

Übung 7 - Das solltest du jetzt können

Name: _____ Datum: _____ Kl. _____ Te _____ Nr. _____

CAD 02-Übung 7 - Das solltest du jetzt können

Die gekennzeichneten Teile werden aus dem Grundkörper (Prisma) herausgearbeitet. Skizziere und konstruiere die fertigen Werkstücke.

A $20 \times 20 \times 40$
 $40 \times 70 \times 40$

B $20 \times 20 \times 40$
 $20 \times 20 \times 40$
 $70 \times 40 \times 40$

C $40 \times 20 \times 20$
 $40 \times 70 \times 40$

D $20 \times 15 \times 60$ 10 von links
 $20 \times 40 \times 30$
 $G = 60 \times 80 \times 60$

E mittig $30 \times 25 \times 55$
 $25 \times 15 \times 55$
 $G = 85 \times 65 \times 55$

F $15 \times 35 \times 50$
mittig $25 \times 25 \times 50$
 $G = 55 \times 80 \times 50$

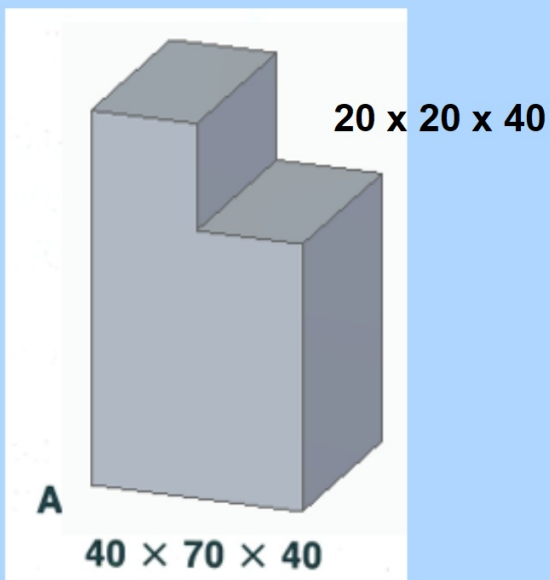
G $30 \times 40 \times 50$
7,5 von links
10 von unten
 $35 \times 30 \times 50$
 $G = 90 \times 65 \times 50$

H $30 \times 50 \times 80$
mittig $25 \times 50 \times 60$
 $15 \times 20 \times 60$
 $G = 75 \times 100 \times 60$

CAD 2-07_Übung07_Das solltest du jetzt können.docx

Arbeitsblatt: [CAD 2-07_Übung07_Das solltest du jetzt können.docx](#)

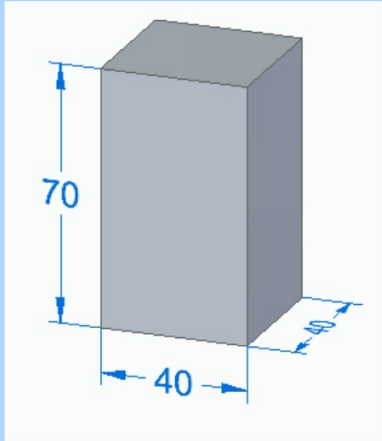
A - Quader mit Stufe



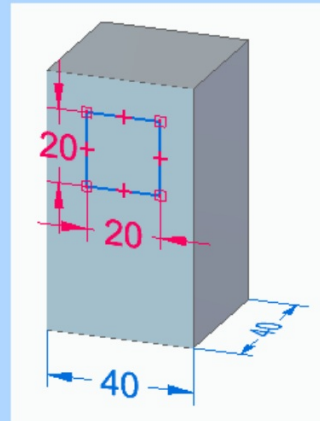
A - Quader mit Stufe



Schritt 1: Grundkörper



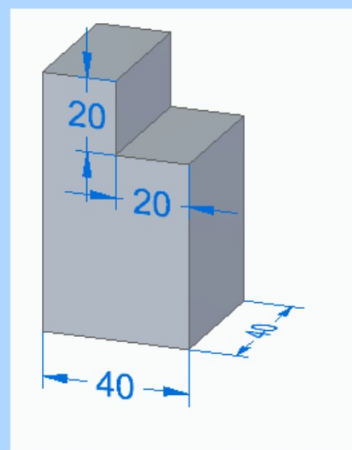
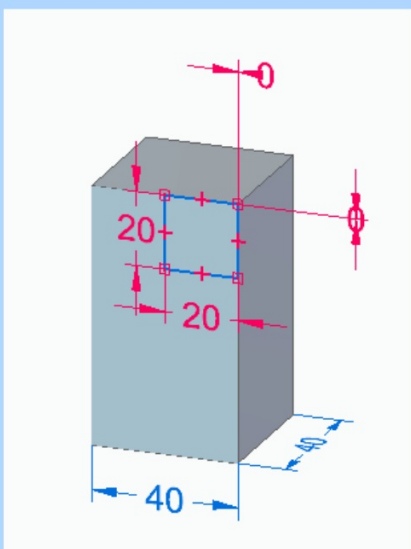
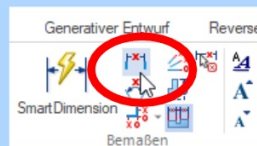
Schritt 2: Stufe zeichnen



A - Quader mit Stufe



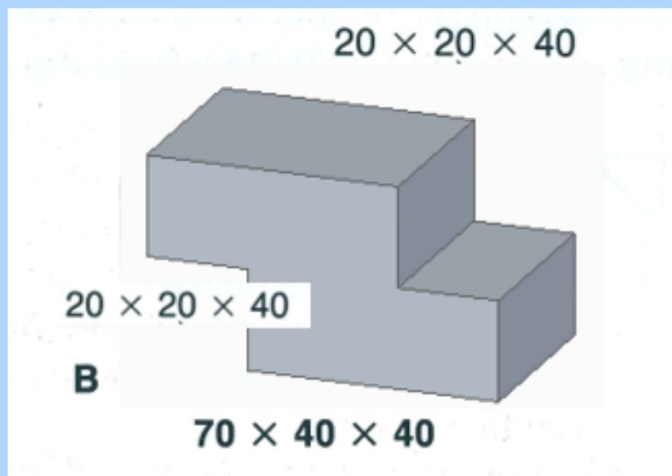
Schritt 3: Stufe platzieren



Speichere unter:
CAD2-07-Quader A_mein Name



B_ Quader mit 2 Stufen

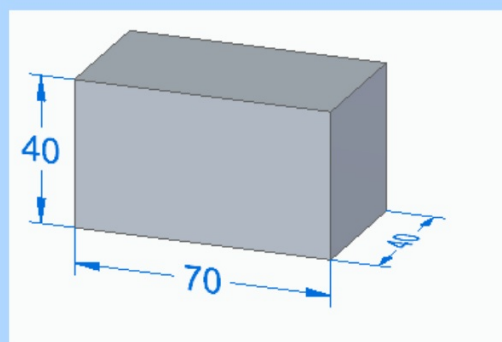


B_ Quader mit 2 Stufen



Schritt 1

Grundkörper erstellen



Isometrische Ansicht: **Strg + I**

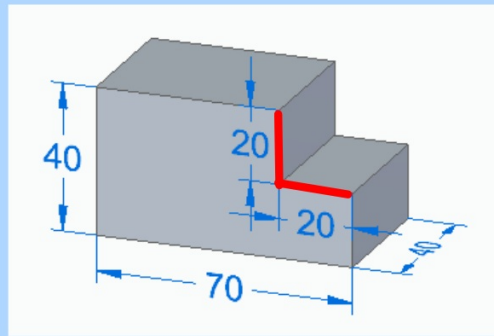
Speichere die Zeichnung unter:

CAD 2-07 Quader B_Mein Name

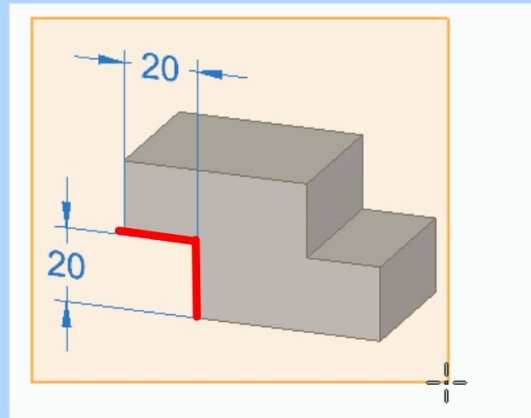


Schritt 2

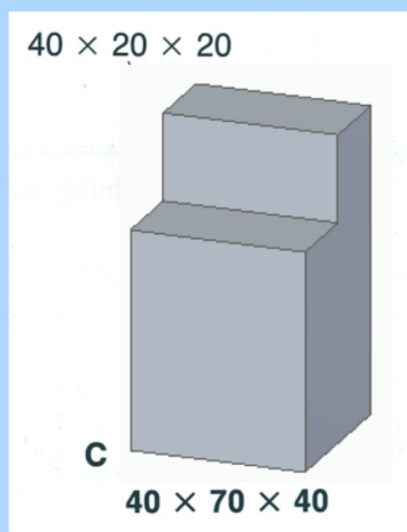
Stufe rechts



Stufe links unten



C _ Quader mit Stufe (vorne)

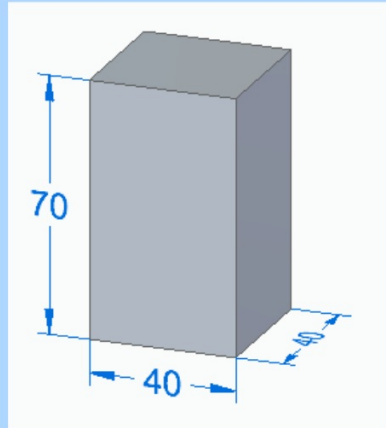


C _ Quader mit Stufe (vorne)



Schritt 1

Grundkörper erstellen



Speichere unter:

CAD2-07-Quader C_mein Name

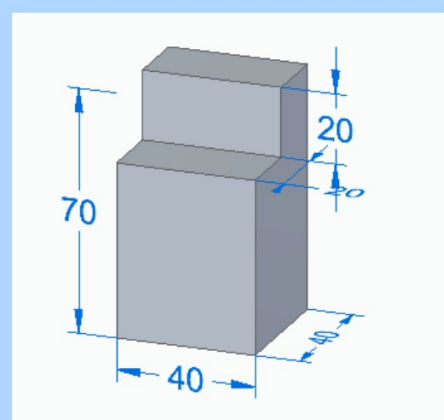
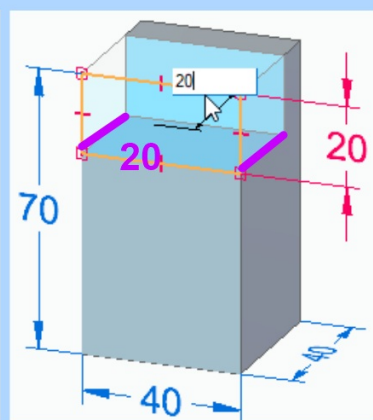
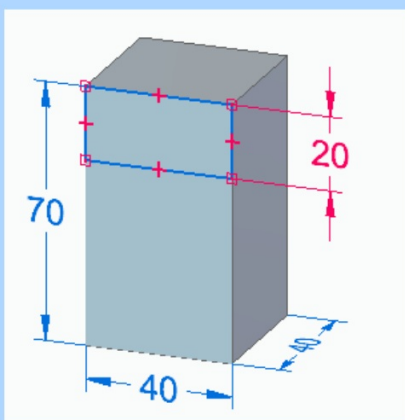


C _ Quader mit Stufe (vorne)



Schritt 2

Stufe erstellen, platzieren und Tiefe bestimmen

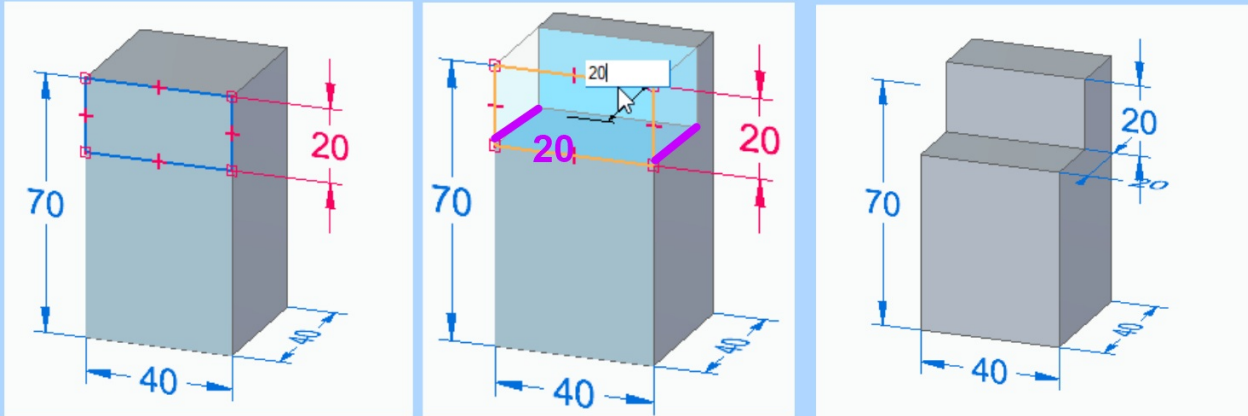


C _ Quader mit Stufe (vorne)

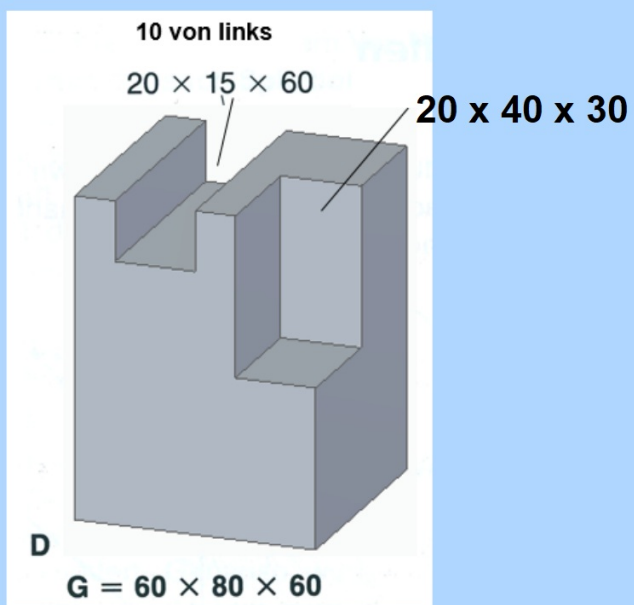


Schritt 2

Stufe erstellen, platzieren und Tiefe bestimmen



D _ Quader mit Nut und Ausklinkung

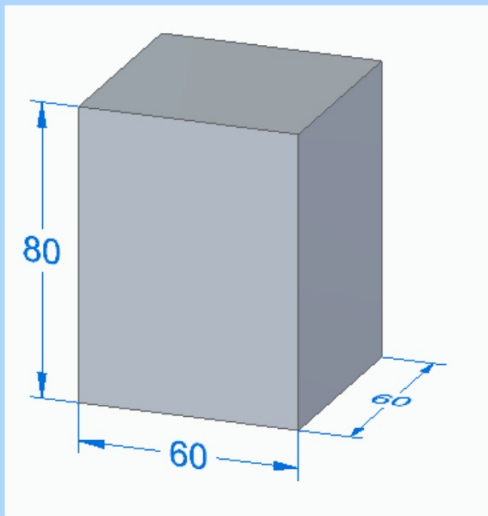


D _ Quader mit Nut und Ausklinkung



Schritt 1

Grundkörper erstellen



Speichere unter:
CAD2-07-Quader D_mein Name



D _ Quader mit Nut und Ausklinkung

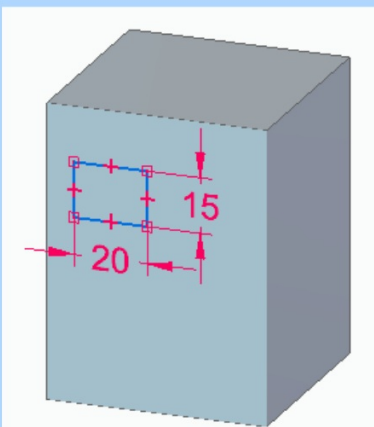


Schritt 2 Nut zeichnen und platzieren

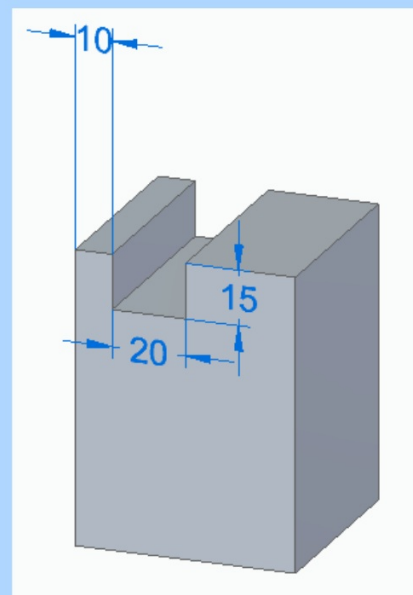
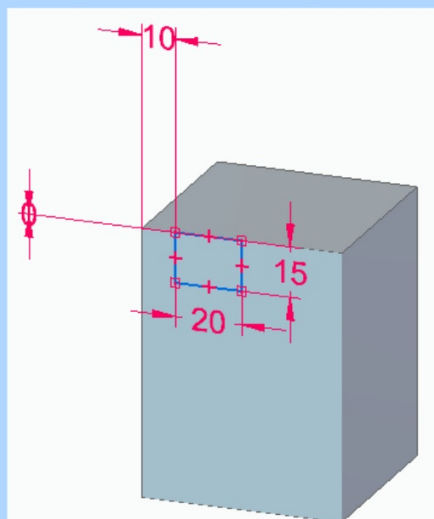
Nut: 10 von links
(20 x 15 x 60)



Nut zeichnen



Nut platzieren (10 von links)

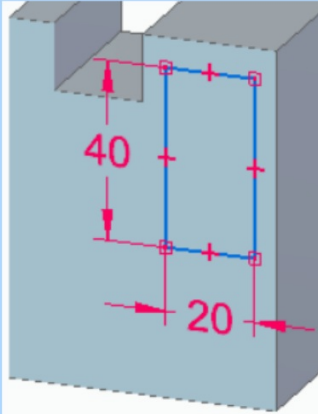


D _ Quader mit Nut und Ausklinkung

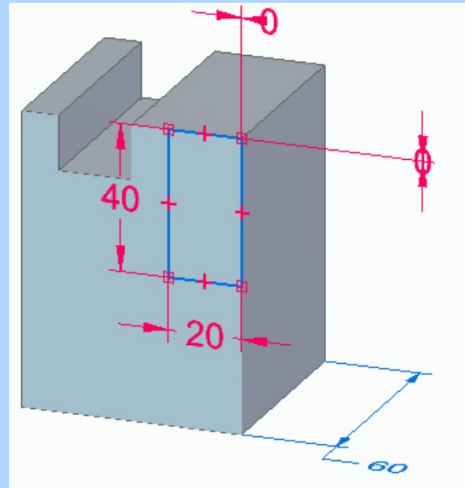


Schritt 3 Ausklinkung zeichnen und platzieren

Ausklinkung zeichnen



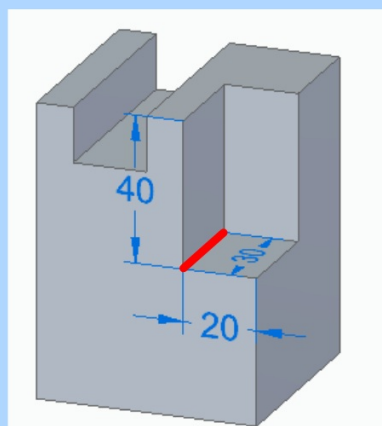
Ausklinkung platzieren



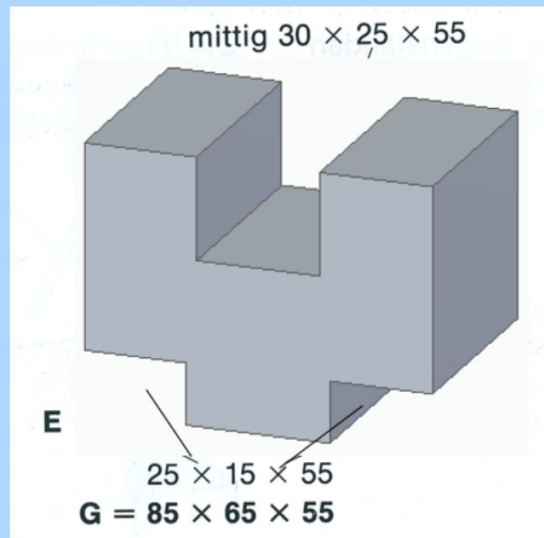
D _ Quader mit Nut und Ausklinkung



Schritt 4 Tiefe der Ausklinkung bestimmen



E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)

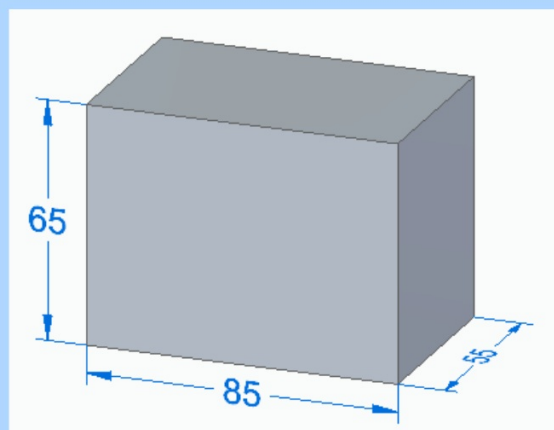


E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)



Schritt 1

Grundkörper erstellen



Speichere unter:
CAD2-07-Quader E_mein Name



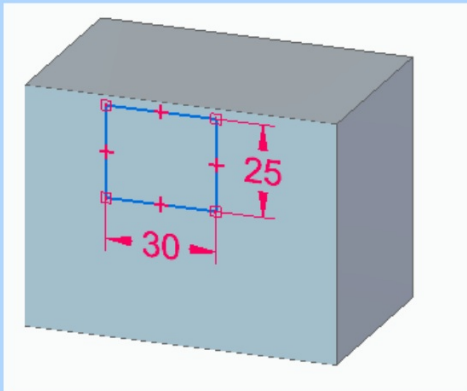
E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)



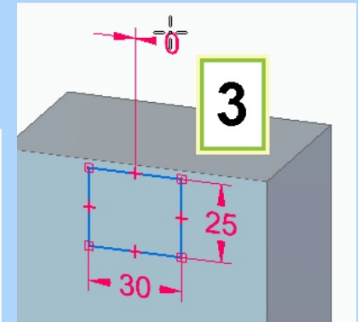
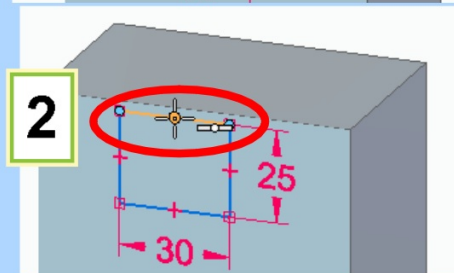
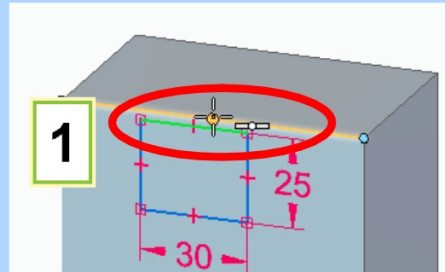
Schritt 2 Nut mittig

mittig 30 × 25 × 55

Nut erstellen



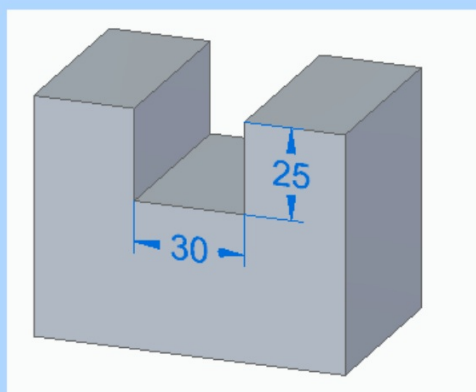
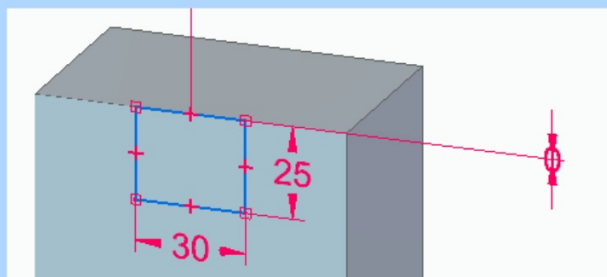
Nut platzieren (mittig)



E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)



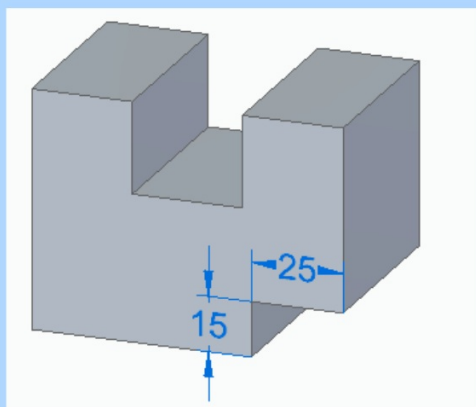
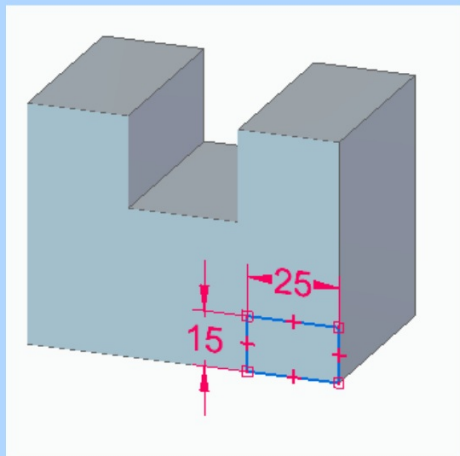
Schritt 2 Nut mit Kante bündig machen



E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)



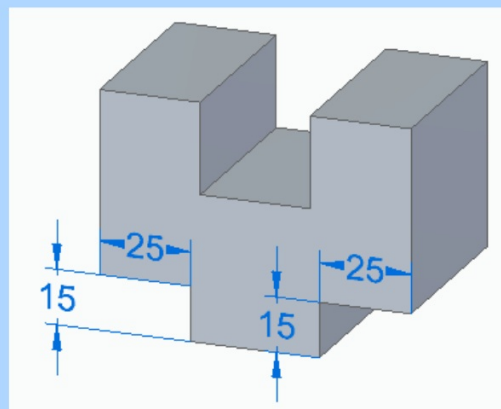
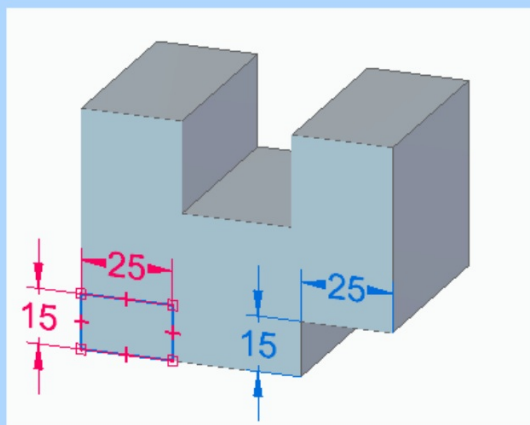
Schritt 3 Stufe rechts



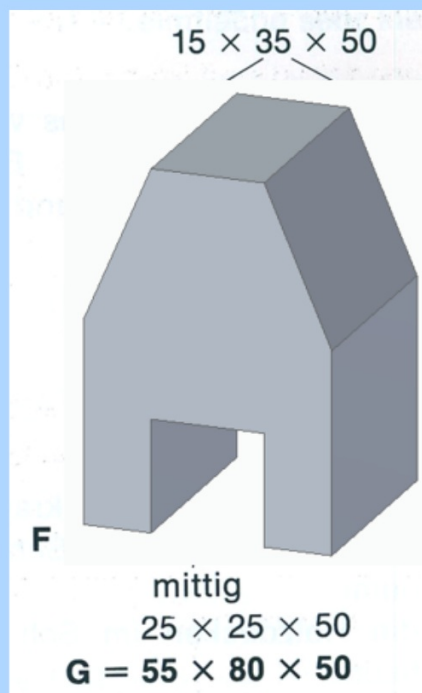
E_ Quader mit Nut und Stufe (links/rechts)



Schritt 3 Stufe links



F _ Quader mit Nut und Abschrägung

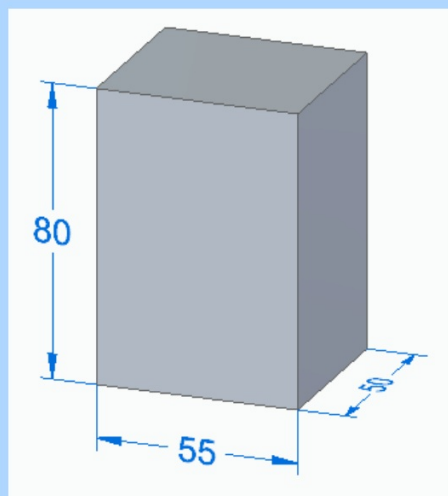


F _ Quader mit Nut und Abschrägung



Schritt 1

Grundkörper erstellen



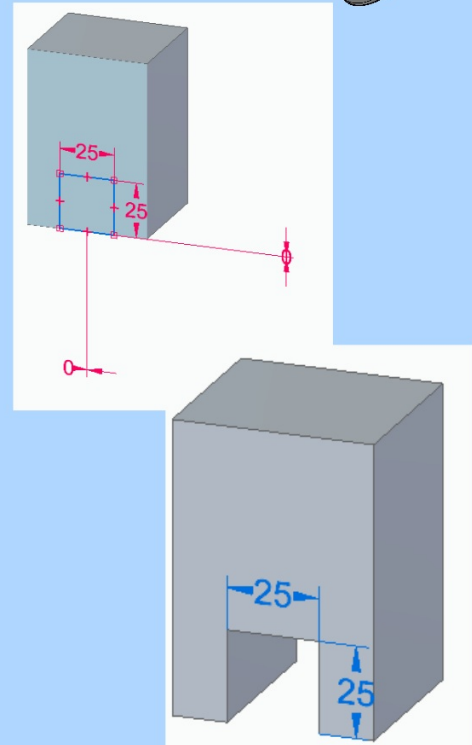
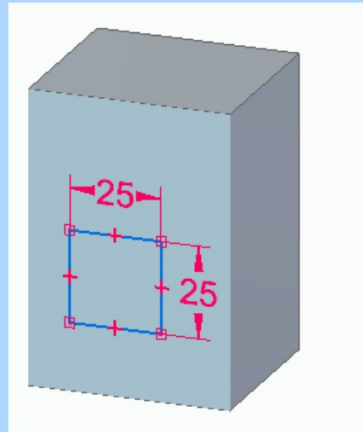
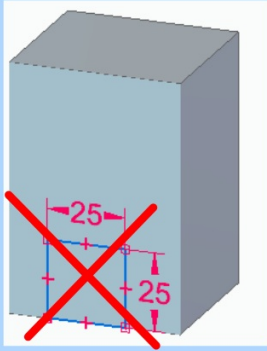
Speichere unter:
CAD2-07-Quader F_mein Name



F _ Quader mit Nut und Abschrägung

Schritt 2 Nut erstellen und platzieren

Nut erstellen



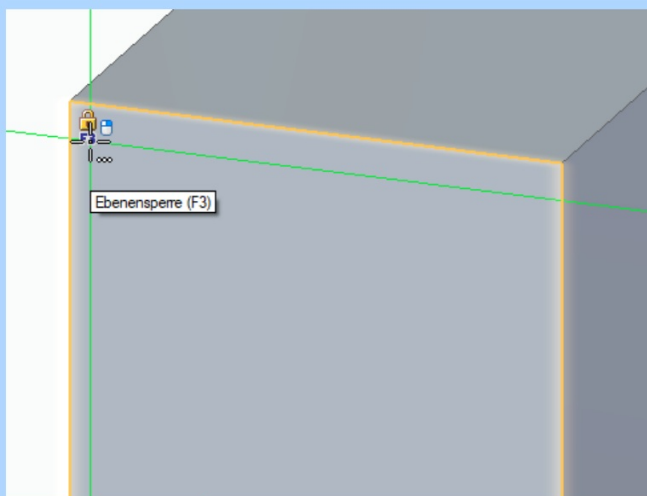
Nut nicht auf der Linie platzieren.

Da sonst die Beziehung "mittig" schwierig wird.



F _ Quader mit Nut und Abschrägung

Schritt 3 Linien mit einer 3. Linie miteinander verbinden



zuerst die Vorderseite sperren!



F _ Quader mit Nut und Abschrägung

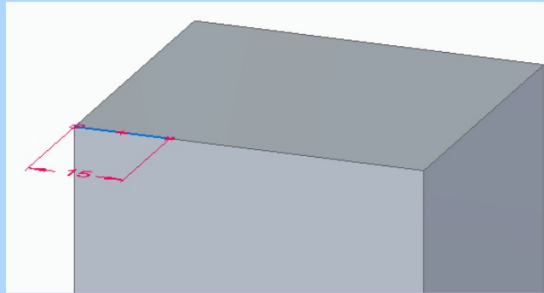


Schritt 3 Abschrägung links/rechts

Hierzu verwenden wir den Befehl "Linie".
Wir zeichnen 3 Linien, die miteinander verbunden werden.



Linie 1: 15 mm



Linie 2: 35 mm



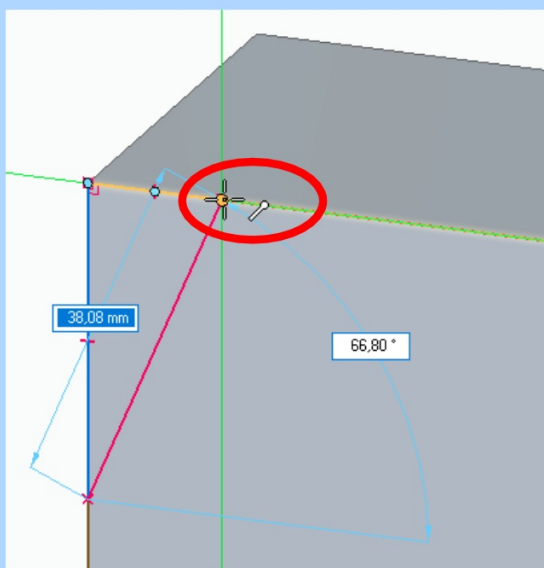
Nach dem Zeichnen mit der rechten Maustaste Befehl beenden!



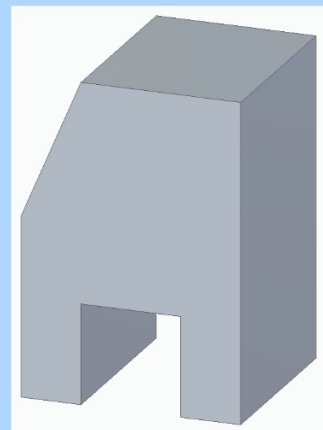
F _ Quader mit Nut und Abschrägung



Schritt 3 2. Linie mit dem Endpunkt der 1. Linie verbinden



**Achte auf das Symbol
"Endpunkt"**



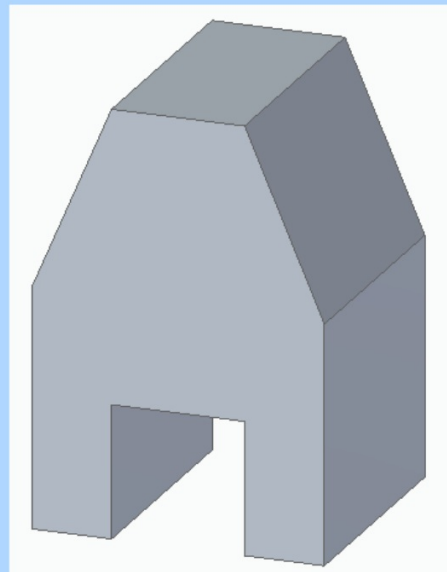
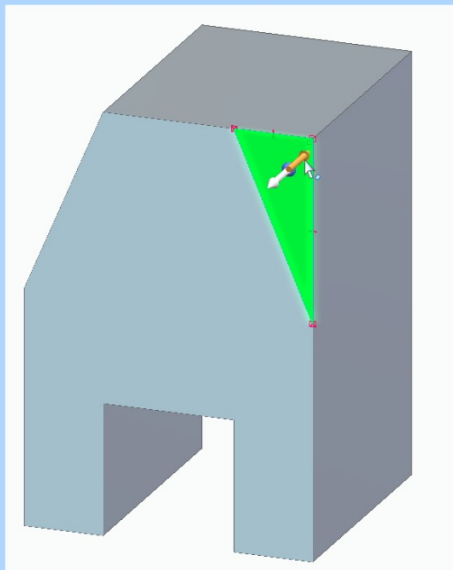
Beende Befehl mit **rechter Maustaste**
und
Esc-Taste



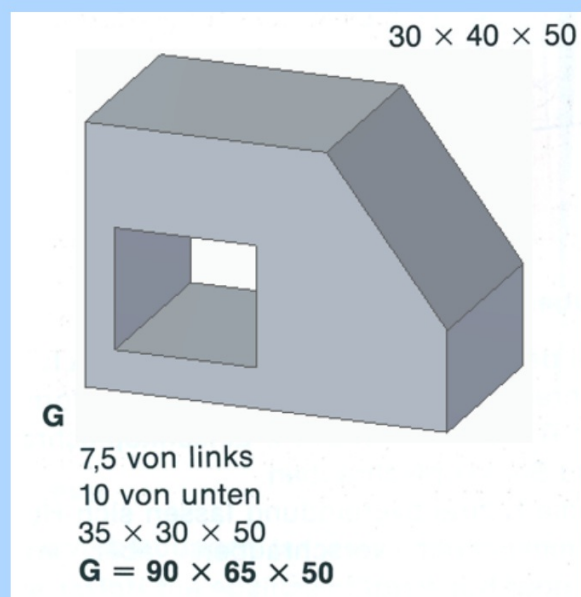
F _ Quader mit Nut und Abschrägung



Schritt 3 **Abschrägung rechts wie vorher**



G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung

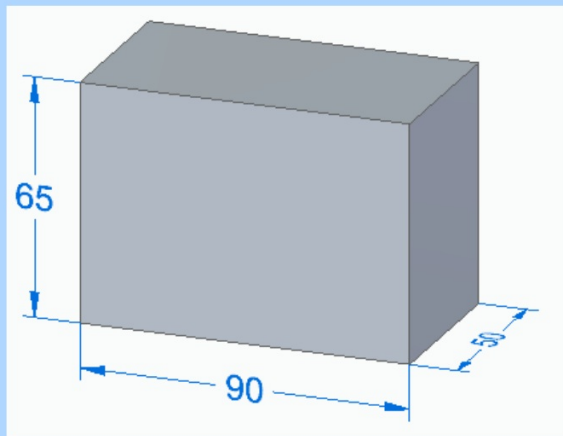


G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



Schritt 1

Grundkörper erstellen



Speichere unter:

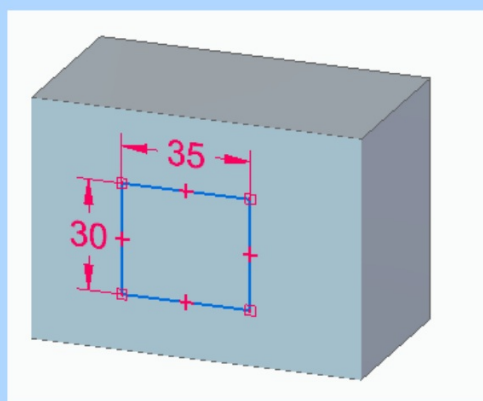
CAD2-07-Quader G_mein Name



G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



Schritt 2 Durchbruch erstellen und platzieren

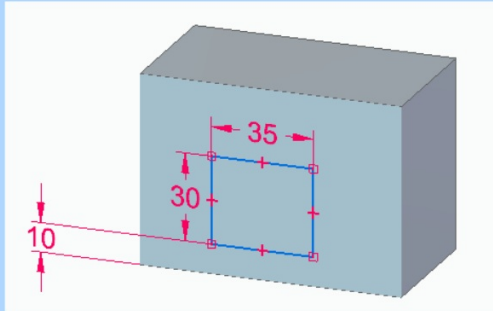


G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung

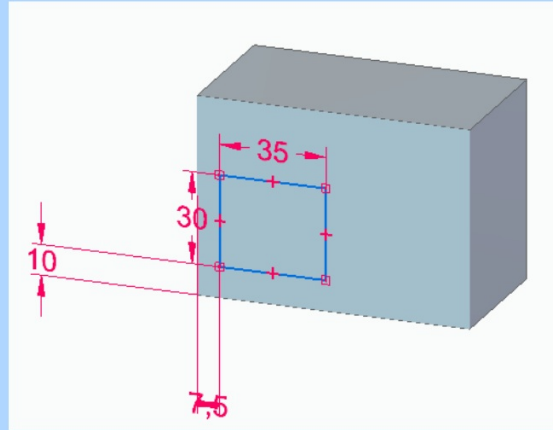


Schritt 2 Durchbruch erstellen und platzieren

10 von unten



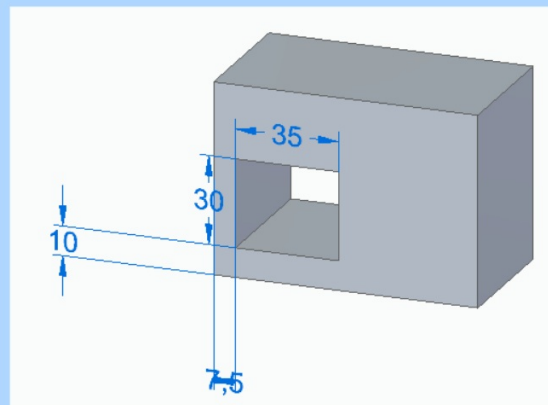
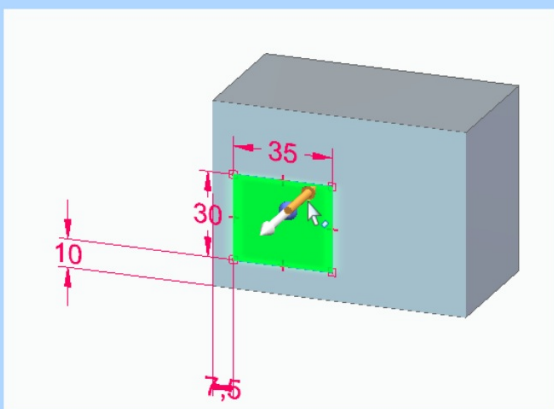
7,5 von links



G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



Schritt 2 Durchbruch erstellen und platzieren



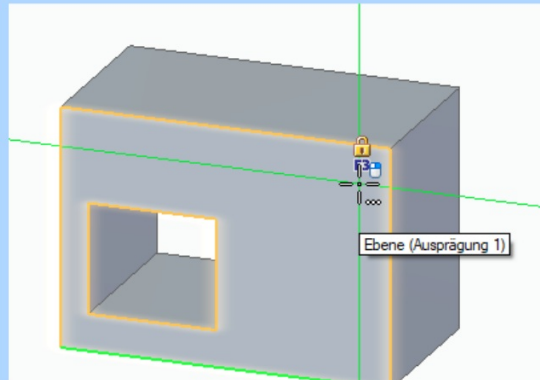
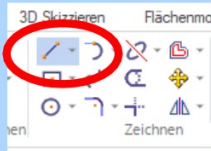
G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



Schritt 3 Abschrägung 30 x 40

Befehl "Linie"

Vorderseite sperren



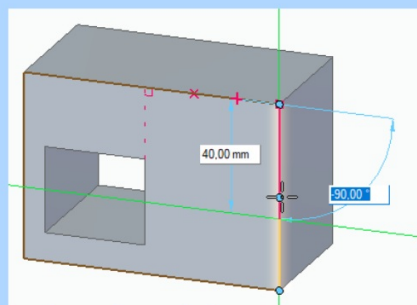
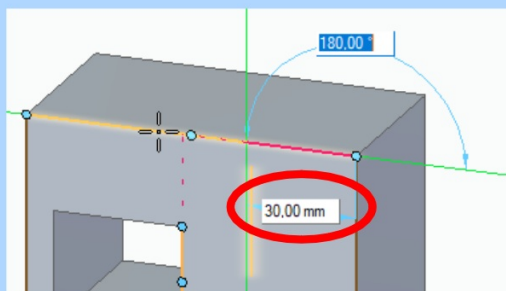
G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



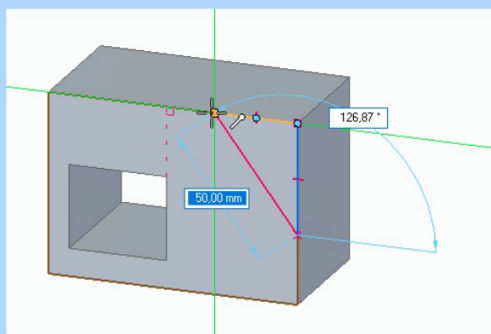
Schritt 3 Abschrägung 30 x 40

Linie 1: 30

Linie 2: 40



"Faden" mit rechter Maustaste abschneiden.

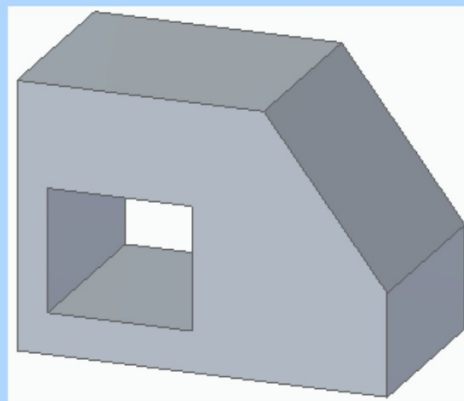
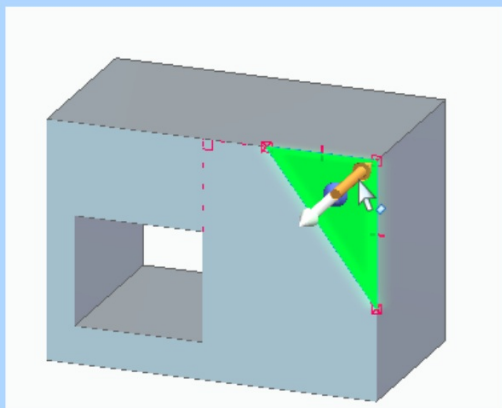


zum Schluss die Linie 2 mit dem Startpunkt von Linie 1 verbinden.

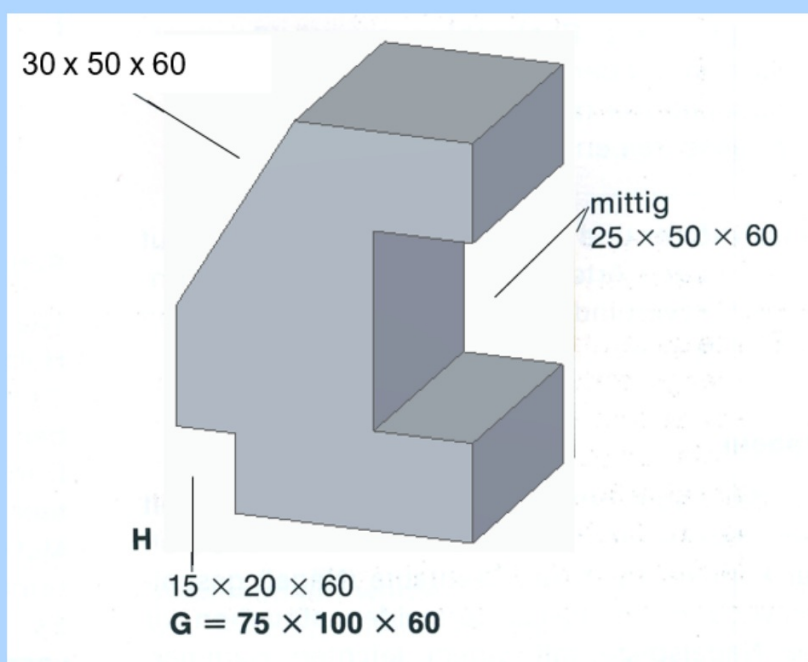
Befehl mit Esc-Taste beenden.



G _ Quader mit Durchbruch und Abschrägung



H _ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut

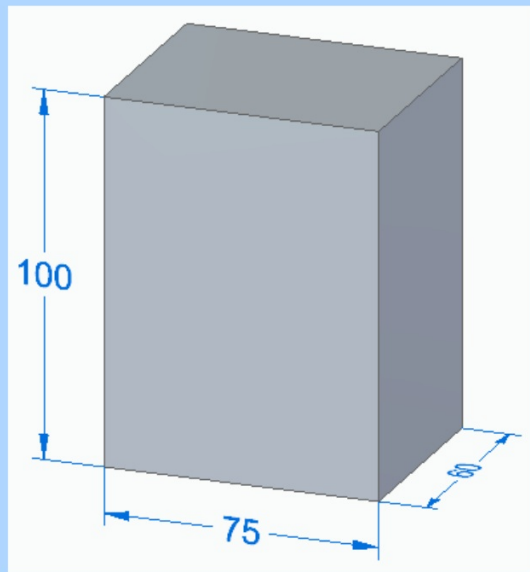


H _ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut



Schritt 1

Grundkörper erstellen



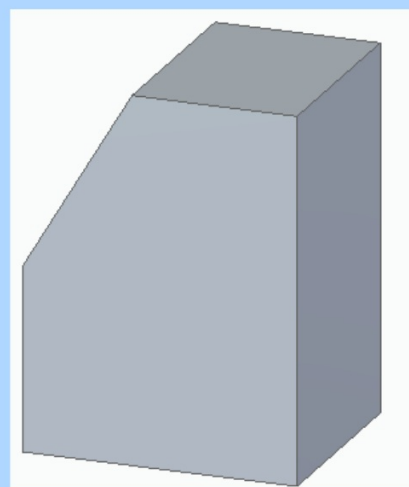
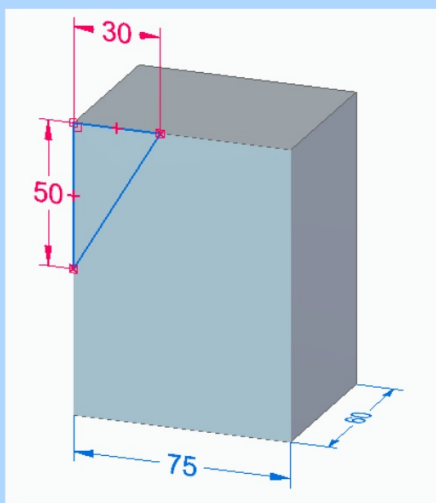
Speichere unter:
CAD2-07-Quader H_mein Name



H _ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut



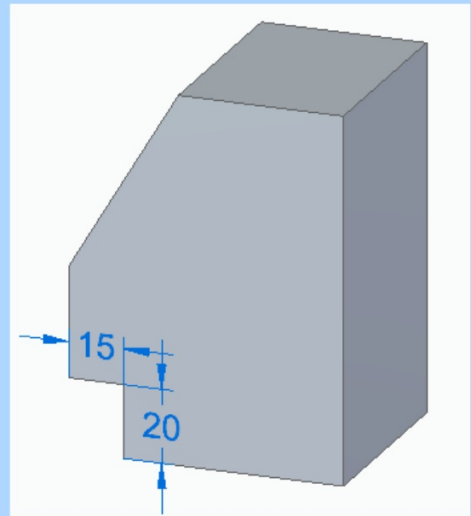
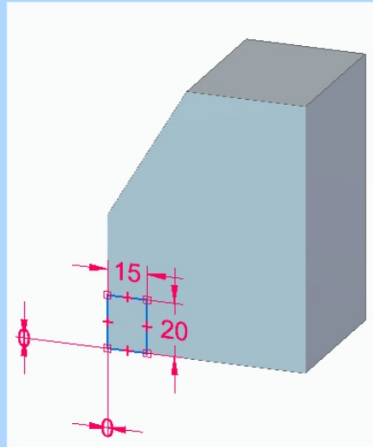
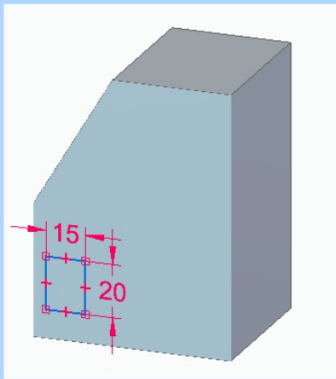
Schritt 2 Abschrägung erstellen



H_ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut



Schritt 3 Stufe links unten

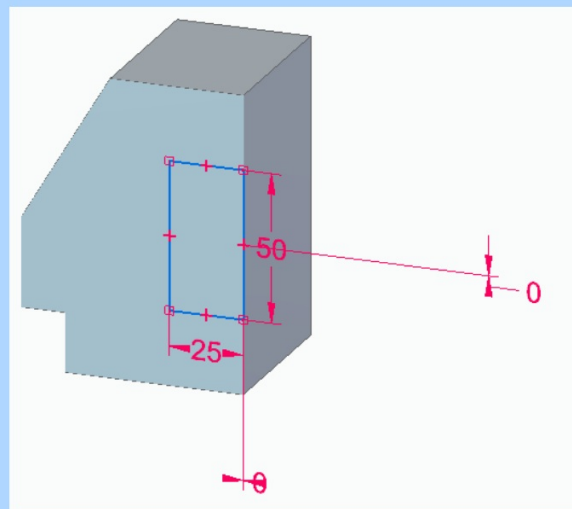
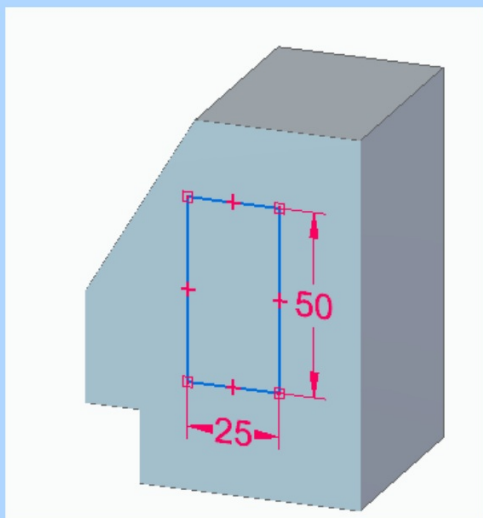


H_ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut



Schritt 4 Nut rechts

mittig platzieren



H _ Quader mit Stufe, Abschrägung und Nut

