

FUGAWI™

GLOBAL NAVIGATOR

FUGAWI GLOBAL NAVIGATOR

GPS Moving Map Software



Navigate with digital maps

- Enjoy GPS navigation on a PC or PDA
- See maps in stunning 3D*
- Transfer points between a PC and GPS
- Transfer maps to a Pocket PC or Palm
- Print maps and charts

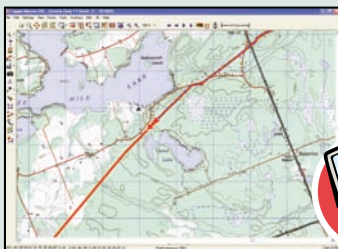
BONUS DATA (European Version):

- Fugawi Street Overlay™ of European major roads
- Millions of searchable place names of Europe
- Elevation data of Europe

Whether cruising the open ocean, fishing your favorite lake, or hiking a new trail, use Fugawi Global Navigator to plan your adventure and find your way. Import your favorite map to explore terrain; view stunning 3D landscapes*; mark your routes; program your GPS; or upload maps to your PDA.

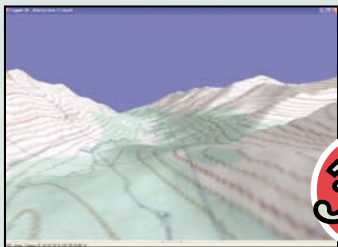
• NAVIGATE WITH YOUR PC

~~Connect your PC or laptop to a GPS receiver to view your position on the computer screen.~~



• VIEW MAPS IN 3D*

View your favorite map or chart in stunning 3D. 'Fly' across the 3D landscape or view your GPS position in real-time.



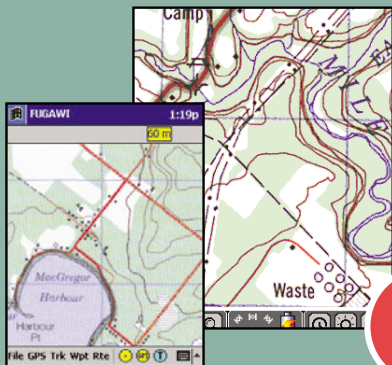
• PLAN AND TRANSFER ROUTES

Create and transfer waypoints, routes, and tracks between your computer and your handheld GPS or PDA.



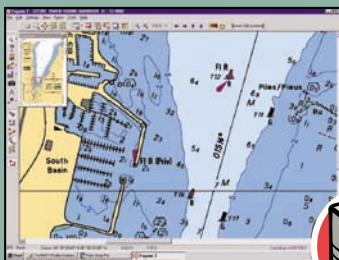
- **NAVIGATE WITH YOUR PDA**

Upload maps to your PDA. Connect a GPS and enjoy navigation in the palm of your hand. Supports Pocket PC and Palm OS™.



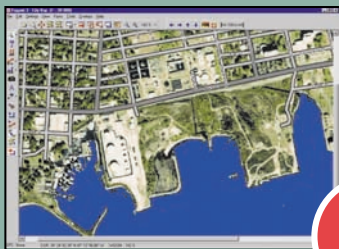
- **CUSTOMIZE AND PRINT MAPS**

Open a digital map or calibrate your own scanned paper map. Draw on the map and print a personalized paper copy at the scale of your choice.



- **OVERLAY STREETS AND PLACE NAMES**

Fugawi Street Overlay™** enhances your map, chart, or air photo image by drawing named streets directly on top of the image. Included place names** can also be added to the map.



Fugawi Global Navigator is an ideal PC software tool for route planning, GPS programming, and real-time tracking on land, sea, and in the air.

PACKAGE INCLUDES:

- Software for PC and PDA
- Software manual
- Bonus data (see front)

FEATURES:

- Plan routes using almost any digital or scanned paper map
- Enjoy GPS navigation on a PC or laptop, Pocket PC or Palm
- 3D viewing and "fly-through" of maps*
- Print maps at the scale of your choice
- Transfer waypoints, routes, and tracks between your PC and GPS receiver or PDA
- Transfer rasterized maps to your PDA
- Overlay place names
- View elevations and profiles of your route
- View the map north-up, map-up, or course-up
- Link digital photos and sounds to the map
- Geocaching support
- Dusk and night vision displays
- Display latitude/longitude, UTM, or other region specific grid lines
- Hundreds of datums and coordinate systems built in
- NMEA autopilot support
- Easy panning between different maps and zooming between different scales
- Choose from imperial, metric, or nautical display units

MAP COMPATIBILITY:

- World maps and charts from the Fugawi collection
- Any scanned map or raster map file in bmp, gif, jpg, png, pcx, or tif format with geographic coordinates
- Fugawi Street Overlay™ and other Fugawi vector maps
- BSB and SoftChart (NOS) nautical charts
- DRG, ECW, SoftMap, Etopo, and GeoGrid® maps

SYSTEM REQUIREMENTS:

- Microsoft® Windows® 98, ME, 2000, XP, or NT4
- 500 MHz processor
- 256 MB RAM, 250 MB free on HD
- CD drive, DVD drive (for bonus data)
- Mouse
- Graphics accelerator recommended for 3D viewing
- Does not contain GPS, cable, or handheld computer

GPS REQUIREMENTS:

- Supports waypoint, route, and track transfer with most Garmin®, Magellan®, Lowrance®, Silva/Brunton, Furuno, Raymarine, and other models
- Supports real-time navigation with above models plus any GPS with NMEA V2.1 or greater output
- Requires suitable serial or USB cable

PDA REQUIREMENTS:

- Included PDA version supports Palm OS™ 3.5 or later and Pocket PC handheld computers

FREE TRIAL VERSION:

- www.fugawi.com/demo/version4.html

* Requires suitable elevation or bathymetric data for your region.

** Included coverage may vary and data may not be available for all regions.

Fugawi software is manufactured by:

Northport Systems Inc.
95 St. Clair Ave. West, Suite 1406
Toronto, Ontario M4V 1N6
Canada

Ph: (416) 920-9300
Fax: (416) 964-6313
sales@fugawi.com
www.fugawi.com

FUGAWI™ marine5

NAVIGATION STREAMLINED



For Windows® computers

BENUTZERHANDBUCH - GERMAN EDITION

TABLE OF CONTENTS

Einführung Fugawi Marine 5®	5
Software-Installation	6
Aktivierung und Registrierung der Software	7
Technischen Service kontaktieren	8
Navionics Agreement	9
Actisense Agreement	14
Seekarten	15
Karten-Bibliothek	16
Karten importieren und öffnen	17
S-63 Vektorkarten: Nutzerberechtigung und Serien-Nr.	19
Karten: Raster- vs. Vektorkarte und Weltkarte	21
Vektorkarten abfragen	22
Sicherheitstiefe und Konturen auf Vektorkarten	23
Position / Adresse finden	24
Schiff, Entfernung, Peilung	25
Ausrichtung, Verschieben, Zoomen	26
Darstellung mit Bereichen und Kacheln	27
Karten: Karten verschmelzen	28
Navionics Karten	29

<u>Navionics Media Kartenmodule</u>	30
<u>Navionics: SD und CF Kartenmodule importieren</u>	31
<u>Problemlösung bei Navionics Kartenmodulen</u>	33
<u>Eigenschaften der Navionics Karten-Ansichten</u>	35
<u>Karten Befragen</u>	37
<u>Karten-Bibliothek: Einführung</u>	38
<u>Daten aus älteren Versionen importieren (Fugawi 4.x)</u>	41
<u>Wegpunkt-Feld: Zugriff über die Verzeichnisse</u>	43
<u>Wegpunkte erstellen, modifizieren und löschen</u>	46
<u>Wegpunkt-Details</u>	49
<u>Import von Wegpunkten aus einer Datei</u>	53
<u>Export von Wegpunkten in eine Datei oder Fugawi.com</u>	55
<u>Routen-Fenster: Zugriff, Arbeiten mit Verzeichnissen</u>	58
<u>Routen erstellen, ändern und löschen</u>	61
<u>Routen-Details</u>	64
<u>Routen Importieren</u>	66
<u>Routen Exportieren</u>	68
<u>Bereich Tracks: Zugriff, Arbeiten mit Verzeichnissen</u>	69
<u>Tracks-Fenster: Reihen und Spalten</u>	72
<u>Track-Details</u>	73

Tracks Importieren	75
Tracks Exportieren	77
Anschluss an Raymarine MFDs (Multifunktionsdisplays)	78
Datenaustausch Raymarine Multifunktionsdisplay (MFD)	79
Problemlösung beim Raymarine MFD Netzwerk	82
Anschluss an Garmin USB-Geräte	84
NMEA0183 und NMEA2000	85
Funktionen bei Internet-Verbindung	87
Über	88
Internet: Cloud-Speicher	89
Downloadbare Karten und Wetter-Abos kaufen	90
Fugawi Karten öffnen	91
Menü-Werkzeugleiste	92
Symbolleiste	106
Instrument-Fenster	111
AIS-Fenster	113
Tag-Modus versus Nacht-Modus	115
Menü mit dem rechten Mausklick	116

Einführung Fugawi Marine 5®

Fugawi Marine 5® ist die neueste Generation Navigationssoftware für Ihren PC. Die Software enthält viele der bereits bekannten Funktionen aus früheren Software-Versionen, neu ist aber ein modernes Interface und Unterstützung neuer und älterer Marine-Instrumente. Die Funktionen im einzelnen sind:

- ClearChart™: Extrem schnelles Zoomen und sofortiges Verschieben mehrerer Karten, wobei Rasterkarten und zahlreiche Vektorkarten unterstützt werden.
- ClearDash™: Individuell einstellbare Instrumententafeln für Motorendaten, AIS u.a.
- MarineTouch™: Ein User-Interface mit individuell einstellbaren Fenstern mit einfachem Click & Drag (Klicken & Ziehen).
- SurePlanner™: Schnell zugängliches, einfaches und effizientes Anwender-Datenmanagement mit Unterstützung zahlreicher herstellerspezifischer Datentypen.
- NMEA 0183/2000®: Unterstützt bis zu 3 NMEA0183 Geräte und NMEA2000 Daten mit der preisgekrönten Actisense NGT-1 USB-Schnittstelle.
- Downloadbare Karten für den Fugawi Fugawi.com™ Web-Service zusammen mit kostenlosem Download der US-Karten NOAA.
- Wettervorhersagen vom Theyr Online-Service.

Zuallererst müssen Sie Fugawi Marine 5® auf einem Windows-kompatiblen Computer [installieren](#), danach [aktivieren und registrieren](#).

Software-Installation

Installation per Web-Download (bevorzugte Methode)

Wenn Sie einen PC mit einem externen Laufwerk besitzen, kann die komplett aktualisierte Software (ohne Karten) heruntergeladen werden unter:

<http://marine5./download>

Speichern Sie die Datei in einem bekannten Verzeichnis auf Ihrer Festplatte (aus dem Download-Verzeichnis).

Wenn der Download abgeschlossen ist, klicken Sie die Setup-Datei fugawimarine5.EXE an, die durch das Installationsprogramm führt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, wobei Sie aufgefordert werden, viele Standard-Einstellungen zu bestätigen und klicken Sie dann auf **Weiter**.

Installation von einer CD

Legen Sie die Fugawi Marine 5® CD in das CD/DVD-Laufwerk Ihres Microsoft® Windows® 8.1, 7 oder Vista PC ein. (Windows XP wird für die Fugawi Marine 5 Version 1.0.0.79 nicht mehr unterstützt).

Folgen Sie den Bildschirm-Anweisungen zur Installation. Bestätigen Sie die [Software Lizenzbedingungen](#) und klicken Sie dann auf **Weiter** (für mehrere aufeinanderfolgende Schritte).

ANMERKUNG 1: Wenn die Installation nicht automatisch startet, gehen Sie im Windows Explorer zur Datei setup.exe auf der CD und doppelklicken Sie die Datei. Ist die CD nicht lesbar, bestätigen Sie, dass das externe Laufwerk jede andere CD lesen kann und dass Sie die CD korrekt eingelegt haben.

ANMERKUNG 2: Es kann sein, dass Ihr User-Konto nicht die erforderlichen Sicherheitsrichtlinien erfüllt, die für die Installation der Software erforderlich sind. Sie müssen sich dann selbst Administrator-Rechte zuweisen und/oder den technischen Kundendienst kontaktieren, der Ihnen dann weiterhelfen kann.

ANMERKUNG 3: Es kann sein, dass die Sicherheit (z.B. Firewall) Ihres Computers so eingestellt ist, dass Sie Software nicht richtig installieren können. In diesem Fall müssen Sie die Firewall vorübergehend deaktivieren, und zwar für die gesamte Dauer der Software-Installation. Wenn Sie nicht wissen, wie Sie die Firewall Ihres Computers deaktivieren, ziehen Sie die Hilfe-Datei zu Rate.

Nach der Installation

Wenn die Installation abgeschlossen ist, müssen Sie die Software sofort starten. Was nun folgt, ist die [Aktivierung und Registrierung](#).

Die Installation von Seekarten ist ein Prozess, der separat von der Software-Installation stattfindet (siehe Hilfe-Abschnitt zum [Import von Seekarten](#)).

Aktivierung und Registrierung der Software

Um Fugawi Marine 5® zu nutzen, müssen Sie die Software aktivieren. Dies geschieht wie folgt:

1. Halten Sie die Serien-Nr. bereit: Sie besteht aus 16 Ziffern. Sie befindet sich auf der Rückseite des Fugawi Marine 5® Bedienhandbuchs oder – falls Sie online gekauft haben – in der Mail-Bestätigung (beachten Sie, dass sich diese E-Mail auch in Ihrem Spam-Ordner befinden könnte). Kopieren Sie in diesem Fall die Serien-Nr. aus dem Text und fügen Sie sie bei der Aktivierung der Software wieder ein.

2. Wenn Sie Fugawi Marine 5 zum ersten Mal starten, erscheint das Aktivierungsfenster. Geben Sie die Serien-Nr. (einfügen mit CTRL (STRG) + V) in den 4 vorgesehenen Fenstern ein. **Beachten Sie:** Die Serien-Nr. ist nicht fallsensitiv. (case sensitive?)

3. Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche zur Aktivierung:

- **Automatische Aktivierung** (empfohlen): Wenn Ihr Computer mit dem Internet verbunden ist, wählen Sie diese einfache Methode.
- **Manuelle Aktivierung:** Die Serien-Nr. und ein einmaliger Hardware-Code werden angezeigt. Aus diesen beiden wird ein Aktivierungscode generiert, den Sie auf einem anderen Computer erhalten, der an das Internet angeschlossen ist oder den Sie telefonisch von Fugawi erhalten (bitte erhöhte Telefonkosten beachten!).

4. In einem neuen Fenster sehen Sie entweder die erfolgreiche oder die fehlgeschlagene Aktivierung. Falls erfolgreich, erhalten Sie die Möglichkeit, Ihren Namen und Kontaktdaten zu registrieren, so dass Sie berechtigt sind, technische Hilfestellung sowie künftige Upgrades in Anspruch zu nehmen. Alternativ dazu können Sie die Registrierung überspringen und zu einem späteren Zeitpunkt durchführen (gehen Sie hierzu auf [Hilfe](#) | [Produkt-Registrierung](#)).

Technischen Service Kontaktieren

Klicken Sie zuallererst auf **Hilfe | Inhalte**. Die meisten Fragen werden hier im Detail beantwortet und beinhalten wertvolle Tipps zur Problemlösung.

Hilfe über das Internet

Gehen Sie auf die Hilfeseite auf <http://www..> Hier finden Sie häufig gestellte Fragen, Hilfestellung und Dokumentationen, Updates u.v.m.

Telefon und Hilfe per E-Mail

- **Tel:** +1 (416) 920-9300 x 2
- **Email:** http://www./web/support/support_question.htm

Produkt-Informationen:

Wenn Sie Hilfestellung benötigen, halten Sie bitte folgende Daten bereit:

- Produktnamen.
- Serien-Nr.
- Software-Version (siehe hierzu **Hilfe | Über**).

Fugawi Fugawi.com Technische Unterstützung

- **E-Mail:** support@Fugawi.com

Lizenzvereinbarung für Endverbraucher

DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG IST VOR DEM GEBRAUCH DES PRODUKTS NAVIONICS® ZU LESEN. DIES IST EINE NICHT-EXKLUSIVE LIZENZVEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN (NUTZER) UND NAVIONICS. INDEM DER NUTZER DIE VERPACKUNG DES PRODUKTS NAVIONICS® ÖFFNET UND/ODER HERUNTERLÄDT UND/ODER DAS PRODUKT NAVIONICS® BENUTZT, STIMMT ER DEN BEDINGUNGEN DER VEREINBARUNG ZU.

1. DEFINITIONEN

Im Folgenden werden die Definitionen der Begriffe aufgeführt, die in der vorliegenden Vereinbarung gebraucht werden:

„GERÄT“: alle Hardware-Geräte, über die der Nutzer Zugang zum Produkt bekommt oder über die er es verwendet, einschließlich und ohne Einschränkung, Tablets, Smartphones oder Plotter (exemplarisch und nicht als Einschränkung).

„NAVIONICS“: (a) wenn der Nutzer in Amerika ansässig ist (einschließlich den karibischen Länder und sonstigen amerikanischen Territorien oder Besitzungen), bedeutet Navionics: Navionics Inc., ein Unternehmen aus Delaware, USA, mit Sitz in Thatcher Lane, 6, Wareham, 02571, Massachusetts, USA; ansonsten (b) Navionics S.p.A., ein italienisches Unternehmen mit Hauptsitz in Mailand, Corso Magenta, 43, Steuercode und Nummer im Unternehmensregister von Mailand 00260950456, USt-Id.-Nr. 01661250462.

„PRODUKT“: ein elektronisches Navionics®-Kartenprodukt, das kartographische, touristische und ähnliche Informationen sowie spezifische Anwendungs-Softwares enthält, die auf einer Memory-Card geliefert wird oder in einer Geräte-„App“ vorhanden sind.

„NAUTICAL CHART“: ein Layer, der detaillierte kartographische Angaben aus öffentlichen und privaten Quellen, sowie auf eigene Vermessungen basierende Anhaltspunkte bezüglich Hafenkarten, Sicherheitstiefe, Informationen über Seeverkehrsdienste, Gezeiten, Strömungen und Navigation Aids/Schiffsnavigationshilfen (exemplarisch und ohne Einschränkung zu verstehen) enthält.

„SONARCHART™“: hochauflösende Tiefenlinienkarten-Layer, die geschaffen wurden, indem die Karten von hydrographischen Instituten sowohl mit den Messungen von Navionics als auch mit Sonardaten ergänzt wurden. Die Sonardaten wurden von den über Plotter mit Mobilgeräten und mit PCs angemeldeten Nutzern der Navionics-Community und/oder anderen Communitys geliefert. Der Nutzer kann von Nautical Chart auf SonarChart™ wechseln, um sich besser über die Untiefen bewusst zu sein, und um eine ausführliche Beschreibung über den Meeresboden sowohl im Meer als auch in Binnengewässern zu erhalten.

„SONARCHART™ LIVE“ sind SonarChart™, die vom Endnutzer für den Privatgebrauch über eine Plotter-Verbindung per NMEA, WLAN mithilfe eines kompatiblen Routers oder eines mobilen Echolots in Echtzeit hergestellt werden. Solch eine Karte wird auf dem Gerät des Nutzers in Echtzeit wiedergegeben. In der gleichen Zeit, und wie oben beschrieben, werden die aufgezeichneten Sonardaten, die in sachgerechter Weise anonymisiert werden, zur Verbesserung der SonarChart™ an Navionics übermittelt. Dies geschieht zusammen mit dem kontinuierlichen Fluss der anderen Sonardaten, die über Plotter, mobile Geräte oder die PCs der Nutzer der Navionics-Community und/oder anderen Communitys aufgenommen werden. Die SonarChart™ Live können je nach Nutzervorliebe von den Layern der Nautical Chart oder der SonarChart™ überlagert werden. Die SonarChart™ Live gehören nicht zur Kategorie der Community-Layers (wie im Folgenden definiert).

„COMMUNITY EDITS“: sind Beiträge von Navionics-Nutzern, die mithilfe von Navionics-Apps erstellt werden, und die auf ausgewählten Kartenplottern und Apps angezeigt werden können.

„PLOTTER SYNC“: ist eine Software-Komponente, die Seglern erlaubt, einen Kartenplotter GPS Raymarine mit den Servern von Navionics über Internet mithilfe einer mobilen Navionics-App zu verbinden. Die Eigentümer einer kompatiblen Einheit können deshalb Karten herunterladen/aktualisieren, Navigations-Waypoints und Seerouten herunterladen/aktualisieren und Sonardaten hochladen. Die von Plotter aufgezeichneten Sonardaten, die in sachgerechter Weise anonymisiert wurden, werden automatisch über Plotter Sync an Navionics zur Verbesserung der SonarChart™ weitergeleitet. Dies geschieht zusammen mit dem kontinuierlichen Fluss der anderen

Sonardaten, die über Plotter, mobile Geräte oder PCs der Nutzer der Navionics-Community und/oder anderen Communities aufgezeichnet werden.

“COMMUNITY LAYERS” (CL): In der vorliegenden Vereinbarung ist mit dem Begriff CL jede Art von Daten gemeint, die von irgendeinem Produktnutzer über eine Schnittstelle eines Produkts gesendet UND MIT NAVIONICS UND DER NAVIONICS-COMMUNITY GETEILT WIRD. Es können mehrere CLs existieren, und diese können in separaten Layern uneingeschränkt hinzugefügte Community Edits, SonarChart™, Sonardaten, Sehenswürdigkeiten (POI – points of interest) und andere zusätzliche Kartenobjekte, bathymetrische Informationen, Fehlerbehebung (error fixing) oder Berichte über Fehlerbehebung (discrepancy reports) und/oder jede andere Datenart enthalten. Die CL dürfen ausschließlich zur Korrektur oder der Verbesserung der Navionics-Karten übermittelt werden und dürfen keine persönlichen Angaben enthalten, außer wenn sie ausdrücklich und förmlich seitens des Nutzers genehmigt werden. Schweden, Norwegen und Finnland schränken die Aufzeichnung der Sonardaten im Meer ein. Es wird um die Einhaltung der lokalen Gesetze gebeten.

2. ZULÄSSIGE VERWENDUNG

Das Produkt darf auf dem Gerät des Nutzers als Karte/elektronische Seekarte und als Navigations- und/oder Streckensuchhilfe (siehe nachstehende Sicherheitshinweise) verwendet werden. Die vorliegende Vereinbarung verleiht dem Nutzer bestimmte eingeschränkte Rechte in Bezug auf die Verwendung und die Erhaltung des Produkts. Der Nutzer gibt sein Einverständnis, sich in angemessenem Umfang zu bemühen, das Produkt vor unberechtigter Verwendung, Vervielfältigung, Verbreitung oder Veröffentlichung zu schützen. Werden die Produkte auf mobilen Geräten verwendet, behält sich Navionics das Recht vor, eigene Marketing-Initiativen oder Initiativen mittels Co-Marketing-Aktionen durchzuführen. Dies geschieht über die Einblendung von Bannern während der Nutzer das Gerät verwendet, oder anhand des Versendens von Nachrichten. (Es besteht die Möglichkeit, die Sendung der Nachrichten einstellen zu lassen, indem eine leere E-Mail an die Adresse unsubscribe@navionics.it versandt wird.)

3. UNZULÄSSIGE VERWENDUNG

Dem Nutzer ist nicht erlaubt: (1) Kopien des Produkts herzustellen; (2) das Produkt zu verändern, zu dekompileieren, zu zerlegen, zu entschlüsseln oder zu versuchen, die Systeminitialisierung oder die im Produkt verwendeten Verschlüsselungstechniken zu sperren oder zu umgehen; oder (3) die Markenhinweise des Navionics-Copyright auf den Produkten (oder ggf. dessen physischen Datenträgern) zu entfernen oder zu verdecken.

4. INHALTE DER CL

Der Nutzer nimmt zur Kenntnis, dass die CLs von anderen Nutzern zugänglich sind. Wir können nicht die Sicherheit der Informationen garantieren, die über die CLs verbreitet werden, da der Nutzer diese Verbreitung spontan und mit persönlichem Risiko durchführt. Der Nutzer muss gesunden Menschenverstand anwenden, wenn er Informationen, Beobachtungen, oder andere Inhalte über Lieferanten von Dienstleistungen, über uns, oder über Dritte postet. Nutzer können für Schäden, die von anderen Nutzern aufgrund von verleumderischen Kommentaren, Beobachtungen oder anderen Informationen oder geposteten Inhalten in Form von CLs erlitten werden, rechtlich von uns oder von Dritten verantwortlich gemacht werden. Wir sind rechtlich nicht für die CLs verantwortlich, auch wenn diese verleumderisch sind oder andere strafbare Inhalte aufweisen.

Der Nutzer ist und bleibt der einzige Verantwortliche für die geposteten CLs und den daraus entstehenden Folgen. Wir besitzen keinerlei Überwachungspflicht der CLs. Der Nutzer ist der einzige Verantwortliche für eventuelle Schäden, die aus seinen CLs in Bezug auf jegliche Art von Verstößen gegen das Copyright, gegen Rechte des geistigen Eigentums oder anderer Verstöße hervorgehen. Beim Senden von CLs garantiert der Nutzer automatisch oder er versichert, dass der Urheber dieser CLs uns ausdrücklich eine nicht exklusive, uneingeschränkte, nicht widerrufbare und gebührenfreie Lizenz erteilt hat, um solche CLs zu verwenden, aufzurufen, wiederzugeben, auszuführen, zu verändern, anzupassen, zu veröffentlichen, zu übersetzen, zu verbreiten und zu betreiben (vollständig oder teilweise) und in andere Werke zu integrieren. Letzteres in jeglicher Form, jedem Medium oder jeder bekannten oder im Nachhinein zu entwickelnden Technologie und zu jedem Zweck. Der Nutzer verzichtet ausdrücklich auf jede Art von Vergütung für eine solche Verwendung. Der Nutzer erlaubt außerdem, dass andere Nutzer für den Eigenbedarf zu solchen CLs Zugang haben, sie aufrufen, speichern oder wiedergeben dürfen. Wir haben keine Pflicht, die CLs zu posten. Wir können uns in unserem alleinigen Ermessen weigern, etwas zu posten, zu ändern, zu entfernen oder irgendeine CL

zu löschen. Der Nutzer darf die CLs nicht verkaufen, verbreiten oder Dritten den Verkauf oder die Verbreitung erlauben. Der Nutzer erklärt sich damit einverstanden und bestätigt, dass wir während des Sendens der CLs über mobile Geräte die GPS-Position des Geräts orten können. Das geschieht jedoch erst nach der Anonymisierung und nur, um die Genauigkeit der CLs zu gewährleisten, und nicht, um den Nutzer zu identifizieren oder zu orten.

5. CL-BEDINGUNGEN

Der Nutzer allein haftete für jegliche Community Edits, SonarChart™, Sonardaten, Sehenswürdigkeiten (POI – points of interest) und andere zusätzliche Kartenobjekte, bathymetrische Informationen, error fixing oder Berichte über Fehlerbehebung (discrepancy reports) und/oder jede andere vom Nutzer freiwillig übermittelte Datenart oder eine Datenart, deren Genauigkeit und Korrektheit er gewährleistet. Für die CLs gelten (nach unserem ausschließlichen Ermessen) folgende Bedingungen:

- (a) Sie dürfen weder verleumderisch, beleidigend, belästigend, noch bedrohend gegenüber anderen Personen sein.
- (b) Sie dürfen keine Diskriminierung von Ethnien, Rassen, sexueller oder religiöser Gruppen durch stereotypische Beschreibungen oder sonst wie darstellen.
- (c) Sie dürfen weder gewalttätig, vulgär, obszön, pornografisch, noch sonst wie sexuell explizit oder möglicherweise schädigend für Personen oder Dinge sein.
- (d) Sie dürfen keine Darstellungen, Ermutigungen oder Erörterungen enthalten, mit der Absicht, irgendwelche illegale Tätigkeiten zu begehen (einschließlich und ohne Einschränkung Kinderpornografie, Stalking, sexueller Missbrauch, Betrug, Handel mit anstößigem oder gestohlenen Material, Drogenhandel oder Genuss illegaler Betäubungsmittel, Belästigungen und Diebstahl).
- (e) Sie dürfen keine Rechte Dritter verletzen, einschließlich (i) Urheber-, Patent- und Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse oder sonstige Eigentums- oder Vertragsrechte, (ii) Datenschutz- oder Werberechte (insbesondere dürfen CLs keine personenbezogenen Daten oder Bilder anderer Personen ohne deren ausdrückliche Genehmigung enthalten) sowie (iii) irgendwelche Geheimhaltungsverpflichtungen.
- (f) Sie dürfen weder geschäftlicher Art (unabhängig davon, ob zu Erwerbszwecken oder ohne Gewinnabsichten) sein, noch andere zu etwas auffordern (einschließlich Aufforderungen für Beiträge oder Schenkungen).
- (g) Sie dürfen keine Viren oder sonstige schädliche Komponenten enthalten, oder auf sonst eine Weise unsere Webseite, Anwendungen oder Produkte oder irgendwelche verbundenen Netzwerke verfälschen, beeinträchtigen oder schädigen, oder sich auf eine andere Weise mit der Nutzung seitens einer anderen Person überlagern.
- (h) Sie dürfen nicht zusammenhangslos hinsichtlich des Themas oder allgemeinen Zwecks des Produkts oder der Plattform sein, für die sie übermittelt werden.
- (i) Sie dürfen nicht gegen spezifische, für die bestimmte Plattform oder das Forum geltenden Einschränkungen verstoßen, wie Altersbeschränkungen oder Verfahren.
- (j) Sie dürfen weder antisozial noch Unruhe stiftend oder zerstörerisch sein (einschließlich „Flaming“, „Spamming“, „Flooding“, „Trolling“ und „Griefing“ in der Bedeutung, die diese Begriffe gemeinhin haben und wie sie im Internet verwendet werden).
- (k) Sie dürfen weder falsch noch irreführend sein.
- (l) Sie dürfen keine persönlichen Kontaktinformationen enthalten (auch wenn möglicherweise darum gebeten wird, uns solche Informationen in der Registrierungsphase für das Upload der CLs anzugeben).

6. INHALTE (CLs), DIE VON ANDERN ÜBERMITTELT WERDEN

Die Übermittlung und der Gebrauch von CLs über unsere Produkte, Anwendungen oder andere Plattformen werden von dieser Endbenutzervereinbarung bestimmt.

Auch wenn Navionics die Nutzer dazu auffordert, nur gewissenhafte und korrekte CLs zu übermitteln, gewährleistet Navionics nicht die Verlässlichkeit und Glaubwürdigkeit der von den Nutzern übermittelten CLs.

7. LAUFZEIT UND BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung beginnt an dem Tag, an dem der Nutzer das Produkt herunterlädt und/oder benutzt und/oder auf andere Weise erwirbt, und hat Gültigkeit bis zu ihrer Auflösung/ihrem Ablauf.

Die Nutzungslizenz der Daten löst sich im Fall der Nichteinhaltung der o.g. Bestimmungen hinsichtlich der ZULÄSSIGEN VERWENDUNG automatisch ohne Mitteilung seitens Navionics auf. Im Moment der Auflösung/des Ablaufs der Lizenz muss das besessene oder kontrollierte Produkt gelöscht und/oder zerstört werden. Navionics behält sich alle Rechte in Bezug auf jedes weitere Rechtsverfahren vor, das sich aus der Auflösung/dem Ablauf ergeben könnte.

8. PRODUKTVERSIONEN

Navionics ist weder verpflichtet, veraltete Produktversionen oder solche, die nicht mehr in Produktion sind, zu unterstützen, noch Produkte zur Verwendung für neue Updates/Versionen Ihres Geräts oder dessen Betriebssystems zu aktualisieren oder zu erhalten. Einige oder alle Produktfunktionen, oder Teile von ihnen, könnten möglicherweise nicht auf anderen Geräten als denjenigen, für die das Produkt ursprünglich erworben wurde, funktionieren.

9. HAFTUNGSAUSSCHLUSS

DAS PRODUKT UND DIE MIT IHM VERBUNDENEN MATERIALIEN WERDEN „WIE SIE SIND“ LIZENZIERT UND NAVIONICS (UND DIE PARTNER, NIEDERLASSUNGEN, TOCHTERGESELLSCHAFTEN, SOWIE AUFTRAGNEHMER, MITARBEITER, ENTWICKLER, KUNDEN, VERTRETER, LIEFERANTEN ODER ANDERE PARTNER VON NAVIONICS) SCHLIESST JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE, EINSCHLIESSLICHE, UNEINGESCHRÄNKTE GARANZIELEISTUNG IN BEZUG AUF DIE MARKTFÄHIGKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER NICHTVERLETZUNG AUS. DER NUTZER ÜBERNIMMT SÄMTLICHE RISIKEN BEZÜGLICH DER PRODUKTVERWENDUNG UND -ERGEBNISSE. DER NUTZER NIMMT ZUR KENNNTNIS, ERKENNT AN UND AKZEPTIERT AUSDRÜCKLICH, DASS DIE GESAMTVERANTWORTUNG VON NAVIONICS GEGENÜBER DEM NUTZER ODER DRITTEN BEZÜGLICH VERLUSTEN ODER SCHÄDEN SICH AUF DEN BEZAHLTEN KAUFPREIS FÜR DIE LIZENZ ZUR PRODUKTVERWENDUNG BEGRENZEN. DIES GILT FÜR SCHÄDEN UND VERLUSTE, DIE VON ANSPRÜCHEN, FORDERUNGEN ODER HANDLUNGEN HERRÜHREN, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ERGEBEN. NAVIONICS KANN AUF KEINEN FALL FÜR INDIREKTE, SPEZIELLE, NEBEN-, FOLGE- ODER EXEMPLARISCHE SCHÄDEN ODER FÜR EVENTUELL ENTGANGENE GEWINNE VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN, SELBST WENN NAVIONICS BEREITS AUF DAS EVENTUELLE AUFTAUCHEN SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DA MANCHE RECHTSPRECHUNGEN DIE BESCHRÄNKUNG ODER DEN AUSSCHLUSS DER GEWÄHRLEISTUNG FÜR NEBEN- UND FOLGESCHÄDEN NICHT ERLAUBEN, KÖNNTEN DIE OBIGEN AUSSCHLÜSSE UND BESCHRÄNKUNGEN NICHT ANGEWANDT WERDEN.

10. ALLGEMEINES

Sollte irgendeine Bestimmung der vorliegenden Vereinbarung als gesetzlich illegal oder nicht durchführbar gehalten werden, hat das keinerlei Wirkung auf den übrige Teil dieser Vereinbarung; und die obige Bestimmung muss durch eine andere gültige und anwendbare Bestimmung ersetzt werden, die der vorhergehenden in ihrer Wirkung so gut als möglich ähnelt.

11. ANWENDBARE RECHTE UND ZUSTÄNDIGER GERICHTSHOF

Diese Vereinbarung ist von den folgenden Gesetzen (den "Anwendbaren Gesetzen"), ohne Bezug auf die kollisionsrechtliche Lösungsmethode geregelt. Sämtliche Streitigkeiten, die sich aus oder bezüglich dieser Vereinbarung ergeben, müssen der ausschließlichen Rechtsprechung der folgenden Gerichte vorgelegt werden:

- (a) Ist Ihr Lizenzgeber Navionics Inc., unterliegt das anwendbare Gesetz dem US-Bundesstaat Massachusetts. Jede Rechtsstreitigkeit bezüglich dieser Vereinbarung ,oder einer aus ihr hervorgehenden, muss den staatlichen Gerichten in Plymouth County oder dem Bundesgerichtshof in Boston, Massachusetts, USA vorgelegt werden. Oder
- (b) Ist Ihr Lizenzgeber Navionics S.p.A., werden die italienischen Gesetze angewandt. Jede Rechtsstreitigkeit bezüglich dieser Vereinbarung, oder einer aus ihr hervorgehenden, muss dem Gericht in Mailand, Italien vorgelegt werden. In den Ländern, in denen der Nutzer ansässig ist, kann die Wahl der oben genannten Gerichte und des Gesetzes zwingenden Vorschriften (i) bezüglich der geltenden Gesetze oder (ii) der Rechtsprechung unterworfen sein.

12. SICHERHEITSHINWEISE

Die Produkte, die sich auf die Nutzung in Meeren und Seen beziehen, sind als Navigationshilfe erstellt worden. Sie ersetzen in keinsten Weise die zugelassenen staatlichen Karten, vereinfachen jedoch deren Gebrauch. Einzig die offiziellen Seekarten und die nautischen Nachrichten für Seefahrer enthalten alle notwendigen Informationen für eine sichere Navigation. Der Nutzer ist für die korrekte Verwendung des Produkts verantwortlich. Alle von elektronischen Karten, Auto-Routing-Softwares oder ähnlichen Mitteln erzeugten Strecken sind nur Vorschläge für die Routenplanung und dürfen nicht für die direkte Navigation verwendet werden.

Navionics ermutigt Wanderer, Fahrradfahrer und Skifahrer, alle anwendbaren Vorschriften, einschließlich der Geschwindigkeitsbegrenzungen, einzuhalten, und legt ihnen sichere, vorsichtige und wachsame Verhaltensweisen nahe. Nutzer, die sich im Straßenverkehr und/oder einer anderen Umgebung (wie im Gebirge) befinden, sind für die vorsichtige Verwendung der Produkte verantwortlich und müssen sich so verhalten, dass sie anderen Personen nicht schaden, beeinträchtigen, oder ihnen Unannehmlichkeiten schaffen.

13. ERWERB DIESES PRODUKTS ÜBER ITUNES

Der Nutzer nimmt Kenntnis davon und stimmt damit überein, dass: (i) diese Vereinbarung zwischen dem Nutzer und Navionics, und nicht Apple, Inc. ("Apple") geschlossen wurde; (ii) ausschließlich Navionics, und nicht Apple für das Produkt verantwortlich ist; (iii) Apple nicht für den Wartungs- oder Dienstleistungs-Service in Bezug auf das Produkt zuständig ist; (iv) im Fall, dass die Produkte keiner gültigen Garantie entsprechen, kann der Nutzer Apple darüber in Kenntnis setzen, sodass Apple die Rückerstattung der für die Produkte bezahlten Preise veranlasst; (v) soweit es gesetzlich zugelassen ist, Apple keinerlei anderer Garantiepflicht in Bezug auf das Produkt unterliegt; (vi) Apple nicht für irgendwelche Ansprüche haftet, die aus der Produktverwendung hervorgehen ; (vii) Apple keine Haftung bei Untersuchungen, Verteidigungen, Ausgleichen oder Ablösungen von Forderungen von Drittparteien übernimmt, deren geistigen Rechte mit diesem Produkt verletzt wurden; (viii) Apple und seine Tochtergesellschaften Drittbegünstigte an dieser Vereinbarung sind, und nachdem der Nutzer diese Vereinbarung akzeptiert hat, Apple berechtigt sein wird (und dieses Recht wird als akzeptiert angesehen), die vorliegende Vereinbarung dem Nutzer gegenüber als Drittbegünstigter durchzusetzen. Der Nutzer versichert und garantiert, dass: (i) er nicht in einem Land ansässig ist, das einem U.S.-Embargo unterliegt, oder das „als terroristische Aktivitäten unterstützendes Land“ eingestuft wird; und dass (ii) der Nutzer auf keiner U.S.-Liste mit Personen vermerkt ist, die Verboten oder Einschränkungen unterliegen.

14. VON FLURRY-SERVICES VERLANGTE ENDBENUTZER-BESTIMMUNGEN

Navionics verwendet in seinen mobilen Anwendungen Flurry Services um statistische anonyme Daten über die Verwendung der eigenen Anwendungen zu sammeln, ohne die Datenschutzrechte des Nutzers zu verletzen. Die vorgenannten Daten werden dazu verwendet, um die dem Nutzer gebotenen Dienstleistungen zu verbessern. Flurry trägt Navionics gegenüber keine Verantwortung für die Verwendung der Daten, die den Nutzer betreffen. Falls der Nutzer nicht damit einverstanden ist, das Flurry seine Daten nachverfolgt, ist es möglich, die Option abzuwählen, indem man auf den folgenden Link klickt: <http://www.flurry.com/resources/privacy.html>
Letzte Aktualisierung: Mai 2015

Actisense

Lizenzvereinbarung Endverbraucher

Actisense Comms DLL

Copyright (c) 2013 Active Research Limited

Alle Rechte vorbehalten.

Die Verteilung und Verwendung in binärer Form ist gestattet unter folgenden Bedingungen:

* Verteilung in binärer Form muss die o.g. Copyright-Erklärung enthalten, außerdem die Liste der Bedingungen und den folgenden Haftungsausschluss im Handbuch und/oder weitere Materialien, die mit dem Gerät geliefert werden

* Weder der Name Active Research Limited noch die Namen seiner Kapitalanleger und Mitarbeiter dürfen ohne vorherige schriftliche Zustimmung verwendet werden, um Produkte im Verkauf zu fördern und zu bewerben

MIT AUSNAHME DER VORBEZEICHNETEN BESCHRÄNKTEN GEWÄHRLEISTUNG WIRD DIE SOFTWARE IM ISTZUSTAND ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, UND ACTIVE RESEARCH ÜBERNIMMT KEINE GEWÄHRLEISTUNG IM HINBLICK AUF DEN GEBRAUCH ODER DIE LEISTUNG DER SOFTWARE. ACTIVE RESEARCH ÜBERNIMMT KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG UND SCHLIESST AUSDRÜCKLICH JEDE SONSTIGE, AUSDRÜCKLICHE, STILLSCHWEIGENDE ODER GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG AUS, INSBESONDERE JEDE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DARÜBER HINAUS SCHLIESST ACTIVE RESEARCH AUSDRÜCKLICH JEDE GEWÄHRLEISTUNG IN BEZUG AUF DIE NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER, DIE MARKTGÄNGIGKEIT, ZUFRIEDENSTELLENDENDE QUALITÄT ODER DIE FÄHIGKEIT, DIE SOFTWARE MIT ANDEREN PRODUKTEN ZU INTEGRIEREN, AUS. SIE ÜBERNEHMEN DIE VERANTWORTUNG FÜR DIE AUSWAHL DER SOFTWARE, MIT DER SIE DIE VON IHNEN GEWÜNSCHTEN ERGEBNISSE ERZIELEN WOLLEN, UND FÜR DIE INSTALLATION UND NUTZUNG DER SOFTWARE SOWIE DIE DURCH DIE SOFTWARE ERZIELTEN ERGEBNISSE. OHNE EINSCHRÄNKUNG DER VORSTEHENDEN SÄTZE ÜBERNIMMT ACTIVE RESEARCH INSBESONDERE KEINE GEWÄHRLEISTUNG, DASS DIE SOFTWARE VOR ALLEN MÖGLICHEN BEDROHUNGEN SCHÜTZT, FEHLERFREI ODER FREI VON UNTERBRECHUNGEN ODER SONSTIGEN AUSFÄLLEN IST, ODER DASS DIE SOFTWARE IHRE SPEZIFISCHEN BEDÜRFNISSE ERFÜLLT.

DIESE SOFTWARE WIRD VON ACTIVE RESEARCH LIMITED OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET ACTIVE RESEARCH IHNEN GEGENÜBER ODER GEGENÜBER SONSTIGEN PERSONEN FÜR SCHÄDEN AUS ENTGANGENEM GEWINN, VERLUST VON GOODWILL, ODER FÜR MITTELBARE ODER BESONDERE SCHÄDEN ODER NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, ODER AUF SCHADENSERSATZ AUFGRUND VON FAHRLÄSSIGKEIT JEDLICHER ART, INSBESONDERE SCHADENSERSATZ FÜR ARBEITSUNTERBRECHUNG, DATENVERLUST, AUSFALL ODER FEHLFUNKTION VON COMPUTERN ODER FÜR IRGENDWELCHE SONSTIGEN SCHÄDEN ODER VERLUSTE. IN KEINEM FALL HAFTET ACTIVE RESEARCH FÜR SCHÄDEN, DIE DAS VON IHNEN BEZAHLTE ENTGELT ÜBERSTIEGEN, SELBST WENN AVIRA AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE.

Seekarten

Definition Seekarten

Seekarten sind mehr als normale Karten. Karten repräsentieren spezielle maritime Bereiche und zeigen Wassertiefe, Navigationshilfen, Gefahren (z.B. Felsen), Meeresboden-Eigenschaften, Kompassrose mit magnetischer Missweisung und andere Daten an, die für den Skipper und die Crew von Wichtigkeit sind.

Themen der Karten

- [Navionics®](#) Vektorkarten importieren.
- [Downloaden Sie](#) kostenlos NOAA Vektorkarten oder NOAA Rasterkarten.
- [Downloaden Sie](#) Karten von [Fugawi.com](#)
- [Importieren Sie](#) kompatible Raster-Karten (BSB) und Vektorkarten (S-57 / S-63).
- Karte [öffnen und ansehen](#).
- Arbeiten Sie mit der [Weltbasiskarte und finden Sie Adress-Eigenschaften](#).
- [Platzieren Sie ein Schiffssymbol](#) auf der Karte.
- Schauen Sie [Bereich und Peilung](#) zwischen Schiffs- und Mauszeiger-Position an.
- [Verschieben, zoomen oder rotieren Sie](#) eine Karte.
- Verwalten Sie [Kartenbereiche und Datenfenster](#) und deren Darstellung.
- [Verschmelzen Sie Karten](#) und sehen Sie sich diese an.
- Sehen Sie sich [Wettervorhersagen](#) an.

Karten-Bibliothek

Organisation und Surfen innerhalb der Karten-Bibliothek

Klicken Sie auf [Karten](#) | [Karte öffnen](#), um in die Karten-Bibliothek zu gelangen.

Die Ansicht für die Karten-Bibliothek ist vereinfacht dargestellt, damit Sie erkennen, was Sie benötigen. Die Anzeige der Verzeichnisse imitiert die Verzeichnisse auf Ihrer Festplatte unter dem Standard-Kartenverzeichnis, typischerweise unter `..\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten`. Nur die Dateien, die sich direkt auf Karten beziehen, werden angezeigt unter Angabe des Maßstabs und ggfs. eines speziellen ID-Codes.

Verzeichnisse, die Karten enthalten, werden links angezeigt. Klicken Sie in die Kartenverzeichnisse, um sich mit deren Inhalt vertraut zu machen. Bei einigen Kartenkollektionen werden Karten auch in Unterverzeichnissen aufgelistet; einige Parallel-Unterverzeichnisse können auch leer sein, weil sie andere Dateitypen beinhalten (keine Karten); diese werden von der Software ignoriert. Eine importierte Navionics Karte hat ihre Karten unter [Karten](#) | [Karte öffnen](#) | [Navionics](#) | [Frei wählbarer Bereichsname](#) | [Navionics](#) | [Karten](#). Jedoch haben Verzeichnisse wie [Navionics](#) | [Frei wählbarer Bereichsname](#) | [Navionics](#) | [Verfeinernd](#) eine leere Kartenliste, da in diesem Verzeichnisse Fotos abgespeichert werden.

Klicken Sie den Pfeil nach oben, um ein Verzeichnis höher zu gelangen. Die [Home](#) Taste führt sie zum Ausgangsverzeichnis der Karten-Bibliothek zurück.

Aktualisierungstaste

Bei jeder Änderung in der Karten-Bibliothek (z.B. Hineinkopieren neuer Karten, Löschen alter Karten, Umbenennung von Karten etc.) muss das Verzeichnis der Karten-Bibliothek neu geschrieben werden. Klicken Sie auf die Schaltfläche [Aktualisierung](#), um diesen Arbeitsgang zu starten. Der Prozess dauert ggfs. einige Zeit. Der Fortschritt wird durch ein [sich drehendes Fortschrittsrad](#) angezeigt.

Beispielkarten

Zwei Beispielkarten werden während der Programm-Installation installiert, die Navionics Beispielkarte (ein Kartenausschnitt aus dem Bereich Solent UK) sowie die Fugawi Weltkarte (eine Raster-Karte zum Überblick).

Sortieren nach Name und Maßstab (Bereich)

Klicken Sie die Spaltenüberschriften an, um nach Namen oder Bereich zu sortieren. Einige Karten haben u.U. keinen Maßstab angegeben, dies hängt vom Kartentyp ab sowie von den Daten, die sich in der Kartendatei befinden.

Vorschau-Bild

Ein grafisches Vorschaubild wird im rechten Teil angezeigt, wenn eine Karte im linken Teil ausgewählt wurde. Wenn Sie das Vorschau-Bild anklicken, ist dies gleichbedeutend mit dem Öffnen einer Raster-Karte; bei der Vektorkartensammlung sollten Sie das Vorschau-Bild bevorzugen, da dann ein nahtlos gemischter Satz an elektronischen Seekarten statt eines kleinen Bereichsausschnittes angezeigt wird.

Karten Importieren und öffnen

Karten importieren mit Kopieren und Einfügen

Kompatible lizenzierte Kartentypen wie BSB und S-57 sollten im [Standard-Kartenverzeichnis Fugawi Marine 5®](#) gespeichert werden. Sie finden dies i.d.R. unter:

<C:\Benutzer\{Ihr Windows Login-Name}\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten>

Sie können Karten kopieren und in diesem Verzeichnis einfügen. Wenn die Software läuft, erkennt sie automatisch jede Änderung in diesem Verzeichnis und startet mit der Verarbeitung der Kartendateien für die Verwendung in der Karten-Bibliothek. Klicken Sie die Schaltfläche **Aktualisierung**, um die verfügbaren Karten anzusehen, während sie verarbeitet werden. Die Dauer dieser Verarbeitung hängt von der Anzahl und Größe der Dateien ab.

Bei S-63 Karten muss der [Nutzerberechtigungs-Code](#) für Fugawi Marine 5 im Menü **Karten | S-63 Nutzerberechtigung** registriert sein.

Nicht kompatible Kartendateien werden ignoriert und erscheinen nicht in der Karten-Bibliothek.

Kostenlose NOAA Karten importieren

Die von der US-Regierung kostenlos herausgegebenen NOAA Karten können downgeloadet und in Fugawi Marine 5 angesehen werden. Klicken Sie **Karten | Download NOAA Karten**. Wählen Sie einen Typ (Raster-Karten oder Vektorkarten) und die geografische Region in den USA. Die Software startet nun den Download und verarbeitet die Karte in der Karten-Bibliothek.

Weitere Details siehe [Download NOAA Karten](#).

Navionics Plug-and-Play Media-Karten importieren

Navionics Karten, die nach April 2010 hergestellt wurden (nTag-fähig), können in Fugawi Marine® importiert werden, indem Sie **Karten | Navionics Karten von Media-Karte installieren** anklicken. Ein Dialog fragt Sie nach einem frei wählbaren Verzeichnisnamen für die Karten und gibt Befehle für das Laufwerk, in dem das SD oder CF Kartenmodul installiert wird (siehe Abschnitt [Navionics SD und CF Kartenmodule importieren](#)).

Informationen zu speziellen Kartenformaten

BSB

Kartenformate wie BSB (.KAP) werden automatisch in das schnelle, optimierte FX5 Format für Fugawi Marine 5 konvertiert. FX5 Karten werden an der gleichen Stelle gespeichert wie die Quelldatei BSB. Öffnen Sie eine BSB mit **Karten | Karte öffnen | BSB Verzeichnisname | Individuelle BSB-Karte**.

Navionics

Navionics nTag-fähige Karten auf Media-Karten werden in das Standardverzeichnis importiert. Navionics Kartendateien werden in FX5 umgewandelt, und die FX5 Datei wird in der Karten-Bibliothek aufgelistet (siehe Abschnitt [Navionics SD und CF Kartenmodule importieren](#)).

Wenn Teile der Navionics Quelldateien .NV2 gelöscht werden, können Sie die entsprechende FX5 Datei nicht mehr sehen.

Wenn Navionics den Inhalt einer Kartensammlung über seinen Online-Karten-Update-Service aktualisiert, gehen diese Änderungen nicht in das Verzeichnis auf Ihrer Festplatte, das von der Software verwendet wird, ein. Ein erneuter Import einer ordnungsgemäß aktualisierten Karte ist notwendig, damit die Änderungen wirksam werden.

Fugawi.com

Karten, die über fugawi.com gekauft wurden, können für die Arbeit mit Fugawi Marine 5 downgeloadet werden. Jede Download-Datei wird in ein FX5 Format mit demselben Namen verarbeitet. Wenn Sie [gekauft und in Fugawi Marine 5® downgeloadet](#) haben, werden diese Karten in der Karten-Bibliothek gelistet, und der Zugang zu diesen Karten bleibt erhalten, auch wenn Sie offline sind. Wenn Karten auf dem Fugawi.com Server aktualisiert werden, registriert Fugawi Marine 5 automatisch diese Änderungen und lädt die geänderten Kartendateien unaufgefordert herunter.

Elektronische Seekarten

S-57 Karten können individuell oder auch als Gruppe geöffnet werden. Um eine Gruppe elektronischer Seekarten zu öffnen, klicken Sie [Karten](#) | [Karte öffnen](#) | [ENC Verzeichnisname](#). Kleine Bereiche der Kartennamen werden aufgeführt. Klicken Sie das Vorschau-Bild rechts neben der einzelnen Vektorkarte an, um einen nahtlosen großen Bereich anzuzeigen.

So öffnen Sie eine Karte

Um grundsätzlich die Karten-Bibliothek zu verstehen, lesen Sie den Abschnitt [Karten-Bibliothek](#).

Klicken Sie das Menü [Karten](#) | [Karte öffnen](#). Gehen Sie zu einem Verzeichnis, wählen Sie eine Karte aus, dann klicken Sie **OK** (oder das Vorschau-Bild der ausgewählten Karte).

In einigen Fällen befinden sich die Karten in Unterverzeichnissen. Viele Navionics Karten befinden sich im Menü und Verzeichnispfad [Karten](#) | [Karte öffnen](#) | [Navionics](#) | [Frei wählbarer Bereichsname](#) | [Navionics](#) | [Karten](#).

Für Navionics Kartensammlungen, die von Kartenmodulen importiert wurden, werden Sonar-Karten mit einem runden blauen Symbol neben der Kartenregion aufgeführt. Oder es befindet sich ein rechteckiges kartenähnliches Symbol neben einem regulären Kartennamen.

Eine Karte öffnet sich im eigenen Bereich, wobei ihr Titel ganz oben angezeigt wird. Vormalig bereits geöffnete Karten bleiben zugänglich in ihrem eigenen Bereich.

Eine Karte schließen

In jeder Titelleiste einer Karte befindet sich ein "X" zum Schließen der Karte; bei Mehrfachkarten-Anzeigen klicken Sie auf das Windows "X" oben rechts am Bildschirm.

S-63 Vektorkarten: Nutzerberechtigung und Serien-Nr.

So erhalten und installieren Sie S-63 Karten

Fugawi Marine 5® unterstützt S-57 Vektorkarten, die aber mit einem Kopierschutz mit S-63 Verschlüsselung versehen sind.

Um mit S-63 verschlüsselten Karten arbeiten zu können, müssen Sie eine kartenbezogene Serien-Nr. von einem IHO-zertifizierten Provider (für elektronische Seekarten) kaufen. Eine Liste solcher Provider finden Sie auf <http://www.primar.org>. Serien-Nrn. können Sie auch online kaufen unter www.chartworld.com.

Die Software kann keine S-63 verschlüsselte Seekarte importieren oder anzeigen, wenn Sie keine gültige Serien-Nr. importiert haben. So erhalten Sie die Zugangsberechtigung:

1. Kaufen Sie die Rechte an der Karte von Ihrem S-63 Karten-Provider. Normalerweise können Sie die Lizenz auf 2 Computern benutzen, aber dies variiert von Provider zu Provider.

Holen Sie zunächst die Informationen ein, die der Provider für die Berechtigung an der Karte von Ihnen verlangt. Meistens fragt er nach der Nutzerberechtigung. Diese erhalten Sie aus der Software über **Datei | Einstellungen | S-63 Berechtigungen**. Hier ist die Nutzerberechtigung aufgeführt (einmalig für einen bestimmten Computer und für die Installation der Software). Klicken Sie **Kopieren** und speichern Sie den Text in der Windows Zwischenablage. Übermitteln dann Sie diese Nutzerberechtigung an Ihren S-63 Provider.

2. Warten Sie, bis der Provider Ihnen eine Serien-Nr. per E-Mail zurücksendet. Diese ist i.d.R. eine lange Reihe, bestehend aus Buchstaben und Zahlen (z.B. 1I2XXMBA200902249941171FCBXX82A69941171FCBD0XXA6865F357B1C6XX847). Die Serien-Nr. befindet sich meistens in der E-Mail selbst oder wird als Textdatei an die E-Mail angehängt (evtl. als Zip-Datei).

Wenn Sie Ihre Serien-Nr. verloren haben oder sie aus irgendeinem Grund abgelaufen ist, kontaktieren Sie Ihren S-63 Provider. Fugawi kann Ihnen die Serien-Nr. nicht geben, nur der Provider ist hierfür zuständig und kann diese dann neu ausstellen.

3. Fügen Sie die Serien-Nr. über **Datei | Einstellungen | S-63 Berechtigungen** ein, und zwar wie folgt:

- **Über die Datei**

Wenn Sie die Serien-Nr. über eine Zip-Datei erhalten, extrahieren Sie diese Datei. Klicken Sie das Symbol für **Öffnen** an (oben links), gehen Sie dann zur Datei mit der Serien-Nr. und wählen Sie sie aus (wo immer sie auf Ihrem Computer gespeichert wurde). Klicken Sie dann auf **Öffnen**.

ODER

- **Über den Textstrang**

Ist die Serien-Nr. ein Textstrang (d.h. innerhalb der E-Mail aufgeführt), markieren Sie die Serien-Nr., drücken Sie CTRL (STRG) + C und kopieren Sie sie in die Zwischenablage. Klicken Sie dann *Einfügen* und danach *OK*.

4. Wenn Sie die Serien-Nr. angegeben haben, klicken Sie auf *OK* und verlassen den Bereich für die S-63 Einstellungen.

Die aktuellen Kartendateien können in jedes beliebige Unterverzeichnis unter *..\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten\Name Unterverzeichnis* eingefügt werden oder in das *Standard-Kartenverzeichnis*, das Sie unter *Datei | Einstellungen | Karten* definieren müssen.

Die S-63 Karte wird wie jede elektronische Seekarte geöffnet in *Karten | Karte öffnen | Name des Unterverzeichnisses*.

Karten: Raster- vs. Vektorkarte und Weltkarte

Raster-Karten

Fugawi Marine 5® kann viele Karten im BSB-Format anzeigen.

Verschlüsselte BSB-Dateien müssen entschlüsselt werden, bevor Sie sie mit Fugawi Marine 5 ansehen können. Bei dieser Entschlüsselung müssen Sie nach den Vorgaben Ihres Karten-Providers vorgehen. Richten Sie sich hier nach den Hilfe-Anleitungen (normalerweise auf einer DVD) und der Website Ihres BSB Karten-Providers.

Wenn Sie in eine Raster-Karte [einzoomen](#), müssen Sie damit rechnen, dass Bilder und Texte groß und pixelig dargestellt werden. Die meisten Raster-Karten können auf einer Zoom-Stufe von 25% bis 200% noch vernünftig angeschaut werden. Aufgrund ihrer Statik können Sie Tiefenangaben nicht ändern und auch keine Kartensymbole anfragen.

Wenn Sie den Rand einer Raster-Karte erreichen, klicken Sie [Karten | Karte öffnen](#) und wählen Sie das Raster eines benachbarten Bereichs. Es gibt keine Funktion bei Fugawi Marine 5®, mit der Sie eine benachbarte Raster-Karte automatisch auswählen können, aber Sie können viele Raster-Karten in Fenstern oder Bereichen geöffnet halten. Die Kartensymbole entsprechen allgemein den Standards der Hydrografischen Institute der einzelnen Länder.

Vektorkarten

Fugawi Marine 5 verwendet die gängigen Vektorkarten für elektronische Seekarten S-57 und S-63. Ebenso wird das [Navionics Vektorkartenformat](#) unterstützt.

Vektorkarten decken oft einen großen Bereich ab. Wenn die Karte verschoben wird, werden neue Bereiche innerhalb der Abdeckung angezeigt. Die Ränder der elektronischen Seekarten begrenzen sich oft durch allgemein gehaltene Landumrisse (außerhalb der Abdeckung). Wenn der Rand einer Vektorkarte erreicht wird, klicken Sie [Karten | Karte öffnen](#), um eine angrenzende Karte auszuwählen.

Wenn Sie ein- oder auszoomen, werden alle Inhalte neu berechnet. Je nach Computer-Kapazität und nach Art der Grafikkarte kann sich der Neuaufbau der Karte leicht verzögern. Landumrisse und Tiefenkonturen werden neu erstellt, wenn Sie einzoomen bzw. werden dann mit weniger Details angezeigt, wenn Sie auszoomen.

Textbeschriftungen und Marine-Navigationsobjekte behalten konstant die gleiche Größe und rotieren, wenn sich die Kartenausrichtung ändert (Standard ist North Up). Texte können verborgen oder angezeigt werden, je nach kritischer Navigation. Einstellung erfolgt im Menü [Datei | Einstellungen | Karten](#), Abschnitt Vektorkarten.

Standard-Weltkarte

Wenn Fugawi Marine 5 startet, erscheint eine Standard-Weltkarte. Diese Raster-Karte eignet sich *nicht* für die Navigation, sondern dient nur als allgemeine Referenz und grobe Orientierung in der unmittelbaren Umgebung. Am besten behalten Sie die Standard-Weltkarte im Festplatten-Verzeichnis. Details hierzu finden Sie auch unter: [Elektronische Seekarten abfragen](#) und [Sicherheitstiefe und Konturen für Vektorkarten](#)

Vektorkarten Abfragen

Das Abfragen einer Karte ist die Vorgehensweise, die Ihnen mehr Informationen über die Karte und ihre Objekte liefert, falls diese Daten verfügbar sind.

Eine Karte abfragen

Klicken Sie mit der Maustaste rechts auf ein Gebiet und wählen Sie **Karte abfragen**. Wenn die Option nicht erscheint, dann hat die Karte keine Objekte, die angefragt werden können.

Ein Fenster mit den Ergebnissen der Abfrage öffnet sich neben der Karte. Ziehen Sie am Rand des Fensters, um das Fenster zu vergrößern.

Wenn Sie in die Vektorkarte einzoomen oder aus ihr herauszoomen, ändert sich nicht das Ergebnis der aktuellen Abfrage. Ein einzelner Klick auf die Karte ändert die Position der Abfrage, solange das Abfrage-Fenster geöffnet ist.

Bestimmen, was ein Objekt ist auf der Karte

Klicken Sie auf ein beliebiges Objekt auf der Karte. Ein Kreis erscheint um das ausgewählte Gebiet.

Lesen Sie den Text im Bereich **Objekte** im Fenster der **Abfrage-Ergebnisse**.

Wählen Sie eine Option in der Ergebnisliste, um die Einstufung des Objektes und die zugehörigen Eigenschaften im unteren Fenster anzuzeigen. Wenn Sie z.B. ein Kartensymbol ansehen, das wie ein Licht aussieht, wählen Sie dieses in der Ergebnisliste aus. Das Objekt wird dann als Bake, Boje oder etwas ähnliches definiert (inkl. anwendbarer Farbpaletten oder anderer bekannter Eigenschaften für dieses Objekt).

Verwandetes Thema:

[Navionics Vektorkarten abfragen.](#)

Sicherheitstiefe und Konturen auf Vektorkarten

Über Sicherheitstiefe

Auf elektronischen Vektorkarten werden verschiedene Tiefenbereiche in Farbgruppen dargestellt:

Flach: Eine dunkle Farbe zeigt Gewässer an, die zu flach für eine sichere Navigation sind.

Sicherheit: Ein mittlerer Farbton zeigt Gewässer an, die tief genug für die Navigation sind, dennoch ist erhöhte Aufmerksamkeit vonnöten.

Tief: Eine helle Farbe (normalerweise weiß) zeigt Gewässer an, die tief genug für jeden Schiffsrumpf sind.

Bereiche anpassen

Es gibt 4 Typen von Tiefenbereichen, die auf elektronischen Seekarten (S-57) eingestellt werden können: [Datei](#) | [Einstellungen](#) | [Karten](#):

- Sicherheitstiefe
- Flachwasser-Kontur
- Sicherheitskontur
- Tiefenkontur

Stellen Sie diese passend für Ihr Schiff ein (d.h. Tiefe des Kiels o.ä.). Wenn Sie die Änderungen im Bereich Karten gespeichert haben, wird diese Einstellung auf jede elektronische Vektorkarte angewendet, und es werden die gleichen Farben angewendet.

Position / Adresse finden

Arbeiten mit der geografischen Suchfunktion

In der Werkzeugleiste befindet sich ein Suchfenster: dies ist ein Fenster, in den Text eingegeben werden kann, und es wird durch ein Binokular (doppelte Lupe) repräsentiert. Die Suchfunktionen können nur angewendet werden, wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, es gibt keine Offline-Suchfunktionen.

Geben Sie einen Straßennamen ein und/oder eine Stadt und/oder ein Land. Oder geben Sie den Namen eines bekannten Gewässers ein, z.B. einen See oder einen Fluss. Es erscheint nun ein Menü mit Suchergebnissen:

- Wenn das Suchergebnis "**Keine Ergebnisse**" lautet, ist das Wort evtl. falsch buchstabiert. Oder geben Sie einen anderen geografischen Namen ein, z.B. Land, Provinz, Bundesland etc.
- Gibt es eine übermäßig lange Liste von Suchergebnissen, geben Sie zusätzlichen Text ein, so dass die Suchergebnisse eingeschränkt werden. Das Suchwort "Beverly Hills" führt zu vielen Ergebnissen innerhalb der USA. Wenn Sie aber die Postleitzahl "90210" hinzufügen, erhalten Sie als Suchergebnis nur Beverly Hills, Kalifornien, USA.
- Wenn die Ergebnisliste Namen enthält, die ähnlich sind, aber sich nicht im richtigen Bundesland oder Staat befinden, versuchen Sie es mit abweichenden Namen (z.B. besitzen einige Seen einen inoffiziellen regionalen Namen). Oder geben Sie den Namen einer nahegelegenen Stadt oder eine Postleitzahl ein.

Für alle Namen der Ergebnisliste werden 2 Optionen angegeben, die durch Symbole gekennzeichnet sind (schieben Sie den Mauszeiger über die Symbole, um die Titel anzusehen): **Wegpunkt erstellen** und **Position ansteuern**.

- **Wegpunkt erstellen** (*Symbol ganz links*): Erstellt einen Wegpunkt, der nach der hierzu passenden Adresse benannt wird. Der Wegpunkt erscheint auf allen Karten des geografischen Bereichs und auch in der Karten-Bibliothek. Der Wegpunkt kann wie jeder andere Wegpunkt bearbeitet/geändert werden.
- **Position ansteuern** (*Symbol ganz rechts*): Die Kartenanzeige verschiebt sich und zentriert die hierzu passende Adresse mit einem vorübergehenden Symbol (kein Wegpunkt), um die Position zu markieren. Ist der geografische Bereich der Karte zu eng und beinhaltet nicht die angesteuerte Position, wird die Zentrierung oder die Änderung der Kartenposition nicht durchgeführt.

Schiff, Entfernung, Peilung

Schiff auf der Karte platzieren

Mit Fugawi Marine 5® können Sie eine Schiffsposition plotten, so dass Sie Entfernung und Peilung vom Schiff zur Cursor-Position ermitteln können. Wenn Sie den Mauszeiger an die gewünschte Kartenposition schieben, klicken Sie die rechte Maustaste und wählen Sie Schiffsposition markieren. Klicken und ziehen Sie das Schiff dann an die neue Position. Um das Schiffssymbol aus der Anzeige zu entfernen, klicken Sie das Schiff mit der rechten Maustaste an und wählen Sie Schiff löschen.

Koordinaten

Der obere Teil der Karte zeigt Positiondaten in einer Navigationsleiste an. Diese enthält folgende Komponenten:

Schiff: Wenn Sie ein Schiffssymbol auf der Karte platzieren, werden Breiten- und Längengrad des Schiffes angezeigt.

Cursor: Breiten- und Längengrad des Cursors wird dynamisch generiert, sobald Sie den Cursor bewegen.

Entfernung: Die Entfernung zwischen Cursor und Schiff wird dynamisch generiert, sobald Sie den Cursor bewegen.

Peilung: Die Peilung des Cursors in Bezug auf das Schiff wird dynamisch generiert. Null Grad Peilung ist Wahres Nord.

Weitere Informationen

Um das Format für die Maßeinheiten zu ändern, lesen Sie im Abschnitt [Einheiten](#) nach.

Um zwischen sichtbarer oder verborgener Navigationsleiste zu wechseln, klicken Sie die Maustaste rechts und wählen Sie dann Navigationsleiste verbergen. Diese und weitere Optionen werden im Abschnitt [Karten-Einstellungen](#) erklärt.

Ausrichtung, Verschieben, Zoomen

Kompassrose und Kartenausrichtung

In der rechten unteren Ecke jeder Karte befindet sich eine halb-transparente Kompassrose mit Pfeilen, die in alle 4 Kardinalrichtungen zeigen.

Um die Karte zu drehen, klicken Sie die Kompassrose an und halten Sie die Maustaste gedrückt. Dann ziehen Sie sie nach links oder nach rechts. Doppelklicken Sie die Kompassrose, um die Standardausrichtung der Karte zu erzwingen.

Verschieben

Ziehen Sie die Karte mit der Maus in die gewünschte Richtung, indem Sie die linke Maustaste drücken und gedrückt halten; dabei lassen Sie die Maus in die Richtung gleiten, wo der neue Kartenbereich angeschaut werden soll.

- Halten Sie die CTRL (STRG) Taste gedrückt und drücken Sie gleichzeitig eine Cursor-Taste, um die Karte eine halbe Bildschirmbreite zu verschieben.
- Halten Sie die SHIFT Taste gedrückt und drücken Sie eine Cursor-Taste, um die Karte eine ganze Bildschirmbreite zu verschieben.

Alternativ zur Maus können Sie mit den Pfeilen nach oben / nach rechts / nach unten / nach links arbeiten, um die Karte nach Norden / Osten / Süden / Westen zu verschieben. Dies ist insbesondere dann sinnvoll, wenn Sie viele Punkte in einer langen Route anlegen wollen: Benutzen Sie weiterhin die linke Maustaste, um Routenpunkte zu erstellen, während Sie gleichzeitig mit den Pfeiltasten auf der Tastatur die Karte verschieben.

Das Ziehen der Karte auf dem Touchscreen ist möglich, kann aber zu uneinheitlichen Ergebnissen führen, abhängig von Ihrer Windows-Version und Computer-Hardware.

Wenn eine Karte über ihren sichtbaren Rand hinaus verschoben wird, wird nur noch eine graue Fläche angezeigt.

Zoomen

Wählen Sie aus den Optionen für die Zoom-Stufen für die aktuell gewählte Karte aus:

Optionen zum Einzoomen:

- Rollen Sie das Mousrad vorwärts (nach oben).
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte und wählen Sie **Bereich Ein**.
- Drücken Sie die Plus-Taste (+) auf der Tastatur.

Optionen zum Auszoomen:

- Rollen Sie das Mousrad rückwärts (nach unten).
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte und wählen Sie **Bereich Aus**.
- Drücken Sie die Minus-Taste (-) auf der Tastatur.

Standard-Zoom-Stufe: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte und wählen Sie **Bereich 100%**.

Darstellung mit Bereichen und Kacheln

Kartenausschnitt

Verbergen Sie den gesamten Kartenausschnitt bzw. zeigen Sie ihn an, indem Sie **Ansicht | Karten** klicken. Um eine Karte zu wählen, klicken Sie auf das "X" oben rechts in der Karte.

Bereichsansicht

Standardmäßig werden alle Karten als Bereiche angezeigt. In diesem Fall kann nur eine Karte zur Zeit angezeigt werden. Diese wird vergrößert dargestellt, während alle anderen Karten hinter der angezeigten Karte verborgen sind.

Wenn Sie mehrere Karten geöffnet haben, können Sie die Reihenfolge der Karten neu ordnen, indem Sie die Bereiche anklicken und ziehen.

Wenn Sie in der Bereichsansicht sind, können Sie in der Werkzeugleiste das Feld Fenster-Karten anklicken und in die Fenster-Ansicht wechseln. Alternativ dazu können Sie die aktuell angezeigte Karte schließen, indem Sie auf das "X" des Bereichs oder **Karten | Karte schließen** klicken.

Kachel-Ansicht

Der Vorteil der Kachel-Ansicht ist, dass Sie mehrere Karten gleichzeitig ansehen können, z.B. auch mehrere Kopien ein und derselben Karte, jedoch auf unterschiedlichen Zoom-Stufen.

- Ziehen Sie am äußeren Rahmen des Karten-Fensters, um die Größe des Fensters vertikal oder horizontal neu auszurichten.
- Verschieben Sie die Position des Karten-Fensters, indem Sie an der Titelleiste ziehen.
- Minimieren, maximieren oder schließen Sie das Karten-Fenster mit den entsprechenden Schaltflächen in der oberen rechten Ecke des Fensters.

In der Haupt-Werkzeugleiste klicken Sie das Symbol für die Bereichsansicht, wenn Sie hierhin zurückkehren möchten.

Karten: Karten Verschmelzen

Über Fugawi Marine 5 Chart Quilter

Fugawi Marine 5 kann seit neuestem Raster-Karten verschmelzen. Von Fugawi verschmolzene Karten sind einzigartig und unterscheiden sich von vielen anderen Software-Programmen, da die final zusammengesetzte Karte eine einzige Datei ist, die neben den ursprünglichen Dateien geführt wird, aus denen sie entstanden ist. Es gibt 2 Wege, wie Sie Karten verschmelzen können:

Eine verschmolzene Karte manuell erstellen

Um eine verschmolzene Karte zu erstellen. Benötigen Sie eine spezielle Anwendung namens Chart Quilter:

1. Gehen Sie zu [Start](#) | [Alle Programme](#) | [Fugawi Marine 5](#) | [Fugawi Chart Quilter](#).
2. Der Chart Quilter zeigt immer auf das Verzeichnis, das als Kartenverzeichnis in Fugawi Marine 5 festgelegt wurde. Wählen Sie das Verzeichnis mit Ihren Raster-Karten innerhalb dieses Verzeichnisses aus.
3. Klicken Sie [Erstellen](#) an.
4. Es erscheint eine Popup-Nachricht "Erstellen abgeschlossen", sobald der Schritt abgeschlossen ist.

Beachten Sie Folgendes:

- Chart Quilter kann parallel und ungehindert zum Haupt-Navigationsprogramm laufen.
- Chart Quilter zeigt nur einen Index der Karten-Bibliothek des Anwenders an, es ist weder dynamisch noch interaktiv.
- Nur Verzeichnisse mit Raster-Karten können für das Verschmelzen ausgewählt werden. Alle Verzeichnisse mit Vektorkarten werden ignoriert (es erscheint dann die Nachricht "Keine geeigneten Karten zur Erstellung des Index' verfügbar").
- Ein grüner leerer Kreis zeigt an, dass 1 von 2 Durchgängen abgeschlossen ist.
- Ein grüner ausgefüllter Kreis zeigt an, dass 2 von 2 Durchgängen abgeschlossen sind.
- Ein grauer gepunkteter sich bewegendender Kreis ist das Fortschrittsrad, das anzeigt, dass die aktuelle Datei in Bearbeitung ist.
- Dieser Vorgang kann sehr lange dauern, je nach Computer-Prozessor.
- Wenn Sie das Karten-Verzeichnis in Fugawi Marine 5 ändern, ändert sich auch der Ort, an dem Chart Quilter nach zu verarbeitenden Karten sucht.
- Damit Chart Quilter Daten korrekt verarbeiten kann, erstellen Sie ein separates Verzeichnis, das alle Raster-Karten enthält, und zwar neben dem Verzeichnis mit der Weltkarte innerhalb des Karten-Verzeichnisses, auf das Fugawi Marine 5 zeigt.

Eine verschmolzene Karte automatisch erstellen

Wenn Sie mit der Version 5.0.0.74 von Fugawi Marine 5 starten, ist das Verschmelzen von Karten eine voreingestellte Funktion dieser Software. Wenn Sie das Update installiert haben, werden Sie von der Software aufgefordert, das automatische Zusammenfügen von Karten zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Zu dieser Funktion kommen Sie – jederzeit – über [Datei](#) | [Einstellungen](#) | [Karten](#), und das automatische Verschmelzen von Karten kann hier aktiviert oder deaktiviert werden.

Um den automatisierten Vorgang anzusehen oder abzubrechen, gehen Sie in die Karten-Bibliothek, wo Sie den Fortschritt am unteren Rand der Karten-Bibliothek erkennen können.

Eine verschmolzene Karte ansehen

Um eine verschmolzene Karte anzusehen, öffnen Sie Fugawi Marine 5. Öffnen Sie die Karten-Bibliothek und wählen Sie das Feld Aktualisieren. Dann gehen Sie zu dem Verzeichnis, das Sie vorher beim Verschmelzen der Karten mit dem Chart Quilter ausgewählt haben. Die verschmolzene Karte hat typischerweise einen Dateinamen wie "[Alle Karten im <Karte_Verzeichnis_Name>](#)".

Navionics Karten

Beispiel-Karte Navionics

Eine Beispiel-Karte von Navionics namens Solent ist in der Software vorinstalliert. Klicken Sie auf **Karten** | **Öffnen** | Verzeichnis **Beispiel Navionics** | Kartentitel **Solent**. Dies ist eine gute unverschlüsselte Karte, mit der Sie den Umgang mit den Navionics Vektorkarten gut erlernen können. Gleichzeitig bestätigen Sie, dass die Software Navionics Karten ordnungsgemäß anzeigen kann. Sie können aber auch das Verzeichnis Beispiel Navionics einfach löschen – dies wird sich nicht nachteilig auf das Programm auswirken.

Funktionen der Navionics Karten vergleichen mit Raster-Karten und NOAA Vektorkarten

Navionics Karten sind Vektorkarten. Vorteile der Vektorkarten sind:

- Text auf der Karte behält seine Schriftgröße in allen Bereichen (Maßstäben) bei.
- Einheiten können metrisch, imperial (britische Einheit) und nautisch gewählt werden (z.B. für Tiefenmessungen).
- Die horizontale Ausrichtung von Texten wird beibehalten, auch beim Rotieren der Karte.
- Objekte auf einer Karte können abgefragt werden (bezüglich weiterer Daten).
- Tiden- und Strömungsdaten, Fotos und andere Eigenschaften sind verfügbar für verschiedene Karten.

Navionics Platinum+ Karten werden mit 2 verschiedenen Karten-Sets geliefert: Marine Navigationskarten und Bathymetrie-Karten. Fugawi Marine 5 kann beide Typen anzeigen und unterscheidet beide durch verschiedene Symbole in der Karten-Bibliothek.

Die Navigationskarten sind mit dem quadratischen Symbol einer Karte mit einer Linie versehen, während Bathymetrie-Karten mit einem runden blauen Symbol versehen sind.

Unterschiede zwischen Navionics Karten und anderen Karten

Wenn Sie bemerken, dass bestimmte Eigenschaften (z.B. Unterwasser-Felsen auf einem bestimmten Breiten-/Längengrad) fehlen oder inkorrekt sind, nehmen Sie Kontakt zu Navionics auf. Auf <http://navionics.force.com/PlugPlay> können Sie einen detaillierten Bericht zu den Kartenfehlern abgeben. Konzentrieren Sie sich dabei ausschließlich auf die Kartenfehler, nicht auf Fehler der Software, die Sie zum Ansehen benutzen.

ANMERKUNG: Navionics verwendet die Mercator-Projektion mit einigen individuellen Navionics Abstufungen. Die ist im Allgemeinen hervorragend und typisch für Seekarten. Allerdings gibt es bei niedrigen Breitengraden systematische Entfernungs-Offsets, wo andere Karten mit anderen Projektionen und Bezugssystemen bestimmte geografische Positionen anzeigen. Die Fugawi Marine 5 Software hat keine Anpassungsfunktion für Offsets.

Navionics Media Kartenmodule

Kompatible Navionics Media Kartenmodule

Fugawi Marine 5® importiert Karten und zeigt Karten an, die von Navionics Compact Flash (CF) und microSD (MSD) Kartenmodulen nach April 2010 kopiert wurden. Diese Kartenmodule besitzen die Navionics nTag Technologie, wodurch der Import und die Anzeige der Karten mit Fugawi Marine 5 ermöglicht wird. Eine nTag.txt Datei, die normalerweise im Root-Verzeichnis einer Navionics CF oder SD Karte verborgen ist, deutet darauf hin, dass das Modul nTag-fähig ist.

nTag-fähige Navionics Kartenmodule, die nach April 2010 hergestellt wurden, sind:

- Navionics Gold
- Navionics+
- Navionics Platinum+
- Navionics HotMaps Premium
- Navionics HotMaps Platinum

Navionics Kartenmodule, die vor April 2010 hergestellt wurden (d.h. die nicht nTag-fähig sind), können von der Fugawi Marine 5 Software nicht importiert und angezeigt werden. Außerdem hat eine kleine Anzahl von Navionics Kartenmodulen, die Anfang 2010 produziert wurden, nTag.txt Dateien, aber sie sind nicht mit den endgültigen Spezifikationen des Imports nTag-fähiger Module nach Fugawi Marine 5 kompatibel.

Wenn Sie die Karten von einem Navionics Kartenmodul in die Software importiert haben, kann das Kartenmodul vom Computer getrennt werden. Die Karten werden von der Software auf die PC-interne Festplatte kopiert und dort aus Sicherheitsgründen gespeichert.

Weitere Voraussetzungen für die Verwendung der Karten mit Fugawi Marine 5

Es müssen noch weitere Voraussetzungen für die Arbeit mit Fugawi Marine 5 vorliegen:

- Die Navionics nTag-fähigen Kartenmodule müssen auf dem gleichen Computer aktiviert werden, auf dem die Fugawi Marine 5 Software installiert ist. Die Software fordert zur Aktivierung des Kartenmoduls über das Internet auf, und diese müssen Sie bestätigen.
- Es können maximal 5 Kartenmodule auf 5 verschiedenen Computern aktiviert werden. Kontaktieren Sie Navionics, wenn Sie eine größere Anzahl benötigen.
- Verzeichnisse und Dateien auf der Kartenmodul dürfen in keiner Art und Weise verändert werden (v.a. nicht die nTag Datei).
- Jeder USB-Kartenleser mit dem Navionics Kartenmodul muss voll funktionsfähig sein; er sollte direkt an eine Haupt-USB-Schnittstelle angeschlossen sein statt über einen USB-Hub. Den alten blauen Navionics Multicard-Leser (der nicht mehr hergestellt wird) benötigen Sie nicht für den Import eines Navionics Kartenmoduls, aber er kann weiterhin benutzt werden, wenn er sich in der Vergangenheit bewährt hat.
- Vorzugsweise sollte das Navionics Kartenmodul über die Website von Navionics aktualisiert werden (Karten-Update-Service).

Verwandte Themen:

[Media Karten importieren](#)

Navionics: SD und CF Kartenmodule Importieren

Eine Navionics Plug-and-Play Media Karte importieren

1. Setzen Sie Ihr [nTag-fähiges](#) Media Kartenmodul in den Kartenleser ein, der am Computer angeschlossen sein muss. Dies kann ein interner oder externer USB-Kartenleser sein.

PROBLEMLÖSUNG #1: Wenn sich die Anwendung für den Navionics Chart Updater (Kartenaktualisierung) / Web Store und/oder die Website automatisch öffnet, empfehlen wir Ihnen, dieses Programm sofort zu verlassen. Der Navionics Chart Updater ist nicht speziell auf Fugawi Marine 5 bezogen und ist auch nicht erforderlich für den Import der Daten. Allerdings verwirrt das Pop-up für den Chart Updater so manchen Kunden; verlassen Sie dieses Programm und ignorieren Sie es!

2. Gehen Sie zum Menü **Karten | Navionics Karten vom Media Kartenmodul installieren**.

PROBLEMLÖSUNG #2: Kopieren Sie nicht manuell die Navionics Dateien vom Kartenmodul und fügen Sie sie nicht in ein Dokumenten-Unterverzeichnis ein. Benutzen Sie das Software-Menü für den Import, mindestens jedoch das allererste Mal, wenn Sie die Kartendateien importieren.

3. Im Dialogfenster für den Import klicken Sie das Symbol (...) an, um den Navigationsdialog für die Dateien zu öffnen. Wählen Sie jetzt den Laufwerksbuchstaben für das Navionics Kartenmodul aus (je nach Computer ist dies Laufwerk E: oder F:).

PROBLEMLÖSUNG #3: Gehen Sie nicht tiefer in die Verzeichnis-Struktur des Navionics Kartenmoduls hinein, d.h. klicken Sie nicht in die Karten-Unterverzeichnisse! Bleiben Sie nur im Hauptverzeichnis des Navionics Kartenmoduls! Die Software muss die (normalerweise verborgene) nTag.txt Datei im Hauptverzeichnis sehen können, damit die Karten reibungslos importiert werden können.

4. Geben Sie einen Namen ein, um die Region zu beschreiben, die vom Navionics Kartenmodul abgedeckt wird. Der Name kann z.B. der von Navionics vergebene Name sein oder auch ein von Ihnen individuell vergebener Name. Kürzere Namen, bestehend nur aus Buchstaben und Zahlen, sind vorteilhafter.

5. Klicken Sie **OK**, um den Importier-Vorgang zu starten.

6. Wenn die Frage "Mit Navionics verbinden, um jetzt die Karten zu aktivieren?" (oder ähnlich) erscheint, klicken Sie:

- **OK:** Der Aktivierungsprozess über die Internet-Verbindung wird eingeleitet.
- **Abbrechen:** Der Aktivierungsvorgang wird abgebrochen; stellen Sie eine Internet-Verbindung her und kehren Sie später zum Importier-Vorgang zurück.

7. Kartendateien (.NV2 und .NV3) auf dem Media Kartenmodul werden an die Standard-Position, die von der Fugawi Marine 5 Software verwendet wird, kopiert:

**C:\Anwender\{Ihr Windows login}\
Dokumente\Raymarine\Karten\Navionics\Ihr_variabler_Name_für_Karten_Sammlung**

Das sich drehende Fortschrittsrad (obere rechte Ecke) zeigt an, wie weit fortgeschritten das Kopieren der Karten vom Kartenmodul in die [Karten-Bibliothek](#) ist. Die hierfür benötigte Zeit hängt ab von der Größe und Anzahl der Dateien und von der Leistung Ihres PC. Klicken Sie das Feld **Aktualisieren** an, und Sie können sehen, welche Dateien in das endgültige .FX5 Dateiformat verarbeitet worden sind.

8. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, können Sie die Karten unter **Karten | Karte öffnen | Navionics | Ihr_Name_für_Karten_Sammlung** einsehen. Sonar-Karten werden mit einem runden blauen Symbol neben dem Namen der Kartenregion aufgeführt. Ansonsten ist ein rechteckiges kartenähnliches Symbol neben dem regulären Kartennamen aufgeführt. Klicken Sie eine beliebige Kartenregion an und klicken Sie dann **OK**.

Späterer Import von Karten vom Navionics Kartenmodul

Nach einem vollständigen Import braucht das Navionics Kartenmodul nicht mehr mit dem PC verbunden zu sein. Nehmen Sie es aus dem Kartenschacht heraus und legen Sie es beiseite bzw. stecken es in einen kompatiblen Seekartenplotter.

Aktualisierte Navionics Kartenmodule

Wenn Ihr Navionics Kartenmodul mit dem Navionics Online-Service Charts Updater aktualisiert ist (frühere Name: "Freshest Data"), müssen die Karten nochmals importiert werden. Folgen Sie den oben beschriebenen Schritten und speichern Sie die Verzeichnisse und Dateien des Kartenmoduls im selben Verzeichnis der Karten-Bibliothek, den Sie vorher erstellt haben.

Verwandte Themen:

Mögliche Fehlerquellen beim Importieren und Vorschläge zur Problemlösung finden Sie im Abschnitt [Problemlösung beim Importieren von Navionics Karten](#).

Weitere Details finden Sie unter [Eigenschaften der Navionics Karten ansehen](#).

Problemlösung bei Navionics Kartenmodulen

Mögliche Fehler bei der Gültigkeit des Kartenmoduls

- Fugawi Marine 5® kann keine Kartenmodule von Navionics verarbeiten, die vor April 2010 hergestellt wurden. Sie erhalten dann auf dem Bildschirm eine Nachricht, dass das Kartenmodul kein gültiges nTag Kartenmodul ist oder dass nTag überhaupt nicht gefunden wurde. Sie müssen dann [ein downloadbares Kartenmodul auf Fugawi.com kaufen](#) oder ein neues Navionics Plug-and-Play Kartenmodul kaufen.
- Wenn das Navionics Kartenmodul niemals über das Internet aktiviert wurde, versucht es, sich selbst zu aktivieren, wenn Ihr PC ans Internet angeschlossen ist. Wurde das Navionics Kartenmodul bereits mehr als 5x aktiviert, generiert die Software eine Fehlermeldung, die besagt, dass kein Import möglich ist.
- Erscheint die Nachricht "Blaue Karten Ausnahme", befinden sich eine oder mehrere Dateien auf dem Navionics Kartenmodul nicht in ihrer typischen Konfiguration. Sie müssen in diesem Fall den Navionics Chart Updater Service (früherer Name: "Freshest Data") nutzen – über die Website www.navionics.com – und dann alle Dateien auf dem Navionics Kartenmodul auf den aktuellen Stand bringen. Beim nächsten Import sollte die Fehlermeldung dann nicht mehr erscheinen.

Problemlösung beim Import vom Navionics Kartenmodul nach Fugawi Marine 5

Wenn Fugawi Marine 5 das Navionics Laufwerk-Verzeichnis für den Import nicht sehen und auswählen kann, gehen Sie wie folgt vor:

- 1.** Schließen Sie Fugawi Marine 5.
- 2.** Starten Sie den PC neu. Zusätzlich richten Sie die Sicherheit für Fugawi Marine 5 in jedem Antivirus-Programm neu ein; oder deaktivieren Sie die Sicherheitssoftware (z.B. Firewall) für einige Minuten. Dies gilt insbesondere für die Software BidDefender und Norton 360.
- 3.** In einigen Fällen (v.a. für die "Blaue Karten Ausnahme" Fehlermeldung, s.o.) sollten Sie den Navionics Chart Updater laufen lassen (über www.navionics.com), so dass von dort die Dateien auf dem Navionics Kartenmodul modifiziert/aktualisiert werden; der Import nach Fugawi Marine 5 sollte danach problemlos möglich sein. Der Navionics Chart Updater Service gehört nicht zum Kundendienst von Fugawi Marine 5; bei jedweden Problemen mit dem Navionics Chart Updater müssen Sie sich zwingend an Navionics wenden.
- 4.** Über den Windows Explorer (klicken Sie **Start** | **Computer**) finden Sie das Navionics Laufwerk; führen Sie hier einen Doppelklick aus.

HINWEIS: Wenn Sie das Navionics Laufwerk nicht sehen können, lesen Sie weiter unten die Lösungsvorschläge bei Problemen mit dem Kartenleser durch.

5. Wenn Sie das Kartenmodul eingeben können, drücken Sie auf der Tastatur CTRL (STRG) + A, um alle Dateien und Verzeichnisse auszuwählen.

6. Drücken Sie CTRL (STRG) + C, um alles Ausgewählte zu kopieren.

7. Im Windows Explorer gehen Sie zu folgendem Verzeichnis:

[C:\Anwender\Ihr_Windows_Login_Name\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten\Navionics](#)

HINWEIS: Bis ..\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten\ handelt es sich um den standardmäßigen Verzeichnispfad. Sie können dies mit dem Software-Menü **Datei | Einstellungen | Karten** abgleichen.

8. Erstellen Sie ein neues Verzeichnis, indem Sie **Datei | Neu | Verzeichnis** klicken. Tippen Sie einen Verzeichnisnamen für Ihre Navionics Karten ein (abweichend vom vorher benutzten Namen).

9. Bestätigen Sie das neu erstellte Verzeichnis.

10. Drücken Sie CTRL (STRG) + V, um alle Dateien in dem Verzeichnis einzufügen. Dies dauert einige Zeit.

HINWEIS: Wenn von Windows ein Problem mit Kopieren / Einfügen angezeigt wird, starten Sie den PC neu und versuchen Sie den Import noch einmal, aber mit einem anderen Media Kartenleser.

11. Öffnen Sie Fugawi Marine 5 und klicken Sie **Karten | Karte öffnen | Navionics**, um zu überprüfen, ob die Kartenregionen jetzt in einem Unterverzeichnis (z.B. **Ihre_Karten_Sammlung_Name | Navionics | Karte**) aufgelistet sind.

Lösung bei Problemen mit dem Kartenleser

Wenn Sie meinen, dass der Kartenleser defekt ist, versuchen Sie bitte Folgendes:

- Nehmen Sie das Navionics Kartenmodul heraus und setzen Sie es dann neu in den Kartenleser hinein. Achten Sie darauf, ob Windows versucht, das Laufwerk zu installieren oder nicht.
- Legen Sie ein leeres SD oder CF Kartenmodul ein (oder ein Kartenmodul, von dem Sie wissen, dass es funktioniert) und prüfen Sie, ob dieses Modul vom Kartenleser erkannt und im Windows Explorer aufgeführt wird.

Wenn keine dieser Optionen zum Erfolg führt, besteht ein Hardware-Problem, und der Kartenleser ist höchstwahrscheinlich defekt. Versuchen Sie es dann mit einem neuen USB-Kartenleser.

Eigenschaften der Navionics Karten-Ansichten

Individuelle Einstellung der Ansicht

Im **Navionics** Bereich für die Einstellungen **Datei** | **Einstellungen** | **Karten** können Sie folgende Anpassungen der Bildschirm-Ansicht vornehmen:

Kartengrenzen

Standardmäßig sehen Sie Rechtecke mit roter Umrandung um Bereiche herum, für die Navionics Kartendaten existieren. Wenn Sie das Häkchen für diese Option entfernen, werden die Kartengrenzen aus der Ansicht entfernt.

Lichtsektoren

Standardmäßig sind Lichtsektoren sichtbar, und zwar mit Bögen verschiedener Farben. Diese sind sehr nützlich als Navigationshilfen, können aber für eine bessere Übersichtlichkeit auch vom Bildschirm entfernt werden.

Darstellung

Wenn Sie zwischen **International** und **USA** wechseln, ändern sich auch die Farbpaletten.

Sicherheitstiefe

Alle Gewässer auf der Karte mit nicht ausreichender Tiefe für die Navigation werden in dunkler Farbe angezeigt und sind unsicher für die Navigation! Gewässer über der Sicherheitstiefe werden in der gleichen Farbe dargestellt, was bedeutet, dass nur mit größter Vorsicht navigiert werden darf. Geben Sie eine Zahl ein, indem Sie den Pfeil nach oben oder nach unten klicken; die Zahl muss eine ausreichende Sicherheitstiefe für Ihr Schiff darstellen.

Karten-Ebenen

Viele Objekte oder Beschriftungen können angezeigt oder verborgen werden, indem Sie zwischen den Ebenen-Namen wechseln. Wählen Sie aus 54 verschiedenen Ebenen individuell aus. Wenn Sie z.B. die Häkchen neben **Städtenamen**, **Tiefenmessungen** und **Navigationshilfen** entfernen, reduzieren sich Textmenge und Anzahl der Symbole auf dem Bildschirm erheblich (bessere Übersichtlichkeit, aber für praktische Navigation weniger nützlich). Aktivieren oder deaktivieren Sie die Ebenen individuell, aber haben Sie immer im Blick, welche Änderungen Sie vorgenommen haben.

Wie Vorgänger-Versionen von Fugawi Marine 5 Navionics Karten unterschiedlich darstellen

Ältere Versionen von Fugawi Marine 5 (vor Version 5.1) haben die Navionics Karten unterschiedlich dargestellt. Windows XP SP 3 Anwender können keine Updates auf Version 5.1 vornehmen, lesen Sie daher als Windows XP Anwender die nachfolgenden Anmerkungen aufmerksam durch:

- Längere Reaktionszeit bei älterer Software: Ein verzerrtes Bild wurde angezeigt beim Verschieben oder Zoomen von Karten. Die Länge der Verzögerung hing von den PC-Eigenschaften ab. Die Karten-Verarbeitung wurde seit Version 5.1 erheblich verbessert.
- Wenn es keine rot umrandeten Gebiete in dem Bereich gab, den Sie angeschaut haben, musste man ein weiteres Gebiet aus der Kartensammlung öffnen.
- Kartenregionen, die bei älterer Software eine nach der anderen angesehen wurden: Mit Version 5.1 oder neuer können Sie, wenn Sie eine beliebige Navionics Kartenregion

öffnen, alle anderen Kartenregionen innerhalb desselben Navionics Kartensammlung-Verzeichnisses ansehen.

- Bereiche mit dem Text "Achtung: reduzierte oder keine Daten" wurden angezeigt, wenn Sie sich außerhalb der Kartenabdeckung befanden und keine Details verfügbar waren oder wenn ein weiteres Verschieben oder Zoomen erforderlich war, um Kartendetails für einen bestimmten Kartenausschnitt auf dem Bildschirm anzuzeigen.
- Unterschiedliche Farbpaletten bei älterer Software: Die Farben, die Navionics in der Version 5.1 oder neuer verwendet, haben ein ähnliches und lebhafteres Farbschema, ähnlich dem Farbschema, wie es auf den beliebtesten Seekartenplottern verwendet wird.

Aus diesen Gründen wird Fugawi Marine 5 nur für Windows Vista, Windows 7 und Windows 8.1 empfohlen, und auch nur ab Version 5.1.

Karten befragen

Wie Sie den Abfrage-Modus starten

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen beliebigen Bereich der Navionics Karte und wählen Sie **Karte befragen**. Ein hellgrauer Kreis erscheint über dem aktuell abzufragenden Kartenbereich. Und noch wichtiger: Ein Fenster für die Abfrage-Ergebnisse öffnet sich auf der rechten Seite. Ziehen Sie am Rand des Fensters und vergrößern Sie es ggfs.

Die Abfrage-Ergebnisse sind unabhängig davon, ob Sie auf der Navionics Karte ein- oder auszoomen. Nur ein Klick mit der linken Maustaste auf ein anderes Kartengebiet (mit dem sich auch die Position des grauen Kreises ändert) liefert neue Abfrage-Ergebnisse.

Abfrage für Objekte

Wenn die Navionics Karte einen grauen Abfrage-Kreis anzeigt, zeigt das Fenster mit dem **Abfrage-Ergebnis** standardmäßig den Bereich **Objekte** an. Ein Objekt kann ein einzelnes physisches Objekt sein (z.B. ein **Felsen**) oder ein langer Gegenstand, der möglicherweise über den Bildschirmrand hinausragt (z.B. ein **Unterwasserkabel**), oder ein sogenanntes Objekt könnte auch nur die Verlängerung einer Bereichsbeschriftung sein (z.B. **Gefahr-Bereich** oder einfach **Tiefenbereich**). Klicken Sie das aufgelistete Objekt an, und seine detaillierte Beschreibung (falls vorhanden) wird am unteren Rand des Fensters als Text angezeigt.

Wenn Panorama-Fotos als Teil der Platinum+ oder anderer Navionics Karten verfügbar sind, klicken Sie auf der Fotosymbol (d.h. die grüne Kamera bei den Platinum+ Karten), um das Foto im Fenster der **Abfrage-Ergebnisse** anzusehen.

Abfrage für Häfen

Wenn Sie sich im Modus für die **Karten-Abfrage** befinden, schauen Sie sich den Bereich **Häfen** im Fenster für die **Abfrage-Ergebnisse** an; hier sehen Sie eine Liste der Häfen, Marinas und marine-bezogener Einrichtungen. Scrollen Sie durch die Liste und wählen Sie eine Option zur Anzeige weiterer Informationen/Daten.

Sie können die Hafentliste filtern und sortieren. Um z.B. eine Liste der Einrichtungen anzusehen, die einen Geldautomaten und einen Reparatur-Service anbieten, setzen Sie Häkchen im entsprechenden Filter bei **Banken** und **Reparaturen**. Klicken Sie dann **Entfernung** an und sortieren Sie nach den nächstgelegenen Häfen.

Abfrage für Tiden und Strömungen

An ausgewählten Positionen auf Navionics Karten sehen Sie Tiden (Symbol "T") oder Strömungen (Symbol "C"). Wenn Sie sich im Modus der Karten-Abfrage befinden, klicken Sie ein beliebiges **T** oder **C** Symbol an; jetzt zeigt das Fenster für die **Abfrage-Ergebnisse** einen Bereich für **Tiden** oder **Strömungen**. Wählen Sie einen Bereich, um den durchschnittlichen Höchst- oder Tiefststand der Tide, durchschnittliche Wassergeschwindigkeit und weitere vorinstallierte Daten in Tabellenform anzusehen.

Karten-Bibliothek: Einführung

Die neue Daten-Bibliothek (ab Version 5.2.0.0) organisiert Wegpunkt-, Routen- und Track-Daten in Fenstern, die individuell verborgen werden können. Das Wegpunkt-Fenster zeigt alle Details eines bestimmten Wegpunktes in einer konstant angezeigten Gitter-Ansicht. Es wurde konzipiert, um die Erfahrung der Anwender zu verbessern, die Daten manuell in die Bibliothek eingeben möchten und die Daten einer Karte hinzufügen und diese später in der Bibliothek bearbeiten wollen.

Fenster der Daten-Bibliothek anzeigen oder verbergen

Die Daten-Bibliothek wird durch 3 Bereiche repräsentiert, die sich auf der linken Seite des Bildschirms befinden: **Wegpunkte**, **Routen** und **Tracks**. Wenn Sie einen dieser 3 Bereiche anklicken, wird die zugehörige Daten-Bibliothek geöffnet, und es wird ein Fenster mit Verzeichnissen und Daten angezeigt.

Nicht geöffnete Bibliotheken erscheinen als dünne vertikale Streifen, die auf ein Anklicken durch den Anwender warten.

Eine Daten-Bibliothek kann auf eine dünne Säule zurückgesetzt werden, indem Sie das Bibliothek-Symbol in der Titelleiste anklicken. Wenn alle 3 Daten-Bibliotheken zurückgesetzt wurden, wandeln sie sich wieder in die Bereiche entlang des linken Bildschirmrandes zurück.

Die horizontale Größe einer jeden offenen Daten-Bibliothek kann verbreitert oder verschmälert werden, indem Sie mit der Maus an der rechten Seite des Fensters ziehen. Wenn Sie an einem beliebigen Fenster oder an einem vertikalen Streifen ziehen, werden alle offenen Fenster verbreitert, und umgekehrt werden die Kartenbereiche horizontal verschmälert.

Verzeichnisse in einer Daten-Bibliothek

Standard-Verzeichnisse wie **Meine Wegpunkte**, **Meine Routen** und **Meine Tracks** sind immer in ihren jeweiligen Bibliothek-Fenstern zu sehen. Sie können nicht gelöscht, jedoch umbenannt werden; dies geschieht durch Anklicken des Textnamens und Eingeben oder Einfügen eines neuen Namens für die Standard-Verzeichnisse.

Alle Verzeichnisse, die Daten beinhalten, haben ein **+** (Plus) neben dem Namen; klicken Sie das **+** an, um das Verzeichnis zu öffnen und es anzusehen, nach Namen zu sortieren oder zu suchen (Funktion **Finden**).

Entlang der Reihen ungeöffneter Verzeichnisse können die Gitterzellen nicht bearbeitet werden. In das Feld **Kommentar** neben einem ungeöffneten Verzeichnis kann z.B. kein Text eingegeben werden.

Wegpunkt-Bibliothek: das Wichtigste

Neu erstellte Wegpunkte werden standardmäßig unter **Meine Wegpunkte** gespeichert, wenn zum Zeitpunkt der Wegpunkt-Erstellung kein anderes Verzeichnis existiert oder kein spezielles Verzeichnis ausgewählt (markiert) wurde.

Ein Spezial-Fall der Wegpunkt-Bibliothek-Verzeichnisse betrifft den Import von Raymarine FSH Dateien. Die importierten Wegpunkte befinden sich in einem Verzeichnis, dessen Name den Raymarine Seekartenplottern entspricht.

Wenn Sie einen Wegpunkt in seiner Reihe anschauen, sind all seine Daten und Eigenschaften in einer einzelnen horizontalen Ansicht verfügbar (auch wenn Sie das Wegpunkt-Fenster nach rechts ziehen/vergrößern müssen, um alle Elemente eines Wegpunktes bequem anschauen zu können. Wegpunkt-Daten und -Eigenschaften werden in Spalten organisiert; diese sind:

- **Name** (inkl. eines aufklappbaren Dreiergruppen-Textnamens, Symbol, Seekartenplotter-Familie; *Namenstext in kursiv* = Wegpunkt auf Verbergen eingestellt, auf Karten nicht sichtbar)
- **Position** (d.h. Breiten-/Längengrad im Format, das im Menü **Datei | Einstellungen | Einheiten** ausgewählt wurde.
- **Tiefe**
- **Temperatur**
- **Kommentar**
- **Datum** (d.h. Datum und Uhrzeit der Erstellung; kann bearbeitet werden)
- **Beschreibung**
- **Sichtbar** (Häkchen = Wegpunkt wird auf passender Karte angezeigt, ohne Häkchen = Wegpunkt wird auf allen Karten verborgen; gleichbedeutend mit einem rechten Mausklick auf einen Wegpunkt und Anwählen der Optionen **Anzeigen** oder **Verbergen**).

Jegliches Bearbeiten oder Löschen von Wegpunkten wird sofort auf allen angezeigten Karten durchgeführt, die die Koordinaten des Wegpunktes beinhalten. Und jedes Bearbeiten und Löschen eines Wegpunktes auf einer Karte wird sofort im Fenster der Wegpunkt-Bibliothek angezeigt. Allerdings werden Wegpunkte nicht in die Grafiken einer Karte eingebettet, sie "fließen" über eine Karte und sind unabhängig von einer vorgegebenen Karte.

Routen-Bibliothek: das Wichtigste

Routen werden in Form von Routen-Namen, Routen-Eigenschaften und einigen allgemeinen Daten über die Route aufgelistet. Um eine Route detailliert mit allen zugehörigen Wegpunkten anzusehen, klicken Sie das kleine Routensymbol in der Spalte **Wegpunkte** an (dies ist das Routensymbol neben der Wegpunkt-Nr.).

Daten und Eigenschaften zu Routen werden in Spalten organisiert. Diese sind:

- **Anzeige-Stil** (Aufklapp-Auswahl in 3-fach – Routenfarbe, Muster, Dicke)
- **Wegpunkt-Nr.** (mit einem anklickbaren Routensymbol, das zu einer detaillierten Ansicht der individuellen Wegpunkte der Route führt)
- **Beschreibung** (Eingabefenster als Aufklapptext)
- **Sichtbar** (Häkchen = Routen-Teilstrecken sichtbar auf Karten, die zumindest einige der Routen-Koordinaten umfassen; ohne Häkchen = Routen-Teilstrecken sind verborgen, aber die Wegpunkte der Route bleiben sichtbar)

Jegliches Bearbeiten oder Löschen der Route wird sofort auf allen angezeigten Karten durchgeführt, die zumindest einen Teil der Routen-Koordinaten beinhalten. Das Bearbeiten und Löschen einer Route auf einer Karte wird sofort in die Routen-Bibliothek übertragen.

Routen werden allerdings nicht in die Grafiken einer Karte eingebettet; sie "fließen" über eine Karte und sind unabhängig von einer bestimmten Karte.

Auch wenn eine Route aus Wegpunkten besteht, sind sowohl die Route als auch die zugehörigen Wegpunkte eigenständige Bestandteile der Routen- und Wegpunkt-Bibliotheken; wenn Sie eine Route löschen oder seine Eigenschaften ändern, beeinflusst dies nicht unbedingt die Wegpunkte innerhalb der Route.

Track-Bibliothek: das Wichtigste

Daten und Eigenschaften von Tracks werden in Spalten organisiert. Diese sind:

- **Name** (anklicken, um Track-Namen auszuwählen, dann einen neuen Namen eingeben)
- **Anzeige-Stil** (Aufklapp-Auswahl in 3-fach – Track-Farbe, Muster, Dicke)
- **Punkt-Nr.** (mit einem anklickbaren Track-Symbol, das zu einer detaillierten Ansicht der "Brotkrumen"-Spur von Punkten führt)
- **Beschreibung** (Eingabefenster als Aufklapptext)
- **Sichtbar** (Häkchen = Tracklinie/Kurve sichtbar auf Karten, die zumindest einige der Routen-Koordinaten umfassen; ohne Häkchen = Tracklinie/Kurve ist verborgen)

Weitere Erklärungen zu jeder Daten-Bibliothek

Weitere detaillierte Informationen zu **Wegpunkt**-, **Routen**- und **Tracks**-Bibliotheken und zu ihren Funktionen finden Sie in separaten Abschnitten:

- [Wegpunkte](#)
- [Routen](#)
- [Tracks](#)
- [Raymarine MFD \(Multifunktionsdisplays\) Seekartenplotter](#) (Anzeige bei Vernetzung mit einem kompatiblen MFD Gerät).

Daten aus älteren Versionen importieren (Fugawi 4.x)

Mit dem Tool für den Datenimport können Sie alle Wegpunkt-, Routen- und Track-Daten aus der Version Fugawi 4.5 direkt in die Daten-Bibliothek von Fugawi 5 importieren. Der Daten-Import beinhaltet alle geografischen Daten und Beschreibungen inkl. der Symbole und Links, die Sie als Daten hinzugefügt haben.

Bitte beachten Sie, dass Fugawi 5 aber keine individuell in der Version Fugawi 4.5 erstellten Symbole importieren kann. Es können nur die Standardsymbole aus Fugawi 4.5 in neuere Symbol-Versionen nach Fugawi 5 übertragen werden.

Daten aus Fugawi 4.x auf demselben PC importieren

Um die Daten aus Fugawi 4 / 4.1 / 4.5 nach Version 5 zu importieren, klicken Sie das Menü **Datei | Fugawi 4 Daten importieren** an.

Das Importier-Werkzeug öffnet sich und fordert die Position der Wegpunkte, Routen und Tracks an. Wenn Sie Fugawi 4.5 auf dem PC installiert haben oder wenn es früher hier schon einmal installiert war, zeigt Fugawi 5 automatisch auf den korrekten Dateipfad. Klicken Sie **OK**, um den Importvorgang zu starten.

Um den Download der Datensätze zu vermeiden, löschen Sie den angegebenen Link. Fugawi 5 ignoriert dann bestimmte Datensätze, während andere importiert werden.

Fugawi 4 Daten aus der Backup-Bibliothek importieren

Wenn Sie Fugawi 5 auf einem PC installiert haben, auf dem noch niemals vorher Fugawi 4.x installiert war, kann das Importier-Werkzeug keine Daten (wieder)erkennen. Sie können allerdings Fugawi 4 Daten über eine Backup-Datei mit den folgenden Schritten herstellen:

1. Extrahieren Sie mit einer Extraktionssoftware die Backup-Datei in ein Verzeichnis. Merken Sie sich den Pfad für dieses Verzeichnis, das mit *{Name extrahiertes Verzeichnis}* gekennzeichnet ist.
2. In Fugawi 5 klicken Sie auf **Datei | Fugawi 4 Daten importieren**.
3. Das Werkzeug für den Import der Fugawi 4 Daten zeigt jeden Abschnitt (Wegpunkte, Routen und Tracks) mit einem Link zu dem Verzeichnis an, aus dem die Daten wiederhergestellt werden müssen. Diese Links müssen aktualisiert werden, um auf die korrekten Verzeichnisse im Hauptverzeichnis *{Name extrahiertes Verzeichnis}* hinzuweisen, in das die Backup-Daten im vorherigen Schritt extrahiert worden sind.

Wegpunkte: Der Link muss aktualisiert werden und auf folgenden Pfad zeigen:
{Name extrahiertes Verzeichnis}\Anwender\{Ihr Windows Login Name}\Anwender-Daten\Roaming\Fugawi\Wegpunkte\CURRENT.WPT

Routen: Der Link muss aktualisiert werden und auf folgenden Pfad zeigen:
{Name extrahiertes Verzeichnis}\Anwender\{Ihr Windows Login Name}\Anwender-Daten\Roaming\Fugawi\Routen

Tracks: Der Link muss aktualisiert werden und auf folgenden Pfad zeigen:

{Name extrahiertes Verzeichnis}\Anwender\{Ihr Windows Login Name}\Anwender-Daten\Roaming\Fugawi\Tracks

Hinweis: In allen Fällen ist jedes einzelne Verzeichnis im Zielverzeichnis abhängig vom Importier-Vorgang. Wenn diese Verzeichnisse keine gültigen Wegpunkt-, Routen- oder Track-Daten enthalten, erscheinen sie in der Bibliothek als leere Verzeichnisse.

4. Klicken Sie auf **OK**, um das Importieren zu starten.

Wegpunkt-Feld: Zugriff über die Verzeichnisse

Zugriff auf die Wegpunkt über die Daten-Bibliothek

Der Anteil der Daten-Bibliothek für Wegpunkte befindet sich ganz links auf dem Bildschirm der Software (dort gibt es 3 verschiedene Bereiche). Klicken Sie hier den Bereich **Wegpunkte** an, um das entsprechende Fenster zu öffnen. Wenn Sie links keine Bereiche sehen können, klicken Sie das Menü **Ansicht | Daten-Bibliothek** an und setzen Sie dort überall Häkchen, so dass alle Datenbereiche angezeigt werden.

Das Fenster kann horizontal in der Größe angepasst werden (damit Sie alle Spalten erkennen können), indem Sie an den Ecken der anderen Fenster ziehen. Schieben Sie hierfür den Mauszeiger genau über den rechten Rand des **Tracks** Fensters (bzw. über den vertikalen Streifen, der das **Tracks**-Fenster repräsentiert), bis der Mauszeiger sich in den standardmäßigen Windows-Doppelpfeil verwandelt; dies bedeutet, dass ein Fenster nun in der Größe verändert werden kann. Wenn der Rand des Tracks-Fensters nach rechts gezogen wird, verbreitert sich sofort das Wegpunkt-Fenster (sowie alle anderen geöffneten Fenster). Einige Spalten des Wegpunkt-Fensters können jetzt übertrieben breit aussehen; dies kann aber korrigiert werden, indem Sie die Ränder der Spalten nach links ziehen, so dass sich dann die Spaltenbreite auf ein normales Maß verschmälert.

Um das Wegpunkt-Fenster zu verbergen, klicken Sie das Wegpunkt-Symbol in der linken oberen Ecke des Fensters an.

Verzeichnisse im Wegpunkt-Fenster

Kurze Zusammenfassung:

- Die Verzeichnisse verhalten sich analog zum Windows Explorer / Datei Explorer und richten sich nach den Verzeichnissen der Festplatte.
- Das Standard-Verzeichnis ist **Meine Wegpunkte**.
- Um das Verzeichnis umzubenennen, klicken Sie auf den Namen, um ihn zu markieren. Dann geben Sie den neuen Namen ein.
- So erstellen Sie manuell ein neues Verzeichnis: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **| Neues Verzeichnis**; das neu erstellte Verzeichnis erscheint als Unterverzeichnis des ausgewählten Verzeichnisses.
- Ziehen Sie an einem Verzeichnis mit der Maus und schieben Sie es in ein anderes Verzeichnis, so dass es dort zum neuen Unterverzeichnis wird. Umgekehrt ziehen Sie mit der Maus an einem Unterverzeichnis und schieben es in den leeren Raum im unteren Teil des Wegpunkt-Fensters; so wird es wieder zum Hauptverzeichnis.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **| Ausschneiden** oder auf **Kopieren**, so wandert dieses Verzeichnis in die Zwischenablage; anschließend klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **| Einfügen**. Jetzt wird das Verzeichnis aus der Zwischenablage in das ausgewählte Verzeichnis eingefügt.
- Klicken Sie auf das **+** (Plus-Symbol) neben dem Verzeichnis, und das Verzeichnis öffnet sich, so dass Sie Wegpunkte und Untermenüs erkennen können.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **| Verzeichnis-Inhalte auswählen**, und alle Wegpunkte werden für weitere Aktionen ausgewählt, z.B. rechter Mausklick auf **| Verbergen**.
- Wollen Sie ein ausgewähltes Verzeichnis löschen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **| Löschen**.

- Mehrere Verzeichnisse können ausgewählt werden, indem Sie gleichzeitig auf CTRL (STRG) + linke Maustaste klicken. Wenn Sie ziehen und loslassen, können Sie z.B. **Verzeichnis-Inhalte Löschen** und **Auswählen**.

Verzeichnisse im Wegpunkt-Fenster sind ein Hilfsmittel für die Organisation der Daten. Erstellen und benennen Sie die Verzeichnisse so, dass sie hilfreich für Sie sind, z.B. benennen Sie Verzeichnisse nach Fischgründen/Seen oder nach wichtigen Objekten (z.B. Felsen) oder nach dem Datum eines besonders schönen Segeltörns etc.

Das Standard-Verzeichnis **Meine Wegpunkte** bleibt immer bestehen und kann nicht gelöscht werden (anders als alle anderen Verzeichnisse, die Sie mit einem rechten Mausklick auf | **Löschen** entfernen können). Allerdings kann Meine Wegpunkte – so wie alle anderen Verzeichnisse – umbenannt werden: Klicken Sie 1x auf den Verzeichnis-Titel in seiner Spalte **Namen** und geben Sie dann den neuen Namen ein (bzw. fügen ihn aus der Zwischenablage ein).

Ganz oben in der Verzeichnisstruktur des **Wegpunkt-Fensters** befinden sich nur Verzeichnisse; es sind dort keine Wegpunkte zu sehen, diese befinden sich nur in Verzeichnissen.

Erstellen Sie neue Verzeichnisse im leeren Raum ganz unten im **Wegpunkt-Fenster**, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis** klicken. Jetzt wird in der obersten Ebene der Verzeichnisstruktur ein neues Verzeichnis namens "Neues Verzeichnis" erstellt (dieses kann umbenannt werden, indem Sie es anklicken, markieren und dann den neuen Namen eingeben). Wenn eine bereits bestehende Verzeichnis-Reihe aktuell ausgewählt (d.h. markiert) ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis**, und es wird ein neues Unterverzeichnis erstellt (dies ist nicht sofort sichtbar, wenn das übergeordnete Verzeichnis nicht geöffnet ist).

Wenn Sie neue Dateien aus Dateien importieren (z.B. ein GPX-Datenimport), wird ein Verzeichnis erstellt, das dem Dateinamen entspricht. Analog dazu wird bei einem Raymarine FSH Daten-Import ein Verzeichnis im Wegpunkt-Fenster erstellt, der dem Raymarine Plotter-Gruppenamen entspricht inkl. der Wegpunkte, die dieser Gruppe zugewiesen sind.

Sie wollen evtl. ein Hauptverzeichnis in ein anderes Zielverzeichnis ziehen; hierdurch wird das Hauptverzeichnis auf ein Unterverzeichnis herabgestuft. Ein kleines Fenster zeigt an, in welchem Zielordner das gezogene Verzeichnis abgelegt wird, wenn man es mit der Maus loslässt; wenn Sie die Maus über einen Bereich außerhalb des Wegpunkt-Fensters schieben, wo das Verzeichnis logischerweise nicht abgelegt werden kann, erscheint die Anzeige **Kann hier nicht abgelegt werden**. Ein Unterverzeichnis kann in den weißen leeren Bereich im unteren Teil des Fensters gezogen und abgelegt werden und wird somit zu einem Hauptverzeichnis.

Es ist nicht möglich, ein Verzeichnis genau zwischen zwei bereits bestehende Verzeichnisse zu ziehen und abzulegen. Stattdessen müssen Sie das Verzeichnis neu benennen, so dass es alphabetisch zwischen 2 Zielverzeichnissen passt bzw. einsortiert wird; dann klicken Sie auf die Spalte **Name**, so dass die Verzeichnisnamen wunschgemäß sortiert werden.

Eine andere Möglichkeit, Hauptverzeichnisse in Unterverzeichnisse zu verschieben (oder umgekehrt), ist, mit der rechten Maustaste auf | **Ausschneiden** zu klicken, dann das Zielverzeichnis auszuwählen und dort mit der rechten Maustaste auf | **Einfügen** zu klicken.

Verzeichnisse können in auf- und absteigender alphabetischer Reihenfolge sortiert werden, indem Sie auf die Spalte Name klicken. Allerdings ist diese Sortierung nicht möglich bei den Spalten **Position**, **Tiefe**, **Temperatur**, **Sichtbar**, **Kommentar**, **Links**, **Datum** und **Beschreibung**.

Wenn Sie ein Verzeichnis umbenennen oder eine Verzeichnis-Position ändern, werden dadurch nicht die in diesem Verzeichnis befindlichen Wegpunkte modifiziert, außer wenn ein komplettes Verzeichnis durch rechten Mausklick auf | **Löschen** gelöscht wird; aber auch in diesem Fall werden Sie sicherheitshalber noch gefragt "**Sind Sie sicher, dass Sie das Verzeichnis löschen wollen?**". Und Sie haben dann immer noch die Möglichkeit, **Nein** anzuklicken, um den Verlust aller Wegpunkte dieses Verzeichnisses zu vermeiden.

Jedes Verzeichnis mit einem (+) Plus-Zeichen enthält Wegpunkte. Klicken Sie auf das +, so dass sich das Verzeichnis öffnet und Sie die Wegpunkte inkl. Daten und Eigenschaften jedes Wegpunktes erkennen können. Nur ein geöffnetes Verzeichnis mit der Liste der zugehörigen Wegpunkte ermöglicht das **Finden** eines Wegpunktes durch die Suchfunktion. Das bedeutet, dass wenn Verzeichnisse geschlossen sind, die entsprechenden Wegpunkte nicht gefunden werden können.

Wenn Sie neue Wegpunkte erstellen, werden sie standardmäßig in **Meine Wegpunkte** abgelegt, wenn zum Zeitpunkt der Wegpunkt-Erstellung keine Verzeichnisse existieren oder kein spezielles Verzeichnis ausgewählt (markiert) worden ist. Wenn Sie umgekehrt ein anderes Verzeichnis mit einem einzelnen Mausklick ausgewählt haben, um das Verzeichnis zu markieren, werden alle Wegpunkte, die auf einer Karte neu erstellt werden, im ausgewählten Verzeichnis abgelegt.

Verwandte Themen zu Wegpunkten

[Wegpunkte erstellen, neu positionieren, verbergen, löschen](#)

[Wegpunkt-Details zum Bearbeiten von Datenfeldern](#)

[Dateien mit Wegpunkten importieren](#)

[Wegpunkte in Dateien, online und in Seekartenplotter importieren](#)

Wegpunkte erstellen, modifizieren und löschen

Einen Wegpunkt erstellen und die Position in der Karte ändern

Wenn Sie die Maus an eine Kartenposition schieben, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Wegpunkte | Neuer Wegpunkt**. Es wird ein Wegpunkt mit dem Standardsymbol gesetzt, und ein vom System generierter Name wird auf der Karte angegeben. In der Daten-Bibliothek erscheint dieser Wegpunkt im aktuell gewählten Verzeichnis (d.h. in dem Verzeichnis, das als letztes durch einen Mausklick markiert wurde); wenn kein Verzeichnis ausgewählt wurde, werden neue Wegpunkte im Verzeichnis **Meine Wegpunkte** gespeichert.

Um die Wegpunkt-Position zu ändern, schieben Sie die Maus über einen Wegpunkt, bis dieser sich vergrößert. Dann ziehen Sie den Wegpunkt an die neue Position. Es erscheint eine Aufforderung am Bildschirm, die Änderung zu akzeptieren (**Ja**) oder den Vorgang abubrechen (**Nein**).

Einen Wegpunkt in der Daten-Bibliothek erstellen

Um einen neuen Wegpunkt im **Wegpunkt**-Fenster der Daten-Bibliothek zu erstellen (mit den Koordinaten 0° Breitengrad / 0° Längengrad), klicken Sie mit der rechten Maustaste direkt auf ein Wegpunkt-Verzeichnis (entweder ein geöffnetes oder auch ein geschlossenes) und wählen **Neuer Wegpunkt**. Ein Wegpunkt mit einem automatisch generierten Namen und Standard-Symbol erscheint jetzt in diesem Wegpunkt-Verzeichnis. Jeder neue Wegpunktname ist individuell und heißt WPTxx1, WPTxx2, WPTxx3... etc.

Um Breiten- und/oder Längengrad-Werte des Wegpunktes zu ändern, klicken Sie auf den Pfeil nach unten rechts von der Zelle **Position**, oder klicken Sie direkt in die Zelle **Position** hinein.

Es erscheinen nun 2 Fenster für die Texteingabe: Breitengrad und Längengrad. Klicken Sie 1x in diese Fenster hinein – jetzt erscheint eine blinkende Cursor-Anzeige in dem Textfenster, in das Sie hineingeklickt haben. Mit anderen Worten: Wenn Sie nur eine kleine Änderung des Breitengrades vornehmen wollen, klicken Sie auf den rechten Teil des **Breitengrad**-Textfensters, um einen Bearbeitungs-Cursor zu platzieren – dann können Sie Minuten oder Sekunden ändern. Der typische Änderungsmodus der Windows-Tastaturen wird hier unterstützt: Drücken Sie die Pfeiltasten nach links oder nach rechts, um den Cursor-Eingabepunkt zu verschieben. Oder drücken Sie Shift + Pfeiltaste links/rechts, um mehrere Ziffern zu markieren; anschließend benutzen Sie die Löschtaste.

Löschen Sie Text oder überschreiben Sie Text – behandeln Sie die **Breitengrad**- und **Längengrad**-Felder, als wären es Zellen eines Excel-Tabelle. Um sicherzustellen, dass die aktuelle Texteingabe gültig war und von der Software verstanden wurde, drücken Sie die Tabulator-Taste. Wenn die Texteingabe ungültig war oder nicht verstanden wurde, erscheint ein blaues "i" Symbol auf der linken Seite des Textfensters. Wenn eine komplett inkorrekte Zahl in das Textfeld eingegeben wurde, bewegt sich die Tabulator-Taste nicht vorwärts zum nächsten Koordinaten-Feld; überprüfen Sie das Format der Koordinaten-Eingabe sorgfältig und finden Sie einen Weg der Texteingabe, der für die Software akzeptabel ist.

Drücken Sie **Enter** auf der Tastatur, wenn die Breiten- und Längengrad-Werte komplett richtig eingegeben worden sind. Die Daten-Bibliothek und der Wegpunkt auf einer Karte berücksichtigen diese Koordinaten-Änderung sofort (in Ausnahmefällen müssen Sie noch

einmal zusätzlich auf den Wegpunkt in der Daten-Bibliothek klicken, um die Anzeige zu aktualisieren).

Die Eingabe von Breiten- und Längengrad ist absolut flexibel. Ein fließendes Fenster zeigt die gültigen Formate für die Eingabe der Positionskordinaten an. Gültige Eingabe-Formate sind z.B.:

- **40.1354** ... Dies ist eine einfache Dezimal-Eingabe für die nördliche und östliche Hemisphäre. Für einen Längengrad in Nord-, Mittel- oder Südamerika müssen Sie ein Minuszeichen (-) oder den Buchstaben für West (**W**) eingeben.
- **+40 13.45** ... Dies ist eine Grad/Minuten-Eingabe, die sich aufgrund des "+" auf die nördliche oder östliche Hemisphäre bezieht.
- **-30 53 45.2** ... Dasselbe Format wie oben, es gilt jedoch für die südliche oder westliche Hemisphäre.
- **40 22' 45.123" N** ... Eindeutige Eingabe eines Breitengrades in der nördlichen Hemisphäre im Format Grad/Minuten/Sekunden (der Buchstabe "N" wird im Längengrad-Fenster nicht zugelassen). Sie brauchen den Grad-Buchstaben (°) hinter "40" nicht einzugeben; der Leerschritt allein zwischen der Zahl und der nächsten Zahl "22" bedeutet 22 Minuten.
- **N 40° 22' 45.123"** ... Wenn Sie ein "N" für Nord am Anfang des Textes eingeben, ist dies völlig korrekt – es wird als nördlicher Breitengrad interpretiert. Wenn Sie ein Grad-Zeichen (°) eingeben wollen, tippen Sie auf der standardmäßigen Windows-Tastatur **ALT + 0176** – Geben Sie aber die Zahlen 0176 mit der Zahlentastatur rechts auf der Windows-Tastatur ein, nicht über die Zahlen-Reihe oberhalb der normalen Buchstaben..

Das Plus-Zeichen (+) wird nicht für nördliche Breitengrade und östliche Längengrade benötigt. Ein positiver Wert wird für jede Zahl automatisch angenommen.

Neben den Plus- (+) und Minus- (-) Zeichen können N oder n, E oder e, S oder s, W oder w für Nord, Süd, Ost und West eingegeben werden.

Alle Zahlen und Texte inkl. des Grad-Symbols (°) können aus einer Textquelle außerhalb Fugawi Marine 5 (z.B. aus seiner Excel-Tabelle) kopiert (CTRL (STRG) + C) und in die Textbearbeitungsfenster für **Breitengrad** und **Längengrad** eingefügt (CTRL (STRG) + V) werden.

Einen Wegpunkt auf der Karte löschen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Wegpunktname** | **Löschen**.

Wenn ein sehr enges Geflecht von Wegpunkten auf einer Karte es schwierig macht, einen bestimmten Wegpunkt für den Löschvorgang auszuwählen, zoomen Sie ein oder wählen Sie den Wegpunkt über das Wegpunkt-Fenster der Daten-Bibliothek aus (s. folgender Abschnitt).

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf einen Wegpunkt in der Nähe von anderen Wegpunkten klicken, erscheint ein Kontext-Menü mit mehreren Wegpunktnamen; schieben Sie den Mauszeiger über den gewünschten Wegpunkt. Es erscheint ein weiteres Kontext-Untermenü mit **Löschen** (neben **Details**, **An Fugawi.com senden**, **Auf Facebook teilen**).

Ist der Wegpunkt Teil einer Route, erscheint die Frage "**Wegpunkt aus der Route löschen?**". Klicken Sie auf **Ja**, und die Routen-Teilstrecken werden sofort aktualisiert, die Entfernungen der Routen-Teilstrecken werden neu kalkuliert, und der Wegpunkt ist nicht mehr Bestandteil der Route. Allerdings bleibt der betreffende Wegpunkt (der nicht mehr Teil der Route ist) auf der Karte bestehen. Handelt es sich um einen wichtigen Wegpunkt, wird er für

zukünftige Anwendungen beibehalten; er kann aber durch einen einen Klick mit der rechten Maustaste auf | [Wegpunktname](#) | [Details](#) verborgen werden. Der Wegpunkt wird dann in der Daten-Bibliothek markiert; mit einem weiteren Klick mit der rechten Maustaste auf | [Verbergen](#) wird er auf der Karte nicht mehr angezeigt. Aber wenn Sie den übriggebliebenen Wegpunkt nicht mehr benötigen, klicken Sie ihn mit der rechten Maustaste an, wählen Sie seinen Namen aus und klicken Sie dann auf [Löschen](#).

Einen Wegpunkt aus der Daten-Bibliothek löschen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | [Löschen](#).

Im Wegpunkt-Fenster der Daten-Bibliothek wählen Sie einen Wegpunkt aus, klicken Sie ihn mit der rechten Maustaste an und klicken dann (mit der linken Maustaste) – aus dem Kontext-Menü heraus – auf [Löschen](#). Es erscheint die Meldung: "[Sind Sie sicher, dass Sie den Wegpunkt löschen wollen? \(Der Wegpunkt wird auch aus den Routen gelöscht.\)](#)"; klicken Sie nun auf [Ja](#) oder [Nein](#). In diesem Löschvorgang wird der Wegpunkt aus jeder Karte gelöscht, auch wenn er (noch) Bestandteil einer Route ist.

Wegpunkt-Details bearbeiten

Das Erscheinungsbild und die Datenbestandteile eines Wegpunktes können in den [Wegpunkt-Details](#) geändert bzw. bearbeitet werden.

Wegpunkt-Details

Wegpunkt-Details in einer Karte aufrufen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | *Wegpunktname* | **Details**.

Wenn Sie Wegpunkt auf einer Karte überprüfen, werden nur der Wegpunktname und das Symbol angezeigt. Um alle zugehörigen Daten eines Wegpunktes anzusehen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Wegpunkt-Symbol, wählen Sie den Wegpunktnamen aus dem Kontext-Menü aus und wählen Sie dann **Details**. Das Wegpunkt-Fenster öffnet sich (sofern es ausgeblendet war), das Verzeichnis mit dem Wegpunkt öffnet sich (sofern es geschlossen war), und die Reihe des Wegpunktes wird farblich markiert. Wenn das Verzeichnis allerdings eine lange Liste von Wegpunkten enthält, die über den unteren Rand des Fensters hinausgehen, müssen Sie u.U. mit dem **Finden** Fenster arbeiten, um den Wegpunktnamen zu suchen. Oder Sie scrollen manuell hinunter und suchen die Liste visuell nach der farblich markierten Reihe des Wegpunktes ab.

Ziehen Sie am rechten Rand der Daten-Bibliothek (d.h. den vertikalen Rand des Track-Fensters), um die Spalten des Wegpunkt-Fensters zu öffnen. Jeder Wegpunkt, der in einem geöffneten Verzeichnis erscheint, beinhaltet Datenspalten, die individuell bearbeitet werden können:

- **Name**: anklicken und den Pfeil nach unten auswählen, um die untergeordneten Felder **Name**, **Symbol**, **Bilder-Set** zu bearbeiten.
- **Position**: anklicken und den Pfeil nach unten auswählen, um **Breitengrad** und **Längengrad** zu ändern.
- **Tiefe**: anklicken und direkt positive Zahlen eingeben.
- **Temperatur**: anklicken und direkt negative oder positive Zahlen eingeben.
- **Sichtbar**: Häkchen setzen oder Häkchen entfernen.
- **Kommentar**: anklicken und Buchstaben und Zahlen direkt eingeben.
- **Links** (mit Kamera-Symbol): auf den Pfeil nach unten klicken und dann das Feld **Link hinzufügen** anklicken.
- **Datum**: auf den Pfeil nach unten klicken, um einen Popup-Kalender zu bearbeiten oder direkt verschiedene Tagesstunden / Minuten / Sekunden eingeben.
- **Beschreibung**: auf den Pfeil nach unten klicken und Text in das Textfenster eingeben.

Weitere Anmerkungen zu Wegpunktfeldern, Einschränkungen, Optionen

Es gibt keine Möglichkeit, eine Änderung auf mehrere Wegpunkte anzuwenden. Sie können immer nur ein Feld für jeweils einen Wegpunkt ändern.

Name: (einschließlich **Symbol** und **Bilder-Set**)

Im **Wegpunkt**-Fenster der Daten-Bibliothek klicken Sie auf die Kopfzeile **Name**, und es werden dann alle aufgelisteten Wegpunkte neu sortiert – Sie können zwischen aufsteigender oder absteigender alphabetischer Sortierung wählen.

Wegpunktnamen in *Kursivschrift* sind verborgene Wegpunkte (sie werden nicht auf der Karte angezeigt, sind aber noch in der Daten-Bibliothek gelistet. Wenn Sie mit der rechten Maustaste

auf einen oder mehrere Wegpunkte klicken, wählen Sie ggfs. **Anzeigen**; nun werden die Wegpunktnamen in regulärer Schriftart angezeigt.

Neu erstellte Wegpunkte werden automatisch benannt durch aufeinanderfolgende Zahlen. Es gibt derzeit keine Möglichkeit in der Software, den Standardnamen neuer Wegpunkte zu ändern. Sie können den automatisch generierten Wegpunktnamen nur ändern, indem Sie den Namen im **Wegpunkt**-Fenster anklicken und den gewünschten neuen Namen manuell eingeben (oder mit CTRL (STRG) + V) einfügen.

Auf einer Karte erscheint der Wegpunktnamen immer rechts von seinem Symbol, und es gibt keine Option, diese Textposition zu ändern.

Einige wenige GPS-Geräte lassen nur eine bestimmte Wortlänge und auch nur bestimmte Buchstaben zu. Ggfs. modifiziert die Software den Wegpunktnamen, wenn Sie auf ein solches GPS-Gerät laden.

Wenn Sie das Namensfeld bearbeitet haben, öffnet sich der zugehörige **Symbol-Satz** mit folgenden Optionen:

- **Fugawi** – der standardmäßige Symbol-Satz mit mindestens 36 Symbolen (weitere sind in der Entwicklung)
- **Raymarine Lighthouse I** – für ältere Raymarine Seekartenplotter vor ca. 2013
- **Raymarine Lighthouse II** – für neuere Raymarine Seekartenplotter oder Seekartenplotter, die auf Lighthouse II aktualisiert wurden
- **Lowrance USR v2/3** – für Lowrance Seekartenplotter
- **Lowrance USR v4/5** – für neuere Lowrance Seekartenplotter, Simrad und B&G Seekartenplotter ab ca. 2013.

Jeder dieser Symbol-Sätze hat eigene Grafiken, zahlreiche Symbol-Beschriftungen (viele der unterschiedlichen Symbol-Sätze ähneln sich) und verschiedene Nummerierungen der einzelnen Symbole. Künftige Software-Versionen können neue Sätze für weitere Hardware-Hersteller beinhalten.

Wenn Sie einen **Symbol-Satz** ändern, setzt die Software für einige Sekunden aus, da die Symbole aller Wegpunkte auf allen Karten-Ansichten und in der Daten-Bibliothek aktualisiert werden.

Wenn Sie den Symbol-Satz der Anzeige ändern, heißt das nicht automatisch, dass die Symbole dann zu denen des Seekartenplotters passen; im Allgemeinen gilt, dass die Symbolgrafiken zu denen von Raymarine und Lowrance passen, es kann aber auch sein, dass einige Firmware-Versionen den direkten Abgleich mit Fugawi Marine 5 nicht zulassen. Eine Reihe von Daten-Importen und -Exporten zwischen der Fugawi Software und verschiedenen Seekartenplottern mit unterschiedlichen Symbol-Sätzen kann u.U. zu unerwarteten Ergebnissen führen. Wenn Sie mit Diskrepanzen rechnen, erstellen Sie einen Satz Test-Wegpunkte in Fugawi Marine 5 mit individuellen Symbolen; dann exportieren Sie diese in einen Seekartenplotter. Schauen Sie sich nun die Symbole auf dem Seekartenplotter an und ziehen Sie Schlüsse, welche Symbole zu Diskrepanzen führen. Optional können Sie Ihre Ergebnisse auch an den Support@ senden, so dass evtl. Software-Verbesserungen in künftige Software-Versionen einfließen können.

Position:

Bevor Sie den Breiten- und Längengrad eines Wegpunktes individuell bearbeiten, stellen Sie unter **Datei** | **Einstellungen** | **Maßeinheiten** sicher, dass das Format für die Koordination

passend ist. Wenn Sie z.B. einen Wegpunkt auf dem Papier notiert haben und dann den Breiten-/Längengrad manuell in Fugawi 5 eingegeben haben, berücksichtigen Sie, ob die Daten auf dem Papier in Grad/Minuten/Sekunden oder in Grad/Minuten.dezimal oder einfach nur in Dezimal Grad notiert wurden. [Ändern Sie die Maßeinheiten in der Software](#), damit die eingegebenen Daten zu den handgeschriebenen Notizen passen. Wenn Sie dies nicht berücksichtigen, kann es zu einem durchgehenden Offset in einer und anderer Richtung kommen, d.h. die handgeschriebenen Notizen in Grad/Minuten.dezimal weichen erheblich nach Osten oder Süden ab von dem, was in den Karten der Fugawi Marine 5 Software erscheint, wenn Sie die Maßeinheiten auf Grad/Minuten/Sekunden gesetzt haben!

Um die Breiten- und/oder Längengrad-Werte zu ändern, klicken Sie auf den Pfeil nach unten ganz rechts im Fenster **Position** oder klicken Sie direkt in das Fenster **Position** hinein, um Breiten- oder Längengrad einzugeben oder zu ändern.

Es erscheinen 2 Fenster für Texteingaben: **Breitengrad** und **Längengrad**. Klicken Sie 1x in eines dieser Fenster. Es erscheint jetzt eine blinkende Cursor-Anzeige genau an dem Punkt, den Sie angeklickt haben. Mit anderen Worten: Wenn Sie lediglich eine kleine Änderung beim Breitengrad machen wollen, klicken Sie mit der Maus in den rechten Teil des **Breitengrad**-Textfensters, um den Bearbeitungs-Cursor zu platzieren, wo Minuten oder Sekunden geändert werden können. Die standardmäßige Windows-Tastatur wird unterstützt: Drücken Sie die Pfeil-nach-links- oder Pfeil-nach-rechts-Taste, um den Cursor-Eingabepunkt zu verschieben. Oder drücken Sie Shift + Cursor-Taste links/rechts, um mehrere Buchstaben zum Löschen zu markieren.

Löschen Sie Text oder überschreiben Sie Text; behandeln Sie die Fenster **Breitengrad** und **Längengrad**, als wären es Zellen einer Excel-Tabelle. Um festzustellen, ob die aktuelle Texteingabe gültig ist und von der Software auch verstanden wird, drücken Sie die Tabulator-Taste. Wenn die Texteingabe ungültig ist oder nicht verstanden wird, erscheint ein blaues "i" Symbol auf der linken Seite des Textfensters. Wenn eine völlig falsche Zahl im Textfenster erscheint, bewegt sich die Tabulator-Taste überhaupt nicht zum nächsten Koordinaten-Feld vorwärts – es ist dann keine Bearbeitung möglich; überprüfen Sie daher sorgfältig das Format der Koordinaten und geben Sie den Text noch einmal so ein, dass er von der Software akzeptiert wird.

Drücken Sie **Enter** auf der Tastatur, wenn Breiten- und Längengrad korrekt eingegeben sind. In der Daten-Bibliothek und auf der Karte wird die Änderung des Wegpunktes sofort wiedergegeben. (Nur ganz selten einmal ist ein zusätzlicher Klick auf den Wegpunkt in der Daten-Bibliothek erforderlich, damit die angezeigte Wegpunkt-Nr. aktualisiert wird)

Sie können die **ESC** (Escape) Taste in der linken oberen Ecke der Tastatur drücken, um eine Texteingabe abzubrechen (z.B. bei völlig falsch eingegebenen Texten) oder wenn eine offensichtliche Falscheingabe ohne Änderung der ursprünglichen Daten vermieden werden soll.

Verschiedene Anweisungen zur manuellen Eingabe von Breiten- und Längengrad finden Sie im Abschnitt [Wegpunkte erstellen und löschen](#).

Tiefe: Allgemein gilt dies nur für die manuelle Eingabe, falls Sie zufällig die Tiefe für einen bestimmten Wegpunkt kennen. Dieses Feld wird nicht automatisch auf Basis der Karte ausgefüllt und erhält auch keinen Wert von einem NMEA-Gerät zugewiesen.

Temperatur: Allgemein gilt dies nur für die manuelle Eingabe, falls Sie zufällig die Temperatur für einen bestimmten Wegpunkt kennen. Wenn beim Import von Daten Wassertemperatur-Daten bekannt sind, enthält die importierte Wegpunktspalte diesen Wert.

Sichtbar: Hat von der Grundeinstellung her ein Häkchen. Wird das Häkchen entfernt, ist der Wegpunkt verborgen (unsichtbar auf den Karten). Ist der Wegpunkt Bestandteil einer Route, sind die Wegpunkt-Symbole und -Beschriftungen unsichtbar, aber die Routen-Teilstrecken und Routen-Knickpunkte bleiben sichtbar.

Mehrere Wegpunkte können gleichzeitig ausgeblendet werden. Im Wegpunkt-Fenster wählen Sie mehrere Wegpunkt entweder mit CTRL (STRG) + Klicks oder mit Shift + Cursor-Taste nach oben/unten aus. Klicken Sie dann die Maustaste rechts zum Auswählen, dann klicken Sie auf **Verbergen**.

Verborgene Wegpunkte erkennen Sie daran, dass ihre Namen in *Kursivschrift* erscheinen. Um die Wegpunkt wieder anzuzeigen, wählen Sie die verborgenen Wegpunkte in der Daten-Bibliothek aus, klicken Sie die Maustaste rechts zum Auswählen, und wählen Sie dann **Anzeigen**.

Kommentar: Geben Sie (optional) Text ein, um den Wegpunkt näher zu beschreiben. Wenn Sie Wegpunkt auf einen Seekartenplotter exportieren, werden nur die ersten 30 Buchstaben eines **Kommentars** übertragen; es kann sogar vorkommen, dass dieses Feld gar nicht übertragen wird.

Link: Fügen Sie eine Bilddatei (JPG, GIF, PNG, TIFF) einem Wegpunkt hinzu. Klicken Sie auf das Kamera-Symbol und dann auf **Link hinzufügen**; wählen Sie jetzt eine passende Datei auf Ihrer Festplatte aus und klicken dann auf **Öffnen**. Wenn Sie sich den Wegpunkt später anschauen, klicken Sie auf die Zelle **Links**, um das Dialogfenster mit allen zugehörigen (aufgelisteten) Bildern anzusehen; klicken Sie auf das "Augen"-Symbol neben jedem Bild und sehen Sie es sich im Vorschaufenster an.

Datum: Die Weltzeit-Umrechnung Ihrer lokalen PC-Zeit wird automatisch auf jeden Wegpunkt angewendet, wenn dieser erstellt wird. Das Format ist MM.TT.JJJJ HH:MM:SS (Tag/Monat/Jahr und Stunde/Minute/Sekunde).

Beschreibung: Geben Sie hier einen beliebigen Text ein. Von der Software wird nur reguläre Schriftart zugelassen; Kursivschrift, unterstrichene/fette Buchstaben etc. werden nicht unterstützt.

Import von Wegpunkten aus einer Datei

Quellen für den Import von Wegpunkten

Wegpunkte können aus einer Datei auf dem PC oder von einem Wechseldatenträger (z.B. SD Kartenmodul) importiert werden; oder auch vom Fugawi.com Cloud-Service.

Import aus einer bekannten Datei vom Wechseldatenträger oder vom PC

Oben am Wegpunkt-Fenster klicken Sie auf **Übertragen | Import | Datei auf Datenträger**; dann wählen Sie entsprechend aus:

 | **GPS Exchange Format (.GPX)** ... Industrie-Standard, gängigstes Datei-Format
 | **Google Earth Format (.KMZ)**
 | **Lowrance Format (.USR)** ... mit einem weiteren Unter-Menü mit dieser Auswahl:
 | **.USR Ver 2** – für ältere Lowrance Seekartenplotter ab ca. 2000 bis ca. 2005
 | **.USR Ver 3**
 | **.USR Ver 4**
 | **.USR Ver 5** – für alle Seekartenplotter ab 2013, z.B. Simrad evo2, B&G Zeus2, Lowrance HDS Gen 2 Touch / HDS Gen 3 / Elite HDI Modelle etc.
 | **Raymarine Format (.FSH)**

Es erscheint nun das Fenster **Inhalte übertragen – Import**, und sofort danach öffnet sich ein Dialog **Datei importieren**. Steuern Sie ein beliebiges Laufwerk an, und das betreffende Laufwerk enthält die gewünschten Dateien der Wegpunkte (oder andere Datentypen). Wählen Sie eine Datei aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Öffnen**.

Inhalte übertragen - Import listet jetzt alle Wegpunkte, Routen und Tracks auf, die sich in der Datei befinden. Einige Beschränkungen beim Import sind:

- Tracks / Trails in Raymarine.FSH Dateien werden von der Software außer acht gelassen (in künftigen Software-Versionen wird dies voraussichtlich berücksichtigt)
- Import von Google Earth Pfaden als Routen.

Um festzulegen, welche Daten letztendlich importiert werden sollen, arbeiten Sie mit Ausschluss-Optionen. Schließen Sie einzelne Wegpunkte mit einem Klick auf das Minus-Symbol (-) aus, das sich jeweils neben dem Wegpunkt befindet; dieser Wegpunkt wird dann beim Import der Daten nicht berücksichtigt. Es können mehrere Wegpunkte für den Ausschluss ausgewählt werden: entweder mit Shift + Auswahl einer Reihe von Wegpunkten durch Anklicken ODER CTRL (STRG) + Auswahl der nicht nebeneinander aufgeführten Wegpunkte; dann klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Ausgewählte ausschließen**. Weitere Optionen wie **Alle auswählen**, **Alle abwählen** und **Alle ausschließen** befinden sich im gleichen Kontext-Menü, wenn Sie mit der rechten Maustaste klicken.

In der oberen rechten Ecke des Inhalt-Fensters klicken Sie auf das **Übertragen** Symbol (ein Pfeil nach unten zeigt in das Fach). Wenn das Inhalt-Fenster sehr schmal ist, wird die Option **Übertragen** in einen Pfeil nach unten zurückverwandelt, der mit der Option **Hilfe** geteilt wird. Wenn die Liste der Daten, die importiert werden soll, nicht korrekt ist und deswegen nicht importiert werden soll, klicken Sie auf das kleine Feld "X" (für Abbrechen).

Ein Fortschrittsbalken zeigt den Vorgang des Daten-Imports an. Die meisten Import-Vorgänge gehen relativ schnell, jedoch können Importe von mehreren Tausend Daten auch einmal 1 Minute oder länger dauern. Wenn der Import abgeschlossen ist, erscheint ein neues Verzeichnis im **Wegpunkt** Fenster, in dem sich Wegpunkte befinden. Wenn Sie vor dem Import ein bereits bestehendes Verzeichnis ausgewählt haben, wird das neue Verzeichnis mitsamt seiner Wegpunkte als Unter-Verzeichnis eingefügt.

Import aus Fugawi.com

Wenn Sie vorher Exporte nach Fugawi.com durchgeführt haben oder wenn Sie vormals manuelle Uploades von Dateien auf Fugawi.com im Bereich "Meine Wegpunkte & Daten" vorgenommen haben, stehen GPS oder KMZ Dateien bereit für den Import in die Software.

Klicken Sie auf **Übertragen | Import | Fugawi.com** und wählen Sie entweder:
 | **GPS Exchange Format (.GPX)**
 | **Google Earth Format (.KMZ)**

Wenn Sie aufgefordert werden, sich bei Fugawi.com einzuloggen, geben Sie eine gültige eMail-Adresse ein sowie das zugehörige Passwort.

Aus der Liste der Dateien wählen Sie eine Datei für den Import aus. Im Dialogfenster **Übertragen** wählen Sie Dateien aus bzw. schließen Sie Dateien aus. Dann klicken Sie auf das Feld **Übertragen**, um den Import zu starten.

Mehr Details zu Fugawi.com finden Sie im Abschnitt [Internet: Über Fugawi.com](#)

Import von einem angeschlossenen Raymarine Multifunktionsdisplay (MFD)

Wenn Sie ein Raymarine MFD angeschlossen haben, zeigt ein Fenster in der Software Fugawi Marine 5® Wegpunkte und Routen an, die (mit Ausschneiden und Einfügen) in die Daten-Bibliothek übertragen werden. Dies ist anders als der übliche Importier-Vorgang. Weitere Informationen zum Anschluss eines MFD erhalten Sie im Abschnitt [Datenaustausch mit Raymarine Seekartenplottern](#).

Export von Wegpunkten in eine Datei oder Fugawi.com

Wegpunkte oder Verzeichnisse mit Wegpunkten exportieren

Fugawi Marine 5® ermöglicht den Export von Wegpunkten:

- zu einer einzelnen Datei (hier sind verschiedene Formate möglich, die kompatibel mit vielen Seekartenplottern sind). Typischerweise wird die Datei auf ein Media Kartenmodul gespeichert (z.B. microSD oder SD Karte). Das Modul wird dann später für den Import in den Seekartenplotter eingesteckt. Die Datei kann auch per eMail verschickt oder auf einem Backup-Laufwerk etc. abgespeichert werden.
- zum Fugawi.com Online-Cloud-Service im GPX oder KMZ Dateiformat
- nach Facebook, vorausgesetzt, dass die Fugawi.com App für Facebook installiert ist.

Export zu einer Datei auf Wechseldatenträger

Der Wegpunkt-Export startet mit den folgenden Varianten:

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in das Verzeichnis | **Verzeichnis Wegpunkte exportieren**
- Wählen Sie Wegpunkte bzw. einen Wegpunkt aus, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Exportieren** klicken (mehrere Wegpunkte können ausgewählt werden, indem Sie die Shift-Taste zwischen linken Mausklicks drücken; oder wählen Sie einen Wegpunkt nach dem anderen aus mit CTRL (STRG) + Klick auf beliebige Wegpunkte – diese können sich auch in verschiedenen Verzeichnissen befinden)
- In der Titelleiste des Wegpunkt-Fensters klicken Sie auf **Übertragen | Exportieren**.

Ein Fenster mit der Überschrift **Inhalte übertragen - Export** erscheint; es hat 3 Bereiche: **Wegpunkte**, **Routen** und **Tracks**. Alle Wegpunkte, die vorher ausgewählt wurden, sind jetzt in diesem Fenster aufgelistet – sie sind die "Kandidaten" für den Export-Vorgang, der jetzt folgt.

Sie können den "Kandidaten" weitere Wegpunkte hinzufügen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Exportieren** klicken. (Weitere Daten wie z.B. Routen und Tracks in ihren zugewiesenen Fenstern können jetzt auch noch in das Übertragungsfenster für den Export geschoben werden, wo Sie dann in ihrem eigenen Bereich erscheinen)

Sie können einzelne – nicht mehr benötigte – Wegpunkte aus der Liste der "Kandidaten" streichen, indem Sie auf das Minus-Symbol (-) klicken; diese Wegpunkt verschwindet nun aus der Liste der zu exportierenden Daten, verbleibt aber unverändert im normalen Wegpunkt-Fenster. Es können mehrere Wegpunkte können für den Ausschluss ausgewählt werden: entweder mit Shift + Auswahl einer Reihe von Wegpunkten durch Anklicken ODER CTRL (STRG) + Auswahl der nicht nebeneinander aufgeführten Wegpunkte; dann klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Ausgewählte ausschließen**. Weitere Optionen wie **Alle auswählen**, **Alle abwählen** und **Alle ausschließen** befinden sich im gleichen Kontext-Menü, wenn Sie mit der rechten Maustaste klicken.

Wenn die Liste der Export-„Kandidaten“ fertiggestellt ist, klicken Sie auf das Feld **Datei exportieren als** (ein Pfeil nach oben zeigt in das Fach) und wählen Sie **Datei auf den Datenträger**, und danach eine der folgenden Optionen:

| **GPS Exchange Format (.GPX)** ... mit einem weiteren Untermenü zur Auswahl:

| **Standard GPX** – für typische Software und Seekartenplotter, die GPX-Daten importieren können; zulässige Endungen für Fugawi Marine 5 Software inbegriffen; diese Endungen werden von den meisten Software-Anwendungen ignoriert

| **Raymarine MFD Extension GPX** – für Daten, die an ein Raymarine Multifunktionsdisplay (MFD) Seekartenplotter exportiert werden; zulässige Endungen gelten nur für Raymarine MFDs; die Endungen werden von den meisten Nicht-Raymarine Software-Anwendungen ignoriert

| **Google Earth Format (.KMZ)**

| Lowrance Format (.USR) ... mit einem weiteren Untermenü zur Auswahl:

| **.USR Ver 2** – für ältere Lowrance Seekartenplotter von ca. 2000 bis ca. 2005

| **.USR Ver 3**

| **.USR Ver 4**

| **.USR Ver 5** – für alle Seekartenplotter nach 2013, z.B. Simrad evo2, B&G Zeus2, Lowrance HDS Gen 2 Touch / HDS Gen 3 / Elite HDI Modelle etc.

| **Raymarine Format (.FSH)**

Es erscheint nun das Fenster **Datei exportieren als**. Im Feld **Dateiname** geben Sie einen kurzen stichhaltigen Dateinamen ein. Wenn Sie auf einem Raymarine Seekartenplotter im .FSH Format speichern, muss der Dateiname einfach nur „Archiv“ heißen (die Endung .FSH wird automatisch hinzugefügt). Gehen Sie nun zu einem Verzeichnis oder zu einem Laufwerk Ihrer Wahl; wenn Sie z.B. eine SD Karte im Laufwerk F: haben, klicken Sie auf die oberste Ebene F: Klicken Sie dann die Option **Speichern** an (unten rechts).

Die endgültige Zusammenstellung der Wegpunkte (und/oder anderer Daten) wird an der festgelegten Stelle gespeichert, egal ob Festplatte oder Datenträger. Wenn Sie auf einem Media Kartenmodul speichern, können Sie diese nun in einen Seekartenplotter einstecken, der den Import des Dateiformats zulässt.

Das Inhalt-Fenster der zu exportierenden Daten bleibt geöffnet und steht bereit für den Export derselben gleichen Daten in anderen Formaten oder auf einen Wechseldatenträger. Wenn Sie den Export abgeschlossen haben, klicken Sie zum Schließen auf das „X“ in der oberen rechten Ecke des Fensters.

Hier noch einige Anmerkungen zu den gespeicherten Dateien in den ausgewählten Formaten:

- Ein Raymarine .FSH Datei-Export ist normalerweise 1 MB groß (für mittelgroße Datensammlungen).
- Wenn ein .USR Daten-Export die Symbole nicht richtig auf einen bestimmten Seekartenplotter importiert, müssen Sie für den Export von Fugawi Marine 5 mit einer andere .USR Version arbeiten. Wenn Sie z.B. Wegpunkte von der Software als .USR Version 5 exportiert haben, kann ein älterer Lowrance Seekartenplotter (vor 2013) die Daten u.U. nicht importieren. Oder es gibt Diskrepanzen bei den Wegpunktsymbolen – er benutzt z.B. Standard-Symbole statt der ihm vorgegebenen Symbole. In diesem Fall versuchen Sie es mit der .USR Version 3 oder 2, bis Sie eine passende Version für das Dateiformat gefunden haben.
- Die Größe von GPX-Dateien variiert stark. Die Datei-Inhalte können mit einem Text-Editor, z.B. Windows Notepad, angesehen werden.

- KMZ Dateien können sofort wieder angeklickt und für Google Earth verwendet werden. Alles zusammen kann dann mit der Software auf einem Windows, Mac OS X oder Linux Computer angeschaut werden.

Export nach Fugawi.com

Wegpunkten können zur Seite "Mein Cloud-Speicher" auf www.fugawi.com exportiert werden. Von dort können die Wegpunkte mit anderer Fugawi-kompatibler Software abgeholt werden (z.B. iNavX auf iOS Geräten). Sie können dann in Google Maps angesehen werden. Wenn Sie versuchen, den Export nach Fugawi.com zu starten und Sie dabei aufgefordert werden, eine Login-ID einzugeben, geben Sie Ihre exakte eMail sowie das Passwort ein, das Sie im Menü **Datei** | **Einstellungen** | **Anschlüsse** festgelegt haben.

Weitere Informationen über Fugawi.com finden Sie im Abschnitt [Internet: Über Fugawi](#).

Die erste (einfache) Möglichkeit des Exports nach Fugawi.com ist:

Wählen Sie Wegpunkte aus und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Nach Fugawi.com senden**. Es erscheint eine Bestätigungsmeldung; klicken Sie **OK**. Die Daten werden als .KMZ Datei in den Bereich "Mein Cloud-Speicher" im Fugawi.com Account gesendet (den Sie in Fugawi Marine 5 festgelegt haben).

Die zweite Möglichkeit des Exports funktioniert so:

In der Titelleiste des Wegpunkt-Fensters klicken Sie auf **Übertragen** | **Export**. Es erscheint nun der **Inhalte übertragen - Export** Dialog. Füllen Sie den Dialog mit Wegpunkten, die exportiert werden sollen, indem Sie eine Auswahl im Wegpunkt-Fenster anklicken. Dann klicken Sie auf das Feld **Datei exportieren als** (ein Pfeil nach oben zeigt auf den Bereich) und wählen Sie entweder:

- Standard GPX
- Google Earth Format (.KMZ)

Wenn Sie mit einem Textfenster **Datei exportieren als** aufgefordert werden, geben Sie einen aussagekräftigen Namen für die Datei ein, da diese dann auf Fugawi.com gespeichert wird. Klicken Sie auf **OK**, um die Daten als Datei im Bereich "Mein Cloud-Speicher" auf Fugawi.com zu speichern.

Die zu exportierenden Inhalte bleiben im Fenster geöffnet und stehen für weitere Exporte in anderen Formaten oder auf andere Wechseldatenträger/Kartenmodule zur Verfügung. Nach dem Daten-Export klicken Sie zum Schließen auf das "X" in der oberen rechten Ecke des Fensters.

Export auf ein Raymarine Multifunktionsdisplay

Wenn ein Raymarine MFD mit Fugawi Marine 5 verbunden ist, zeigt ein Fenster in der Software Wegpunkte und Routen an, die von der Daten-Bibliothek direkt in den Wegpunkt- und Routenspeicher des Multifunktionsdisplays übertragen werden können (am besten mit Kopieren und Einfügen). Die entspricht eher nicht dem normalen Export-Vorgang. Weitere Informationen über den Anschluss eines MFD lesen Sie im Abschnitt [Daten-Austausch mit einem Raymarine Seekartenplotter](#).

Routen-Fenster: Zugriff, Arbeiten mit Verzeichnissen

Zugriff auf das Routen-Fenster der Daten-Bibliothek

Am Anfang ist der Teil der Daten-Bibliothek, der sich auf die Routen bezieht, am linken Rand des Bildschirms verborgen, und zwar in einem der 3 vorhandenen Bereiche. Klicken Sie den Bereich **Routen** an, um das zugehörige Fenster zu öffnen. Wenn Sie überhaupt keine Bereiche erkennen können, klicken Sie das Menü **Ansicht | Daten-Bibliothek** an; dann wird die gesamte Daten-Bibliothek mit Häkchen versehen, so dass alles für die Ansicht aktiviert ist.

Das **Routen** Fenster kann horizontal in der Größe geändert werden, so dass alle Spalten sichtbar werden, wenn Sie am Rand eines anderen Fensters ziehen (d.h. ziehen Sie am Rand des **Tracks**-Fensters, um das **Routen**-Fenster in der Größe zu ändern). Schieben Sie den Mauszeiger genau über den rechten Rand des **Tracks**-Fensters (oder über den vertikalen Streifen, der dieses Fenster repräsentiert), bis sich das Mauszeiger-Symbol in den standardmäßigen Windows Doppelpfeil verwandelt; dies bedeutet, dass das Fenster jetzt gezogen werden kann. Wenn der Rand des **Tracks**-Fensters nach rechts gezogen wird, verbreitert sich das **Routen**-Fenster (und auch jedes andere geöffnete Fenster). Einige Spalten im **Routen**-Fenster können sehr breit sein, aber dies kann korrigiert werden, indem Sie die Spaltenränder nach links ziehen; jetzt wird die Spaltenbreite auf das normale Maß verkleinert.

Um das **Routen**-Fenster zu verbergen, klicken Sie das Routensymbol in der oberen linken Ecke des Fensters an.

Verzeichnisse im Routen-Fenster

Kurze Zusammenfassung:

- Verzeichnisse verhalten sich wie im Windows Explorer / Datei-Explorer; sie richten sich nach den Festplatten-Verzeichnissen.
- Das Standard-Verzeichnis heißes **Meine Routen**.
- Um das Verzeichnis umzubenennen, klicken Sie auf den Textnamen, um ihn zu markieren; dann tippen Sie den neuen Text ein. Wenn Sie den Namen eines Verzeichnisses ändern, hat dies keine Auswirkung auf die darin enthaltenen Routen.
- Erstellen Sie manuell ein neues Verzeichnis: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis**; das neu erstellte Verzeichnis erscheint als Unterverzeichnis eines beliebig aktuell ausgewählten Verzeichnisses oder als übergeordnetes Verzeichnis, wenn Sie den Mauszeiger vorher über einen leeren weißen Bereich unten im Fenster gehalten haben, während Sie auf | **Neues Verzeichnis** geklickt haben.
- Ziehen Sie mit der Maus an einem Verzeichnis und fügen Sie es in andere Verzeichnisse ein, so dass es ein Unterverzeichnis wird. Umgekehrt ziehen Sie mit der Maus ein Unterverzeichnis in den leeren Bereich unten im **Routen**-Fensteranel hinein, so dass es dann wieder zu einem übergeordneten Verzeichnis wird.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Ausschneiden** oder mit der rechten Maustaste auf **Kopie**, so dass das Verzeichnis in der Windows Zwischenablage gespeichert wird. Anschließend klicken Sie auf | **Einfügen**, und das Verzeichnis aus der Zwischenablage wird in das ausgewählte Verzeichnis eingefügt; es erscheint jetzt als Unterverzeichnis.
- Klicken Sie auf das **+** (Plus-Symbol) neben dem Verzeichnis, so dass es sich öffnen kann / jetzt können Sie die darin enthaltenen Routen und Unterverzeichnisse ansehen.

- Wenn Sie mit der rechten Maustaste | **Verzeichnis auswählen** anklicken, werden alle Routen in diesem Verzeichnis für die folgenden Bedienschritte ausgewählt, genauso, als wenn Sie mit der rechten Maustaste auf | **Verbergen** geklickt hätten.
- Löschen Sie ein ausgewähltes Verzeichnis, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Löschen** klicken.
- Mehrere Verzeichnisse können mit CTRL (STRG) + linker Mausklick auf die gewünschten Verzeichnisse ausgewählt werden. Die ausgewählten Verzeichnisse werden farblich markiert, so dass man erkennen kann, dass sie ausgewählt wurden. Ziehen und Loslassen bewegt die markierten Verzeichnisse, mit der rechten Maustaste klicken Sie auf | **Löschen** oder auf | **Verzeichnis-Inhalte auswählen**, andere Bedienschritte beziehen sich auf die gesamte Auswahl.

Verzeichnisse im Routen-Fenster sind ein Hilfsmittel für die Organisation der Daten. Erstellen und benennen Sie Verzeichnisse auf eine Art, die für Sie hilfreich und nützlich ist (z.B. Verzeichnis-Titel, die sich nach einem See richten oder Saison bzw. Jahr eines besonders schönen Segeltörns oder ein bestimmtes Objekt, z.B. Felsen etc.).

Das Standard-Verzeichnis Meine Routen wird immer angezeigt und kann nicht gelöscht werden (im Gegensatz zu allen anderen Verzeichnissen, die mit einem rechten Maustasten-Klick auf | **Löschen** gelöscht werden können). Allerdings kann dieses und alle anderen Verzeichnisse gelöscht werden: Klicken Sie 1x auf einen Verzeichnis-Titel in der Namensspalte, um ihn zu markieren; dann tippen Sie einen neuen Text ein bzw. fügen diesen ein.

Verzeichnisse stehen ganz oben im Routen-Fenster; es können keine Routen ganz oben in der Verzeichnisstruktur abgespeichert werden, sie sind immer Bestandteil von Verzeichnissen.

Erstellen Sie neue Verzeichnisse im leeren Bereich unten im Routen-Fenster mit einem rechten Mausklick auf | **Neues Verzeichnis**. Jetzt wird ganz oben in der Verzeichnisstruktur ein neues Verzeichnis namens "Neues Verzeichnis" erstellt (der Namenstext kann angeklickt und somit markiert werden; anschließend können Sie einen neuen Namen eintippen). Wenn Sie ein bereits bestehendes Verzeichnis auswählen (markieren) und Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis** klicken, wird das neue Verzeichnis als Unterverzeichnis erstellt (nicht sofort sichtbar, wenn das übergeordnete Verzeichnis nicht geöffnet ist).

Wenn Sie neue Daten aus Dateien importieren (z.B. eine GPX Datei), wird ein Verzeichnis erstellt, das diesem Dateinamen entspricht.

Wenn Sie ein Verzeichnis der obersten Ebene in das Zielverzeichnis ziehen, wird es zum neuen Unterverzeichnis. Ein kleines Fenster zeigt an, in welchem Zielordner das gezogene Verzeichnis abgelegt wird, wenn man es mit der Maus loslässt. Wenn die Maus sich außerhalb des Fensters befindet, so dass sie logischerweise kein Verzeichnis anzeigen kann, erscheint die Anzeige **Kann hier nicht eingefügt werden**. Ein Unterverzeichnis kann in den weißen leeren Bereich unten im Fenster gezogen und eingefügt werden; es wird dann zu einem Verzeichnis der obersten Ebene.

Es ist nicht möglich, ein Verzeichnis genau zwischen zwei bereits bestehende Verzeichnisse zu ziehen und abzulegen. Stattdessen müssen Sie das Verzeichnis neu benennen, so dass es alphabetisch zwischen 2 Zielverzeichnissen einsortiert werden kann; dann klicken Sie auf die Spalte **Name**, so dass die Verzeichnisnamen wunschgemäß sortiert werden.

Eine andere Möglichkeit, Hauptverzeichnisse in Unterverzeichnisse zu verschieben (oder umgekehrt) ist, mit der rechten Maustaste auf | **Ausschneiden** zu klicken, dann das Zielverzeichnis auszuwählen und dort mit der rechten Maustaste auf | **Einfügen** zu klicken.

Verzeichnisse können in auf- und absteigender alphabetischer Reihenfolge sortiert werden, indem Sie auf die Spalte **Name** klicken. Wenn Sie auf den Titel **Anzeige-Stil** klicken, ist dies gleichbedeutend mit der Sortierung nach dem Namen. Mit einem Klick auf die Spalte **Wepunkt** erhalten Sie einen schnellen Überblick darüber, welche Routen viele Punkte und welche nur wenige Punkte haben. Wenn Sie nach der Spalte **Sichtbar** sortieren, werden die Fenster ohne Häkchen entweder ganz oben oder ganz unten angezeigt (dabei wird der Routenname alphabetisch sortiert und gilt als zweites Sortierkriterium). Die Spalte **Beschreibung** sortiert alphabetisch nach Inhalten – dabei hat ein leeres Feld niedrigste Priorität.

Wenn Sie ein Verzeichnis umbenennen oder eine Verzeichnis-Position ändern, werden dadurch nicht die in diesem Verzeichnis befindlichen Routen modifiziert, außer wenn ein komplettes Verzeichnis durch rechten Mausklick auf | **Löschen** gelöscht wird; aber auch in diesem Fall werden Sie sicherheitshalber noch gefragt "**Sind Sie sicher, dass Sie das Verzeichnis löschen wollen?**". Und Sie haben dann immer noch die Möglichkeit, **Nein** anzuklicken und den Verlust aller Routen dieses Verzeichnisses zu vermeiden.

Jedes Verzeichnis mit einem (+) Plus-Zeichen enthält Routen. Klicken Sie auf das +, so dass sich das Verzeichnis öffnet und Sie die Routen erkennen können. Nur ein geöffnetes Verzeichnis mit der Liste der Routen ermöglicht das **Finden** einer Route durch die Suchfunktion. Das bedeutet, dass wenn Verzeichnisse geschlossen sind, die entsprechenden Routen nicht gefunden werden können.

Wenn Sie neue Routen erstellen, werden Sie standardmäßig in **Meine Routen** abgelegt, wenn zum Zeitpunkt der Routen-Erstellung keine Verzeichnisse existieren oder kein spezielles Verzeichnis ausgewählt (markiert) worden ist. Wenn Sie umgekehrt ein anderes Verzeichnis mit einem einzelnen Mausklick ausgewählt haben, um das Verzeichnis zu markieren, werden alle Routen, die auf einer Karte neu erstellt werden, im ausgewählten Verzeichnis abgelegt.

Verwandte Themen zu Routen

[Routen erstellen, neu positionieren, verbergen, löschen](#)

[Routen-Details zum Ändern des Erscheinungsbildes und zugehörige Wegpunkte](#)

[Routen nach Dateien, online oder zu Seekartenplottern exportieren](#)

Routen Erstellen, ändern und Löschen

Eine Route auf der Karte erstellen

Schieben Sie den Mauszeiger über eine bestimmte Kartenposition, klicken Sie dann die Maustaste rechts und wählen Sie **Routen | Neue Route**. Der erste Wegpunkt der Route wird auf der Karte platziert. Mit weiteren Mausklicks auf die Karte platzieren Sie weitere Wegpunkte in der Route, und eine Linie verbindet Sie immer zum vorherigen Wegpunkt.

Die Route wird als Datei im **Routen**-Fenster der Daten-Bibliothek unter dem aktuell ausgewählten Verzeichnis angezeigt (d.h. in dem Verzeichnis, das zuletzt durch einen Mausklick markiert wurde); wenn Sie kein Verzeichnis ausgewählt haben, befindet sich die neue Route im Verzeichnis **Meine Routen**.

Wegpunkte einer Route erhalten einen separaten Eintrag im **Wegpunkt**-Fenster. Sie erscheinen standardmäßig in dem Wegpunkt-Verzeichnis, das aktuell ausgewählt wurde (d.h. welches markiert wurde). Während der Routenerstellung auf einer Karte kann auch ein anderes Wegpunkt-Verzeichnis als Schwerpunkt ausgewählt werden, wodurch die Wegpunkte der Route auf verschiedene Verzeichnisse verteilt werden. Wenn kein bestimmtes Verzeichnis einen Schwerpunkt erhalten soll, werden die neu erstellten Wegpunkte im Verzeichnis **Meine Wegpunkte** gespeichert. Wenn Wegpunkte einer Route später in verschiedenen Verzeichnissen organisiert werden, hat dies keine nachteiligen Auswirkungen auf die Eigenschaften der Route oder auf die Reihenfolge der Wegpunkte.

Um die Position eines Wegpunktes innerhalb der Route anzupassen, schieben Sie den Mauszeiger über einen Wegpunkt, bis er sich vergrößert; dann ziehen Sie den Wegpunkt an die gewünschte Position. Bestätigen Sie in dem Fenster, das nun erscheint, die Positionsänderung mit **Ja** oder brechen Sie den Vorgang mit **Nein** ab. Alternativ wählen Sie den betreffenden Wegpunkt im **Wegpunkt**-Fenster aus, klicken Sie auf seine Spalte **Position**, und ändern Sie dann ggfs. manuell Breiten- und/oder Längengrad.

Um die Farbe, den Linienstil oder die Liniendicke einer Route zu ändern, arbeiten Sie mit dem **Routen**-Fenster – Details finden Sie im Abschnitt [Routendetails](#).

Um formell anzuzeigen, dass die Routen-Erstellung abgeschlossen ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste an eine beliebige Stelle entlang der Route und wählen Sie **Route | {Routen_Name} in Bearbeiten | Ende Bearbeitung**.

Eine Route im Routen-Fenster erstellen oder hinzufügen

Gibt es eine Reihe von gut definierten Wegpunkten im Wegpunkt-Fenster, können Sie hieraus eine Route erstellen.

Erstellen Sie zunächst eine leere Route, indem Sie mit der rechten Maustaste ein beliebiges Routen-Verzeichnis anklicken und **Neue Route** wählen. Eine Route mit einem automatisch generierten Namen erscheint in diesem Routen-Verzeichnis, und die Spalte **Wegpunkte** zeigt die Zahl 0 (Null) an. Alternativ wählen Sie eine bereits bestehende Route aus. In beiden Fällen klicken Sie Wegpunkt-Spalte-Nr. & das Routensymbol neben der neuen oder bereits bestehenden Route an, um die vollständige Liste der Wegpunkte anzusehen. In dieser detaillierten Routen-Ansicht sehen Sie folgende Spalten:

- **Reihenfolge** ... die ganzzahlige Sortierung der Wegpunkte
- **Wegpunkt** ... ein individueller Wegpunkt mit beliebigem Namen
- **Position** ... nicht veränderbar in dieser Routendetail-Ansicht – Breiten-/Längengrad eines Wegpunktes
- **Tiefe** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Tiefendaten für diesen Wegpunkt eingegeben
- **Peilung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Entfernung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Geschwindigkeit** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Geschwindigkeitsdaten für diesen Wegpunkt eingegeben
- **Uhrzeit** ... nicht veränderbar, bezieht sich auf die Uhrzeit, zu der der Wegpunkt erstellt wurde, nicht auf die Uhrzeit, zu der der Wegpunkt in die Route aufgenommen wurde.

Bei geöffnetem **Wegpunkt**-Fenster ziehen Sie an einem Wegpunkt oder mehreren Wegpunkten gleichzeitig, dann fügen Sie sie in die Route ein. Ein Fenster zeigt an, ob der Wegpunkt bzw. die Wegpunkte zwischen bereits bestehende Wegpunkte (sofern vorhanden) eingefügt wurde(n) oder ob sie am Ende der Liste angehängt wurde(n). Lassen Sie die linke Maustaste los und beenden Sie damit den Einfüge-Vorgang. Wenn die Position der eingefügten Wegpunkte nicht korrekt ist, nehmen Sie eine neue Reihenfolge vor, indem Sie am Wegpunkt ziehen und an anderer Stelle wieder einfügen; eine doppelte horizontale Linie zeigt den erwarteten Einfüge-Punkt an. Wenn ein oder mehrere Wegpunkte überhaupt nicht in diese Route gehören, klicken Sie diese(n) mit der rechten Maustaste an und wählen Sie **Ausgewählte löschen**.

Wenn Sie die Route nach Ihren Wünschen fertiggestellt haben, klicken Sie auf das Feld **Schließen** (ein Pfeil nach oben in der oberen linken Ecke der Routendetail-Ansicht).

Einen Wegpunkt in eine Route auf der Karte einfügen oder ihn anhängen

Wenn Sie mit der Maus über ein Routen-Teilstück auf der Karte fahren, werden alle Segmente der Route markiert (sie werden dicker dargestellt). Wenn Sie mit der Maus über einen Wegpunkt in der Route fahren, wird bzw. werden in ähnlicher Weise die Route bzw. die Routen markiert, die zu diesem Wegpunkt gehört/gehören.

Wenn Sie einen Wegpunkt an eine Route anhängen oder ihn in eine Route einfügen, starten Sie auf die gleiche Weise: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine markierte Route und wählen Sie **Route | {Routenname} | Bearbeiten | Der Route hinzufügen**.

Um im Bearbeitungsmodus neue Wegpunkte am Ende der Route hinzuzufügen, klicken Sie auf die gewünschte Position in der Karte. Der neue Wegpunkt der Route erscheint, und ein neues Routenstück verbindet den Wegpunkt mit dem Ende der bereits bestehenden Route.

Um einen Wegpunkt zwischen 2 bereits bestehende Wegpunkte einzufügen, klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bearbeitungsmodus auf ein Routen-Teilstück und wählen Sie dann **Route {Routenname} – In Bearbeitung | Punkt hinzufügen**. Ein neuer Wegpunkt wird in die Route eingefügt, und zwar dort, wo der Mauszeiger positioniert war. Wenn sich der Mauszeiger nicht direkt über einem Routen-Teilstück befand, wird der neue Wegpunkt stattdessen am Ende der Route angehängt.

Um formell anzuzeigen, dass die Routenbearbeitung abgeschlossen ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste an eine beliebige Stelle entlang der Route und wählen Sie **Route | {Routenname} In Bearbeitung | Ende Bearbeitung**.

Eine Route löschen

Klicken Sie mit der Maustaste eine beliebige Route auf der Karte an und wählen Sie den Routennamen aus und klicken Sie dann auf | **Löschen**.

Oder klicken Sie im **Routen**-Fenster der Daten-Bibliothek mit der rechten Maustaste eine Route an und dann auf | **Löschen**.

Wenn Sie eine komplette Route löschen, löschen Sie nicht automatisch auch die Wegpunkte aus dem **Wegpunkt**-Fenster der Daten-Bibliothek; die Wegpunkte haben einen unabhängigen Status von der Route selbst und können künftig weiterverwendet werden. Ggfs. finden Sie in den Verzeichnissen des **Wegpunkt**-Fensters frühere Wegpunkte aus gelöschten Routen – ggfs. klicken Sie dann mit der rechten Maustaste auf | **Löschen**, so dass alle nicht mehr benötigten Wegpunkte gelöscht werden.

Sobald eine Route gelöscht worden ist, gibt es keinen "Papierkorb" mehr, aus dem sie wiederhergestellt werden kann. Wenn die Route noch auf dem Seekartenplotter oder auf dem Media Kartenmodul existiert, kann sie u.U. von dort wiederhergestellt werden.

Weitere Infos zum Bearbeiten einer Route

Um Einzelheiten einer Route zu bearbeiten, lesen Sie im Abschnitt [Routendetails](#) nach.

Routen-Details

Routen-Details ansehen

Standardmäßig werden alle Routen in einem Überblick-Modus in ihren Verzeichnissen angezeigt, und zwar im **Routen**-Fenster der Daten-Bibliothek. Die Spalten (die durch Ziehen in ihrer Reihenfolge geändert werden können) sind:

- **Name** ... anklicken, um den Text des Routennamens zu ändern
- **Anzeige-Stil** ... ein 3-faches Aufklappfenster bietet Möglichkeiten zum Ändern der Routen-Farbe, der Linienform (d.h. gepunktet oder durchgehende Linie) und der Linien-Dicke – wählen Sie hier die für Sie passende Form. Die Routen-Farbe sollte sich gut vom Hintergrund abheben (wählen Sie z.B. keine hellblaue Linienfarbe, wenn die Route größtenteils durch hellblaue Kartenbereiche führt).
- **Wegpunkte {Nummerierung}** ... die Anzahl der Wegpunkte einer Route. Klicken Sie in das Wegpunkt-Feld einer Route, und die Ansicht wechselt zur detaillierten Routen-Ansicht; weiter unten finden Sie Informationen zu diesem Spezialmodus.
- **Sichtbar** ... Häkchen = die Route ist auf den Karten sichtbar; ohne Häkchen = Routen-Teilstrecken sind verborgen, aber die Wegpunkte der Routen bleiben sichtbar. Dieser Status betrifft nur Fugawi Marine 5 und hat keine Auswirkungen auf Routen, die zu einem Seekartenplotter exportiert wurden.
- **Beschreibung** ... Fenster für Texteingabe; eingefügter Text wird in Standardschrift, Standardgröße und Standardfarbe ausgegeben. Bei exportierten Routen, die an einen Seekartenplotter übertragen wurden, kann es vorkommen, dass dieses Feld auf dem Seekartenplotter fehlt (dies hängt vom Hersteller des Plotters oder vom Plotter-Modell ab).

Klicken Sie auf das Feld **Wegpunkte {Nummerierung}** in einer Route, um in den detaillierten Ansicht-Modus zu wechseln. Eine Liste der Wegpunkte, die zu der Route gehören, erscheint. Die Spaltenbreite kann durch Ziehen mit der Maus am rechten Rand der Spalte eingestellt werden. Wenn z.B. Breiten- und Längengrad mehrere Ziffern enthalten und diese durch die schmale Spaltenbreite abgeschnitten sind, führen Sie den Mauszeiger über die dünne vertikale Leiste rechts vom Spaltentitel **Position** und ziehen Sie sie nach rechts; jetzt verbreitert sich die Spalte, so dass Sie alle Ziffern erkennen können.

In der detaillierten Routen-Ansicht werden folgende Spalten angezeigt:

- **Reihenfolge** ... die ganzzahlige Sortierung der Wegpunkte; die Zahl ist nicht Teil des Wegpunktes, sie ist nur eine visuelle Hilfe, um die Wegpunkte der Route durchzuzählen
- **Wegpunkt** ... nicht veränderbar in dieser Routendetail-Ansicht – zeigt die Beschriftung eines Wegpunktnamens und das Symbol an, so, wie es auf der Karte erscheinen würde
- **Position** ... nicht veränderbar in dieser Routendetail-Ansicht – Breiten-/Längengrad eines Wegpunktes
- **Tiefe** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Tiefendaten für diesen Wegpunkt eingegeben
- **Peilung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Entfernung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Geschwindigkeit** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Geschwindigkeitsdaten für diesen Wegpunkt eingegeben
- **Uhrzeit** ... nicht veränderbar, bezieht sich auf die Uhrzeit, zu der der Wegpunkt erstellt wurde, nicht auf die Uhrzeit, zu der der Wegpunkt in die Route aufgenommen wurde.

In der Routendetail-Ansicht können Sie nur ablesen; Sie können hier keine Änderungen an bestehenden Wegpunkten einer Route vornehmen.

Die Route kann aber wie folgt bearbeitet werden:

- Kehren Sie die Reihenfolge der Wegpunkte um indem Sie eine beliebige Route mit der rechten Maustaste anklicken. Dann wählen Sie **Route umkehren**. Hiermit wird keine Teilgruppe von ausgewählten Wegpunkten umgekehrt, es handelt sich hier um das Umkehren der kompletten Route.
- Löschen Sie einen Wegpunkt aus der Route, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Löschen** klicken. Hierdurch wird der Wegpunkt weder aus dem Wegpunkt-Fenster noch aus seiner Karte gelöscht, sondern es wird lediglich – mit sofortiger Wirkung – das Routen-Teilstück auf der Karte sowie die zugehörigen Berechnungen von Peilung und Entfernung für die detaillierte Routen-Ansicht aktualisiert.
- Fügen Sie Wegpunkte in die Route ein (siehe Abschnitt [Route erstellen, ändern und löschen](#)), entweder am Startpunkt, am letzten Punkt oder zwischen bereits existierenden Punkten.

Um den Routendetail-Modus zu verlassen und zum Überblick-Modus der Routen in Verzeichnissen zurückzukehren, klicken Sie auf das Symbol für **Schließen** (ein Pfeil nach oben im oberen linken Teil des Fensters).

Routen Importieren

Quellen für den Import von Routen

Routen können aus einer Datei auf der Festplatte des PC, von einem Wechseldatenträger oder von einem Account aus dem Cloud-Speicher auf Fugawi.com importiert werden. Der Dateityp muss .GPX .KMZ .USR oder .FSH sein.

Importieren aus einer kompatiblen Datei

Im **Routen**-Fenster der Daten-Bibliothek klicken Sie **Übertragen | Import | Datei auf Datenträger**, dann wählen Sie den Dateityp aus:

- | **GPS Exchange Format (.GPX)**
- | **Google Earth Format (.KMZ)**
- | **Lowrance (.USR)**
- | **Raymarine Format (.FSH)**

Es erscheint jetzt ein Dialog **Datei importieren**. Gehen Sie zur Datei, wählen Sie sie aus und klicken Sie dann auf **Öffnen**.

Die Datei-Inhalte können vorab angeschaut werden unter **Inhalte übertragen - Import** mit den 3 Bereichen: **Wegpunkte, Routen** und **Tracks**.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste beliebige Daten in beliebigen Bereichen an und wählen Sie die Optionen **Alle auswählen, Alle abwählen, Ausgewählte ausschließen, Alle ausschließen** entsprechend aus.

Wenn Sie das Menü **Übertragen | Import | Datei auf Datenträger** erneut verwenden wollen, sind nur die neuen Daten der neuen Datei in **Inhalte übertragen** enthalten; die erste Daten-Charge wird nicht berücksichtigt.

Wenn der Import-Vorgang abgebrochen werden muss, klicken Sie auf das **X** Symbol (Verlassen) in der oberen rechten Ecke.

Bevor Sie den endgültigen Import vornehmen, wählen (markieren) Sie ein Verzeichnis im Routen-Fenster. In diesem Verzeichnis werden die importierten Daten gespeichert.

Wenn die Liste der zu importierenden Daten zusammengestellt ist, klicken Sie auf die Schaltfläche **Übertragen** (Symbol eines nach unten zeigenden Pfeils).

Wenn Sie sehr große Datenmengen importieren, kann dies von einigen Sekunden bis zu wenigen Minuten dauern. Ein Fortschrittsbalken zeigt an, wie weit der Import schon fortgeschritten ist.

Wenn der Import abgeschlossen ist, erscheinen die Routen in einem Unterverzeichnis im **Routen**-Fenster. Der Name des Unterverzeichnisses entspricht dem Dateinamen der Datenquelle. Das Unterverzeichnis befindet sich unter dem Verzeichnis, das vorher markiert wurde.

Import aus Fugawi

Vorausgesetzt, es wurden früher schon einmal Daten nach Fugawi exportiert oder es wurden früher schon einmal manuell Uploads von Dateien zur Seite "Mein Cloud-Speicher" auf Fugawi.com vorgenommen, stehen GPX- oder KMZ-Dateien bereit für den Import in die Software hinein.

Klicken Sie **Übertragen | Import | Fugawi** und wählen Sie:
 | **GPS Exchange Format (.GPX)** oder
 | **Google Earth Format (.KMZ)**

Wenn Sie aufgefordert werden, sich in Ihr Account einzuloggen, geben Sie eine gültige Login-eMail und das zugehörige Passwort ein.

Im Falle von KMZ-Dateien, werden die Google Earth Pfad-Daten als Route – nicht als Track - interpretiert.

Aus der Liste der gültigen Dateien wählen Sie eine für den Import aus. Im Dialogfenster **Inhalte übertragen – Import**, schließen Sie ggfs. Daten aus. Wenn Sie z.B. nur Routen importieren wollen, schließen Sie alle Wegpunkte aus, die im Bereich **Wegpunkte** aufgelistet sind.

Wenn die Zusammenstellung der Routen korrekt ist, klicken Sie auf die Schaltfläche **Übertragen**, so dass der Import-Vorgang starten kann. Große Datenmengen benötigen einige Sekunden – ein Fortschrittsbalken zeigt an, wie weit der Datenimport schon fortgeschritten ist.

Mehr Details zum Fugawi Web-Service finden Sie im Abschnitt [Internet: Über Fugawi](#)

Routen von einem angeschlossenen Raymarine Multifunktionsdisplay (MFD)

Routen können von einem MFD Seekartenplotter gekürzt werden (siehe hierzu Abschnitt [Datenaustausch mit einem Raymarine Seekartenplotter](#)).

Routen Exportieren

Zieladressen beim Export von Routen

Routendaten können zu einer Datei auf einer PC-Festplatte, auf einen Wechseldatenträger oder in den Fugawi.com Cloud-Speicher namens "**Meine Wegpunkte & Daten**" exportiert werden.

Export zu einer Datei auf einem Wechseldatenträger

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine oder mehrere Routen und wählen Sie **Exportieren**. Ein Dialog **Inhalte übertragen - Export** erscheint mit den ausgewählten Routen in einem Bereichsfenster.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Datei exportieren als** (das Symbol eines Pfeils nach unten erscheint in der rechten oberen Ecke).

Wählen Sie **Datei auf Datenträger**, dann wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- | **GPS Exchange Format (.GPX)**
- | **Google Earth Format (.KMZ)**
- | **Lowrance (.USR)**
- | **Raymarine Format (.FSH)**

Sub-Typen für GPX und Lowrance sollten für volle Kompatibilität ausgewählt werden.

Geben Sie einen Dateinamen ein. Wenn Sie auf einem Raymarine Seekartenplotter als .FSH speichern, muss der Dateiname "archive.fsh" lauten.

Gehen Sie auf einen Exportier-Dialog in einem Verzeichnis oder auf ein Laufwerk Ihrer Wahl und klicken Sie dann auf **Speichern**.

Exportieren nach (vorher Fugawi.com)

Wenn Sie aufgefordert werden, eine Fugawi Login-ID einzugeben, geben Sie diese ein. Die Login-Kombination aus eMail-Adresse und Passwort wird gespeichert in **Einstellungen | Verbindungen**.

Wegpunkte und Routen können als GPX- und KML-Dateien exportiert werden. Sie werden auf dem Anwender-Account gespeichert auf: https:///my_account/cloud_storage

Zu einem über ein Netzwerk angeschlossenen Raymarine MFD Seekartenplotter exportieren

Wenn ein Raymarine MFD (Multifunktionsdisplay) an Fugawi Marine 5® angeschlossen ist, erscheinen die MFD-Daten als Bereich mit eigener Daten-Bibliothek.

Klicken Sie Routen aus dem Routen-Verzeichnis des MFD Daten-Bibliothek an und ziehen Sie sie in das reguläre Routen-Verzeichnis der Daten-Bibliothek.

Mehr Infos zum Anschluss an ein Raymarine MFD finden Sie im Abschnitt [Datenaustausch mit einem Raymarine Seekartenplotter](#).

Bereich Tracks: Zugriff, Arbeiten mit Verzeichnissen

Zugriff auf den Bereich Tracks in der Daten-Bibliothek

Der Teil der Daten-Bibliothek, der die Tracks enthält, ist an der linken Seite des Bildschirmrandes verborgen (einer von 3 Bereichen). Klicken Sie auf den Bereich **Tracks**, um dieses Fenster zu öffnen. Wenn Sie gar keine Bereiche sehen können, klicken Sie das Menü **Ansicht | Daten-Bibliothek** an, so dass die gesamte Daten-Bibliothek mit Häkchen versehen wird und angezeigt wird.

Das Fenster **Tracks** kann horizontal in der Größe verändert werden, so dass Sie alle Spalten sehen können, indem Sie am Rand eines anderen Bereiches ziehen (d.h. ziehen Sie am Rand des **Tracks**-Fensters, um die Größe des **Tracks**-Fensters zu ändern). Schieben Sie den Mauszeiger genau über den rechten Rand des **Tracks**-Fensters (über den verkleinerten Streifen, der dieses Fenster repräsentiert), bis sich das Mauszeiger-Symbol in den standardmäßigen Windows Doppelpfeil verwandelt, der anzeigt, dass die Fenstergröße jetzt verändert werden kann. Wenn der Rand des **Tracks**-Fensters nach rechts gezogen wird, vergrößert es sich (so, wie die anderen geöffneten Fenster). Einige Spalten im **Tracks**-Fenster können übertrieben breit erscheinen, aber dies können Sie korrigieren, indem Sie die Spaltenränder nach links ziehen, so dass sich die Spalten auf ein normales Maß verschmälern.

Um das **Tracks**-Fenster zu verbergen, klicken Sie das Track-Symbol in der linken oberen Ecke des Fensters an.

Verzeichnisse im Tracks-Fenster

Kurze Zusammenfassung:

- Verzeichnisse verhalten sich wie im Windows Explorer / Datei-Explorer; sie richten sich nach den Festplatten-Verzeichnissen.
- Das Standard-Verzeichnis heißt **Meine Tracks**.
- Um das Verzeichnis umzubenennen, klicken Sie auf den Textnamen, um ihn zu markieren; dann tippen Sie den neuen Text ein. Wenn Sie den Namen eines Verzeichnisses ändern, hat dies keine Auswirkung auf die darin enthaltenen Tracks.
- Erstellen Sie manuell ein neues Verzeichnis: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis**; das neu erstellte Verzeichnis erscheint als Unterverzeichnis eines beliebigen, aktuell ausgewählten Verzeichnisses oder als übergeordnetes Verzeichnis, wenn Sie den Mauszeiger vorher über einen leeren weißen Bereich unten im Fenster gehalten haben, während Sie auf | **Neues Verzeichnis** geklickt haben.
- Ziehen Sie mit der Maus an einem Verzeichnis und fügen Sie es in andere Verzeichnisse ein, so dass es ein Unterverzeichnis wird. Umgekehrt ziehen Sie mit der Maus ein Unterverzeichnis in den leeren Bereich unten im **Tracks**-Fenster hinein, so dass es dann wieder zu einem übergeordneten Verzeichnis wird.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf | **Ausschneiden** oder mit der rechten Maustaste auf **Kopie**, so dass das Verzeichnis in der Windows Zwischenablage gespeichert wird. Anschließend klicken Sie auf | **Einfügen**, und das Verzeichnis aus der Zwischenablage wird in das ausgewählte Verzeichnis eingefügt; es erscheint jetzt als Unterverzeichnis.
- Klicken Sie auf das **+** (Plus-Symbol) neben dem Verzeichnis, so dass es sich öffnen kann / jetzt können Sie die darin enthaltenen Tracks und Unterverzeichnisse ansehen.

- Wenn Sie mit der rechten Maustaste | **Verzeichnis auswählen** anklicken, werden alle Tracks in diesem Verzeichnis für folgende Bedienschritte ausgewählt, genauso, als wenn Sie mit der rechten Maustaste auf | **Verbergen** geklickt hätten.
- Löschen Sie ein ausgewähltes Verzeichnis, indem Sie mit der rechten Maustaste auf | **Löschen** klicken.
- Mehrere Verzeichnisse können mit CTRL (STRG) + linker Mausklick auf die gewünschten Verzeichnisse ausgewählt werden. Die ausgewählten Verzeichnisse werden farblich markiert, so dass man erkennen kann, dass sie ausgewählt wurden. Ziehen und Loslassen verschiebt die markierten Verzeichnisse, mit der rechten Maustaste klicken Sie auf | **Löschen** oder auf | **Verzeichnis-Inhalte auswählen**, andere Bedienschritte beziehen sich auf die gesamte Auswahl.

Verzeichnisse im Tracks-Fenster sind ein Hilfsmittel für die Organisation der Daten. Erstellen und benennen Sie Verzeichnisse auf eine Art, die für Sie hilfreich und nützlich ist (z.B. Verzeichnis-Titel, die sich nach einem See richten, oder nach der Saison bzw. dem Jahr eines besonders schönen Segeltörns, oder nach einem bestimmten Objekt, z.B. Felsen etc.).

Das Standard-Verzeichnis Meine Tracks wird immer angezeigt und kann nicht gelöscht werden (im Gegensatz zu allen anderen Verzeichnissen, die mit einem rechten Maustasten-Klick auf | **Löschen** gelöscht werden können). Allerdings kann dieses und alle anderen Verzeichnisse gelöscht werden: Klicken Sie 1x auf einen Verzeichnis-Titel in seiner Namensspalte, um ihn zu markieren; dann tippen Sie einen neuen Text ein bzw. fügen diesen ein.

Verzeichnisse stehen ganz oben im Tracks-Fenster; es können keine Tracks ganz oben in der Verzeichnisstruktur abgespeichert werden, sie sind immer Bestandteil von Verzeichnissen.

Erstellen Sie neue Verzeichnisse im leeren Bereich unten im Tracks-Fenster mit einem rechten Mausklick auf | **Neues Verzeichnis**. Jetzt wird ganz oben in der Verzeichnisstruktur ein neues Verzeichnis namens "Neues Verzeichnis" erstellt (der Namenstext kann angeklickt und somit markiert werden; anschließend können Sie einen neuen Namen eintippen). Wenn Sie ein bereits bestehendes Verzeichnis auswählen (markieren) und Sie mit der rechten Maustaste auf | **Neues Verzeichnis** klicken, wird das neue Verzeichnis als Unterverzeichnis erstellt (nicht sofort sichtbar, wenn das übergeordnete Verzeichnis nicht geöffnet ist).

Wenn Sie neue Daten aus Dateien importieren (z.B. eine GPX Datei), wird ein Verzeichnis erstellt, das diesem Dateinamen entspricht.

Wenn Sie ein Verzeichnis der obersten Ebene in das Zielverzeichnis ziehen, wird es zum neuen Unterverzeichnis. Ein kleines Fenster zeigt an, in welchem Zielordner das gezogene Verzeichnis abgelegt wird, wenn man es mit der Maus loslässt. Wenn die Maus sich außerhalb des Fensters befindet, so dass sie logischerweise kein Verzeichnis anzeigen kann, erscheint die Anzeige **Kann hier nicht eingefügt werden**. Ein Unterverzeichnis kann in den weißen leeren Bereich unten im Fenster gezogen und eingefügt werden; es wird dann zu einem Verzeichnis der obersten Ebene.

Es ist nicht möglich, ein Verzeichnis genau zwischen zwei bereits bestehende Verzeichnisse zu ziehen und dort abzulegen. Stattdessen müssen Sie das Verzeichnis neu benennen, so dass es alphabetisch zwischen 2 Zielverzeichnissen einsortiert werden kann; dann klicken Sie auf die Spalte **Name**, so dass die Verzeichnisnamen wunschgemäß sortiert werden.

Eine andere Möglichkeit, Hauptverzeichnisse in Unterverzeichnisse zu verschieben (oder umgekehrt) ist, mit der rechten Maustaste auf | **Ausschneiden** zu klicken, dann das Zielverzeichnis auszuwählen und dort mit der rechten Maustaste auf | **Einfügen** zu klicken.

Verzeichnisse können in auf- und absteigender alphabetischer Reihenfolge sortiert werden, indem Sie auf die Spalte **Name** klicken. Wenn Sie auf den Titel **Anzeige-Stil** klicken, ist dies gleichbedeutend mit der Sortierung nach dem Namen. Mit einem Klick auf die Spalte **Wepunkt** erhalten Sie einen schnellen Überblick darüber, welche Tracks viele Punkte und welche nur wenige Punkte haben. Wenn Sie nach der Spalte **Sichtbar** sortieren, werden die Fenster ohne Häkchen entweder ganz oben oder ganz unten angezeigt (dabei werden die Track-Namen alphabetisch sortiert und gelten als zweites Sortierkriterium). Die Spalte **Beschreibung** sortiert alphabetisch nach Inhalten – dabei hat ein leeres Feld niedrigste Priorität.

Wenn Sie ein Verzeichnis umbenennen oder eine Verzeichnis-Position ändern, werden dadurch nicht die in diesem Verzeichnis befindlichen Tracks modifiziert, außer wenn ein komplettes Verzeichnis durch rechten Mausklick auf | **Löschen** gelöscht wird; aber auch in diesem Fall werden Sie sicherheitshalber noch gefragt "**Sind Sie sicher, dass Sie das Verzeichnis löschen wollen?**". Und Sie haben dann noch die Möglichkeit, **Nein** anzuklicken und den Verlust aller Tracks dieses Verzeichnisses zu vermeiden.

Jedes Verzeichnis mit einem (+) Plus-Zeichen enthält Tracks. Klicken Sie auf das +, so dass sich das Verzeichnis öffnet und Sie die Tracks erkennen können. Nur ein geöffnetes Verzeichnis mit der Liste der Tracks ermöglicht das **Finden** eines Tracks durch die Suchfunktion. Das bedeutet, dass wenn Verzeichnisse geschlossen sind, die entsprechenden Tracks nicht gefunden werden können.

Wenn Sie neue Tracks erstellen, werden Sie standardmäßig in **Meine Tracks** abgelegt, wenn zum Zeitpunkt der Track-Erstellung keine Verzeichnisse existieren oder kein spezielles Verzeichnis ausgewählt (markiert) worden ist. Wenn Sie umgekehrt ein anderes Verzeichnis mit einem einzelnen Mausklick ausgewählt haben, um das Verzeichnis zu markieren, werden alle Tracks, die auf einer Karte neu erstellt werden, im ausgewählten Verzeichnis abgelegt.

Verwandte Themen zu Tracks

[Tracks erstellen, verbergen, löschen](#)

[Tracks-Details zum Ändern des Erscheinungsbildes und zugehörige Wegpunkte](#)

[Importieren von Track-Dateien](#)

[Tracks in Dateien exportieren, online](#)

Tracks-Fenster: Reihen und Spalten

Tracks-Fenster: das Wichtigste

Ein Standard-Verzeichnis **Meine Tracks** wird immer angezeigt und kann nicht gelöscht werden; es kann aber umbenannt werden mit einem Klick auf den Namen – dann kann direkt der Text eingetippt werden.

Jedes Verzeichnis mit einem Plus-Zeichen (+) enthält Tracks. Klicken Sie auf +, um das Verzeichnis zu öffnen und die Liste der Track-Namen anzuschauen.

Daten und Eigenschaften der Tracks sind in Spalten organisiert – jeder Track in einer eigenen Reihe. Spalten können gezogen werden, so dass eine neue Reihenfolge von links nach rechts entsteht. Die Spalten sind im Einzelnen:

- **Anzeige-Stil** ... Aufklapp-Auswahl in 3-fach – Track-Farbe, Muster, Dicke
- **Punkte als Aufzählung** ... mit einem anklickbaren Track-Symbol, das zu einer detaillierten Ansicht der Track-Punkte führt
- **Beschreibung** ... Eingabefenster als Aufklapptext
- **Sichtbar** ... Häkchen = Track-Teilstrecke sichtbar auf Karten; ohne Häkchen = Track-Teilstrecke ist verborgen

Im Abschnitt [Track-Details](#) finden Sie weitere Informationen über die Spalten.

Jedes Bearbeiten oder Löschen eines Tracks wirkt sich sofort auf allen angezeigten Karten aus, die zumindest einen Teil der Track-Koordinaten abdecken. Umgekehrt wirkt sich jedes Bearbeiten oder Löschen eines Tracks auf einer Karte direkt im **Tracks**-Fenster aus. Allerdings sind Tracks nicht in die Grafiken einer Karte eingebunden, sie "fließen" über die Karte und sind unabhängig von bestimmten Karten.

Track-Details

Tracks-Details ansehen

Standardmäßig werden alle Tracks in einem Überblick-Modus in ihren Verzeichnissen angezeigt, und zwar im **Tracks**-Fenster der Daten-Bibliothek. Die Spalten (die durch Ziehen in ihrer Reihenfolge geändert werden können) sind:

- **Name** ... anklicken, um den Text des Track-Namens zu ändern
- **Anzeige-Stil** ... ein 3-faches Aufklappfenster bietet Möglichkeiten zum Ändern der Track-Farbe, der Linienform (d.h. gepunktet oder durchgehende Linie) und der Linien-Dicke – wählen Sie hier die für Sie passende Form. Die Track-Farbe sollte sich gut vom Hintergrund abheben (wählen Sie z.B. keine hellblaue Linienfarbe, wenn der Track größtenteils durch hellblaue Kartenbereiche führt).
- **Punkte {Nummerierung}** ... die Anzahl der Punkte eines Tracks. Klicken Sie in das Punkt-Feld eines Tracks, und die Ansicht wechselt zur detaillierten Track-Ansicht; weiter unten finden Sie Informationen zu diesem Spezialmodus.
- **Sichtbar** ... Häkchen = der Track ist auf den Karten sichtbar; ohne Häkchen = Track-Teilstrecken sind verborgen, aber die Punkte des Tracks bleiben sichtbar.
- **Beschreibung** ... Fenster für Texteingabe; eingefügter Text wird in Standardschrift, Standardgröße und Standardfarbe ausgegeben. Bei exportierten Tracks, die an einen Seekartenplotter übertragen wurden, kann es vorkommen, dass dieses Feld auf dem Seekartenplotter fehlt (dies hängt vom Hersteller des Plotters oder vom Plotter-Modell ab).

Klicken Sie auf das Feld **Punkte {Nummerierung}** in einem Track, um in den detaillierten Ansicht-Modus zu wechseln. Eine Liste der Punkte, die zu dem Track gehören, erscheint. Die Spaltenbreite kann durch Ziehen mit der Maus am rechten Rand der Spalte eingestellt werden. Wenn z.B. Breiten- und Längengrad mehrere Ziffern enthalten und diese durch die schmale Spaltenbreite abgeschnitten sind, führen Sie den Mauszeiger über die dünne vertikale Leiste rechts vom Spaltentitel **Position** und ziehen Sie sie nach rechts; jetzt verbreitert sich die Spalte, so dass Sie alle Ziffern erkennen können.

In der detaillierten Track-Ansicht werden folgende Spalten angezeigt:

- **Reihenfolge** ... die ganzzahlige Sortierung der Track-Punkte; die Zahl ist nicht Teil des Punktes, sie ist nur eine visuelle Hilfe, um die Punkte durchzuzählen
- **Wegpunkt** ... nicht veränderbar in dieser Track-Detailansicht – zeigt die Beschriftung eines Punktnamens und das Symbol an, so, wie es auf der Karte erscheinen würde
- **Position** ... nicht veränderbar in dieser Track-Detailansicht – Breiten-/Längengrad eines Punktes
- **Tiefe** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Tiefendaten für diesen Punkt eingegeben
- **Peilung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Entfernung** ... kalkuliert, nicht veränderbar
- **Geschwindigkeit** ... nicht veränderbar, normalerweise leer, es sei denn, es wurden vorher Geschwindigkeitsdaten für diesen Punkt eingegeben
- **Uhrzeit** ... nicht veränderbar, bezieht sich auf die Uhrzeit, zu der der Punkt erstellt wurde, nicht auf die Uhrzeit, zu der der Punkt in den Track aufgenommen wurde.

In der Track-Detailansicht können Sie nur ablesen; Sie können hier keine Änderungen an bestehenden Wegpunkten einer Route vornehmen.

Um den Track-Detail-Modus zu verlassen und zum Überblick-Modus der Tracks in Verzeichnissen zurückzukehren, klicken Sie auf das Symbol für **Schließen** (ein Pfeil nach oben im oberen linken Teil des Fensters).

Tracks importieren

Quellen für den Import von Tracks

Tracks können aus einer Datei auf der Festplatte des PC, von einem Wechseldatenträger oder von einem Account aus dem Cloud-Speicher auf Fugawi.com importiert werden. Der Dateityp muss .GPX .KMZ .USR oder .FSH sein.

Importieren aus einer kompatiblen Datei

Im **Tracks**-Fenster der Daten-Bibliothek klicken Sie **Übertragen | Import | Datei auf Datenträger**, dann wählen Sie den Dateityp aus:

- | **GPS Exchange Format (.GPX)**
- | **Google Earth Format (.KMZ)**
- | **Lowrance (.USR)**
- | **Raymarine Format (.FSH)**

Es erscheint jetzt ein Dialog **Datei importieren**. Gehen Sie zur Datei, wählen Sie sie aus und klicken Sie dann auf **Öffnen**.

Die Datei-Inhalte können vorab angeschaut werden unter **Inhalte übertragen - Import** mit den 3 Bereichen: **Wegpunkte, Routen** und **Tracks**.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste beliebige Daten in beliebigen Bereichen an und wählen Sie die Optionen **Alle auswählen, Alle abwählen, Ausgewählte ausschließen, Alle ausschließen** entsprechend aus.

Wenn Sie das Menü **Übertragen | Import | Datei auf Datenträger** erneut verwenden wollen, sind nur die neuen Daten der neuen Datei in **Inhalte übertragen** enthalten; die erste Daten-Charge wird nicht berücksichtigt.

Wenn der Import-Vorgang abgebrochen werden muss, klicken Sie auf das **X** Symbol (Verlassen) in der oberen rechten Ecke.

Bevor Sie den endgültigen Import vornehmen, wählen (markieren) Sie ein Verzeichnis im Tracks-Fenster. In diesem Verzeichnis werden die importierten Daten gespeichert.

Wenn die Liste der zu importierenden Daten zusammengestellt ist, klicken Sie auf die Schaltfläche **Übertragen** (Symbol eines nach unten zeigenden Pfeils oben rechts).

Wenn Sie sehr große Datenmengen importieren, kann dies von einigen Sekunden bis zu wenigen Minuten dauern. Ein Fortschrittsbalken zeigt an, wie weit der Import fortgeschritten ist.

Wenn der Import abgeschlossen ist, erscheinen die Routen in einem Unterverzeichnis im **Tracks**-Fenster. Der Name des Unterverzeichnisses entspricht dem Dateinamen der Datenquelle. Das Unterverzeichnis befindet sich unter dem Verzeichnis, das vorher markiert wurde.

Import aus Fugawi (früher Fugawi.com)

Vorausgesetzt, es wurden früher schon einmal Daten nach Fugawi exportiert oder es wurden früher schon einmal manuell Uploads von Dateien zur Seite "Mein Cloud-Speicher" auf Fugawi.com vorgenommen, stehen GPX- oder KMZ-Dateien bereit für den Import in die Software hinein.

Klicken Sie **Übertragen | Import | Fugawi** und wählen Sie:
 | **GPS Exchange Format (.GPX)** oder
 | **Google Earth Format (.KMZ)**

Wenn Sie aufgefordert werden, sich bei Fugawi in Ihr Account einzuloggen, geben Sie eine gültige Login-eMail + das zugehörige Passwort ein.

Im Falle von KMZ-Dateien, werden die Google Earth Pfad-Daten als Route – nicht als Track – interpretiert.

Aus der Liste der gültigen Dateien wählen Sie eine für den Import aus. Im Dialogfenster **Inhalte übertragen – Import** schließen Sie ggfs. Daten aus. Wenn Sie z.B. nur Tracks importieren wollen, schließen Sie alle Inhalte der anderen Bereiche aus.

Wenn die Zusammenstellung der Tracks korrekt ist, klicken Sie auf die Schaltfläche **Übertragen**, so dass der Import-Vorgang starten kann. Große Datenmengen benötigen einige Sekunden – ein Fortschrittsbalken zeigt an, wie weit der Datenimport fortgeschritten ist.

Mehr Details zum Fugawi Web-Service finden Sie im Abschnitt [Internet: Über Fugawi](#)

Tracks Exportieren

Zieladressen beim Export von Tracks

Tracks-Daten können zu einer Datei auf einer PC-Festplatte, auf einen Wechseldatenträger oder in den Fugawi.com Cloud-Speicher namens "**Meine Wegpunkte & Daten**".

Export zu einer Datei auf einem Wechseldatenträger

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine oder mehrere Tracks und wählen Sie **Exportieren**. Ein Dialog **Inhalte übertragen - Export** erscheint mit den ausgewählten Tracks in einem Bereichsfenster.

Klicken Sie die Schaltfläche **Datei exportieren als** an (das Symbol eines Pfeils nach unten erscheint in der rechten oberen Ecke).

Wählen Sie **Datei auf Datenträger**, dann wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- | **GPS Exchange Format (.GPX)**
- | **Google Earth Format (.KMZ)**
- | **Lowrance (.USR)**
- | **Raymarine Format (.FSH)**

Sub-Typen für GPX und Lowrance sollten für volle Kompatibilität ausgewählt werden.

Geben Sie einen Dateinamen ein. Wenn Sie auf einem Raymarine Seekartenplotter als .FSH speichern, muss der Dateiname "archive.fsh" lauten.

Gehen Sie auf einen Exportier-Dialog in einem Verzeichnis oder auf ein Laufwerk Ihrer Wahl und klicken Sie dann auf **Speichern**.

Export nach Fugawi.com

Statt zu einem lokalen Speicher zu exportieren, können Sie auch in den Cloud-Speicher auf Fugawi speichern.

Wenn Sie dazu aufgefordert werden, sich mit Ihrer Login-ID einzuloggen, geben Sie diese ein. Die Kombination aus eMail-Adresse und Passwort ist gespeichert in **Einstellungen** | **Verbindungen**.

Wählen Sie für den Export entweder das GPX- oder das KMZ-Dateiformat.

Die Daten werden jetzt über das Internet auf das Anwender-Account übertragen nach:

https:///my_account/cloud_storage

Anschluss an Raymarine MFDs (Multifunktionsdisplays)

Wegpunkte und Routen auf einem Raymarine MFD innerhalb der Daten-Bibliothek der Software ansehen

Das Übertragen von Wegpunkten und Routen (jedoch keine Tracks) funktioniert sehr einfach über den Import und Export mit Hilfe eines Media Kartenmoduls zum und vom Raymarine Seekartenplotter. Klicken Sie z.B. in der Daten-Bibliothek das Menü **Übertragen | Export | Datei auf Datenträger | Raymarine FSH** an; nun werden Wegpunkte und Routen auf einer microSD Karte gespeichert. Eine andere Möglichkeit innerhalb der Software ist jedoch, die Wegpunkte und Routen in einem Raymarine MFD Seekartenplotter innerhalb der Daten-Bibliothek der Software zu spiegeln (nur möglich auf Windows Vista, 7 und 8.1 PCs).

Wenn ein Raymarine MFD an die Software angeschlossen ist, erscheinen die Anwender-Daten auf dem Seekartenplotter (Wegpunkte und Routen) als neues Verzeichnis in den jeweiligen Bereichen der Daten-Bibliothek – Sie erkennen Sie an der Modell-Nr. des MFD. Das neue MFD-Datenfenster zeigt den aktuellen Status von Wegpunkten und Routen im Seekartenplotter an; diese sind in den entsprechenden Verzeichnissen organisiert.

Beachten Sie, dass die Software anfangs eine Verbindung zum Seekartenplotter herstellt und dann die Daten von Zeit zu Zeit überwacht. Allerdings sind sie nicht konstant verbunden, so dass es ab und zu zu einer kleinen Verzögerung kommt, bevor die Änderungen auf beiden Seiten erscheinen.

Verwandte Themen

[Ein Netzwerk mit einem Raymarine MFD in Windows herstellen](#)

[Fugawi Marine 5® vorbereiten](#), damit es ein Raymarine MFD scannen kann

Lösungsvorschläge bei [Problemen mit dem Netzwerk-AnschlussTroubleshootingRaymarineMFD](#)

Datenaustausch mit einem Raymarine Multifunktionsdisplay (MFD)

Über den Datenaustausch mit Raymarine MFDs

Einige Modelle der Raymarine MFDs sind netzwerkfähig. Fugawi Marine 5® kann mit den MFDs verbunden werden und alle Daten in Echtzeit teilen.

Es gibt 2 Möglichkeiten für den Anschluss von Fugawi Marine 5 an ein MFD:

- **WLAN:** Das Raymarine MFD (nur neue C- und neue E-Serie) verbindet sich direkt über die WLAN-Verbindung mit dem PC, auf dem Fugawi Marine 5 läuft.
- **Anschluss über Netzwerk-Kabel:** Das Raymarine MFD und der PC mit Fugawi Marine 5 werden über einen Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch (Art.-Nr. E55058) mit Ethernet-Kabeln verbunden. **ACHTUNG:** Der Anschluss eines Raymarine MFD funktioniert am besten mit dem genannten Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch (Art.-Nr. E55058). Der Anschluss über Router und Switches von Drittanbietern funktioniert zwar auch, wird aber offiziell nicht unterstützt! Bitte lesen Sie in den Handbüchern dieser Drittanbieter nach und ziehen Sie ggfs. deren technischen Service zu Rate.

Option 1: Anschluss über WLAN-fähige Raymarine MFDs

1. Auf dem Ausgangsbildschirm des Raymarine MFD drücken Sie das Setup-Symbol und gehen Sie in das Menü Einstellungen | Anschlüsse. Stellen Sie sicher, dass WLAN aktiviert ist.

2. Scrollen Sie nach unten und notieren Sie WLAN-Namen, WLAN-Sicherheit und WLAN-Passwort.

3. Auf einem Windows-PC klicken Sie mit der rechten Maustaste das Netzwerk-Symbol an, das sich in der Nähe der Uhr in der Windows Systemsteuerung befindet (normalerweise rechts unten auf dem Windows Desktop).

4. Aus der Liste der WLAN-Netzwerke verbinden Sie sich mit dem Netzwerk, das den gleichen Namen hat wie der, den Sie in Schritt 2 aus dem Raymarine MFD notiert haben.

HINWEIS 1: Wenn Sie aufgefordert werden, ein Passwort einzugeben, schauen Sie bitte in den Sicherheitseinstellungen des Raymarine MFD für weitere Informationen nach.

HINWEIS 2: Wenn eine Windows Firewall Warnmeldung erscheint, gewähren Sie Ihrem PC Zugriff auf das Netzwerk des Raymarine MFD.

5. Bestätigen Sie die standardmäßigen Netzwerk-Einstellungen, falls diese auftauchen.

Freigabe für Fugawi Marine 5 zum Scannen des MFD

6. Öffnen Sie Fugawi Marine 5, klicken Sie auf Datei | Einstellungen, danach auf den Bereich Verbindungen. Setzen Sie ein Häkchen bei Raymarine MFD Scannen, dann klicken Sie OK.

7. Fugawi Marine 5 scannt nun nach allen Netzwerk-Verbindungen für ein kompatibles Raymarine MFD, und die Software sollte das Raymarine MFD auch sehr schnell finden.

Option 2: Verbindung über den Raymarine SeaTalkHS Netzwerk-Switch

1. Stellen Sie sicher, dass die Netzwerk-Kabel vom PC zum Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch (Art.-Nr. E55058) und vom Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch zum Raymarine MFD richtig angeschlossen sind und fest sitzen.

HINWEIS: Wenn eine Windows Firewall Warnmeldung erscheint, gewähren Sie Ihrem PC Zugriff auf das Netzwerk des Raymarine MFD.

2. Stellen Sie sicher, dass am Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch Spannung anliegt.

3. Auf Windows Vista / 7 / 8.1 PCs öffnen Sie nun die Netzwerk-Verbindungen, indem Sie auf **Start | Systemsteuerung | Netzwerk und Internet | Netzwerk- und Freigabecenter | Adapter-Einstellungen ändern**.

4. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Netzwerk-Adapter, der am Switch angeschlossen ist, wählen Sie dann **Eigenschaften**. Dann markieren Sie in den Eigenschaften des Netzwerk-Adapters **Internet Protokoll-Version 4 (TCP/IPv4)** und wählen Sie **Eigenschaften**.

5. In dem neuen Fenster wählen Sie **Folgende IP-Adresse benutzen**, damit Sie Text eingeben können. Geben Sie dann Folgendes ein:

- **IP-Adresse:** 10.0.0.1
- **Subnetmaske:** 255.0.0.0

Drücken Sie zum Schließen **OK**. Sie können jetzt alle anderen Fenster schließen.

Um den Adapter einfach zurückzusetzen, klicken Sie [hier](#).

Verbindungsstatus und Datenaustausch zwischen der Software und einem Raymarine MFD

Sobald das Raymarine MFD gefunden wurde und über das Netzwerk mit Ihrem PC verbunden wurde, erhalten Sie diesbezüglich Nachrichten:

- Es erscheint die Frage "Möchten Sie die Raymarine Plotter-Daten auf Ihrem PC sichern?". Klicken Sie auf Ja, um den aktuellen Status von Wegpunkten und Routen auf dem Plotter in Ihrer Fugawi Marine 5 Wegpunkte-Bibliothek und Routen-Bibliothek zu speichern oder die Sicherung abubrechen. Der Sicherungsvorgang kann einige Minuten dauern, je nach Datenmenge und Qualität der Netzwerkverbindung.
- In der oberen rechten Ecke von Fugawi Marine 5 erscheint die Anzeige "Angeschlossen an {MFD}".
- Die Daten-Bibliothek hat kleinere Änderungen. In jedem individuellen Bereich der Daten-Bibliothek (d.h. nur Wegpunkte und Routen) erscheint ein neues Verzeichnis mit dem Symbol eines Seekartenplotters. Dies trägt den Namen des Seekartenplotters, der mit der Software verbunden ist.

Wenn Sie einen neuen Wegpunkt oder eine neue Route im lokalen Fenster der Wegpunkt- oder Routen-Bibliothek erstellen, wird dies nicht automatisch in den MFD-Bereich kopiert: Daten zwischen dem MFD-Bereich und anderen Bibliotheken werden nicht synchronisiert.

Um Daten auszutauschen, ziehen Sie die Wegpunkt- und Routendaten, die in Fugawi 5 abgespeichert sind, in die entsprechenden MFD-Bereiche hinein. Sie können mehrere Daten gleichzeitig auswählen und in die Bereiche hineinziehen.

Beachten Sie, dass das Verschieben von Daten aus den Bibliothek-Verzeichnissen von Fugawi Marine 5 in die Raymarine Verzeichnisse hinein der Funktion "**Ausschneiden und Einfügen**" entspricht. Das bedeutet, dass Daten, die in die Seekartenplotter-Verzeichnisse gezogen werden, aus der Fugawi Marine 5 verschwinden und sofort auf dem Seekartenplotter erscheinen.

Beachten Sie bitte auch, dass – wenn Sie in einem WLAN-System arbeiten – der Seekartenplotter und Fugawi Marine 5 nicht ununterbrochen verbunden sind. Eine Verbindung wird nur hergestellt, wenn ein Datentransfer eingeleitet wird oder wenn einer der regelmäßigen Checks der Plotter-Daten durchgeführt wird. Sie sollten auch wissen, dass nur *ein* Seekartenplotter gleichzeitig an die Software angeschlossen werden kann.

Problemlösung

Lesen Sie bitte nach im Abschnitt [Problemlösung für Raymarine MFD Seekartenlotter](#).

Technische Hilfe beim Einrichten des Netzwerks des Raymarine MFD finden Sie im Bedienhandbuch des Raymarine MFD und im Handbuch für den Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch. Ggfs. müssen Sie den Technischen Support von Raymarine einschalten.

Problemlösung beim Raymarine MFD Netzwerk

Problem Nr. 1: Fugawi Marine 5® scannt nicht nach dem MFD.

Hinweis: Vernetzung mit den MFD (Multifunktionsdisplays) mit Windows XP SP3 PC wird ab Version 1.0.0.79 nicht mehr unterstützt.

Schalten Sie das WLAN Ihres PC aus und starten Sie es dann neu.

Sie brauchen sich keine Gedanken darüber zu machen, welchen WLAN-Kanal Sie benutzen; standardmäßig wird für Raymarine MFD der Kanal 7 benutzt.

Innerhalb der Software müssen Sie das [Scannen nach Raymarine MFDs aktivieren](#).

Problem Nr. 2: Das Netzwerk (in Windows) wird nicht aufgebaut, obwohl das MFD über eine Ethernet-Schnittstelle an den Router angeschlossen ist.

Stellen Sie Folgendes sicher:

- Alle Kabel müssen angeschlossen sein.
- Ggfs. muss der Raymarine SeaTalk HS Netzwerk-Switch an eine Stromquelle angeschlossen werden.
- Der Netzwerk-Adapter, der an den Switch angeschlossen ist, muss aktiviert sein (siehe unten unter "Problem Nr. 3").

Problem Nr. 3: Keine Verbindung zum MFD, auch wenn die Netzwerk-Verbindung aufgebaut ist.

Es kann sein, dass die Einstellungen für den Netzwerk-Adapter es nicht zulassen, dass die Software mit dem Switch kommuniziert, oder dass andere Netzwerk-Adapter fehlerhaft arbeiten. Die einfachste Lösung ist, den Adapter zu deaktivieren und neu zu aktivieren und/oder alle anderen Netzwerk-Adapter zu deaktivieren.

So deaktivieren Sie einen Netzwerk-Adapter für Windows Vista, Windows 7 und Windows 8.1:

1. Öffnen Sie die Netzwerk-Verbindungen, indem Sie **Start | Systemsteuerung | Netzwerk und Internet | Netzwerk- und Freigabecenter | Adapter-Einstellungen ändern** anklicken.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Netzwerk-Adapter; dann gehen Sie wie folgt vor:

- Um den Netzwerk-Adapter für Nicht-MFD Verbindungen zu deaktivieren, klicken Sie auf **Deaktivieren**. Wenn Sie nach einem Administrator-Passwort oder nach einer Bestätigung gefragt werden, geben Sie das Passwort ein bzw. bestätigen Sie.
- Um den Netzwerk-Adapter für Raymarine MFD zu aktivieren, klicken Sie auf **Aktivieren**. Wenn Sie nach einem Administrator-Passwort oder nach einer Bestätigung gefragt werden, geben Sie das Passwort ein bzw. bestätigen Sie.

3. Minimieren Sie das Fenster für die Netzwerk-Verbindungen und versuchen Sie dann noch einmal, die Software mit dem MFD zu verbinden.

Hinweis 1 für fortgeschrittene Anwender: Falls die Windows Netzwerk-Einstellungen eine IP im allgemeinen Bereich 169.254.xx.xx anzeigen, bedeutet dies, dass der Versuch von Windows, eine IP-Adresse von einem normalen DHCP-Server zu erhalten, fehlgeschlagen ist, und dass dann der Netzwerkkarte eine Adresse im Bereich 169.254.xx.xx zugewiesen wurde. Für die Software bedeutet dies im Hinblick auf die Verbindung zum MFD, dass der IP-Bereich 169.254.xx.xx eine Dummy IP-Adresse ist und daher keine Bedeutung für die Verbindung hat. Überprüfen Sie daher noch einmal die physischen Anschlüsse und die Netzwerk-Einstellungen.

Hinweis 2 für fortgeschrittene Anwender: Wenn alle Versuche fehlschlagen, können Sie eine Windows Befehlszeile benutzen, um alle noch bestehenden Netzwerk-Verbindungen zu löschen (inkl. Ihrer regelmäßig genutzten Internet-Verbindung). In Windows 7 und 8.1 tippen Sie in das Suchfeld:

CMD

Wenn die Aufforderung zur Befehlseingabe in den Suchergebnissen erscheint, klicken Sie sie mit der rechten Maustaste an und wählen "Als Administrator bearbeiten".

Wechseln Sie das Verzeichnis mit folgendem Befehl:

cd C:\Window\System32

Dann geben Sie ein:

netsh wlan delete profile name=* interface=*

Geben Sie den Befehl **Exit** ein und verlassen Sie die Befehlszeile.

Im Anschluss daran erstellen Sie eine einzelne Netzwerk-Verbindung zum Raymarine MFD neu und versuchen Sie noch einmal, eine Verbindung zwischen Software und MFD herzustellen.

Problem Nr. 4: Beim Import von Wegpunkten von einem Raymarine MFD erscheint eine Fehlermeldung in der Software.

Alle Wegpunkt-Gruppen auf einem Raymarine MFD, die nicht benannt sind (d.h. leerer Name = kein Eintrag für die Gruppe), führen zu einer Fehlermeldung beim Import nach Fugawi Marine 5.

Um dieses Problem zu lösen, versehen Sie für das Importieren nur die Wegpunkte innerhalb der unbenannten Gruppe mit einem Häkchen und klicken Sie dann Übertragung ausgewählt.

Anschluss an Garmin USB-Geräte

Fugawi Marine 5® ist optimiert für die klassischen Garmin 18x Modelle (diese werden als Häkchen-Option im Menü **Datei** | **Einstellungen** | **Verbindungen** angezeigt). Und diverse andere Garmin USB-Geräte (ältere, aktuelle und wahrscheinlich auch zukünftige Modelle) sind kompatibel. Allerdings ist nicht jedes Garmin USB-Gerät kompatibel.

Wird ein Garmin USB-Gerät nicht sofort von der Software erkannt, überprüfen Sie Folgendes:

- Alle Windows Treiber für Garmin Modelle müssen korrekt installiert sein. Garmin stellt die Windows Treiber auf seiner Website zur Verfügung.
- Die Garmin USB-Geräte könnten NMEA0183 Datensätze im NMEA-Out Modus ausgeben. Ist der Ausgang über NMEA0183 nicht offenkundig gemäß dem Menüsystem des Gerätes, lesen Sie bitte im Bedienhandbuch des Garmin Gerätes unter dem Stichwort NMEA0183 Ausgang nach.
- Wenn die Garmin Ausgangsdaten ihren eigenen Datensatz-Standard verwenden (z.B. Garmin PVT), können Sie dies noch korrigieren – siehe hierzu Abschnitt [Verbindungseinstellungen](#).

Weitere Informationen finden Sie im Bedienhandbuch zum Garmin Gerät (dieses finden Sie auch auf der Garmin Website).

NMEA0183 und NMEA2000

Einführung

Fugawi Marine 5® unterstützt die wichtigsten NMEA0183 Datensätze, die für die Echtzeit-Navigation erforderlich sind, sowie eine Reihe von NMEA2000 PGNs (Programmgruppen-Nrn.) für Navigations- und Instrumentendaten.

Lösungsvorschläge zu Problemen mit NMEA durch die Fugawi Software beschränken sich lediglich auf die Software-Inhalte. Gibt es NMEA-Probleme über die Funktionalität der Software hinaus, überprüfen Sie bitte die folgenden typischen Problemquellen:

- Lose Kabelverbindungen, Schlaufen bei der Erdung, unzureichende Spannung, Netzwerk-Probleme. Bei komplexen Problemen wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Service-Händler.
- Geeignete Windows Treiber müssen installiert sein.
- Die Konfiguration für die serielle Schnittstelle (physisch oder virtuell) muss korrekt sein gemäß den Einstellungen in der [Systemsteuerung | Hardware und Sound](#).
- NMEA-Daten dürfen nicht durch bestimmte andere Software-Arten blockiert werden (z.B. kann Actisense NMEAReader NMEA-Daten während des Streamens einlesen).

Keine Unterstützung – Hinweis Nr. 1: NMEA0183 über 8P8C Stecker (RJ-45) oder über WLAN

Fugawi Marine 5 verarbeitet derzeit keine NMEA0183 Daten, die am Computer über ein Netzwerk mit einem 8P8C (sogenannter RJ-45) Stecker oder über WLAN eingehen. NMEA-Daten, die über NMEA over IP Version 4 gesendet werden (d.h. über "schlankes Ethernet"), werden ignoriert.

Keine Unterstützung – Hinweis Nr. 2: RS-232 Actisense Verbindungen und Nicht-Actisense Gateways (Netzübergänge)

Derzeit ist Fugawi Marine 5 bei der Verwendung von NMEA2000 optimiert für Actisense Produkte, z.B. NGT-1 und USG-1 (Anschluss über USB und Verwendung eines virtuellen COM Ports). Actisense Produkte sind nicht kompatibel bei Anschlüssen an eine serielle PC-Schnittstelle RS-232. Es ist wahrscheinlich, dass NMEA2000 Gateway-Produkte von Drittanbietern nicht kompatibel sind!

NMEA0183 Datensätze, die von Fugawi Marine 5 unterstützt werden

- HDG ... Steuerkurs: magnetische Abweichung und Missweisung
- RMC ... empfohlene Mindestmenge an Navigationsdaten
- GLL ... geografische Position: Breiten- und Längengrad
- VTG ... Grundgeschwindigkeit und gutgemachter Track
- GGA ... GPS-Parameter und Signalqualität
- DPT ... Wassertiefe
- DBT ... Tiefe unter dem Geber
- MTW ... durchschnittliche Wassertemperatur
- MWV ... Windgeschwindigkeit und Windwinkel
- VHW ... Wassergeschwindigkeit und Kurs

- RMB ... empfohlene Mindestmenge an Autopilot-Daten inkl. Kursversatz, Steuerkurs, Wegpunkt-Zieldaten, Entfernung, Peilung etc. (erstellt von Fugawi Marine 5 für Autopilot)
- APB ... Autopilot-Datensatz B (erstellt von Fugawi Marine 5 für Autopilot)

Alle anderen NMEA0183 Datensätze werden von der Software ignoriert.

Verwendete NMEA2000 PGNs

Die PGNs (Programmgruppen-Nrn.), die aktuell kompatibel sind mit der neuesten Actisense NGT-1 Firmware, werden von Fugawi Marine 5 verwendet. Wenn die Software nicht zufällig eine grafische Anzeige oder ein Textfeld hat, das einem bestimmten Datentyp entspricht, der in einer PGN codiert ist, findet diese PGN keine Anwendung und wird deshalb ignoriert. Evtl. werden künftige Software-Versionen neue NMEA200 Instrumentendaten enthalten.

Keine Unterstützung – Hinweis Nr. 3: AIS über NMEA 2000

Fugawi Marine 5 unterstützt derzeit keine NMEA2000 PGNs (Programmgruppen-Nrn.) für AIS.

Funktionen bei Internet-Verbindung

Wenn Sie mit dem Schiff unterwegs sind, kommt es vor, dass Sie sich in Bereichen aufhalten, die nicht durch das Internet abgedeckt sind – dies berührt die meisten Funktionen von Fugawi Marine 5® nicht. Allerdings bietet die Software nützliche Funktionen an, wenn Sie Internet-Zugang haben.

Die Funktion [Ort/Adresse finden](#) ist ein gutes Beispiel dafür, wie effektiv Fugawi Marine 5 eine Internet-Datenbank nutzen kann.

Fugawi Marine 5 kann mit Hilfe des [Cloud-Speichers](#) Wegpunkt- und Routendaten importieren und exportieren – der Cloud-Speicher ist ein Online-Speicher und -Shop für downloadbare Karten.

Karten können bei guter Internet-Verbindung heruntergeladen und später – offline (d.h. ohne Internet-Verbindung – in Fugawi Marine 5 angeschaut werden.

Die Optionen des Datei-Menüs

- [Hilfe | Software-Update](#),
- [Hilfe | Aktivieren](#),
- [Hilfe | Produkt-Registrierung](#),

...erfordern allesamt eine stabile Internet-Verbindung.

Wenn Sie [Navionics Karten von einem Media Kartenmodul importieren](#), ist eine (kurze) Internet-Verbindung erforderlich, damit die Karten von Fugawi Marine 5 auf einem PC verwendet werden können.

Über

... beinhaltet einen Online-Servcie, der i.V.m. Fugawi Marine 5® folgende Vorteile bietet:

- Downloadbare Karten auf Abonnement-Basis. Wenn Karten aktualisiert werden, wird der neue Karten-Inhalt automatisch in Fugawi Marine 5 aktualisiert, sobald eine Internet-Verbindung besteht.
- Das [Theyr Wetter-Abonnement](#) über Fugawi liefert aktuelle meteorologische Daten, die heruntergeladen und dann grafisch auf der Karte als Overlay angezeigt werden können.
- Fugawi Marine 5 kann Wegpunkte, Routen und Tracks in einer Vielzahl von Formaten in den [Online Cloud-Speicher](#) exportieren. Dies dient zu einer wertvollen Sicherung Ihrer Daten; und die Daten können bei Bedarf zurück importiert werden in Ihre Daten-Bibliothek.
- Auf die Website kann über einen beliebigen Browser auf allen gängigen Betriebssystemen zugegriffen werden. Eine KMZ-Datei mit Wegpunkten kann z.B. in einer IOS App gespeichert werden; die KMZ-Datei kann über den Browser auf einem Mac OS X Computer heruntergeladen werden; und dann kann die KMZ-Datei aufgerufen und in Google Earth angeschaut werden (als Wegpunkt).

Kunden, die sich für Fugawi interessieren, müssen auf [www.](#) gehen und zunächst ein Kundenkonto einrichten. Die eMail-Adresse und das Passwort, das Sie für das Fugawi Web-Konto benutzen, ist das gleiche, das Sie in der Software unter [Datei](#) | [Einstellungen](#) | [Verbindungen](#) hinterlegt haben.

Internet: Cloud-Speicher

Nachdem Sie sich über einen beliebigen Web-Browser [eingeloggt haben](#), zeigt die Seite **Meine Produkte** eine Historie Ihres Abo-Status' aller Karten- und Wetter-Produkte auf, außerdem werden neue Produkte vorgestellt und Anwender-Statistiken angezeigt.

Fugawi Marine 5® bietet Funktionen für [Daten-Import](#) und [Daten-Export](#) an, mit denen Sie kundenbezogene Daten aus Ihrem Account speichern oder wiederaufrufen können. Auf der Website klicken Sie auf den Link **Mein Cloud-Speicher**, um alle gespeicherten Wegpunkte, Routen und Tracks sehen zu können, die Sie vormals auf den Fugawi Online-Speicher exportiert haben. Außerdem liefert die Schaltfläche **Neue Datei uploaden** auf der gleichen Seite bestimmte Datentypen für den Fugawi Cloud-Speicher.

Wenn Sie Ihre individuell erstellten Dateien an die Seite **Mein Cloud-Speicher** abgeschickt haben, haben Sie eine Reihe von Optionen auf der Website:

- Vorschau von KMZ-Daten auf Google Maps.
- Kundendaten downloaden und an die Festplatte eines Computers schicken.
- Textkommentare über Datei-Inhalte bearbeiten.
- Daten löschen.

Downloadbare Karten und Wetter-Abos kaufen

Nachdem Sie sich bei [Fugawi eingeloggt haben](#), klicken Sie auf den Bereich Karten und gehen dort auf Bereich der downloadbaren Fugawi Karten. Neben vielen anderen Produkten auf [Wetter](#) gibt es eine Kaufen-Schaltfläche, die Sie anklicken können und so das Produkt in Ihrem Warenkorb ablegen. Über denselben Link können Sie Theyr Weather und Waterway Guide Overlays kaufen.

Nachdem Sie das Karten-Abo gekauft haben, ist der Kauf innerhalb von Fugawi Marine 5 abgeschlossen. Weitere Infos erhalten Sie in den Abschnitten:

[Karten in Fugawi Marine 5 downloaden und ansehen.](#)
[Wetter-Overlays® aktivieren und downloaden.](#)

Fugawi Karten öffnen

Nachdem Sie das Karten-Abo gekauft haben, klicken Sie auf das Software-Menü **Karten | X-Fugawi Karten kaufen**. Es öffnet sich nun das Dialogfenster der Fugawi Karten und versucht, eine Verbindung zu Ihrem Account herzustellen. Status-Meldungen erscheinen unten links am Bildschirmrand.

Wenn Sie die Daten für Ihr Benutzer-Account noch nicht in die Software eingegeben haben, öffnet sich ein neues Fenster, das diese Daten anfordert.

Um Karten downzuloaden, wählen Sie die Kartengruppe aus dem Bereich **Verfügbare Produkte aus** und drücken dann **OK**. Danach erscheint die Kartengruppe im Bereich **Aktivierte Produkte**.

Ein Fortschrittsrad zeigt den Download-Status an. Die Dauer hängt stark von der Kartengröße und der Qualität Ihrer Internet-Verbindung ab.

Fugawi Wetter-Abo öffnen

Um das Wetter-Abo zu aktivieren, lesen Sie im Kapitel [Wetter-Aktivierung](#).

Menü-Werkzeugleiste

Menü-Werkzeugleiste

Ganz oben in der Fugawi Marine 5® Software befinden sich Gruppen von Schaltflächen und Optionen, die so genannte Menü-Werkzeugleiste:

[Datei](#): Karten drucken, Optionen konfigurieren, Software verlassen.

[Ansicht](#): Erscheinungsbild der Software beim Bearbeiten ändern.

[Karten](#): Karten öffnen / importieren, schließen.

[Wetter](#): Wettervorhersagen downloaden und ansehen.

[Hilfe](#): Technische Hilfe und Infos über die Software.

Datei

Es gibt einige wichtige grundlegende und erweiterte Optionen im Menü Datei:

Drucken: Offene Vorschaufenster drucken; erweiterte Funktionen zum Drucken sind verfügbar; weitere Infos siehe [Menü: Datei, Drucken](#).

Einstellungen: Hier können verschiedene Software-Konfigurationen eingestellt werden. Es gibt die Bereiche Einheiten, Karten, Verbindungen, Erweitert. Details finden Sie unter [Datei | Einstellungen](#).

Beenden: Schließen der Software mit Abspeichern aller Inhalte der Daten-Bibliothek im aktuellen Status.

Datei, Einstellungen

Klicken Sie auf **Datei | Einstellungen** (oder klicken Sie auf das Symbol **Einstellungen** in der Werkzeugleiste), um die Bereiche zur Einstellung verschiedener Optionen und Konfigurationen anzuzeigen.

Nachdem Sie die Einstellungen gemacht haben, klicken Sie zum Bestätigen auf **OK** oder auf **Abbrechen**, um den Vorgang abubrechen.

In jedem Bereich können Sie auf die Schaltfläche **Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen** klicken, um zu den Werkseinstellungen von Fugawi Marine 5® zurückzukehren.

Bereich Einheiten

Richten Sie die Einheiten wunschgemäß für folgende Kategorien ein: **Koordinaten**, **Temperatur**, **Entfernung**, **Tiefe** und **Zeitzone**. Mehr Details erhalten Sie unter im Abschnitt [Einheiten einstellen](#).

Bereich Verbindungen

Hier können Sie es Fugawi Marine 5® ermöglichen, den Fugawi.com Online-Service zu nutzen. Konfigurieren Sie hier die Daten für das Login Ihres Online-Accounts.

Zusätzlich können Sie hier Verbindungen für jedes beliebige NMEA0183, NMEA2000, Raymarine MFD oder Garmin USB GPS Gerät konfigurieren.

Details finden Sie im Abschnitt [Verbindungseinstellungen](#).

Bereich Navigation

Hier richten Sie die Einstellungen für Navigationshilfen ein, z.B. Ankunftsalarm, Kartenausrichtung, Kursvorausschau und verschiedene Methoden zur Track-Aufzeichnung.

Details finden Sie im Abschnitt [Navigationseinstellungen](#).

Bereich Karten

Hier stellen Sie die Speicherorte und Ansicht-Eigenschaften der Karten ein. Details finden Sie im Abschnitt [Karten-Einstellungen](#).

S-63 Nutzer-Berechtigung

Entfernen Sie die S-63 Nutzer-Berechtigung oder fügen Sie sie hinzu. Details finden Sie im Abschnitt [S-63 Nutzer-Berechtigung](#).

AIS

Hier stellen Sie die Schiffsanzeige und Kollisionsalarme ein. Details finden Sie im Abschnitt [Über AIS](#).

Wetter (GRIB)

Stellen Sie Wetter-Parameter, geografische Regionen, kostenlosen Datei-Download (Speicherort) und kostenpflichtige GRIB Wetterdaten ein. Details finden Sie im Abschnitt [Wetter \(GRIB\)](#). Mehr Details zum User-Interface für das Wetter-Overlay finden Sie im Bereich [Wetter in der Werkzeugleiste](#).

Bereich Erweitert

Diverse Optionen für das User-Interface. Details finden Sie im Abschnitt [Erweiterte Einstellungen](#).

Einheiten einstellen

Klicken Sie auf **Datei** | **Einstellungen**, dann wählen Sie den Bereich Einheiten.

Koordinaten: Wählen Sie:

- Dezimal-Grad (DD.ddddddd)
- Grad und Minuten (DD MM.mmmm)
- Grad, Minuten und Sekunden (DD MM SS.ss)

Temperatur: Wählen Sie:

- Celsius
- Fahrenheit

Entfernung: Wählen Sie:

- Metrisch (Meter, Kilometer)
- Imperial (Yards, Meilen)
- Nautisch (Seemeilen)

Tiefe: Wählen Sie:

- Metrisch (Meter)
- Imperial (Fuß)
- Nautisch (Faden)

Zeitzone: Wählen Sie die Zeitzone für die Windows Systemuhr. Beachten Sie bitte, dass diese Änderung systemweit gilt, d.h. im gesamten Windows System.

Klicken Sie auf **OK** zum Speichern der Änderungen.

Verbindungseinstellungen

Klicken Sie auf **Datei | Einstellungen**, dann wählen Sie den Bereich Verbindungen.

Fugawi.com Fenster

- **eMail:** Ihre eMail-Adresse für das Login Ihres [Fugawi.com Benutzerkontos](#).
- **Passwort:** Ihr Passwort für Fugawi.com.
- **Passwort vergessen?:** Starten Sie den Vorgang für das Zurücksetzen des Passworts.
- **Fugawi.com Benutzerkonto erstellen:** Hier folgt der einmalige Vorgang zum Erstellen des Fugawi.com Benutzerkontos.
- **Informationen zum Benutzerkonto anzeigen:** Testen Sie die Verbindung zu Fugawi.com, indem Sie eine Zusammenfassung der Ressourcen aufrufen, die für Ihr Benutzerkonto verfügbar sind.
- **Fugawi.com URL:** Eine Liste von Webseiten-Links über Fugawi.com Services.

Protokoll NMEA-Eingang

Wenn Sie ein **Häkchen** setzen, wird damit die NMEA-Protokollfunktion in Fugawi Marine 5 aktiviert. Wenn Sie kein Häkchen setzen, ist diese Funktion deaktiviert. Das Protokoll ist eine Textdatei, die im Verzeichnis **...\Dokumente\Fugawi Marine 5\Logs\NMEA Log** gespeichert wird. Das Standardverzeichnis kann geändert werden, indem Sie auf das '...' Symbol neben dem Textfeld klicken. Für Protokolle anderer Dateitypen gilt: Diese verbleiben in ihren zugewiesenen Verzeichnissen, z.B. Garmin Protokollverzeichnis für Garmin USB GPS Geräte.

- **Schiffsname:** Der Schiffsname bildet den ersten Teil des Protokolldatei-Namens.
- **Zeitspanne:** Die Zeitspanne, um NMEA-Daten aufzuzeichnen.

NMEA-Eingänge (Schnittstellen/Ports)

Fugawi 5 beinhaltet ein Erkennungssystem, das die Schnittstellen automatisch abscannt und Daten zur Software liefert. Zum Starten klicken Sie auf Erkennen. Fugawi 5 scannt dann alle aktiven COM-Ports bei allen Übertragungsraten ab – die Software sucht alle NMEA2000- und NMEA0183-Daten. Wenn ein gültiger NMEA-Stream von einem der COM-Ports entdeckt wird, sind die Daten automatisch auf dem Bildschirm sichtbar. Klicken Sie auf OK, und Sie aktivieren damit die Ports (Schnittstellen) innerhalb der Software.

Der Scan-Vorgang kann jederzeit über die Schaltfläche STOP abgebrochen und über die Schaltfläche START neu gestartet werden.

Alle aktiven NMEA-Eingänge erscheinen im Bereich NMEA-Import, alle Ausgänge erscheinen im Bereich Ausgang.

- **Positionsdaten vom AIS benutzen:** Überprüfen Sie diese Option, damit Fugawi Marine 5® nach Positionsdaten vom AIS suchen kann
- **NMEA2000 AIS-Nachrichten benutzen:** Überprüfen Sie die Option, damit Fugawi Marine 5® NMEA2000 AIS-Nachrichten suchen kann, die über das Netzwerk kommen

Um bestimmte Bereiche von der Suche auszuschließen, entfernen Sie das Häkchen bei der erkannten Schnittstelle und klicken Sie OK. Fugawi 5 ignoriert dann alle Daten, die von dieser Schnittstelle (Port) kommen.

Andere

- **Raymarine MFD (Multifunktionsdisplay):** Überprüfen Sie diese Option, damit Fugawi Marine 5® nach einer Netzwerk-Verbindung mit einem kompatiblen Raymarine MFD Seekartenplotter suchen kann. Wenn Sie hier das Häkchen entfernen, wird die Verbindung deaktiviert.
- **Garmin USB:** Überprüfen Sie diese Option, damit Fugawi Marine 5® nach einem Garmin USB-Gerät suchen kann, das Daten nach dem Garmin-Standard ausgibt, nicht NMEA0183 oder NMEA2000. Wenn Sie hier das Häkchen entfernen, wird die Verbindung deaktiviert.

Verwandte Themen

Weitere Infos über Fugawi.com finden Sie im Abschnitt [Internet: Über Fugawi.com](#)

Mehr Infos zur Verbindung mit einem Raymarine MFD finden Sie im Abschnitt [Datenaustausch mit einem Raymarine Seekartenplotter](#).

Navigation

Ankunftskreis: Die Entfernung, bei der die Software eine Meldung über den nächsten Wegpunkt abgeben soll.

Ankunftsmeldung: Überprüfen Sie diese Option, um für den Anwender festzulegen, ob dieser über einen Audio- oder einen visuellen Alarm über die Annäherung an den nächsten Wegpunkt informiert werden soll. Es können auch beide Optionen gleichzeitig gewählt werden.

Kartenausrichtung: Stellen Sie die Kartenausrichtung auf North Up oder Course Up. Wenn Sie Course Up wählen, können Sie einen größeren Bereich vor Ihrem Schiff sehen.

Track-Aufzeichnung: Plotten Sie Wegpunkte entlang des Tracks – die jeweiligen Entfernungen zwischen den Wegpunkten können Sie hier in Sekunden, Entfernung oder beiden festlegen.

Kursvorausschau: Wenn Sie diese Option wählen, wird eine Linie vom Schiff gezogen, die den voraussichtlichen Kurs anzeigt – dieser basiert auf der aktuellen Geschwindigkeit und Uhrzeit, die vom Anwender eingestellt werden kann.

Karten-Einstellungen

Klicken Sie auf **Datei | Einstellungen**, dann wählen Sie den Bereich **Karte**. Verschiedene Bereiche regeln hier verschiedene Einstellungen, wie Karten angezeigt und wo sie gespeichert werden sollen. Wenn Sie Ihre Änderungen vorgenommen haben, klicken Sie auf **OK**, um diese sofort zu speichern.

Speicherort der Karte: Der standardmäßige Festplatten-Pfad zum Speichern von Seekarten in Fugawi Marine 5® ist:

`C:\Anwender\Ihr_Windows_Login_Name}\Dokumente\Fugawi Marine 5\Karten`

Um den Speicherort für das Kartenverzeichnis zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche mit den 3 Punkten "... " rechts neben dem Dateipfad. Dann wählen Sie ein Verzeichnis auf der Festplatte Ihres Computers aus. Wir empfehlen Ihnen, hier KEIN externes Netzwerk oder externe Festplatte zu verwenden.

Sichtbarkeit: Standardmäßig ist hier die Option **Navigationsleiste** mit einem Häkchen versehen (d.h. aktiviert). Dies bedeutet: Jede Karte hat eine weiße Leiste oben an der Karte. Die Navigationsleiste zeigt die Position des Schiffssymbols, die Cursor-Koordinaten, die Entfernung und die Peilung an. Wenn Sie das Häkchen entfernen, wird die Navigationsleiste auf keiner Karte mehr angezeigt. Dies gilt für alle aktuellen Karten als auch für Karten, die Sie noch auf Ihren Computer laden werden.

Karten verschmelzen: Standardmäßig ist **Automatisches Verschmelzen** aktiviert. Wenn die Software neue oder geänderte BSB Raster-Karten entdeckt, läuft im Hintergrund ein Zusatzprogramm, das die individuellen Karten miteinander verschmilzt und eine einzige Multi-Karte erstellt, die alle den gleichen Maßstab verwenden.

Automatisch Laden: Dies ist eine ältere Funktion, die nur bei älteren Gruppen von bestimmten BSB Raster-Karten angewendet wird, die noch nicht zu einer Multi-Karte verschmolzen worden sind. Wenn Sie navigieren (GPS-Signal muss vorhanden sein) und die Funktion **Automatisch Laden** mit einem Häkchen versehen (d.h. aktiviert) ist, werden die Raster-Karten automatisch aufgerufen, wenn Sie Zoom-Stufen ändern oder wenn Sie den Rand der aktuellen Karte überschreiten. Verwandte Parameter zum Automatischen Laden sind:

- **Nur, wenn außerhalb der Karte:** Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird eine benachbarte Karte nur dann geladen, wenn Sie sich definitiv außerhalb der Abdeckung der aktuellen Karte befindet.
- **Nur aus dem aktuellen Verzeichnis:** Es werden bei der Auswahl benachbarter Karten nur die geladen, die sich im selben Verzeichnis befinden wie die aktuell angezeigte Raster-Karte.

Vektorkarte (S-57) Bereich links: Stellen Sie Tiefe und Kontur sowie die Sichtbarkeit des Textes ein.

Es gibt 2 Kästchen für Häkchen für den Text: **Wichtiger Text** und **Anderer Text**. Standardmäßig sind beide aktiviert. Wenn Sie einen oder beide deaktivieren, werden Texte wie geografische Ortsnamen, Leuchtturm-Infos, Daten zum Meeresgrund etc. verborgen.

Mehr Details zum Einstellen von Tiefe und Kontur finden Sie im Abschnitt [Sicherheitstiefe, Konturen auf elektronischen Seekarten.](#)

Es ist auch möglich, alle Karten aus der Bibliothek zu entfernen – klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche **Cache löschen**.

Navionics Bereich rechts: Besondere Ansichten für Navionics Karten können Sie durch Setzen oder Entfernen von Häkchen einstellen. Optionen sind hier: Anzeige dünner roter eckiger **Kartengrenzen**, **Sicherheitstiefe** in verschiedenen Farbabstufungen und abgestufte **Karten-Ebenen**. Die Darstellung der Farbpaletten von Navionics Karten ändert sich gemäß **International** oder **USA**. Es gibt auch noch eine Auswahlleiste für die **Auflösung** von **Hoch** oder **Niedrig**; die niedrige Auflösung sollte nur verwendet werden, wenn Sie z.B. beim Overlay von Wetter-Grafiken den Bildschirm etwas übersichtlicher gestalten wollen.

Mehr Infos erhalten Sie im Abschnitt [Navionics Karten-Eigenschaften ansehen.](#)

S-63 Nutzer-Berechtigung

Klicken Sie auf [Datei](#) | [Einstellungen](#) | [S-63 Berechtigungen](#). Jeder Versuch, eine S-63 Karte ohne registrierte Nutzer-Berechtigung zu öffnen, führt Sie automatisch in diesen Bereich.

Es gibt 2 Möglichkeiten eine Berechtigung zu registrieren – diese müssen Sie zunächst von einem S-63 Karten-Provider besorgen.

1. Über Datei

Klicken Sie auf das *Öffnen* Symbol (oben links in diesem Bereich), dann gehen Sie zu einer gültigen Berechtigungsdatei, die auf der Festplatte Ihres Computers bereits gespeichert ist. Wählen Sie sie aus und klicken Sie auf *Öffnen*.

ODER

2. Über Textstrang

Ist die Berechtigung ein Textstrang (d.h. ein Text innerhalb einer eMail), wählen Sie den gesamten Text aus und drücken dann CTRL (STRG) + C auf Ihrer Tastatur, um ihn in die Windows Zwischenablage zu kopieren.

Klicken Sie dann die Schaltfläche *Einfügen*, danach *OK*.

Jede verschlüsselte S-63 Seekarte, die in Fugawi Marine 5's standardmäßigem Hauptverzeichnis gespeichert ist, kann – wie jede andere Karte – über [Karten](#) | [Karte öffnen](#) | [Name Kartenverzeichnis](#) geöffnet werden.

Details finden Sie auch im Abschnitt [S-63 Nutzer-Berechtigungen](#).

Menü: Datei, Einstellungen, AIS

Klicken Sie auf **Datei** | **Einstellungen** | **AIS** Bereich.

Allgemeines Fenster

Wenn Sie sich AIS-Daten ansehen, können Sie eine Track-Ansicht, eine Kursvorschau und Schiffsnamen einstellen.

Track im Zeitverlauf: Hier erstellen Sie einen Standard-Track für alle Schiffe. Sie können die Anzahl der Punkte einstellen (Track-Intervalle) sowie den Maßstab für die Track-Anzeige.

Kursvorschau: Hier werden die Kurse aller Schiffe in Minuten vorhergesagt (inkl. Drehrate, falls vorher ausgewählt). Stellen Sie einen Maßstab ein, bei dem die Kursvorschau angezeigt werden soll.

Maßstab für den Schiffsnamen: Wählen Sie einen Maßstab aus, bei dem die Schiffsnamen erscheinen sollen.

Fenster für Kollisionsgefahr

Mit dieser Option können Sie Alarme einstellen, wenn sich andere Schiffe annähern: Parameter für CPA (Closest Point of Approach = Punkt der nächsten Annäherung) in Kilometern und TCPA (Time to Closest Point of Approach = Zeit bis zum Punkt der nächsten Annäherung) in Minuten.

Es ist zusätzlich ein Audio-Alarm wählbar. Es kann der Standard-Kollisionsalarm oder ein individuell einstellbarer Alarmton verwendet werden.

Menu: Datei, Einstellungen, Schiff

Im Menü Schiff, stellen Sie alle Details zum Schiff ein:

Schiffsname: Geben Sie hier den Schiffsnamen ein.

Schiffssymbol: Wählen Sie hier zwischen dem Standard-Symbol von Fugawai oder einem kleinen oder großen Schiffssymbol.

Offset: Geben Sie das Offset für die Tiefen-Berechnung ein.

Instrumententafel: Hier können Sie einen bestimmten Stil für die Instrumententafel im Vollbildmodus einstellen. Es gibt 3 Optionen: Segelboot, Motorboot oder Dual-Motor. Um die Anzeige zu aktivieren, wählen Sie die gewünschte Anzeige aus und setzen Sie ein Häkchen bei der Option "Aktiv".

Stil der Instrumententafel: Hier können Sie ein bestimmtes Thema für die Instrumententafel auswählen. Es gibt 5 Optionen: Schwarz, Perfektes Leder, Mahagoni, Gebürstetes Schwarz, Gebürstetes Aluminium.

Maschine NMEA2000: Hier können Sie einen oder mehrere Motoren festlegen. Klicken Sie auf "+", um einen Motor hinzuzufügen, oder auf "-", um einen Motor zu löschen. Wenn Sie einen Motor hinzugefügt haben, klicken Sie auf den Schraubenschlüssel, um die Einstellungen abzuschließen.

Motor-Einstellungen

Quelle: Wählen Sie Keiner, Backbord-Motor oder Steuerbord-Motor.

Motor-Typ: Wählen Sie Keiner, Diesel oder Benzin.

Max. Umdr./Min. : Geben Sie hier einen Maximalwert für die Umdrehungen pro Minute ein.

Cruise Umdr./Min: Geben Sie hier einen Wert für die Umdrehungen pro Minute für die normale Reisegeschwindigkeit ein.

Ladedruck: Wählen Sie hier für die Ladedruck-Anzeige an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

Öltemperatur: Wählen Sie hier für die Öltemperatur-Anzeige an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

Öldruck : Wählen Sie hier für die Öldruck-Anzeige an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

Motor-Temperatur: Wählen Sie hier für die Motortemperatur-Anzeige an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

% Last: Wählen Sie hier für die Anzeige der prozentualen Last an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

Ladung Volt: Wählen Sie hier für die Volt-Anzeige an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

% Krängung: Wählen Sie hier für die Anzeige der prozentualen Krängung an der Instrumententafel zwischen Ein und Aus.

Polar-Plots

Hier können Sie einen speziellen Polar-Plot eingeben, um eine bessere Berechnungsgrundlage für das Wind-Instrument zur Verfügung zu stellen.

Menü: Datei, Einstellungen, Wetter (GRIB)

In diesen 3 Bereichen werden in Fugawi Marine 5 die Wetter-Einstellungen vorgenommen. 2 dieser Bereiche sind nur für kostenpflichtigen Wetter-Service über Fugawi.com.com vorgesehen. Die 3 Bereiche sind: (1) Vorhersage-Bereich, (2) Vorhersage-Daten und (3) Speicherort GRIB-Dateien. Um den kostenpflichtigen Wetter-Service zu kaufen, klicken Sie auf den Link [Online kaufen](#); Sie werden dann zu Fugawi.com geführt.

Wetter aktivieren

Wenn Sie erstmalig den Bereich Wetter (GRIB) öffnen, erscheint das Optionsfenster in weiten Teilen grau, wenn Sie das Wetter-Abo noch nicht aktiviert haben. Wenn Sie ein gültiges Abo bei Fugawi.com bestellt haben, klicken Sie auf die Aktualisierungs-Schaltfläche (dies ist ein Symbol mit 2 Pfeilen, die kreisförmig rotieren) und aktivieren Sie das Wetter-Abo. Nach der Aktivierung wird der Bereich Wetter automatisch mit den Grundeinstellungen gefüllt und kann jetzt bearbeitet werden. Sie können jetzt das [Wetter-Overlay®](#) von Fugawi.com downloaden, indem Sie die Schaltfläche auf der Haupt-Werkzeugsleiste anklicken.

Vorhersage-Bereich (kostenpflichtig)

In diesem Bereich können Sie die Abdeckung und Frequenz der Wetter-Daten pro Tag auswählen. Eine kleinere Abdeckung und niedrigere Frequenz bedeuten eine kleinere GRIB-Datei, die v.a. für Schiffseigner sinnvoll ist, die keine schnelle Internet-Verbindung haben.

Abdeckung: Wählen Sie zwischen *Karten-Ansicht* und *Weltweit*. Die Karten-Ansicht ist der Bereich, den Sie als Anwender auf dem Bildschirm sehen.

Auflösung: Wählen Sie einen Bereich und eine Auflösung aus dem Aufklapp-Menü.

Von MM/TT/JJJJ hh:mm: Wählen Sie Startdatum und Startzeit.

Bis MM/TT/JJJJ hh:mm: Wählen Sie Enddatum und Endzeit.

Zeitintervall – Wählen Sie ein Zeitintervall (normalerweise 1, 3 oder 6 Stunden).

Vorhersage-Daten (kostenpflichtig)

Hier können Sie den Wetterdaten-Typ eingeben, den Sie downloaden möchten. Abhängig von der Art des Abos und vom Bereich (ausgewählt in der Liste der Auflösungen im Bereich Vorhersage-Bereich, s.o.), kann es sein, dass einige Optionen nicht anklickbar sind (sie erscheinen in grau). Wählen Sie aus folgenden Optionen: [Wind](#), [Temperatur](#), [Druck](#), [Niederschlag](#), [Wellengang](#), [Tidenströmung](#) und [Temperatur Wasseroberfläche](#).

Speicherort GRIB-Dateien (für alle Anwender)

Wählen Sie einen Standard-Speicherort für kostenpflichtige Fugawi.com Wetterdaten (GRIB-Dateien).

Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, klicken Sie auf den Link [Download GRIB-Datei](#); der Download startet jetzt. Klicken Sie für einen Statusbericht auf das Fortschrittsrad.

Erweiterte Einstellungen

Klicken Sie auf [Datei](#) | [Einstellungen](#), dann auf den Bereich Erweitert.

Wählen Sie aus den folgenden Kategorien das Erscheinungsbild aus:

Schaltflächen-Größe: kleine oder große Symbole auf der Werkzeugleiste.

Anzeige: Wählen Sie zwischen Tag-Anzeige und Nacht-Anzeige. Fugawi 5 bietet Ihnen 5 verschiedene Abstufungen für den Tag-Modus.

Sprache: Wählen Sie aus 8 Sprachen aus.

Ansicht

Im Menü Ansicht haben Sie diese Optionen:

Werkzeugleisten | **Haupt-Werkzeugleiste:** Die Haupt-Werkzeugleiste kann sichtbar oder verborgen geschaltet werden.

Daten-Bibliothek: Die Daten-Bibliothek kann sichtbar oder verborgen geschaltet werden.

Karten: Die Karten-Fenster können sichtbar oder verborgen geschaltet werden.

Layout: Hier werden Motive und Software-Anzeige bestimmt.

Karten

Im Karten-Menü finden Sie folgende Optionen:

Karte öffnen: In der Karten-Bibliothek können Sie kompatible Karten vorab ansehen und öffnen. Die Karten-Bibliothek aktualisiert ihre Verzeichnisse dynamisch, und Kartennamen werden verarbeitet, sobald Sie im Kartenverzeichnis platziert sind.

Karte schließen: Schließen Sie den aktuell angesehenen Kartenbereich bzw. -fenster. Wenn weitere Karten in Bereichen oder Fenstern offen sind, bleiben diese sichtbar.

NOAA Karten downloaden: Es öffnet sich hier ein Dialog zum Downloaden der kostenlosen US-amerikanischen NOAA Karten (siehe Abschnitt [NOAA Karten downloaden](#)).

NOAA Karten downloaden

Klicken Sie auf [Karten](#) | [Download NOAA Karten](#), dann:

1. Klicken Sie entweder auf die Schaltfläche NOAA ENC für Vektorkarten oder NOAA RNC für Raster-Karten.
2. Wählen Sie aus den nach Nr. und Name aufgelisteten Regionen.
3. Bestätigen Sie die Nutzervereinbarung, um den Download zu aktivieren. Klicken Sie Nein, um den Vorgang abubrechen.
4. Ein [Fortschrittsrad](#) erscheint und zeigt den Status des Download-Vorgangs an. Die Zeit, die für den Download der Karten erforderlich ist, hängt von der Anzahl und Größe der Karten und von der Qualität Ihrer Internet-Verbindung ab.
HINWEIS: Sie können beim Fortschrittsrad während des Downloads noch weitere Details auswählen..
5. Klicken Sie auf [Karten](#) | [Karten öffnen](#), um neu aufgelistete Karten im Unterverzeichnis NOAA ENC oder NOAA RNC anzusehen. Klicken Sie auf die Aktualisierungsschaltfläche, um verfügbare Karten anzusehen, die gerade verarbeitet werden.

Menü: Wetter (GRIB)

[Datei](#) | [Einstellungen](#) | [Wetter \(GRIB\)](#) beinhaltet Parameter zum Abholen von Wettervorhersagen.

Wählen Sie die Schaltfläche [Download GRIB-Datei](#) – dies hat den gleichen Effekt, als wenn Sie auf das Wetter-Werkzeugsymbol auf der Haupt-Werkzeugliste klicken. Die Software lädt eine GRIB-Datei von Fugawi.com herunter (klicken Sie das sich drehende Rad an, um den Download-Vorgang anzusehen) mit Daten, die Sie vormals im Dialog [Datei](#) | [Einstellungen](#) | [Wetter](#) näher spezifiziert haben (siehe [Seite Einstellungen](#)).

Nach dem Download erscheint auf der Karte ein Overlay mit einer Wetter-Werkzeugleiste und den spezifizierten Wettervorhersage-Grafiken. Weitere Infos über das Wetter-Overlay und die zugehörige Werkzeugleiste finden Sie unter [Werkzeugsite: Wetter](#).

Wenn Sie [GRIB-Datei öffnen](#) ausgewählt haben, erscheint ein Dialog [Datei öffnen](#), und das standardmäßige GRIB-Download-Verzeichnis wird angeboten. Wenn die GRIB-Dateien bereits in einem Verzeichnis vorhanden sind (entweder von Fugawi.com oder einem Drittanbieter, z.B. SailDocs), wählen Sie die GRIB-Datei aus und klicken dann [Öffnen](#). Jetzt werden die Wetterdaten aus dieser Datei angezeigt.

Hilfe

Informationen über die Software, die Menüführung und mögliche Updates finden Sie im Hilfe-Menü.

Inhalte: Überblick über die Hilfethemen, sortiert nach Kapitel. Eine Stichwort-Suche ist inbegriffen. Viele textabhängige Hilfe-Schaltflächen sind über die vielen Fenster und Dialoge innerhalb der gesamten Software verteilt, so dass der Benutzer jederzeit Hilfe findet.

Software aktualisieren (Update): Update-Versionen der Software überprüfen (falls verfügbar). Internet-Verbindung erforderlich.

Über: Titel der Software und Versions-Nr.

Aktivierung: Sie müssen die Software für einen bestimmten Computer aktivieren, um Fugawi Marine 5® nutzen zu können. Die automatische Aktivierung über das Internet ist die schnellste und einfachste Methode. Die manuelle Aktivierung kann telefonisch erfolgen zusammen mit einem Mitarbeiter des Technischen Services.

Nach der Aktivierung wird unter **Hilfe | Aktivierung** die Software-Seriennummer angezeigt.

Registrierung: Wenn Sie sich online registrieren, erhalten Sie kostenlose technische Unterstützung, und Sie profitieren von weiteren Vorteilen.

Karte öffnen

Dieses Werkzeugleisten-Symbol führt zur [Karten-Bibliothek](#). Alternativ können Sie auch **Karten** | **Karte öffnen** klicken.

Schiff zentrieren

Dieses Werkzeugleisten-Symbol zentriert das [Schiffssymbol](#) (falls es aktuell angezeigt wird) in der Mitte der Karte.

Einstellungen

Dieses Werkzeugleisten-Symbol führt zum [Fenster Einstellungen](#). Alternativ klicken Sie **Datei** | **Einstellungen**.

Bereich Karten / Kachel Karten

Die Werkzeugleisten-Option lautet "Bereich Karte", wenn Karten in Browser-ähnlichen Bereichen angeordnet sind, und es heißt "Kachel Karten", wenn Karten in kachelähnlichen Fenstern angeordnet sind.

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um zwischen verschiedenen Darstellungsmodi hin und her zu wechseln. Details finden Sie im Abschnitt [Kartendarstellung mit Bereichen oder Kacheln](#).

Werkzeugleiste: Standard-Layout

Klicken Sie auf das Werkzeugleisten-Symbol **Standard-Layout**, um dieses Layout des User Interfaces der Software komplett zu aktualisieren. Mehrere Karten werden zurückgesetzt in gut geordnete Bereiche. Die Daten-Bibliothek und weitere Fenster werden zurückgesetzt auf ihre ursprünglichen Abmessungen und Positionen. Benutzen Sie dieses Werkzeugleisten-Symbol, wenn Positionen von Fenstern, Bereichen etc. durcheinander geraten sind und sie die alte Ordnung wiederherstellen wollen.

Werkzeugleiste: Track-Aufzeichnung starten/stoppen

Einen Track starten

Wenn Sie auf das Symbol **Track aufzeichnen** klicken, startet die Track-Aufzeichnung: eine Art "Brotkrumenspur" von Datenpunkten speichert die GPS-Position zu einer bestimmten Zeit sowie die in **Datei** | **Einstellungen** | **Navigation** definierten Entfernungsparameter (mehr Details finden Sie im Abschnitt [Einstellungen Navigation](#)).

Wenn die Aufzeichnung begonnen hat, erscheint ein einzelnes Symbol unter der aktuellen Schiffposition auf der Karte. Das Symbol ist beschriftet mit "Beginn mit...", gefolgt vom standardmäßigen Track-Namen. Der neue standardmäßige Track-Name folgt der Serie Track001, Track002, Track003 usw..

Jede neue Track-Datei erscheint im Bereich **Track** der **Daten-Bibliothek**. Sie können den Track-Namen mit der rechten Maustaste anklicken zum **Umbenennen**. Allerdings bleibt der "Beginn mit..." Text auf der Karte unverändert, da dies lediglich die Beschriftung des ersten Track-Punktes ist, nicht der Name der kompletten Sammlung der Track-Punkte.

Einen Track stoppen

Wenn Sie das Track-Symbol noch einmal anklicken, wird die Aufzeichnung des aktuellen Tracks angehalten. Die Track-Daten werden in der Track-Bibliothek vervollständigt.

Es gibt keine Möglichkeit, eine Track-Aufzeichnung fortzusetzen. Mit dem nächsten Klick auf das Symbol **Track aufzeichnen** wird ein neuer Track gestartet.

Werkzeugleiste: Mann über Bord

Wenn Sie das Symbol **Mann über Bord** anklicken, wird ein spezielles MOB-Symbol exakt an der Position erstellt, an der sich das Schiffssymbol aktuell auf der Karte befindet. Die Software plottet sofort einen Kurs zur MOB-Position.

Das MOB-Symbol kann sich direkt neben dem Schiffssymbol befinden, wenn es zum ersten Mal erstellt wird; der Name "MOB001" ist dann sichtbar. Wenn sich das Schiffssymbol direkt über dem MOB befindet, führt ein Klick mit der rechten Maustaste nicht dazu, dass dieser MOB als Wegpunkt angeboten wird, dessen Details sichtbar oder verborgen sind. Jedoch listet das aktuell ausgewählte Wegpunkt-Verzeichnis der Daten-Bibliothek (standardmäßig **Meine Wegpunkte**) den MOB auf, und Sie können ihn sofort bearbeiten. Wenn Breiten- und Längengrad des MOB als Notrufsignal eingehen, nehmen Sie die Bearbeitung der Koordinaten zu dem MOB gemäß Liste im Bereich **Wegpunkte** in der **Daten-Bibliothek** vor.

Geht man davon aus, dass sich das Schiff bewegt und gültige GPS-Daten vorliegen, wird automatisch ein Navigationskurs-Plot zum MOB aktiviert. Nimmt das Schiff nicht sofort Kurs Richtung MOB auf, wird eine konstante Peillinie angezeigt; Entfernung und Peilung werden in der Navigationsleiste angezeigt. Wenn Sie das Schiffssymbol manuell ziehen, wird die Peillinie entsprechend aktualisiert.

MOBs werden in aufsteigender Reihenfolge durchnummeriert: **MOB002**, **MOB003** etc.

Werkzeugleiste: Wetter

Klicken Sie auf das Wetter-Werkzeugleistensymbol von der Haupt-Werkzeugleiste aus, um von Fugawi.com Wetter-Abos oder Vorhersagen gemäß **Datei** | **Einstellungen** | **Wetter** herunterzuladen. Diese Vorgehensweise gilt für alle kostenpflichtigen Wetter-Abos über Fugawi.com, z.B. Theyr Premium Jahres-Abo.

Wenn Sie Wetter-Vorhersagen downloaden, können Sie auf das sich drehende Fortschrittsrad klicken (in der Ecke oben rechts), um den Download-Status anzusehen.

Nach dem Download erscheint auf der Karte ein Overlay mit einer speziellen Wetter-Werkzeugleiste und halbtransparenten Wettervorhersage-Grafiken.

Wenn Sie auf ein Wetter-Werkzeugleistensymbol klicken, wird das entsprechende Overlay heruntergeladen (falls Sie dies vorher noch nicht getan haben) und auf dem Bildschirm angezeigt. Wenn Sie dasselbe Symbol noch einmal anklicken, wechselt es von sichtbar nach verborgen bzw. umgekehrt. Wenn Sie ein anderes Symbol anklicken, wird das vorherige Overlay ausgeblendet und das neue Overlay angezeigt. Ein aktives Overlay zeigt sein zugehöriges Symbol in Farbe mit roter Umrandung an; ein inaktives Overlay ist grau.

Die Wetter-Werkzeugleiste hat folgende Symbole (von links nach rechts):

- **Wetter verbergen:** Die Wetter-Werkzeugleiste wird komplett verborgen, während das Wetter-Overlay weiterhin auf dem Bildschirm angezeigt wird.
- **Windgeschwindigkeit und Windrichtung:** Winddaten anzeigen oder verbergen.
- **Luftdruck:** Luftdruckdaten anzeigen oder verbergen.
- **Niederschlag:** Niederschlag-Daten anzeigen oder verbergen.
- **Temperatur:** Temperaturdaten anzeigen oder verbergen.
- **Wellenhöhe, Wellendauer, Wellenrichtung:** Daten für Wellenhöhe, Wellendauer und Wellenrichtung anzeigen oder verbergen.
- **Temperatur Meeresoberfläche:** Daten zur Temperatur der Meeresoberfläche anzeigen oder verbergen.
- **Gezeitenströmung:** Daten zur Gezeitenströmung anzeigen oder verbergen.
- **NOAA Radar-Aufzeichnung:** Radardaten anzeigen oder verbergen (falls verfügbar, je nach Region oder Abo-Typ).
- **Play/Pause:** Animation des Wetter-Overlay abspielen oder pausieren. Wenn eine Animation die letzte Zeitstufe erreicht, startet sie nochmals mit der ersten Zeitstufe.
- **Nächster:** Nächste verfügbare Zeitstufe der aktuellen Wetter-Overlays. Wenn Sie dieses Symbol während einer Animation anklicken, springt das Programm vorwärts zum nächsten Schritt und hält die Animation an. Wenn die letzte Zeitstufe angezeigt wird, drücken Sie auf **Nächster**, und die Aufzeichnung fährt zurück und zeigt die erste Zeitstufe an.

Ein **verschiebbares Lineal** befindet sich entlang der unteren Kante der Wetter-Werkzeugleiste. Wenn Sie die Schaltfläche entlang dem Lineal verschieben, wird die Transparenz des Wetter-Overlays eingestellt. Das Overlay ist sehr transparent, wenn sich die Schaltfläche ganz links befindet, und sehr lichtundurchlässig, wenn sie sich rechts befindet.

Eine farbcodierte **Legende** erscheint als vertikale Leiste auf der linken Seite des Kartenfensters. Die Größe eines bestimmten Wettervorhersage-Typs wird numerisch pro Farbe erklärt.

Die Wetter-Werkzeugleiste kann so eingestellt werden, dass Wetter-Overlays auf zweierlei Art heruntergeladen werden können:

1. **Multiple Overlays:** Um multiple Wetter-Overlays gleichzeitig downzuloaden und als Vorschau anzusehen, müssen Sie zuerst in die [Wetter-Einstellungen](#) gehen, dann zum Fenster "Vorhersage-Daten". Dort wählen Sie die Eigenschaften, die Sie gleichzeitig downloaden möchten. Eine Kombinationen von Wetter-Overlays sind nur möglich für Wind, Temperatur, Luftdruck, Niederschlag und Wellengang – diese können alle gleichzeitig angezeigt werden.

Wenn Sie auf Download GRIB-Datei in der Werkzeugleiste klicken, werden die ausgewählten Overlays heruntergeladen und gleichzeitig angezeigt. Dies erkennen Sie an mehreren beleuchteten Symbolen in der Wetter-Werkzeugleiste, die auf der Karte erscheint. Wenn Sie bestimmte Overlays wieder abwählen, werden die Symbole wieder ausgeschaltet. Sie können aus der aktuell geöffneten Download GRIB-Datei eine beliebige Kombination von Overlays auswählen.

2. Einzelne Overlays: Wenn Sie keine bestimmten Daten im "Vorhersage-Daten"-Fenster eingeben, lädt die Software die standardmäßigen Winddaten herunter, wenn Sie die Option Download GRIB-Datei ausgewählt haben. Sie können dies jederzeit über die [Wetter-Einstellungen](#) ändern und im "Vorhersage-Daten"-Fenster ein anderes Overlay wählen.

Wenn Sie ein einzelnes Overlay spezifiziert haben und Sie eine GRIB-Datei downloaden, erscheint die Wetter-Werkzeugleiste auf der Karte nur mit einem beleuchteten Symbol. Wenn Sie andere Overlays sehen wollen, können Sie diese direkt aus der Werkzeugleiste auswählen, ohne die Einstellungen zu ändern. Allerdings zeigt das neu ausgewählte Overlay alles an sich an. Es verknüpft sich nicht mit dem vorher heruntergeladenen Overlay. Um mehrere Overlays gleichzeitig anzusehen, lesen Sie weiter oben im Abschnitt Multiple Overlays nach.

Hinweis: Die Temperatur der Meeresoberfläche wird immer separat heruntergeladen und kann nicht mit anderen Eigenschaften zusammen angezeigt werden. Wenn Sie Temperatur Meeresoberfläche wählen (egal, ob einzeln oder in Kombination mit anderen Overlays), überschreibt dies automatisch andere Overlays.

Wenn Sie Overlays ansehen, die gemeinsam angezeigt werden, erscheinen Temperatur und Luftdruck als Linien; diese sind durch Textbeschriftungen gekennzeichnet, damit Sie zwischen den verschiedenen Ebenen unterscheiden können.

Für die Wetter-Einstellungen gehen Sie auf die Seite [Wetter-Einstellungen](#)

Werkzeugleiste: Zur Instrumententafel wechseln

Klicken Sie das Symbol für das Armaturenbrett und öffnen Sie die Armaturenbrett-Anzeige. Mit Fugawi 5 können Sie mehrere Armaturenbrette gleichzeitig öffnen. Um das Armaturenbrett näher zu spezifizieren und den Stil festzulegen, lesen Sie bitte im Abschnitt [Schiffseinstellungen](#) nach.

Die Instrumententafeln eines Schiffes erscheinen ganz oben auf der Fugawi 5 Karte. Sie können die Instrumententafel jederzeit minimieren, maximieren, in der Größe umgestalten oder schließen (wie ein normales Fenster). Unten auf der Instrumententafel befinden sich 2 Schaltflächen.

Karte: Hier können Sie von der Instrumententafel zurück wechseln zur Fugawi 5 Karte.

Tag/Nacht-Modus: Hier können Sie für die Instrumententafel zwischen Tag- und Nacht-Modus hin und her wechseln.

Hinweis: Wenn Sie unter [Einstellungen](#) | [Schiff](#) kein Armaturenbrett aktiv geschaltet haben, passiert nichts, wenn Sie diese Schaltfläche anklicken. Jedes Armaturenbrett muss immer vorher in den Einstellungen spezifiziert werden.

Werkzeugleiste: Fortschrittsrad

In der oberen rechten Ecke des Fugawi Marine 5® Fensters kann ein Fortschrittsrad (ein sich drehendes Rad) erscheinen.

Dieses Fortschrittsrad wird angezeigt bei längeren Verarbeitungsprozessen, z.B. beim [Download von Kartendaten](#). Sie können auf dieses Symbol klicken und erhalten eine Zusammenfassung dessen, was bereits verarbeitet worden ist.

Beim [Anschluss an ein GPS](#) wird der aktuell aktive Anschluss durch ein Symbol angezeigt.

Überblick Instrument-Fenster

Die Instrumententafel ist eine optionale Erweiterung, die online bei Fugawi gekauft werden kann. Nach dem Kauf wird die Instrumententafel ein integrierter Teil der Software; sie erscheint rechts am Bildschirm. Klicken Sie auf **Ansicht | Instrument**, um zwischen sichtbar und verborgen hin und her zu wechseln.

Die Instrumententafel kann genauso wie die Daten-Bibliothek eingestellt werden. Klicken Sie auf das Reißzwecken-Symbol in der rechten oberen Ecke des Fensters und wechseln Sie zwischen automatischem Verbergen und permanenter Sichtbarkeit. Wenn das Instrument-Fenster automatisch verborgen ist, beherrschen die Karten das Fugawi Marine 5® Fenster. Klicken Sie auf den vertikalen Bereich des Instrument-Fensters, um es nur vorübergehend anzusehen. Klicken Sie auf die Karte, um die Daten-Bibliothek automatisch zu verbergen.

Zusätzlich können Sie noch die einzelnen Instrumente innerhalb der Instrumententafel einstellen – dies geschieht durch Klicken und Ziehen.

Instrument-Fenster: Terminologie, Schaltflächen etc.

Das Instrument-Fenster kann 5 Instrumente mit zusätzlichen Parametern aufnehmen. Dies sind von oben links nach unten rechts:

KOMPASS:

COG: Course Over Ground – Kurs über Grund
SOG: Speed Over Ground – Geschwindigkeit über Grund
HDG: Heading, Deviation, Variation – Kurs, Abweichung, Missweisung
CTS: Course To Steer – Steuerkurs
XTE: Cross-Track Error, Measured – Gemessener Kursversatz

GESCHWINDIGKEIT:

Avg: Avg Speed – Durchschnittsgeschwindigkeit (Schaltfläche für das Reset der durchschnittlichen Geschwindigkeit ganz oben am Kilometerzähler)
Cur: Current Speed of Vessel – Aktuelle Schiffsgeschwindigkeit
Max: Max Speed – Höchstgeschwindigkeit (Schaltfläche für Reset der Höchstgeschwindigkeit ganz oben am Kilometerzähler)

WIND:

AWA: Apparent Wind Angle – Scheinbarer Windwinkel
AWS: Apparent Wind Speed – Scheinbare Windgeschwindigkeit
VMG: Velocity Made Good – Gutgemachte Geschwindigkeit
TWS: True Wind Speed – Wahre Windgeschwindigkeit

TIEFE:

Temp: Wassertemperatur
Depth: Aktuelle Tiefe

NAVIGATIONSDATEN:

CTS: Course To Steer – Steuerkurs
DTG: Distance To Go – Noch zurückzulegende Entfernung
ETA: Estimated Time of Arrival – Geschätzte Ankunftszeit
TTG: Time To Go – Verbleibende Zeit für die noch zurückzulegende Entfernung

XTE: Cross-Track Error, Measured – Gemessener Kursversatz
SMG: Speed Made Good – Gutgemachte Geschwindigkeit

BAROMETER:

Berechnet den Luftdruck in den eingestellten Einheiten und zeigt eine Grafik im Zeitverlauf an. Die Werte der Grafik werden alle 60 Sekunden aktualisiert. Wenn Sie die Maus über einen Punkt in der Grafik schieben, werden der Wert und die Uhrzeit der Aufzeichnung dieses Punktes angezeigt. Mit dem Mausrad können Sie bestimmte Punkte auf der Grafik für weitere Details ein- und wieder auszoomen..

BATTERIE

Zeigt die Spannung der Batterie in Ampere an.

TANK

Zeigt die Tankkapazität in Gallonen oder Litern an.

MASCHINE

Zeigt die Instrumente an, die sich auf das Schiff beziehen:

Quelle: Hier können Sie Keiner, Backbord-Motor oder Steuerbord-Motor eingeben

Motor-Typ: Hier können Sie Keiner, Diesel oder Benzin eingeben

Max. RPM: Hier können Sie einen Maximalwert für die Umdrehungen pro Minute eingeben

RPM Cruise: Hier können Sie einen Wert für die Umdrehungen pro Minute bei normaler Fahrtgeschwindigkeit eingeben

Ladedruck: Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige des Ladedrucks hin und her wechseln

Öltemperatur : Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige der Öltemperatur hin und her wechseln

Öldruck : Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige des Öldrucks hin und her wechseln

Motortemperatur : Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige der Motortemperatur hin und her wechseln

%Last: Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige der prozentualen Last hin und her wechseln

Spannung/Laden : Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige der Spannung hin und her wechseln

%Krängung: Hier können Sie zwischen verborgener und sichtbarer Anzeige der prozentualen Krängung hin und her wechseln.

Optional zusätzliche Instrumente zeigen weitere Daten an.

AIS-Fenster

Wenn die Software AIS-Daten empfängt, werden die Daten anderer Schiffe sichtbar auf der Karte und im AIS-Fenster angezeigt.

Klicken Sie auf **Ansicht** | **Instrument**-Fenster und wechseln Sie zwischen sichtbarem und verborgenem AIS-Fenster hin und her.

Das AIS-Fenster kann genauso wie die Daten-Bibliothek eingestellt werden. Klicken Sie auf das Reißzwecken-Symbol in der rechten oberen Ecke des Fensters und wechseln Sie zwischen automatischem Verbergen und permanenter Sichtbarkeit. Wenn das AIS-Fenster automatisch verborgen ist, beherrschen die Karten das Fugawi Marine 5® Fenster. Klicken Sie auf den vertikalen Bereich des AIS-Fensters, um es nur vorübergehend anzusehen. Klicken Sie auf die Karte, um die Daten-Bibliothek automatisch zu verbergen.

Auf der rechten Seite sehen Sie verschiedene Schaltflächen:

- **Hilfe:** Öffnet die Hilfe-Datei.
- **Ausgewähltes Schiff zentrieren:** Sobald Sie ein Schiff aus der Tabelle ausgewählt haben, können Sie es auf der Karte zentrieren (d.h. in der Bildschirmmitte ausrichten).
- **AIS-Textdatei öffnen:** öffnet eine beispielhafte AIS-Textdatei.
- **Daten aufrufen:** Das Aufrufen von AIS-Daten (vom AIS-Eingang kommend) beginnt.
- **Daten löschen:** Alle AIS-Daten werden gelöscht.

Die Einstellung der Schiffsanzeige und Kollisionsvermeidung erfolgen über [Datei, Einstellungen, AIS-Menü](#).

Details AIS-Fenster

Die folgenden Schiffsdaten werden in diesem Fenster angezeigt. Bitte beachten Sie, dass einige dieser Berechnungen vom GPS- oder anderen Navigationsdaten abhängig sind.

- **Schiffsname:** Name des Schiffes.
- **Klasse:** Typklasse des Schiffes gemäß IMO (International Maritime Organization) und MARPOL-Standards.
- **MMSI:** Ein Code mit 9 Ziffern, der zur Identifikation des Schiffes dient.
- **Schiffstyp:** Klassifizierung durch Art der Fracht.
- **CPA:** Punkt der nächsten Annäherung.
- **TCPA:** Zeit bis zum Punkt der nächsten Annäherung (in Minuten).
- **Entfernung zum Schiff:** Aktuelle Entfernung zwischen GPS-Position und Schiff zum Zeitpunkt der letzten Nachricht.
- **Peilung zum Schiff:** Aktuelle Peilung zwischen GPS-Position und Schiff zum Zeitpunkt der letzten Nachricht.
- **Schiffsgeschwindigkeit:** Aktuelle Schiffsgeschwindigkeit zum Zeitpunkt der letzten Nachricht.
- **Steuerkurs des Schiffes:** Aktueller Steuerkurs zum Zeitpunkt der letzten Nachricht. Dieser Wert wird nicht aus der Änderung der GPS-Position des AIS-Schiffes heraus

berechnet (dies ist COG = Kurs über Grund), sondern stammt von der Steuerkurs-Anzeige des Schiffes (z.B. Gyro-Kopass, der an den AIS-Sender angeschlossen ist).

- **COG des Schiffes (Course over Ground)**: Aktueller Kurs über Grund zum Zeitpunkt der letzten Nachricht. Kann durch Strömungen, Bugstrahlruder, Steuerverzögerung, Wind etc. beeinflusst werden.
- **ROT des Schiffes (Rate of Turn)**: Aktuelle Drehrate des Schiffes in Grad pro Minute zum Zeitpunkt der letzten Nachricht.
- **Anrufsignal**: Anrufsignal des Schiffes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **Länge (m)**: Schiffslänge gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **Breite (m)**: Breite des Schiffes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **Tiefgang (m)**: Tiefgang des Schiffes ab Wasserlinie bis zum tiefsten Punkt des Rumpfes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **Ziel**: Ziel des Schiffes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **IMON**: International Maritime Organization Nr. des Schiffes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.
- **ETA**: Geschätzte Ankunftszeit des Schiffes im Format MM/TT/hh:mm. Bitte beachten Sie, dass einige Schiffe Daten falsch ausgeben als TT/MM/hh.mm.
- **Letzte Nachricht**: Verstrichene Zeit seit dem letzten Empfang einer AIS-Nachricht von diesem Schiff.
- **Nav-Status**: Navigationsstatus des Schiffes gemäß Eintrag des Kapitäns in das AIS-System.

Tag-Modus versus Nacht-Modus

Fugawi Marine 5 unterstützt 2 Anzeige-Modi: Tag-Modus und Nacht-Modus. Klicken Sie das Menü **Datei** | **Einstellungen** | **Erweitert** an. Wählen Sie einen der beiden Modi:

- **Tag-Modus:** Die Grundeinstellung ist der Tag-Modus; er gilt für typische Tageslicht-Bedingungen bei hellem Sonnenlicht oder ausgezeichneter elektrischer Beleuchtung um die Brücke herum (bzw. an dem Platz, wo die Software angesehen wird). Die Farbpalette des Tag-Modus' kann weiter modifiziert werden mit 5 verschiedenen Farben: **Azur, Schwarz, Blau, Silber** und **Kohle**. Jedes Schema hat seinen eigenen Farb- und Anzeige-Stil, der aktiv wird, nachdem Sie OK im Bereich **Datei** | **Einstellungen** | **Erweitert** geklickt haben.
- **Nacht-Modus:** Der Nacht-Modus findet Anwendung bei schlechten Lichtverhältnissen, v.a. bei Nacht (wenn das helle Display-Licht blenden würde). Im Nacht-Modus werden alle Farben abgeschwächt (d.h. alle Komponenten der Daten-Bibliothek, der Instrumenten-Fenster, der AIS-Fenster und insbesondere der Karten).

Hinweis 1: Im Nacht-Modus benutzt jeder Karten-Hersteller unterschiedliche Farbpaletten für die Karten-Anzeige, d.h. Navionics Karten sehen ganz anders aus als NOAA Vektor- und Raster-Karten.

Hinweis 2: Aufgrund der großen Menge an grafischen Daten bei Vektorkarten kann es im Nacht-Modus zu einer Zeitverzögerung gegenüber dem Tag-Modus kommen. Dies gilt insbesondere für verschmolzene Vektorkarten. Um diese Verzögerung zu minimieren, schalten Sie zum Ansehen der Vektorkarten zunächst in den Tag-Modus und wechseln dann zurück in den Nacht-Modus (die Karte bleibt hierbei geöffnet).

Details finden Sie auch im Bereich Erweiterte Einstellungen unter [Anzeige-Modus](#).

Menü mit dem rechten Mausklick

Das Menü mit dem rechten Mausklick erscheint, wenn eine Maus mit der rechten Maustaste geklickt wird, sobald der Mauszeiger über eine Karte fährt oder über Inhalte der Daten-Bibliothek – eingeschränkt gilt dies auch für die Werkzeugleiste, das AIS-Fenster und das Instrument-Fenster.

Rechter Mausklick auf eine Karte und ihre Navigationsleiste

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Karte, und das Kontext-Menü bietet diese Optionen an:

- **Anwenderdaten erstellen oder modifizieren (Wegpunkt, Route):** Im Kontext-Menü für Wegpunkte wählen Sie Neuer Wegpunkt; jetzt wird ein einzelner Wegpunkt an der Cursor-Position erstellt. Ähnlich funktioniert das Kontext-Menü für die Routen: Wählen Sie Neue Route; nun öffnet sich eine Mappe von aufklappbaren Routenpunkten, die Sie der Reihe nach anklicken können (Details siehe [Route erstellen, modifizieren, löschen](#)). Darüber hinaus erhalten Sie bei einem Klick mit der rechten Maustaste auf Wegpunkte oder Routen eine Menü-Option zum Löschen und für den Online-Upload, z.B. auf Facebook oder Fugawi.com.
- **Navigieren:** Spezifizieren Sie einen Wegpunkt, um einen Kurs zur aktuellen Schiffsposition festzulegen. Diese Menü-Option ist nur sichtbar, wenn ein Schiffssymbol auf der Karte angezeigt wird und der Software Echtzeit-GPS-Daten zur Verfügung stehen.
- **Schiffsposition festlegen/löschen:** Setzen Sie ein Schiffssymbol an der Cursor-Position. Sobald das Symbol gesetzt ist, erscheint im Navigations-Menü – wenn Sie mit der rechten Maustaste klicken, um nochmals das Kontext-Menü anzusehen – eine Option zur Wegpunkt-Erstellung und zur Ansteuerung des Wegpunktes.
- **Ein-/Auszoomen:** Vergrößert oder verkleinert die Karte, oder die Karte wird auf die Standardgröße zurückgesetzt.
- **Messwerkzeug:** Das Messwerkzeug ist ein Lineal, das von der ursprünglichen Cursor-Position zu einer anderen Cursor-Position gezogen wird. Entfernungs- und Peilwerte werden in einem transparenten Popup-Fenster angezeigt, und die Werte ändern sich, sobald Sie den Cursor bewegen. Klicken Sie mit der linken Maustaste an eine beliebige Stelle, und das Lineal wird wieder gelöscht.
- **Navigationsleiste anzeigen/verbergen:** Die Navigationsleiste oben in diesem Bereich kann wahlweise angezeigt oder verborgen werden.

Rechter Mausklick auf Inhalte der Daten-Bibliothek

Wenn Sie die rechte Maustaste drücken, gibt es verschiedene Menü-Optionen für Wegpunkte, Routen und Tracks – sowohl im Hinblick auf ihre Verzeichnisse als auch auf die Daten selbst.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste der Daten-Bibliothek klicken, erhalten Sie die folgenden standardmäßigen Anzeige-Optionen:

- **Dock** – Platzieren Sie die Daten-Bibliothek so, dass sie immer mindestens einen Teil entlang der Karten und Fenster einnimmt (diese Position kann stets geändert werden).
- **Fließend** – Verwandeln Sie die Daten-Bibliothek in ein Standard-Fenster, welches gezogen und in seiner Größe geändert werden kann.
- **Automatisch verbergen** – Stellen Sie das Fenster so ein, dass es zu einem kleinen Bereich am seitlichen Rand der Software wird, wenn der Mauszeiger nicht aktiv über der Daten-Bibliothek oder ihrer Titelleiste positioniert wird.
- **Verbergen** – Unterdrücken Sie die Daten-Bibliothek vollständig; über das Menü **Ansicht | Instrumente** können Sie sie wieder sichtbar schalten.

Rechter Mausklick auf die Werkzeugleiste

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige leere Stelle auf der Werkzeugleiste klicken, können Sie wechseln zwischen sichtbarer oder verborgener Werkzeugleiste.

Rechter Mausklick auf ein AIS-Fenster

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige AIS-Spalte klicken, erhalten Sie folgende Anzeige-Optionen:

- **Aufsteigend sortieren:** alphanumerisches Sortieren von A bis Z / 0 bis 9 für die aktuell ausgewählte Spalte
- **Absteigend sortieren:** alphanumerisches Sortieren von Z bis A / 9 bis 0 für die aktuell ausgewählte Spalte
- **Sortierung löschen:** falls verfügbar
- **Nach dieser Spalte gruppieren**
- **Gruppen-Fenster anzeigen**
- **Spaltenauswahl anzeigen**
- **Optimale Breite** für die aktuelle Spalte
- **Optimale Breite alle Spalten**
- **Filter bearbeiten**
- **Suchfenster anzeigen**
- **Fenster-Stil:** Keiner, Links, Rechts

Rechter Mausklick auf ein Instrument-Fenster

Wenn Sie auf ein Instrument klicken, können Sie die Navigationsinstrument-Grafik auf dem Bildschirm anzeigen oder verbergen.

Wenn ein potenziell verfügbares Instrument aktuell verborgen ist und Sie mit der rechten Maustaste klicken, können Sie das Instrument auf der Instrumententafel sichtbar machen.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf die Titelleiste des Instrument-Fensters klicken, erhalten Sie folgende standardmäßigen Anzeige-Optionen:

- **Dock** – Platzieren Sie das Instrument-Fenster so, dass es immer mindestens einen Teil entlang der Karten und der Daten-Bibliothek einnimmt.
- **Fließend** – Verwandeln Sie das Instrument-Fenster in ein Standard-Fenster, welches gezogen und in seiner Größe geändert werden kann.

- **Automatisch verbergen** – Stellen Sie das Fenster so ein, dass es zu einem kleinen Bereich am seitlichen Rand der Software wird, wenn der Mauszeiger nicht aktiv über dem Instrument-Fenster oder seiner Titelleiste positioniert wird.
- **Verbergen** – Unterdrücken Sie das Instrument-Fenster vollständig; über das Menü **Ansicht | Instrumente** können Sie es wieder sichtbar schalten.