00 bis 17.00 Uhr

Email: [office@playart.at](mailto:office@playart.at)

Tel.: +43 5523/62 365-0

Web: [www.playart.at](http://www.playart.at)

## Hinweise zur Entsorgung



**Elektro- und Elektronikgeräte sind mit dem Symbol der durchgestrichenen Mülltonne gekennzeichnet und gehören nicht in den Hausmüll, sondern müssen getrennt entsorgt werden.**

Die Besitzer von Altgeräten sind gesetzlich verpflichtet, die Geräte zu öffentlichen Sammelstellen zu bringen oder bei einer entsprechenden Sammlung abzugeben. Privatpersonen können ihre Geräte kostenlos bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde abgeben. Damit tragen Sie dazu bei, dass wertvolle Rohstoffe recycelt und Schadstoffe gezielt behandelt werden können.

Die in Altgeräten enthaltenen Stoffe können bei unsachgemäßer Entsorgung negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit haben.

## Thank you!

...that you have decided to purchase the MULTI SYSTEM RACING WHEEL PRO.  
Please read the instruction manual carefully before you start using it.

Electrical devices and batteries do not belong in household waste!  
Please read the disposal instructions.

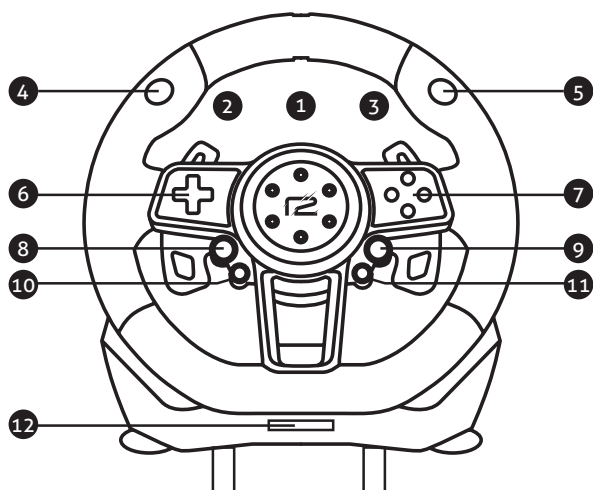
### PLEASE NOTE

For installation problems or other questions, please check our **F.A.Q. Area** about latest games and their settings at: [www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support)  
Or contact us at: [contact@ready2music.at](mailto:contact@ready2music.at)

Please also note the correct key assignment in the respective game menu.  
If this is not set, please configure it there accordingly.

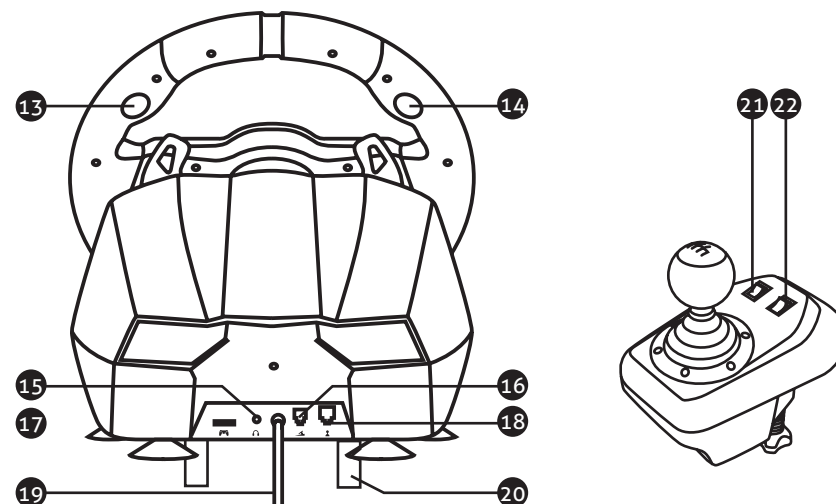
## Overview

The 6-in-1 wired steering wheel is designed for PS3™, PS4™, PC, XBOX ONE™, XBOX Series X/S and SWITCH™ and compatible with their games. The built-in motors can perform different vibration modes according to the situation in the game (The game titles must support vibration). The shape is ergonomic and is designed like a racing steering wheel to reduce fatigue during prolonged use. In addition, it makes game control more authentic, operational and enjoyable, and is compatible with various steering wheel-controlled game titles.



## Button Layout

1. integrated control buttons
2. left paddle shifter lever
3. right paddle lever
4. L1 button
5. L2 button
6. D-pad
7. ABXY buttons
8. SHARE
9. options
10. prog.
11. HOME
12. rotation switch: 900 and 270 degrees
13. R2 button
14. L2 button
15. headphones connector
16. foot pedal connector
17. guide connection
18. connection of the gearshift
19. USB cable
20. mounting clamps
21. Gear shift mode: Aisles 1- 6 + R and 7-12 + R ( PC mode only )
22. HAND-BRAKE switch





# Programming

## Button Layout

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC ( D-INPUT )	SWITCH™
ACTION BUTTONS	X	X	A	2	B
	O	O	B	3	A
	□	□	X	1	Y
	△	△	Y	4	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
	L2	L2		7	ZL
D-PAD	UP				
	DOWN				
	LEFT				
	RIGHT				
FUNCTIONS	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
DIRECTIONS	LX	LX	←/→	←/→	LX
LEFT PADDLE SHIFTER	L2	L1	LB	14	L
RIGHT PADDLE SHIFTER	R2	R1	RB	15	R
LEFT PEDAL	CLUTCH				
MID PEDAL	□	L2	LT	RZ	B
RIGHT PEDAL	X	R2	RT	Z	A
HOME BUTTON	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
PROG BUTTON	PROGRAMMING				

## Programmable keys

Notes: Please turn the parking brake OFF before programming.

## Key programming

Programming keys (Playstation, Xbox, PC & Switch - groups): □/1/X/Y, O/3/B/A, △/4/Y/ X, X /2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR

The defined programming keys include: left shift rocker, right shift rocker, handbrake switch, clutch-throttle and brake pedals.

## Program design configuration

- Press the „PROG“ button once, then the red LED will flash rapidly.
- Press the defined programming key once, then the red LED flashes slowly.
- Press the programming key once, then the red LED is on.
- Programming is completed.

## Delete programming

- Press the „PROG“ key once, then the red LED flashes quickly.
- Press the defined programming key once, then the red LED flashes slowly.
- Press the defined programming key again, then the red LED lights up.
- The programming step is deleted.

## Delete all programming

- Press the „PROG“ key once, then the red LED flashes quickly.
- Press and hold the „OPTIONS/10/MENU/+(depending on the system)“ keys for 4 seconds until the red LED lights up.
- All defined key functions are deleted and the sensitivity is reset to the high level.

## Exit programming

- Press the „PROG“ key once, then the red LED flashes quickly.
- Press the „PROG“ key again to exit the programming sequence.
- The previous data is retained.
- Press the „PROG“ button once, then the red LED flashes quickly; if no further action is taken, the programming process is automatically terminated after 10 seconds.

# Sensitivity

## Lower level

- Press the „PROG“ button once, then the red LED will flash rapidly.
- Press the lower direction button to set the sensitivity to the Low level.
- The red LED lights up and the setting is successful.
- When the red LED lights up, the setting is successful.

## Medium level

- Press the „PROG“ button once, then the red LED will flash rapidly.
- Press the left or right direction key to set the sensitivity to the middle level. When the red LED lights up, the setting is successful.

## High level

- Press the „PROG“ key once, then the red LED flashes quickly.
- Press the upper of the two direction keys to set the sensitivity to the high level.
- When the red LED lights up, the setting is successful.

## Delete all settings

- Press and hold the „OPTIONS/10/MENU/+ (depending on the system)“ keys for 4 seconds until the red LED lights up.
- All self-defined key functions are deleted and the sensitivity is reset to the High level.

## Steering angle

### Setting

The rotation switch for 900 and 270 degrees, must be set to „900°“ for this.

- Press the „PROG“ key once, then the red LED flashes quickly.
- Turn the steering wheel from the center position to the left or right at any angle greater than 60°, then hold it still.
- Then press the „OPTIONS/10/MENU/+ (depending on the system)“ keys once until the LED lights up. The current position is then the MAX throw angle configured by it.

### Cancel setting again

There are two ways to cancel the angle configuration:

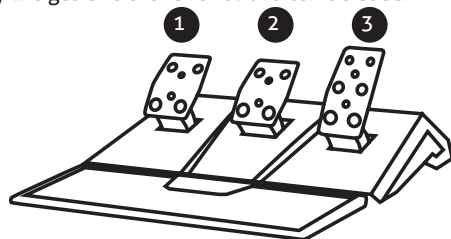
- Press the „PROG“ key once, whereupon the red LED flashes quickly. Then press and hold the „OPTIONS/10/MENU/+ (depending on the system)“ keys for 4 seconds to clear the steering angle configuration.
- Press the „PROG“ button once, then the red LED will flash rapidly. Then turn the steering wheel from the center position to the left or right direction with the MAX angle (900°); press the „OPTIONS/10/MENU/+ (depending on the system)“ buttons again, the LED will light up and the angle will be back to 900°.

## Pedal unit

The unit is equipped with three pedals and is compatible with games that support this function.

The left pedal is the clutch, the middle pedal is the brake and the right pedal is the gas. If a game does not support the clutch function, only the gas and brake functions can be used.

- 1 Clutch
- 2 Brake
- 3 Gas



## Switching unit

This unit is only to be used for games that also support this function.

- The MODE switch can be turned to the six-speed shift position; when the switch is OFF, the six-speed shift positions are set to 1, 2, 3, 4, 5, 6 and R.
- When the switch is ON, the six-speed shift positions are set to 7, 8, 9, 10, 11, 12, and R in PC mode only.
- When the handbrake switch is OFF, the handbrake is disabled; when the handbrake switch is ON, the handbrake is enabled.
- If the game/software does not support the handbrake function, please go to the programming settings to assign the button by following the steps below:
  1. switch off the handbrake.
  2. press PROG. key, the LED flashes quickly.
  3. switch on the handbrake, then switch it off again, the LED flashes slowly.
  4. press mapping key, the LED lights up.

The setting is completed.

## Connect with

### PS3™

Plug the cables of the pedals and the six-speed shifter as a complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; turn on your PS3™, and then plug the main cable of the steering wheel into the USB port of the PS3™.

- After booting, the steering wheel's LED indicator will light up and the PS3™ will automatically distribute a channel for the steering wheel.
  - You can now start the game or enter the appropriate configurations.
  - You can press the Home button once to enter the XBM configuration when playing a game that can display the current controller player.
- Or you can press and hold the Home button for 2 seconds to bring up the shutdown settings.

### PS4™

Descriptions of the modes:

1. Controller/Gamepad mode: Connect the steering wheel to the console without the switch unit. („PS4 Need for Speed“ series only supports controller/gamepad mode. Please do not connect a switch unit. )
2. Steering Wheel Mode: Connect the Switch Unit to the steering wheel before connecting the steering wheel to the console.

- Insert the matching pedals and switching unit as a complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the original PS4™ controller to the steering wheel with the USB cable. (17) (The PS4™ controller must be turned off during the guiding steps).
- Turn on your PS4™ and then plug the main cable of the steering wheel into the USB port of the PS4™.
- Once plugged in, the steering wheel's LED indicator will light up. Press the HOME button. After successful setup, the LED indicator of the PS4™ controller will light up. Now you can start the game or make the appropriate configurations.
- You can press the Home button once to open the menu when you are playing a game, or you can press and hold the Home button for 1 second to open the shutdown configuration.

## Xbox One & Xbox Series X/S

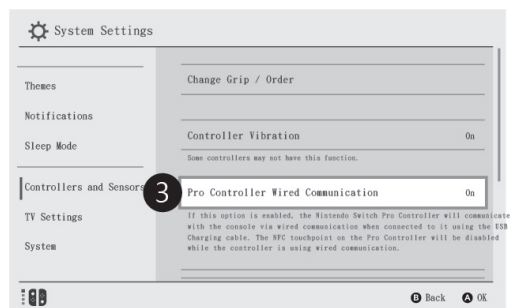
- Only when the steering wheel is connected to the switching unit, and thus it is in the „Steering wheel“ mode.
- The mode does not support vibration and headset functions.
- Plug the matching pedals and the switching unit as a complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the original XBOX ONE™ - or XBOX Series X/S controller with the USB cable and plug the cable into the steering wheel (17) (the XBOX ONE™ - or XBOX Series X/S controller must be switched off).
- Turn on your XBOX ONE™ or XBOX Series X/S and then plug the main cable of the steering wheel into the USB port of the XBOX ONE™ or XBOX Series X/S.
- After successful setup, the LED indicator of the steering wheel will light up. The LED indicator of the XBOX ONE™ or XBOX Series X/S controller will also light up due to the corresponding channel. You can now start the game or enter the corresponding configurations.
- You can press the Home button (equivalent to the Guide button on the original controller) once to enter the menu when playing a game, or you can press and hold the Home button for 1 second to enter the shutdown configuration.
- In the menu, you can press the Y key to enter the quick search page of the Internet.

## Switch™

- Turn on the SWITCH™, plug the pedal cable as a complete set into the corresponding interfaces of the steering wheel; connect the steering wheel and the SWITCH™ via the USB interface.
- Or connect the main USB cable of the steering wheel to the SWITCH™ via the Type-C cable.
- When the connection is successful, the steering wheel's LED indicator will light up, and you can now start the game or enter the corresponding configurations.
- Press the „SHARE/9/VIEW/-“ and „OPTIONS/10/MENU/+ (depending on the system) “ keys to take a screenshot.

## Switch Settings

1. If you have not used the original "Switch Pro Controller" before, please use "JoyCon" to perform the following settings to enable the controller's wired communication function



1. System Settings
  2. Controllers and Sensors
  3. Pro Controller Wired Communication "OFF-ON"
3. Insert the steering wheel USB connector into the USB of SWITCH console. The red LED on the wheel is ON, it's ready for use!

## Troubleshooting

- If the LED indicator does not light up, reconnect the steering wheel or check if the console controller works normally for initial setup.
- If the steering wheel does not respond or the screen does not respond, the device may have crashed; please restart the device and reconnect the steering wheel.
- If the steering wheel does not respond properly, please reconnect the steering wheel.
- The console controller for initial setup must be turned off when connecting so that the connection between the controller and the device does not break.
- Since the programming design is equipped with a memory function, please follow the „Clear Programming“ or „Clear All Settings“ steps to clear the programming should any of the button configurations be incorrect.
- If a direction button or pedal has no function or is set incorrectly, please correct as follows (Calibration: Please set the steering wheel to 270 degrees using the rotation switch for 900 and 270 degrees):
  1. Press the „L1+L2+R1+R2“ buttons at the same time, and the LED indicator will blink once per second.
  2. Turn the wheel slightly to the left until the maximum position is reached, and the LED indicator will flash twice per second.
  3. Turn the wheel slightly to the right until the maximum position is reached and the LED indicator flashes three times per second.

4. Press the right pedal to the maximum position, and the LED indicator flashes at a frequency of four times per second.
5. Press the middle pedal to the maximum position and the LED indicator flashes five times per second.
6. Depress the left pedal to the maximum position and the LED indicator will flash at a slower rate; press OPTIONS once and the correction is completed.

## PC

### Steering wheel mode ( Connected with switch unit ).

Gamepad mode (When not connected with the switching unit.)

#### 1. X-INPUT (default):

The default is X-INPUT mode and the red LED will light up.

Press and hold the HOME button for 3 seconds to switch to D-INPUT mode.

The red LED indicator will flash for 3 seconds and then turn on.

Press and hold the HOME button again for 3 seconds to return to the X-INPUT mode.

#### 2. D-INPUT:

Enter WINDOWS Vista/7/8/10 operating system, install the driver (www.ready2gaming.com/support-„R2 Multi System Racing Wheel Driver Download“), press SETUP twice and install the driver according to the instructions.

Connect the steering wheel to the PC.

(Windows > Start , Control Panel , Devices & Printers , Right click on Devices , Controller Settings , Properties.)

Here you will find:

## Test

On the test interface, you can perform the function test of buttons and axes separately.

- Correct the axis in the calibration interface.
- At the vibration interface, you can test the vibration function by axes or pedals (left bumper or right bumper).

## Legal notice

**All logos and trademarks used are the property of their respective registered owners.**

ready2music and  are registered trademarks. ©2021 Play Art GmbH. All rights reserved.

PlayStation is a registered trademark of Sony Interactive Entertainment LLC, Microsoft Corporation and Nintendo Co., Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights

reserved. This product is not associated with or manufactured, sponsored, endorsed, licensed or distributed by any of the above companies.

The full text of the EU Declaration of Conformity is available at the following web address: [www.ready2gaming.com](http://www.ready2gaming.com)

## Warranty

This product has been warranted by Play Art Multimedia Handels GmbH for 2 years from the date of purchase. Should a defect occur within this period due to defects in materials or workmanship, the dealer from whom you purchased the product will replace your product with an identical or equivalent model upon presentation of proof of purchase. This warranty does not cover defects due to accidental damage, abuse, wear and tear, or acts of God. Local legal provisions are not affected by this.

## Support informations

Play Art Multimedia Handels GmbH

Opening hours: Mo to Fr from 8.00 to 17.00 o'clock

Email: [office@playart.at](mailto:office@playart.at)

Tel.: +43 5523/62 365-0

Web: [www.playart.at](http://www.playart.at)

## Notes on disposal



**Electrical and electronic equipment is marked with the crossed-out wheeled garbage can symbol and does not belong in household waste, but must be disposed of separately.**

The owners of old appliances are legally obliged to bring the appliances to public collection points or to hand them in at an appropriate collection. Private individuals can hand in their appliances free of charge at the public collection points in your community. By doing so, you are helping to ensure that valuable raw materials can be recycled and harmful substances can be treated in a targeted manner.

The substances contained in old appliances can have negative effects on the environment and human health if they are not disposed of properly.

## Grazie mille!

...che hai deciso di acquistare il MULTI SYSTEM RACING WHEEL PRO.  
Si prega di leggere attentamente il manuale di istruzioni prima di iniziare ad usarlo.

Le apparecchiature elettriche e le batterie non devono essere smaltite nei rifiuti domestici!  
Si prega di leggere le istruzioni per lo smaltimento.

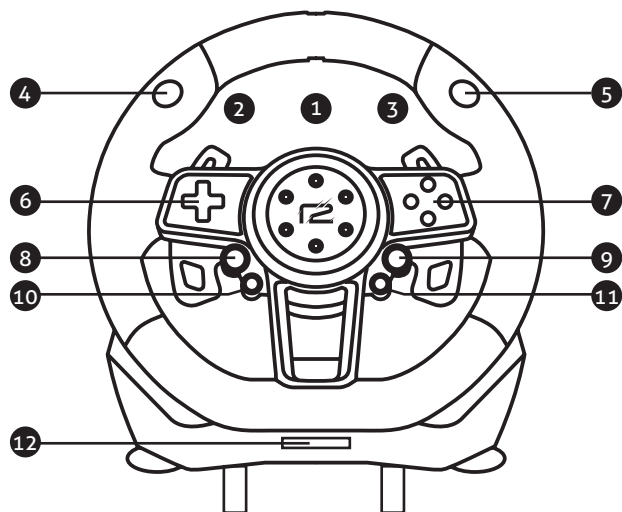
### NOTA BENE

Per problemi di installazione o altre domande, controlla la nostra area **F.A.Q.** sugli ultimi giochi e le loro impostazioni a: [www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support)  
Oppure contattaci a: [contact@ready2music.at](mailto:contact@ready2music.at)

Si prega di notare anche la corretta assegnazione dei tasti nel rispettivo menu del gioco.  
Se questo non è impostato, configuralo di conseguenza.

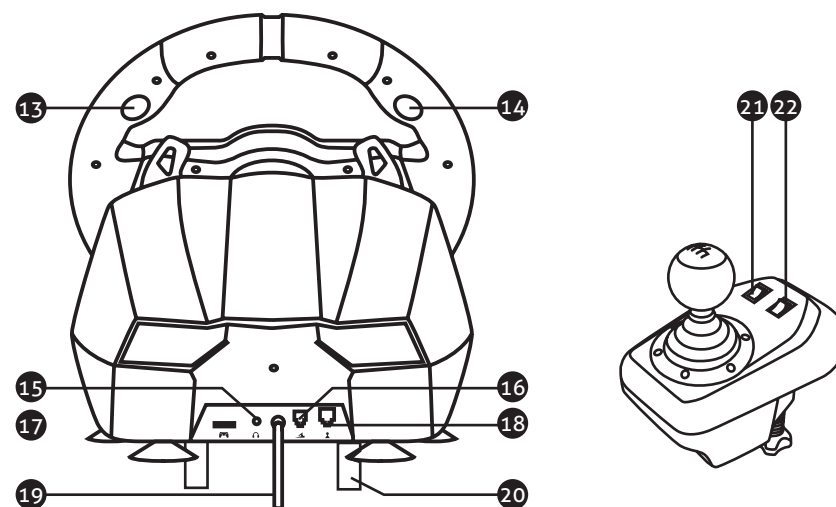
## Panoramica

Il volante cablato 6-in-1 è progettato e compatibile con i giochi PS3™, PS4™, PC, XBOX ONE™, XBOX Series X/S e SWITCH™. I motori incorporati possono eseguire diverse modalità di vibrazione in base alla situazione del gioco (i titoli di gioco devono supportare la vibrazione). La forma è ergonomica ed è progettata come un volante da corsa per ridurre la fatica durante l'uso prolungato. Inoltre, rende il controllo del gioco più autentico, operativo e divertente ed è compatibile con vari titoli di gioco controllati dal volante.



## Disposizione dei pulsanti

1. pulsanti di controllo integrati
2. leva del cambio a sinistra
3. leva della paletta destra
4. L1 pulsanti
5. L2 pulsanti
6. D-pad
7. Pulsanti ABXY
8. SHARE
9. opzioni
10. progressione
11. HOME
12. interruttore di rotazione: 900 e 270 gradi
13. R2 pulsanti
14. L2 pulsanti
15. Jack per cuffie
16. connettore del pedale
17. collegamento della guida
18. collegamento della leva del cambio
19. Cavo USB
20. morsetti di montaggio
21. Modalità di cambio: marce 1- 6 + R e 7-12 + R (solo modalità PC)
22. interruttore del freno a mano



# Programmazione

## Tasti Layout

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC (D-INPUT)	SWITCH™
ACTION BUTTONS	X	X	A	2	B
	O	O	B	3	A
	□	□	X	1	Y
	△	△	Y	4	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
	L2	L2	7	ZL	
D-PAD	UP				
	DOWN				
	LEFT				
	RIGHT				
FUNCTIONS	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
DIRECTIONS	LX	LX	←/→	←/→	LX
LEFT PADDLE SHIFTER	L2	L1	LB	14	L
RIGHT PADDLE SHIFTER	R2	R1	RB	15	R
LEFT PEDAL	CLUTCH				
MID PEDAL	□	L2	LT	RZ	B
RIGHT PEDAL	X	R2	RT	Z	A
HOME BUTTON	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
PROG BUTTON	PROGRAMMING				

## Tasti programmabili

Note: Si prega di commutare il freno a mano su OFF prima della programmazione.

## Programmazione chiave

Tasti di programmazione (Playstation, Xbox, PC & Switch - gruppi): □/1/X/Y, O/3/B/A, △/4/Y/X, X/2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR

I tasti di programmazione definiti comprendono: leva del cambio a sinistra, leva del cambio a destra, interruttore del freno a mano, pedali della frizione-acceleratore e del freno.

## Configurazione del design del programma

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione definito, poi il LED rosso lampeggia lentamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione, poi il LED rosso si accende.
- La programmazione è completata.

## Cancellare la programmazione

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere una volta il pulsante di programmazione definito, poi il LED rosso lampeggia lentamente.

- Premere nuovamente il pulsante di programmazione definito, quindi il LED rosso si accende.
- Il passo di programmazione viene cancellato.

## Cancellare tutta la programmazione

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Tenere premuti i pulsanti „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema)“ per 4 secondi finché il LED rosso si accende.
- Tutte le funzioni dei pulsanti definite vengono cancellate e la sensibilità viene riportata al livello alto.

## Uscita dalla programmazione

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere nuovamente il pulsante „PROG“ per uscire dalla sequenza di programmazione.
- I dati precedenti vengono mantenuti.
- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente; se non viene eseguita alcuna ulteriore azione, il processo di programmazione viene terminato automaticamente dopo 10 secondi.

## Sensibilità

### Livello inferiore

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere il pulsante di direzione inferiore per regolare la sensibilità al livello Basso.
- Il LED rosso si accende e l'impostazione è riuscita.
- Quando il LED rosso è acceso, l'impostazione è riuscita.

### Livello medio

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere il pulsante di direzione sinistra o destra per regolare la sensibilità al livello medio. Quando il LED rosso è acceso, l'impostazione è riuscita.

### Alto livello

- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
- Premere il superiore dei due pulsanti di direzione per impostare la sensibilità al livello alto.
- Quando il LED rosso è acceso, l'impostazione è riuscita.

## Cancellare tutte le impostazioni

- Tenere premuti i pulsanti „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema)“ per 4 secondi finché il LED rosso si accende.
- Tutte le funzioni dei pulsanti autodefinite vengono cancellate e la sensibilità viene riportata al livello Alto.

## Angolo di sterzata

### Impostazione

- L'interruttore di rotazione per 900 e 270 gradi, deve essere impostato su „900°“ per questo.
- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente.
  - Girare il volante dalla posizione centrale a sinistra o a destra con un angolo superiore a 60°, poi tenerlo fermo.
  - Quindi premere una volta i pulsanti „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema)“ finché il LED si accende. La posizione attuale è allora l'angolo di lancio MAX configurato da esso.

### Annulla di nuovo l'impostazione

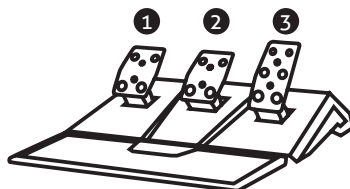
Ci sono due modi per annullare la configurazione dell'angolo:

- Premere una volta il tasto „PROG“. una volta, dopo di che il LED rosso lampeggia rapidamente. Poi tenere premuti i pulsanti „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema)“ per 4 secondi per cancellare la configurazione dell'angolo di sterzata.
- Premere una volta il pulsante „PROG“, poi il LED rosso lampeggia rapidamente. Poi girare il volante dalla posizione centrale verso la direzione sinistra o destra con l'angolo MAX (900°); premere nuovamente i pulsanti „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema)“, il LED si accende e l'angolo torna a 900°.

## Unità a pedale

L'unità è dotata di tre pedali ed è compatibile con i giochi che supportano questa funzione. Il pedale sinistro è la frizione, il pedale centrale è il freno e il pedale destro è l'acceleratore. Se un gioco non supporta la funzione della frizione, si possono usare solo le funzioni di acceleratore e freno.

- 1 Frizione
- 2 Freno
- 3 Gas



## Unità di commutazione

Questa unità deve essere usata solo per i giochi che supportano anche questa funzione.

- L'interruttore MODE può essere ruotato sulla posizione del cambio a sei velocità; quando l'interruttore è spento, le posizioni del cambio a sei velocità sono impostate su 1, 2, 3, 4, 5, 6 e R.
- Quando l'interruttore è ON, le posizioni del cambio a sei velocità sono impostate su 7, 8, 9, 10, 11, 12 e R solo in modalità PC.
- Quando l'interruttore del freno a mano è OFF, il freno a mano è disabilitato; quando l'interruttore del freno a mano è ON, il freno a mano è funzionale.
- Se il gioco/software non supporta la funzione del freno a mano, vai alle impostazioni di programmazione per assegnare il pulsante seguendo i passi seguenti:
  1. disattivare il freno a mano.
  2. premere il pulsante PROG, il LED lampeggia rapidamente.
  3. accendere il freno a mano, poi spegnerlo di nuovo, il LED lampeggia lentamente.
  4. premere il pulsante di mappatura, il LED si accende.

L'impostazione è completata.

## Collegarsi a

### PS3™

Inserisci i cavi dei pedali e del cambio a sei velocità come set completo nelle interfacce corrispondenti del volante; accendi la tua PS3™ e poi collega il cavo principale del volante alla porta USB della PS3™.

- Dopo l'avvio, l'indicatore LED del volante si illuminerà e la PS3™ distribuirà automaticamente un canale per il volante.
- Ora puoi iniziare il gioco o inserire le configurazioni appropriate.
- È possibile premere il pulsante Home una volta per far apparire la configurazione XBM quando si gioca un gioco che può visualizzare il giocatore corrente del controller. Oppure puoi tenere premuto il pulsante Home per 2 secondi per entrare nelle impostazioni di spegnimento.

### PS4™

Descrizioni delle modalità:

1. Modalità Controller/Gamepad: collegare il volante alla console senza l'unità di commutazione. („PS4 Need for Speed“ supporta solo la modalità controller/gamepad. Si prega di non collegare un'unità di commutazione.. )

- Modalità volante: Collegare l'unità di commutazione al volante prima di collegare il volante alla console.
  - Inserire i pedali corrispondenti e l'unità di commutazione come set completo nelle interfacce corrispondenti del volante; collegare il controller originale PS4™ al volante con il cavo USB. (17) (Il controller PS4™ deve essere spento durante le fasi di guida).
  - Accendi la tua PS4™ e poi collega il cavo principale del volante alla porta USB della PS4™.
  - Una volta collegato, l'indicatore LED del volante si accende. Premi il pulsante HOME. Dopo che la configurazione è andata a buon fine, l'indicatore LED del controller PS4™ si accende. Ora puoi iniziare il gioco o fare le configurazioni appropriate.
  - Puoi premere il pulsante Home una volta per aprire il menu quando giochi o puoi tenere premuto il pulsante Home per 1 secondo per aprire la configurazione di spegnimento.

## Xbox One & Xbox Series X/S

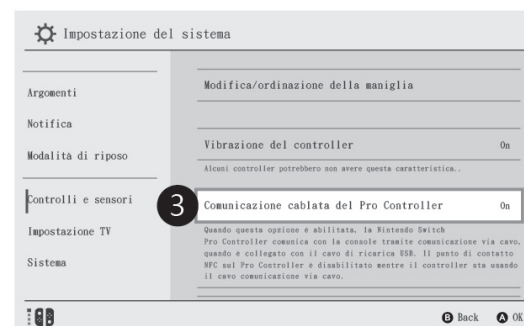
- Solo quando il volante è collegato alla centralina ed è quindi in modalità volante.
- La modalità non supporta le funzioni di vibrazione e auricolare.
- Inserire i pedali corrispondenti e l'unità di commutazione come set completo nelle interfacce corrispondenti del volante; collegare il controller originale XBOX ONE™ - o XBOX Series X/S con il cavo USB e inserire il cavo nel volante (17) (il controller XBOX ONE™ - o XBOX Series X/S deve essere spento).
- Accendi il tuo XBOX ONE™ o XBOX Series X/S, poi collega il cavo principale del volante alla porta USB del XBOX ONE™ o XBOX Series X/S.
- Dopo aver eseguito con successo la configurazione, l'indicatore LED del volante si accenderà. L'indicatore LED del controller XBOX ONE™ o XBOX Series X/S si illuminerà anche per il canale corrispondente. Ora puoi iniziare il gioco o entrare nelle configurazioni corrispondenti.
- È possibile premere il pulsante Home (equivalente al pulsante Guide sul controller originale) una volta per entrare nel menu durante il gioco, oppure è possibile tenere premuto il pulsante Home per 1 secondo per entrare nella configurazione di spegnimento.
- Nel menu, potete premere il tasto Y per richiamare la pagina di ricerca rapida di Internet.

## Switch™

- Accendere SWITCH™, inserire il cavo del pedale come set completo nelle interfacce corrispondenti del volante; collegare il volante e SWITCH™ tramite l'interfaccia USB.
- Oppure, collega il cavo USB principale del volante a SWITCH™ tramite il cavo Type-C.
- Se la connessione ha successo, l'indicatore LED del volante si accende e ora puoi iniziare il gioco o inserire le configurazioni appropriate.
- Premi i pulsanti „SHARE/9/VIEW/-“ e „OPTIONS/10/MENU/+ (a seconda del sistema) “ per fare uno screenshot.

## Impostazione di Switch

- Se non avete ancora usato l'originale "Switch Pro Controller". non l'hanno ancora usato, per favore usate "JoyCon" per fare le seguenti impostazioni per abilitare la comunicazione via cavo del controller Funzione



- Impostazioni di sistema
- controllori e sensori
- per controller Comunicazione via cavo "OFF-ON"
- Inserire il connettore USB del volante nella porta USB della console SWITCH. Il LED rosso sul volante si accende, è pronto per l'uso!

## Risoluzione dei problemi

- Se l'indicatore LED non si accende, ricollegare il volante o controllare che il controller della console funzioni normalmente per la configurazione iniziale.
- Se il volante non risponde o lo schermo non risponde, l'unità potrebbe essersi bloccata; riavviare l'unità e ricollegare il volante.
- Se il volante non risponde correttamente, ricollegare il volante.
- Il controller della console per la configurazione iniziale deve essere spento durante la connessione, in modo che la connessione tra il controller e l'unità non sia interrotta.
- Poiché il design di programmazione è dotato di una funzione di memoria, si prega di seguire i passi „Clear Programming“ o „Clear All Settings“ per cancellare la programmazione se una delle configurazioni dei pulsanti non è corretta.
- Se un pulsante o un pedale di direzione non ha alcuna funzione o è impostato in modo errato, si prega di correggere come segue (Calibrazione: Si prega di impostare il volante su 270 gradi utilizzando l'interruttore di rotazione per 900 e 270 gradi). 1:
  - Premere contemporaneamente i pulsanti „L1+L2+R1+R2“ e l'indicatore LED lampeggia una volta al secondo.
  - Girare la ruota leggermente a sinistra fino a raggiungere la posizione massima e l'indicatore LED lampeggia due volte al secondo.
  - Ruotare la ruota leggermente a destra fino a raggiungere la posizione massima e l'indicatore LED lampeggia tre volte al secondo.



4. Premere il pedale destro fino alla posizione massima e l'indicatore LED lampeggia con una frequenza di quattro volte al secondo.
5. Premere il pedale centrale fino alla posizione massima e l'indicatore LED lampeggia cinque volte al secondo.
6. Premere il pedale sinistro fino alla posizione massima e l'indicatore LED lampeggia con una frequenza più lenta; premere una volta OPTIONS e la correzione è completata.

## PC

### Modalità del volante (collegamento con l'unità di commutazione)

Modalità Gamepad (quando non è collegato all'unità interruttore).

#### 1. X-INPUT (predefinito):

L'impostazione predefinita è la modalità X-INPUT e il LED rosso si accende. Tenere premuto il pulsante HOME per 3 secondi per passare alla modalità D-INPUT. modo. L'indicatore LED rosso lampeggia per 3 secondi e poi si accende. Tenere premuto nuovamente il pulsante HOME per 3 secondi per tornare alla modalità X-INPUT.

#### 2. D-INPUT:

Entra nel sistema operativo WINDOWS Vista/7/8/10, installa il driver (www.ready2gaming.com/support – „R2 Multi System Racing Wheel Driver Download“), premi due volte SETUP e installa il driver secondo le istruzioni.

Collegare il volante al PC.

(Windows > Start , Pannello di controllo , Dispositivi e stampanti , Click destro su Dispositivi , Impostazioni del controller , Proprietà.)

Qui troverete:

## Test

Sull'interfaccia di test, è possibile eseguire il test di funzionamento dei pulsanti e degli assi separatamente.

- Correggere l'asse nell'interfaccia di calibrazione.
- Nell'interfaccia di vibrazione, potete testare la funzione di vibrazione per assi o pedali (paraurti sinistro o destro).

## Avviso legale

Tutti i loghi e i marchi utilizzati sono di proprietà dei rispettivi proprietari registrati. ready2music e r2 sono marchi registrati. ©2021 Play Art GmbH. Tutti i diritti riservati.

PlayStation è un marchio registrato di Sony Interactive Entertainment LLC, Microsoft Corporation e Nintendo Co., Ltd. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati. Questo prodotto non è associato o fabbricato, sponsorizzato, approvato, concesso in licenza o distribuito da nessuna delle società sopra citate.

Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo web: [www.ready2gaming.com](http://www.ready2gaming.com)

## Garanzia

Questo prodotto è stato garantito da Play Art Multimedia Handels GmbH per 2 anni dalla data di acquisto. Se durante questo periodo si verifica un difetto dovuto a materiali o lavorazione difettosi, il rivenditore presso il quale avete acquistato il prodotto sostituirà il vostro prodotto con un modello identico o equivalente dietro presentazione della prova d'acquisto. Questa garanzia non copre i difetti dovuti a danni accidentali, abuso, usura o cause di forza maggiore. Le disposizioni di legge locali non sono interessate da questo.

## Informazioni di supporto

Gioca Art Multimedia Handels GmbH

Orari di apertura: Da lun a ven dalle 8.00 alle 17.00

Email: [office@playart.at](mailto:office@playart.at)

Telefono: +43 5523/62 365-0

Web: [www.playart.at](http://www.playart.at)

## Note sulla cessione



**Le apparecchiature elettriche ed elettroniche sono contrassegnate dal simbolo della pattumiera barrata e non appartengono ai rifiuti domestici, ma devono essere smaltite separatamente.**

I proprietari di vecchi apparecchi sono legalmente obbligati a portare gli apparecchi ai punti di raccolta pubblici o a consegnarli in un apposito centro di raccolta. I privati possono consegnare gratuitamente i loro apparecchi nei punti di raccolta pubblici del vostro comune. Così facendo, aiutate a garantire che le preziose materie prime possano essere riciclate e che le sostanze nocive possano essere trattate in modo mirato.

Le sostanze contenute nei vecchi elettrodomestici possono avere effetti negativi sull'ambiente e sulla salute umana se non vengono smaltite correttamente.

## Merci beaucoup!

...que vous avez décidé d'acheter le MULTI SYSTEM RACING WHEEL PRO.  
Veuillez lire attentivement le manuel d'instructions avant de commencer à l'utiliser.

Les équipements électriques et les piles ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères !  
Veuillez lire les instructions d'élimination.

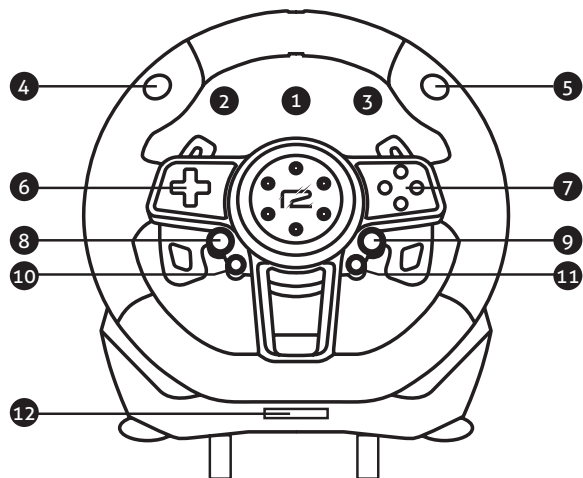
### NOTE

Pour les problèmes d'installation ou d'autres questions, veuillez consulter notre **rubrique F.A.Q.** sur les derniers jeux et leurs paramètres à l'adresse suivante : [www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support)  
Ou contactez-nous à l'adresse suivante : [contact@ready2music.at](mailto:contact@ready2music.at)

Veuillez également noter l'affectation correcte des touches dans le menu de jeu correspondant.  
Si ce paramètre n'est pas défini, veuillez le configurer en conséquence.

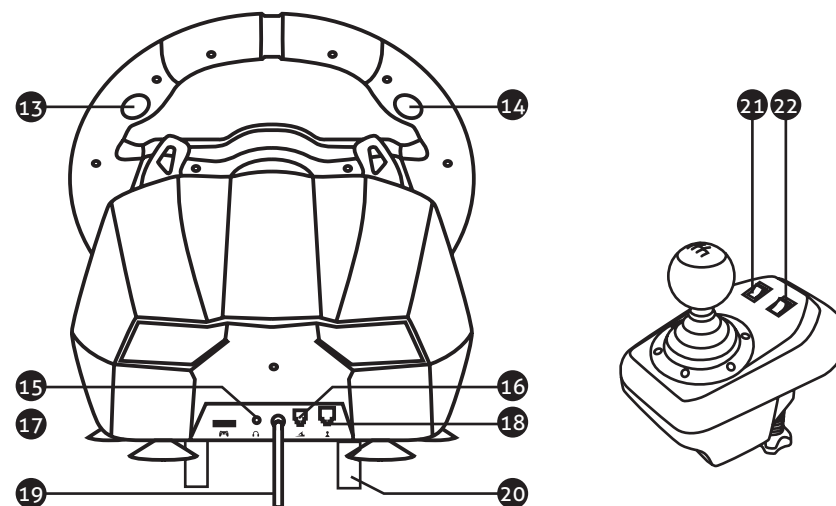
## Vue d'ensemble

Le volant filaire 6 en 1 est conçu pour la PS3™, la PS4™, le PC, la XBOX ONE™, la XBOX Series X/S et le SWITCH™ et est compatible avec leurs jeux. Les moteurs intégrés peuvent exécuter différents modes de vibration en fonction de la situation dans le jeu (les titres de jeu doivent prendre en charge la vibration). La forme est ergonomique et est conçue comme un volant de course afin de réduire la fatigue lors d'une utilisation prolongée. De plus, il rend le contrôle du jeu plus authentique, plus opérationnel et plus agréable, et est compatible avec différents titres de jeux à volant.



## Disposition des boutons

1. boutons de commande intégrés
2. levier de vitesse gauche
3. levier de la palette droite
4. L1 bouton
5. L2 bouton
6. D-pad
7. boutons ABXY
8. SHARE
9. options
10. prog
11. HOME
12. interrupteur de rotation : 900 et 270 degrés
13. R2 bouton
14. L2 bouton
15. Prise casque
16. connecteur de pédale
17. connexion du guide
18. connexion du levier de vitesse
19. câble USB
20. pinces de montage
21. Mode de changement de vitesse: vitesses 1- 6 + R et 7-12 + R (mode PC uniquement)
22. interrupteur du frein à main



# Programmation

## Touches Layout

TYPE	PS3™	PS4™	Xbox One™	PC (D-INPUT)	SWITCH™
ACTION BUTTONS	X	X	A	2	B
	O	O	B	3	A
	□	□	X	1	Y
	△	△	Y	4	X
	R1	R1	RB	6	R
	L1	L1	LB	5	L
	R2	R2		8	ZR
	L2	L2		7	ZL
D-PAD	UP				
	DOWN				
	LEFT				
	RIGHT				
FUNCTIONS	START	OPTIONS	Menu	10	+
	SELECT	SHARE	View	9	-
DIRECTIONS	LX	LX	←/→	←/→	LX
LEFT PADDLE SHIFTER	L2	L1	LB	14	L
RIGHT PADDLE SHIFTER	R2	R1	RB	15	R
LEFT PEDAL	CLUTCH				
MID PEDAL	□	L2	LT	RZ	B
RIGHT PEDAL	X	R2	RT	Z	A
HOME BUTTON	HOME	HOME	X-GUIDE	13	HOME
PROG BUTTON	PROGRAMMING				

## Touches programmables

Note : Veuillez mettre le frein à main sur OFF avant de programmer.

## Programmation des touches

Touches de programmation (groupes Playstation, Xbox, PC et Switch): □/1/X/Y, O/3/B/A, △/4/Y/ X, X/2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR

Les touches de programmation définies comprennent: la bascule de changement de vitesse gauche, la bascule de changement de vitesse droite, le commutateur de frein à main, les pédales d'embrayage-accélérateur et de frein.

## Configuration de la conception du programme

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation défini, puis le voyant rouge clignote lentement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation, puis le voyant rouge s'allume.
- La programmation est terminée.

## Supprimer la programmation

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez une fois sur le bouton de programmation défini, puis le voyant rouge clignote lentement.

- Appuyez à nouveau sur le bouton de programmation défini, puis le voyant rouge s'allume.
- L'étape de programmation est supprimée.

## Effacer toutes les programmations

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez et maintenez les boutons „OPTIONS/10/MENU/+“ (selon de système) pendant 4 secondes jusqu'à ce que la LED rouge s'allume.
- Toutes les fonctions définies des boutons sont effacées et la sensibilité est réinitialisée au niveau élevé.

## Quitter la programmation

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez à nouveau sur le bouton „PROG“ pour sortir de la séquence de programmation.
- Les données précédentes sont conservées.
- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement ; si aucune autre action n'est entreprise, le processus de programmation se termine automatiquement après 10 secondes.

# Sensibilité

## Niveau inférieur

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez sur le bouton directionnel inférieur pour régler la sensibilité sur le niveau faible.
- Le voyant rouge s'allume et le réglage est réussi.
- Lorsque le voyant rouge est allumé, le réglage est réussi.

## Niveau moyen

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
  - Appuyez sur la touche de direction gauche ou droite pour régler la sensibilité sur le niveau moyen.
- Lorsque le voyant rouge est allumé, le réglage est réussi.

## Niveau élevé

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez sur la touche supérieure des deux boutons de direction pour régler la sensibilité sur le niveau élevé.
- Lorsque le voyant rouge est allumé, le réglage est réussi.

## Effacer tous les réglages

- Appuyez et maintenez les boutons „OPTIONS/10/MENU/+ (selon le système)“ pendant 4 secondes jusqu'à ce que la LED rouge s'allume.
- Toutes les fonctions des boutons auto-définis sont effacées et la sensibilité est remise sur High.

## Angle de braquage

### Réglage de

Le commutateur de rotation pour 900 et 270 degrés doit être réglé sur „900“.

- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement.
- Tournez le volant de la position centrale vers la gauche ou la droite selon un angle supérieur à 60°, puis maintenez-le.
- Appuyez ensuite une fois sur les boutons „OPTIONS/10/MENU/+ (selon le système)“ jusqu'à ce que la LED s'allume. La position actuelle est alors l'angle de lancement MAX configuré par celui-ci.

### Annuler à nouveau le réglage

Il y a deux façons d'annuler la configuration de l'angle :

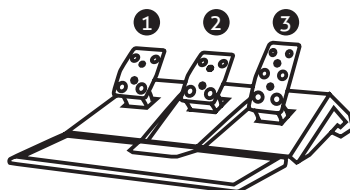
- Appuyer une fois sur le bouton „PROG“. et la LED rouge clignote rapidement. Maintenez ensuite les boutons „OPTIONS/10/MENU/+ (selon le système)“ enfoncés pendant 4 secondes pour effacer la configuration de l'angle de direction.
- Appuyez une fois sur le bouton „PROG“, puis la LED rouge clignote rapidement. Ensuite, tournez le volant de la position centrale vers la gauche ou la droite avec l'angle MAX (900°) ; appuyez à nouveau sur les boutons „OPTIONS/10/MENU/+ (selon le système)“, la LED s'allume et l'angle revient à 900°.

## Unité de pédale de commande

L'unité est équipée de trois pédales et est compatible avec les jeux qui prennent en charge cette fonction.

La pédale de gauche est l'embrayage, la pédale du milieu est le frein, et la pédale de droite est l'accélérateur. Si un jeu ne prend pas en charge la fonction d'embrayage, seules les fonctions d'accélérateur et de frein peuvent être utilisées.

- 1 Embrayage
- 2 Frein
- 3 Gaz



## Unité de commutation

Cette unité ne doit être utilisée que pour les jeux qui prennent en charge cette fonction.

- Le commutateur MODE peut être tourné vers la position de changement de vitesse à six rapports ; lorsque le commutateur est éteint, les positions de changement de vitesse à six rapports sont réglées sur 1, 2, 3, 4, 5, 6 et R.
- Lorsque le commutateur est sur ON, les positions de changement de vitesse à six rapports sont réglées sur 7, 8, 9, 10, 11, 12 et R en mode PC uniquement.
- Lorsque l'interrupteur du frein à main est sur OFF, le frein à main est désactivé ; lorsque l'interrupteur du frein à main est sur ON, le frein à main est activé.
- Si votre jeu/logiciel ne prend pas en charge la fonction de frein à main, allez dans les paramètres de programmation pour attribuer le bouton en suivant les étapes ci-dessous :
  1. désactivez le frein à main.
  2. appuyez sur le bouton PROG, la LED clignote rapidement.
  3. serrer le frein à main, puis le desserrer à nouveau, la LED clignote lentement.
  4. appuyez sur le bouton de cartographie, la LED s'allume.

Le réglage est terminé.

## Connectez-vous à

### PS3™

Branchez les câbles des pédales et du levier de vitesses à six vitesses en tant que jeu complet dans les interfaces correspondantes du volant, allumez votre PS3™, puis connectez le câble principal du volant au port USB de la PS3™.

- Après le démarrage, l'indicateur LED du volant s'allume et la PS3™ distribue automatiquement un canal pour le volant.
  - Vous pouvez maintenant démarrer le jeu ou entrer dans les configurations appropriées.
  - Vous pouvez appuyer une fois sur la touche Home pour faire apparaître la configuration XBM lorsque vous jouez à un jeu qui peut afficher le joueur actuel de la manette.
- Vous pouvez également appuyer sur le bouton Accueil et le maintenir enfoncé pendant 2 secondes pour accéder aux paramètres de mise hors tension.

### PS4™

Descriptions des modes:

1. Mode contrôleur/gamepad : connectez le volant à la console sans l'unité de commande. („PS4 Need for Speed“ ne prend en charge que le mode manette/manette. Veuillez ne pas brancher d'unité d'interrupteur.)

- Mode volant: connectez l'unité de commutation au volant avant de connecter le volant à la console.
  - Insérez les pédales appropriées et l'unité de commutation en tant que jeu complet dans les interfaces correspondantes du volant ; connectez la manette PS4™ d'origine au volant à l'aide du câble USB. (17) (La manette PS4™ doit être éteinte pendant les étapes de guidage).
  - Allumez votre PS4™, puis branchez le câble principal du volant dans le port USB de la PS4™.
  - Une fois le branchement effectué, le voyant lumineux du volant s'allume. Appuyez sur le bouton HOME. Une fois la configuration réussie, le voyant de la manette PS4™ s'allume. Vous pouvez maintenant lancer le jeu ou effectuer les configurations correspondantes.
  - Vous pouvez appuyer une fois sur le bouton d'accueil pour ouvrir le menu lorsque vous jouez à un jeu ou vous pouvez maintenir le bouton d'accueil enfoncé pendant 1 seconde pour ouvrir la configuration d'arrêt.

## Xbox One & Xbox Series X/S

- Uniquement lorsque le volant est connecté à l'unité de commande et qu'il se trouve donc en mode „Volant“.
- Ce mode ne prend pas en charge les fonctions de vibration et de casque.
- Branchez les pédales appropriées et l'unité de commutation en tant que jeu complet dans les interfaces correspondantes du volant; connectez la manette XBOX ONE™ - ou XBOX Series X/S d'origine avec le câble USB et branchez le câble dans le volant (17) (la manette XBOX ONE™ - ou XBOX Series X/S doit être éteinte).
- Allumez votre XBOX ONE™ ou XBOX Series X/S, puis branchez le câble principal du volant dans le port USB de la XBOX ONE™ ou XBOX Series X/S.
- Une fois la configuration réussie, le voyant LED du volant s'allume. L'affichage LED du contrôleur XBOX ONE™ ou XBOX Series X/S s'allume également en raison du canal correspondant. Vous pouvez maintenant lancer le jeu ou entrer les configurations correspondantes.
- Vous pouvez appuyer une fois sur la touche Home (l'équivalent de la touche Guide de la manette d'origine) pour accéder au menu lorsque vous jouez à un jeu ou maintenir la touche Home enfoncée pendant 1 seconde pour accéder à la configuration d'arrêt.
- Dans le menu, vous pouvez appuyer sur la touche Y pour accéder à la page de recherche rapide sur Internet.

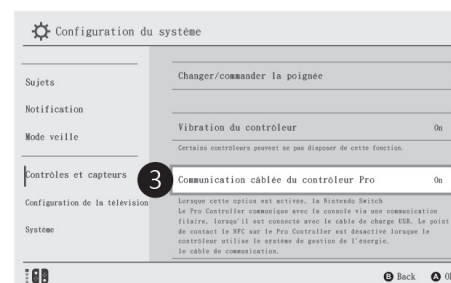
## Switch™

- Allumez SWITCH™, branchez le câble de pédale en tant que jeu complet dans les interfaces correspondantes du volant ; connectez le volant et SWITCH™ via l'interface USB.
- Ou bien, connectez le câble USB principal du volant à SWITCH™ via le câble Type-C.
- Si la connexion est réussie, le témoin lumineux du volant s'allume et vous pouvez maintenant lancer le jeu ou entrer dans les configurations appropriées.

- Appuyez sur les boutons „SHARE/9/VIEW/-“ et „OPTIONS/10/MENU/+ (selon le système) “ pour réaliser une capture d'écran.

## Réglage de Switch

- Si vous n'avez pas encore utilisé la "Switch Pro Controller" originale, n'avez pas encore utilisé, veuillez utiliser "JoyCon" pour faire les paramètres suivants pour activer la communication par câble du contrôleur Fonction



- Paramètres du système
- les contrôleurs et les capteurs
- pour le contrôleur Communication filaire "OFF-ON"
- Branchez le connecteur USB du volant dans le port USB du port de la console du SWITCH. Le voyant rouge sur le volant s'allume, il est prêt à être utilisé !

## Dépannage

- Si le voyant ne s'allume pas, reconnectez le volant ou vérifiez que le contrôleur de console fonctionne normalement pour la première installation.
- Si le volant ne répond pas ou si l'écran ne répond pas, il se peut que l'appareil se soit bloqué; veuillez redémarrer l'appareil et reconnecter le volant.
- Si le volant ne répond pas correctement, veuillez le reconnecter.
- Le contrôleur de la console pour la première configuration doit être éteint lors de la connexion pour éviter que la connexion entre le contrôleur et l'appareil ne soit interrompue.
- La conception de la programmation étant dotée d'une fonction de mémoire, suivez les étapes „Effacer la programmation“ ou „Effacer tous les paramètres“ pour effacer la programmation si l'une des configurations de bouton est incorrecte.
- Si un bouton de direction ou une pédale n'a pas de fonction ou est mal réglé(e), veuillez le/la corriger comme suit (Calibrage : veuillez régler le volant sur 270 degrés à l'aide du commutateur rotatif pour 900 et 270 degrés) :

- Appuyez simultanément sur les boutons „L1+L2+R1+R2“ et l'affichage LED clignote une fois par seconde.
- Tourne légèrement la roue vers la gauche jusqu'à ce que la position maximale soit atteinte, et l'affichage LED clignote deux fois par seconde.
- Tournez la roue légèrement vers la droite jusqu'à ce que la position

- maximale soit atteinte, et l'indicateur LED clignote trois fois par seconde.
4. Appuyez sur la pédale de droite jusqu'à la position maximale, et le voyant lumineux clignote quatre fois par seconde.
  5. Appuyez sur la pédale centrale jusqu'à la position maximale et l'indicateur LED clignote cinq fois par seconde.
  6. Appuyez sur la pédale de gauche jusqu'à la position maximale et le voyant LED clignote à une fréquence plus lente ; appuyez une fois sur OPTIONS et la correction est terminée.

## PC

### Mode volant ( connecté à l'unité de commutation )

Mode Gamepad ( Si non connecté à l'unité de commutation.)

#### 1) X-INPUT (par défaut) :

Le mode X-INPUT est le mode par défaut et le voyant rouge s'allume. Maintenir la touche HOME enfoncée pendant 3 secondes pour passer en mode D-INPUT. Le voyant rouge clignote pendant 3 secondes puis s'allume. Maintenez à nouveau la touche HOME enfoncée pendant 3 secondes pour revenir au mode X-INPUT.

#### 2. D-INPUT :

Accédez au système d'exploitation WINDOWS Vista/7/8/10, installez le pilote ([www.ready2gaming.com/support](http://www.ready2gaming.com/support) – „R2 Multi System Racing Wheel driver download“), appuyez deux fois sur SETUP et installez le pilote en suivant les instructions.

Connectez le volant au PC.

(Windows > Démarrer , Panneau de configuration , Périphériques et imprimantes , Clic droit sur les périphériques , Paramètres du contrôleur , Propriétés.)

C'est ici que vous trouverez :

## Tester

Sur l'interface de test, vous pouvez effectuer le test de fonctionnement des boutons et des axes séparément.

- Corrigez l'axe dans l'interface de calibrage.
- Sur l'interface de vibration, vous pouvez tester la fonction de vibration par les axes ou les pédales (pare-chocs gauche ou pare-chocs droit). Modifier l'application. Cliquez sur „Supprimer“ et travaillez selon l'invite de téléchargement.

## Garantie

Ce produit est garanti par Play Art Multimedia Handels GmbH pendant 2 ans à compter de la date d'achat. Si, au cours de cette période, un défaut survient en raison d'un vice de matériau

ou de fabrication, le détaillant auprès duquel vous avez acheté le produit remplacera votre produit par un modèle identique ou équivalent sur présentation de la preuve d'achat. Cette garantie ne couvre pas les défauts dus à un dommage accidentel, à un abus, à l'usure ou à un cas de force majeure. Les lois locales ne sont pas affectées par cela.

## Avis juridique

Tous les logos et marques utilisés sont la propriété de leurs propriétaires enregistrés respectifs.

ready2music et r2 sont des marques déposées. ©2021 Play Art GmbH. Tous droits réservés. PlayStation est une marque déposée de Sony Interactive Entertainment LLC, Microsoft Corporation et Nintendo Co., Ltd. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Tous droits réservés. Ce produit n'est pas associé à l'une des sociétés susmentionnées, ni fabriqué, parrainé, approuvé, autorisé ou distribué par elle.

Le texte intégral de la déclaration de conformité de l'UE peut être consulté à l'adresse web suivante : [www.ready2gaming.com](http://www.ready2gaming.com)

## Informations complémentaires

Play Art Multimedia Handels GmbH

Heures d'ouverture : du lundi au vendredi de 8h00 à 17h00.

Courriel : [office@playart.at](mailto:office@playart.at)

Téléphone : +43 5523/62 365-0

Web : [www.playart.at](http://www.playart.at)

## Notes de transfert



Les équipements électriques et électroniques sont marqués du symbole de la poubelle barrée et n'ont pas leur place dans les ordures ménagères, mais doivent être éliminés séparément.

Les propriétaires de vieux appareils sont légalement tenus de les apporter aux points de collecte publics ou de les déposer dans un point de collecte approprié. Les particuliers peuvent déposer gratuitement leur matériel dans les points de collecte publics de votre commune. Ce faisant, vous contribuez à ce que des matières premières précieuses puissent être recyclées et à ce que les substances nocives puissent être traitées de manière ciblée.

Les substances contenues dans les vieux appareils ménagers peuvent avoir des effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine si elles ne sont pas éliminées correctement.



**READY2GAMING**

**WWW.READY2GAMING.COM**

PlayArt · Dürne 76 · 6842 Koblach · Austria

Die in dieser Dokumentation enthaltenen Angaben und Daten sind ohne Gewähr und können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

The information and data included in this documentation is provided without guarantee and is subject to change at any time without prior notification.

Le informazioni e i dati inclusi in questa documentazione sono forniti senza garanzia e sono soggetti a modifiche in qualsiasi momento senza preavviso.

Les informations et données contenues dans cette documentation sont fournies sans garantie et sont susceptibles d'être modifiées à tout moment sans préavis.

MADE IN CHINA

