

# **2 ÚVOD DO LINEÁRNÍHO PROGRAMOVÁNÍ**

Ing. Radomír Perzina, Ph.D.

# Lineární programování

- nebo také lineární optimalizace (anglicky „linear programming“ a „linear optimization“), je matematickou metodou pro optimalizaci lineární účelové funkce za předpokladu lineárních omezujících podmínek
- Lineární programování je speciálním případem matematického programování (matematické optimalizace), využívá matematické poznatky především z oblasti lineární algebry.

# EKONOMICKÝ A MATEMATICKÝ MODEL ÚLOHY LINEÁRNÍHO PROGRAMOVÁNÍ

- Výrobce krmiv pro psy plánuje výrobu dvou typů krmných směsí, směs A a směs B. Na jeho výrobu má na dané období k dispozici 180 tun kuřecích granulí, 120 tun vlákniny a 80 tun granulí z hovězího masa. Směs A se vyrábí smícháním 50 % kuřecích granulí, 25 % vlákniny a 25 % granulí z hovězího masa, zatímco směs B tvoří pouze kuřecí granule a vláknina smíchané v poměru 1:1. Předpokládaný čistý zisk po odečtení nákladů souvisejících s výrobou je 30 000 Kč za 1 tunu směsi A a 40 000 Kč za 1 tunu směsi B. Kolik tun směsi A a B má firma vyrábět, když chce maximalizovat zisk z výroby? Jinak řečeno, jak má firma naplánovat výrobu, aby byl zisk maximální?

# EKONOMICKÝ MODEL ÚLOHY LINEÁRNÍHO PROGRAMOVÁNÍ

- Slovně popsáný rozhodovací problém, jak je zadán v příkladu, je typickou podobou **ekonomického modelu úlohy lineárního programování**.
- V ekonomickém modelu jsou popsány jak cíle analýzy, tak podstatné údaje systému pro zajištění daných cílů.
- Tyto údaje zahrnují popis procesů, činitelů a také vztahy mezi procesy, činiteli a cílem.

# Příklad - řešení

- V ekonomickém modelu příkladu jsou definovány dva procesy – výroba dvou typů směsí – označme tyto procesy jako 1 pro výrobu směsi A a proces 2 pro výrobu směsi B. Pro každou se směsí potřebujeme určit množství (v tunách) vyráběných směsí. Protože toto množství neznáme, označíme si jej proměnnými  $x_1$  a  $x_2$ .

# Celkový zisk

- Celkový zisk z produkce  $x_1$  tun směsi A a  $x_2$  tun směsi B lze vypočítat jako součet zisku ze směsi A, což je  $30\,000 x_1$  a zisku ze směsi B, což je  $40\,000 x_2$ . Celkový zisk z produkce obou směsí lze tedy popsat lineární funkcí

$$z = 30\,000 x_1 + 40\,000 x_2$$

- Funkce  $z$  se nazývá **účelová (kriteriální) funkce** a její koeficienty se nazývají **cenové koeficienty**.

# Příklad - řešení

- Pro přehlednost lze složení směsí a omezení komponent směsí zapsat do tabulky:

	A	B	Kapacita surovin (t)
<b>Granule z kuřecího masa</b>	0,5	0,5	180
<b>Vláknina</b>	0,25	0,5	120
<b>Granule z hovězího masa</b>	0,25	0	80
<b>Zisk za 1 tunu</b>	30000	40000	
<b>Vyrobené množství</b>	$x_1$	$x_2$	

## Omezující podmínka 1 – omezení pro komponenty

- Na výrobu jedné tuny směsi A se spotřebuje 0,5 tuny kuřecích granulí, na výrobu  $x_1$  tun směsi A se jich spotřebuje  $0,5x_1$ . Podobně na výrobu jedné tuny směsi B se spotřebuje 0,5 tuny kuřecích granulí, na výrobu  $x_2$  tun směsi B se jich spotřebuje  $0,5 x_2$ . Množství kuřecích granulí je omezené – kapacita granulí je 180 tun. Musí proto platit omezení (nazýváme jej také **omezující podmínka**):



## Omezující podmínka 2 omezení pro komponenty

- Pro výrobu jedné tuny směsi A se spotřebuje 0,25 tuny vlákniny, na výrobu  $x_1$  tun směsi A se jí spotřebuje  $0,25 x_1$ . Na výrobu jedné tuny směsi B se spotřebuje 0,5 tuny vlákniny, na výrobu  $x_2$  tun směsi B se jí spotřebuje  $0,5 x_2$ .

## Omezující podmínka 3 omezení pro komponenty

- Na výrobu jedné tuny směsi A se spotřebuje 0,25 tuny granulí z hovězího masa, na výrobu  $x_1$  tuny směsi A se jí spotřebuje  $0,25 x_1$ . Směs B granule z hovězího masa neobsahuje. Omezující podmínka pro granule z hovězího masa neobsahuje proměnnou  $x_2$ , kapacita suroviny je 80 tun:

# Podmínky nezápornosti

- Kromě vlastních omezení obvykle matematické modely, založené na ekonomických modelech, obsahují také **podmínky nezápornosti**, protože nepředpokládáme, že podnik vyrábí záporné množství směsi A nebo B:

nebo také můžeme psát

# Matematický model příkladu

$$\max(30\,000x_1 + 40\,000x_2)$$

za podmínek

$$0,5x_1 + 0,5x_2 \leq 180$$

$$0,25x_1 + 0,5x_2 \leq 120$$

$$0,25x_1 \leq 80$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# Omezující podmínky:

## Vlastní omezení:

$$\begin{array}{l}
 0,5x_1 + 0,5x_2 \\
 0,25x_1 + 0,5x_2 \\
 0,25x_1
 \end{array}
 \leq
 \begin{array}{l}
 180 \\
 120 \\
 80
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \text{kuřecí g.} \\
 \text{vláknina} \\
 \text{hovězí g.}
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{l} 180 \\ 120 \\ 80 \end{array}} \right\} \begin{array}{l} 3 \text{ zdroje} \\ (\text{činitelé,} \\ \text{kompo-} \\ \text{nenty}) \end{array}$$

↓  
Strukturní koeficienty

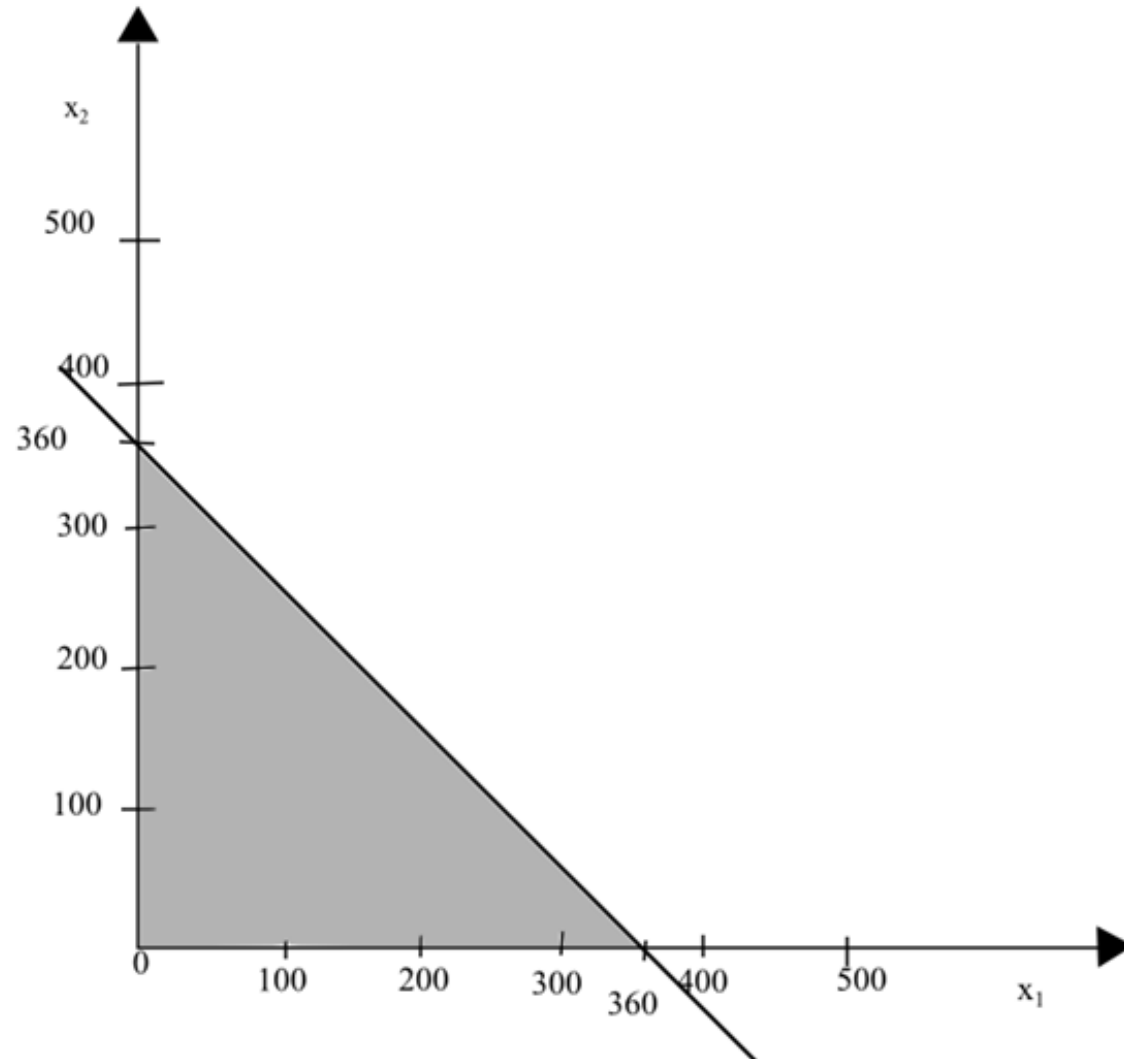
↓  
Kapacitní koeficienty (pravé strany)

**Podmínky nezápornosti:**  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$

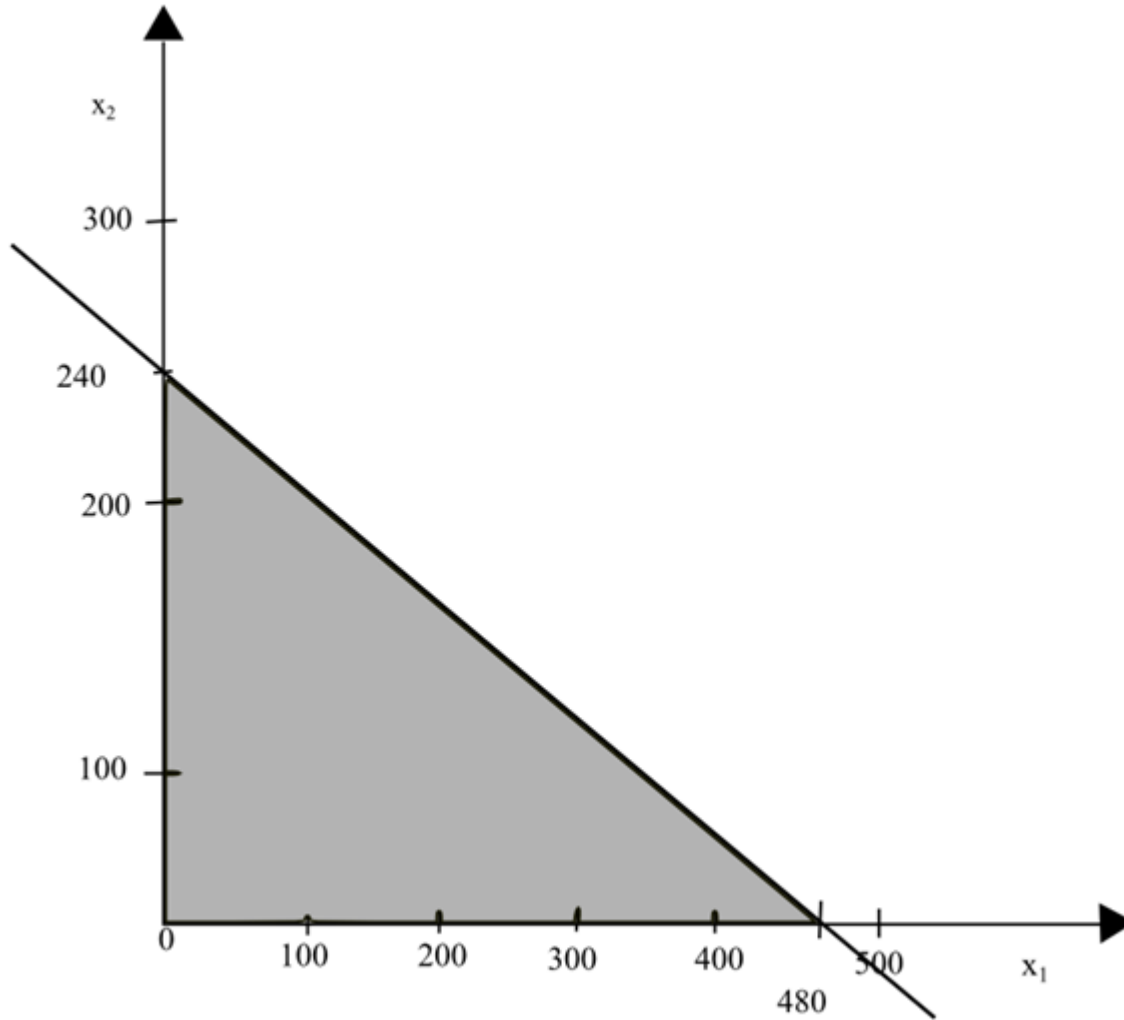
# Grafické řešení

- **Přípustné řešení** úlohy lineárního programování je takové řešení, tedy takový vektor  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ , který vyhovuje všem omezujícím podmínkám úlohy. Každé jiné řešení nazveme **nepřípustné řešení**.

# První vlastní omezení

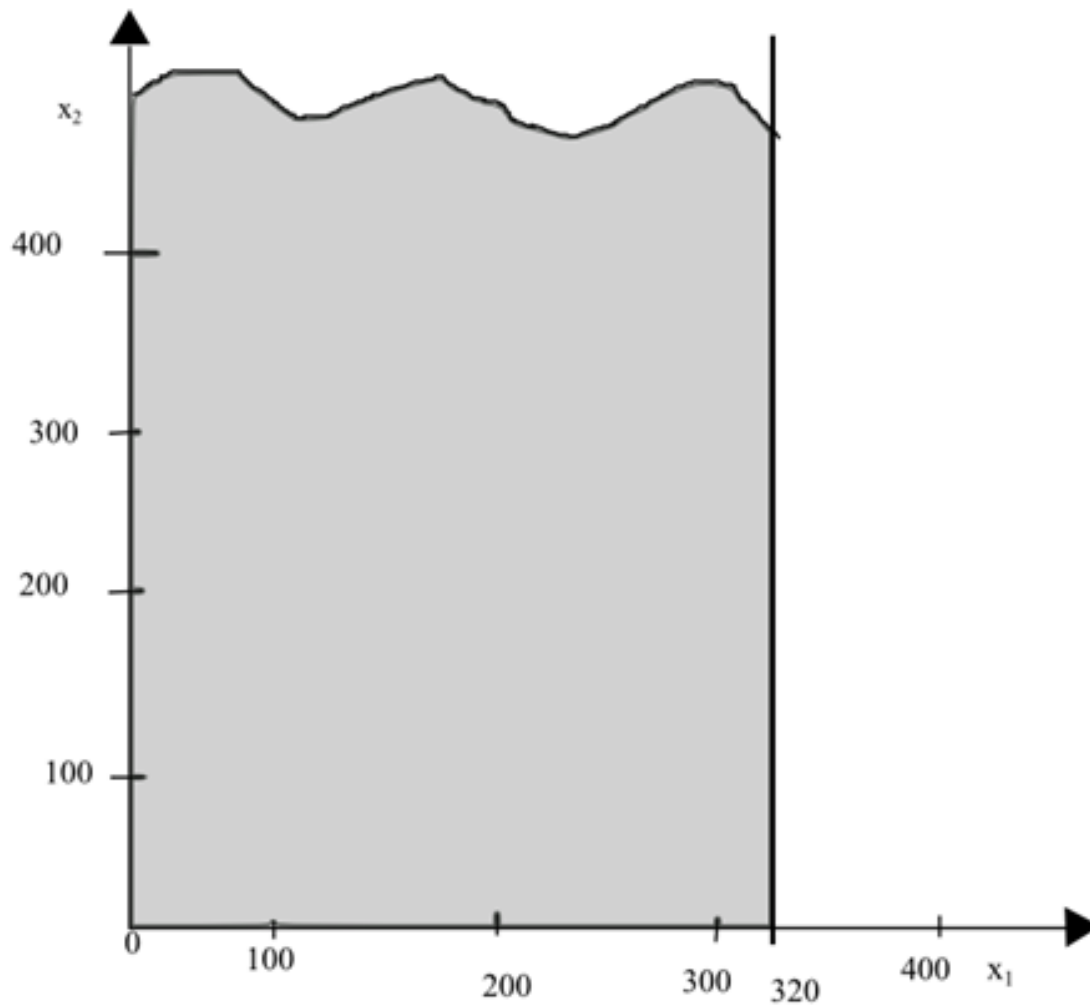


# Druhé vlastní omezení

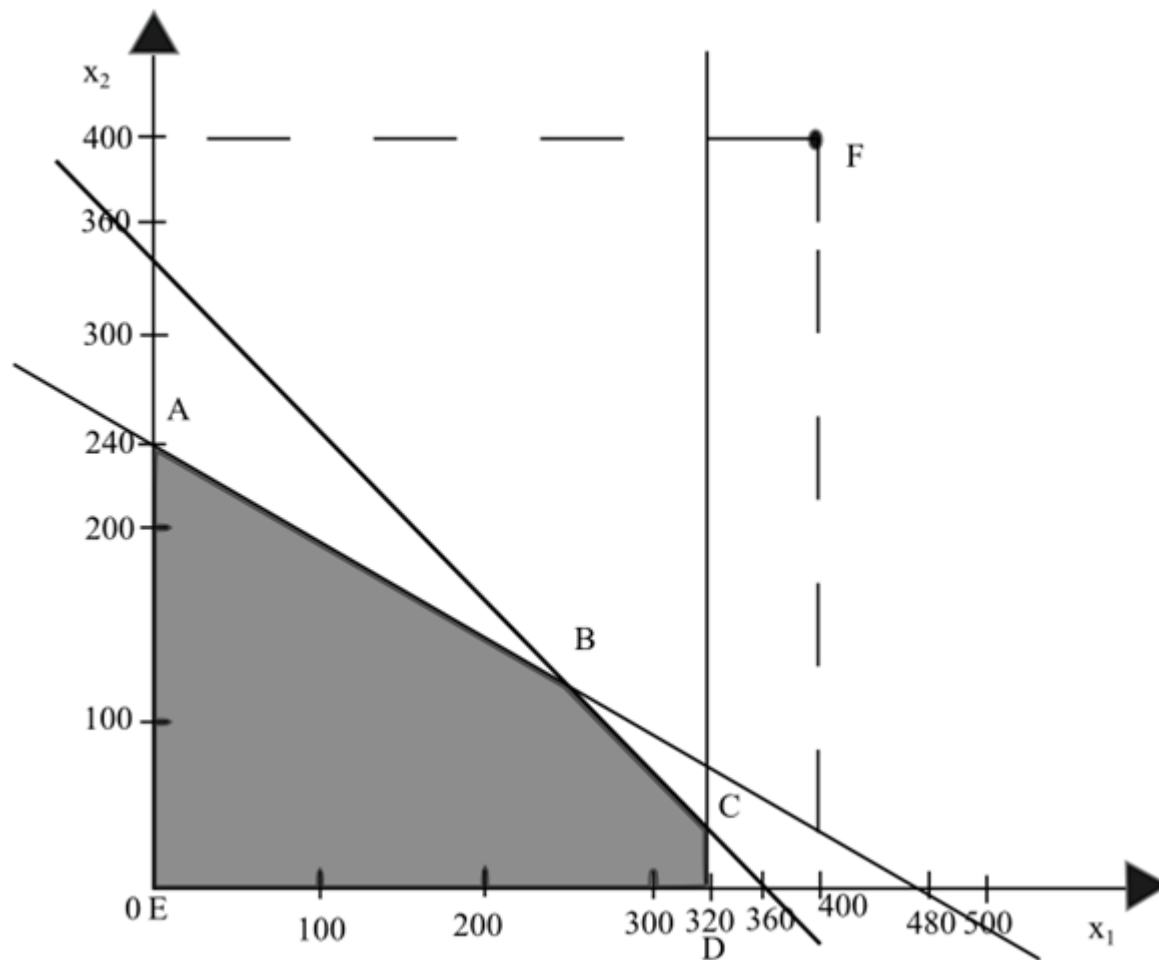




# Třetí vlastní omezení



# Množina přípustných řešení



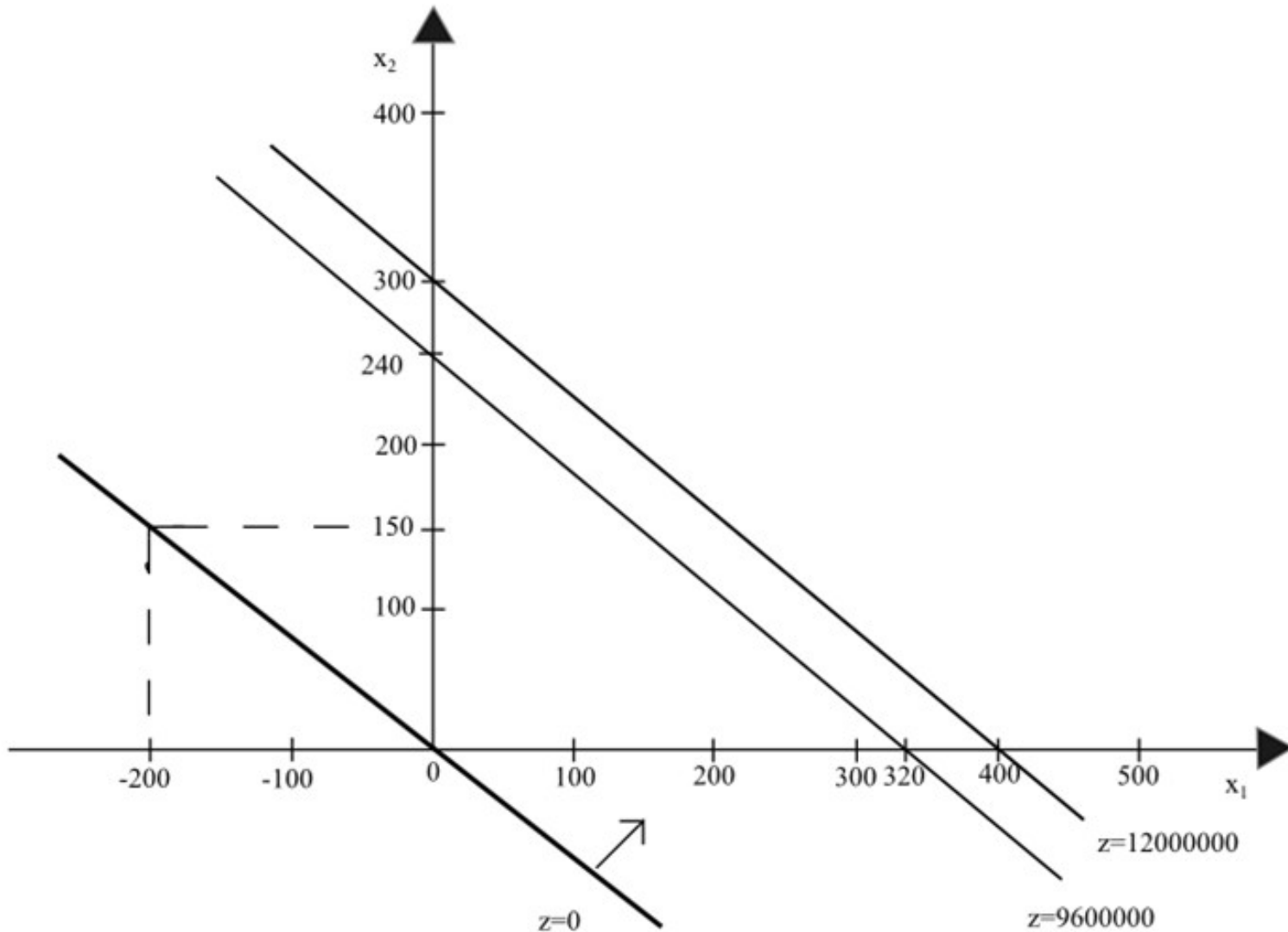
# Hranice množiny přípustných řešení

- Bod A má souřadnice  $[0, 240]$ . Hodnota účelové funkce v tomto bodě je
- Bod B má souřadnice  $[240, 120]$ .
- Bod C má souřadnice  $[320, 40]$ .
- Bod D má souřadnice  $[320, 0]$ .
- Bod E má souřadnice  $[0, 0]$ .

# Účelová funkce

- Pro grafické nalezení optimálního řešení je důležité přesně nakreslit účelovou funkci a pak posunutím účelové funkce nalézt optimální bod (maximum nebo minimum). V našem případě hledáme maximum účelové funkce vyjádřené rovnicí

# Grafické znázornění účelové funkce



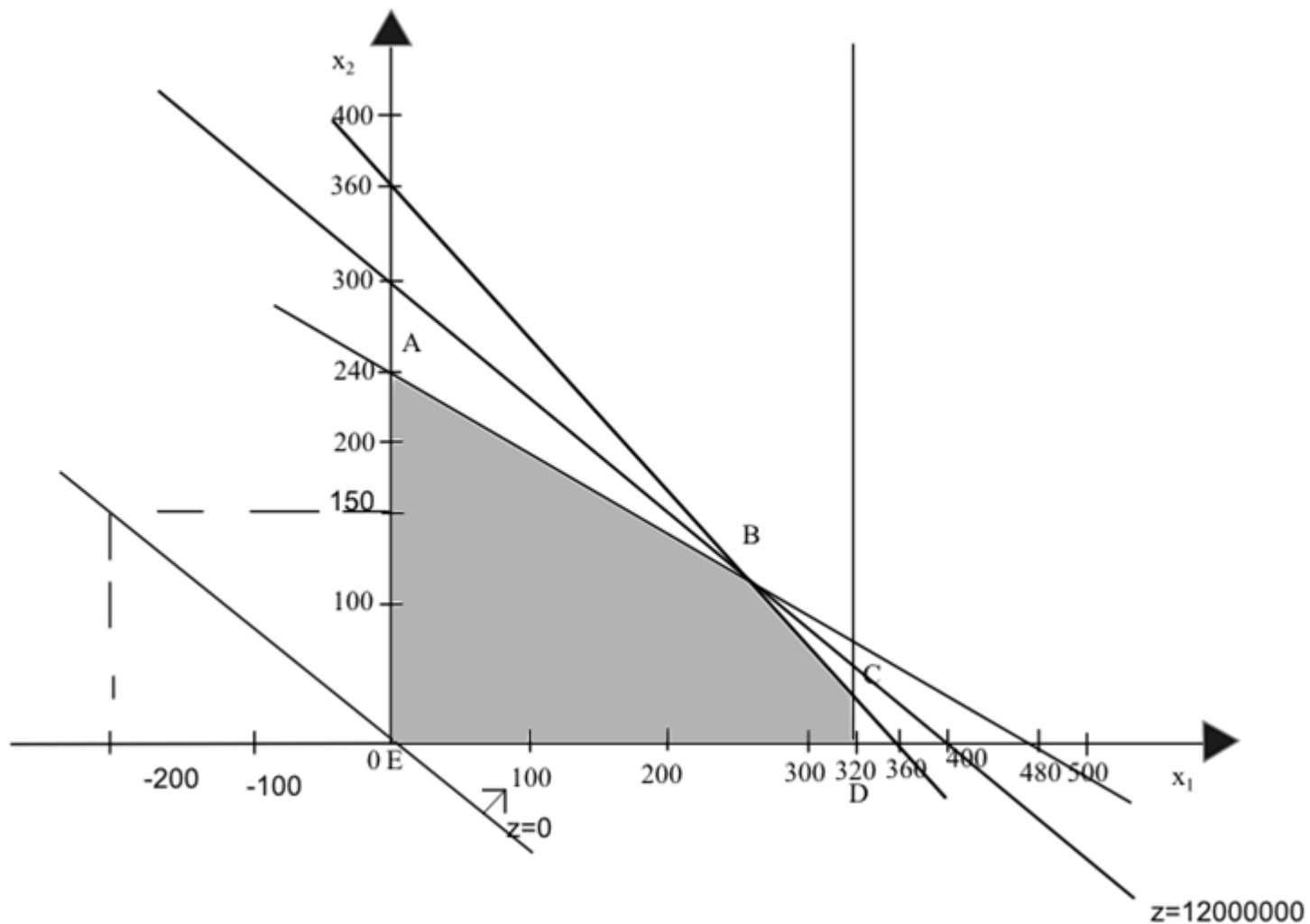
# Optimální řešení

- **Optimální řešení** úlohy lineárního programování je takové přípustné řešení, ve kterém nabývá účelová funkce svého optima (maxima, minima nebo jiné hodnoty dle zadání).

# Hledání maxima

- znázorníme množinu všech přípustných řešení,
- do stejného obrázku znázorníme hodnotu účelové funkce pro libovolně zvolenou hodnotu (například  $z=0$ ),
- účelovou funkci rovnoběžně posouváme tak, aby její hodnota byla co nejvyšší a současně aby alespoň jeden z bodů množiny přípustných řešení ležel na grafu účelové funkce.

# Optimální řešení





## Příklad 2

- Najděte grafickou metodou optimální řešení následujícího maximalizačního problému:

$$\max(5x_1 + 2x_2)$$

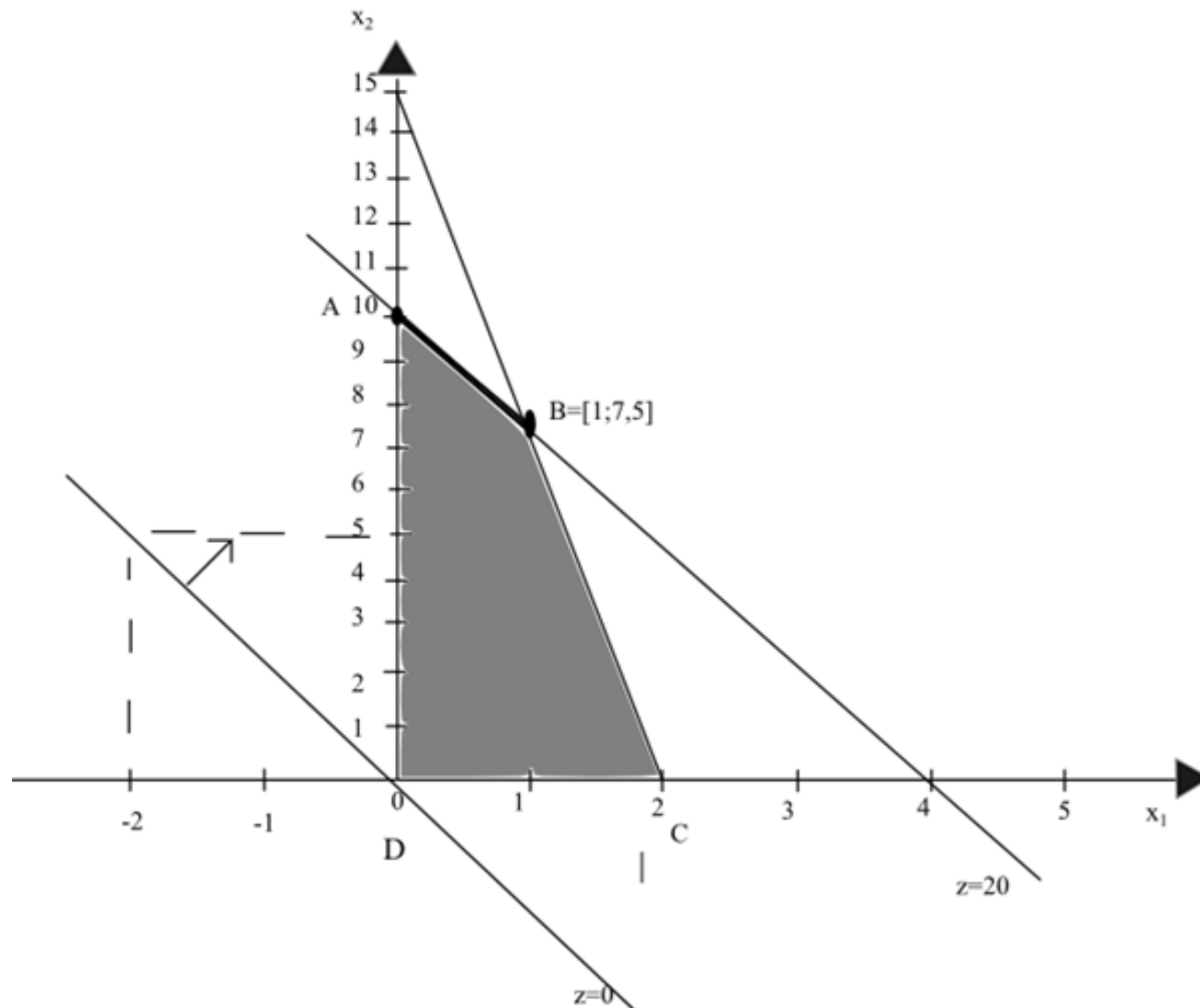
za podmínek

$$15x_1 + 2x_2 \leq 30$$

$$10x_1 + 4x_2 \leq 40$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# Příklad 2 - řešení



## Příklad 3

- Grafickou metodou nalezněte optimální řešení následujícího maximalizačního problému:

$$\max(5x_1 + 2x_2)$$

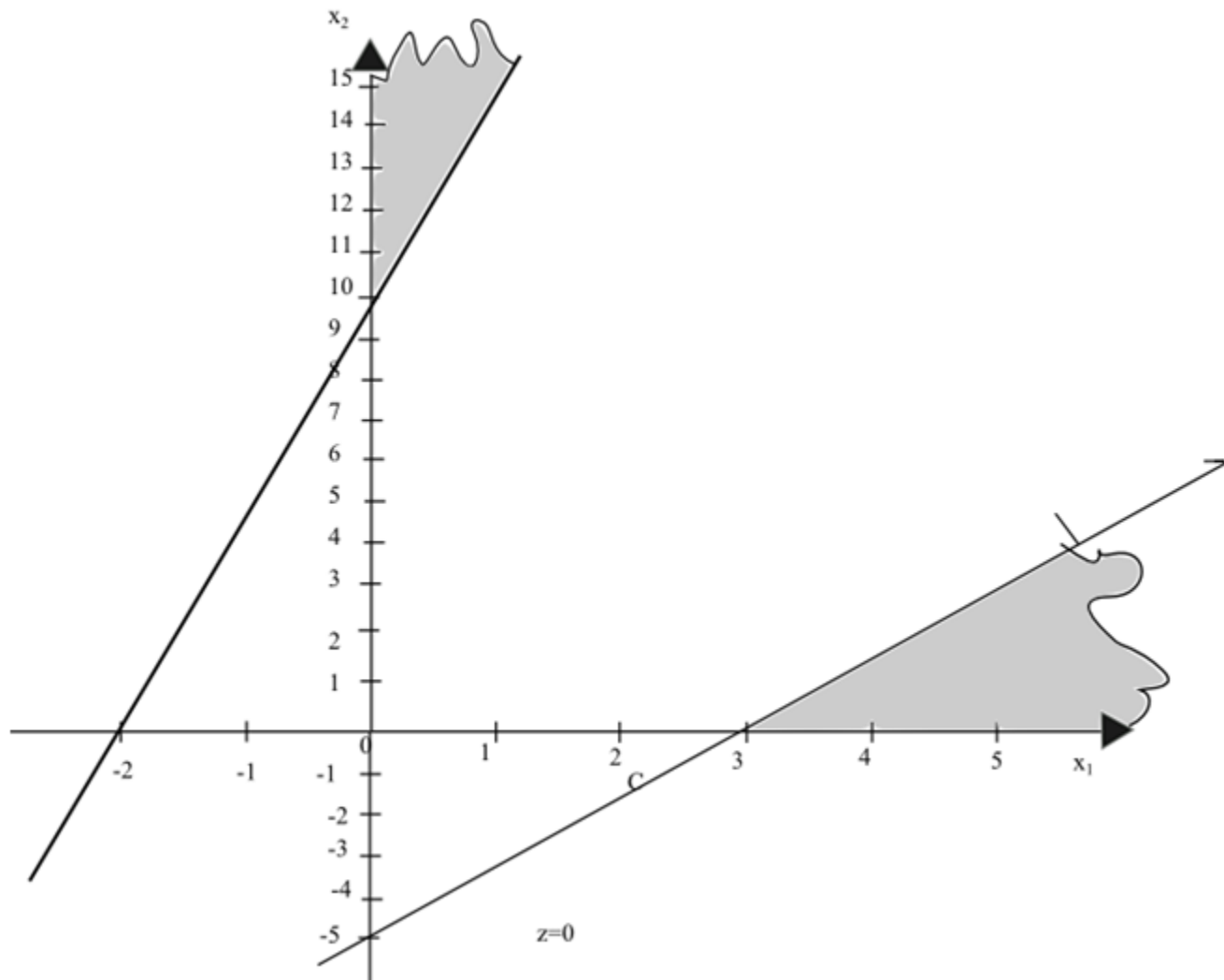
za podmínek

$$-10x_1 + 2x_2 \geq 20$$

$$10x_1 - 6x_2 \geq 30$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# Příklad 3 - řešení



# Příklad 4

- Grafickou metodou nalezněte optimální řešení následujícího maximalizačního problému:

$$\max(5x_1 + 2x_2)$$

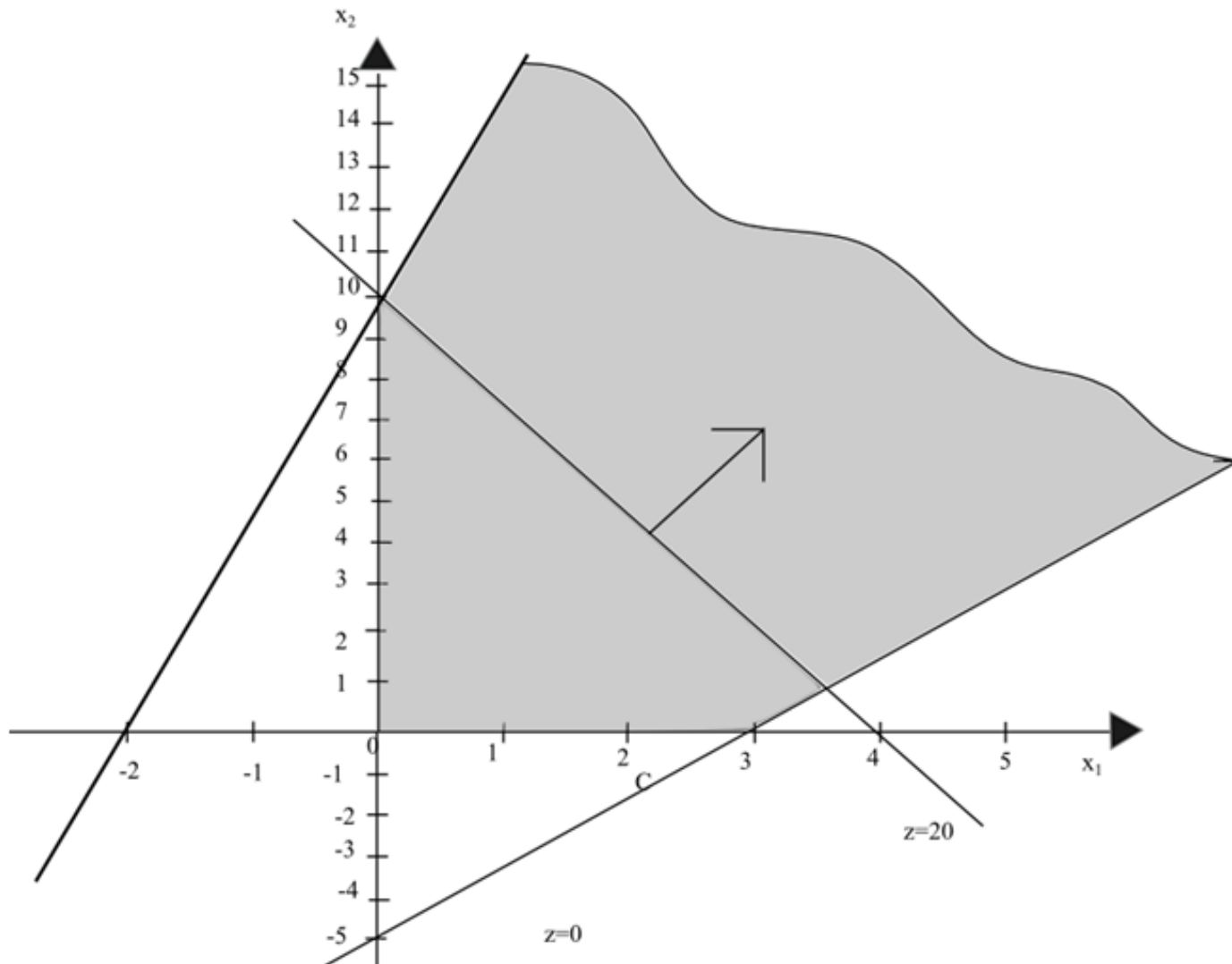
za podmínek

$$-10x_1 + 2x_2 \leq 20$$

$$10x_1 - 6x_2 \leq 30$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

# Příklad 4 - řešení



Děkuji za pozornost