

4. Resultante de Sistema de Forças

4.1- Momento de uma Força: Conceituação (ou Torque).

O momento de uma força em relação a um ponto ou a um eixo fornece uma medida de tendência dessa força provocar a rotação de um corpo em torno do ponto ao eixo.

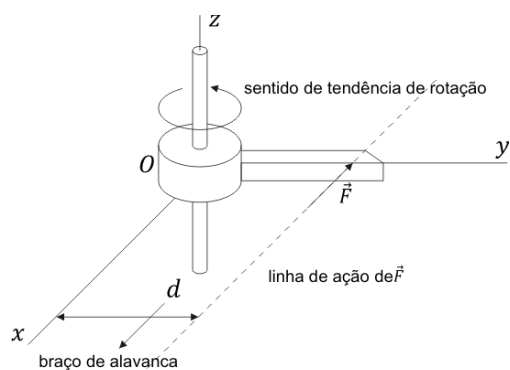


Figura 4. 1

x y- Plano de tendência de rotação.
z- eixo perpendicular ao plano de rotação.

Vetor:

- Intensidade: $M=F.d$ (Equação 4.1)
- Direção: perpendicular ao plano de tangência de rotação.
- Sentido: dado pela regra da mão direita.
- Dimensão/unidade: $[M_o]=[F].[L]$ N.m , lb.pé

Observe que se a linha de ação da força \vec{F} concorre no ponto ou no eixo a tendência à rotação em torno do ponto ou eixo é nulo, o que se reflete no braço de alavanca nulo.

- Ex..4.1 e 4.2

4.2- Produto Vetorial.

Sejam dois vetores \vec{A} e \vec{B} . Define-se o produto vetorial de \vec{A} com \vec{B} como:

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} \quad (\text{Equação 4.2})$$

- Intensidade: $|\vec{C}| = |\vec{A}||\vec{B}| \sin \theta, 0 \leq \theta \leq \pi$

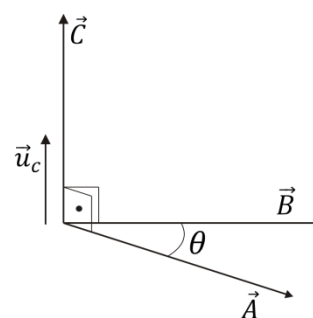


Figura 4. 2

- Direção: perpendicular ao plano formado por \vec{A} e \vec{B} .
- Sentido: regra da mão direita ou do saca-rolha.

Pode-se escrever ainda: $\vec{C}=(|\vec{A}||\vec{B}| \sin \theta) \vec{u}_c$

Propriedades:

- Não-comutativo: $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$ (mesmas intensidades e direção, porém com sentidos opostos)
- Multiplicação por um escalar: $\alpha(\vec{A} \times \vec{B}) = (\alpha\vec{A}) \times \vec{B} = \vec{A} \times (\alpha\vec{B}) = (\vec{A} \times \vec{B})\alpha$

- Distributiva: $\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{D}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{D}$ (manter a ordem do produto)

Formulação vetorial cartesiana:

Considere a base ortogonal de vetores $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ definida positiva. Então:

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = 0$$



Figura 4.3

Considere o produto vetorial entre 2 vetores expressos em forma cartesiana:

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}) \times (B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k}) = (A_y B_z - A_z B_y) \vec{i} - (A_x B_z - A_z B_x) \vec{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \vec{k} \quad (\text{Equação 4.3})$$

De forma compacta:

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

4.3- Momento de uma Força – Formulação Vetorial

Define-se momento de uma força \vec{F} em relação a um ponto “O” como:

$$\vec{M}_O = \vec{r} \times \vec{F} \quad (\text{Equação 4.4})$$

- Intensidade: $|\vec{M}_O| = |\vec{F}| |\vec{r}| \sin \theta$
 $|\vec{M}_O| = Fd$
- Direção: \perp ao plano \vec{F} e \vec{r}
- Sentido: regra da mão direita ou do saca-rolha.

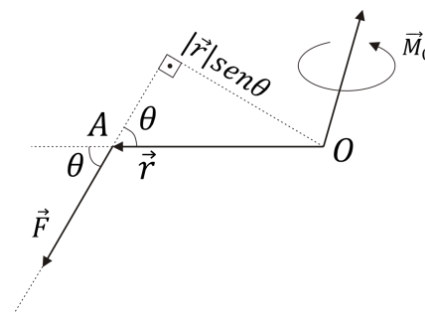


Figura 4.4

Princípio da Transmissibilidade:

Uma mesma força deslocada sobre sua linha de ação possui o mesmo momento em relação a qualquer ponto.

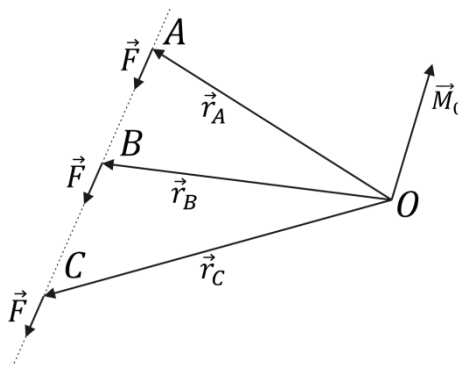


Figura 4.5

Formulação Vetorial Cartesiana:

$$\vec{M}_o = (r_x \vec{i} + r_y \vec{j} + r_z \vec{k}) \times (F_x \vec{i} + F_y \vec{j} + F_z \vec{k}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ r_x & r_y & r_z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} \quad (\text{Equação 4.5})$$

$$\vec{M}_o = (r_y F_z - r_z F_y) \vec{i} - (r_x F_z - r_z F_x) \vec{j} + (r_x F_y - r_y F_x) \vec{k}$$

Significado das componentes de \vec{M}_o : (vamos fazer só p/ a 3º)

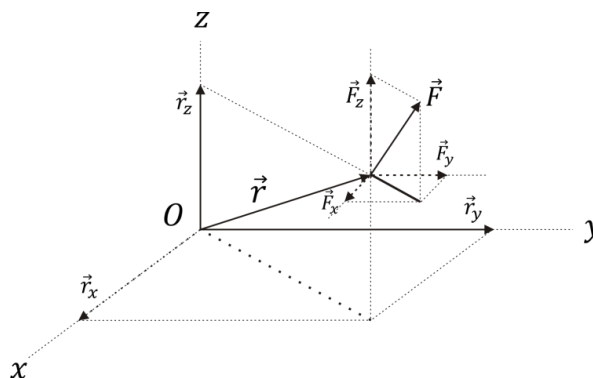


Figura 4. 6

Projetando no plano xy:

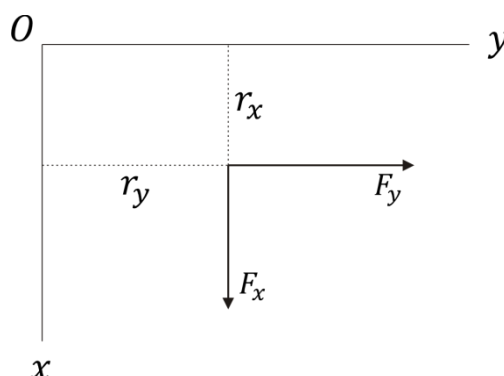


Figura 4. 7

Logo: $-r_y F_x$ é o momento de F_x em relação a 0 ou z.

$+r_x F_y$ é o momento de F_y em relação a 0 ou z.

Momento Resultante de um Sistema de Forças:

Seja um sistema de forças $\{\vec{F}\}_{i=1}^n$, o momento resultante do sistema de forças em relação a um ponto “o” é:

$$\vec{M}_o = \sum_{i=1}^n (\vec{r}_i \times \vec{F}_i) \quad (\text{Equação 4.6})$$

- Exemplos 4.4 e 4.5 → págs 105 a 107

4.4- Princípio dos Momentos (ou Teorema de Varignon)

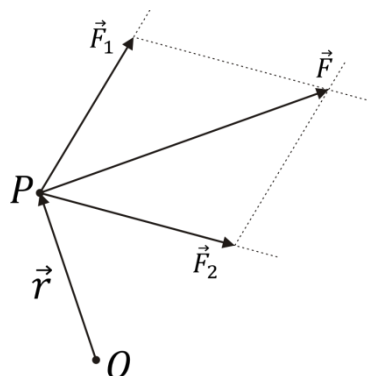


Figura 4. 8

$$\vec{M}_O = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) = \vec{r} \times \vec{F}_1 + \vec{r} \times \vec{F}_2$$

- Exemplos 4.6 e 4.7 → págs 108 a 110

4.5- Momento de uma Força em Relação a um Eixo

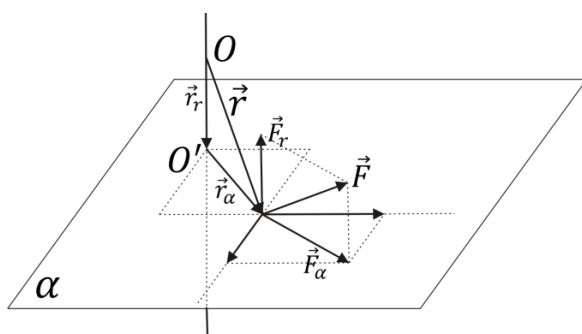


Figura 4. 9

$P \in \alpha$

$\alpha \perp r$

$o' = r \cap \alpha$

- $\vec{F}_\alpha =$ projeção ortogonal de \vec{F}_r .
- $\vec{r}_\alpha =$ projeção ortogonal de \vec{r}_r .

No plano α :

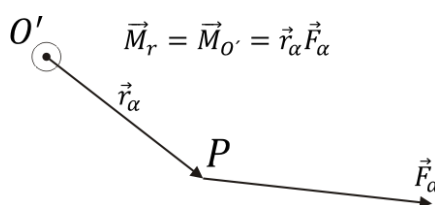


Figura 4. 10

O momento da componente \vec{F}_α em relação a “o” indica a capacidade virtual de um corpo girar em torno do eixo “r”.

$$\vec{M}_r = \vec{r}_\alpha \times \vec{F}_\alpha \quad (\text{Equação 4.7})$$

$$\text{Para: } \vec{r}_\alpha = \vec{r} - (\vec{r} \cdot \vec{u}_r) \vec{u}_r \quad (\text{Equação 4.8})$$

$$\vec{F}_\alpha = \vec{F} - (\vec{F} \cdot \vec{u}_r) \vec{u}_r \quad (\text{Equação 4.9})$$

Logo:

$$\vec{M}_r = \vec{r} \times \vec{F} - (\vec{F} \cdot \vec{u}_r) \vec{r} \times \vec{u}_r - (\vec{r} \cdot \vec{u}_r) \vec{u}_r \times \vec{F} \quad (\text{Equação 4.10})$$

Projetando \vec{M}_r na direção de \vec{u}_r :

$$\vec{M}_r \cdot \vec{u}_r = (\vec{r} \times \vec{F}) \cdot \vec{u}_r - (\vec{F} \cdot \vec{u}_r)(\vec{r} \times \vec{u}_r) \cdot \vec{u}_r - (\vec{r} \cdot \vec{u}_r)(\vec{u}_r \times \vec{F}) \cdot \vec{u}_r \text{ ou}$$

$$\vec{M}_r \cdot \vec{u}_r = \vec{M}_o \cdot \vec{u}_r \quad (\text{Equação 4.11})$$

Para $\vec{M}_r // \vec{u}_r$ então: $|\vec{M}_r| = \vec{M}_o \cdot \vec{u}_r$

Finalmente:

$$\vec{M}_r = (\vec{M}_o \cdot \vec{u}_r) \vec{u}_r$$

Isto é, \vec{M}_r é a projeção de \vec{M}_o na direção do eixo \vec{u}_r .

Produto Escalar Misto em Rotação Cartesiana

$$M_r = u_r \cdot (\vec{r} \times \vec{F}) = (\vec{r} \times \vec{F}) \cdot \vec{u}_r \begin{bmatrix} \vec{u}_{rx} & \vec{u}_{ry} & \vec{u}_{rz} \\ r_x & r_y & r_z \\ F_x & F_y & F_z \end{bmatrix} \quad (\text{Equação 4.12})$$

Momento de um Sistema de Forças em Relação a um Eixo

Seja um sistema de Forças $\{\vec{F}\}_{i=1}^n$, então o momento deste sistema de Forças em relação a r será:

$$\vec{M}_r = \sum_{i=1}^n (\vec{M}_r)_i = \sum_{i=1}^n (\vec{M}_o)_i \cdot \vec{u}_r = \vec{u}_r \cdot (\sum_{i=1}^n \vec{r}_i \times \vec{F}_i) \quad (\text{Equação 4.13})$$

- Ex. 4.8 e 4.9 → páginas 120 a 122

4.6- O Binário

O binário é definido por um sistema de forças formado por:

$$\{\vec{F}, -\vec{F}\}$$

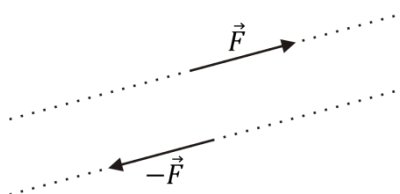


Figura 4. 11

- Resultante de um binário:

$$\vec{R} = \vec{F} + (-\vec{F}) = \vec{0} \quad (\text{Equação 4.14})$$

Momento de um binário

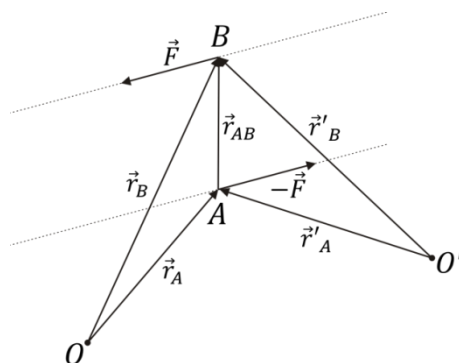


Figura 4. 12

$$\vec{M}_O = \vec{r}_A \times (-\vec{F}) + \vec{r}_B \times \vec{F} = (\vec{r}_B - \vec{r}_A) \times \vec{F} \quad \text{e} \quad \vec{M}'_O = \vec{r}'_A \times (-\vec{F}) + \vec{r}'_B \times \vec{F} = (\vec{r}'_B - \vec{r}'_A) \times \vec{F}$$

(Equação 4.15)

Como por constatação, $\vec{r}_a - \vec{r}_b = \vec{r}'_a - \vec{r}'_b = \vec{r}_{ab}$, logo:

$$\vec{M}_O = \vec{M}'_O$$

Ou seja, o momento de um binário é o mesmo para qualquer que seja o ponto, é absoluto.

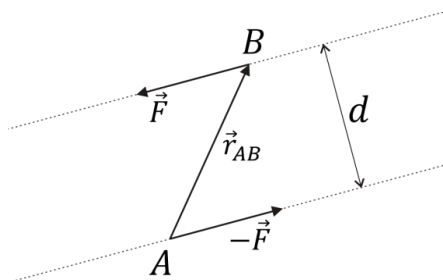


Figura 4. 13

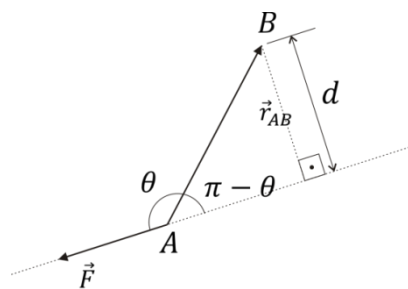


Figura 4. 14

Como visto:

$$\vec{M} = \vec{r}_{AB} \times \vec{F} \quad \text{(Equação 4.16)}$$

- Intensidade: $|\vec{M}| = |\vec{F}| |\vec{r}_{AB}| \sin \theta = |\vec{F}| |\vec{r}_{AB}| \sin(\pi - \theta) = Fd$

d é o braço do binário

- Direção: \perp ao plano de \vec{F} e $-\vec{F}$
- Sentido dado pela regra da mão direita ou regra do sacar-rolha.

Binários equivalentes: são aqueles que têm o mesmo momento.

Momento resultante de um sistema de binários.

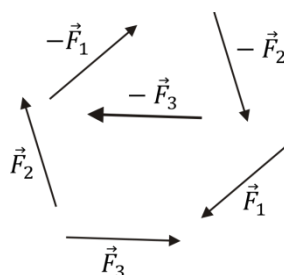


Figura 4. 15

Seja A um sistema de forças formado por n binários: $\{\vec{F}_i, -\vec{F}_i\}$ então o momento resultante deste sistema é:

$$\vec{M} = \sum_{i=1}^n \vec{M}_i \quad (\text{independe do ponto})$$

- Ex. 4.10, 4.11, 4.12 e 4.13 → págs. 127 a 131

4.7- Sistema Equivalente

Dois sistemas de forças são ditos mecanicamente equivalentes se o resultado mecânico de ambos sobre um mesmo corpo é idêntico, isto é, produz o mesmo efeito de translação e de rotação.

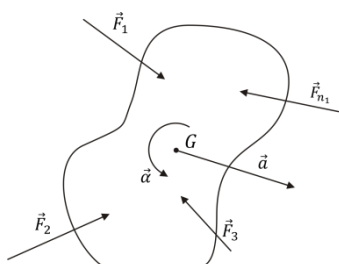


Figura 4. 16

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \vec{a}' \\ \vec{\alpha} &= \vec{\alpha}' \end{aligned}$$

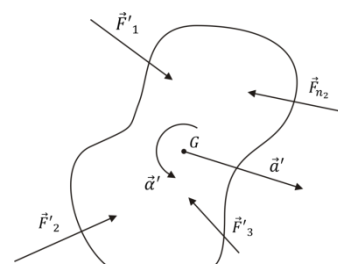


Figura 4. 17

Sistema Mecanicamente Equivalente a uma Força.

Considere a força \vec{F} aplicada no ponto A do corpo rígido abaixo:

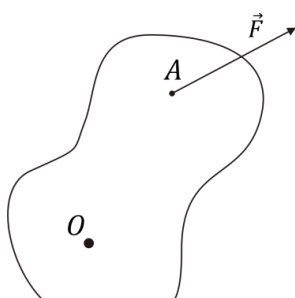


Figura 4. 18

(Força \vec{F} aplicada em A.)

≡

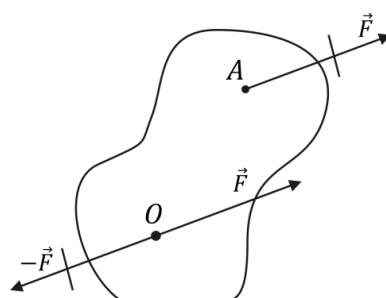


Figura 4. 19

≡

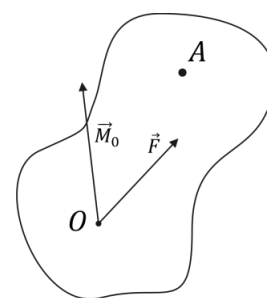


Figura 4. 20

(Força \vec{F} reduzida em O. Sistema equivalente em O.)

4.8- Redução de um Sistema de Forças a uma Força e um Binário

Dado um sistema de forças $\{ \vec{F}_i \}_{i=1}^n, \{ \vec{M}_o \}_{j=1}^n \}$, então a sua redução num ponto qualquer a uma força e um binário mecanicamente equivalente é dada por:

$$\vec{R} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \quad (\text{Equação 4.17})$$

$$e, \quad \vec{M}_A = \sum_{i=1}^n (\vec{r}_i \times \vec{F}_i) + \sum_{l=1}^n \vec{M}_l \quad (\text{Equação 4.18})$$

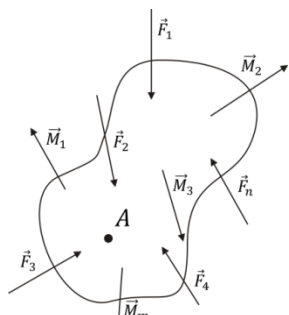


Figura 4. 21

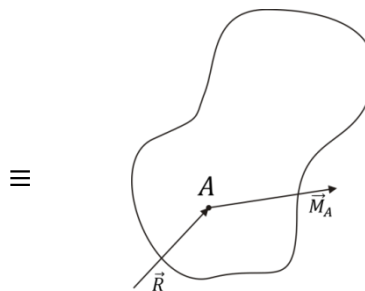


Figura 4. 22

(Sistema reduzido em A mecanicamente equivalente.)

- Exemplos 4.14 e 4.15 → pág. 139 e 140

4.9- Reduções Adicionais de um Sistema de Forças e Momentos

Simplificação para uma Única Força Resultante

Suponha um sistema de forças que se reduz num ponto a uma força e a um momento mutuamente ortogonais.

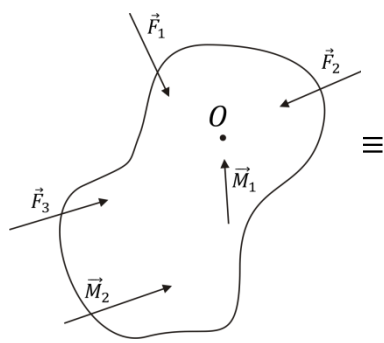


Figura 4. 23

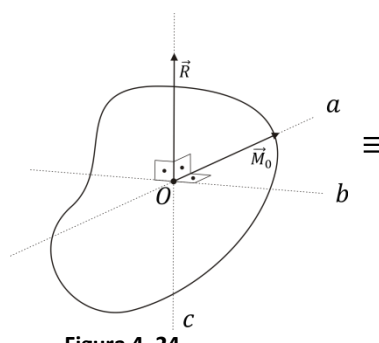


Figura 4. 24

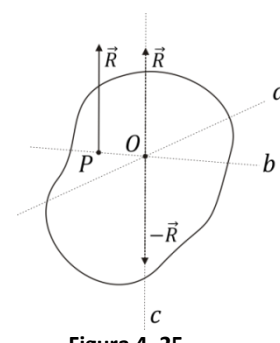


Figura 4. 25

No plano bc:

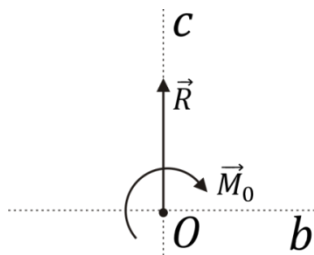


Figura 4. 26

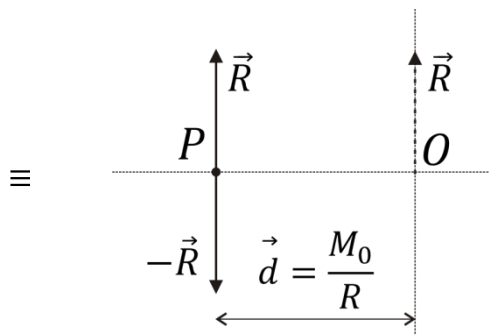


Figura 4. 27

(Binário equivalente a \vec{M}_0)

Sistemas de Forças Concorrentes:

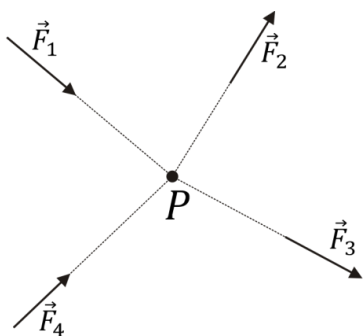


Figura 4. 28

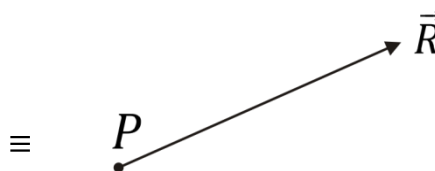


Figura 4. 29

(Observe que $\vec{M}_P = \vec{0}$ e o sistema se reduz a uma força em P.)

Sistema de Forças Coplanares:

Neste caso todas as forças estão aplicadas num mesmo plano, são paralelas a ele. Assim o momento do sistema em relação a qualquer ponto do plano será ortogonal à resultante.

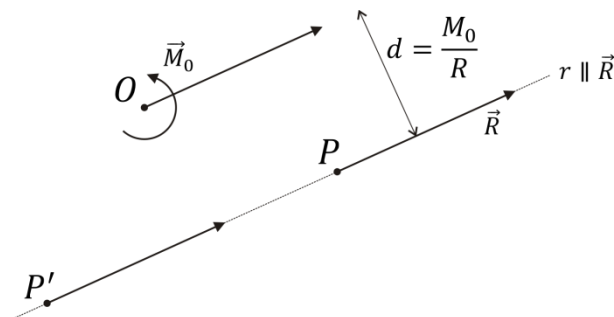


Figura 4. 30

Sistema de Forças Paralelas:

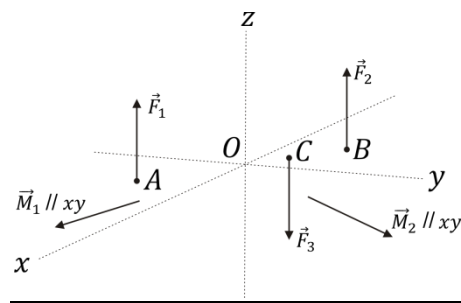


Figura 4. 31

(A, B, C não pertencem necessariamente ao mesmo plano.)

≡

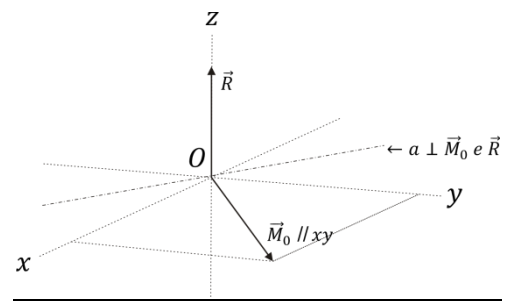


Figura 4. 32

(Redução em O a uma resultante e um momento perpendicular a \vec{R} .)

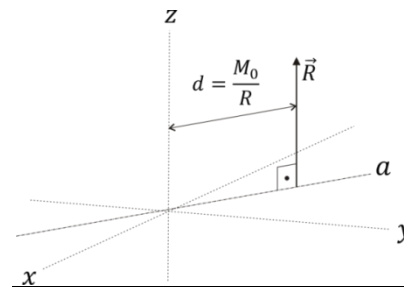


Figura 4. 33

Redução a um Torçor:

Dado um sistema de forças qualquer, ele sempre pode ser reduzido num ponto à resultante e ao momento de redução no ponto.

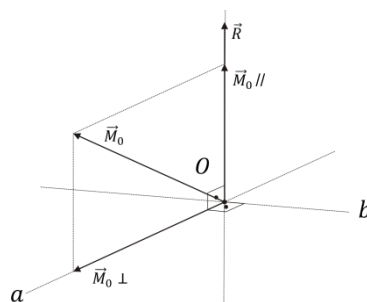


Figura 4. 34

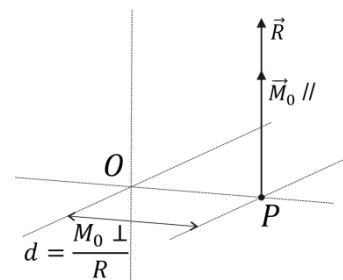


Figura 4. 35

(Redução do sistema à resultante e a um torçor em P.)

- Ex. 4.16, 4.17, 4.18 e 4.19 → pág.144 e 148

4.10- Redução de um Sistema Simples de Cargas Distribuídas

Forças distribuídas sobre uma superfície são comuns devido a forças de pressão ou de arrasto. A força peso já se distribui por todo volume do corpo. De qualquer forma, tanto as primeiras com estas últimas podem ser simplificadas em muitos casos a uma distribuição linear. Vejamos um exemplo:

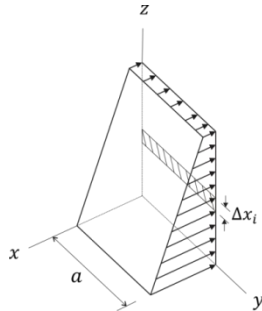


Figura 4. 36

Diagrama de distribuição de pressão hidrostática numa parede vertical.

$$p = p(x)$$

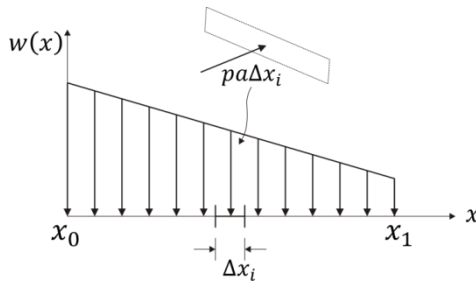


Figura 4. 37

$$w\Delta x_i = pa\Delta x_i$$

Onde $w = pa$ é a força por unidade de comprimento na direção x ou carga distribuída na direção x.

$$w = w(x)$$

Detalhe do pedaço Δx_i :

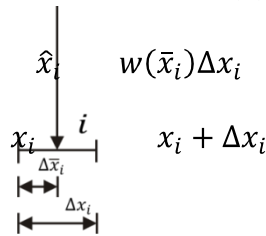


Figura 4. 38

$$w(\bar{x}_i) = \frac{\int_{x_i}^{x_i+\Delta x_i} ap(x)dx}{\Delta x_i} = \frac{\int_{x_i}^{x_i+\Delta x_i} w(x)dx}{\Delta x_i} \quad (\text{valor médio de } w \text{ em } \Delta x_i)$$

A resultante $w(\bar{x}_i)\Delta x_i$ é equivalente ao sistema distribuído em Δx_i e se encontra na coordenada \hat{x}_i , $x_i \leq \hat{x}_i \leq x_i + \Delta x_i$.

No limite, para $\Delta x_i \rightarrow 0$:

$$\lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} w(\bar{x}_i) = \lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \frac{\int_{x_i}^{x_i+\Delta x_i} w(x)dx}{\Delta x_i} = w(x) = \frac{dF}{dx} \quad (\text{Equação 4.18})$$

Resultante da Força Distribuída:

$$R = \lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n w(\bar{x}_i) \Delta x_i = \int_{x_0}^{x_1} w(x) = \text{área sob o gráfico de distribuições de forças.}$$

Localização da Força Mecanicamente Equivalente a uma Força Distribuída
 Suponha conhecida a coordenada \bar{x} onde a força distribuída é equivalente à resultante.

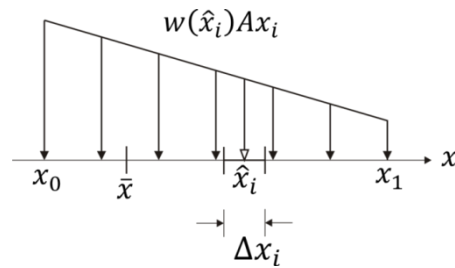


Figura 4. 39

O momento de redução do sistema em \bar{x} é:

$$\bar{M} = \lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n -w(\bar{x}_i) \Delta x_i (\hat{x}_i - \bar{x}) = - \int_{x_0}^{x_1} (x - \bar{x}) \cdot w(x) dx$$

Mas $\bar{M} = 0$ Logo

$$\int_{x_0}^{x_1} (x - \bar{x}) w(x) dx = 0 \rightarrow \int_{x_0}^{x_1} \bar{x} w(x) dx = \int_{x_0}^{x_1} x w(x) dx$$

$$\text{ou; } \bar{x} = \frac{\int_{x_0}^{x_1} x \cdot w(x) dx}{R} \quad (\text{Equação 4.19})$$

A linha de ação de força resultante equivalente passa pelo centróide do diagrama de força distribuída.

- Ex. 4.20, 4.21 e 4.22 → pág.154 a 157