

# Obsah

<b>1</b>	<b>Rozdělení mechaniky a její náplň</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Kinematika hmotného bodu</b>	<b>6</b>
2.1	Křivočarý pohyb bodu v rovině . . . . .	7
2.2	Přímočarý pohyb hmotného bodu . . . . .	9
2.2.1	Rovnoměrný pohyb . . . . .	9
2.2.2	Rovnoměrně zrychlený (zpomalený) pohyb . . . . .	10
2.2.3	Nerovnoměrný pohyb . . . . .	11
2.3	Pohyb hmotného bodu po kružnici . . . . .	14
<b>3</b>	<b>Kinematika tělesa</b>	<b>16</b>
3.1	Posuvný pohyb tělesa . . . . .	16
3.2	Rotační pohyb tělesa . . . . .	17
3.3	Sférický pohyb tělesa . . . . .	18
3.4	Obecný pohyb tělesa . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Síla, moment síly, silová dvojice</b>	<b>19</b>
<b>5</b>	<b>Uložení a rovnováha tělesa</b>	<b>21</b>
5.1	Uložení a rovnováha tělesa v rovině . . . . .	22
5.1.1	Rotační kinematická dvojice . . . . .	23
5.1.2	Posuvná kinematická dvojice . . . . .	24
5.2	Valivá kinematická dvojice . . . . .	25
5.3	Obecná kinematická dvojice . . . . .	26
5.4	Statická rovnováha tělesa . . . . .	27
<b>6</b>	<b>Dynamika soustav hmotných bodů</b>	<b>28</b>
6.1	1. Věta o pohybu soustavy hmotných bodů . . . . .	28
6.2	2. Věta o pohybu soustavy hmotných bodů . . . . .	29
6.3	1. impulsová věta . . . . .	29
6.4	2. impulsová věta . . . . .	30
6.5	Věta o změně kinetické energie . . . . .	30
<b>7</b>	<b>Hmotnost tělesa a její rozložení v prostoru</b>	<b>31</b>
<b>8</b>	<b>Dynamika soustav těles</b>	<b>32</b>
8.1	Metoda redukce . . . . .	32

# 1 Rozdělení mechaniky a její náplň

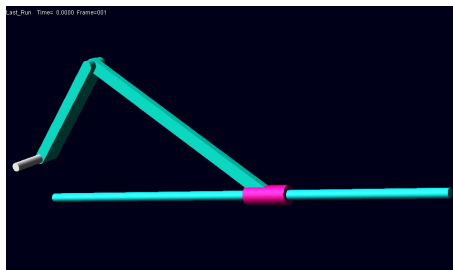
Mechanika je nauka o rovnováze a pohybu hmotných útvarů pohybujících se rychlostí podstatně menší, než je rychlost světla ( $v \ll c$ ).

Vlastnosti skutečných hmotných útvarů jsou obvykle složité pro popis, zavádíme proto idealizované modely. První rozdělení mechaniky tedy můžeme definovat podle stupně idealizace:

- **hmotný bod** - zanedbáváme rozměry tělesa. Hmotný bod je charakterizován pouze svojí hmotností.
- **tuhé těleso** - nedeformuje se účinkem působících sil. Pohyb tělesa závisí na hmotnosti a jejím rozložení v prostoru.
- **poddajné těleso** - má určitý tvar a objem, který se účinkem působících sil mění - vyšetřujeme deformace a napětí v libovolném bodě tělesa.
- **kapalina** - obvykle má málo proměnný objem, ale nezaujímá určitý tvar.
- **plyn** - nemá určitý objem ani tvar

Podle těchto modelů hmotných útvarů můžeme tedy mechaniku dělit

- **mechanika diskrétních soustav**
  - mechanika hmotných bodů
  - mechanika tuhých těles



Obrázek 1: Model klikového mechanismu - tuhá tělesa.

- **mechanika kontinua**

- mechanika poddajných těles

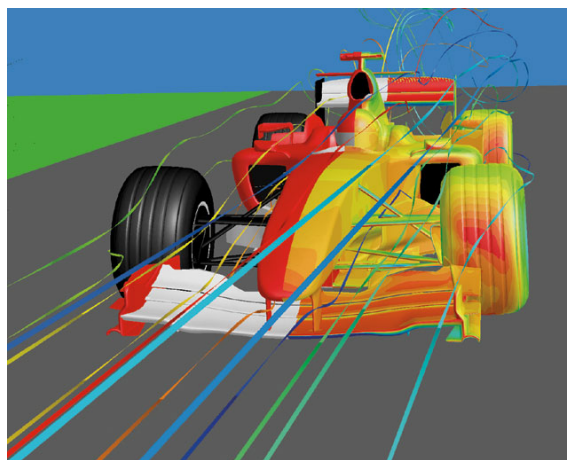


Obrázek 2: Simulace crash-testu osobního automobilu.

- mechanika tekutin

- \* hydromechanika

- \* termomechanika



Obrázek 3: Simulace proudění vzduchu v okolí závodního automobilu

Z jiného hlediska dělíme mechaniku na

- **kinematiku** - zkoumá pohyb bez ohledu na působící síly
- **statiku** - zkoumá rovnováhu těles nebo bodů za klidu nebo za rovnoměrného přímočarého pohybu
- **dynamiku** - zkoumá pohyb jako následek působení vnějších sil. Úlohy dynamiky dále dělíme na
  - *úlohy vlastní dynamiky* - vyšetřujeme pohyb v závislosti na definovaných působících silách.
  - *úlohy kinetostatiky* - hledáme působící zátěžné silové účinky, které způsobí předem definovaný pohyb.

Mechanika má samozřejmě mnoho dalších disciplín, které nebudou (nebo jen velice okrajově) předmětem toho kurzu. Jde především o

- **hydrostatiku**
- **hydrodynamiku**
- **aerodynamiku**
- **biomechaniku**

a mnoho dalších.



**Isaac Newton  
(1642-1727)**



**Leonardo Da Vinci  
(1452-1519)**



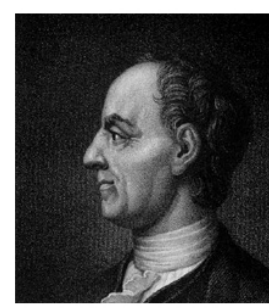
**Augustin Cauchy  
(1789-1857)**



**Jean-le-Rond  
d'Alembert  
(1717-1783)**



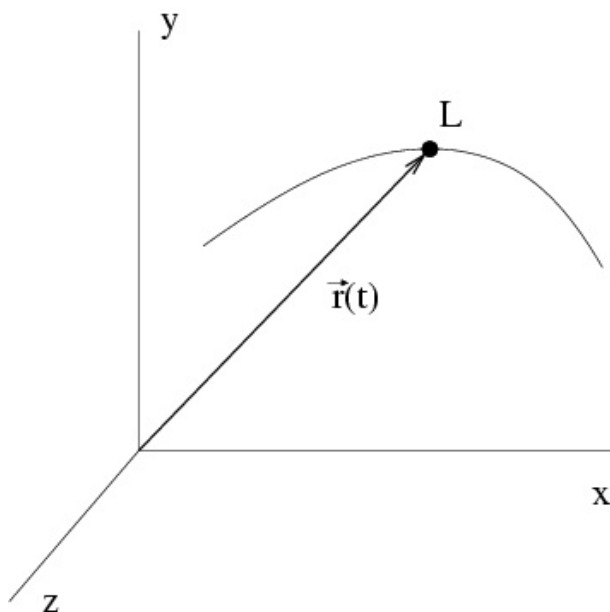
**Joseph Lagrange  
(1736-1813)**



**Leonard Euler  
(1707-1783)**

## 2 Kinematika hmotného bodu

Cílem kinematiky hmotného bodu je vyšetřit pohyb hmotného bodu (bodů) bez ohledu na zatěžující síly.



Nechť se hmotný bod pohybuje po spojitě křivé v prostoru. Tuto křivku nazýváme **trajektorie - dráha pohybu**. Trajektorie je určena závislostí polohového vektoru  $\vec{r}$  na čase

$$\vec{r} = \vec{r}(t). \quad (1)$$

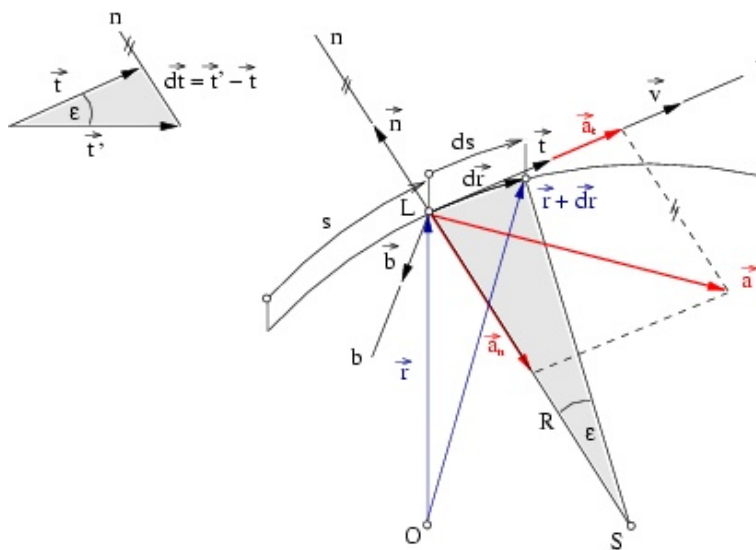
S ohledem na tvar trajektorie dělíme pohyby na

- **přímočarý pohyb hmotného bodu** - trajektorie je přímka
- **křivočarý pohyb hmotného bodu v rovině** - trajektorie je rovinná křivka
- **křivočarý pohyb hmotného bodu v prostoru** - trajektorie je prostorová křivka.

V kinematice hmotného bodu se obecně setkáváme s dvěma typy úloh:

- známe rovnici trajektorie  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  a derivací této rovnice hledáme základní kinematické veličiny
  - rychlost  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} [ms^{-1}]$
  - zrychlení  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} [ms^{-2}]$
- máme předepsáno zrychlení  $\vec{a}(t)$  a počáteční podmínky v čase  $t = t_0$  a úlohou je integrací určit
  - rychlost  $\vec{v}(t)$
  - rovnici trajektorie  $\vec{r}(t)$

## 2.1 Křivočarý pohyb bodu v rovině



Nechť se hmotný bod  $L$  pohybuje po rovinné křivce  $k$ . Poloha bodu na křivce je v každém okamžiku určena polohovým vektorem

$$\vec{r} = \vec{r}(s)$$

kde  $s = s(t)$  je křivočará oblouková souřadnice.

**Rychlost** určíme derivací polohového vektoru podle času

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \underbrace{\frac{d\vec{r}}{ds}}_{\vec{t}} \underbrace{\frac{ds}{dt}}_{v(t)} = \vec{t}v(t)$$

⇒ vektor rychlosti **VŽDY** leží na tečně k trajektorii a její velikost je

$$v = \dot{s}.$$

**Zrychlení** bodu určíme další derivací rychlosti podle času

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(\vec{t}v(t))}{dt} = \underbrace{\frac{d\vec{t}}{ds}}_{\perp \vec{t} = K\vec{n}} \underbrace{\frac{ds}{dt}}_v v + \vec{t} \frac{dv}{dt}$$

1. Frenetův vztah

$$\frac{d\vec{t}}{ds} = K\vec{n},$$

$$K = \frac{1}{R}$$

kde  $K$  je flexní křivost a  $R$  je torzní křivost.

$$\Rightarrow \vec{a} = \underbrace{\vec{n} \frac{v^2}{R}}_{a_n} + \underbrace{\vec{t} \frac{dv}{dt}}_{a_t},$$

kde  $a_n$  je velikost normálového zrychlení a  $a_t$  je velikost tečného zrychlení. V kartézských souřadnicích můžeme polohový vektor vyjádřit jako:

$$\vec{r}(t) = \vec{i}x(t) + \vec{j}y(t) + \vec{k}z(t)$$

Rychlost a zrychlení potom získáme derivací tohoto vztahu

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{i}v_x + \vec{j}v_y + \vec{k}v_z(t)$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{i}a_x + \vec{j}a_y + \vec{k}a_z$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$



## 2.2 Přímočarý pohyb hmotného bodu

Trajektorií přímočarého pohybu hmotného bodu je přímka  $x = x(t)$ . Jde pravděpodobně o nejjednodušší a základní pohyb bodu.

**Rychlost** hmotného bodu charakterizuje časovou změnu polohy a je definována vztahem

$$v = \frac{dx}{dt} = \dot{x}$$

**Zrychlení** hmotného bodu, který koná přímočarý pohyb, charakterizuje časovou změnu rychlosti a je určeno vztahy

$$a = \frac{dv}{dt} = \dot{v},$$

$$a = \frac{d^2x}{dt^2} = \ddot{x}.$$

Pokud je rychlost funkcí polohy je zrychlení definováno vztahem

$$a = \frac{dv(x)}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = \frac{d(v^2)}{2dx}$$

Vztah

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \frac{d(v^2)}{2dx}$$

bývá v literatuře často označován jako **Zlatá rovnice kinematiky**. Podle funkce zrychlení dělíme přímočarý pohyb do tří základních skupin na pohyb

- **rovnoměrný** -  $a = 0$
- **rovnoměrně zrychlený (zpomalený)** -  $a = konst$
- **nerovnoměrný** -  $a = a(t)$

Podívejme se nyní podrobně na jednotlivé druhy přímočarého pohybu hmotného bodu.

### 2.2.1 Rovnoměrný pohyb

Pro zrychlení při rovnoměrném pohybu platí

$$a = 0.$$

Počáteční poloha a rychlost v čase  $t = t_0$  jsou:  $v(t_0) = v_0$ ,  $x(t_0) = x_0$ . Pro rychlost při rovnoměrném pohybu platí

$$a = \frac{dv}{dt} = 0 \Rightarrow v(t) = v_0 = konst \Rightarrow v(x) = v_0$$

Polohu, jako funkci času určíme integrací

$$v = \frac{dx}{dt} = v_0$$

$$\int_{x_0}^x dx = \int_{t_0}^t v_0 dt$$

$$x - x_0 = v_0(t - t_0)$$

$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0)$$

### 2.2.2 Rovnoměrně zrychlený (zpomalený) pohyb

Rovnoměrný přímočarý pohyb hmotného bodu je charakterizován vztahem

$$a = \pm a_0 = konst.$$

(Znaménko + zrychlený, znaménko - zpomalený pohyb).

Pro počáteční rychlost a polohu v čase  $t = t_0$  platí:  $v(t_0) = v_0$ ,  $x(t_0) = x_0$ . Dosazením zrychlení do zlaté rovnice kinematiky a integrací postupně dostaneme

$$a = \frac{dv}{dt} = \pm a_0$$

$$\int_{v_0}^v dv = \int_{t_0}^t \pm a_0 dt$$

$$v(t) = v_0 \pm a_0(t - t_0)$$

Další integrací tohoto vztahu dostaneme

$$v = \frac{dx}{dt} = v_0 \pm a_0(t - t_0)$$

$$\int_{x_0}^x dx = \int_{t_0}^t [v_0 \pm a_0(t - t_0)] dt$$

$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) \pm \frac{1}{2}a_0(t - t_0)^2 \quad (2)$$

Rychlost jako funkci polohy hledáme opět integrací Zlaté rovnice kinematiky

$$a = \frac{d(v^2)}{2dx} = \pm a_0$$

$$\int_{v_0^2}^{v^2} dv^2 = \pm \int_{x_0}^x 2a_0 dx$$

$$v^2 = v_0^2 \pm 2a_0(x - x_0)$$

$$v(x) = \sqrt{v_0^2 \pm 2a_0(x - x_0)}$$

### 2.2.3 Nerovnoměrný pohyb

Pro zrychlení při nerovnoměrném pohybu platí

$$a = a(t, v, x) \quad (3)$$

Počáteční rychlost a poloha jsou v čase  $t = t_0$  dány vztahy:  $v(t_0) = v_0$ ,  $x(t_0) = x_0$ . Řešení nerovnoměrného pohybu je nutné vždy určit integrací zlaté rovnice kinematiky

$$v = \frac{dx}{dt},$$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \frac{d(v^2)}{2dx}$$

neboť nelze napsat obecně platné vztahy jako u pohybů rovnoměrných.

**Příklad** Zrychlení hmotného bodu konajícího harmonický pohyb je popsáno funkcí  $a = -\Omega^2 x$ , kde  $\Omega^2$  je kladná konstanta. Vyšetřete všechny kinematické závislosti  $v(t)$ ,  $x(t)$  a  $v(x)$  tohoto pohybu, jsou-li počáteční podmínky v čase  $t = 0$ :  $x(0) = x_0$ ,  $v(0) = v_0$ .

$$a(x) = -\Omega^2 x = \ddot{x}$$

$$\ddot{x} + \Omega^2 x = 0$$

Jedná se o obyčejnou diferenciální rovnici druhého řádu. Charakteristická rovnice má tvar:

$$\lambda^2 + \Omega^2 = 0$$

$$\lambda^2 = \Omega^2$$

$$\lambda_{1,2} = \pm i\Omega$$

Obecné řešení má tvar:

$$x(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 e^{\lambda_2 t} = C_1 e^{i\Omega t} + C_2 e^{-i\Omega t}$$

Využijeme Eulerova vztahu:

$$e^{\pm i\Omega t} = \cos \Omega t \pm i \sin \Omega t$$

a dostaneme

$$x(t) = C_1 \cos \Omega t + C_1 i \sin \Omega t + C_2 \cos \Omega t - C_2 i \sin \Omega t$$

$$x(t) = \underbrace{(C_1 + C_2)}_A \cos \Omega t + i \underbrace{(C_1 - C_2)}_B \sin \Omega t$$

$$x(t) = A \cos \Omega t + B \sin \Omega t$$

Konstanty  $A$  a  $B$  určíme z počátečních podmínek pohybu

$$\dot{x}(t) = -A\Omega \sin \Omega t + B\Omega \cos \Omega t$$

$$x(0) = x_0 = A$$

$$\dot{x}(0) = v(0) = v_0 = B\Omega$$

$$B = \frac{v_0}{\Omega}$$

Hledaná závislost tedy je:

$$x(t) = x_0 \cos \Omega t + \frac{v_0}{\Omega} \sin \Omega t$$

Tuto závislost ještě můžeme upravit na tvar

$$x(t) = X \sin(\Omega t + \varphi),$$

kde  $X$  je amplituda harmonického pohybu,  $\Omega$  je kruhová frekvence a  $\varphi$  je počáteční fáze. Tedy:

$$x_0 \cos \Omega t + \frac{v_0}{\Omega} \sin \Omega t = X \sin \Omega t \cos \varphi + X \cos \Omega t \sin \varphi$$

$$x_0 = X \sin \varphi$$

$$\frac{v_0}{\Omega} = X \cos \varphi$$

Součtem druhých mocnin těchto dvou rovnic dostaneme po úpravě

$$X = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{v_0}{\Omega}\right)^2}.$$

Podělením těchto dvou rovnic dostaneme

$$\tan \varphi = \frac{x_0 \Omega}{v_0}$$

$$\varphi = \arctan \left( \frac{x_0 \Omega}{v_0} \right).$$

Našli jsme vztahy pro amplitudu  $X$  a fázi  $\varphi$  a tím je závislost jednoznačně určena.

$$v(t) = \dot{x}(t) = X\Omega \cos(\Omega t + \varphi)$$

Závislost  $v(x)$  dostaneme integrací vztahu

$$a(x) = \frac{d(v^2)}{2dx} = -\Omega^2 x$$

$$\int_{v_0^2}^{v^2} d(v^2) = - \int_{x_0}^x 2\Omega^2 x dx$$

$$v^2 - v_0^2 = -\Omega^2(x^2 - x_0^2)$$

$$v(x) = \sqrt{v_0^2 - \Omega^2(x^2 - x_0^2)}$$

Úpravou tohoto vztahu dostaneme

$$v^2 = v_0^2 - \Omega^2 x^2 + \Omega^2 x_0^2$$

$$\frac{v^2}{\Omega^2} = \underbrace{\frac{v_0^2}{\Omega^2} + x_0^2}_{X^2} - x^2$$

$$x^2 + \frac{v^2}{\Omega^2} = X^2$$

$$\frac{x^2}{X^2} + \frac{v^2}{X^2\Omega^2} = 1$$

Jedná se o elipsu. Graf závislosti rychlosti na výchylce můžeme tedy znázornit v tzv. fázové rovině elipsou.

Perioda harmonického pohybu je

$$T = \frac{2\pi}{\Omega} [s]$$

a frekvence je

$$f = \frac{1}{T} [s^{-1} = Hz]$$

### 2.3 Pohyb hmotného bodu po kružnici

pohyb hmotného bodu po kružnici o poloměru  $R$  je popsán průvodičem  $r = x\vec{i} + y\vec{j}$ , kde

$$x = R \cos \varphi$$

$$y = R \sin \varphi$$

a  $\vec{i}$  a  $\vec{j}$  jsou jednotkové vektory.

V souřadnicové soustavě tečny  $t$  a normály  $n$  je oblouková souřadnice  $S$  vyjádřena jako

$$S = R\varphi$$

. Velikost rychlosti získáme derivací:

$$v = \frac{dS}{dt} = \dot{S} = R\dot{\varphi} = R\omega$$

kde  $\omega = \dot{\varphi}$  je úhlová rychlost.

Rychlost  $v$  leží vždy na tečně.

Složky zrychlení bodu  $L$  jsou:

- **tečné zrychlení** (leží na tečně)

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \dot{v} = \ddot{S} = R\ddot{\varphi} = R\alpha,$$

kde  $\alpha = \ddot{\varphi} = \dot{\omega}$  je úhlové zrychlení průvodiče

- normálové zrychlení

$$a_n = R\dot{\varphi}^2 = R\omega^2 = \frac{v^2}{R}$$

Velikost výsledného zrychlení hmotného bodu L je potom

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = R\sqrt{\alpha^2 + \omega^4}$$

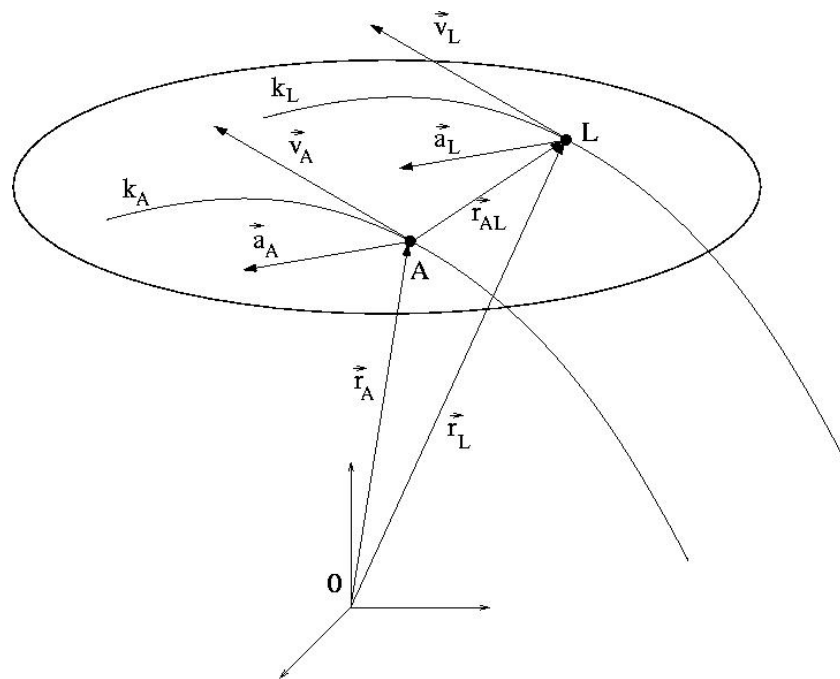
vektorově:

$$\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n$$

### 3 Kinematika tělesa

Základními pohyby tělesa jsou posuvný a rotační pohyb. Ostatní pohyby lze považovat za složené z těchto pohybů.

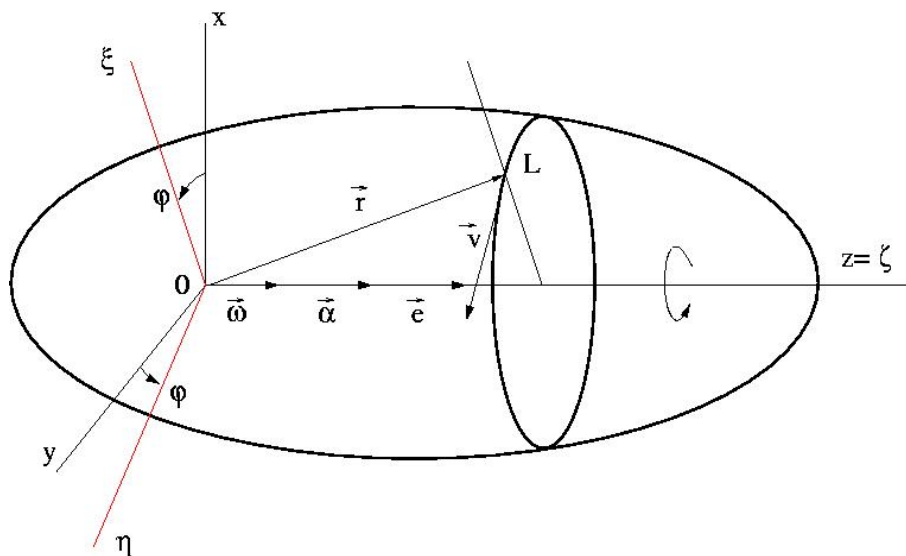
#### 3.1 Posuvný pohyb tělesa



- spojnice dvou libovolných bodů tělesa zachovává svůj směr vzhledem k nehybnému prostoru.
- všechny body tělesa mají stejnou rychlost, stejné zrychlení a pohybují se po stejných vzájemně posunutých křivkách.



## 3.2 Rotační pohyb tělesa



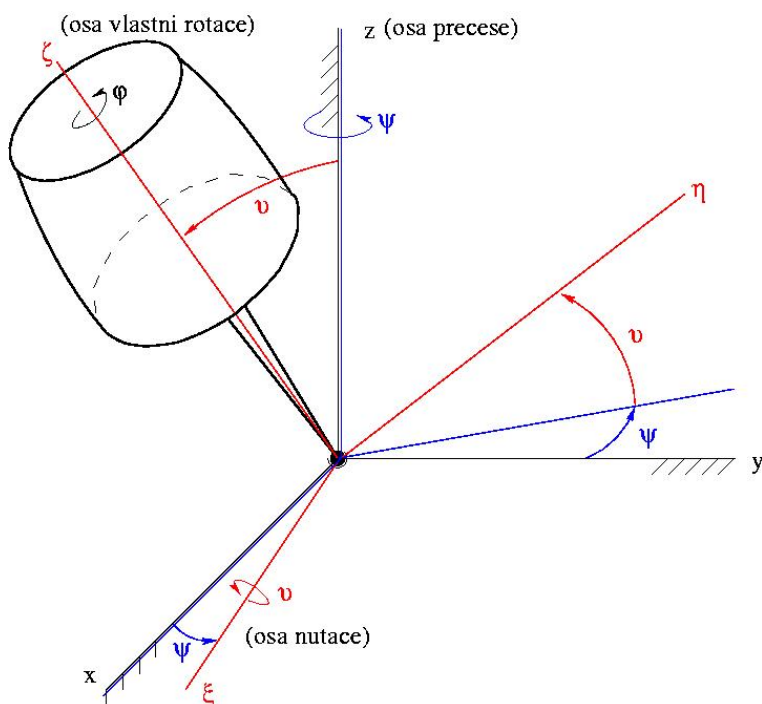
Rozdělení rotačního pohybu podle  $\alpha$

- $\alpha = 0$  - rovnoměrný pohyb
- $\alpha = konst \neq 0$  - rovnoměrně zrychlený pohyb
- $\alpha = \alpha(\varphi, \omega, t)$  - nerovnoměrný pohyb

Nerovnoměrný rotační pohyb tělesa řešíme zcela analogicky k nerovnoměrnému přímočarému pohybu hmotného bodu  $\rightarrow$  dosadíme do *zlaté rovnice kinematiky* a integrujeme v daných okrajových podmínkách.

### 3.3 Sférický pohyb tělesa

Polohu tělesa při sférickém pohybu obvykle popisujeme pomocí tzv. Eulerových úhlů - *Nutace*, *Precese* a *Rotace*.



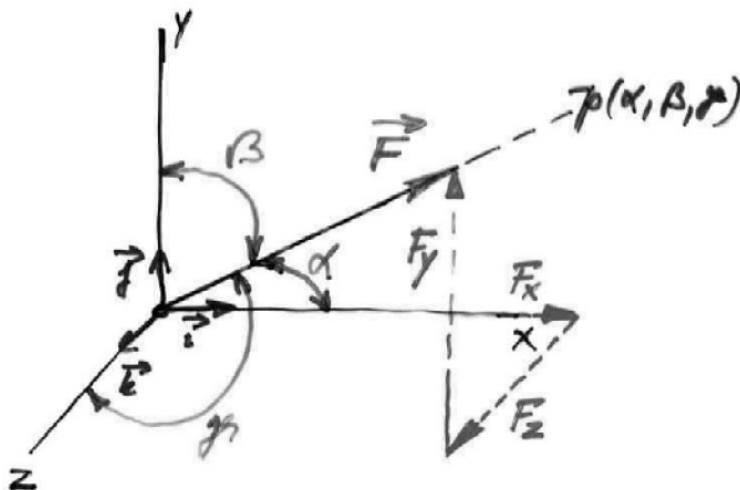
### 3.4 Obecný pohyb tělesa

Na obecný pohyb (ať v rovině nebo v prostoru) vždy pohlížíme jako na pohyb složený a řešíme jej použitím rozkladu pohybu

- *Základní rozklad* - rozklad obecného rovinného (prostorového) pohybu na pohyb unášivý **posuvný** a relativní rotační (sférický) pohyb
- *Obecný rozklad* - rozklad obecného rovinného nebo prostorového pohybu na pohyb unášivý **neposuvný** a relativní.

## 4 Síla, moment síly, silová dvojice

Příčinou pohybu hmotných útvarů jsou síly. Síla je vektor, který podle 2. Newtonova zákona udělí hmotnému bodu o konstantní hmotnosti  $m$  zrychlení  $\vec{a}$ , tj.  $\vec{F} = m\vec{a}$ . Rozměr síly je Newton  $N = kg\,m\,s^{-2}$ .



Síla je určena působišťem  $A$ , nositelkou  $p$  a velikostí  $F = |\vec{F}|$ . Pokud vyšetřujeme pouze vnější účinky síly na tuhé těleso, lze sílu po nositelce posunout do libovolného bodu. Je pak vektorem vázaným na přímku.

Sílu je možné rozložit do složek  $F_x$ ,  $F_y$  a  $F_z$ . Platí

$$\vec{F} = \vec{i}F_x + \vec{j}F_y + \vec{k}F_z$$

$$|\vec{F}| = \sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2}$$

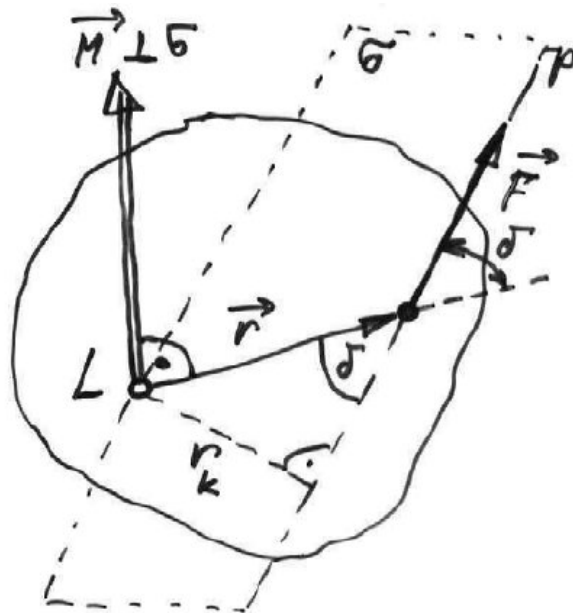
$$\cos \alpha = \frac{F_x}{F}$$

$$\cos \beta = \frac{F_y}{F}$$

$$\cos \gamma = \frac{F_z}{F}$$

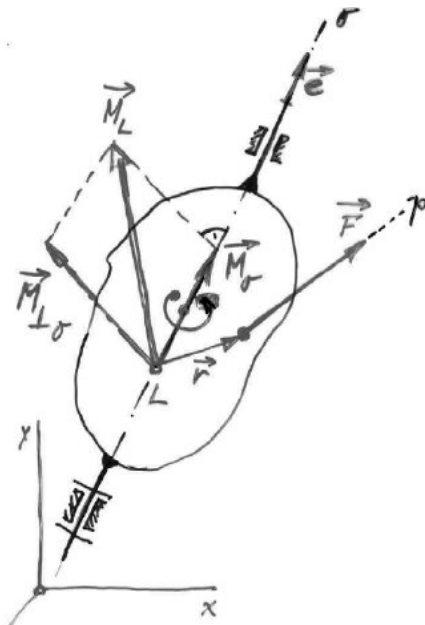
Otáčivý účinek síly k bodu nebo k ose se nazývá **moment**. Moment síly k bodu  $B$  je definován vektorovým součinem

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$



Moment síly k ose je dán vztahem

$$\vec{M} = \oint [\vec{r} \times \vec{F}]$$



## 5 Uložení a rovnováha tělesa

Poloha volného tělesa v prostoru je určena šesti nezávislými souřadnicemi. Polohu je možné určit např. třemi souřadnicemi  $x, y, z$  a třemi eulerovými úhly. Volné těleso v prostoru má tedy 6 stupňů volnosti  $n = 6$ .

Pohyblivost tělesa je snižována vazbami. Počet stupňů volnosti tělesa je potom dán vzorcem

$$n = 6 - \sigma,$$

kde  $\sigma$  je počet rovnic vazeb, resp. počet neznámých složek sil přenášených vazbami.

Vazbami tělesa s rámem vznikají tzv. prostorové kinematické dvojice

- Rotační  $\sigma = 5$
- Posuvná  $\sigma = 5$
- Šroubová  $\sigma = 5$
- Rotačně posuvná  $\sigma = 4$
- Sférická  $\sigma = 3$

## 5.1 Uložení a rovnováha tělesa v rovině

Pokud všechny akční a reakční síly leží v jedné rovině, mluvíme o uložení a rovnováze tělesa v rovině. Volné těleso v rovině má tři stupně volnosti. Počet stupňů volnosti vázaného tělesa je dán vzorcem

$$n = 3 - \sigma,$$

kde  $\sigma$  je opět počet neznámých složek sil přenášených vazbami. Vazbami tělesa s rámem vznikají rovinné kinematické dvojice

- **Obecná**  $\sigma = 1$
- **Rotační**  $\sigma = 2$
- **Posuvná**  $\sigma = 2$
- **Valivá**  $\sigma = 2$
- **Pevná**  $\sigma = 3$

Popíšme nyní podrobně jednotlivé kinematické dvojice v rovině

### 5.1.1 Rotační kinematická dvojice

Pravděpodobně nejběžnější typ pohyblivé kinematické dvojice v technické praxi. Nejčastěji realizovaná čepem uloženým v ložisku.

Ideální rotační kinematická dvojice v rovině přenáší jednu neznámou reakci  $\vec{R}$  o neznámém směru. Tuto sílu analyticky hledáme po složkách  $R_x, R_y$ .

V reálné rotační kinematické dvojici dochází ke tření. Tento pasivní odpor vyjadřujeme momentem čepového tření

$$M_c = r_c f_c |\vec{R}|,$$

kde  $r_c$  je poloměr čepu a  $f_c$  je součinitel čepového tření.

### 5.1.2 Posuvná kinematická dvojice

Posuvná kinematická dvojice je realizována přímočarým vedením tělesa. Ideální posuvná dvojice přenáší normálovou sílu v neznámém místě. U dlouhých vedení tuto jednu normálovou sílu nahrazujeme dvěma normálovými silami na koncích vedení.

Pasivní odpory v reálné posuvné dvojici vyjadřujeme třecí silou (silami) od normálové síly (sil)

$$F_t = f|N|$$



## 5.2 Valivá kinematická dvojice

Valivá kinematická dvojice přenáší dvě reakce, jednu v tečném a jednu v normálovém směru. Tečná reakce má omezenou velikost

$$|\vec{T}| \leq f_a |\vec{N}|,$$

kde  $f_a$  je součinitel adheze. Tato podmínka zaručuje, že v kontaktní ploše nedojde k prokluzu. Nazýváme ji podmínkou valení.

U reálné valivé kinematické dvojice dochází vlivem deformací povrchu k posunutí výslednice normálových sil  $N$  ve směru pohybu. Rameno vysunutí  $e$  se nazývá rameno valivého odporu.

### 5.3 Obecná kinematická dvojice

V ideální obecné kinematické dvojici je pouze jedna neznámá normálová síla  $\vec{N}$ .

Pasivní odpory v reálné obecné kinematické dvojici jsou vyjádřeny třecí silou

$$|\vec{T}| = f|\vec{N}|,$$

kde  $f$  je koeficient smykového tření.

## 5.4 Statická rovnováha tělesa

Těleso je ve statické rovnováze, pokud všechny akční a reakční síly na něj působící splňují podmínky rovnováhy

$$\Sigma \vec{F}_i = \vec{0},$$

$$\Sigma \vec{M}_i = \vec{0}.$$

Podobně jako v případě hmotného bodu vyšetřujeme reakce uložení (vazeb). U pohyblivého tělesa vyšetřujeme přídatné síly pro rovnováhu v závislosti na poloze, nebo rovnovážnou polohu.

## 6 Dynamika soustav hmotných bodů

Mějme  $n$  hmotných bodů v souř. systému  $xyz$ . Pohybovou rovnici  $i$ -tého hmotného bodu můžeme psát ve tvaru (podmínka dynamické rovnováhy)

$$\vec{F}_i + \vec{D}_i + \vec{S}_i = \vec{0},$$

$$\vec{r}_i \times \vec{F}_i + \vec{r}_i \times \vec{D}_i + \vec{r}_i \times \vec{S}_i = \vec{0},$$

kde  $\vec{F}_i$  je celková vnější síla působící na  $i$ -tý hmotný bod,  $\vec{D}_i$  je setrvačná síla  $i$ -tého bodu a  $\vec{S}_i$  je výsledná vnitřní síla (výslednice všech sil, kterými na  $i$ -tý hmotný bod působí ostatní hmotné body soustavy). Sečteme-li pohybové rovnice všech hmotných bodů s ohledem na rovnováhu vnitřních sil platí

$$\sum_i \vec{F}_i + \sum_i \vec{D}_i + \underbrace{\sum_i \vec{S}_i}_{\vec{0}} = \vec{0},$$

$$\sum_i (\vec{r}_i \times \vec{F}_i) + \sum_i (\vec{r}_i \times \vec{D}_i) + \underbrace{\sum_i (\vec{r}_i \times \vec{S}_i)}_{\vec{0}} = \vec{0},$$

Tyto vztahy vyjadřují **D'Alembertův princip**

$$\sum_i \vec{F}_i + \sum_i \vec{D}_i = \vec{0},$$

$$\sum_i (\vec{r}_i \times \vec{F}_i) + \sum_i (\vec{r}_i \times \vec{D}_i) = \vec{0},$$

Soustava vnějších a setrvačných sil, působících na soustavu hmotných bodů, je v každém časovém okamžiku v rovnováze.

Vnitřní síly neovlivňují pohyb soustavy hmotných bodů.

### 6.1 1. Věta o pohybu soustavy hmotných bodů

Střed hmotnosti soustavy hmotných bodů je definován vztahy

$$\vec{r}_S \cdot m = \sum \vec{r}_i \cdot m_i$$

$$m = \sum m_i$$

derivací podle času dostaneme

$$m \underbrace{\frac{d\vec{r}_S}{dt}}_{\vec{v}_S} = \sum m_i \underbrace{\frac{d\vec{r}_i}{dt}}_{\vec{v}_i}$$

$$\Rightarrow m\vec{v}_S = \sum m_i \cdot \vec{v}_i = \sum \vec{H}_i = \vec{H}$$

Výsledný vektor hybnosti  $\vec{H} = m\vec{v}_S$  leží ve středu hmotnosti  $S$  a je roven vektorovému součtu hybností jednotlivých hmotných bodů.

## 6.2 2. Věta o pohybu soustavy hmotných bodů

Předchozí vztah ještě jednou zderivujeme podle času. Dostaneme

$$m \underbrace{\frac{d\vec{v}_S}{dt}}_{\vec{a}_S} = \sum m_i \underbrace{\frac{d\vec{v}_i}{dt}}_{\vec{a}_i}$$

$$\Rightarrow m\vec{a}_S = \sum m_i \cdot \vec{a}_i = \sum \vec{F}_i = \vec{F}$$

Střed hmotnosti  $S$  se pohybuje jako hmotný bod, do něhož je soustředěna celková hmotnost soustavy hmotných bodů a do něhož translačně přesuneme všechny vnější síly.

## 6.3 1. impulsová věta

je věta o změně hybnosti aplikovaná na soustavu hmotných bodů. Pro  $i$ -tý hmotný bod platí:

$$m_i \vec{v}_i - m_i \vec{v}_{i0} = \int_0^t \vec{F}_i dt + \int_0^t \vec{S}_i dt$$

$$\sum_i m_i \vec{v}_i - \sum_i m_i \vec{v}_{i0} = \sum_i \int_0^t \vec{F}_i dt + \underbrace{\sum_i \int_0^t \vec{S}_i dt}_{\vec{0}}$$

$$\vec{H} - \vec{H}_0 = \vec{I}_F$$

Vnitřní síly neovlivňují změnu hybnosti soustavy hmotných bodů.

## 6.4 2. impulsová věta

je věta o změně momentu hybnosti aplikovaná na soustavu hmotných bodů.  
Pro  $i$ -tý hmotný bod platí:

$$\begin{aligned}\vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i - \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_{i0} &= \int_0^t \vec{r}_i \times \vec{F}_i dt + \int_0^t \vec{r}_i \times \vec{S}_i dt \\ \sum_i \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i - \sum_i \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_{i0} &= \sum_i \int_0^t \vec{r}_i \times \vec{F}_i dt + \underbrace{\sum_i \int_0^t \vec{r}_i \times \vec{S}_i dt}_{\vec{0}} \\ \vec{L} - \vec{L}_0 &= \vec{I}_M\end{aligned}$$

Vnější síly neovlivňují změnu momentu hybnosti soustavy hmotných bodů.

## 6.5 Věta o změně kinetické energie

je věta o změně kinetické energie aplikovaná na soustavu hmotných bodů.  
Pro  $i$ -tý hmotný bod platí:

$$\begin{aligned}\frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 - \frac{1}{2} m_i \vec{v}_{i0}^2 &= \int_0^t \vec{F}_i d\vec{r}_i + \int_0^t \vec{S}_i d\vec{r}_i \\ \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i^2 - \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}_{i0}^2 &= \sum_i \int_0^t \vec{F}_i d\vec{r}_i + \sum_i \int_0^t \vec{S}_i d\vec{r}_i \\ E_k - E_{k0} &= W_F + W_S\end{aligned}$$

Vnitřní síly **ovlivňují** změnu kinetické energie soustavy hmotných bodů.

## 7 Hmotnost tělesa a její rozložení v prostoru

poloha středu hmotnosti  $S$  tělesa v souřadnicovém systému  $I_{xyz}$  je dána vztahy

$$x_s = \frac{\int_{(m)} x dm}{m}, \quad y_s = \frac{\int_{(m)} y dm}{m}, \quad z_s = \frac{\int_{(m)} z dm}{m},$$

kde  $m$  je hmotnost a integrály ve jmenovateli jsou tzv. statické momenty tělesa k příslušné rovině.

Za předpokladu homogenity gravitačního pole v rozsahu objemu tělesa, splývá střed hmotnosti tělesa  $S$  s těžištěm  $T$ .

Momenty setrvačnosti tělesa k souřadnicovým osám jsou definovány integrály

$$I_x = \int_{(m)} (y^2 + z^2) dm, \quad I_y = \int_{(m)} (x^2 + z^2) dm, \quad I_z = \int_{(m)} (x^2 + y^2) dm.$$

Deviační momenty jsou definovány vztahy

$$D_{xy} = \int_{(m)} xy dm, \quad D_{xz} = \int_{(m)} xz dm, \quad D_{yz} = \int_{(m)} yz dm,$$

## 8 Dynamika soustav těles

Soustavu těles můžeme chápat jako soustavu hmotných bodů tvořících jednotlivá tělesa. To umožňuje použití všech dříve uvedených vět.

Ve výkladu se většinou omezíme na soustavy s jedním stupněm volnosti. U takových soustav je jeden člen hnací a ostatní hnané.

Pokud je dán pohyb hnaného členu a hledáme (zpravidla jeden) akční silový účinek pro uvedení soustavy těles do dynamické rovnováhy. Takovou úlohu nazýváme úlohou **kinetostatiky**.

Pokud jsou dány všechny akční silové účinky působící na jednotlivé členy soustavy, vyšetřujeme pohyb hnacího členu (resp. soustavy) a mluvíme o tzv. úloze **vlastní dynamiky**. Nejuniverzálnější metodou dynamického vyšetřování mechanických soustav je **metoda uvolňování**. Spočívá v aplikaci D'Alembertova principu dynamické rovnováhy postupně na každé uvolněné těleso nebo na skupinu těles. Pro každé uvolněné těleso píšeme příslušný počet podmínek dynamické rovnováhy. K těmto podmínkám musíme ještě připojit příslušný počet vazbových rovnic, které vyjadřují vazby mezi kinematickými veličinami hnacích a hnaných členů.

Pokud se nám pomocí těchto vazbových rovnic podaří vyloučit všechny závislé kinematické veličiny a všechny reakce vazeb, dostaneme přímé závislosti mezi akčními silami a kinematickými veličinami hnacích členů. Tyto vztahy potom nazýváme **vlastní pohybové rovnice** soustavy těles.

### 8.1 Metoda redukce

Pokud je možné zanedbat pasivní účinky, nebo pokud je možné pasivní účinky aproximovat funkcí závislou na kinematických veličinách je účelné aplikovat **metodu redukce**.

Porovnáním kinetické energie  $E_k$  celé soustavy s kinetickou energií jejího jediného tzv. **redukčního členu** podle vztahu

$$\frac{1}{2}m_{red}v^2 = Ek$$

pro posuvný pohyb, resp.

$$\frac{1}{2}I_{red}\omega^2 = Ek$$

pro rotační pohyb, vypočítáme jeho redukovanou hmotnost  $m_{red}$  resp. redukovaný moment setrvačnosti  $I_{red}$ .



Výkon všech akčních silových účinků (a pasivních odporů v kinematických vazbách) konajících práci označíme  $P$ . Nahradíme je redukovanou silou, resp. redukovanou dvojicí sil (bilance výkonu)

$$F_{red}v = P$$

$$M_{red}\omega = P$$

Vlastní pohybová rovnice soustavy těles s jedním stupněm volnosti má potom tvar

$$F_{red} = m_{red}a + \frac{1}{2}v^2 \frac{dm_{red}}{dx}$$

$$M_{red} = I_{red}\alpha + \frac{1}{2}\omega^2 \frac{dI_{red}}{d\varphi}$$

U soustav s konstantními převody je  $m_{red} = konst$ ,  $I_{red} = konst$  a pohybová rovnice se zjednoduší do tvaru

$$F_{red} = m_{red}a$$

$$M_{red} = I_{red}\alpha$$