

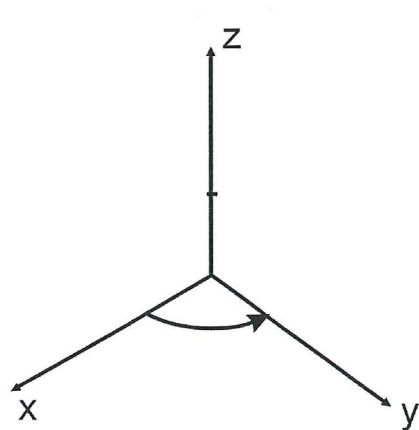
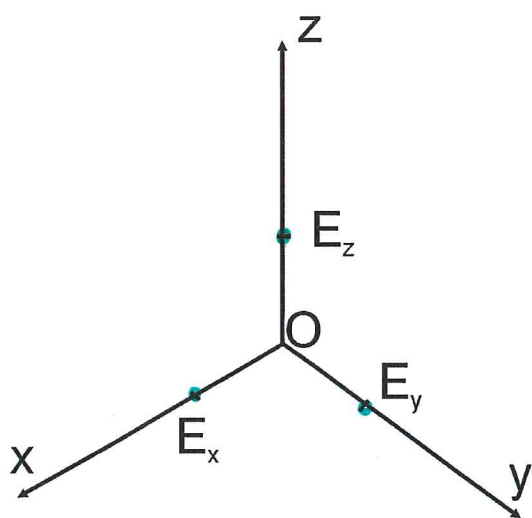
Eukleidovský prostor a KSS

Eukleidovský prostor je bodový prostor, ve kterém je definována vzdálenost dvou bodů (metrika)

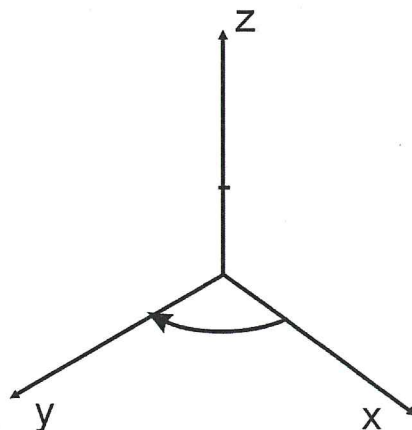
Kartézská soustava souřadnic je dána počátkem O a uspořádanou trojicí bodů E_x, E_y, E_z tak, že platí:

$$OE_x \perp OE_y \perp OE_z \perp OE_x$$

$$|OE_x| = |OE_y| = |OE_z| = 1$$

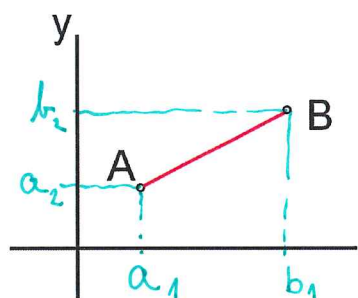


Obrázek 1: Pravotočivá soustava



Obrázek 2: Levotočivá soustava

Vzdálenost dvou bodů (Pythagorova věta)



$$d(AB) = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$$

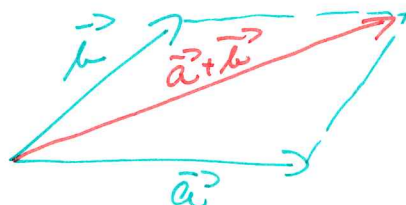
$$d(AB) = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

Geometrický vektor

- **vázaný** – orientovaná úsečka \overrightarrow{AB}
- **volný** – každý vektor \vec{a} stejně velký, stejně orientovaný a rovnoběžný s \overrightarrow{AB}

Operace s geometrickými vektory

- Součet vektorů: $\vec{a} + \vec{b}$

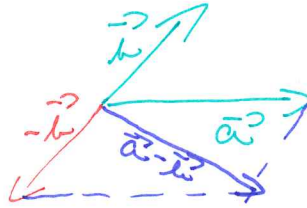


Platí:

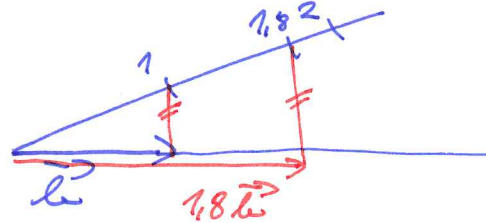
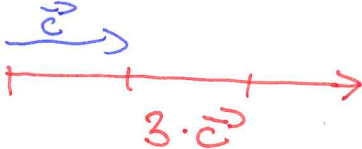
1. $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
2. $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
3. $\exists \vec{o} \in V$ (nulový vektor) tak, že $\vec{o} + \vec{u} = \vec{u}$
nulový vektor $\overrightarrow{AA}, \overrightarrow{BB}, \dots$
4. $\forall \vec{u} \in V \exists (-\vec{u}) \in V$ tak, že $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{o}$
opačný vektor k vektoru \overrightarrow{AB} je \overrightarrow{BA}



- Rozdíl vektorů: $\vec{a} - \vec{b}$



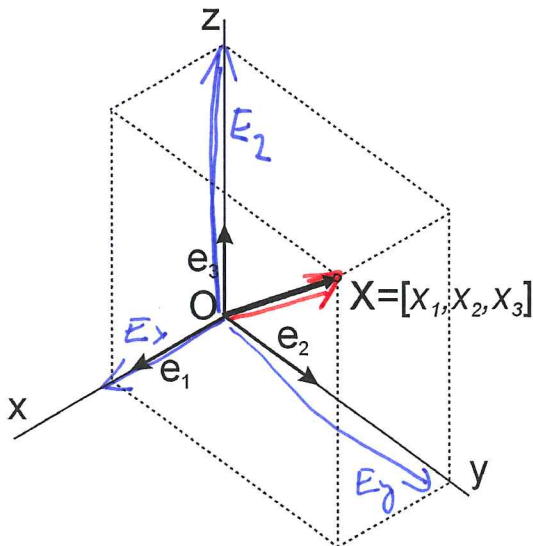
- Násobení vektoru číslem: $c \cdot \vec{a} = (ca_1, ca_2, ca_3)$



Platí:

1. $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$
 2. $(a + b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$
 3. $b(a\vec{u}) = (ba)\vec{u}$
 4. $1\vec{u} = \vec{u}$, kde 1 je jednotkový prvek z T .
- Kolineární vektory (rovnoběžné): existuje c takové, že $\vec{a} = c \cdot \vec{b}$
nebo $\vec{b} = c \cdot \vec{a}$

Souřadnice vektoru



Souřadnicové vektory

$$\vec{e}_1 = \overrightarrow{OE_x} = (1, 0, 0)$$

$$\vec{e}_2 = \overrightarrow{OE_y} = (0, 1, 0)$$

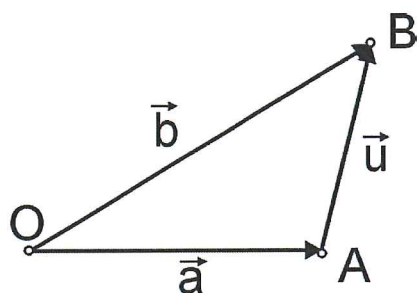
$$\vec{e}_3 = \overrightarrow{OE_z} = (0, 0, 1)$$

polohový vektor bodu X

$$\vec{x} = \overrightarrow{OX} = (x_1, x_2, x_3)$$

$$\vec{X} = x_1 \cdot \vec{e}_1 + x_2 \cdot \vec{e}_2 + x_3 \cdot \vec{e}_3$$

$$\vec{X} = (x_1, x_2, x_3)$$



$$\vec{a} + \vec{u} = \vec{b}$$

$$\begin{aligned} \vec{u} &= \overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a} = \\ &= (b_1, b_2, b_3) - (a_1, a_2, a_3) = \\ &= (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3) \end{aligned}$$

Aritmetický vektor

$$\vec{x} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$$

⇓

$$\vec{x} = (x_1, x_2, x_3) \dots \text{aritmetické vyjádření souřadnic vektoru}$$

Nerozlišujeme mezi geometrickými vektory a aritmetickými vyjádřeními jejich souřadnic.

- Součet vektorů: $(x_1, x_2, x_3) + (y_1, y_2, y_3) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3)$

Opět platí:

1. $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
2. $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
3. $\exists \vec{o} \in V$ (nulový vektor) tak, že $\vec{o} + \vec{u} = \vec{u}$
4. $\forall \vec{u} \in V \exists (-\vec{u}) \in V$ tak, že $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{o}$

- Rozdíl vektorů: $(x_1, x_2, x_3) - (y_1, y_2, y_3) = (x_1 - y_1, x_2 - y_2, x_3 - y_3)$

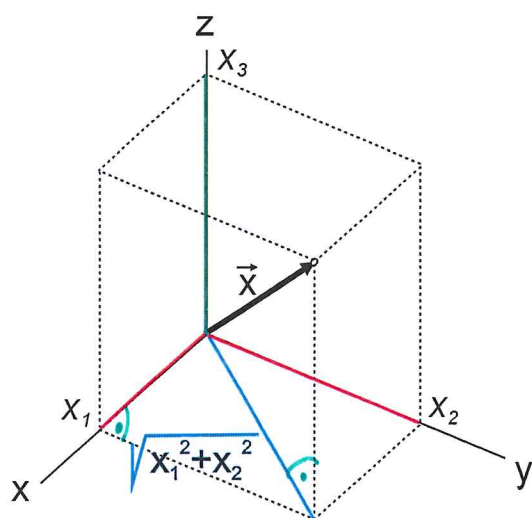
Vektorový počet

- Násobení vektoru číslem: $c \cdot (x_1, x_2, x_3) = (cx_1, cx_2, cx_3)$

Opět platí:

1. $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{v} + a\vec{u}$
2. $(a + b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$
3. $b(a\vec{u}) = (ba)\vec{u}$
4. $1\vec{u} = \vec{u}$, kde 1 je jednotkový prvek z T .

Velikost vektoru



$$\sqrt{(\sqrt{x_1^2 + x_2^2})^2 + x_3^2}$$

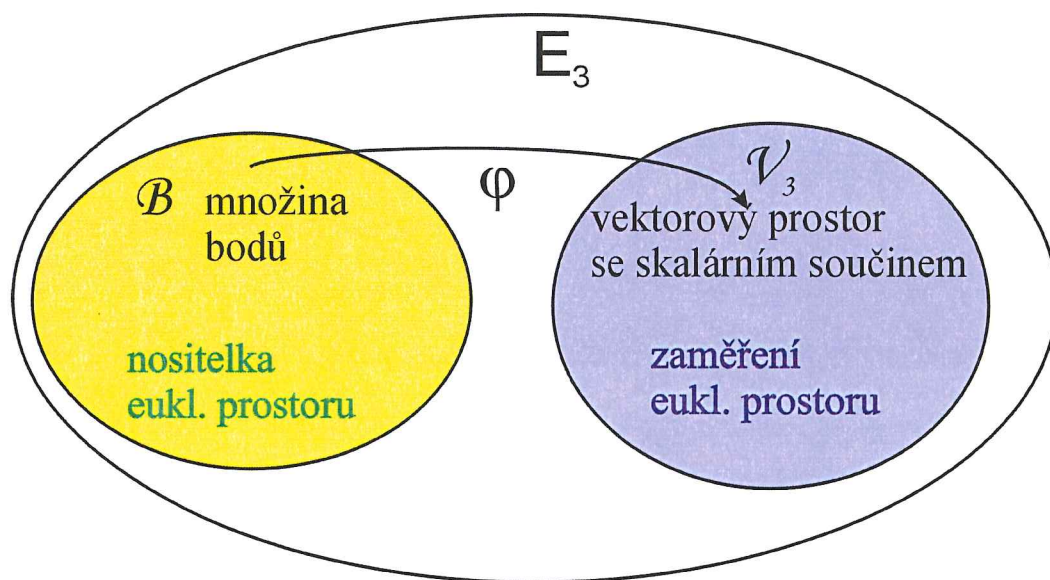


$$|\vec{x}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$$

Jednotkový vektor: $|\vec{u}| = 1$

Eukleidovský prostor



Lineární kombinace vektorů, lineární závislost

Definice: Nechť $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n$ jsou vektory v E_n . Řekneme, že vektor \vec{v} je **lineární kombinací vektorů** $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n$ jestliže existují čísla $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ tak, že

$$\vec{v} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_n \vec{u}_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{u}_i.$$

Příklad: Jsou dány vektory $\vec{u} = (1, 0, 0)$, $\vec{v} = (0, 1, 0)$. Napište vektor, který bude jejich lineární kombinací.

$$\vec{w} = \lambda_1 \cdot \vec{u} + \lambda_2 \cdot \vec{v}$$

$$\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 3 \quad \vec{w} = 2 \cdot (1; 0; 0) + 3(0; 1; 0)$$

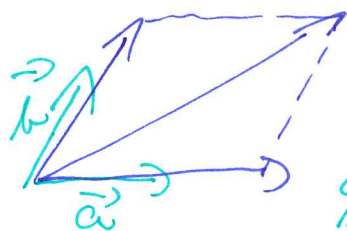
$$\vec{w} = (2; 3; 0)$$

$$\lambda_1 = 4, \lambda_2 = 5 \quad \Rightarrow \vec{w} = (4; 5; 0)$$

Definice: Vektory $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ jsou **lineárně závislé**, jestliže jeden z nich lze vyjádřit jako lineární kombinaci ostatních.

Vektory $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ jsou **lineárně nezávislé**, jestliže nejsou lineárně závislé tj. žádný z nich nelze vyjádřit jako lineární kombinaci ostatních.

Příklad: Jsou dány vektory $\vec{a} = (1, 2, 0)$, $\vec{b} = (0, 1, 1)$. Napište vektor, který je lineárně závislý s vektory \vec{a} , \vec{b} .



$$\lambda \cdot \vec{a} + \mu \cdot \vec{b}$$

$$\left. \begin{array}{l} \lambda = 2 \\ \mu = 1 \end{array} \right\} \Rightarrow (2; 4; 0) + (0; 1; 1) = \underline{\underline{(2, 5, 1)}}$$

$$\left. \begin{array}{l} \lambda = 0 \\ \mu = -1 \end{array} \right\} \Rightarrow (0; 0; 0) + (0; -1; -1) = (0; -1; -1)$$

Příklad: Zjistěte, zda vektory \vec{u} , \vec{v} a \vec{w} jsou lineárně závislé.

1. $\vec{u} = (1, 0, 0)$, $\vec{v} = (0, 1, 0)$, $\vec{w} = (1, 2, 0)$.

2. $\vec{u} = (1, 0, 0)$, $\vec{v} = (0, 1, 0)$, $\vec{w} = (0, 0, 3)$.

1) Jelikož $\vec{w} + 2\vec{v} = \vec{w} \Rightarrow$ jsou lineárně závislé

2) ~~Je~~ lineární kombinací vektorů \vec{u} a \vec{v} lze získat vektor $\vec{x} = (\lambda_1; \lambda_2; 0)$, který se pro žádné hodnoty λ_1, λ_2 rovná vektoru $\vec{w} \Rightarrow$ jsou lineární, nezávislé

Lineární kombinace vektorů, lineární závislost

Platí:

1. Dva vektory \vec{u} , \vec{v} jsou LZ, když $\vec{u} = c \cdot \vec{v}$ (jeden je násobkem druhého). Mohu je umístit na jednu přímku - jsou kolineární.
2. Tři vektory \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} jsou LZ, když jeden z nich (např. \vec{u}) mohu vyjádřit $\vec{u} = k \cdot \vec{v} + l \cdot \vec{w}$. Mohu je umístit do jedné roviny - jsou komplanární.

- Kolik v rovině (E_2) existuje maximálně LN vektorů?
- Kolik v prostoru (E_3) existuje maximálně LN vektorů?

Vektory \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} napíšeme do matice A .

$$A = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}.$$

Co znamená že vektory \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} jsou LZ?

Mohu jeden řádek (vektor) napsat jako lin. kombinaci ostatních \implies

- !| 1. hodnost matice je menší než n (počet vektorů)
- !| 2. $\det A = 0$ (čtvercová matice)

Báze, dimenze

Definice: **Báze** vektorového (Euklidovského) prostoru je množina vektorů $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n$, pro kterou platí:

1. $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n$ jsou LN
2. Každý další vektor \vec{v} z tohoto prostoru můžeme vyjádřit jako lin. kombinaci vektorů $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n$

Definice: **Dimenze** vektorového (tj. i Euklidovského) prostoru je počet vektorů báze. (neboli max počet lin. nezávislých vektorů).

Ortogonální báze – vektory báze jsou kolmé.

Ortonormální báze – vektory báze jsou kolmé a jednotkové.

V E_3 tvoří bázi každé tři LN vektory

Speciální případ báze v E_3 (tu používáme)

$$e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)$$

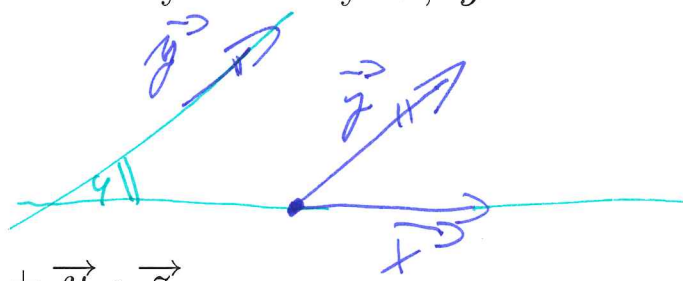
Souřadnice vektoru jsou koeficienty lineární kombinace vektorů e_1, e_2, e_3 .

$$\text{např. } (-5, 2, 3) = -5 \cdot e_1 + 2 \cdot e_2 + 3 \cdot e_3$$

Skalární součin

Definice: **Skalární součin** vektorů $\vec{x} \cdot \vec{y}$ je reálné číslo a platí:

- a) jestliže $\vec{x} = \vec{0}$ nebo $\vec{y} = \vec{0}$ pak $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$,
 b) jestliže $\vec{x} \neq \vec{0}$ a $\vec{y} \neq \vec{0}$ pak $\vec{x} \cdot \vec{y} = |\vec{x}| \cdot |\vec{y}| \cdot \cos \varphi$,
 kde φ je odchylka polopřímek určených vektory \vec{x} , \vec{y}
 ($\varphi \in \langle 0^\circ; 180^\circ \rangle$).



Platí:

1. $\vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{y} \cdot \vec{x}$
2. $(\vec{x} + \vec{y}) \cdot \vec{z} = \vec{x} \cdot \vec{z} + \vec{y} \cdot \vec{z}$
3. $\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 = \sum_{i=1}^3 x_i y_i$
4. pokud $\vec{x} \neq \vec{0}$ a $\vec{y} \neq \vec{0}$ pak $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$, právě když $\vec{x} \perp \vec{y}$ ($\varphi = 90^\circ$)

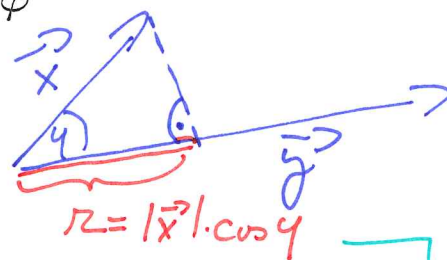
$$\cos \varphi = \frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{|\vec{x}| \cdot |\vec{y}|} = \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2 + y_3^2}}$$

Geometrický význam:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = |\vec{x}| \cdot |\vec{y}| \cdot \cos \varphi$$

Jestliže $|\vec{y}| = 1$ pak $\vec{x} \cdot \vec{y} = |\vec{x}| \cdot \cos \varphi$

$$\frac{r}{|\vec{x}|} = \cos \varphi \Rightarrow r = |\vec{x}| \cos \varphi$$



Pokud je \vec{y} jednotkový vektor, pak skalární součin $\vec{x} \cdot \vec{y}$ je velikost pravoúhlého průmětu vektoru \vec{x} na přímku určenou vektorem \vec{y} .

Příklad: Najděte jednotkový vektor \vec{u} , který je kolmý k vektorům $\vec{a} = (1, 2, 0)$ a $\vec{b} = (0, 3, 0)$.

(pomocí skalárního součinu)

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 0 \Rightarrow \begin{cases} |\vec{x}| = 0 \\ |\vec{y}| = 0 \\ \varphi = \frac{\pi}{2} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{a} &= 0 \\ \vec{u} \cdot \vec{b} &= 0 \end{aligned} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned} \mu_1 a_1 + \mu_2 a_2 + \mu_3 a_3 &= 0 \\ \mu_1 b_1 + \mu_2 b_2 + \mu_3 b_3 &= 0 \\ \mu_1 + 2\mu_2 &= 0 \\ 3\mu_2 &= 0 \end{aligned}$$

$$\mu_2 = 0$$

$$\mu_1 = 0$$

$$\mu_3 = 2 \dots 2 \in \mathbb{R}$$

$\mu \dots$ jednotkový
 \Downarrow
 $\mu = \pm 1$

3 Definice: **Směrové kosiny vektoru u** jsou kosiny úhlů α_i , které svírá vektor \vec{u} s vektory báze $\vec{e}_i, i = 1, 2, 3$.

$$\vec{e}_1 \cdot \vec{u} =$$

$$\vec{e}_i \cdot \vec{u} =$$

Příklad: Určete velikost pravoúhlého průmětu vektoru $\vec{a} = (1, 0, 0)$ do vektoru $\vec{b} = (3, 4, 0)$.

$$\vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \cdot 3 + 0 \cdot 4 + 0 \cdot 0 = \underline{\underline{3}}$$

$$\vec{b} \dots \text{jednotkový}$$

$$\vec{b} = \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{(3; 4; 0)}{\sqrt{9+16+0}} = \left(\frac{3}{5}; \frac{4}{5}; 0 \right)$$

Vektorový součin

Definice: **Vektorový součin** vektorů $\vec{x} \times \vec{y}$ je vektor \vec{z} a platí:

- pro \vec{x}, \vec{y} kolineární je $\vec{x} \times \vec{y} = \vec{0}$ jinak
 $|\vec{x} \times \vec{y}| = |\vec{x}| \cdot |\vec{y}| \cdot \sin \varphi$, kde φ je odchylka vektorů \vec{x}, \vec{y} .
- $\vec{z} = \vec{x} \times \vec{y}$ je kolmý k vektorům \vec{x}, \vec{y} .
- vektory $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ tvoří pravotočivý systém (v pravotočivé bázi).

Platí:

- $\vec{x} \times \vec{y} = -(\vec{y} \times \vec{x})$

- $\vec{x} \times \vec{x} = \vec{0}$

- $\vec{e}_1 \times \vec{e}_2 = \vec{e}_3, \vec{e}_2 \times \vec{e}_3 = \vec{e}_1, \vec{e}_3 \times \vec{e}_1 = \vec{e}_2$

- $\vec{x} \times \vec{y} = \left(\begin{array}{cc|c} x_2 & x_3 & - \\ y_2 & y_3 & \end{array} , \begin{array}{cc|c} x_1 & x_3 & - \\ y_1 & y_3 & \end{array} , \begin{array}{cc|c} x_1 & x_2 & - \\ y_1 & y_2 & \end{array} \right)$

- $\vec{x} \times (\vec{y} + \vec{z}) = \vec{x} \times \vec{y} + \vec{x} \times \vec{z}$

- $|\vec{x} \times \vec{y}| \dots$ obsah rovnoběžníka



Příklad: Najděte jednotkový vektor \vec{u} , který je kolmý k vektorům $\vec{a} = (1, 2, 0)$ a $\vec{b} = (0, 3, 0)$. (pomocí vektorového součinu)

$$\vec{a} = (1; 2; 0) \quad \vec{b} = (0; 3; 0)$$

$$\vec{u} = \vec{a} \times \vec{b} = \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 0 & - \\ 3 & 0 & \end{array} ; \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & - \\ 0 & 0 & \end{array} ; \begin{array}{cc|c} 1 & 2 & - \\ 0 & 3 & \end{array} \right) =$$

$$= (0; 0; 3)$$

$$\vec{u}' = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}'|} = \frac{(0; 0; 3)}{\sqrt{0+0+3^2}} = (0; 0; 1)$$

$$\vec{b} \times \vec{a} = (0; 0; 3) \Rightarrow (0; 0; -1)$$

Smíšený součin

Definice: **Smíšený součin** (vnější) vektorů je číslo

$$(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = \vec{x} \cdot (\vec{y} \times \vec{z}) = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}$$

Platí:

1. Vyjadřuje objem V rovnoběžnostěnu určeného vektory $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$, objem čtyřstěnu je $\frac{1}{6}V$
2. $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{z}, \vec{x}, \vec{y}) = (\vec{y}, \vec{z}, \vec{x}) = -(\vec{y}, \vec{x}, \vec{z})$
3. $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) = 1$
4. $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{z}$

Příklad: Vypočítejte objem čtyřstěnu $ABCD$.

$$A = [2, 4, 5], B = [1, 0, 0], C = [0, 2, 0], D = [0, 0, 3].$$

$$\begin{aligned} \vec{AB} &= B - A = (-1; -4; -5) \\ \vec{AC} &= C - A = (-2; -2; -5) \\ \vec{AD} &= D - A = (-2; -4; -2) \end{aligned}$$

$$V = \frac{1}{6} \cdot \left| \begin{vmatrix} -1 & -4 & -5 \\ -2 & -2 & -5 \\ -2 & -4 & -2 \end{vmatrix} \right| =$$

$$\begin{aligned} &= \frac{1}{6} \cdot \left| (-4 - 40 - 40 + 20 + 20 + 16) \right| = \\ &= \frac{28}{6} = \frac{14}{3} \end{aligned}$$