



TOMO DE BATALLA: BLADES OF KHORNE

Fe de erratas oficial, abril de 2019

La siguiente errata corrige errores del *Tomo de batalla: Blades of Khorne*. Dado que se actualizan periódicamente, cuando se hacen cambios se destacan en color **magenta**. Cuando aparezca una nota junto a la fecha (p. ej., “Revisión 2”), implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma, para puntualizar alguna traducción u otra corrección menor.

Pág. 48 – Devorador de magia

Añade el siguiente texto al final de la regla:
“Si este general ya puede disipar hechizos, puede intentar disipar un hechizo adicional en la fase de héroe enemiga (sólo la primera tirada para disipar de la fase puede infligir heridas mortales).”

Pág. 40 – Artefacto de poder

Cambia la primera frase del texto de reglas por:
“El primer **HÉROE SEGADORES DE LA VENGANZA** que reciba un artefacto de poder debe recibir el Manto esquirra de hueso.”

Pág. 41 – Artefacto de poder

Cambia la primera frase del texto de reglas por:
“El primer **HÉROE LOS SEÑORES DE LA SANGRE** que reciba un artefacto de poder debe recibir el Halo de Sangre.”

Pág. 62 – Sangre para el trono de sangre.

Cambia título y texto de reglas por:
“**Cráneos para el Trono de Cráneos**
Cuando las unidades de este batallón usan su habilidad Golpe decapitador, infligen una herida mortal con un resultado para herir sin modificar de 5+ en lugar de 6.”

Pág. 80 – Señor de la Goretide

Cambia la primera frase del texto de reglas por:
“Puedes usar esta habilidad de mando al inicio de la fase de combate.”

Pág. 85 – Masacre encarnada

Cambia la última frase del texto de reglas por:
“Una unidad no puede beneficiarse de esta habilidad de mando más de una vez por fase de héroe.”

Pág. 90 – Bruma carmesí

Cambia el texto de reglas por:
“Suma 1 al atributo Ataques de las armas de combate usadas por unidades **KHORNE** mientras se encuentren completamente a 8" o menos de cualquier unidad con esta habilidad. Esta habilidad no afecta a los **WRATHMONGERS**.”