

げいににんじんせいやま たに わら
芸人人生山あり谷あり笑いあり!!

よしもと芸人人生ゲーム^笑

遊び方説明書 2人~6人用 対象年齢6才以上

**よしもと芸人
 100人以上が
 大集合!**

●このゲームに入っているもの●

- ①ゲーム盤…1枚
- ②山…2個(ゲーム盤についているもの以外に)
- ③家…3個(ゲーム盤についているもの以外に)
- ④自動車コマ…6個(6色 各1個)
- ⑤旗…6本(6色 各1本)
- ⑥ギャンブルピン…1本
- ⑦人物ピン…30本
- ⑧芸人カード…18枚(渡辺直美・ハリセンボン・NON STYLE・ピース・ロバート・椿鬼奴・アジア・森三中・ロンドンブーツ1号2号・タカアンドトシ・小敏千重・ケンドーコバヤシ・たむらけんじ・ココロコ・宮川大輔・雨上がり決死隊・山崎邦正・東野幸治…各1枚)
- ⑨お宝カード…9枚(ダサイ私服・ピコピコハンマー・サービス券・ツッコミ養成ギブス・ヘルメット・高級外車・幸運の財布・ハデなスーツ・究極の一元ギャグ…各1枚)
- ⑩笑いポイント…30枚
- ⑪ドズベリ保険…10枚
- ⑫お金(ドル紙幣)…1セット(1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・約束手形)
- ⑬お礼立て…1個 ⑭部品箱…1個 ●遊び方説明書(本書)…1冊



人生やネタでスベった事も笑いに変えて、芸人の頂点を目指そう!

※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

この度は、タカラトミー「よしもと芸人人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



©1968,2012 Hasbro.All Rights Reserved.
 ©YOSHIMOTO KOGYO ©TOMY



注意(ちゅうい)
 保護者の方へ、必ずお読みください。

- 家・自動車コマ・旗・ピン類など小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 遊んだ後は、必ず3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。

＜使用上の注意＞ ○遊ぶ前は遊び方説明書(本書)をよく読んでから使用してください。
 ○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
 ○仕切り、部品が入っていた袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。

なが ゲームの流れ

1

ジャンケンで銀行家を1人決めます。銀行家は各プレイヤーに\$5,000ずつ配ります。
銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番で、自分の自動車ゴマを決め、ゲームを進めます。

2

自分の番になったら、ルーレットをまわします。

3

出た数だけ自動車ゴマを進めます。

4

止まったマスの指示に従います。(※ 2 3 4 を繰り返します。)

芸人の種類の決定・ランクアップ

P.4 3 芸人カード 参照

止まったマスの芸人になるかを決めます。気に入れば、場からその芸人カードを青い面を上にしたまま取り、自動車ゴマが最初の「給料日」マスに止まったら給料をもらいます。
「笑いポイント」が3枚たまったら場合、今持っている「芸人カード」のランクアップができます。

給料日マス

P.3 2 自動車ゴマを進めるときのルール 1 給料日マス 参照

ピッタリ止まったときだけでなく、通り過ぎた時もその指示に従います。

ストップ!と書いてあるマス

P.3 2 自動車ゴマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数之余っても必ず止まり、指示に従います。

ギャンブルマス

P.7 11 ギャンブル 参照

このマスに止まったら、「爆笑グランプリ」や「クイズ番組出演!」に挑戦する事が出来ます。

5

「師匠への道」で、「お笑い御殿」か「オモシロたこ焼き屋」のどちらに進むかが決まります。P.7 12 師匠への道 参照

6

「お笑い御殿」か「オモシロたこ焼き屋」に着いたらゴールです。「お笑い御殿」では着順で賞金がもらえます。
「お笑い御殿」に着いた芸人は、全員がゴールするまで自分の番が来るたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$10,000もらいます。

P.7 13 ゴール・勝ち負け 1 ゴール 参照

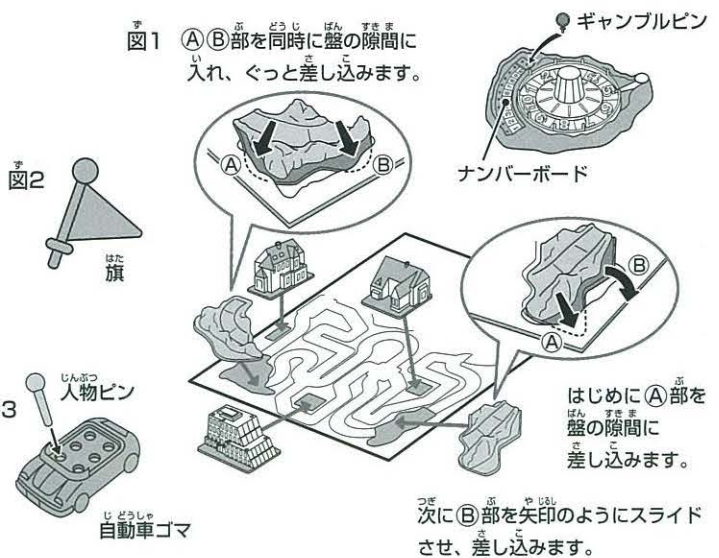
7

全員がゴールしたらゲーム終了です。持っているお宝カード、家を精算します。
プレイヤー毎にお金を計算して、一番金額が多い人の優勝です。
2位以下も金額が決まります。

P.8 13 ゴール・勝ち負け 2 勝ち負け 参照

ゲームの準備

- 山2個と家3個をゲーム盤に取り付けます。(図1)
- カード類を丁寧に切り離し、芸人カード、お宝カードを種類別に場に並べます。
※芸人カードは青い面を上にして並べます。
※ゲーム盤の周りを場と呼びます。
- お礼立てにお金、約束手形、ドンズベリ保険を並べます。
- ギャンブルピンはルーレットのナンバーボード横の穴に立てておきます。(図1)
- プレイヤーは、好きな色の自動車ゴマ1個と、同じ色の旗を1本選んで持ちます。(図2)
- 人物ピンは、図のように自動車ゴマにさします。スタートではピンを1本さして出発します。(図3)



ゲームの遊び方

1 ゲームのスタート

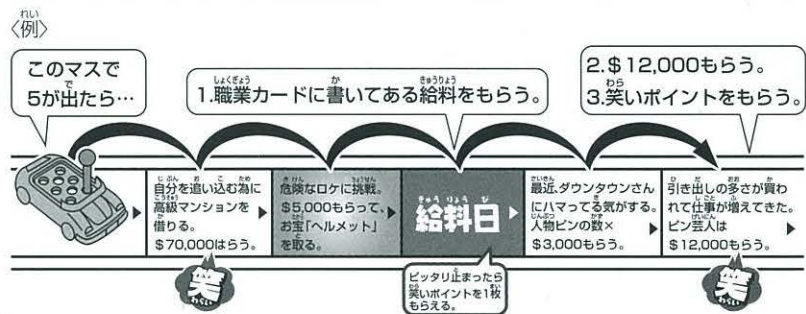
- 各プレイヤーは自分の自動車ゴマをスタートに置いて銀行から\$5,000をもらいます。
- ドンズベリ保険に入るかどうか決めます。
入る場合は\$1,000を銀行にはらい、ドンズベリ保険を1枚受け取ります。
- 自分の番になったら、ルーレットをまわし、出た数だけ自動車ゴマを進めます。(P.57 **ドンズベリ保険** 参照)



2 自動車ゴマを進めるときのルール

1 給料日マス

- 最初の「給料日」マス以外の「給料日」マスは、止まったときだけでなく、通ったときもその指示に従います。
- 「給料日」マスを通ったときは、止まったマスの指示よりも先に指示に従います。
- ピッタリ止まると、笑いポイントがもらえたり、人物ピンの数だけ給料が増えるマスがあります。(P.44 **人物ピン** P.56 **笑いポイント** 参照)



2 ストップマス

- 最初の「給料日」、「爆笑グランプリ」、「師匠への道」などの**ストップ!**と書いてあるマスは、ルーレットの数が余っても必ず止まります。



3 芸人カード〈芸人カードの種類・ランクアップ・芸人の種類を変える〉

1 芸人カードの種類

芸人カードの青い面には「ピン芸人」、「コンビ芸人」、「トリオ芸人」の3種類があります。

その裏面は、ランクアップまでのシークレットです。

場にある芸人カードを選ぶ時は、必ず青い面を上にしたまま手元においてください。

- 芸人になれるマスに止まったら、その芸人になるかどうか決めます。気に入ればその芸人カードを取り、青い面を上にして手元に置きます。
- その芸人の種類が気に入らないときや、すでにその種類の芸人カードが他の人に取られて場に無いときは、そのまま次の番を待ちルーレットをまわして進みます。
- スタートしてから芸人の種類を決めないまま最初の「給料日」マスに止まると自動的に「ピン芸人」になります。場にある芸人カード「ピン芸人」の中から1枚選んでください。



2 ランクアップ

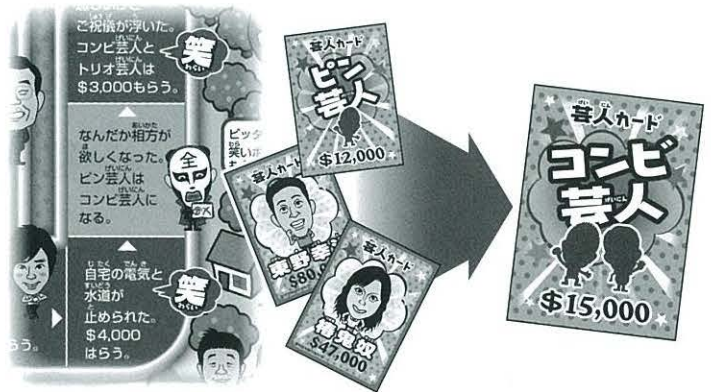
- 「笑いポイント」が3枚たまったらランクアップのチャンスです。
- 「笑いポイント」が3枚たまったら、次の番が来たときに、ランクアップするかを決めてからルーレットをまわし、自動車ゴマを進めてください。

※ランクアップする場合、芸人カードを裏返し、「笑いポイント」は場に戻してください。
(P.5 笑いポイント 参照)



3 芸人の種類を変える。

- グダグダコースには芸人の種類を変えなければいけない「ワケありのマス」があります。
- 「ピン芸人はコンビ芸人になる。」や「コンビ芸人とトリオ芸人はピン芸人になる。」というマスに止まった場合は、そのマスの指示にあるランクアップ前の芸人カードを場から取ります。
- ※もし、ランクアップしている状態で止まっても、ランクアップ前の芸人カードを取ってください。
(P.6 10分かれ道 2 グダグダコース 参照)



4 人物ピン

- 芸人カードを受け取り自分の芸人の種類が決まったら、その人数に合った人物ピンを自動車ゴマに乗せます。
- グダグダコースで芸人の種類が変わった場合も、その種類に合った芸人カードを受け取り、人物ピンをその数に乗せ換えましょう。



【ご注意】貫通した2つの穴は誤飲時の事故防止のためのものです。自動車ゴマ中央の2つの穴を、人物ピンでふさがらないでください。

5 給料と借金・約束手形

1 給料

- 給料日の赤いマスに止まるか通ったら、そのたびに芸人カードに書いてある給料をもらいます。



2 借金・約束手形

- 途中でらうお金が足りなくなったら、銀行から借金ができます。
- 借金\$20,000につき、約束手形1枚を借金の印として受け取ります。
- 例) \$60,000借りるときは、お金を\$60,000と約束手形3枚を受け取ります。
- 借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金\$20,000につき、約束手形1枚を銀行に返します。
- 例) \$40,000返すときは、お金を\$40,000と約束手形2枚を銀行に返します。

6 笑いポイント

- 笑いポイントには芸人カードのランクアップや支払いの回避などの効果があります。
- ※使った笑いポイントは場に戻します。
- マークのあるマスに止まったら、笑いポイントが1枚もらえます。
- ただし、「ピン芸人は…」や「コンビ芸人とトリオ芸人は…」などの指示があるマスは、止まった芸人がそれに該当しない場合は笑いポイントがもらえません。

例) 笑いポイントのマークのある「コンビ芸人とトリオ芸人は\$3,000もらう。」というマスでは、ピン芸人は\$3,000と笑いポイントがもらえません。



7 ドンズベリ保険

- 入っていないと、高額のお金を払わされるマスがあります。
- ※使ったドンズベリ保険は場に戻します。
- ゲーム中、プレイヤー1人につき入るチャンスは2回あります。



8 お宝

- お宝のマスに止まったらそのマスの指示に従い、早い者勝ちでお宝カードを手に入れることができます。
- 橋を最後に渡った芸人は、場に余っているお宝の中から好きなお宝がもらえます。
- ※お宝「究極の一発ギャグ」をもらうマスは、芸人が止まる度にじゃんけん大会を行い、お宝を取り合います。
- ※お宝「ダサイ私服」を持っている芸人は、後から来る芸人が「ダサイ私服を取る。」マスに止まったら、その芸人にお宝「ダサイ私服」を渡しましょう。



1 いえ か 家を買う

- 家を買うる給料日に止まるか通ったとき、ゲーム盤上の家、マンションから1つ選んで代金を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。
 - 借金をして買うことも出来ます。
 - \$20,000のマンションは6人まで買えますが、その他の家はすでに誰かの旗が立っている場合は買えません。
 - 家を失わずに「お笑い御殿」にゴール出来た場合、その家の購入時の倍の金額を銀行からもらってください。
- ※「お笑い御殿」と「オモシロたこ焼き屋」に建っている家は買えません。



※マンションは6人まで買うことができます。

2 いえ うしは 家を失う

- 「ストップ! 師匠への道」の次のマスには、家を失い「オモシロたこ焼き屋」へ行かされるピンチが!
- わら笑いポイントを3枚持っていないければ、家に立てた旗を外し、マスの指示に従ってください。
- ※家を持っていない場合は何もありません。



10分かれ道

盤面には「給料日」と「爆笑グランプリ!」の2つのストップマスと「東京進出!」の、合計3つの分かれ道があります。「ゲラゲラコース」を進み続けて、芸人生活を成功させましょう!

1 ゲラゲラコース

「笑いポイント」と「お宝」ゲットのチャンスが沢山あるコースです。誰よりも早く芸人カードのランクアップが出来るかも?

2 グダグダコース

「笑いポイント」ともらうお金が少ない、寂しいコースです。もしかしたら、芸人の種類が変わってしまうかも?

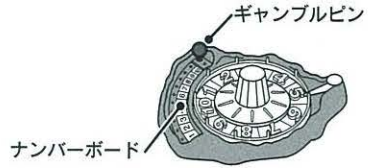


11 ギャンブル

・「爆笑グランプリ」と「クイズ番組出演！」では、ギャンブルに挑戦できます。

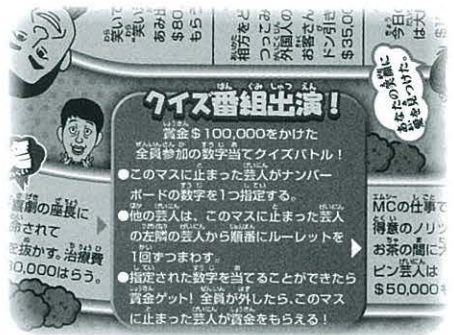
1 爆笑グランプリ

- ・このマスにはルーレットの数が余っても必ず止まります。
 - ・このマスに止まった芸人は、ナンバーボードの“4”にギャンブルピンをさし、ルーレットをまわします。
 - ・ルーレットの4～10が出たら合格。笑いポイントを1枚もらい、次の番から「ゲラゲラコース」へ進みます。1～3が出たら失格。次の番から「グダグダコース」へ進みます。
- (P.6 10分かれ道 参照)



2 クイズ番組出演!

- ・誰かがこのマスに止まったら、全員に賞金ゲットのチャンスが!
- ・このマスに止まった芸人が出題者となり、ギャンブルピンをナンバーボードにさしてルーレットの数字を1つだけ指定。
- ・他の芸人は指定された数字を当てるため、出題者の左隣から順番に1回ずつルーレットをまわします。
- ・誰かがその数字を当てた時点でギャンブル終了。
- ・数字を当てた芸人が賞金\$100,000をもらいます。
- ・誰も当てる事が出来なければ、出題者が賞金\$100,000をもらいます。



12 師匠への道

- 「師匠への道」のマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- ・「笑いポイント」を1枚でも持っていれば、次の番から「お笑い御殿」を目指しその先を進みます。
 - ・「笑いポイント」を1枚も持っていなければ、「オモシロたこ焼き屋」へ行きます。
- (P.8 13ゴール・勝ち負け 1 ゴール <オモシロたこ焼き屋> 参照)



13 ゴール・勝ち負け

1 ゴール

<お笑い御殿>

- ・「お笑い御殿」はルーレットの数が余ってもゴールできます。
- ・「お笑い御殿」にゴールした順に賞金がもらえます。
- ・全員がゴールするまで自分の番が来るたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$10,000もらいます。

<オモシロたこ焼き屋>

- ・「オモシロたこ焼き屋」では、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットをまわし、出た数×\$1,000の売上金をもらいます。

※1が出た場合は赤字経営。銀行に\$1,000はらいます。

着順の賞金	
1着	\$100,000
2着	\$50,000
3着	\$30,000
4着	\$10,000
5着以下	なし

2 かま 勝ち負け

- ・全員が「お笑い御殿」か「オモシロたこ焼き屋」に着いたらゲーム終了です。
- ・最後に家、お宝カード、笑いポイントを精算します。
- ・芸人毎にお金を計算して、1番金額が多い芸人の優勝です。
- ・2位以下も金額で決まります。

- ・家……………購入した金額の2倍で売ります。
- ・お宝カード……………カードに書いてある金額で売ります。
- ・笑いポイント……………1枚\$10,000で売ります。
- ・借金……………約束手形を1枚につき\$20,000で返します。

(P.5 5 給料と借金・約束手形 2 借金・約束手形 参照)



YOSHIMOTO
100TH ANNIV.

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

株式会社タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
製品や修理については下記お客様相談室までお問い合わせください

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL 03-5650-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31 TEL 06-6395-1031

* 電話受付時間 月～金曜日（祝日・祭日を除く）10～17時

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>