

Tekla Structures 2019i

Vytvářejte výkresy

Březen 2020

©2020 Trimble Solutions Corporation

Obsah

1	Výkresy v Tekla Structures.....	15
1.1	Rozvržení obrazovky v režimu výkresu v Tekla Structures.....	19
	Zachytávání ve výkresu.....	20
	Přepínače zachytávání a nastavení zachytávání.....	20
	Přichytit k ortogonálním bodům ve výkresu.....	20
	Volné zachytávání.....	22
	Umístíte nakreslený objekt do zadané vzdálenosti.....	22
1.2	Šablona výkresu a pohledy.....	25
1.3	Objekty výkresu.....	26
1.4	Jak udžet aktualizované výkresy?.....	27
1.5	Různé úrovně nastavení a úpravy vlastností výkresu.....	28
	Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením.....	31
	Změna vlastností pohledu.....	33
	Úprava vlastností stávajícího výkresu.....	33
	Upravte vlastnosti objektů výkresu.....	35
	Načíst uložené vlastnosti objektu.....	35
	Nastavení detailní úrovně objektu.....	36
	Vytvořte detailní nastavení na úrovni objektu v projekčních výkresu.....	36
	Příklad: Nastavení detailní úrovně objektu na úrovni pohledu GA výkresu.....	37
	Nastavení detailní úrovně objektu ve výkresech betonového dílce.....	40
	Př.: Nastavení detailní úrovně objektu na úrovni pohledu výkresu bet. dílce.....	42
	Jak Tekla Structures používá vlastnosti výkresů při vytváření.....	44
	Znovuvytvoření výkresů.....	45
	Nastavení ovlivňující obnovu výkresů.....	45
	Předcházení automatické aktualizace výkresů a opětovného vytváření výkresů....	46
1.6	Typy výkresů.....	46
	Projekční výkresy.....	46
	Příklad: Výkres základové konstrukce.....	48
	Příklad: Výkres stropní konstrukce.....	49
	Příklad: Výkres roštu podlahové konstrukce.....	50
	Příklad: Kladečský výkres.....	51
	Příklad: Stavební výkres.....	52
	Příklad: 3D výkres isometrie.....	53
	Příklad: Kotevní plán.....	54
	Výkresy položky.....	54
	Příklad: Šroubová kotva.....	55
	Příklad: Zabudovaný.....	56
	Příklad: Plech.....	57
	Výkresy dílce.....	60
	Příklad: Nosník.....	60
	Příklad: Schodiště.....	61
	Příklad: Zábradlí.....	62
	Výkresy betonového dílce.....	62
	Příklad: Nosník.....	63

	Příklad: Column.....	64
	Příklad: Schodiště.....	65
	Složené výkresy.....	65
2	Vytvoření výkresů v Tekla Structures.....	67
2.1	Co dělat před vytvářením výkresů.....	69
2.2	Vytvořte projekční výkresy.....	69
2.3	Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce.....	71
2.4	Vytvoření automatických výkresů.....	72
	Vytvoření automatických výkresů.....	73
	Soubory průvodce Automatické výkresy.....	73
	Log soubor Průvodce.....	75
2.5	Vytváření složených výkresů.....	75
	Propojit nebo kopírovat pohledy do prázdných složených výkresů.....	76
	Vytvoření složených výkresů z vybraných výkresů.....	77
	Vytvoření složených výkresů z vybraných prvků.....	77
2.6	Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy.....	78
	Typy vzorových výkresů.....	80
	Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy.....	85
	Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení.....	86
	Vytvořit Kotevní plán.....	86
	Definování prvků kotevního plánu pomocí filtrů výkresu.....	87
	Zahrnutí dílců v kotevních plánech.....	88
	Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy.....	88
	Vytvořit výkresy položky, dílce a betonového dílce:.....	88
	Příklad: Příklad: Postupné vytvoření jednotlivých výkresů betonových dílců.....	89
	Příklad: Vytvořte výkresy dílců ze skupin podobných položek.....	92
	Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy.....	94
	Vytvářejte výkresy pomocí sady pravidel nebo průvodce.....	94
	Příklad - vytvoření nových pravidel a výkresů pro všechny položky.....	95
	Vyhledání hlavních výkresů a uložení výsledků hledání v Katalogu vzorů pro výkresy.....	100
	Přizpůsobení Katalogu vzorů pro výkresy.....	101
	Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy.....	101
	Odstranění vzorových výkresů z Katalogu vzorů pro výkresy:.....	105
	Upravte vlastnosti vzoru výkresu:.....	105
	Správa složek Katalogu vzorů pro výkresy.....	110
2.7	Klonování výkresů.....	113
	Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu.....	114
	Klonování pomocí šablon pro klonování umístěných v jiných modelech.....	115
	Klonujte ze Správce dokumentů.....	116
	Příklad: Klonování projekčního výkresu.....	118
	Klonování pouze kót ve vybraných pohledech.....	120
	Klonované objekty.....	121
	Co zkontrolovat u klonovaných výkresů.....	121
	Aktualizujte asociativitu výkresů po klonování.....	123
	Klonování pomocí předloh výkresů v knihovně předloh.....	123
2.8	Vytvoření vícenásobného listu výkresu stejného prvku.....	124
	Vytvořte více listů výkresu v průvodci.....	124

	Vytvoření vícenásobných výkresů pomocí vlastností výkresu.....	125
2.9	Kopírovat výkres na nový list.....	126
3	Úpravy výkresů.....	127
3.1	Úprava nadpisů a názvů výkresů	128
	Přejmenování výkresů.....	128
	Přidání nadpisů výkresu.....	129
3.2	Otevřít výkresy.....	129
	Otevřete výkres v modelu.....	129
	Otevření nového výkresu, pokud je výkres již otevřený.....	129
	Nelze načíst vybraný výkres.....	130
3.3	Uložení a zavření výkresů.....	130
	Uložení výkresu.....	130
	Zavření výkresů.....	131
3.4	Snímky ve výkresech.....	131
	Vytvoření a prohlížení snímků výkresu.....	131
	Překrytí snímku.....	132
	Překrývání snímků v modelu.....	133
	Překrývání snímků ve výkresech.....	134
3.5	Vytvořte a upravte pohledy výkresů.....	135
	Vytváření pohledů ve výkresech.....	136
	Vytvoření pohledu řezu.....	137
	Vytvoření zakřiveného pohledu řezu.....	139
	Vytvoření pohledů detailu.....	139
	Vytvoření dalších pohledů prvků.....	142
	Vytvoření pohledu výkresu ze zadaného pohledu modelu.....	143
	Vytvoření pohledu vybrané oblasti v pohledu výkresu.....	144
	Vytvoření pohledu vybrané oblasti v pohledu výkresu.....	145
	Kopírovat, přesouvat a propojovat pohledy výkresů.....	145
	Kopíruje pohledy výkresu z jiných výkresů.....	145
	Přesunutí pohledu výkresu do jiného výkresu.....	146
	Propojí pohledy výkresu z jiných výkresů.....	148
	Upravit, uspořádat a zarovnat pohledy výkresu	148
	Změna velikosti hranice pohledu výkresu.....	148
	Přetažení pohledů výkresu.....	150
	Otočení pohledů výkresu.....	151
	Zarovnání pohledů výkresu.....	151
	Umístění pohledů výkresu.....	152
	Změna vlastností pohledu.....	153
	Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu.....	153
	Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu.....	154
	Přidání pohledů na položku ve výkresu dílce.....	155
3.6	Manuální kótování.....	156
	Přidání ruční kóty.....	157
	Přidání automatických kót do projekčních výkresů.....	163
	Přidání ručních kót pomocí uživatelského souřadného systému.....	163
	Příklad odkazů kóty.....	165
	Příklad odkazů kóty.....	165
	Příklad: Jak odstranit obsah značek kót.....	167
	Přidání duální kóty ručně.....	168
	Pokud chcete znovu vytvořit kóty všech prvků.....	169
	Přidání kót k armovacím prutům.....	170

	Přidejte značky nebo kót pro skupiny prutů.....	170
	Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů.....	171
	Předdefinované nastavení kótování výztuže v dialogovém okně Možnosti.....	173
	Příklady kótování výztuže.....	175
	Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů.....	179
	Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů.....	179
	Nastavení Kótování skupiny armovacích prutů.....	180
	Další příklady.....	207
	Kótování těžiště (COG).....	209
	Zvětšete vybrané kóty ve výkresech.....	213
	Změnit vlastnosti kóty.....	214
	Přizpůsobení odkazových šipek kóty.....	215
	Přidání kótovacích bodů v kotevním plánu.....	217
	Na odkazových čarách kóty můžete zobrazit značky strany plechu.	217
	Změna umístění textu krátkých kót vně kót.....	218
	Nastavte počáteční bod nové kóty.....	219
	Přidání uzavřených kót.....	220
	Přidat nebo odstranit kótovací body.....	221
	Zobrazení asociativity kót.....	221
	Změňte asociativitu kótovacích bodů.....	222
	Seznam pravidel.....	224
	Propojení kolmých kótovacích čar.....	226
	Kombinování kótovacích čar.....	227
	Nastavení délky odkazové čáry kóty.....	227
	Posunutí značky kóty.....	229
	Move the end of the dimension line.....	230
3.7	Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech.....	231
	Správce obsahu výkresu.....	232
	Jak používat seznam objektů modelu.....	235
	Přidejte značky do objektů ve výkresu.....	240
	Zkontrolujte počet značek.....	241
	Skrýt stavební objekty z výkresu nebo pohledu.....	241
	Smazání značek.....	242
	Upravit objekt konstrukce nebo označit vlastnosti.....	242
	Ruční přidání značky prvku do výkresu.....	242
	Ruční přidání značky prvku do výkresu.....	244
	Přidat znaménka a značky výztuže ve výkresech	245
	Přidat znaménka výztuže	245
	Přidat značky výztuže.....	246
	Přesunout znaménka a značky výztuže ve výkresech	246
	Přidání značky úrovně do výkresu.....	247
	Přidání značky řezu do výkresu.....	248
	Přidat značku detailu.....	249
	Přidání asociativních poznámek do výkresu.....	249
	Upravit vlastnosti značky nebo poznámky.....	251
	Upravení viditelnosti značky v existujícím výkresu.....	253
	Aktualizace značek prvků a svarů ve výkresu.....	256
	Smazání značek pro vybrané prvky.....	256
	Zkontrolujte změněné značky, poznámky a kóty a odstraňte symboly změn.....	259
	Sloučit značky.....	264
	Sloučené značky prvků.....	264
	Sluňte značky dílů nebo značky šroubů ručně.....	266
	Sloučení značek armovacích prutů.....	267
	Automaticky sloučit značky armování.....	268

	Sloučit značky úpravou vlastností výkresu.....	268
	Posunutí referenčního bodu odkazové čáry značky a asociativní poznámky.....	272
	Přidejte text do horního indexu.....	272
	Přidání textu do výkresu.....	273
	Přidání odkazů do výkresů.....	276
	Přidání odkazů na RTF soubory do výkresu.....	276
	Přidání odkazů k jiným výkresům.....	278
	Přidání hyperlinku do výkresů.....	279
	Přidání odkazů k souborům DWG a DXF do výkresů.....	280
	Přidání odkazů na obrázkové soubory do výkresu.....	281
	Úprava vlastností nezávislých objektů s poznámkou.....	282
	Přidání značky revize do výkresu.....	282
	Přidání symbolů do výkresů.....	284
	Přidání symbolů do výkresů.....	284
	Přidání symbolů do značek.....	284
	Změnit symbol v souboru symbolů.....	285
	Změna používaného souboru symbolů.....	286
	Vytvoření nového souboru symbolů.....	287
	Změnit vlastnosti symbolu.....	287
	Přizpůsobte symboly šipek odkazové čáry.....	288
	Přidání symbolů povrchů do výkresů.....	290
	Symbol Editor.....	291
	Hledání souborů symbolů.....	291
	Definování složky firmy pro obrázky a symboly.....	292
3.8	Zobrazit nebo skrýt objekty výkresu.....	292
	Objekty výkresu lze skrýt ve výkresech a pohledech výkresů.....	293
	Vypsání skrytých prvků ve výkresech.....	296
	Skrýt nebo zobrazit kóty nakreslených objektů.....	296
3.9	Umístění objektů s poznámkou.....	297
3.10	Zarovnání vybraných objektů modelu.....	298
3.11	Přetahujte, upravte a změňte velikost výkresových objektů.....	300
3.12	Zobrazení čar řezů ve výkresech Tekla Structures.....	302
	Vytvoření řezné přímkou.....	303
	Aktualizace řezných přímkou.....	303
	Vymazání řezných přímkou.....	304
3.13	Zásuvné moduly pro výkresy pro běžné objekty výkresu.....	304
3.14	Kreslení náčrtků a objektů.....	304
	Kreslení načrtnutých objektů ve výkrese.....	305
	Kombinujte a rozdělte objekty náčrtu ve výkresech.....	309
	Opětovné uspořádání objektů náčrtu na výkresech.....	310
	Vytvořte a přidávejte vzory čar na výkresech.....	311
	Vytvořte vzor čáry.....	311
	Přidejte do výkresu vzorovou čáru.....	315
	Prvky čáry vzoru.....	317
	Úprava čáry ve výkrese.....	318
	Rozdělení pro nakreslené objekty :.....	320
	Rozdělení načrtnuté objekty.....	320
	Kopírovat načrtnuté prvky s odsazením.....	321
	Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech.....	322
	Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech.....	323
	Skrýjte oblasti řezů a obrysů pomocí nástrojů překrytí.....	325
3.15	Objekty ve výkresech.....	327

Změnit vlastnosti objektů budovy.....	328
Zkrátit pohledy na prvky ve vlastnostech pohledu:.....	329
Okraje zkosených hran ve výkresech.....	330
Zobrazení okrajů zkosených hran ve výkresech.....	330
Definování standardní barvy a typu čáry pro okraje zkosených hran.....	331
Změna typu a barvy čáry okrajů zkosených hran ručně.....	331
Přidat asociativní poznámky k okrajům zkosených hran.....	332
Příklad: Okraj zkosených hran.....	333
Okraje zkosených hran ve výkresech.....	334
Okraje zkosených hran v výkresech.....	334
Příklady.....	335
Zobrazit sousední prvky a sousední armování v projekčních výkresech.....	337
Spirálové nosníky ve výkresech.....	342
Kóty spirálového nosníku.....	343
Značky prvků spirálového nosníku.....	344
Příklady kótování a značek spirálového nosníku.....	346
Výztuž ve výkresech.....	347
Zobrazení armovacího prutu ve skupině	348
Zobrazit informace o vrstvách výztuží ve výkresech.....	348
Přidání značky armování ručně.....	350
Přidejte značky výztuže pomocí aplikace pro značení skupiny výztuže.....	350
Vykreslení vytažených obrázků pomocí aplikace Vykreslit vytažené armovací prvky	
.....	370
Vytažení obrázků tvarů výztuží pomocí aplikace Vytažení tvarů a značení	373
Přidání kót k výztuži.....	389
Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů.....	399
Vytvoření pohledu výkresu pro armovací síť.....	429
Lité objekty ve výkresech.....	432
Úpravy litých objektů, značek a přerušení ve výkresech.....	434
Změnit symbol dilatační spáry.....	435
Příklady výkresů a výpisů lité	435
Svary ve výkresech.....	436
Jak jsou svary zobrazeny na výkresech	436
Přidejte značky svaru ručně.....	440
Přidejte značky svaru ručně.....	442
Příklady: Svary modelu ve výkresech.....	443
Úprava viditelnosti a vzhledu svaru modelu ve výkrese.....	448
Úprava viditelnosti a vzhledu svaru ve výkrese.....	450
Posunutí značky svaru.....	452
Sloučení značky svarů.....	454
Přizpůsobit symboly typu svarů	455
3.16 Klonovat vybraný ve výkresech.....	457
Úprava nastavení klonování.....	458
Klonovat vybrané poznámky a vlastnosti objektu.....	458
Omezení.....	460
3.17 2D knihovna ve výkresech.....	462
Otevřít a zobrazit 2D knihovnu.....	462
Do výkresu z 2D knihovny vložte detail.....	464
Vytvořte nový detail ve 2D knihovně.....	465
Vytvořte novou složku ve 2D knihovně a zkopírujte / přesuňte do složky.....	468
Upravte vlastnosti detailů ve 2D knihovně.....	468
Rozbití detailu.....	470
Aktualizujte objekty v detailu.....	470
Rozbít symboly v detailu.....	470
Do výkresu vložte dwg soubor z 2D knihovny.....	471

	Do výkresu z 2D knihovny vložte obrázek.....	471
3.18	Vlastní zobrazení ve výkresech.....	472
3.19	Symboly momentových spojů ve výkresech Tekla Structures drawings (nástroje výkresu).....	473
	Aktualizace symbolů momentových spojů (Nástroje výkresu).....	474
	Aktualizace symbolů momentových spojů (Drawing tools).....	475
	Vymazání symbolů momentových spojů (Drawing tools).....	476
3.20	Mřížky ve výkresech.....	477
	Upravte vlastnosti mřížky a čáry mřížky ve výkresech.....	477
	Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu.....	478
	Upravte vlastnosti mřížky.....	478
	Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu.....	479
	Přizpůsobte značku mřížky na jedné ose mřížky.....	482
	Upravte vlastní štítky mřížky.....	482
	Přizpůsobte štítky mřížky pouze na jednom konci mřížky.....	482
	Přidávejte různé vlastní štítky mřížky na vodorovné a svislé čáry mřížky.....	484
	Použijte souřadnic modelu a předponu jako text na ose mřížky ve výkresu.	486
	Omezení.....	489
	Přetážení popisů mřížky.....	489
	Skrytí mřížek nebo os mřížky.....	490
3.21	Barvy ve výkresech.....	490
	Změnit barvy výkresů.....	493
	Určení speciální barvy ve výkresu.....	495
3.22	Referenční modely ve výkresech.....	496
3.23	Uživatelský souřadný systém(UCS).....	499
	Nastavení nového UCS.....	500
	Přepínání mezi dvěma uživatelskými souřadnými systémy.....	501
	Resetování UCS.....	501
4	Správa výkresů.....	502
4.1	Správce dokumentů.....	503
	Otevřít Správce dokumentů.....	503
	Filtruj, tříd nebo nastav obsah Správce dokumentů.....	504
	Vyhledávání dokumentů.....	508
	Neměnné hodnoty vyhledávání.....	510
	Vytváření kategorie dokumentů založené na vyhledávání	511
	Vytvoření manuální kategorie dokumentů.....	513
	: Změna typu asociace kategorií.	515
	Najděte objekty modelu, které mají asociované výkresy, ve Správci dokumentů	515
	Najděte výkresy asociované s objekty vybranými v modelu	516
	Otevřít dokumenty.....	516
	Vydání, uzamčení, zmrazení a označení připravené k vydání.....	517
	Revize výkresů.....	517
	Zkopírujte řádky Správce dokumentů do schránky.....	518
	Vytvořit GA výkresy	518
	Nakonfigurujte dokumenty tak, aby byly zahrnuty ve Správci dokumentů.....	518
	Nakonfigurujte UDA výkresů tak, aby se zobrazovaly ve sloupcích Správce dokumentů.....	519
	Protokol Správce dokumentů.....	520
	Stavové vlajky výkresů a související stavové zprávy.....	520
	Další dostupné funkce ve Správci dokumentů.....	522
4.2	Aktualizace výkresů při změnách v modelu.....	522

4.3	Zamknutý výkres.....	524
4.4	Zmražení výkresů.....	525
4.5	Označte výkresy připravené k vydání.....	526
4.6	Vydání výkresů.....	527
4.7	Revize výkresů.....	528
	Vytvoření revize výkresu.....	528
	Změna revize výkresu.....	529
	Vymazání revizí.....	529
	Atributy používané při revizi výkresů.....	530
4.8	Kontrola verzí pro výkresy.....	531
	Otevření seznamu výkresůKontrola verzí pro výkresy.....	531
	Co můžete dělat s výkresovými verzemi.....	534
	Výkresové verze v Tekla Model Sharing.....	534
4.9	Vymazání nepotřebných souborů výkresů v režimu jednoho uživatele	535
4.10	Smazat výkresy a soubory dokumentů.....	536
4.11	Seznam výkresů.....	537
5	Tisk výkresů.....	548
5.1	Tisk do souboru .pdf, souboru plot (.plt) nebo tiskárny.....	549
	Tisk na jednu tiskárnu.....	549
	Tisknout na více tiskáren.....	557
	Tloušťka čáry na výkresech	559
5.2	Nastavení tisku a pořadí vyhledávání	562
5.3	Konfigurační soubory používané při tisku.....	563
5.4	Přidání rámečků a ohybových značek do tisku.....	564
5.5	Přizpůsobení tiskových souborů.....	566
6	Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren(starý tisk).....	569
6.1	Tisk výkresů položek (starý tisk).....	571
	Příklad: Tisk výkresu A4 na šířku.....	572
	Příklad: Tisk výkresu A3 na výšku.....	573
	Příklad: Tisk výkresu A3 na formát A4.....	574
6.2	Tisk více výkresů různého formátu současně (starý tisk).....	574
6.3	Vytvoření PDF souborů (starý tisk).....	575
6.4	Tisk do souboru (starý tisk).....	576
6.5	Přizpůsobení názvů tiskových souborů (starý tisk).....	577
	Přepínače pro přizpůsobení názvů souborů tisku (starý dialog).....	578
6.6	Tisk na více listů (starý tisk).....	580
6.7	Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy (starý dialog).....	581
6.8	Rámečky a ohybové značky ve výkresech (starý dialog tisku).....	583
	Přidání rámečků a ohybových značek do tisku (starý způsob tisku).....	584
6.9	Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren (starý tisk).....	586
	Přidání instance tiskárny.....	587
	Přidání tiskárny tisk do souboru.....	588
	Přidání tiskárny Adobe postscript.....	589

	Definujte velikost tiskového papíru a oblast tisku h * b.....	589
	Tloušťka čáry (číslo pera) v Tabulce barev.....	591
	Změna čísel per pro barvy (tloušťka čáry).....	591
6.10	Tipy pro tisk (starý tisk).....	592
7	Úprava nastavení automatických výkresů.....	595
7.1	Definujte šablonu výkresu.....	600
	Tabulky v šabloně výkresu.....	602
	Šablony tabulky.....	603
	Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky.....	605
	Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení.....	610
	Upravení rozvržení tabulek přímo na výkrese.....	616
	Přímá úprava rozvržení tabulky versus úpravy rozvržení pomocí starého dialogového okna.....	616
	Spusťte úpravu přímého rozložení tabulek.....	617
	Editace šablony tabulek.....	619
	Přidat nové tabulky, DWG / DXF a kotevní plány v rozvržení tabulky.....	622
	Kotevní plán.....	624
	Uložit šablonu rozložení tabulek.....	626
	Přidejte do výkresu rozvržení výkresu.....	627
	Zakázat úpravy šablon a rozložení tabulek.....	627
	Vyberte nové rozvržení výkresu.....	628
	Úprava tabulek v editoru předloh.....	628
7.2	Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu.....	630
	Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu.....	631
	Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu.....	632
	Automatické měřítko a velikost výkresů.....	634
7.3	Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech.....	635
	Oblasti ochrany ve výkresu.....	637
	Definujte auto. nastavení ochrany ve výkresech položky, dílce a bet. dílce.....	639
	Definujte nastavení automatické ochrany pro projekční výkresy.....	640
	Upravte nastavení ochrany v existujícím výkresu na úrovni pohledu.....	641
	Definujte nastavení umístění značky.....	642
	Nastavení umístění kót.....	643
	Definování volného a pevného umístění pohledů výkresu.....	645
7.4	Definujte pohledy výkresu.....	646
	Definujte pohledy pro výkresy položky, dílce a betonového dílce.....	647
	Definujte vlastnosti automatického pohledu pro projekční výkresy.....	649
	Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků.....	649
	Nastavte typ promítání pohledu.....	652
	Zahrnout výkresy položky do výkresů dílce.....	653
	Orientace položky v pohledech výkresu	654
	Změna souřadného systému.....	655
	Otočte prvků ve výkresů.....	657
	Vyberte ocelový nebo dřevěný prvek, který je zobrazen jako čelní pohled.....	659
	Nastavení směru prohlížení pro sloupy ve výkresech dílce.....	660
	Změna orientace plechu	661
	Zobrazení sousedních prvků v pohledech.....	663
	Zobrazit sousední prvky ve výkresech sestavy a obsazení.....	663
	Zobrazení sousedních prvků v projekčních výkresech.....	665
	Zkrácení nebo prodloužení prvků.....	666
	Zkrácení prvku v modelu.....	666
	Prodloužení prvku v modelu.....	667

	Zkrácení prvků v pohledech výkresu.....	667
	Prodloužení prvků v pohledech výkresu.....	670
	Rozvinuté složené nosníky ve výkresech.....	670
	Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech.....	671
	Zobrazení otvorů a výřezů v prvku ve výkresech.....	672
	Definujte vlastnosti pohledu řezu.....	675
	Definujte vlastnosti pohledu řezu.....	675
	Příklady nastavení pohledů a značek.....	677
	Zobrazení značek směru pohledu řezu a pohledu na konec.....	678
	Nastavení umístění pohledů na konec a pohledů řezu.....	680
7.5	Definujte kótování.....	682
	Co je automatické kótování pohledů.....	683
	Přidat automatické kótování pohledů.....	687
	Definujte vlastnosti souboru vlastností.....	687
	Definuje pohledy, které budou vytvořeny.....	688
	Definujte kótování pohledu.....	689
	Připojte vlastnosti pohledu k pohledům a uložte vlastnosti výkresu.....	692
	Příklad postupu Vytváření auto. celk. kót a kót otvorů na úrovni pohledů.....	693
	Vlastnosti pravidla kótování.....	702
	Vytvoření filtru výkresu pro kótování na úrovni pohledů.....	716
	Vytvořte filtr pohledu výkresu.....	716
	Vytvoření filtru pro otvory nebo výřezy(vybrání).....	717
	Vytvoření filtru pro hlavní část dílce.....	718
	Vytvoření filtru vyloučení pro značku kót.....	719
	Vytvoření filtru vyloučení pro třmínky v pohledech řezů.....	719
	Metoda kótování tvarů, otvorů a výřezů	720
	Různé scénáře použití kótovacích pravidel.....	724
	Použití kótování na úrovni pohledu.....	724
	Použití dvou úrovní pohledu kótování integrovanými kótama.....	725
	Použití pouze integrovaných kót.....	726
	Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování.....	728
	Pro seskupení totožných objektů ke stejné kótovací čáře:	730
	Přidání výškové kóty.....	731
	Kontrolní kóty.....	732
	Příklad: Kótování prvku.....	735
	Příklad: Kótování šroubů.....	737
	Příklad: Kótování polohy.....	738
	Příklad: Uzavřené kóty.....	743
	Příklad: Kombinovat kóty.....	744
	Příklad: Kombinovat kóty šroubů.....	747
	Příklad: Přední přesah.....	748
	Příklad: Kóty mřížky.....	748
	Příklad: Rozpoznatelná vzdálenost	749
	Příklad: Preferované umístění kót.....	750
	Příklad: Kóty armovacích prutů.....	751
	Přidání duálních automatických kót.....	751
	Přidání kót k rozvinutým prvkům.....	752
	Přidejte minimální a maximální kóty polohy šroubů	754
	Vytvoření prodloužení kótovací čáry.....	754
	Změna vzhledu absolutních kót.....	755
	Vytvořte zvětšené kóty.....	756
	Změna prefixu v kruhových kótách.....	757
	Přidání kót k plechům.....	758
	Kótování profilů.....	761
	Nakloněný text kóty.....	764

	Přidání automatických kót do projekčních výkresů.....	764
	Skupiny objektů při kótování projekčních výkresů	765
	Kótování skupin objektů na různých kótovacích čarách.....	765
	Příklad: Kóty mřížky a celkové kóty.....	767
	Příklad: Maximální délka odkazové čáry.....	768
	Příklad: Kótování prvků, které nejsou celé v pohledu.....	770
	Příklad: Limitování počtu vnějších kót.....	771
	Příklad: Pozice čísla položky.....	771
	Příklad: Kotevní plán.....	777
7.6	Definujte značky.....	780
	Přidání automatické značky.....	782
	Přízpůsobení viditelnosti automatických značek.....	786
	Upravte text, rámečky a odkazové čáry automatických značek	789
	Úprava odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností.....	791
	Automaticky umístit referenční bod odkazové čáry značky armování.....	792
	Umístění značky.....	793
	Definovaná nastavení umístění pro značky nosníku, ztužení a sloupu.....	793
	Jaký typ odkazové čáry ovlivňuje umístění značky a značky povrch. úpravy.....	794
	Jak sloučení ovlivňuje umístění značky skupin armovacích prutů.....	795
	Způsob, jakým typ čáry ovlivňuje umístění značky výztuže.....	796
	Automaticky sloučit značky.....	797
	Sloučené značky prvků.....	797
	Automaticky sloučit značky.....	799
	Sloučení značek armovacích prutů.....	800
	Automaticky sloučit značky armování.....	800
	Zobrazení rámečků značek a odkazových čar pro skryté prvky.....	802
	Nastavení jednotek pro značky.....	803
	Přidání atributů do automatických značek	805
	Přidání atributů úrovně do automatických značek.....	806
	Přidání předlohy do značek.....	809
	Příklad 1: Šablony značky obsah. samostatné proměnné pro pole hodnoty a textu	
	811
	Příklad 2: Vytvoření šablony značky obsahující vzorec v poli hodnoty.....	813
	Přidání symbolu do automatických značek.....	815
	Definujte velikost pro značky šroubu v rozšířených možnostech.....	815
	Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže.....	818
7.7	Definujte osy mřížky.....	820
	Definujte vlastnosti mřížky automaticky.....	822
7.8	Definujte prvky a sousední prvky na výkrese.....	822
	Definujte automatické vlastnosti výkresu položky.....	823
	Příklad: Zobrazení prvku.....	824
	Definujte vlastnosti sousedních prvků.....	827
	Znázornění orientace prvků.....	828
	Použití značek prvků jako značek orientace v projekčních výkresech.....	829
	Zobrazit směr kompasu v značkách.....	831
	Zobrazení značek orientace (severní směr).....	832
	Zobrazení značky připojené strany.....	833
7.9	Definujte šrouby ve výkrese.....	834
	Definování automatických vlastností šroubu ve výkresu.....	834
	Vytvoření vlastního symbolu šroubu.....	835
	Příklad: Příklad: Zobrazení šroubu.....	836
7.10	Definujte šrafy ve výkresech.....	838
	Přidání šrafování (výplně) do prvků a nakreslených objektů na výkresech.....	839

	Nastavení vzorů šrafování (.htc) pro automatické šrafy ve výkresech.....	842
	Příklad: Vzory šrafování izolace.....	845
7.11	Definujte vlastnosti povrchové úpravy.....	845
	Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech.....	846
7.12	Definujte svary výkresu.....	847
	Definujte vlastností svarů z modelu ve výkresech.....	847
7.13	Definujte výkresy lití	848
	Zobrazení litých objektů, značek, přerušení ve výkresech.....	849
7.14	Definujte armovací pruty a armovací sítě.....	850
	Definujte vlastnosti automatické výztuže a sítě.....	850
	Příklad: Na výkresech skryjte čáry výztuže.....	852
	Příklad: Zobrazení armovacích prutů.....	852
	Automatické seskupení sady výztuží pro výkresy.....	853
7.15	Jednotky a desetinná místa ve výpisech výkresů a šablonách	855
7.16	Uživatелеm definované vlastnosti ve výkresech.....	857
	Změnit automaticky uživatelsky definované vlastnosti výkresu.....	858
	Vytvořte nový uživatelsky definovaný atribut výkresu.....	859
7.17	Definování uživatelských typů čar v souboru TeklaStructures.lin.....	862
8	Referenční nastavení výkresu.....	865
8.1	Vlastnosti projekčního výkresu.....	866
8.2	Vlastnosti výkresů položky, dílce a betonového dílce.....	869
8.3	Vlastnosti rozvržení.....	871
8.4	Vlastnosti pohledu ve výkresech	873
8.5	Vlastnosti pohledu řezu.....	880
8.6	Kóty a vlastnosti kóty.....	882
	Vlastnosti kóty - Obecné.....	882
	Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát.....	886
	Vlastnosti kóty - Vzhled.....	887
	Vlastnosti kóty - Značky a odkazy.....	888
	Vlastnosti kótování - záložka Obecné (Integrované kótování).....	892
	Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění (integrovane kótování).....	895
	Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku (integrovane kótování).....	898
	Vlastností kotování - záložka Kóty šroubů (Integrované kóty).....	900
	Vlastnosti kótování - Vlastnosti seskupování kót (Integrované kótování)	902
	Vlastností kotování - záložka Podřízené dílce (Integrované kóty).....	903
	Vlastnosti kótování - Kóty armovacích prutů (integrovane kóty).....	904
	Vlastnosti kótování - záložka Mřížka (projekční výkresy).....	904
	Vlastnosti kótování - záložka Prvky (projekční výkresy).....	905
8.7	Vlastnosti značky.....	907
	Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled.....	908
	Typy odkazových čar.....	914
	Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu.....	915
	Vlastnosti značky svaru.....	916
	Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech.....	919
	Vlastnosti výškové značky.....	922
8.8	Proměnné.....	923
	Společné proměnné ve značkách.....	924
	Proměnné značky prvků.....	925
	Proměnné značky šroubu.....	927

	Proměnné ve značce armování a sousedního armování.....	928
	Proměnné ve značce armovacích sítí.....	929
	Proměnné ve sloučených značkách armování.....	931
	Proměnné značky spoje.....	931
	Proměnné značky litých objektů	932
	Proměnné značky povrchové úpravy.....	933
	Proměnné značek řezu a detailu.....	933
	Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu.....	934
8.9	Vlastnosti prvků a sousedních prvků.....	935
8.10	Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech.....	940
8.11	Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech.....	941
8.12	Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy (surfacing.htc).....	942
8.13	Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech.....	944
8.14	Nastavení výztuže pro výkresy (rebar_config.inp)	947
8.15	Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech.....	953
8.16	Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů.....	956
8.17	Vlastností svarů z modelu ve výkresech.....	958
8.18	Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu.....	959
8.19	Vlastnosti mřížek výkresu.....	961
9	Vyloučení odpovědnosti.....	963

1 Výkresy v Tekla Structures

Výkresy Tekla Structures obsahují velké množství funkcí a nástrojů, které vám pomohou efektivně vytvářet a spravovat vytvořené výkresy.

Hlavní výhody výkresu

- Model je jediným zdrojem informací pro výkresy. Výkres je jen další pohled do modelu, většinou 2D pohled. Tím je zajištěno, že informace ve výkresech a výpisech je vždy aktuální.
- Vytváření výkresů je rychlé, efektivní a řízené díky jednomu centralizovanému umístění v **Katalog vzorových výkresů**.
- Automatické dílenské výkresy položky, výkresy dílce a betonového dílce vybraných prvků s předem definovanými nastaveními pro šablony, pohledy, kóty, značky a objekty. Vlastnosti pohledů jsou definovány samostatně pro každý pohled před vytvořením výkresu.
- Automatické projekční výkresy a kotevní plány vybraných pohledů.
- Objekty výkresů jsou spojeny s objekty modelu a aktualizovány při změně modelu.
- Změna některých vlastností vyžaduje obnovení výkresů.
- Pokud je v modelu několik identických prvků, betonových dílců nebo dílců, Tekla Structures vytvoří pouze jeden výkres.
- Vlastnosti výkresu je možné upravovat ve třech úrovních; úrovni výkresu, pohledu a objektu podle požadovaného výsledku.
- Výkres je vytvořený ze tří hlavních typů elementů: šablona výkresu, pohledy výkresu a objekty výkresu. Je možné určit, co zahrnout do výkresu před jeho vytvořením a také přidat objekty do již existujícího výkresu.
- Můžete zkontrolovat náhledy výkresů a vytisknout výkresy do souboru PDF, plotru nebo tiskárny.
- Můžete kontrolovat revize výkresů, nastavit vydání nebo zamknout a zmrazit výkresy.
- Pomocí interaktivních editačních nástrojů můžete přidávat kóty, různé náčrty, značky, poznámky, texty, symboly, obrázky a odkazy na výkresy.

Výkresy spojené (integrované) s modely

Tekla Structures spojí výkresy s modelem. Výkres je další pohled na model ve 2D zobrazení. Objekty zobrazené ve výkresu jsou tytéž objekty vytvořené v modelu. Ve výkrese lze změnit jejich zobrazení, ale nelze změnit geometrii nebo umístění objektu ani objekty vymazat; všechny změny objektů jsou provedeny v modelu. Z tohoto důvodu jsou výkresy vždy aktuální. Například kóty a značky ve výkresech jsou vždy správné. Prvky a šrouby ve výkresech je možné odfiltrovat pomocí nástrojů filtrování nebo je udělat neviditelnými - skrýt je.

Výkresy je možné vytvořit v jakékoliv fázi projektu. Vytváření výkresů položek, dílců a betonových výkresů vyžaduje, aby byl model číslován, takže před vytvořením výkresů je třeba naplánovat a provést číslování. Pro více informací o číslování, viz .

Pokud je model změněn, Tekla Structures upozorní v **Správce dokumentů**, že je nutné provést aktualizaci souvisejících výkresů. Výkresy, které nejsou aktualizovány, nelze otevřít. Další informace o aktualizaci modelu naleznete v části, viz [Aktualizace výkresů při změnách v modelu \(strana 522\)](#).

Výkresy jsou asociativní.

Výkresy v Tekla Structures jsou *asociativní*. Objekty ve výkresu jsou propojeny s objekty modelu, což znamená, že většina objektů ve výkresu je při změně modelu automaticky aktualizována. Pokud je například změněna velikost objektu modelu, kótovací body se posunou s odpovídajícím objektem ve výkrese a kóty jsou přepočítány. Ručně provedené změny ve výkresu nejsou ztraceny. To platí pro všechny typy výkresů.

Tekla Structures aktualizuje následující objekty výkresu tak, aby odpovídaly změnám v modelu:

- Prvky
- Značky
- Kóty
- Svary
- Pohledy
- Značky řezu
- Značky detailu
- Asociativní poznámky
- Čáry a jiné tvary
- Tabulky

Tekla Structures zachová tyto ručně provedené změny ve výkresech:

- Základní body objektů; například, pokud táhnete objekt do nové pozice
- Vlastnosti objektů; například barva, font a typ čáry

Rozšířené možnosti související s asociativitou

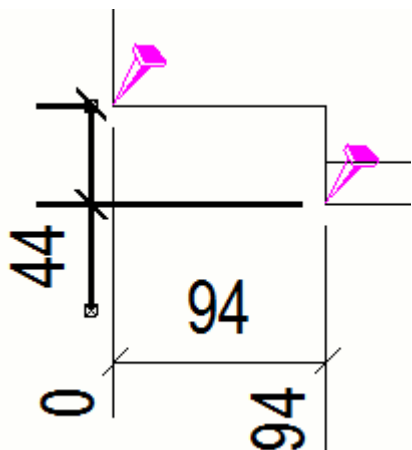
XS_ASSOCIATIVE_CHANGE_HIGHLIGHT_SIZE

XS_ASSOCIATIVE_CHANGE_HIGHLIGHT_SYMBOL

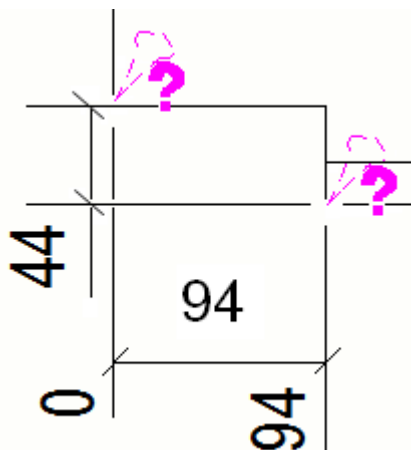
XS_HIGHLIGHT_ASSOCIATIVE_DIMENSION_CHANGES

Asociativní symbol

Ve výkresech asociativní symbol určuje, které objekty výkresu jsou asociativní a jsou automaticky aktualizovány. Asociativní symboly jsou zobrazeny pouze při výběru objektu modelu, například kóty.



Objekty, které nemají platnou asociativitu, získají obrys asociativního symbolu a znak otazníku. Tyto symboly jsou zobrazeny trvale, i když není objekt výkresu vybraný. Tím se usnadní vyhledání objektů, kterým je věnována pozornost.



Asociativní symboly nejsou zobrazeny v tištěných výkresech.

TIP Chcete-li skrýt symboly asociativity ve výkresových pohledech v menu **Soubor** vyberte **Nastavení** --> **Asociativní symbol (Shift+A)**.

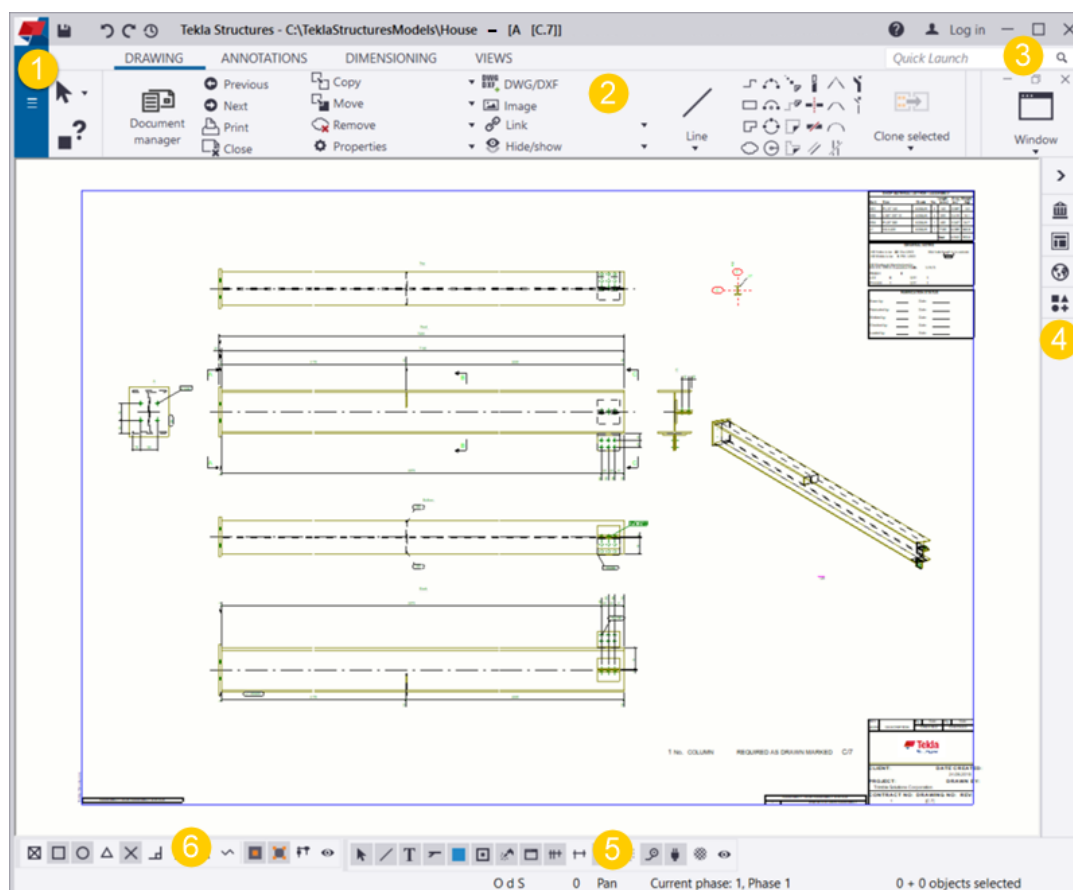
Zjistěte více o výkresech

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Zkontrolujte ovládací prvky dostupné v režimu výkresu	Rozvržení obrazovky v režimu výkresu v Tekla Structures (strana 19)
Zjistěte, co znamená, kdž je potřeba výkres aktualizovat	Jak udržet aktualizované výkresy? (strana 27)
Naučte se, kde můžete změnit vlastnosti výkresu a v jakém pořadí	Různé úrovně nastavení a úpravy vlastností výkresu (strana 28)
Zjistěte, kdy je potřeba aktualizovat výkres	Znovuvytvoření výkresů (strana 45)
Zjistěte, z čeho se výkres skládá	Šablona výkresu a pohledy (strana 24)
Zjistěte, jaké typy objektů jsou na výkresech	Objekty výkresu (strana 26)
Zkontrolujte různé dostupné typy výkresů a zjistěte, jak je vytvářet pomocí různých metod	Vytvoření výkresů v Tekla Structures (strana 67)
Vytvořte výkresy klonováním a zjistěte, kdy je klonování nejlepší volbou	Klonování výkresů (strana 113)
Najděte výkresy, které potřebujete pomocí vyhledávání a filtrování v Správce dokumentů , vyberte výkresy a otevřete výkresy.	Správce dokumentů (strana 503)
Upravte výkresy ručně: Přidat objekty, upravovat vlastnosti apod.	Úpravy výkresů (strana 127)
Aktualizujte výkresy, když se model změní, zamkněte výkresy, zmražte výkresy, vydejte výkresy, revidujte výkresy a vymažte výkresy	Správa výkresů (strana 502)
Tiskněte výkresy jako soubory PDF, uložte je jako soubory plotrů (.plt) pro tisk pomocí tiskárny / plotru nebo je vytiskněte na vybrané tiskárně	Tisk výkresů (strana 548)
Nastavte a upravte nastavení automatických výkresů	Úprava nastavení automatických výkresů (strana 595) Definujte pohledy výkresu (strana 645)
Zkontrolujte dostupné vlastnosti výkresu a nastavení	Referenční nastavení výkresu (strana 865)

1.1 Rozvržení obrazovky v režimu výkresu v Tekla Structures

Když otevřete výkres, Tekla Structures aktivuje režim výkresu. Pásky karet a ikony režimu modelování jsou nahrazeny pásky a ikonami režimu výkresu. Pohledy modelu zůstanou na obrazovce skryté za výkresy. Když zavřete výkres, tak se automaticky vrátíte do režimu modelování.

Následující obrázek určuje umístění ovládacích prvků v okně výkresů:



- (1) **Soubor** Menu obsahuje příkazy, které lze použít v režimu výkresu.
- (2) Pásky karet a jejich záložky většinou obsahují příkazy, které jsou k dispozici na výkresech, některé tlačítka jsou společné s režimem modelování.
- (3) **Rychlé spuštění** pro hledání příkazů vztahujících se k výkresu.
- (4) Boční panel poskytuje přístup k makrům a dalším aplikacím, které jsou k dispozici na výkresech v katalogu **Aplikace a komponenty. 2D Knihovna** Výkresy jsou také umístěny v bočním panelu.
- (5) Pomocí výběrových přepínačů můžete zmenšit množství výběr objektů.
- (6) Přepínače zachycení určí, které body je možné zachytit a vybrat.

Zachytávání ve výkresu

Na výkresech můžete zachytit pozice stejným způsobem jako v modelu. Můžete také přichytit k ortogonálním úhlům při umístění kreslených objektů nebo skicování. Úroveň zvětšení ovlivňuje volné přichycení tak, že čím bližší se přiblížíte, tím přesněji se můžete klepnout. Objekt kreslení náčrtu můžete také umístit na určenou vzdálenost v uvedeném směru.

Uvědomte si, že nelze zachytávat prázdné čáry.

Přepínače zachytávání a nastavení zachytávání



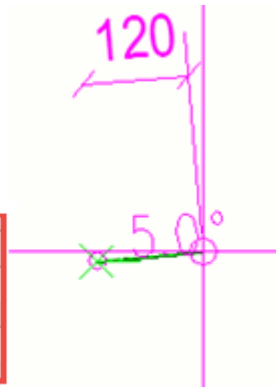
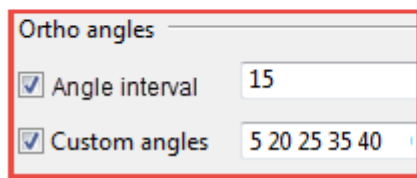
Seznam a další informace o přepínačích zachytávání viz Zachytávání k bodům pomocí přepínačů zachytávání.

Pro více informací, viz Snap settings.

Přichytit k ortogonálním bodům ve výkresu

Pomocí **Ortogonální** přichyťte k nejbližšímu ortogonálnímu bodu ve výkresu. Ortogonální úhel můžete zadat v **Nastavení zachytávání ve výkrese**. Použití ortho zachytávání je užitečné, pokud potřebujete umístit asociativní poznámky konzistentním způsobem, nebo například nakreslit polygon pomocí určitého úhlu. Můžete použít předdefinované úhly a zadat vlastní úhly.

1. Pro aktivaci ortogonálního zachytávání, na **menu Soubor**, klikněte **Nastavení** a vyberte zaškrtačkové políčko **Ortogonální**.
Ve výchozím nastavení je klávesová zkratka **O**.
2. Otevřete výkres a na **Soubor** menu, klikněte na **Nastavení** --> **Nastavení zachycení**.
U modelu máte k dispozici stejná nastavení zachytávání, ale toto nastavení nemá žádný vliv na výkresy.
3. Nastavte úhel zachytávání jedním nebo oběma z následujících způsobů:
 - **Interval úhlu** Vyberte a zatrhněte pole vedle **Interval úhlu** a poté vyberte předdefinovaný úhel: 10, 15, 30, 45, 90.
 - **Vlastní úhly** Vyberte a zatrhněte pole vedle **Vlastní úhly** a definujte vlastní úhly, ke kterým chcete přichytit, například 12,5 nebo 17,5.



4. Různá nastavení zachytávání můžete uložit zadáním unikátního názvu do pole **Uložit jako** a kliknutím na **Uložit jako**.

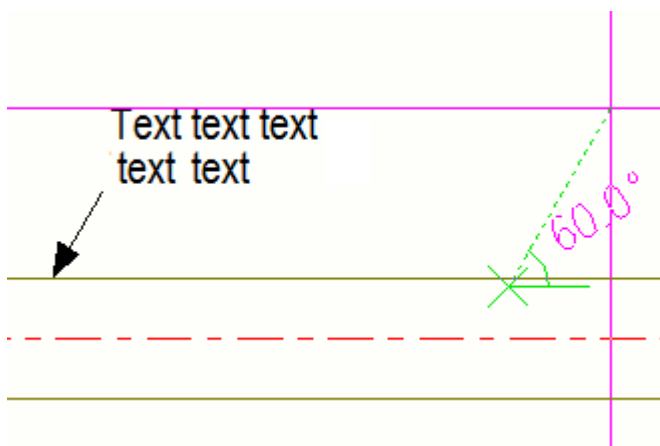
Nastavení jsou uložena ve složce \drawings pod složkou modelu.

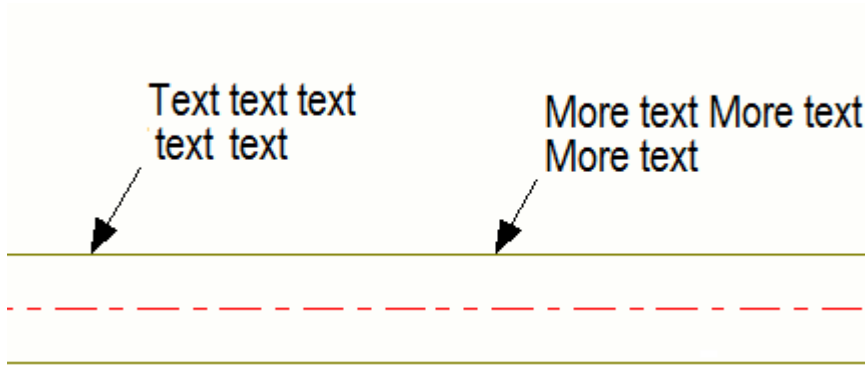
5. Klepnutím uložte a použijte nové nastavení.

V níže uvedeném příkladu nejprve přidáte text s odkazovou čarou s úhlem 60 stupňů k prvku:




Poté přidáte nový text se stejným úhlem:





Volné zachytávání

Volné zachytávání  ve výkresech je založeno na úrovni přiblížení ve výkresech: Čím více přibližujete, tím přesnější můžete kreslit. Například můžete snadněji vytvářet obdélníky, které mají při přiblížení přesnou délku. Krok zachycení se mění od 1 do 1000 (1/16 " - 5 ') v závislosti na úrovni zoomu. Během náčrtu můžete sledovat kóty.

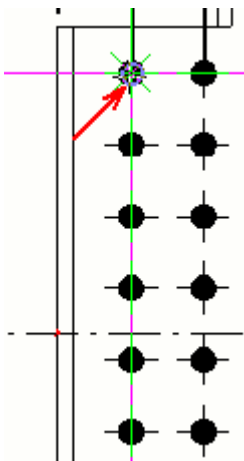
Umístěte nakreslený objekt do zadané vzdálenosti

Kreslený objekt můžete také umístit na určenou vzdálenost v uvedeném směru. Souřadnice vzdálenosti můžete zadat v dialogu **Zadejte umístění numericky** dialogu. V následujícím přidáte čáru.

1. Na **Výkres** záložce, klikněte **Čára** pro aktivaci nástroje čáry.

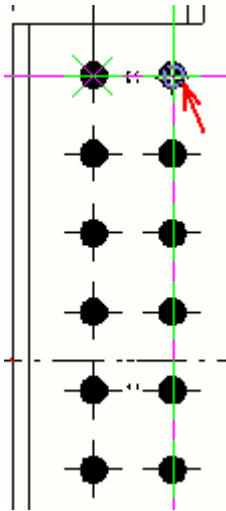


2. Podržte klávesu **Ctrl** a vyberte počátek.

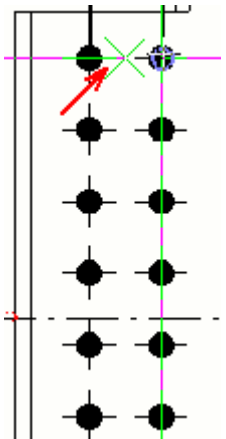


3. Ukazujte směr, kam chcete umístit počáteční bod čáry.

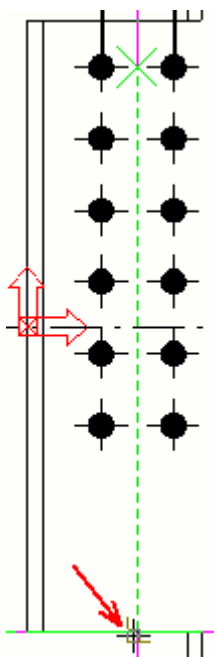
Zde musí být skupina šroubů posunuta o 30 mm doprava a čára bude označovat novou polohu skupiny.



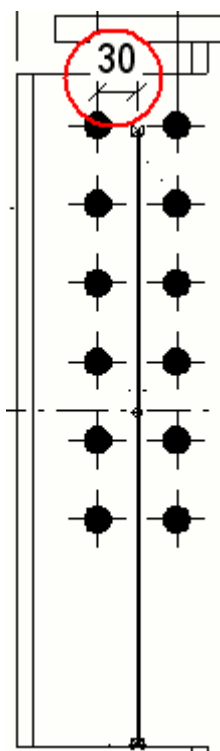
4. Začněte například zadávat vzdálenost 30.
Dialog **Zadejte umístění numericky** je zobrazen.
5. Jakmile zadáte vzdálenost, stiskněte tlačítko **OK**. Tekla Structures označuje počáteční bod čáry.



6. Vyberte koncový bod čáry.



7. Chcete-li zkontrolovat správnost vzdálenosti, vytvořte kótu.

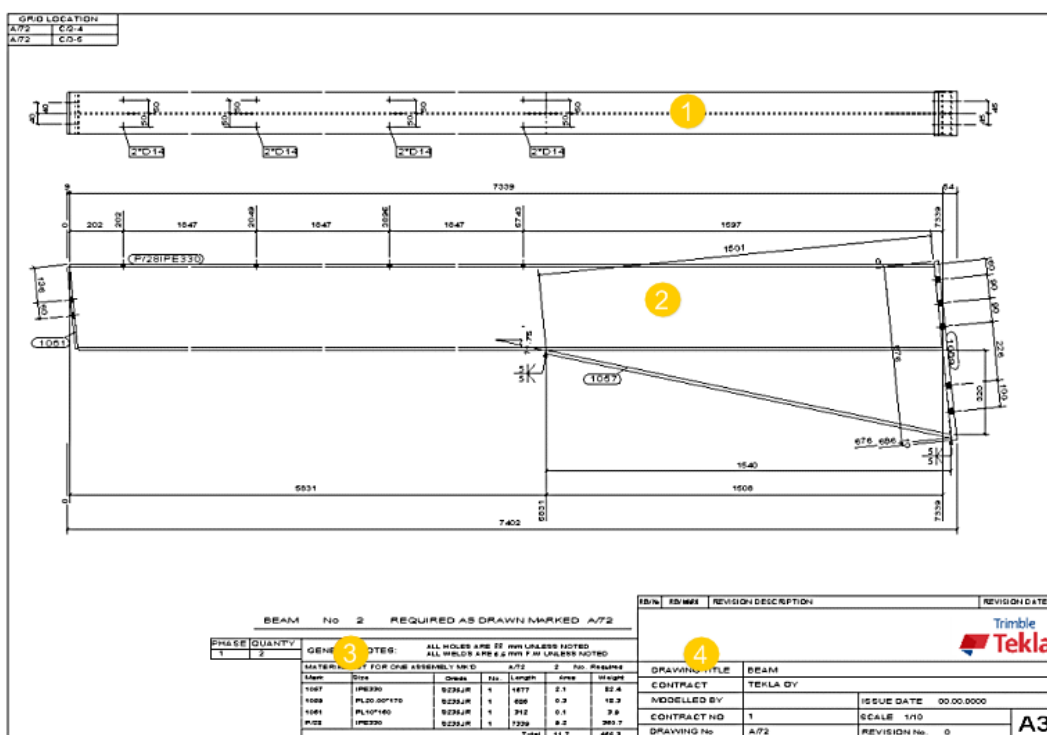


1.2 Šablona výkresu a pohledy

Výkres Tekla Structures obsahuje dva typy základních elementů:

- **Šablona (strana 600)** definuje velikost výkresu a obsahuje tabulky, jako jsou revizní tabulky, razítka, seznamy materiálů, obecné poznámky, poziční plány a soubory DWG. Tekla Structures má řadu předem definovaných šablon, uživatel si může vytvořit své vlastní šablony. Tabulky zahrnuté do výkresu jsou ty, které jsou součástí šablony, kterou jste zvolili k použití.
- **Pohledy (strana 135)** výkresů jsou pohledy na celý model, na část modelu nebo jednotlivé prvky v modelu. Pohledy zobrazují objekty z různých směrů (horní, čelní, zadní, spodní). Pohledy výkresů fungují jako schránky vybraných objektů výkresu nebo ploch v modelu a budou zahrnuty ve výkrese.

Níže je příklad šablony výkresu a pohledu ve výkrese položky.



(1) Horní pohled na prvek Zde je vybrán **Horní pohled (strana 647)** v **Vytváření pohledů**.

(2) Čelní pohled na prvek. Zde je vybrán **Čelní pohled (strana 647)** v **Vytváření pohledů**.

(3) Seznam materiálů. je definováno v šabloně výkresu.

(4) Rohové razítko výkresu. je definováno v šabloně výkresu.

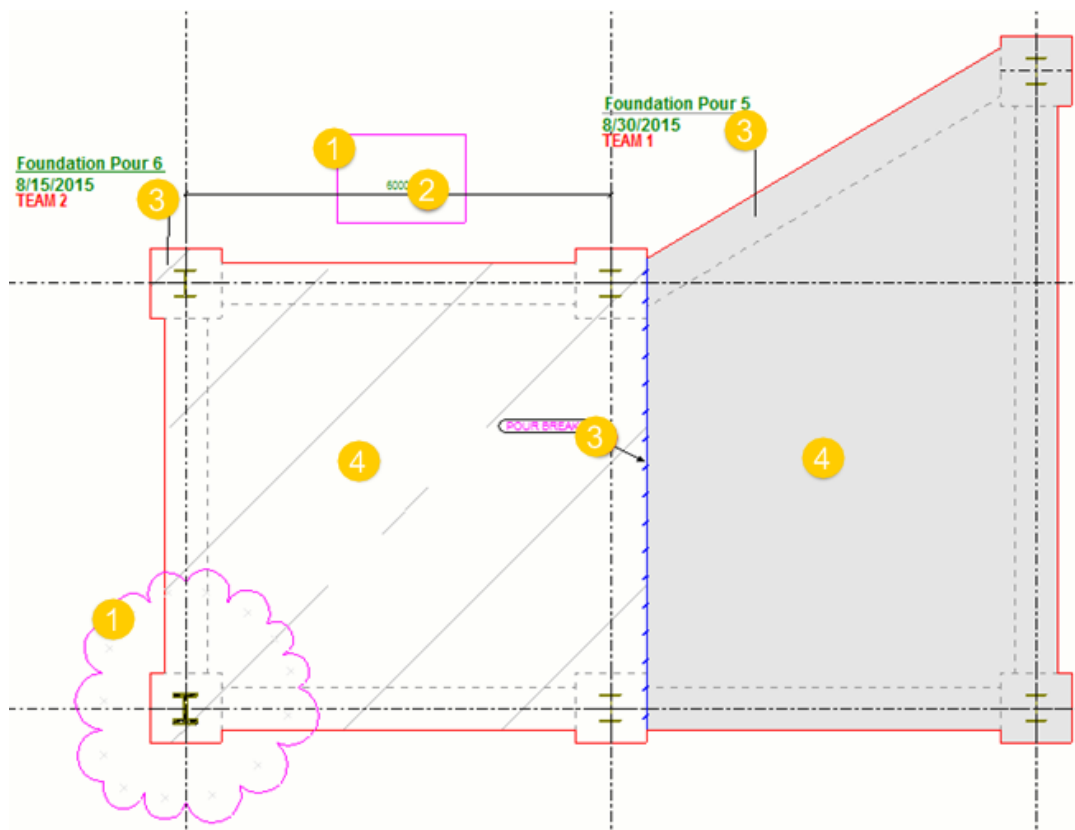
Viz také

[Výkresy v Tekla Structures \(strana 15\)](#)

1.3 Objekty výkresu

Pohledy výkresu mohou obsahovat několik typů objektů. Některé z nich pocházejí z modelu a představují něco, co bude existovat ve skutečné stavbě nebo s ní bude souviset. Další jsou objekty představující informace, které mají význam pouze pro výkres nebo po přidání zvláštní informace k informaci v modelu. Výkresy mohou zahrnovat následující typy objektů:

- [Objekty \(strana 327\)](#): prvky, šrouby, svary, zkosení, armovací pruty nebo povrchová úprava, atd.
- [Asociativní objekty s poznámkou \(strana 231\)](#): kóty, značky, asociativní poznámky.
- [Nezávislé objekty s poznámkou \(strana 231\)](#) : Nezávislé objekty, které nejsou propojeny s modelem: text, textové soubory, symboly, odkaz, hyperlinky, soubory DWG/DXF a referenční modely Tyto objekty se stanou asociativní, pokud mají asociační body, tj. Jsou spojeny s objekty v modelu.
- [Nakreslené objekty \(strana 304\)](#) : Grafické objekty, které vytvoříte pomocí různých nástrojů pro kreslení. Tyto objekty lze použít například pro zvýraznění částí výkresu (obláčky, čáry, obdélníky apod.). Tyto objekty se stanou asociativní, pokud mají asociační body, tj. Jsou spojeny s objekty v modelu.



- (1) Nakreslené objekty: Obláčky a čtyřúhelníky
- (2) Kóty
- (3) Značky, asociativní poznámky
- (4) Objekty budovy (konstrukce)

1.4 Jak udžet aktualizované výkresy?

Pokud dojde ke změně modelu, příslušné výkresy musí být aktualizovány. Tekla Structures se postará o aktualizaci a oznámí vám, pokud je aktualizace potřebná.

WARNING Při spuštění nové verze Tekla Structures může aktualizace výkresů vytvořených ve starší verzi způsobit problémy. Doporučujeme dokončit tyto výkresy ve starší verzi nebo znovu vytvořit výkresy pomocí nové verze programu Tekla Structures.

Potřebujete aktualizovat výkresy když:

- Se změnil geometrie objektu modelu.
- Změnil se některé další vlastnosti objektu modelu, například materiál a třída.

- Objekty modelu jsou přidány nebo vymazány.
- Změní se počet identických objektů modelu.

Tekla Structures automaticky aktualizuje výkresy při každém číslování modelu. Pokud jste neprovedli číslování modelu, jste k tomu vyzváni při vytváření výkresu. Jestliže jste změnili model a otevíráte výkres v **Správce dokumentů** pak Tekla Structures označila zastaralé výkresy a před jejich otevřením je nutné tyto výkresy aktualizovat.

Projekční výkresy jsou při jejich otevření vždy aktualizované, pokud byl model změněn. Není nutné číslovat model k aktualizaci a otevření projekčních výkresů.

Na následujících odkazech se dozvíte více o aktualizaci výkresu, a v případě potřeby, jak jsou výkresy očíslovány:

[Aktualizace výkresů při změnách v modelu \(strana 522\)](#)

[Znovuvytvoření výkresů \(strana 45\)](#)

1.5 Různé úrovně nastavení a úpravy vlastností výkresu

V Tekla Structures, můžete nastavit a měnit vlastnosti výkresu na různých úrovních v závislosti na tom, kde jsou potřeba trvalé a rozsáhlé změny. Vlastnosti výkresu lze změnit na úrovni, výkresu, pohledu, objektu.

Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- Na nejvyšší úrovni je možné měnit vlastnosti výkresu na *úrovni výkresu*:
 - Některé vlastnosti specifické pro výkres, které definujete v **Vlastnosti výkresů** dialogu použité na celý výkres: nastavení ochrany, uživatelsky definované vlastnosti, číslo/písmeno značení pohledu detailu, vlastnosti pohledů řezů, vlastnosti pohledů, Nadpisů a šablony výkresu.
 - Na úrovni výkresu můžete také vybrat pohledy, které chcete vytvořit, nastavit, kótovat, umístit značky atd. pro každý pohled **zvlášť** v nastavení pro **Vlastnosti pohledu** pro vybrané pohledy. Můžete například definovat, že všechny značky mají v jednom pohledu modrý rámeček nebo že značky svaru jsou zobrazeny v jiném pohledu. Je velmi důležité uložit soubory vlastností na úrovni pohledu v dialogu pro **Vlastnosti pohledu** a propojit požadované vlastnosti pohledů s pohledy, které jste zvolili k vytvoření.
 - Můžete upravit vlastnosti výkresu před jeho vytvořením a také je změnit ve vytvořeném výkresu.
- Můžete také změnit vlastnosti výkresu pro položky, dílce a betonové dílce na *úrovni pohledu*:

- Dvakrát klikněte na rámeček pohledu v otevřeném výkrese, který otevře **Vlastnosti pohledu**.
- Změna vlastností objektu. Změny proběhnou pouze v pohledech vybraných ve výkrese.
- Vlastnosti objektu se ve vybraných pohledech mění ve všech objektech daného typu. Pokud například změníte barvu čáry značky, značka se změní ve všech značkách ve vybraných pohledech.
- Vlastnosti výkresu lze změnit také na *úrovni objektu*:
 - Poklepejte na objekt v otevřeném výkrese, který otevře vlastnosti specifické pro daný objekt.
 - Vlastnosti změní pouze vybrané objekty. Můžete vybrat několik objektů a změnit vlastnosti jich všech.
 - Vlastnosti upravované na úrovni objektu již nejsou ovlivněny změnami vlastností na úrovni pohledu nebo výkresu.

Projekční výkresy

- Na nejvyšší úrovni je možné měnit vlastnosti výkresu na *úrovni výkresu* **Vlastnosti výkresů** a dalších poddialogů:
 - Tímto způsobem je možné změnit vlastnosti všech objektů, značek, kót a pohledů ve výkresech současně. Můžete například definovat, že všechny značky budou mít modrý rámeček.
 - Můžete upravit vlastnosti výkresu před jeho vytvořením a také je změnit ve vytvořeném výkrese.
 - Nastavení platí pro všechny pohledy a objekty v tomto výkrese, kromě nových pohledů vytvořených po vygenerování výkresu.
- Vlastnosti výkresu lze změnit také na *úrovni pohledu*:
 - Dvakrát klikněte na rámeček pohledu v otevřeném výkrese, který otevře **Vlastnosti pohledu**.
 - Změny proběhnou pouze v pohledech vybraných ve výkrese.
 - Vlastnosti objektu se ve vybraných pohledech mění ve všech objektech daného typu. Pokud například změníte barvu čáry značky, značka se změní ve všech značkách ve vybraných pohledech.
- Vlastnosti výkresu lze změnit také na *úrovni objektu*:
 - Poklepejte na objekt v otevřeném výkrese, který otevře vlastnosti specifické pro daný objekt.
 - Vlastnosti změní pouze vybrané objekty.
 - Vlastnosti upravované na úrovni objektu již nejsou ovlivněny změnami vlastností na úrovni pohledu nebo výkresu.

Nastavení detailní úrovně objektu

Uložením nastavení vlastností objektů a jejich spojením s filtry výkresu nebo pohledu a typy objektů výkresu do *nastavení detailní úrovně objektů* je možné použít vlastnosti objektů také na úrovni výkresu a pohledu. Pověšimněte si, že podrobné vlastnosti detailní úrovně objektu na úrovni výkresu jsou k dispozici pouze v projekčních výkresech. Nastavení úrovně objektů jsou účinným nástrojem: můžete použít stejný soubor vlastností k vytvoření výkresů a rychle změnit určitou vlastnost před vytvořením výkresů, například barvu armování nebo tvar rámečku značky. Nastavení úrovně objektu překryjí nastavení vlastností v dialogích vlastností pohledu a výkresu. Změny v nastavení úrovně objektu použité na úrovni výkresu jsou odkázána k nastavením úrovně pohledu, pokud na úrovni pohledu nejsou definována žádná nastavení úrovně objektu. Pokud použijete nastavení úrovně objektu na úrovni pohledu, překryjí nastavení úrovně výkresu.

Doporučený postup

Doporučený způsob práce je práce seshora dolů, od úrovně výkresu k úrovni objektu.

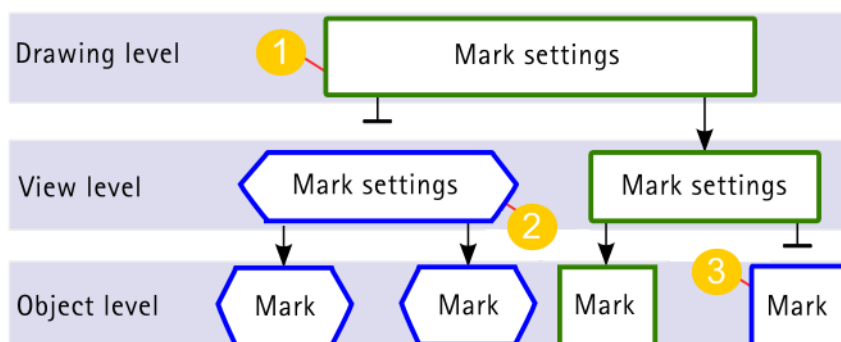
1. Nastavte vlastnosti výkresu a automatického pohledů na to co nejbližší chcete nejprve na úrovni výkresu.
2. Poté upravte vše, co je třeba změnit na úrovni pohledu.
3. Nakonec, pokud je nutné dalších úprav, můžete provést změny na úrovni jednotlivých objektů.

Úpravy provedené na úrovni výkresu jsou zachovány, například pokud je výkres obnoven kvůli změně modelu.

Jakmile jste změnilí vlastnosti na úrovni pohledu, neměli byste upravovat vlastnosti výkresu na úrovni výkresu. Důvodem je, že jakmile změníte nastavení na jedné úrovni, změna stejného nastavení na výše uvedené úrovni může u některých nastavení negovat provedené změny.

Příklady pracovních postupů ve výkresu obecného uspořádání

Následující obrázek ukazuje tři úrovně vlastností. Jako příklad jsou použity barva rámečku a tvar značky.



1. Na úrovni výkresu změníte barvu a tvar rámečku značky pro celý výkres. Změny se přenesou do úrovně pohledu a do úrovně objektu.
2. Ve vybraných pohledech změníte barvu a tvar rámečku značky. Změny budou provedeny pouze ve vybraných pohledech. Vlastnosti se nezmění v celém výkresu.

Všimněte si, že pokud změníte barvu a tvar rámečku na úrovni výkresu po jejich změně na úrovni pohledu pro některé pohledy, změny úrovně výkresu překryjí změny na úrovni pohledu ve všech pohledech. Zobrazení nastavení se chová jinak: nejsou přepsány, například měřítko zobrazení zůstane tak, jak jste ji nastavili pro jednotlivé pohledy.

3. Ve vybraných značkách změníte barvu a tvar rámečku značky. Vlastnosti se kdekoli jinde nezmění. Pokud zkusíte změnit barvu a tvar rámečku značky na úrovni pohledu nebo výkresu, vlastnosti se nezmění ve značkách, které byly změněny odděleně.

Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:

[Set automatic drawing properties before creating drawings \(strana 31\)](#)

[Úprava vlastností stávajícího výkresu \(strana 33\)](#)

[Změna vlastností pohledu \(strana 33\)](#)

[Upravte vlastnosti objektů výkresu \(strana 35\)](#)

[Nastavení detailní úrovně objektu \(strana 36\)](#)

[Jak Tekla Structures používá vlastnosti výkresů při vytváření \(strana 44\)](#)

[Znovuvytvoření výkresů \(strana 45\)](#)

Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením


Tekla Structures vytvoří výkresy pomocí vlastností definovaných pro každý typ výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Je-li to možné, načtěte nejbližší vlastnosti k těm, které potřebujete, výběrem souboru vlastností ze seznamu v horní části.
Ve vlastnostech projekčního výkresu klikněte **Načíst**.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- a. Projděte různé vlastnosti ve stromu možností a upravte požadované hodnoty.
Zaškrtačací políčka vedle možností se automaticky vyberou, když něco změníte pro danou možnost.
- b. Uložte vlastnosti pro budoucí použití zadáním jedinečného názvu do pole **Uložit** a kliknutím na **Uložit**. Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.
- c. Úprava nastavení úrovně pohledu (pohledy, kótování, značky a objekty), klikněte na **Vytváření pohledů**, vyberte požadovaný pohled a soubor vlastností pohledu, a klikněte na tlačítko **Vlastnosti pohledu**.
- d. Upravte vlastnosti vybraného pohledu podle potřeby.
- e. Uložte vlastnosti pro budoucí použití zadáním jedinečného názvu do pole **Uložit** a kliknutím na **Uložit**. Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.
- f. Klikněte na **Uložit** v **Vlastnosti pohledu** pro uložení vlastnosti v souboru vlastností pohledu, až budete hotovi.
- g. Klikněte na **OK Vlastnosti pohledu** OK pro návrat na Vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy

- a. Všechny zaškrtačací políčka vypněte kliknutím na přepínač zapnutí / vypnutí v dolní části  a zaškrtněte políčka pro možnosti, které chcete změnit.
 - b. Projděte různá nastavení v dialogu vlastností výkresu a proveďte potřebné změny.
 - c. Klikněte na **OK** v každém pod dialogovém okně, kde jste změnili vlastnosti, abyste uložili změny a vrátili se do vlastností výkresu.
 - d. Uložte vlastnosti pro budoucí použití zadáním jedinečného názvu do pole **Uložit jako** a kliknutím na **Uložit jako**. Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.
4. Klikněte na **OK** pro uložení vlastností.
- Pokud chcete uložit změny do jiného souboru vlastností výkresu, zadejte nový název.

Všimněte si, že byste neměli používat mezery v názvu souboru vlastností, může to způsobit problémy. Například při použití souboru vlastností

výkresu v pravidlech nastaveném v **Katalog vzorových výkresů**, výkresy nejsou vytvořeny, pokud název souboru vlastností obsahuje mezery.

Ve vlastnostech projekčního výkresu klikněte **Uložit jako**.

Nyní můžete vytvořit výkres pomocí upraveného souboru vlastností výkresu.

Změna vlastností pohledu

Vlastnosti výkresu lze změnit na úrovni pohledu, po jeho vytvoření. Většina vlastností, které mají výkresy položky, dílce, betonového dílce, jsou určeny pro každý výkres samostatně již před vytvořením výkresu v automatických výkresových vlastnostech. Výkresy projekční nemají automatické vlastnosti pohledů a vlastnosti pohledů mohou být změněny pouze v otevřeném výkresu.

To znamená, že provedené změny se promítnou pouze do pohledu, který jste vybrali ve výkrese.

Seznam vlastností pohledu a jejich hodnot, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

1. Otevřete výkres.
2. Dvakrát klikněte na rámeček pohledu výkresu, otevře se dialog vlastností pohledu výkresu.
3. Zaškrtačací políčka ve stromu možností jsou ve výchozím nastavení vypnuty. Když se dotknete vlastnictví, například vyberete v panelu možnost, Tekla Structures přidá zaškrtnutí do zaškrtačacího políčka vedle možnosti ve stromu možností.
4. Proveďte potřebné úpravy.
5. Když je vše připraveno **Změnit**, klikněte na tlačítko.

Změny, které byly provedeny ve vlastnostech výkresu, jsou zobrazeny ve výkrese.

POZNÁMKA Některé změny vyžadují znovu vytvoření výkresu. Pro více informací, viz [Znovuvytvoření výkresů \(strana 45\)](#).

Viz také

[Úprava vlastností stávajícího výkresu \(strana 33\)](#)

Úprava vlastností stávajícího výkresu


Pokud nejste spokojeni s vlastnostmi výkresu po vytvoření výkresu a jeho kontrole, můžete upravit vlastní kreslicí vlastnosti ve vytvořeném výkresu.

1. Otevřete výkres.
2. Dvakrát klikněte na pozadí výkresu.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- a. Projděte různé vlastnosti ve stromu možností a upravte požadované hodnoty.
Zaškrtačací políčka vedle možností se automaticky vyberou, když něco změníte pro danou možnost.
- b. Úprava nastavení úrovně pohledu (pohledy, kótování, značky a objekty), klikněte na **Vytváření pohledů**, vyberte požadovaný pohled a soubor vlastností pohledu, a klikněte na tlačítko **Vlastnosti pohledu**.
- c. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby.
- d. Klikněte na **Uložit** v **Vlastnosti pohledu** pro uložení vlastnosti v souboru vlastností pohledu, až budete hotovi.
- e. Klikněte na **OK Vlastnosti pohledu** OK pro návrat na Vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy

- a. Všechny zaškrtačací políčka vypněte kliknutím na přepínač zapnutí / vypnutí  v dolní části a zaškrtněte políčka pro možnosti, které chcete změnit.
 - b. Projděte různá nastavení v dialogu vlastností výkresu a proveďte potřebné změny.
 - c. Klikněte na **OK** v každém pod dialogovém okně, kde jste změnili vlastnosti, abyste uložili změny a vrátili se do vlastností výkresu.
4. Stiskněte **Změnit**.
Změny, které byly provedeny ve vlastnostech výkresu, jsou zobrazeny ve výkrese.

POZNÁMKA Některé změny vyžadují znovu vytvoření výkresu. Pro více informací, viz [Znovuvytvoření výkresů \(strana 45\)](#).

TIP Vlastnosti několika výkresů můžete upravit také výběrem z nich **Správce dokumentů**, kliknutím pravým tlačítkem myši a výběrem **Vlastnosti**

Viz také

[Změna vlastností pohledu \(strana 33\)](#)

[Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením \(strana 31\)](#)

Upravte vlastnosti objektů výkresu

To znamená, že jsou změněny jednotlivé vlastnosti objektů ve výkresu (prvky, kóty, značky, šrouby a svary) a uloženy soubory vlastností objektu pro další použití.

1. Otevřete výkres.
2. Dvojklikem označte objekt který chcete změnit.
Například, dvojklikem označte prvek nebo šroub nebo výztučovací tyč.
3. Změňte požadované vlastnosti.
4. Zadejte nový název souboru vlastností a uložte soubor.
Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.
5. Pokud chcete použít změnu v objektu, klikněte na **Změnit**.

Nyní máte nový soubor vlastností objektu. Vlastnosti v tomto souboru můžete načíst do jiných výkresových objektů, v tomto případě do prvků. Soubory vlastností objektu s filtry můžete také použít k použití nastavení detailní úrovně objektu.

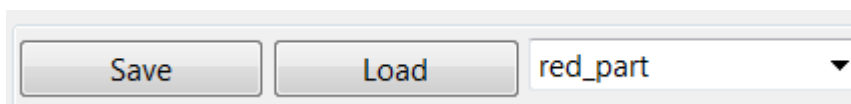
Viz také

[Načíst uložené vlastnosti objektu \(strana 35\)](#)

Načíst uložené vlastnosti objektu

Vlastnosti objektu v daném výkresu, například barva prvku, lze změnit načtením uložených vlastností objektu.

1. Otevřete výkres.
2. Dvojklikem označte objekt který chcete změnit. Klikněte například dvakrát na prvek.
3. Vyberte požadovaný soubor vlastností objektu ze seznamu vedle tlačítka **Načíst** a klikněte **Načíst**.



4. Stiskněte **Změnit**.

Tekla Structures mění objekt výkresu podle nastavení v souboru vlastností načteného objektu.

Viz také

[Upravte vlastnosti objektů výkresu \(strana 35\)](#)

Nastavení detailní úrovně objektu

Kromě definování vlastností automatické značky výkresu a objektu můžete také nastavit speciální reprezentaci značek a stavebních objektů ve výkresech a použít tato podrobná nastavení úrovně objektu pro specifické účely. Můžete například chtít definovat, že všechny sloupce ve specifickém výkresu obecného uspořádání jsou zobrazeny v určité barvě a ve všech ostatních výkresech obecného uspořádání ve výchozí barvě součásti.

Chcete-li vytvořit podrobné nastavení úrovně objektu, definujte vlastnosti objektu a filtry. Například ve vlastnostech prvků nastavte barvu prvků na modrou a uložte vlastnosti.

Chcete-li vytvořit podrobné nastavení objektů, musíte mít:

- Filtr, který vybere objekty, které chcete ovlivnit
- Vlastnosti objektu, které chcete použít na objekty

Vytvořte detailní nastavení na úrovni objektu v projekčních výkresech

Pro vytvoření detailního nastavení na úrovni objektu v projekčních výkresech:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**.
2. Klikněte na **Prvek** a vytvořte vlastnosti prvků, které definují požadovaný vzhled objektu.
3. Uložte vlastnosti prvku zadáním jedinečného názvu do pole vedle tlačítka **Uložit jako** a klikněte na něj.
4. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.
5. V dialogu vlastností výkresu klikněte na **Filtr** a vytvořte filtr výkresu, který vybírá objekty, pro které chcete mít speciální reprezentaci.

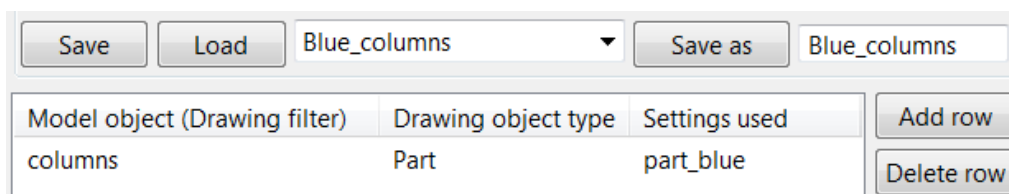
Vytvořte například filtr, který vybere sloupce.

	(Category	Property	Condition	Value	
<input checked="" type="checkbox"/>		Part	Name	Equals	COLUMN	
<input checked="" type="checkbox"/>		Object	Object type	Equals	Part	

6. Filtr uložte zadáním jména a kliknutím na tlačítko **Uložit jako**.
7. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.
8. V dialogu vlastností výkresu klikněte na **Upravit nastavení...**

9. V dialogu **Nastavení úrovně objektu pro projekční výkres** klikněte na **Přidat řádek** a výkres vyberte filtry a nastavení typů objektů a vlastností objektů výkresu, které použijete.

Tímto jste sloučili nastavení vlastností filtru, typu objektu a vlastností objektu do nastavení detailní úrovně objektu.



Do podrobných nastavení úrovně objektů můžete přidat několik řádků.

10. Zadejte název pro nastavení úrovně objektu a uložte pomocí **Uložit jako**.
Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.
11. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.

Nyní máte na výkresu nastavena nová podrobná nastavení úrovně objektu.

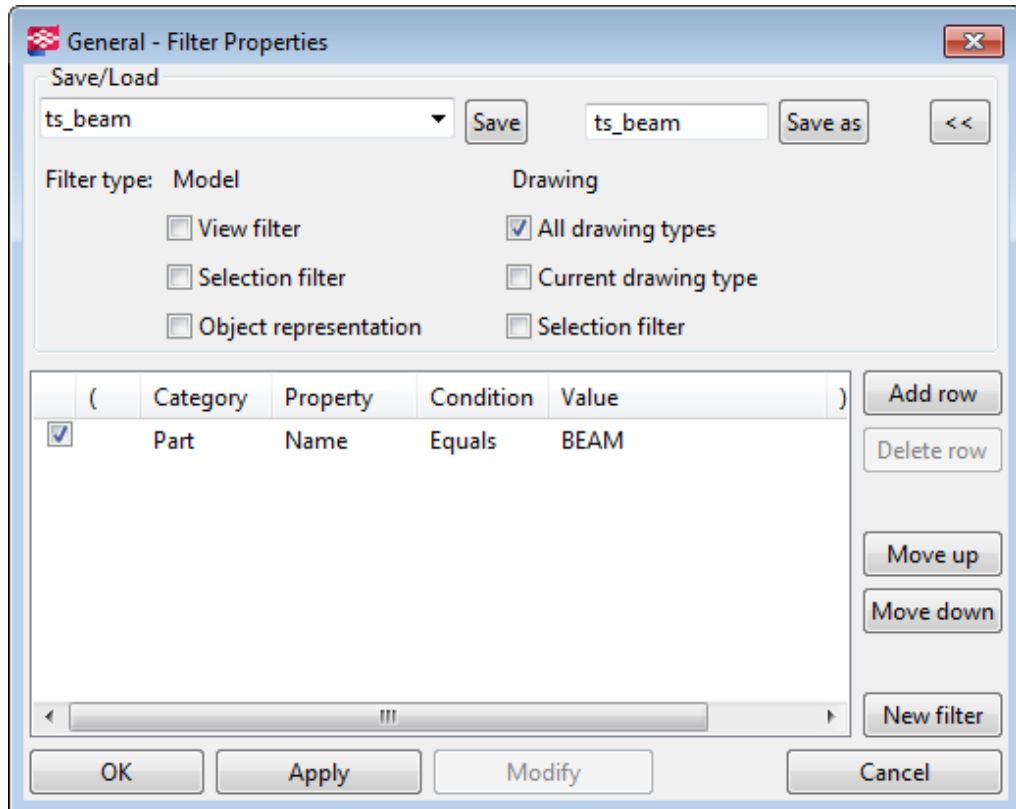
Příklad: Nastavení detailní úrovně objektu na úrovni pohledu GA výkresu

Předtím jsme uložili vlastnosti objektů výkresu pro nosníky, sloupy a výztuhy tak, aby byly znázorněny odlišnými barvami. Podrobnosti o vytváření vlastností výkresových objektů najdete v pokynech výše.

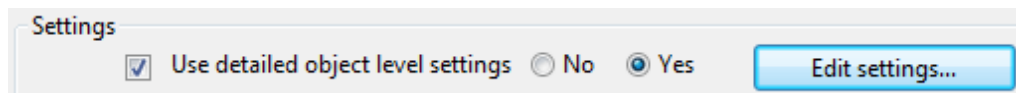
Nejprve vytvoříme filtr projekčního výkresu, uložíme nastavení úrovně objektu do souboru nastavení a použijeme nová nastavení úrovně objektu na úrovni výkresu.

Tento příklad používá názvy prvků definovaných v modelu, podobně jako filtry modelování.

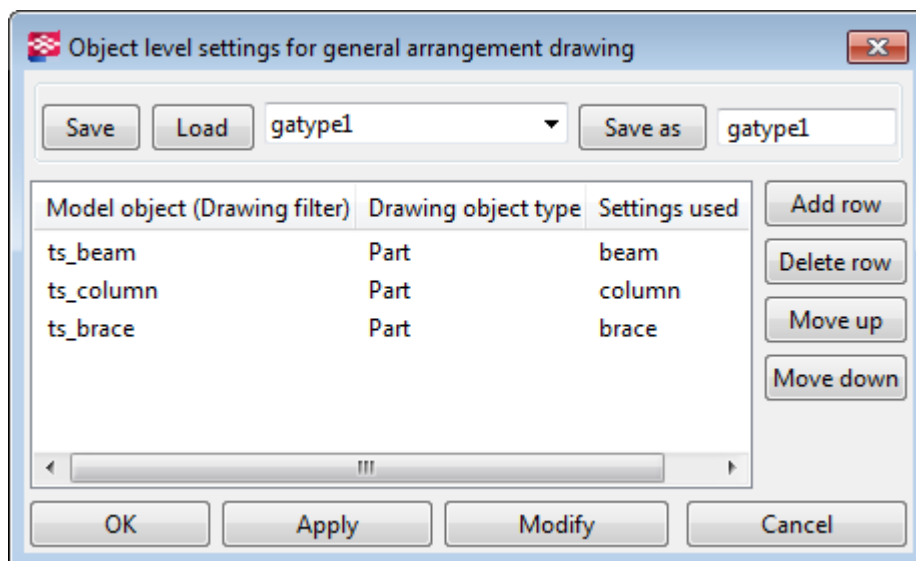
1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů --> Projekční výkres**.
2. Klikněte na **Filtr** v dialogu vlastností výkresu.
3. Filtry vytvořte pomocí **Prvek - Název** pro sloup, nosník a výztuhu a nastavení uložte pomocí **Uložit jako** s odlišnými názvy, jako jsou `ts_column`, `ts_beam` a `ts_brace`.



4. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.
Nyní jste vytvořili filtry potřebné pro výběr požadovaných položek.
5. V dialogu **Vlastnosti projekčního výkresu** klikněte na **Upravit nastavení....**

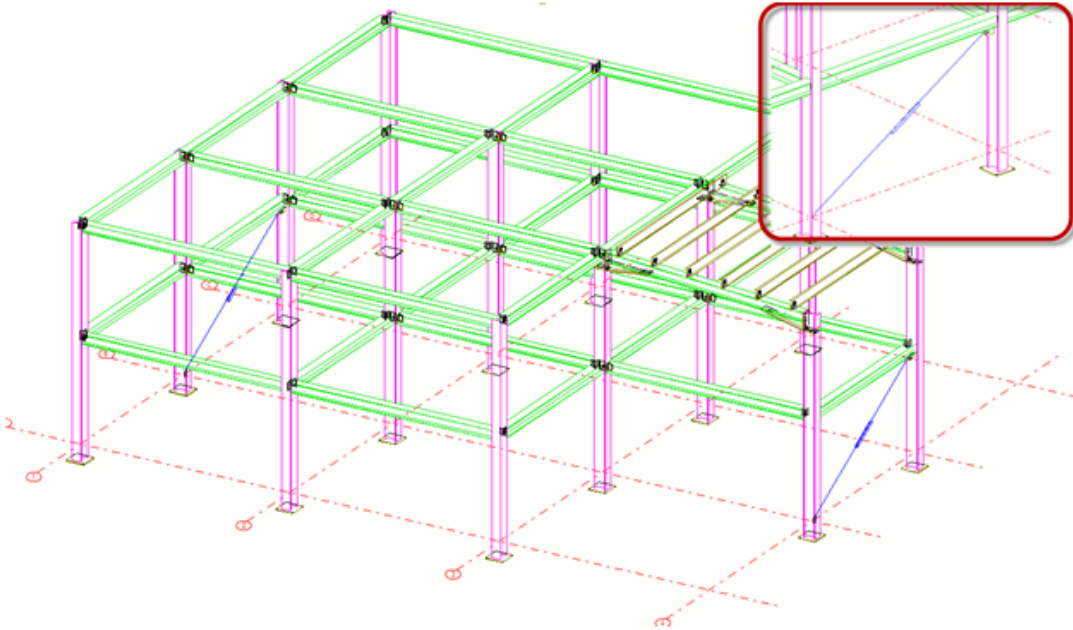


6. V dialogu **Nastavení úrovně objektu pro výkres** vyberte filtry a nastavení typů objektů a vlastností objektů výkresu, které použijete:
 - a. Klikněte na **Přidat řádek** a vyberte `ts_column` jako **Objekt modelu (Filtr pohledu výkresu)**, `column` jako **Prvek jako Typ objektu výkresu**, a `column` jako **Použitá nastavení**.
 - b. Klikněte na **Přidat řádek** a vyberte `ts_beam` jako **Objekt modelu (Filtr pohledu výkresu)**, `beam` jako **Prvek jako Typ objektu výkresu**, a `beam` jako **Použitá nastavení**.
 - c. Klikněte na **Přidat řádek** a vyberte `ts_brace` jako **Objekt modelu (Filtr pohledu výkresu)**, `brace` jako **Prvek jako Typ objektu výkresu**, a `brace` jako **Použitá nastavení**.
7. Nastavení úrovně objektu uložte jako `gatyp1` pomocí **Uložit jako**.



Stejná nastavení úrovně objektu mohou být použita s dalšími uloženými vlastnostmi projekčního výkresu, není nutné vytvářet nová.

8. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.
9. Otevřete vytvořený projekční výkres a dvojitým kliknutím na výkres otevřete vlastnosti výkresu.
10. Stiskněte **Upravit nastavení...**
11. Načtěte již vytvořená nastavení úrovně objektu, v tomto případě `gatype1` a stiskněte **Načíst**.
12. Stiskněte **OK**.
13. Stiskněte **OK**.
14. Ujistěte se, že **Použít nastavení detailní úrovně objektu** je nastaveno na **Ano**.
15. Stisknutím **Změnit** se projeví změny ve výkrese.
16. Potvrďte podrobnou změnu úrovně objektu kliknutím na **Ano** v dialogu zprávy **Nastavení úrovně objektu byla změněna..**



POZNÁMKA Pokud je řádek **Nastavení úrovně objektu pro náhled** v dialogovém okně zobrazen červeně, chybí buď soubor vlastností objektu definovaný **Použitá nastavení**, nebo definovaný soubor filtru **Objekt modelu (Filtr pohledu výkresu)** chybí ve složce `\attributes` v aktuálním modelu. Viz následující příklad.

Model object (Drawing filter)	Drawing object type	Settings used
test_column_filter	Part	test_properties

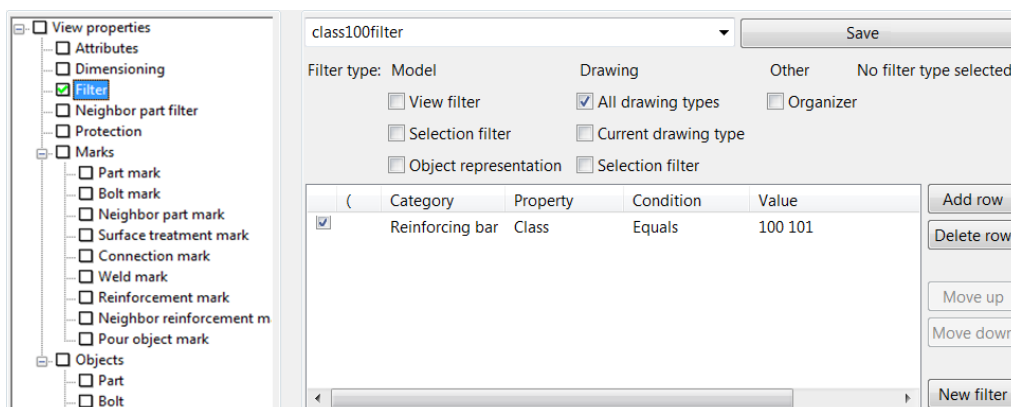
Nastavení detailní úrovně objektu ve výkresech betonového dílce

Chcete-li vytvořit podrobné nastavení na úrovni objektu, definujte vlastnosti objektu a filtry. Například ve vlastnosti výztuže nastavte barvu prutů na červenou a uložte vlastnosti. Vytvoříte detailní nastavení úrovně objektu stejným způsobem ve výkresech položek a dílců.

Nastavení detailní úrovně objektu na úrovni pohledu:

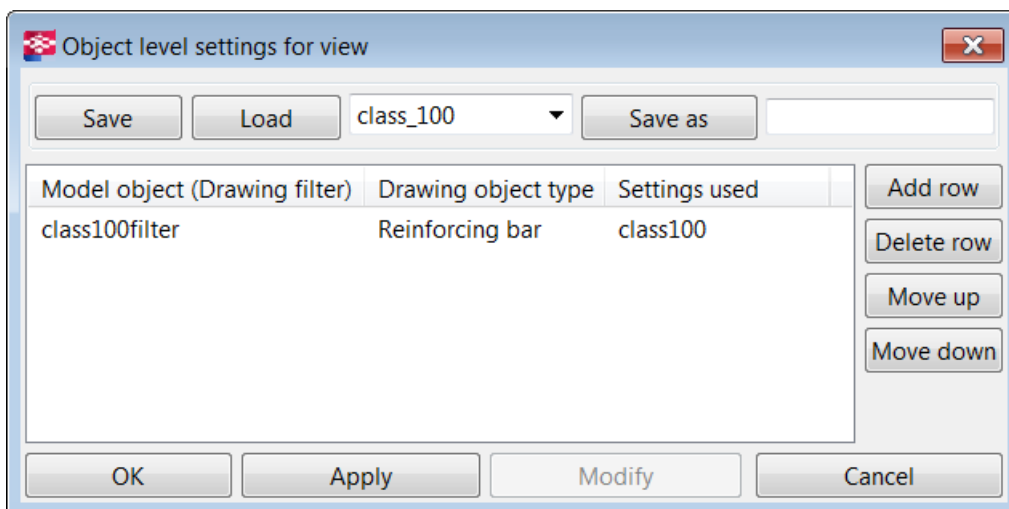
1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres betonového dílce**.
2. Klikněte na **Vytváření pohledů**, a klikněte na tlačítko **Vlastnosti pohledu**.
3. Klikněte na **Prvek** a vytvořte vlastnosti prvků, které definují požadovaný vzhled objektu.
4. Uložte vlastnosti prvku zadáním jedinečného názvu do pole vedle tlačítka **Uložit** a klikněte na něj.
5. Klikněte na **Filtr** a vytvořte filtr výkresu, který vybírá objekty, které chcete mít speciální reprezentaci.

Vytvořte například filtr, který vybírá armovací tyče ve třídě 100 a 101.



6. Filtr uložte zadáním názvu do pole v horní dialogu kliknutím na **Uložit**.
7. Klikněte na **Vlastnosti pohledu** ve stromu možností a klikněte na **Upravit nastavení...**
8. V dialogu **Nastavení úrovně objektu pro náhled** klikněte na **Přidat řádek** a výkres vyberte filtry a nastavení typů objektů a vlastností objektů výkresu, které použijete.

Tímto jste sloučili nastavení vlastností filtru, typu objektu a vlastností objektu do nastavení detailní úrovně objektu.



Můžete přidat několik řádků.

9. Uvedte název detailní úrovně nastavení objektu (zde `class_100`) a uložte s **Uložit jako**.
- Všimněte si, že v názvu byste neměli vkládat mezery nebo speciální znaky.

10. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.

Nyní máte na výkresu nastavena nová podrobná nastavení úrovně objektu.

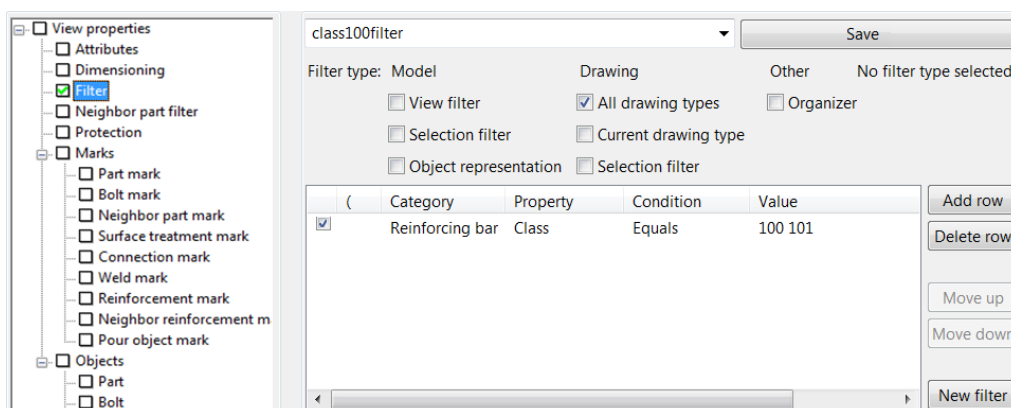
Př.: Nastavení detailní úrovně objektu na úrovni pohledu výkresu bet. dílce

V tomto příkladu budou nastavena podrobná nastavení úrovně objektu pro kotevní tyče ve výkresu betonového dílce.

Předtím byly vytvořeny vlastnosti objektů pro kotevy, které používají různé barvy. Podrobnosti o vytváření vlastností výkresových objektů najdete v pokynech výše.

Nejdříve vytvoříte filtr pohledu výkresu betonového dílce, potom uložte detailní nastavení úrovně objektu do souboru nastavení a na závěr použijte nová detailní nastavení úrovně objektu v pohledu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů --> Výkres betonového dílce**.
2. Klikněte na **Vytváření pohledů**, a klikněte na tlačítko **Vlastnosti pohledu**.
3. Klikněte na **Filtr** ve stromu možností.

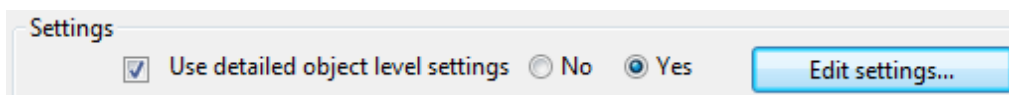


4. Vytvořte filtr podle **Armovací tyč - Třída** a zadejte hodnotu 100 101.

5. Uložte filtr jako `class100filter` a klikněte na **Uložit**.

Nyní máte filtr potřebný k výběru armovacích prutů.

6. Klikněte na **Vlastnosti pohledu** ve stromu možností a klikněte na **Upravit nastavení...**



7. V **Nastavení úrovně objektu pro náhled** zvolte filtr, který chcete použít, typ objektu výkresu a soubor vlastností objektu výkresu.

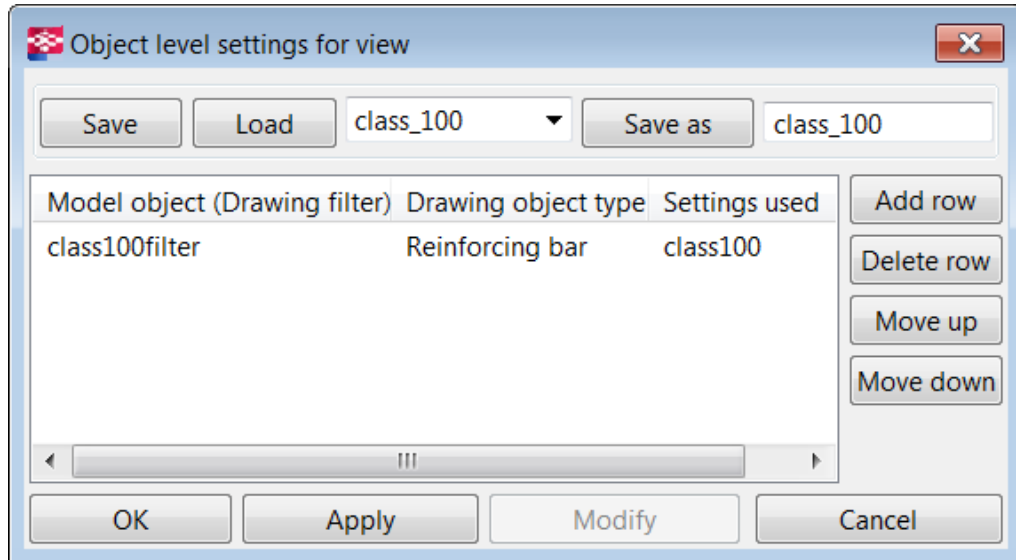
a. Klikněte na **Přidat řádek** a definujte následující hodnoty:

Objekt modelu (Filtr pohledu výkresu): class100filter

Typ objektu výkresu: Armovací tyč

Použitá nastavení: class100

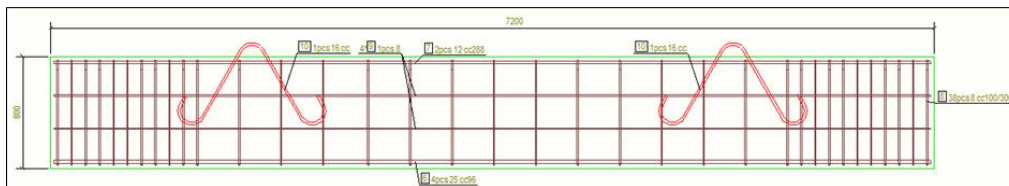
8. Nastavení úrovně objektu uložte jako class_100 pomocí **Uložit jako**.



Stejná nastavení úrovně objektu mohou být použita s dalšími uloženými vlastnostmi projekčního výkresu, není nutné vytvářet nová.

9. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.
10. Vytvořte výkres betonového dílce obsahující zdvihací kotvy a otevřete výkres.
11. Dvakrát klikněte na pohled, otevře se dialog **Vlastnosti pohledu**.
12. Stiskněte **Upravit nastavení...**
13. Načtěte již vytvořená nastavení úrovně objektu, v tomto případě class_100 a stiskněte **Načíst**.
14. Stiskněte **OK**.
15. Ujistěte se, že **Použití nastavení detailní úrovně objektu** je nastaveno na **Ano**.
16. Kliknutím na **Změnit** pro použití změn v pohledu.
17. Potvrďte podrobnou změnu úrovně objektu kliknutím na **Ano** v dialogu zprávy **Nastavení úrovně objektu byla změněna..**

Zvedací kotvy mají nyní jinou barvu, jsou červené.



POZNÁMKA Pokud je řádek **Detailní úroveň objektu** v dialogovém okně zobrazen červeně, chybí buď soubor vlastností objektu definovaný v **použitém nastavení** nebo chybí definovaný soubor filtru **Objekt modelu (Výkresový filtr)** ze složky \attributes Viz následující příklad.

Model object (Drawing filter)	Drawing object type	Settings used
test_column_filter	Part	test_properties

Jak Tekla Structures používá vlastnosti výkresů při vytváření

Tekla Structures vytvoří výkresy podle vlastností definovaných pro každý typ výkresu. Před vytvořením výkresů definujte požadované vlastnosti pohledu výkresu. Způsob jakým Tekla Structures spojuje vlastnosti s výkresem, který vytvoříte, závisí na metodě, kterou vyberete pro vytvoření výkresu.

- Pokud vytvoříte výkresy v **Katalog vzorových výkresů** pomocí uložených nastavení, Tekla Structures používá vlastnosti definované v souboru uložených nastavení, který vyberete. Uložená nastavení v **Katalog vzorových výkresů** je totéž jako soubor vlastností výkresu, který uložíte do různých dialogových oken vlastností výkresu.
- Pokud vytvoříte výkresy v **Katalog vzorových výkresů** použitím sady pravidel, Tekla Structures vytvoří výkres podle vlastností definovaných v souboru uložených nastavení nebo v souboru klonovacích šablon použitých v sadě pravidel.
- Pokud vytvoříte výkresy v **Katalog vzorových výkresů** použitím šablony klonování, Tekla Structures vytvoří výkres pomocí vlastností, které jste definovali pro výkres použitý jako klonovací šablonu, spolu s manuálními úpravami, které jste provedli ve výkresu.
- Pokud vytvoříte výkresy pomocí záložky **Výkresy & výpisy** použitím nabídky příkazových tlačítek **Vytvořit výkresy** Tekla Structures používá k vytvoření výkresů aktuální vlastnosti výkresu.

Viz také

[Úprava nastavení automatických výkresů \(strana 595\)](#)

[Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 78\)](#)

[Vytvoření výkresů v Tekla Structures \(strana 67\)](#)

[Vytvořte projekční výkresy \(strana 69\)](#)

[Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce \(strana 71\)](#)

Znovuvytvoření výkresů

Změna některých nastavení výkresu vyžaduje, aby byl výkres znovu vytvořen. Změny budou použity a výkres bude znovu vytvořen pouze tehdy, když kliknete **Změnit**.

Nastavení ovlivňující obnovu výkresů

V panelu **Vytváření pohledů**:

- **Souřadný systém**
- **Okolo X**
- **Okolo Y**
- **Okolo Z**
- **Nedefinovaný**
- **Rozvinutý**
- Nové pohledy byly přidány do seznamu **Pohledy**.

Pokud se změní alespoň jedno z výše uvedených nastavení, možnost je **Vytvořit výkres znovu** nastavena na **Ano** a výkres bude znovu vytvořen po kliknutí **Změnit**. Pokud jste nastavili **Vytvořit výkres znovu** na **Ano**, výkres bude také znovu vytvořen. Když **Vytváření pohledů** nastavení se změnilo a výkresy budou znovu vytvořeny, zobrazí se varovná zpráva.

V panelu **Pohled řezu**:

- **Hloubka řezu**
- **Vzdálenost pro kombinaci řezů**
- **Řez zleva**
- **Řez uprostřed**
- **Řez zprava**

Pokud se změní alespoň jedno z výše uvedených nastavení, Tekla Structures automaticky obnoví výkres bez zobrazení varovné zprávy, když kliknete na **Změnit**.

Chcete-li změnit pouze vlastnosti pohledu jednoho z vytvořených pohledů:

- Pokud jsou změněné vlastnosti uloženy ve stejném souboru pro všechna vytvořená zobrazení, jediným způsobem, jak upravit vlastnosti pro jedno zobrazení, je nastavit **Vytvořit výkres znovu** na **Ano**.

- Pokud jsou změněné vlastnosti uloženy v samostatném souboru, který se nepoužívá pro další vytvořená zobrazení, a tento soubor je vybrán pro změněné zobrazení v seznamu **Pohledy** pak bude výkres aktualizován pouze na **Změnit**, není znovu vytvořen.

Předcházení automatické aktualizace výkresů a opětovného vytváření výkresů

Existuje několik způsobů, jak zabránit aktualizaci a / nebo obnovení výkresů.

- Zmrazte výkresy, ve kterých nechcete aktualizovat asociativní objekty. Objekty modelu (prvky, šrouby, svary atd.) jsou vždy ve zmrazených výkresech aktualizovány. Pro více informací o zmrazení, viz [Zmražení výkresů \(strana 525\)](#).
- Zamkněte výkresy, které nechcete aktualizovat. Více podrobností o zamčení, viz [Zamknutý výkres \(strana 524\)](#).
- Pokud aktualizujete výkres, který **nebyl upraven**, výkres je opětovně vytvořen. Výkresy se automaticky vytvářejí znovu, pokud nebyl výkres upraven a uložen, nebo výkres byl vydán za použití funkce **Vydáno v Správce dokumentů**. Použijte rozšířenou možnost k nastavení opětovného vytváření nezměněných výkresů.
- Chcete-li zabránit Tekla Structures automatické aktualizaci výkresů, pokud se model změní, nastavte rozšířenou možnost na `FALSE`.

1.6 Typy výkresů

V programu Tekla Structures je možné vytvořit mnoho typů výkresů podle potřeb uživatele.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Projekční výkresy \(strana 46\)](#)
- [Výkresy položky \(strana 54\)](#)
- [Výkresy dílce \(strana 59\)](#)
- [Výkresy betonového dílce \(strana 62\)](#)
- [Složené výkresy \(strana 65\)](#)

Projekční výkresy

Projekční výkres (výkres G) je dokument, který zaznamenává informace potřebné pro pochopení celkového uspořádání konstrukčních prvků na projektu. Výkres G je vytvořen v pracovních postupu BIM z jednoho nebo více pohledů v modelu, s příslušnými výkazy na titulní stránce projektu. Jedná se o

nejběžnější formu výkresu, kterou konzultovali stavební inženýři s ostatními týmy, orgány veřejné správy, projektovými, nákladovými a konstrukčními týmy.

Projekční výkresy zobrazují model v odpovídajícím směru. V projekčních výkresech se můžete například podívat z vrchu budovy nebo podlaží směrem dolů. Ve výkresech stavebního plánu je možné dívat se ze strany budovy, jako podél osy mřížky. Projekční výkresy často obsahují zvětšené pohledy celých oblastí nebo detailů a další informace, které vám pomohou v procesu schvalování a během fáze instalace.

Projekční výkresy vytvořte, pokud potřebujete:

- Několik pohledů v jednom výkrese zahrnující celý model nebo jeho část
- Výkresy (základů, podlaží a kotevní plány)
- Výkresy stavebního plánu
- Informaci z pohledů modelu včetně 3D pohledů

Projekční výkresy můžete vytvářet pomocí funkcí z pásů karet nebo roletového menu následujícími způsoby:

[Vytvořte projekční výkresy \(strana 69\)](#)

[Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 85\)](#)

[Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení \(strana 85\)](#)

Chcete-li vidět příklady projekčních výkresů, klikněte na níže uvedené odkazy:

[Příklad: Výkres základové konstrukce \(strana 47\)](#)

[Příklad: Výkres stropní konstrukce \(strana 48\)](#)

[Příklad: Výkres roštu podlahové konstrukce \(strana 49\)](#)

[Příklad: Kladečský výkres \(strana 50\)](#)

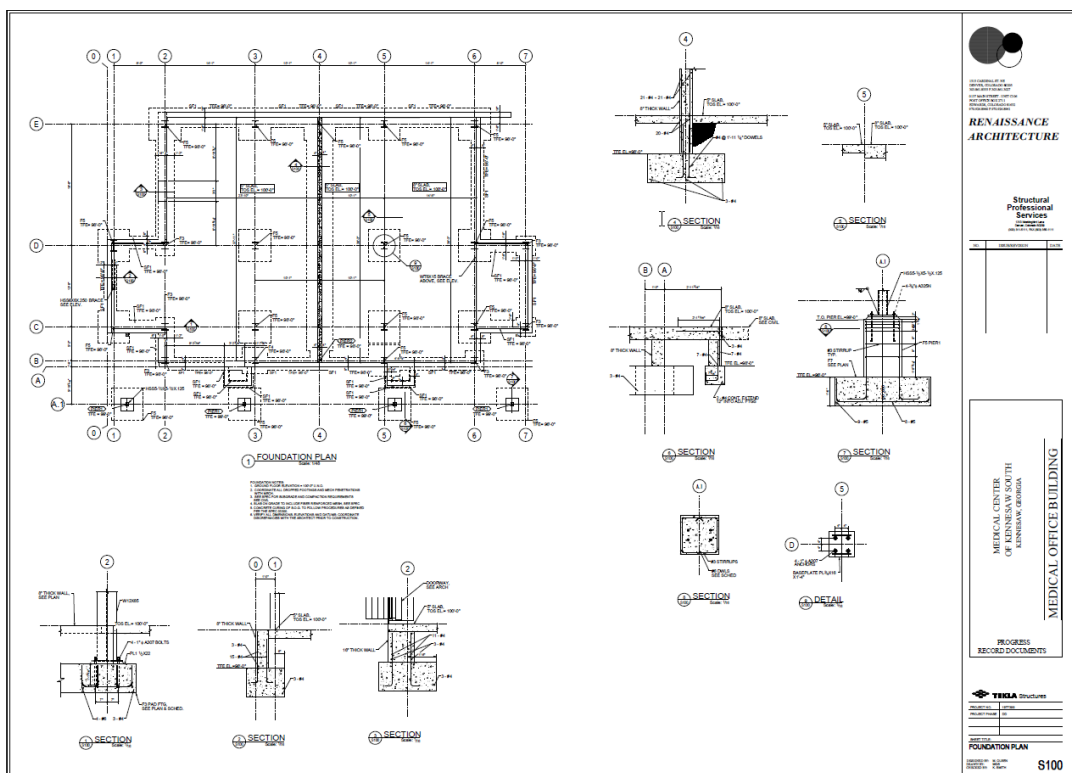
[Příklad: Stavební výkres \(strana 51\)](#)

[Příklad: 3D výkres isometrie \(strana 52\)](#)

[Příklad: Kotevní plán \(strana 53\)](#)

Příklad: Výkres základové konstrukce

Níže je uveden příklad výkresu základové konstrukce.

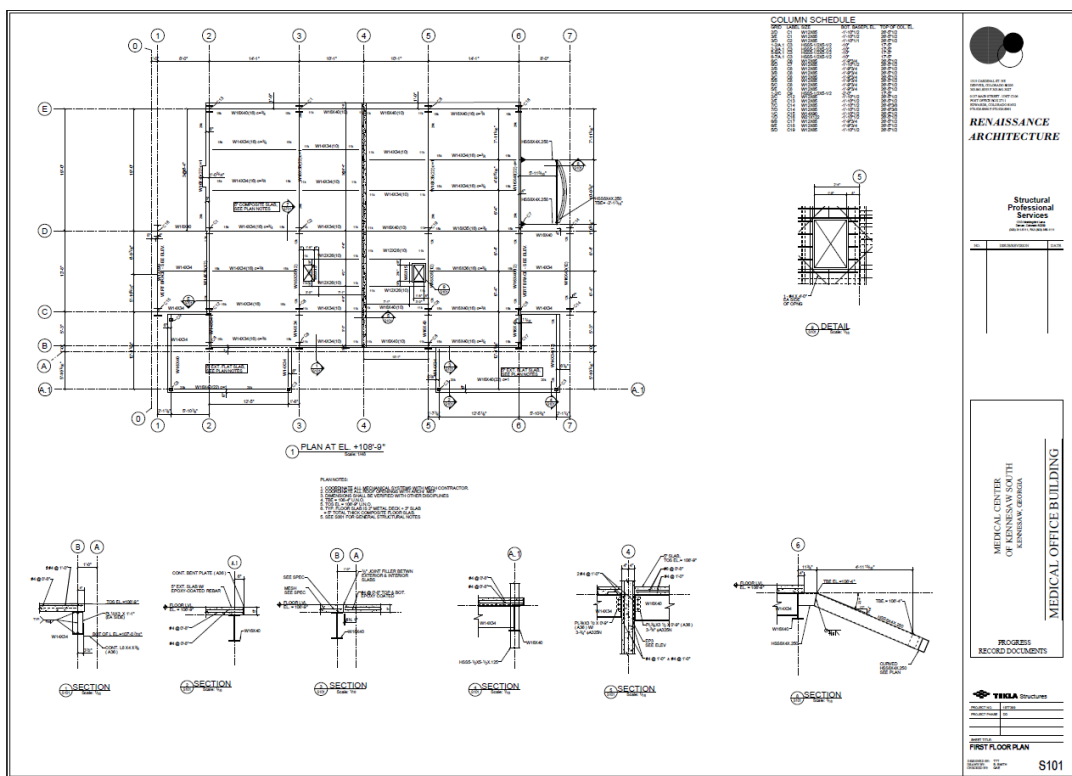


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: Výkres stropní konstrukce

Níže je uveden příklad výkresu stropní konstrukce.

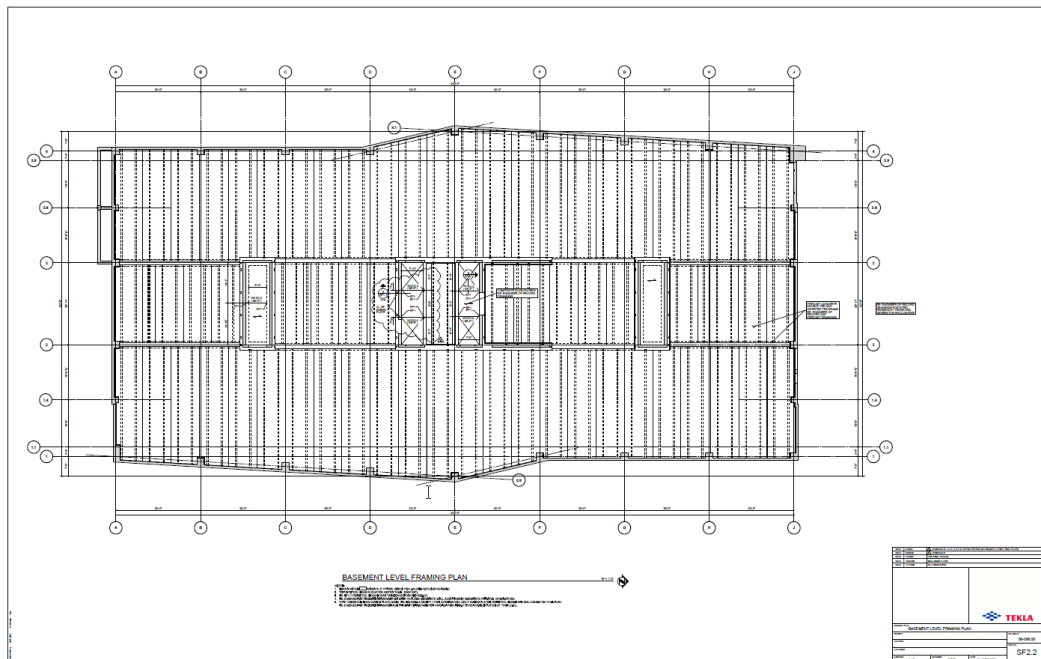


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: Výkres roštu podlahové konstrukce

Níže je uveden příklad výkresu roštu podlahové konstrukce.

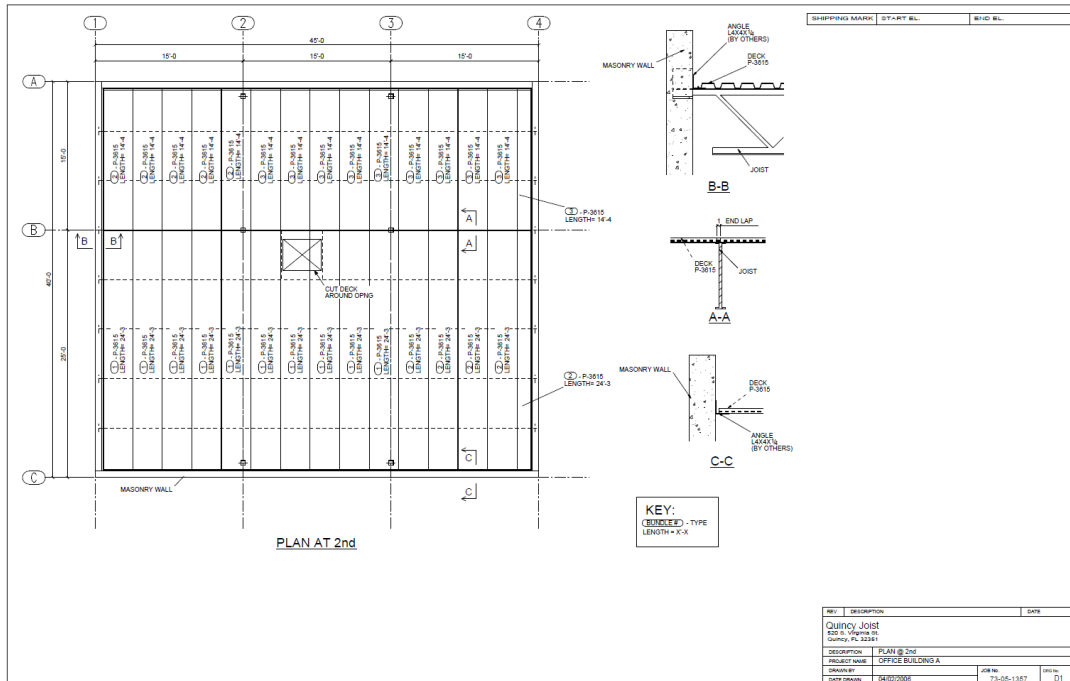


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: Kladečský výkres

Níže je uveden příklad kladečského výkresu.

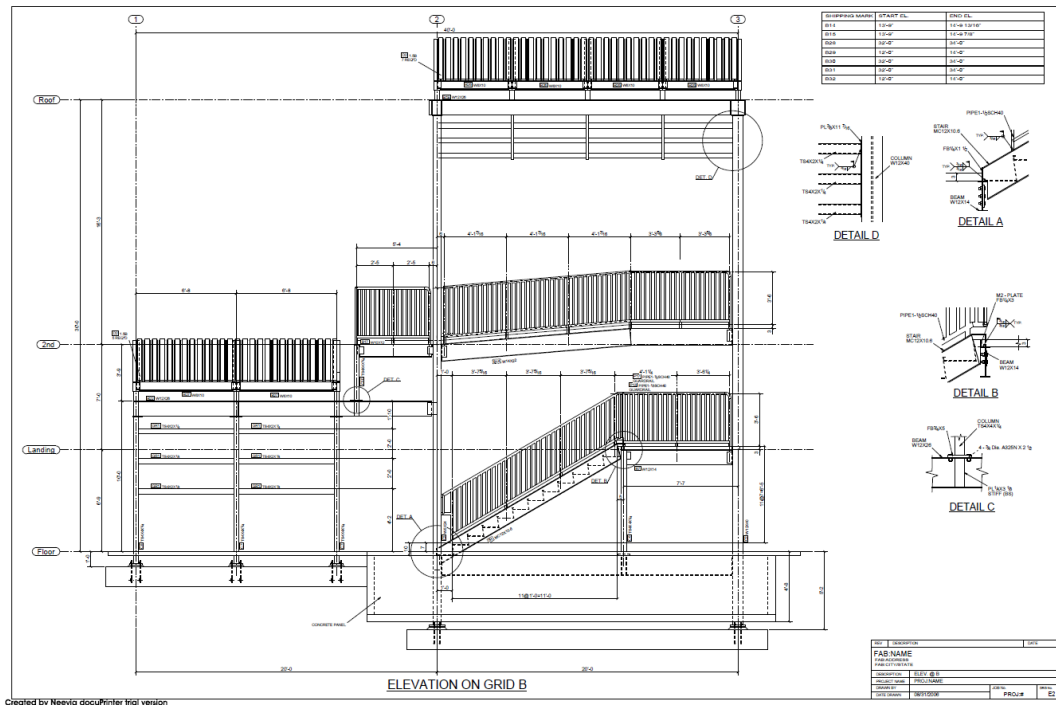


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: Stavební výkres

Níže je uveden příklad stavebního výkresu.

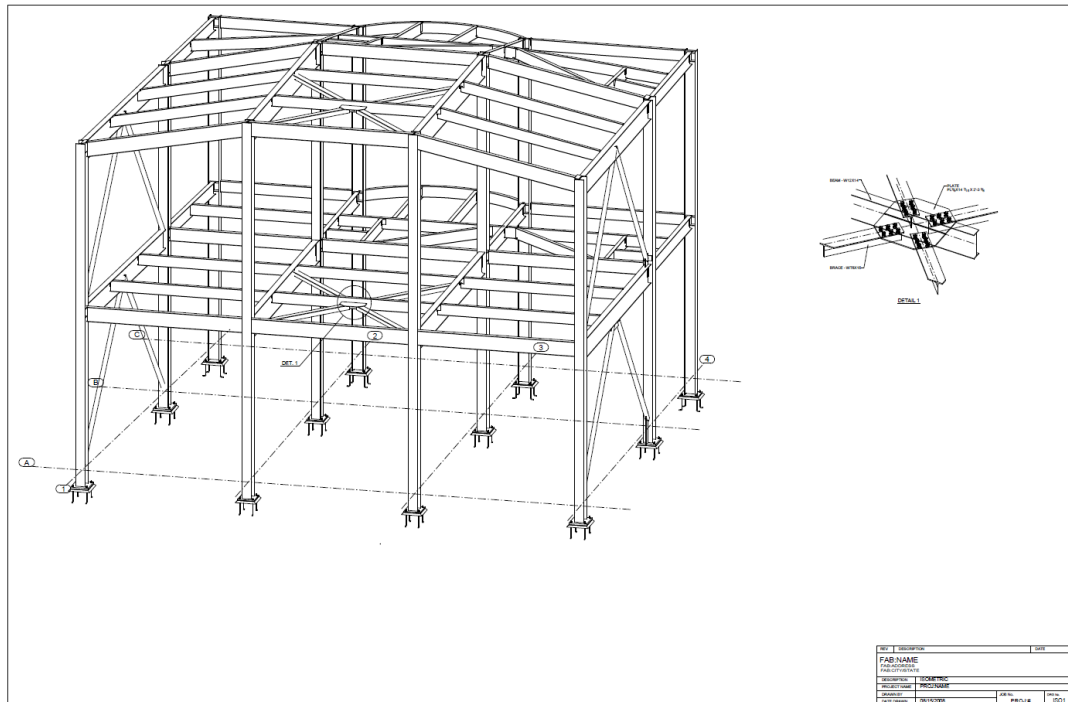


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: 3D výkres isometrie

Níže je uveden příklad izometrického výkresu.

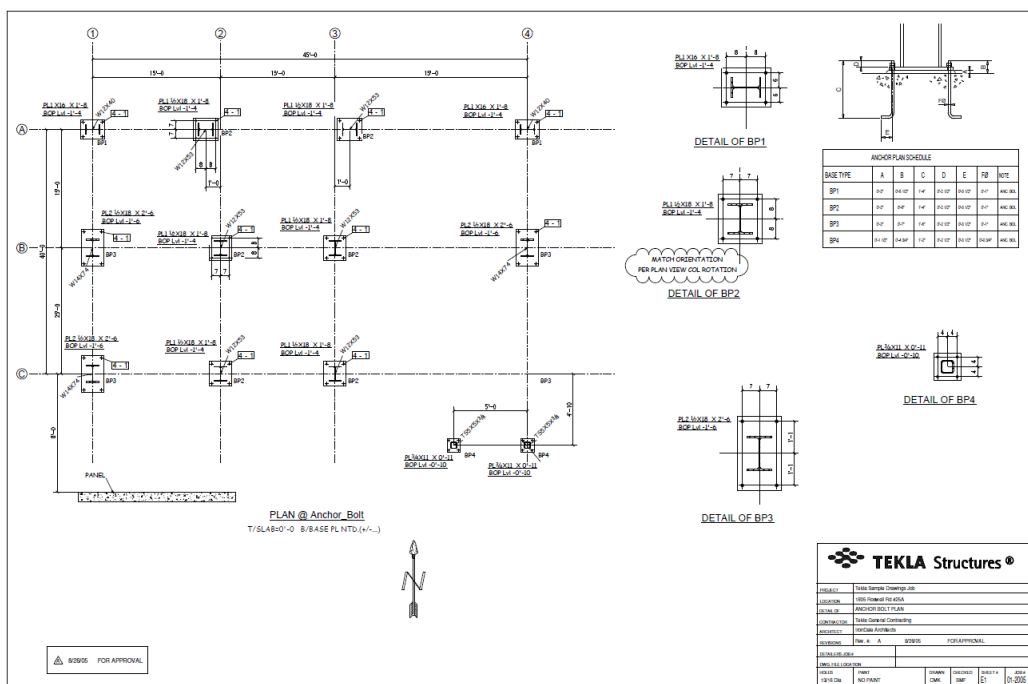


Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Příklad: Kotevní plán

Příklad kotevního plánu.



Viz také

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

Výkresy položky

Výkresy položky jsou dílenské výkresy zobrazující výrobní informace pro jednu položku (obvykle bez svarů). Výkresy položky většinou používají malé formáty papíru, například A4 nebo imperiální standardní formát 8.5" x 11.5".

Vytvářejte výkresy pomocí příkazů z pásů karet nebo roletového menu. Více informací zjistíte kliknutím na následující odkazy:

[Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce \(strana 71\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 94\)](#)

Chcete-li vidět příklady výkresů položek, klikněte na níže uvedené odkazy:

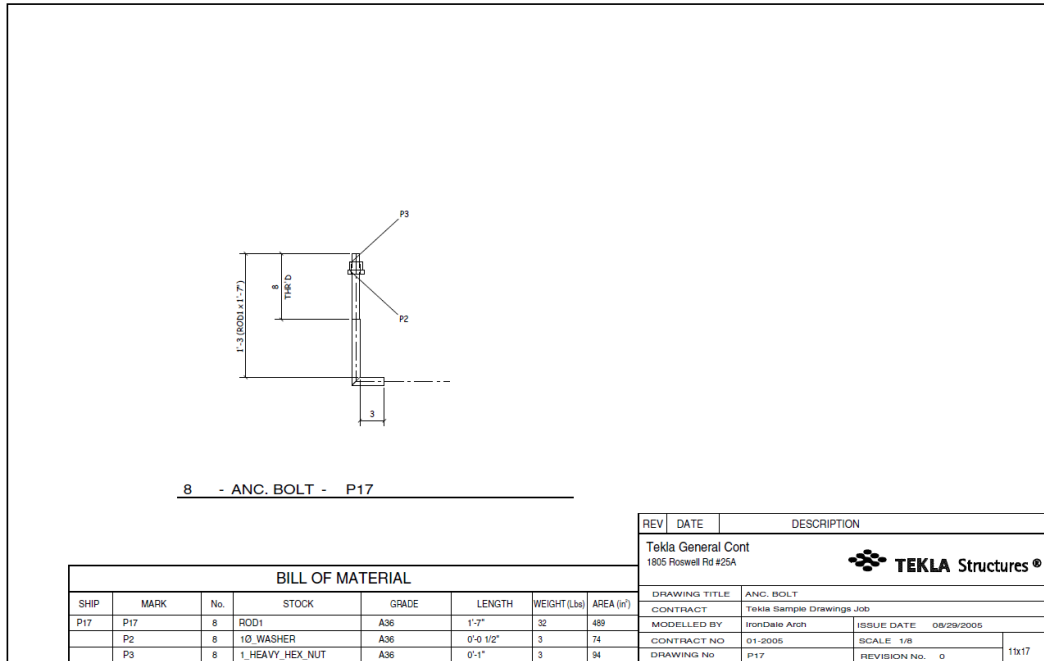
[Příklad: Šroubová kotva \(strana 55\)](#)

[Příklad: Zabudovaný \(strana 55\)](#)

[Příklad: Plech \(strana 56\)](#)

Příklad: Šroubová kotva

Příklad výkresu položky zobrazující kotevní šroub.

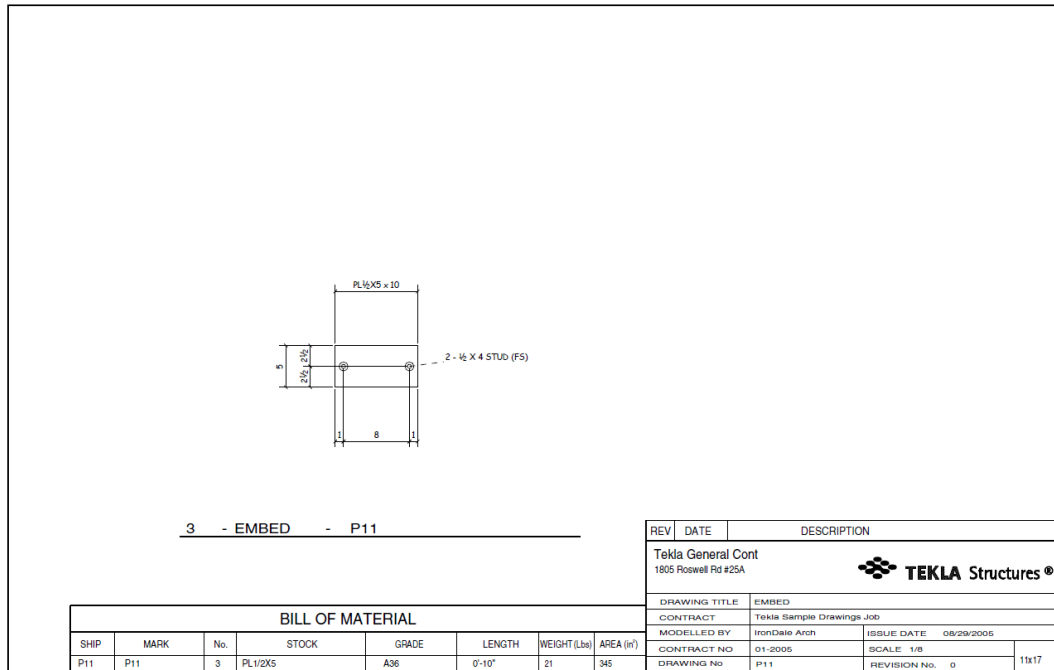


Viz také

[Výkresy položky \(strana 54\)](#)

Příklad: Zabudovaný

Příklad výkresu položky zobrazující zabudování.

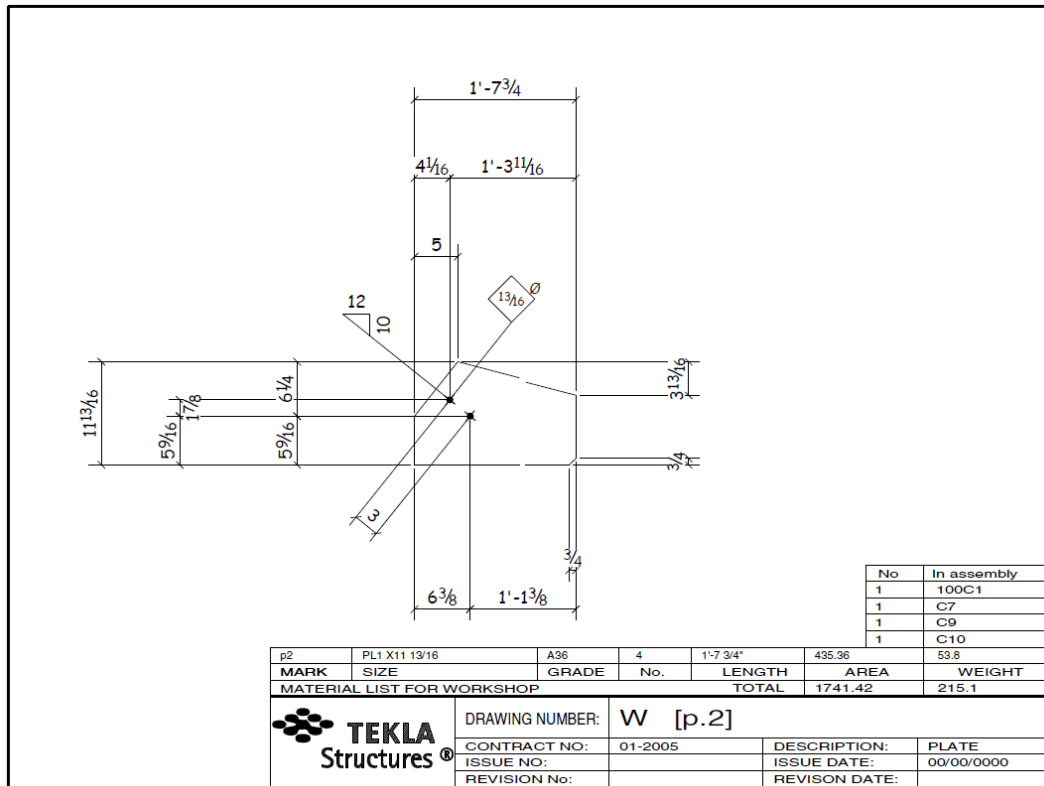


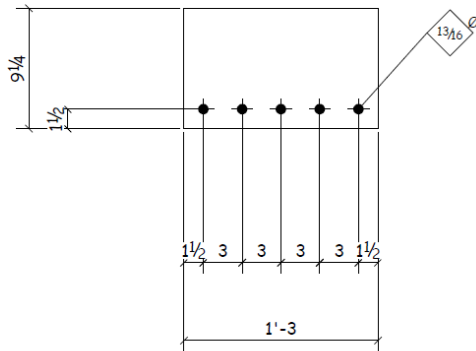
Viz také

[Výkresy položky \(strana 54\)](#)

Příklad: Plech

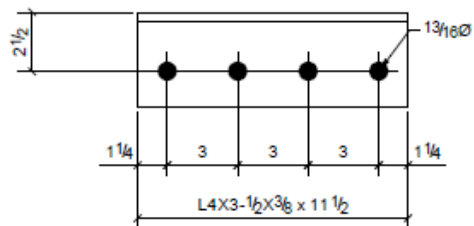
Příklad výkresů položky představující plechy.





No	In assembly
2	100C1
4	C5
4	C6
2	C7

MARK	SIZE	GRADE	No.	LENGTH	AREA	WEIGHT	
p6	PL3/8X9 1/4	A36	12	1'-3"	206.55	14.8	
MATERIAL LIST FOR WORKSHOP					TOTAL	3558.57	177.2
		DRAWING NUMBER:		W [p.6]			
		CONTRACT NO:		01-2005		DESCRIPTION:	
		ISSUE NO:				PLATE	
		REVISION No:				00/00/0000	
						REVISION DATE:	



2	101B6
2	101B11
4	101B12
Qty.	In Assembly

MARK	SIZE	GRADE	QTY.	LENGTH	AREA	WEIGHT
a1	L4X3-1/2X3/8	A36	8	0'-11 1/2"	178	9
MATERIAL LIST FOR WORKSHOP					TOTALS	1423 lb
FAB:NAME			DRAWING No.		a1	
FAB:ADDRESS			JOB No.	1001	DESCRIPTION	ANGLE
FAB:CITY/STATE			DRAWN BY		REVISION No.	
			DATE DRAWN	03/18/2008	REVISION DATE	

Viz také

[Výkresy položky \(strana 54\)](#)

Výkresy dílce

Výkresy dílce jsou typické dílenské výkresy zobrazující výrobní informace pro jeden dílec. Ve většině případů se dílec skládá z hlavního prvku a vedlejších prvků. Vedlejší prvky jsou buď přivařené nebo přišroubované k hlavnímu prvku. Výkresy dílce obvykle používají větší formáty papíru než výkresy položky, například A3 nebo imperiální standardní formát 11" x 17".

Vytvářejte výkresy pomocí příkazů z pásů karet nebo roletového menu. Více informací zjistíte kliknutím na následující odkazy:

[Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce \(strana 71\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 94\)](#)

Chcete-li vidět příklady výkresů dílců, klikněte na níže uvedené odkazy:

[Typy výkresů \(strana 46\)](#)

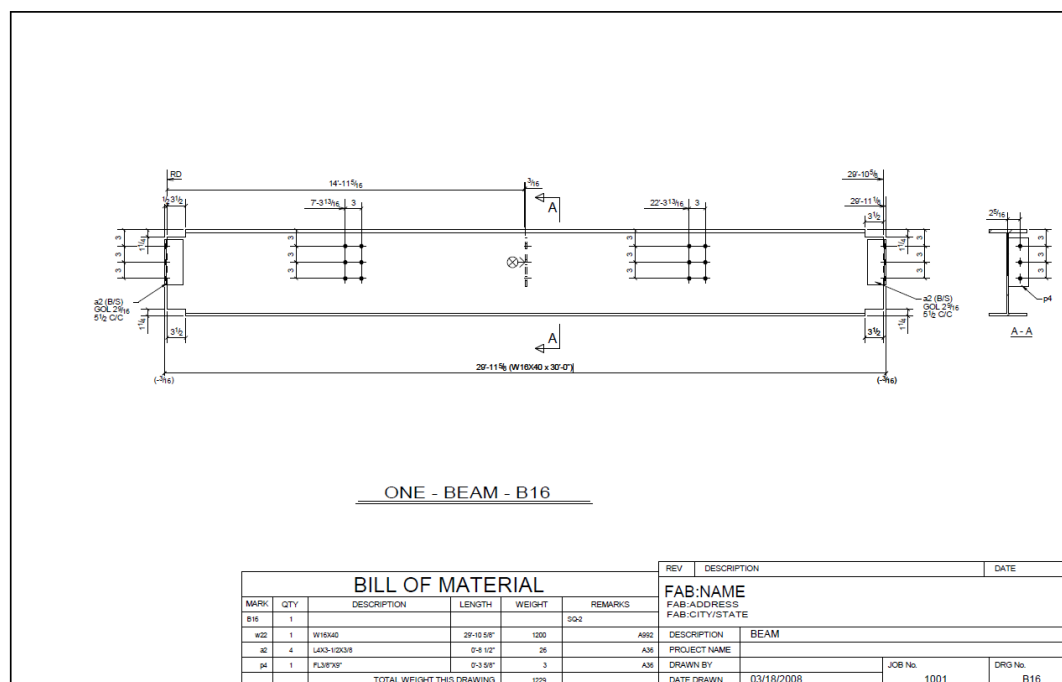
[Příklad: Nosník \(strana 60\)](#)

[Příklad: Schodiště \(strana 61\)](#)

[Příklad: Zábradlí \(strana 61\)](#)

Příklad: Nosník

Příklad výkresu dílce představující dílec nosníku.

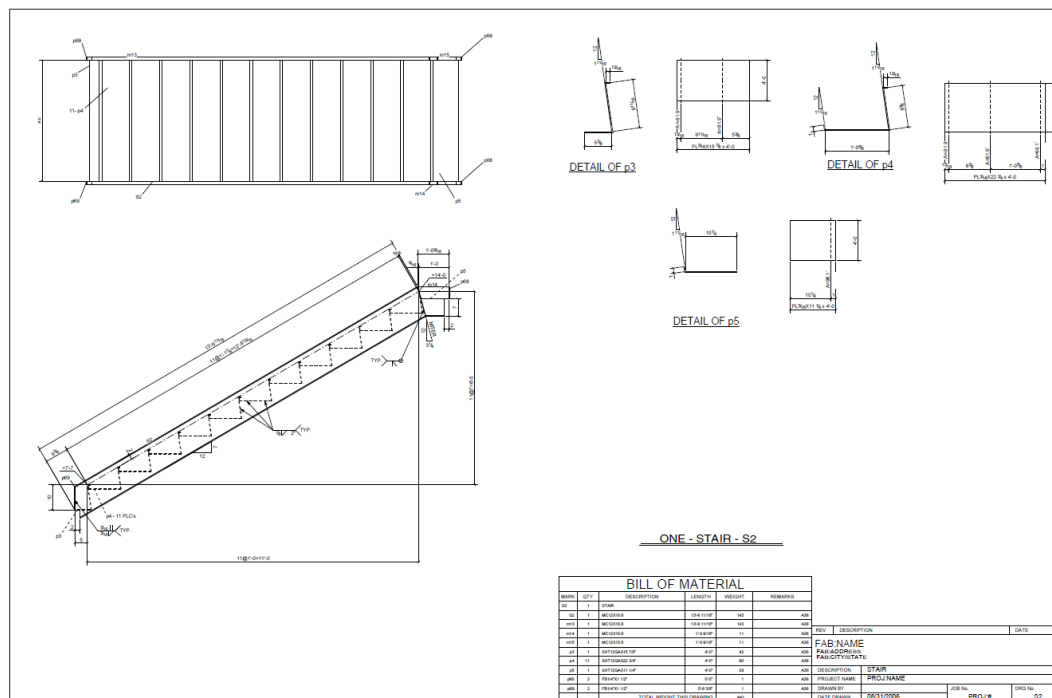


Viz také

[Výkresy dílce \(strana 59\)](#)

Příklad: Schodiště

Příklad výkresu dílce zobrazující schodiště.

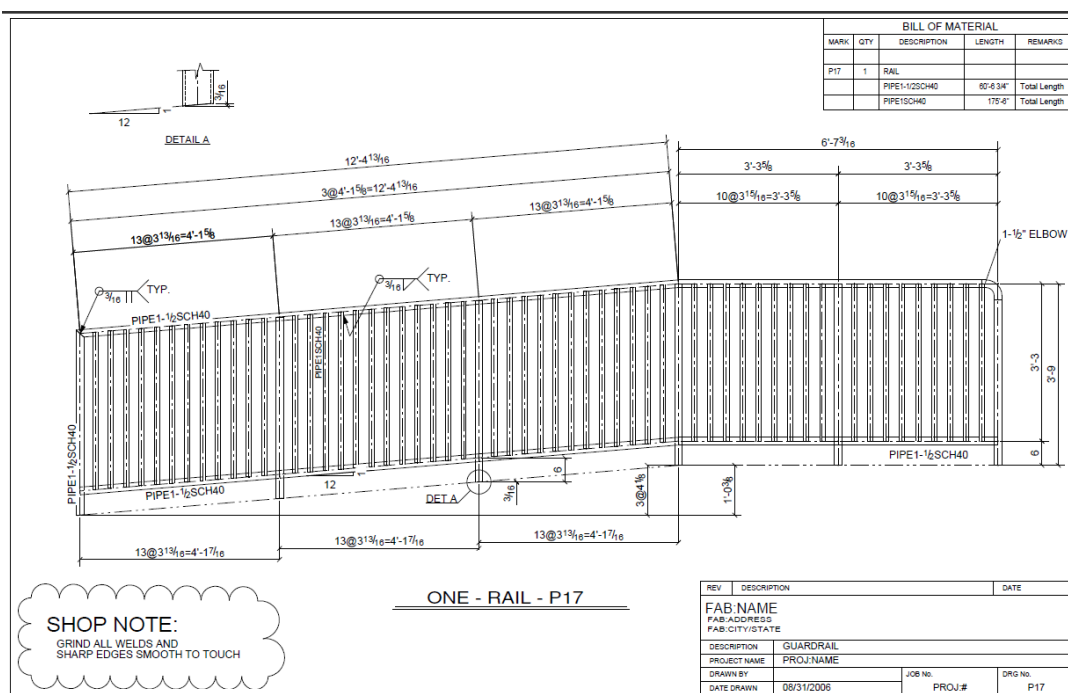


Viz také

[Výkresy dílce \(strana 59\)](#)

Příklad: Zábradlí

Příklad výkresu dílce pro zábradlí.



Viz také

[Výkresy dílce \(strana 59\)](#)

Výkresy betonového dílce

Výkresy betonového dílce jsou rozměrové výkresy, výkresy bednění nebo armování používané při projektování betonových konstrukcí. Zobrazují zabudované prvky, zkosení hran a tvrdé a měkké izolace. Výkresy betonového dílce zobrazující monolitické betonové konstrukce obvykle používají velké formáty papíru, například A1 nebo imperiální standardní formát 24" x 36". Výkresy zobrazující konstrukce z prefabrikovaného betonu obvykle používají menší formáty papíru, například A3 nebo imperiální standardní formát 11" x 17".

Je možné vytvořit pouze výkresy betonových prvků a zabudovaných prvků (ocelové prvky nebo dílce přidané k betonovému dílci). Výkresy betonového dílce zobrazují také šrouby a svary v ocelových prvcích. Informace o objemu a hmotnosti zůstávají přesné, dokonce i když jsou v betonovém dílci řezy.

Betonové dílce jsou nastaveny jako typ **Monolitický** nebo **Prefabrikovaný**. To je důležité pro použití správného typu betonového dílce, protože některé funkce, například číslování, závisí na typu betonového dílce. V konfiguraci **Detailování armovacího prutu** lze výkresy betonového dílce vytvořit pouze pro monolitický dílec.

Vytvářejte výkresy pomocí příkazů z páسů karet nebo roletového menu. Více informací zjistíte kliknutím na následující odkazy:

[Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce \(strana 71\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 94\)](#)

Chcete-li vidět příklady výkresů dílců, klikněte na níže uvedené odkazy:

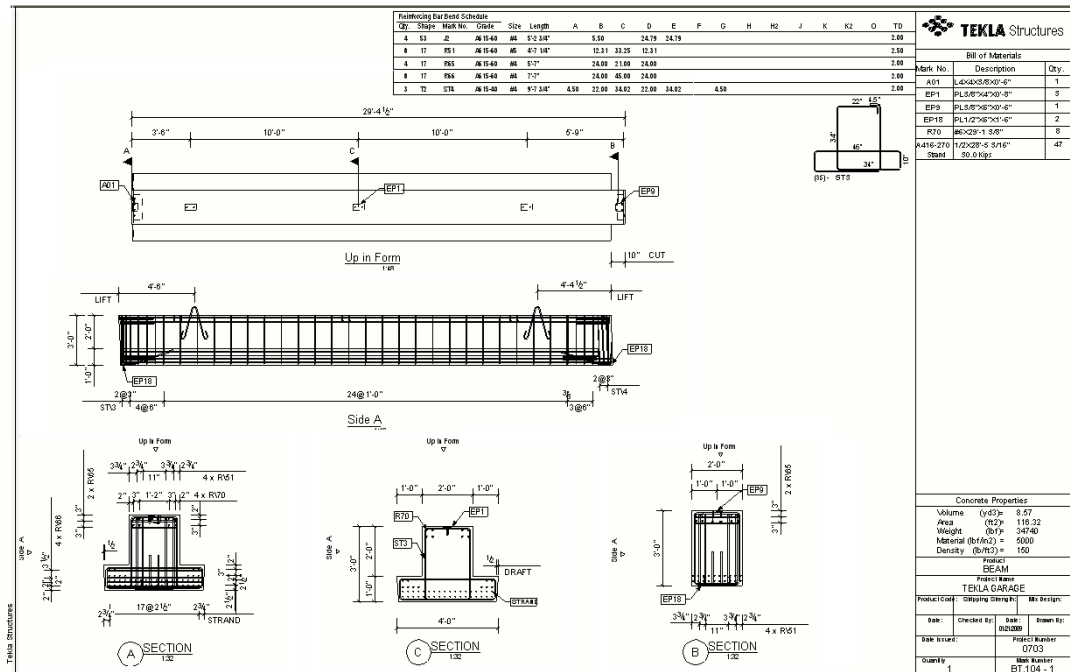
[Příklad: Nosník \(strana 63\)](#)

[Příklad: Column \(strana 63\)](#)

[Příklad: Schodiště \(strana 64\)](#)

Příklad: Nosník

Níže je uveden příklad kombinovaného tvaru a výztužného prutu nosníku obráceného T.

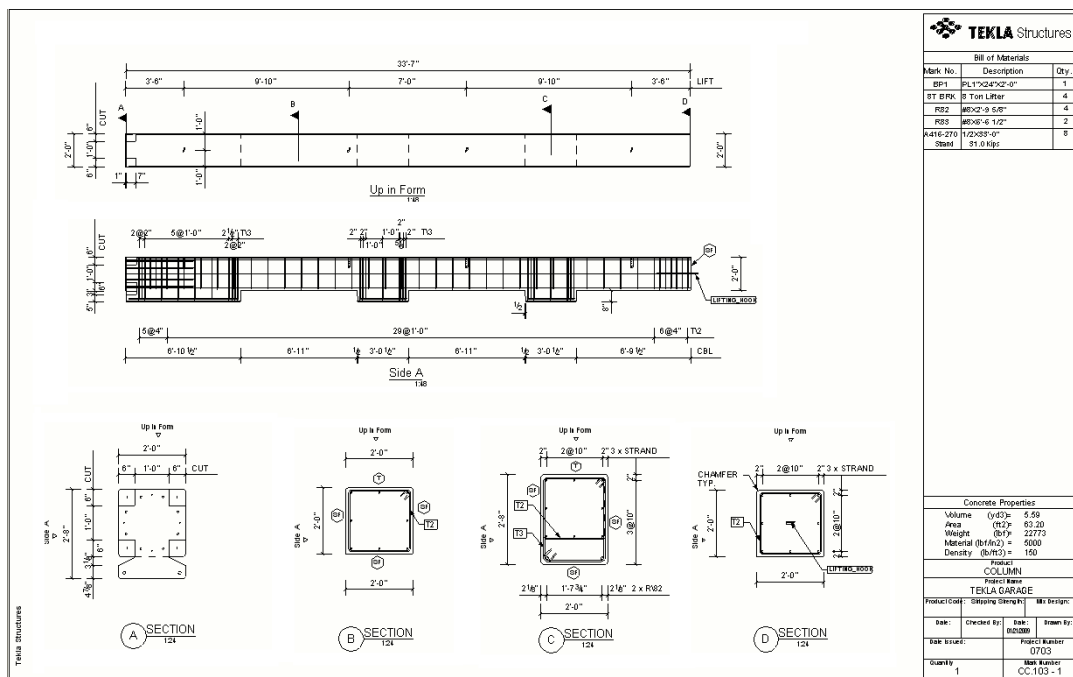


Viz také

[Výkresy betonového dílce \(strana 62\)](#)

Příklad: Column

Níže je uveden příklad kombinovaného tvaru a a výkresu armovacího prutu sloupu.

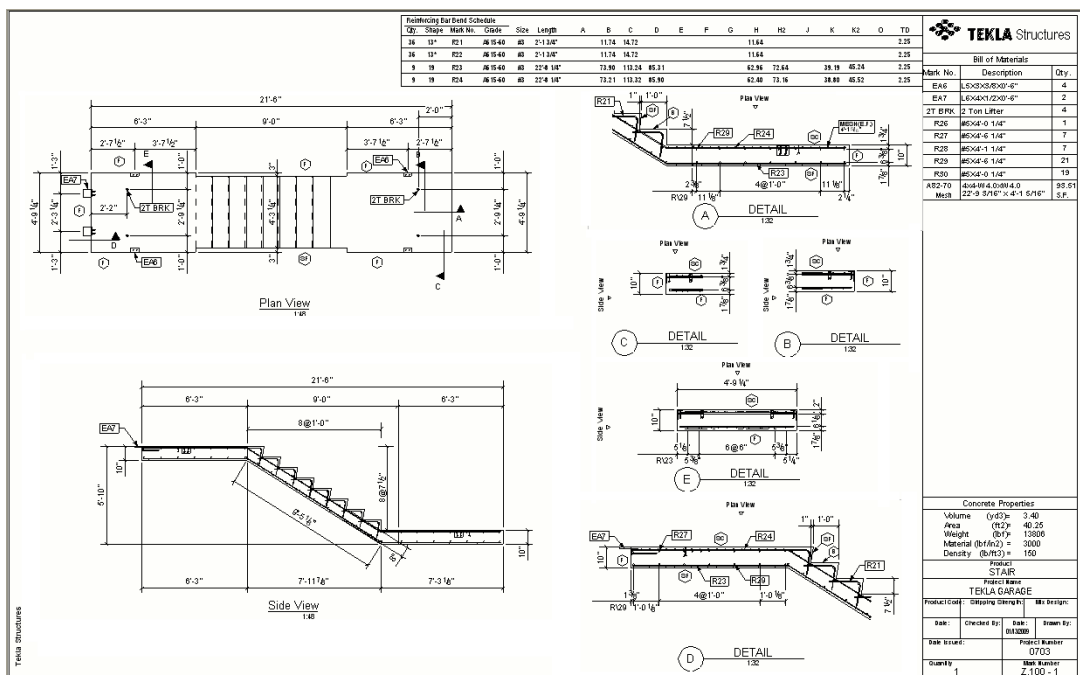


Viz také

[Výkresy betonového dílce \(strana 62\)](#)

Příklad: Schodiště

Níže je uveden příklad kombinovaného tvaru a výkresu výztužného prutu schodiště.



Viz také

[Výkresy betonového dílce \(strana 62\)](#)

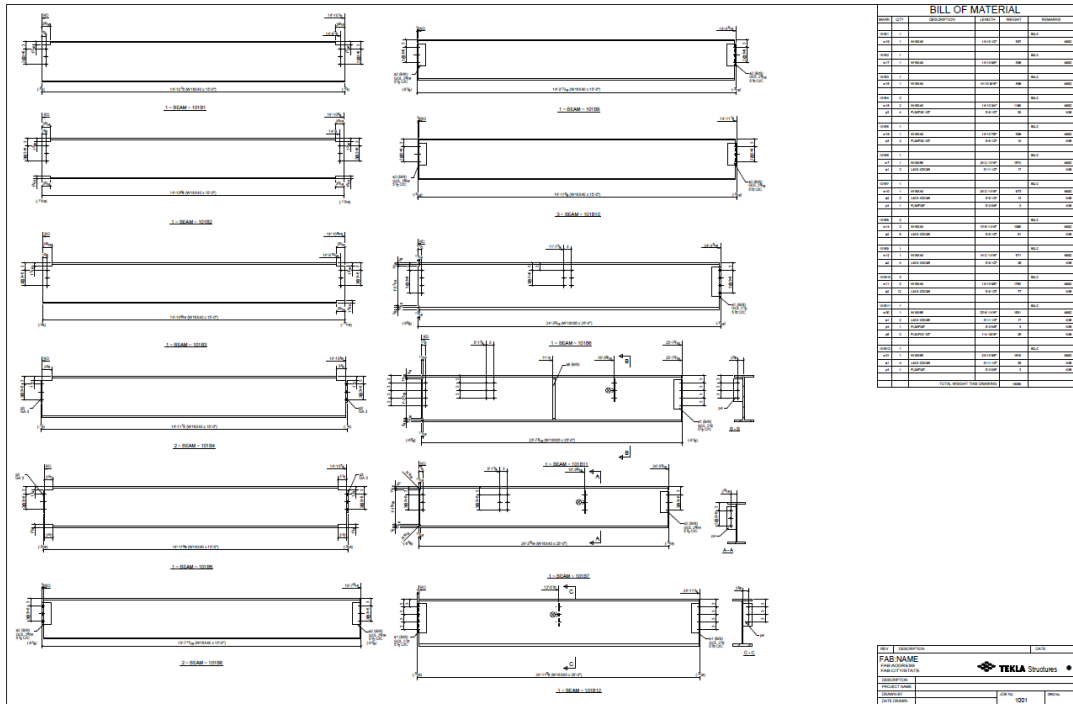
Složené výkresy

Složené výkresy jsou dílenské výkresy, které seskupují několik výkresů položek nebo dílců na jednom listu. Složené výkresy obvykle vyžadují velké formáty jako jsou A1 nebo imperiální standardní formát 24" x 36".

Složené výkresy vytvořte, pokud chcete:

- Mít více než jeden dílec na listu
- Soustředit více výkresů položek na jednom velkém listu

Příklad složeného výkresu s několika dílci.



Viz také
[Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)

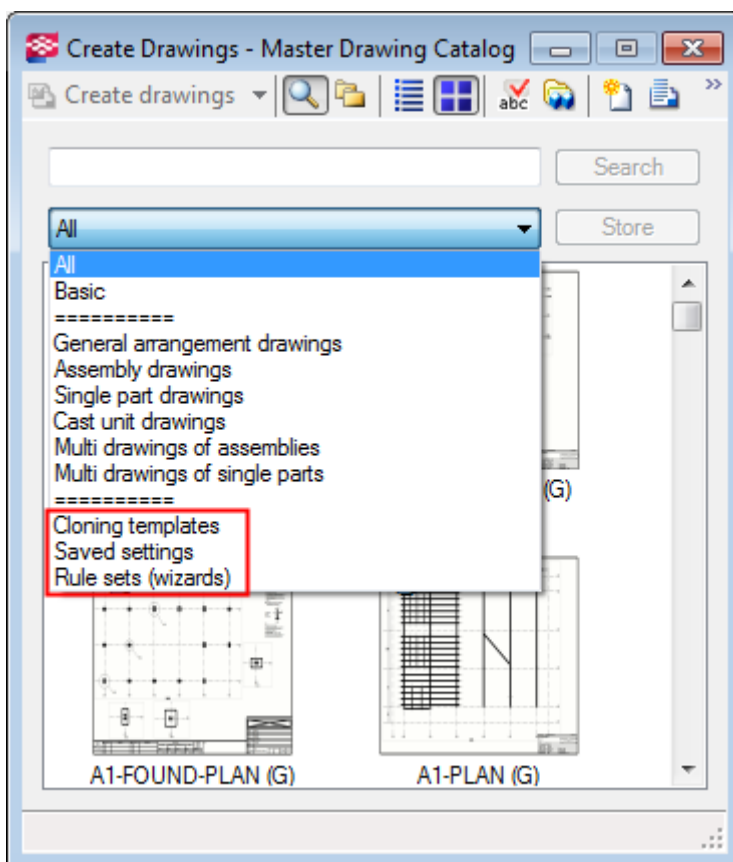
2 Vytvoření výkresů v Tekla Structures

Vytváření výkresů je vždy založeno na vlastnostech výkresu bez ohledu na to, jakým způsobem je vytváříte. Výběr a použití nejvhodnějších nastavení výkresu je velmi důležité. Výkresy můžete vytvořit jeden po druhém, ve skupinách, nebo můžete vytvořit všechny výkresy automaticky.

Vyberte si nejlepší způsob, jaký vyhovuje vašim potřebám:

- Vytvářejte výkresy pomocí příkazů z pásů karet nebo roletového menu.

- Vytvořte výkresy pomocí různých typů hlavních výkresů v **Katalog vzorových výkresů**. Použití pravidel je vysoce automatizovaný proces vytváření několika výkresů různého typu v jednom kroku.



- Klonování výkresů na základě šablon v aktuálním modelu nebo v jiných modelech pro klonování. Výkresy můžete klonovat v **Katalog vzorových výkresů** a v **Správce dokumentů**.
- Úroveň automatizace můžete ještě více zvýšit použitím podrobných nastavení úrovně objektu na všechny výše uvedené metody. Když se zvyšuje úroveň automatizace, sníží se potřeba manuálních úprav. Doporučujeme, abyste vynaložili maximální úsilí na to, aby automatizovaná nastavení byla co nejefektivnější.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Typy výkresů \(strana 46\)](#)
- [Co dělat před vytvářením výkresů \(strana 69\)](#)
- [Vytvořte projekční výkresy \(strana 69\)](#)
- [Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce \(strana 71\)](#)
- [Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)
- [Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 78\)](#)
- [Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

- [Nastavení detailní úrovně objektu \(strana 36\)](#)

2.1 Co dělat před vytvářením výkresů

Následující seznam uvádí činnosti, které je nutné provést před vytvářením a klonováním výkresů v programu Tekla Structures:

- Pro dílce, položky, betonové dílce, složené výkresy musí být model očíslován. Pokud se model změní, číslování musí být aktualizováno. Číslování zajistí, Tekla Structures spojí vhodné objekty se správnými výkresy. Pokud se pokusíte vytvořit výkresy bez číslování modelu, Tekla Structures vás vyzve k provedení číslování. Jakmile je model očíslován, mohou být pozice (čísla) také zobrazeny v projekčních výkresech. Před číslováním, je-li pozice položky zahrnuta do značky na projekčního výkresu, bude zobrazena jako otazník (?).
- Zkontrolujte zde je správně provedeno detailování modelu.
- Můžete vytvořit zkušební výkresy různých typů a podívat se, jak předem definované vlastnosti výkresů, šablony, nastavení pravidel nebo předlohy klonování odpovídají vašim potřebám.
- Vlastnosti výkresu, šablony nebo nastavení pravidel můžete upravit a uložit pro pozdější použití.
- Pokud budete chtít použít výkres jako klonování šablon, zkontrolujte, zda obsahuje všechny nezbytné elementy k tomuto účelu.

Viz také

[Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 78\)](#)

[Vytvořte projekční výkresy \(strana 69\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Úprava nastavení automatických výkresů \(strana 595\)](#)

[Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)

2.2 Vytvořte projekční výkresy

Při vytváření projekčního výkresů nezapomeňte načíst nejprve nejbližší možné předdefinované vlastnosti ve vlastnostech výkresu, potom vlastnosti případně upravit a následně vytvořit výkres.

Před vytvořením projekčních výkresů vytvořte pohledy modelu, které potřebujete a ujistěte se, že pohledy jsou takové jak je chcete mít ve výkresech.

Pohledy výkresů budou mít stejnou orientaci a obsah jako vybraný pohled modelu. Je taky dobré upravit pracovní plochu, kterou omezte pomocí dvou bodů a vyberte oblast, která má být zobrazena v projekčním výkrese.

POZNÁMKA Projekční výkresy se přepíší, pokud je znovu vytvoříte. Pokud chcete vytvořit další projekční výkres stejného pohledu modelu, zadejte ve vlastnostech výkresu jiný název pro výkres.

1. Vytvořte potřebné pohledy modelu.
Pro přepínání mezi 3D pohledem a pohledem roviny ve vytvořeném pohledu stiskněte **Ctrl+P**.
2. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**.
3. Vyberte příslušné předdefinované vlastnosti výkresu (uložená nastavení) ze seznamu v horní části a klepněte na **Načíst**.
Při vytváření výkresu vždy načtěte předem definované vlastnosti. Pokud potřebujete upravit vlastnosti výkresu, uložte nové změny do souboru vlastností v případě potřeby.
4. Upravte vlastnosti výkresu a pokud je třeba, použijte nastavení úrovně objektu.
5. Stiskněte . **Použít** nebo **OK**.
6. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Projekční výkres**.
Můžete také zvolit zobrazení modelu z modelu (vybrané pohledy získají žlutý rámeček), klepněte pravým tlačítkem myši a klepněte na tlačítko **Vytvořit projekční výkres...**
7. Pokud jste ještě nevybrali pohledy, vyberte je ze zobrazeného seznamu.
Můžete použít **Shift** a **Ctrl** tlačítka pro výběr několika pohledů.
8. V **Volby** seznamu určete, zda chcete vytvořit jeden výkres pro každý vybraný pohled nebo přidat všechny vybrané pohledy do jednoho výkresu.
Výběrem **Prázdný výkres**, vytvoříte prázdný výkres a potom do něj přidáte pohledy výkresu.
9. Pokud chcete otevřít vytvořený výkres, vyberte **Otevřít výkres**.
10. Stiskněte . **Vytvořit**.

Tekla Structures vytvoří výkresy a přidá je do **Správce dokumentů**. Nyní můžete otevřít výkres a také změnit vlastnosti výkresu.

Viz také

[Úprava nastavení automatických výkresů \(strana 595\)](#)

[Projekční výkresy \(strana 46\)](#)

[Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 85\)](#)

[Vlastnosti projekčního výkresu \(strana 866\)](#)

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

2.3 Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce

Při vytváření projekčního výkresů nezapomeňte načíst nejprve nejbližší možné předdefinované vlastnosti ve vlastnostech výkresu, potom vlastnosti případně upravit a následně vytvořit výkres.

To je důležité pro použití správného typu betonového dílce, protože některé funkce, například číslování, závisí na typu betonového dílce. Betonové dílce mají typ betonového dílce nastavený v modelu - nastavení je **Monolitický** nebo **Prefabrikovaný**. V **Monolitický díl** konfiguraci lze výkresy betonového dílce vytvořit pouze pro monilitický dílec.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. V dialogovém okně **Vlastnosti výkresu** načtete příslušné předdefinované vlastnosti výkresu (uložená nastavení).

Při vytváření výkresu vždy načtete předem definované vlastnosti. Pokud potřebujete upravit vlastnosti výkresu, uložte nové změny do souboru vlastností v případě potřeby.

Pro výkresy betonového dílce vyberte soubor, který obsahuje požadovaný **Způsob definice betonového dílce:**

- **Podle čísla betonového dílce:** Výkres bude vytvořen z každého betonového dílce. Pokud existují identické betonové dílce, jeden z nich bude sloužit jako základní betonový dílec pro výkres. To je nejčastější způsob vytváření výkresů betonových dílců.
 - **Podle ID betonového dílce:** Každý prvek modelu má jedinečný identifikátor GUID. Výkresy lze vytvořit pomocí ID čísla betonového dílce. ID číslo určuje označení výkresu. Z identických betonových dílců lze vytvořit několik výkresů.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
Pokud ještě nemáte definované pohledy, nejprve přidejte pohledy a poté vyberte vlastnosti podledu pro zobrazení.
 4. V případě potřeby upravte vlastnosti pohledu, včetně zobrazení objektu, kótování a značení a použijte podrobná nastavení na úrovni objektu.

5. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu.
6. Stiskněte . **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
7. Uložte dříve načtené vlastnosti výkresu.
8. Stiskněte . **Použít** nebo **OK**.
9. Vyberte objekty nebo použijte příslušný výběrový filtr k výběru objektů, ze kterých chcete vytvořit výkresy a zvolte celý model.

Aktivujte pouze **přepínač Vybrat prvky**  na **Výběr** panelu pro výběr prvků. Jinak by výběr ve velkých modelech trval příliš dlouho.

10. Proveďte jedno z následujících:
 - Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
 - Pokud jste vybrali jednotlivé objekty, stiskněte pravé tlačítko myši a z roletového menu vyberte příslušnou funkci pro vytvoření výkresu.
11. Pokud jste vyzváni, očíslujte model.

Tekla Structures vytvoří výkresy. Vytvořené výkresy jsou uvedeny v **Správce dokumentů**. Pokud již existuje výkres stejného typu a se stejnou značkou, Tekla Structures nevytvoří nový výkres.

TIP Pokud chcete automaticky otevřít libovolný výkres po vytvoření výkresu, **Ctrl +Shift** při vytváření výkresu.

Viz také

[Úprava nastavení automatických výkresů \(strana 595\)](#)

[Vlastnosti výkresů položky, dílce a betonového dílce \(strana 869\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

2.4 Vytvoření automatických výkresů

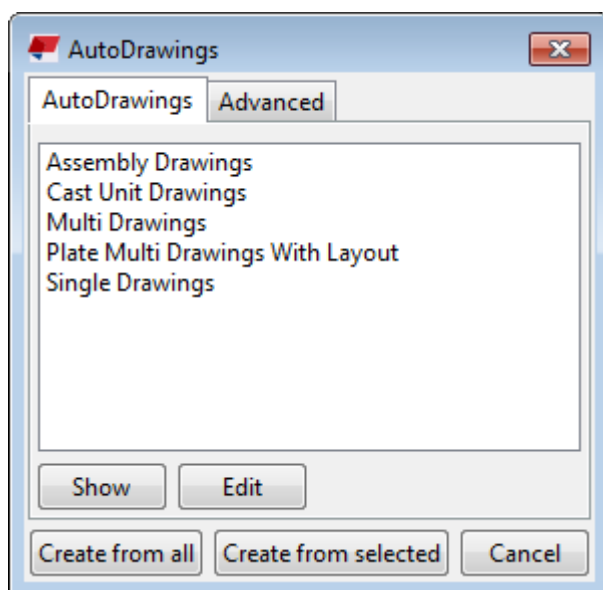
Průvodce Automatických výkresů kombinuje řadu akcí, takže můžete vytvářet výkresy pomocí jediného příkazu. Automatické výkresy můžete použít k vytvoření výkresů položek, výkresů dílců, betonových výkresů a složených výkresů.

Průvodci Automatických výkresů obsahují pokyny Tekla Structures jaký typ výkresu, výběrový filtr a vlastnosti výkresu použít. Vlastní soubory Průvodce AutoDrawings můžete upravit nebo vytvořit. Dialogové okno AutoDrawings uvádí seznam dostupných souborů průvodce.

Vytvoření automatických výkresů

Než vytvoříte Automatické výkresy, musí existovat příslušné soubory průvodce a číslování musí být aktuální.

1. V modelu vyberte prvky, ze kterých chcete vytvořit výkresy. Můžete také vybrat celý model a pomocí filtrů vyladit výběr. V souboru průvodce můžete také použít filtry výběru. Pokud tak učiníte, může váš výběr obsahovat části, které nebudou zahrnuty do výkresů.
2. Vyberte *Automatické výkresy* v poli **Rychlé spuštění**.
3. V dialogu **Automatické výkresy** okně vyberte soubor průvodce.



- Chcete-li soubor zobrazit, klikněte na **Zobrazit**.
 - Chcete-li soubor upravit, klikněte na **Upravit**.
4. Na záložce **Rozšířené** vyberte, zda chcete vytvořit soubor protokolu, jaké informace by měl obsahovat a pojmenujte soubor protokolu.
 5. Klikněte **Vytvořit z vybraných**.

Soubory průvodce Automatické výkresy

Můžete vytvořit vlastní soubory průvodce Automatické výkresy pomocí libovolného standardního textového editoru. Použijte existující soubory průvodce jako příklady k sestavení vlastní.

Soubor průvodce je průvodce, který se skládá z několika sad požadavků na výkresy obsahující nastavení výkresu, vlastnosti a prvku pro použití k

vybraným objektům a také výběrový filtr. Pořadí nastavení je důležité, protože Tekla Structures vytvoří pouze jeden výkres pro každý objekt.

Umístěte nově vytvořené soubory průvodce do podadresáře atributů ve složce modelu.

Příklad

Například nastavení pravidla vytvoří výkres dílce pro objekt, který splňuje kritéria výběrového filtru. Tekla Structures nevytvoří další výkres dílce pro ten to objekt a to ani v případě, že by odpovídal dalším kritériím filtru.

Soubor průvodce se skládá z řádků níže. Používají se kulaté závorky.

```
set_drawing_type(assembly)
set_drawing_attributes(column)
set_filter(column_filter)
create_drawings()
```

Čára	Popis
set_drawing_type(assembly)	Tento řádek definuje typ výkresu, který průvodce vytvoří. Typ výkresu se objeví v kulatých závorkách. Možnosti jsou: single: výkresy položky assembly: výkresy dílce multi_single: složené výkresy multi_single_with_layout: workshop multi-drawings with layout multi_assembly: assembly multi-drawings multi_assembly_with_layout: assembly multi-drawings with layout cast_unit: cast-unit drawings
set_drawing_attributes(column)	Tento řádek určí, Tekla Structures které vlastnosti výkresu použít při tvorbě výkresů. Název uložených vlastností výkresu se objeví v kulatých závorkách.
set_filter(column_filter)	Tento řádek určí, Tekla Structures který výběrový filtr použít pro výběr prvků, ze kterých budou vytvořeny výkresy. Název filtru se objeví v kulatých závorkách.

Čára	Popis
<code>create_drawings()</code>	Tento řádek spouští tvorbu výkresu. Tento řádek by se měl vždy objevit hned za řádky <code>set_drawing_type</code> , <code>set_drawing_attributes</code> a <code>set_filter</code> .

Log soubor Průvodce

Tekla Structures zapíše soubor protokolu, když spustíte průvodce Automatických výkresů. Soubor protokolu obsahuje informace o chybách, počtu vytvořených výkresů, použitých příkazech atd.

Můžete nakonfigurovat, zda Tekla Structures vytvoří soubor protokolu a jak se bude zobrazovat pomocí **Rozšířené** záložky v dialogu Automatických výkresů.

Vytvořit log soubor možnosti:

- **Ne:** Tekla Structures nevytvoří soubor protokolu.
- **Vytvořit:** Tekla Structures vytvoří nový soubor protokolu a odstraní starý.
- **Připojit:** Tekla Structures přidá nový záznam do existujícího souboru protokolu.

Zobrazit protokolMožnosti:

- **Ne:** Tekla Structures nezobrazí protokol,
- **Pomocí připojeného prohlížeče:** Tekla Structures zobrazí soubor protokolu v přidruženém prohlížeči (např. Poznámkový blok), když spustíte průvodce. Můžete upravit soubor protokolu.
- **V dialogu:** Tekla Structures zobrazí soubor protokolu v dialogovém okně při spuštění průvodce. Nelze upravit soubor protokolu.

2.5 Vytváření složených výkresů

Můžete vytvořit složené výkresy z vybraných částí a vybraných výkresů. Můžete také vytvořit prázdné složené výkresy a kopírovat nebo propojovat z jiných výkresů.

Pokud z existujících výkresů vytvoříte složené výkresy, můžete zvolit zahrnutí jejich jednotlivých rozvržení výkresů. Pokud chcete mít samostatné seznamy, tabulky a odvolání pro každou položku nebo dílec, měli byste zahrnout

jednotlivá rozvržení výkresu. Do složeného výkresu můžete také zahrnout seznamy a tabulky pro všechny položky nebo dílce.

Před vytvořením složeného výkresu zkontrolujte původní výkres položky nebo dílce a v případě potřeby je vyčistěte. Neupravujte objekt složeného výkresu, který odkazuje na původní výkres.

Než začnete, můžete nastavit na `TRUE` v **Vlastnosti výkresů** v kategorii dialogu **Rozšířené možnosti** k odstranění mezery mezi popisky pohledu výkresu a pohledy výkresu.

Viz také

[Složené výkresy \(strana 65\)](#)

[Úprava nastavení automatických výkresů \(strana 595\)](#)

[Propojit nebo kopírovat pohledy do prázdných složených výkresů \(strana 76\)](#)

[Vytvoření složených výkresů z vybraných výkresů \(strana 77\)](#)

[Vytvoření složených výkresů z vybraných prvků \(strana 77\)](#)

Propojit nebo kopírovat pohledy do prázdných složených výkresů

Můžete vytvořit prázdné složené výkresy, ve kterých lze propojit nebo kopírovat pohledy v jiných výkresech s použitím šablony nebo bez použití šablony.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Složený výkres** --> **Prázdný výkres**.
2. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
3. Otevřete prázdný složený výkres z **Správce dokumentů**.
4. Stále na **Správce dokumentů**, vyberte výkresy, které chcete kopírovat nebo propojit se složeným výkresem.
5. Na **Pohledy** záložce, klikněte **Z jiného výkresu** a vyberte jeden z příkazů pro kopírování nebo propojení:
 - **Kopírovat**
 - **Kopírovat s předlohou**
 - **Propojit**
 - **Propojit s předlohou**

Pohledy jsou umístěny ve složeném výkrese odshora dolů počínaje od levého horního rohu. Pohledy jsou umístěny ve stejném pořadí, v jakém se zobrazují ve **Správce dokumentů**. Pokud jste seznam seřadili podle názvu, výkresy jsou vytvořeny ve stejném pořadí.

6. Uspořádejte pohledy, jestliže se překrývají

POZNÁMKA Při aktualizaci složených výkresů jsou aktualizovány také propojené výkresy.

Užitečné odkazy

[Co dělá XS_CREATE_CONNECTION_WHEN_COPYING DRAWING_VIEWS?](#)

Viz také

[Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)

Vytvoření složených výkresů z vybraných výkresů

Můžete vytvořit složené výkresy výkresů, které jste vybrali. V novém složeném výkresu je možné zachovat šablonu vybraného výkresu.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
2. Vyberte výkresy, které chcete přidat do složeného výkresu ze **Správce dokumentů**.
3. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Složený výkres** a vyberte jeden z následujících příkazů:
 - **Vybrané výkresy:** Vytvoření složených výkresů vybraných výkresů bez šablony.
 - **Vybrané výkresy se šablonami:** Vytvoření složených výkresů vybraných výkresů a zachování předlohy každého vybraného výkresu.

Pohledy jsou umístěny ve složeném výkresu odshora dolů počínaje od levého horního rohu. Pohledy jsou umístěny ve stejném pořadí, v jakém se zobrazují ve **Správce dokumentů**. Pokud jste seznam seřadili podle názvu, výkresy jsou vytvořeny ve stejném pořadí.

Viz také

[Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)

Vytvoření složených výkresů z vybraných prvků

Vytvořte výkresy položky a dílce vybraných prvků a výkresy umístěte ve složeném výkresu. Můžete zachovat šablonu vybraných výkresů položky nebo dílce.

1. Pomocí příslušných výběrových přepínačů nebo filtrů vyberte objekty pro export.
2. Na záložce **Výkresy & výpisy** klikněte **Složený výkres** a vyberte jeden z následujících příkazů v závislosti na požadovaném výsledku:

- **Nové výkresy položek pro vybrané prvky:** Vytvořte výkresy položek vybraných částí a umístěte je do složeného výkresu
- **Nové výkresy položek se šablonou pro vybrané prvky:** Vytvořte výkresy položek vybraných částí, ponechte jejich rozložení a umístěte je do složeného výkresu
- **Nové výkresy dílců pro vybrané prvky:** Vytvořte výkresy dílců vybraných částí a umístěte je do složeného výkresu
- **Nové výkresy dílců se šablonou pro vybrané prvky:** Vytvořte výkresy dílců vybraných částí, ponechte jejich rozložení a umístěte je do složeného výkresu

Viz také

[Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)

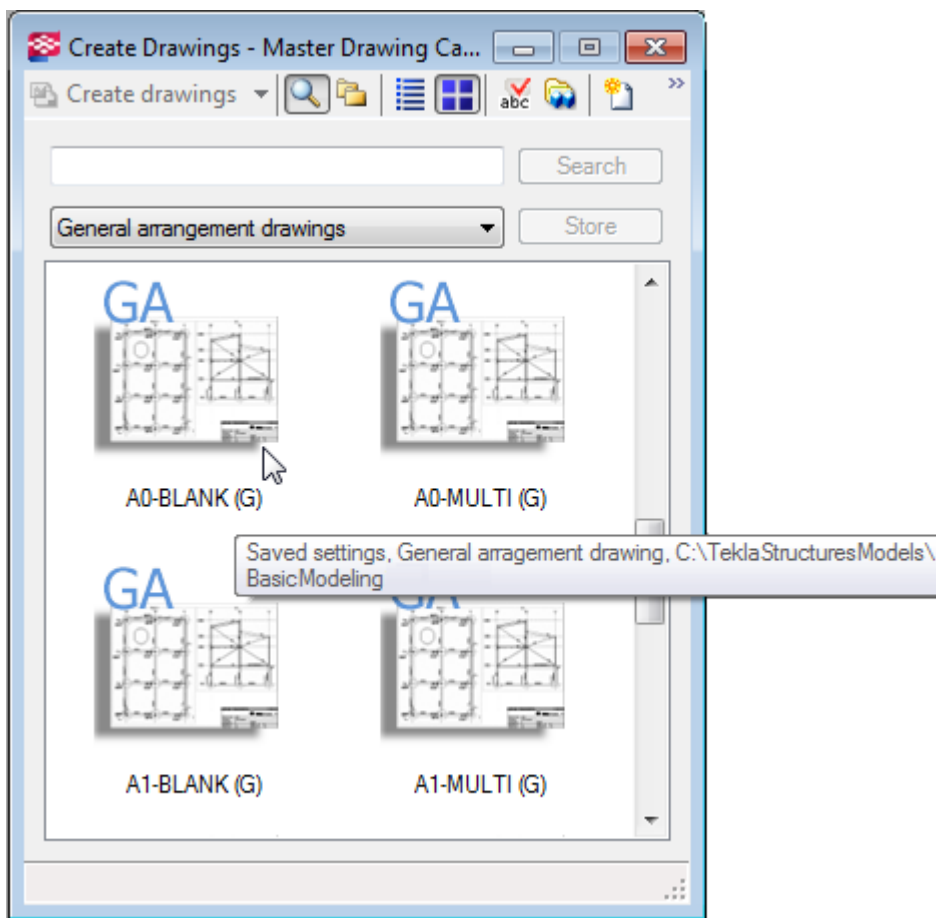
2.6 Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy

Katalog vzorových výkresů jedná se o rychlý, efektivní a řízený způsob vytváření výkresů pomocí hlavních výkresů. Ve **Katalog vzorových výkresů**, všechny příkazy vytváření výkresů jsou k dispozici v jednom centralizovaném umístění.

Vzorový výkres je v Tekla Structures výkres nebo množina vlastností výkresu, které se použijí k vytvoření nových výkresů podobných hlavnímu výkresu. Je zde několik typů hlavních výkresů: klonování šablon, uložená nastavení a sady pravidel. Jako hlavní výkresy lze také použít existující soubory průvodce AutoDrawings.

- Otevřete **Katalog vzorových výkresů**, na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte na **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů** .

Níže uvedený obrázek zobrazuje pohled hledání **Katalog vzorových výkresů** jako seznam miniatur.



Katalog vzorových výkresů má panel nástrojů obsahující funkce pro tvorbu výkresů, výběr typu pohledu a seznam hlavních výkresů se zobrazením popisu hlavního výkresu, funkce pro výběr modelů, ze kterých chcete použít šablony klonování, vytváření sad pravidel v **Správce dokumentů**, zachování okna nahoře **Katalog vzorových výkresů**.

Tekla Structures vyhledává položky v katalogu v Tekla Structures standardním pořadí vyhledávání složek: složka firmy, složka projektu, složka systému atd. Klonovací šablony ve složce definované pro rozšířenou možnost `XS_CLONING_TEMPLATE_DIRECTORY` jsou zobrazeny v katalogu. Pro tuto rozšířenou možnost můžete definovat několik složek.

Viz také

[Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 85\)](#)

[Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení \(strana 85\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

[Typy vzorových výkresů \(strana 80\)](#)

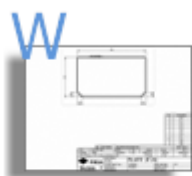
Vyhledání hlavních výkresů a uložení výsledků hledání v Katalogu vzorů pro výkresy (strana 100)

Prizpůsobení Katalogu vzorů pro výkresy (strana 101)

Typy vzorových výkresů

Typ vzorového výkresu byste měli použít podle typu výkresu, který chcete vytvořit:

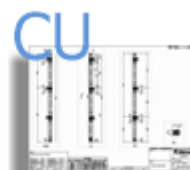
- Je možné vytvořit výkresy položky, dílce nebo betonového dílce pomocí uložených nastavení, sad pravidel nebo klonování šablon.



standard (W)



standard (A)



standard (C)

- Projekční výkresy lze vytvořit pomocí uložených nastavení.



standard (G)

- Složené výkresy lze vytvořit pomocí průvodců (nastavení pravidel na základě původního souboru)



Multi Drawings (R)

- Další informace o přidávání různých šablon vzorových výkresů naleznete **Katalog vzorových výkresů**, viz [Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 101\)](#).

Klonování šablon

Šablony klonování jsou v Tekla Structures , použité jako předlohy k vytvoření nových výkresů. Můžete vybrat výkres z **Správce dokumentů** a přidat ho do **Katalog vzorových výkresů** kterou chcete použít jako šablonu.

Můžete také použít klonování šablon z jiných modelů. Pokud máte v několika projektech podobné prvky, můžete ponechat set modelů šablon klonování a potom použít šablony klonování v modelech šablon klonování, pokud je třeba.

Další informace o klonování a vytváření výkresů pomocí šablon pro klonování naleznete v následujících článcích:

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu \(strana 114\)](#)

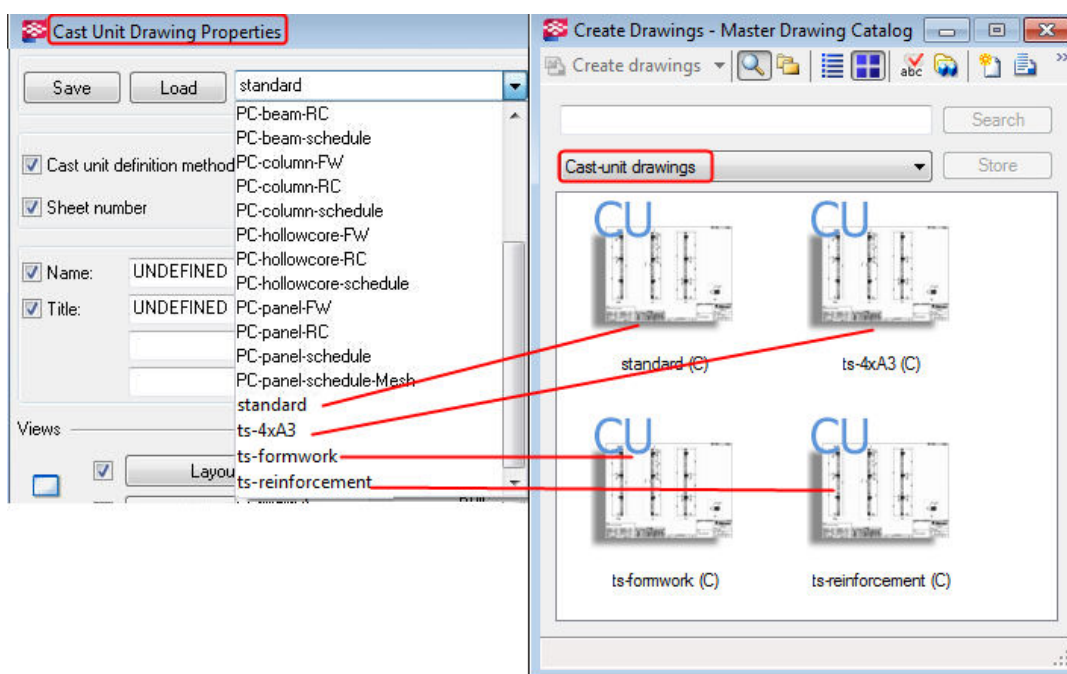
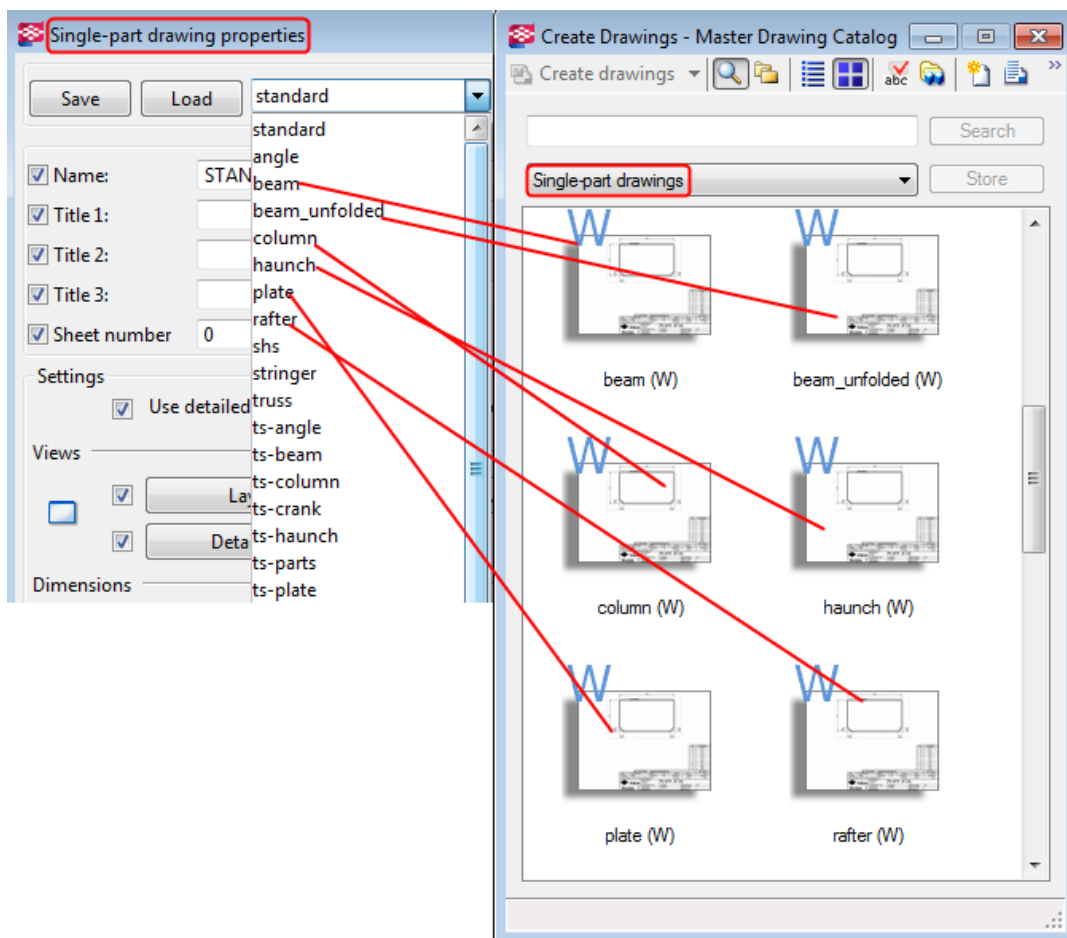
[Klonování pomocí šablon pro klonování umístěných v jiných modelech \(strana 115\)](#)

Uložená nastavení

Uložená nastavení Katalog vzorových výkresů jsou *soubory vlastností výkresu*, které byly vytvořeny a uloženy v dialogích vlastností výkresu pro různé typy výkresů. Existuje také mnoho předdefinovaných souborů vlastností výkresu.

Každý typ výkresu má své vlastní soubory vlastností. Výchozí uložená nastavení jsou umístěna ve složce prostředí (. . \Tekla Structures\<>version> \environments\). Cesta k souboru se může lišit v závislosti na prostředí. Pokud ukládáte vlastní nastavení, budou uložena v adresáři aktuálního modelu.

Níže uvádíme několik příkladů, jak se uložená nastavení zobrazí **Katalog vzorových výkresů** v dialogovém okně.



Další informace o vytváření výkresů pomocí uložených nastavení naleznete v následujících článcích:

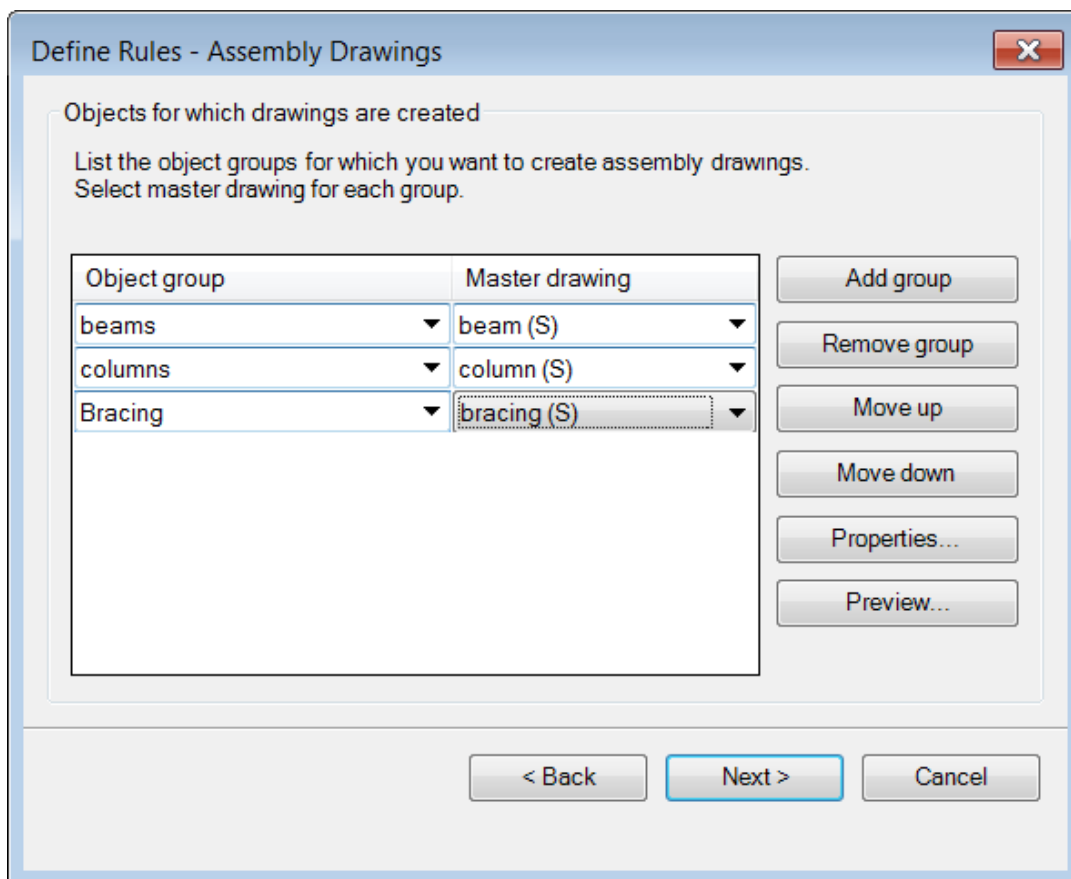
[Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 85\)](#)

[Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 88\)](#)

Nastavení pravidla

Nastavení pravidla jsou množiny pravidel k vytvoření výkresů pro různé typy objektů. Nastavení pravidla je spojení skupin objektů (výběrové filtry modelu) a nastavení hlavního výkresu (klonování šablon, uložená nastavení) definující, které objekty budou zahrnuty ve výkrese a která nastavení výkresu se použijí. Můžete použít existující soubory průvodce AutoDrawings nebo vytvořit vlastní nastavení pravidel.

Pořadí nastavení je důležité, protože Tekla Structures standardně vytvoří pouze jeden výkres pro každý objekt. Například nastavení pravidla vytvoří výkres dílce pro objekt, který splňuje kritéria výběrového filtru v jednom nastavení. Tekla Structures nevytvoří jiný výkres dílce pro tento objekt, i když odpovídá kritériím výběrového filtru v pozdějších nastaveních ve stejném souboru nastavení pravidla.



Pro více informací o nastavení pravidel při vytváření výkresu, viz [Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 94\)](#).

Soubory průvodce

Soubor průvodce je průvodce, který se skládá z několika sad požadavků na výkresy obsahující nastavení výkresu, vlastnosti a prvku pro použití k vybraným objektům a také výběrový filtr. Pořadí nastavení je důležité, protože Tekla Structures standardně vytvoří pouze jeden výkres pro každý objekt. Soubory lze editovat v **Katalog vzorových výkresů**. Není možné vytvořit nové soubory průvodce v **Katalog vzorových výkresů**. Místo toho můžete vytvořit sadu pravidel, která je v podstatě stejnou záležitostí jako průvodce: Použijte vlastnosti výkresu na objekty vybrané pomocí filtrů, ale v dialogu, nikoliv v textovém souboru jako průvodce.

POZNÁMKA V **Katalog vzorových výkresů**, je jediným způsobem vytvoření složených výkresů použití souborů průvodce.

Další informace o souborech průvodce naleznete na následujících odkazů:

[Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 94\)](#)

[Upravte vlastnosti vzoru výkresu: \(strana 105\)](#)

Vytvoření projekčních výkresů pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy

Projekční výkresy můžete vytvořit v **Katalog vzorových výkresů** na základě uložených nastavení.

Před vytvořením projekčních výkresů vytvořte pohledy modelu, které potřebujete a ujistěte se, že pohledy jsou takové jak je chcete mít ve výkresech. Pohledy výkresů budou mít stejnou orientaci a obsah jako vybraný pohled modelu. Pracovní plochu omezte pomocí dvou bodů a vyberte oblast, která má být zobrazena v projekčním výkrese.

1. Na záložce **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Katalog vzorových výkresů** .

2. V seznamu vyberte požadovanou sadu uložených nastavení (soubor vlastností výkresu).

3. V případě potřeby upravte vlastnosti výkresu poklepáním na uložené nastavení a klepnutím **Upravit vlastnosti výkresu....**

Nezapomeňte uložit změny v souboru vlastností.

4. Stiskněte . **Vytvořit výkresy (Alt+C)**.

5. V **Vytvořit projekční výkresy** dialogu vyberte pohledy, které chcete vytvořit, a požadovanou možnost ze **Volby** seznamu.

Pokud vyberete **Prázdný výkres**, vytvoříte prázdný výkres a potom do něj přidáte pohledy výkresu.

6. Stiskněte . **Vytvořit** pro vytvoření výkresů.

Tekla Structures vytvoří výkresy a přidá je do **Správce dokumentů**. Klikněte



v **Katalog vzorových výkresů** v panelu pro otevření **Správce dokumentů**.

POZNÁMKA Projekční výkresy se přepíše, pokud je znovu vytvoříte. Pokud chcete vytvořit další projekční výkres stejného pohledu modelu, zadejte ve vlastnostech výkresu jiný název pro výkres.

Více informací o vytváření projekčních výkresů monolitických dílů, viz [Litě objekty ve výkresech \(strana 432\)](#).

Viz také

[Typy vzorových výkresů \(strana 80\)](#)

[Vytvořte projekční výkresy \(strana 69\)](#)

Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení

Kotevní plány jsou projekční výkresy zobrazující rozmístění kotev. Můžete vytvořit plány kotevních šroubů **Katalog vzorových výkresů** nebo pomocí příkazů pásu karet nebo rozbalovací nabídky.

Tekla Structures vybírá objekty zahrnuté v kotevním plánu podle následujících standardních pravidel:

- Prvek je sloup nebo téměř svislý nosník.
- Prvek je hlavním prvkem dílce.
- Patka je zahrnuta v dílci a umístěna níže než hlavní prvek. Pokud je v dílci sloupu více prvků, které splňují pravidla, nejnižší umístěný prvek je považován za patku.
- Šrouby jsou připojeny k patce.
- Dílec je ořezán rovinou pohledu.
- Ohraničení patky ve směru xy protíná ohraničení sloupu.

Vytvořit Kotevní plán

Zde vytvoříme kotevní plán pomocí **Katalog vzorových výkresů**.

Před vytvořením kotevního plánu vytvořte pohled modelu, který je v rovině xy.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Katalog vzorových výkresů**.
2. Dvakrát klikněte na uložená nastavení, která byla vytvořena pro kotevní plány, například, `anchor_bolt_plan`.
3. Otevřete **Vlastnosti projekčních výkresů** dialog kliknutím na **Upravit vlastnosti výkresu...**
4. Stiskněte . **Pohled**
5. Na **Kotevní plán** záložce, se ujistěte že rozšířená možnost **Zobrazit jako kotevní plán** je nastavena na **Ano**.
Při vytváření výkresu definujte výkres jako kotevní plán. Poté není možné změnit projekční výkres na kotevní plán.
6. Pokud je třeba, upravte zvětšené měřítko pohledu na prvek.
7. V případě potřeby nastavte **Vytvořit pohledy detailu** možnost na **Ano** pro vytvoření samostatných pohledů detailu.
Pokud vyberete **Ne**, Tekla Structures dimensions the anchor bolts in the enlarged view. Tekla Structures seskupí podobné pohledy detailu tak, že podobné detaily jsou nakresleny pouze jednou.
8. Nastavte **Měřítko pohledu detailu**.
9. Stiskněte . **Uložit** pro uložení změn do uloženého souboru nastavení.

10. Stiskněte . **OK** pro zavření **Vlastnosti vzorového výkresu** dialogu.
11. Stiskněte . **Vytvořit výkresy**.
12. Vyberte jeden pohled v rovině xy.
Pokud vyberete jiný typ pohledu nebo několik pohledů, Tekla Structures zobrazí varovnou zprávu a kotevní plán není vytvořen.
13. Stiskněte . **Vytvořit**.

Tekla Structures vytvoří kotevní plán.

Tekla Structures vytvoří kóty šroubů v kotevním plánu ve směru souřadného systému skupiny šroubů. Jestliže úhel mezi skupinou šroubů a souřadnými systémy pohledu není ortogonální, Tekla Structures přidá kóty úhlu k pohledu detailu. Použijte rozšířenou možnost pro vytvoření kót ve směrech x a y hlavního pohledu.

Při porovnání detailů jsou brána v úvahu tato hlediska:

- kóty šroubů
- profil sloupu
- orientace sloupu (souřadný systém)
- profil plechu

TIP Ve vytvořeném výkresu přejděte na **Soubor** menu, klikněte **Nastavení** a zkontrolujte jestli **Náznak obrysu** je vybrán a **Barevný režim výkresu** je nastaven na **Barva** Pokud je zvoleno toto nastavení, v barevných výkresech s bílým pozadím jsou skryté objekty zobrazeny jako náznak obrysu. Ve stupních šedi a v černobílých výkresech nejsou skryté objekty zobrazeny, i když je **Náznak obrysu** vybrán.

Definování prvků kotevního plánu pomocí filtrů výkresu

1. Vytvořte potřebné filtry projekčního výkresu v poddialogu **Vlastnosti filtru** a v dialogu **Vlastnosti projekčních výkresů**.
2. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte do kategorie **Vlastnosti výkresů**.
3. Pro následující rozšířené možnosti zadejte tyto hodnoty:
 - :<název filtru výkresu pro sloupy>
 - :<název filtru výkresu pro šrouby>
 - :<název filtru výkresu pro plechy>
 - :<název filtru výkresu pro další prvky>

Pokud nepoužijete tyto rozšířené možnosti, k určení sloupů, patek a kotevních šroubů zahrnutých v kotevním plánu se použijí standardní pravidla.

POZNÁMKA Použití těchto rozšířených možností ovlivní pouze vytvoření nových výkresů kotevního plánu a neovlivní již vytvořené výkresy.

Zahrnutí dílců v kotevních plánech

Pokud máte kotevní šrouby v různých výškách, můžete vytvořit obecný výkres uspořádání na úrovni nejvyšší základní desky / kotevního šroubu.

Extréma pohledu na kotvu je nízko. Pokud není kotva nejnižší úrovně zobrazena, upravte rozšířenou možnost

`XS_ANCHOR_BOLT_PLAN_DRAWING_TOLERANCE`.

Chcete-li určit toleranci:

1. Na **Soubor** menu, klikněte **Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Vlastnosti výkresů** .

2. Nastavte hodnotu rozšířené možnosti .

Definujte vzdálenost v milimetrech. Standardní hodnota je 200 mm.

Vytvoření výkresů položky, dílce a betonového dílce pomocí uložených nastavení v Katalogu vzorů pro výkresy

Můžete vytvářet výkresy položky, dílce a betonového dílce v **Katalog vzorových výkresů** pomocí uložených nastavení.

POZNÁMKA • Betonové dílce mají typ betonového dílce nastavený v modelu - nastavení je **Monolitický** nebo **Prefabrikovaný**. Je velmi důležité zvolit správný typ betonového dílce, protože některé funkce, např. číslování závisí na typu betonového dílce. V konfiguraci Detailování armovaného betonu lze výkresy betonového dílce vytvořit pouze pro monolitický díl.

Vytvořit výkresy položky, dílce a betonového dílce:


1. Na kartě **Výkresy & výpisy** , klikněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů**.

2. V seznamu vyberte požadovanou sadu uložených nastavení (soubor vlastností výkresu).

Pro výkresy betonového dílce vyberte soubor, který obsahuje požadovaný **Způsob definice betonového dílce:**

- **Podle čísla betonového dílce:** Výkres bude vytvořen z každého betonového dílce. Pokud existují identické betonové dílce, jeden z nich bude sloužit jako základní betonový dílec pro výkres. To je nejčastější způsob vytváření výkresů betonových dílců.

- **Podle ID betonového dílce:** Každá část modelu má jedinečný identifikátor GUID. Výkresy lze vytvořit pomocí ID čísla betonového dílce. ID číslo určuje označení výkresu. Z identických betonových dílců lze vytvořit několik výkresů.
3. Upravte vlastnosti výkresu a pokud je třeba, použijte nastavení úrovně objektu. Postupujte následovně: dvakrát klikněte na uložená nastavení a stiskněte **Upravit vlastnosti výkresu....** Nezapomeňte uložit změny v souboru vlastností.
 4. Při vytváření výkresu pouze pro vybrané objekty vyberte objekty.
Můžete použít také vhodný výběrový filtr a vybrat celý model. Při výběru objektů aktivujte výběrový přepínač **Vybrat prvky** Vybrat prvky, jinak by výběr trval příliš dlouho.
 5. Klikněte na **Vytvořit výkresy (Alt+C)** nebo **Vytvořit výkresy pro všechny prvky (Alt+A)**.
 6. Pokud jste vyzváni, očíslujte model.

Tekla Structures vytvoří výkresy a přidá je do **Správce dokumentů**. Klikněte na tlačítko **Otevřít seznam výkresů** na  panelu **Katalog vzorových výkresů** pro otevření **Správce dokumentů**.

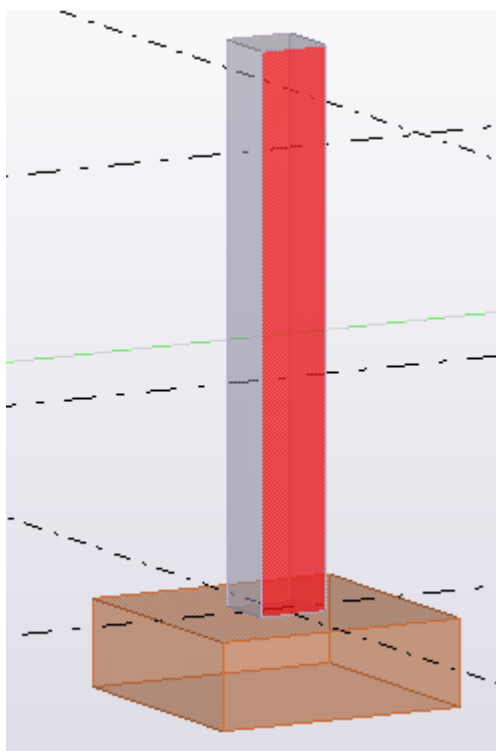
POZNÁMKA Pokud již existuje výkres stejného typu a se stejnou značkou, Tekla Structures nevytvoří nový výkres.

Příklad: Příklad: Postupné vytvoření jednotlivých výkresů betonových dílců

V tomto příkladu vytvoříte výkres betonového dílce s využitím uložených nastaven s názvem **Column_with_BOM**.

1. V modelu klikněte pravým tlačítkem myši na konkrétní betonový sloupec a vyberte **Betonový dílec --> Nastavit horní stranu formy**, a vyberte tvář jednotky, které bude ve formuláři směřovat nahoru.

Když kliknete pravým tlačítkem na sloupec a vyberete **Betonový dílec** --> **Zobrazit horní stranu formy**, vybraná strana se zobrazí červeně, viz obrázek níže.



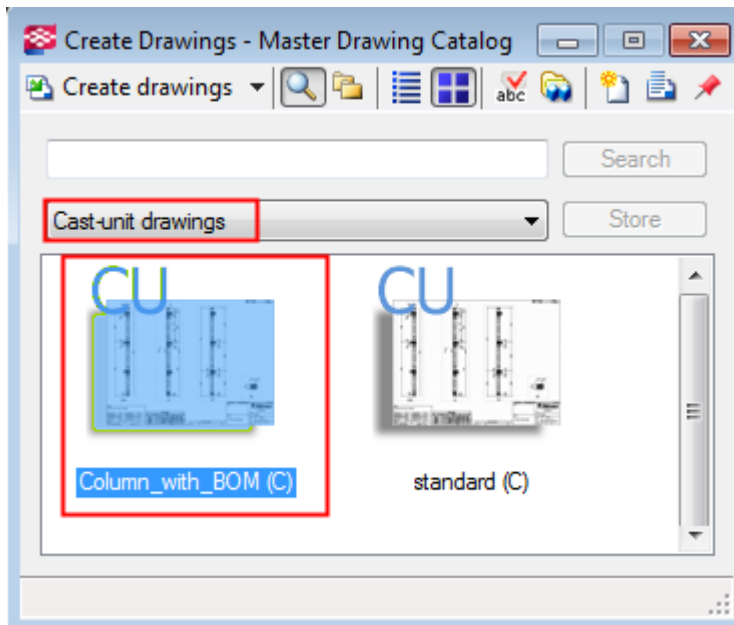
Horní strana formy se objeví v čelním pohledu ve výkresech.


2. V modelu dvojklikněte na betonový sloup a vyberte **Prefabrikovaný** jako **Typ betonového dílce**.

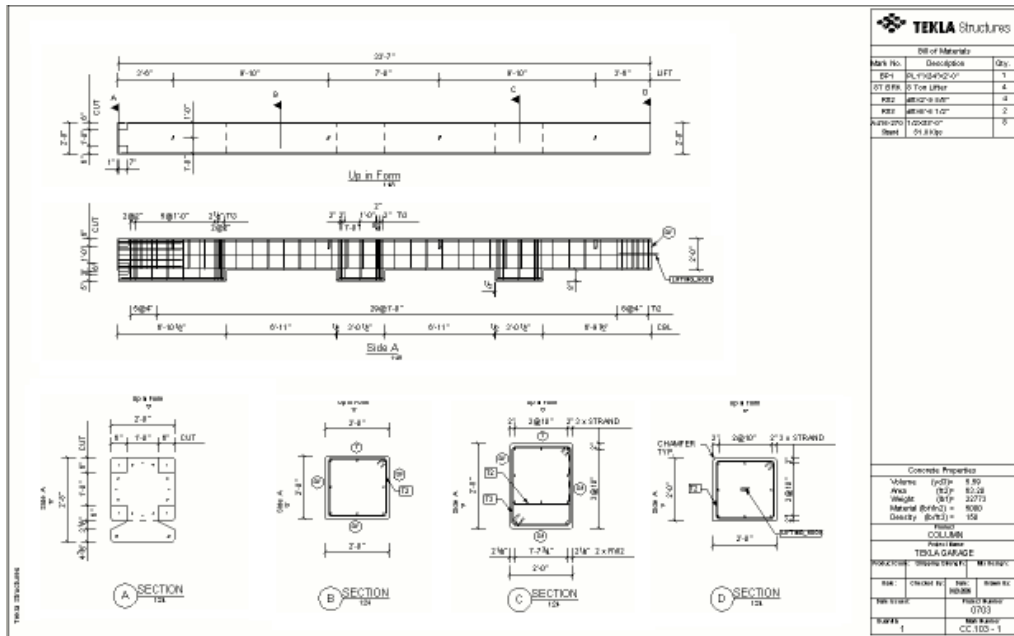
Je velmi důležité zvolit správný typ betonového dílce, protože některé funkce, např. číslování závisí na typu betonového dílce.

3. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres betonového dílce**.
4. V dialogovém okně **Vlastnosti** načtete příslušné předdefinované vlastnosti výkresu (uložená nastavení). IV tomto příkladě načíst nastavení **Column_with_BOM**.
5. Ujistěte se, že nastavení **Column_with_BOM** obsahuje požadované nastavení pro **Způsob definice betonového dílce**:
 - **Podle čísla betonového dílce**: Výkres bude vytvořen z každého betonového dílce. Pokud existují identické betonové dílce, jeden z nich bude sloužit jako základní betonový dílec pro výkres. To je nejčastější způsob vytváření výkresů betonových dílců.
 - **Podle ID betonového dílce**: Každá část modelu má jedinečný identifikátor GUID. Výkresy lze vytvořit pomocí ID čísla betonového dílce. ID číslo určuje označení výkresu. Z identických betonových dílců lze vytvořit několik výkresů.

6. V případě změny v nastavení **Column_with_BOM** uložte a zavřete dialog.
7. Vyberte sloup v modelu.
8. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Katalog vzorových výkresů** .
9. Nastavte typ na **Výkresy betonových dílců** a vyberte nastavení **Column_with_BOM (C)**.



10. Stiskněte **Vytvořit výkresy**.
 Tekla Structures vytvoří výkres.
 Můžete otevřít **Správce dokumentů** kliknutím na tlačítko **Otevřít seznam výkresů** na panelu nástrojů  pro otevření výkresu a zobrazit jej.




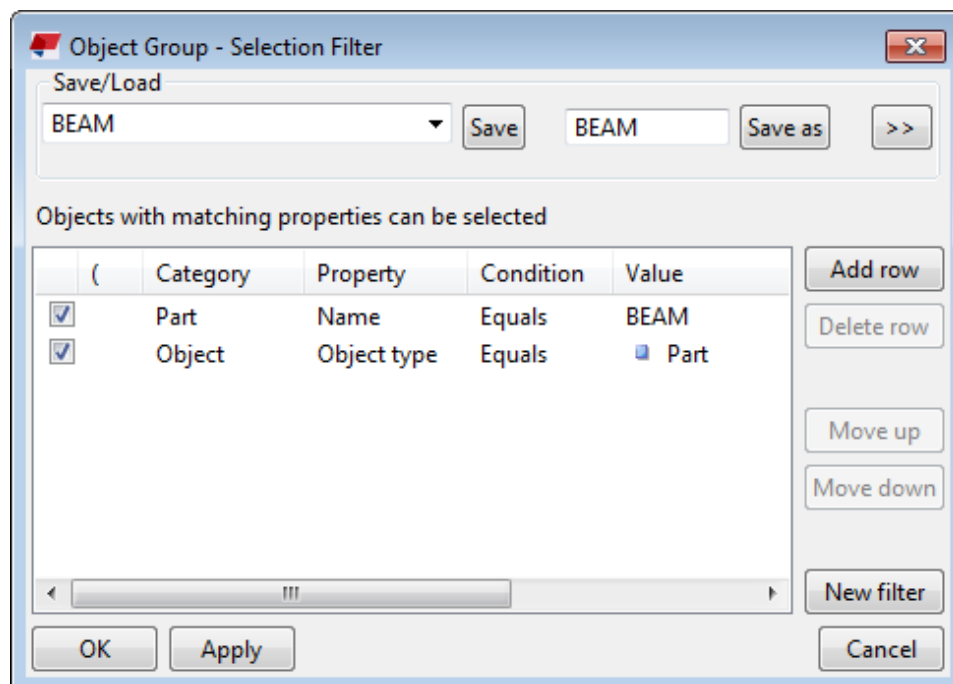
Příklad: Vytvořte výkresy dílců ze skupin podobných položek

Vytváření výkresů jeden po druhém může trvat hodně času. Proces vytváření můžete automatizovat o výběrem skupin položek a poté vytvořením výkresů. Můžete například definovat potřebné vlastnosti nosníků a poté spustit všechny výkresy nosníků najednou pomocí Tekla Structures filtry pro výběr modelu.

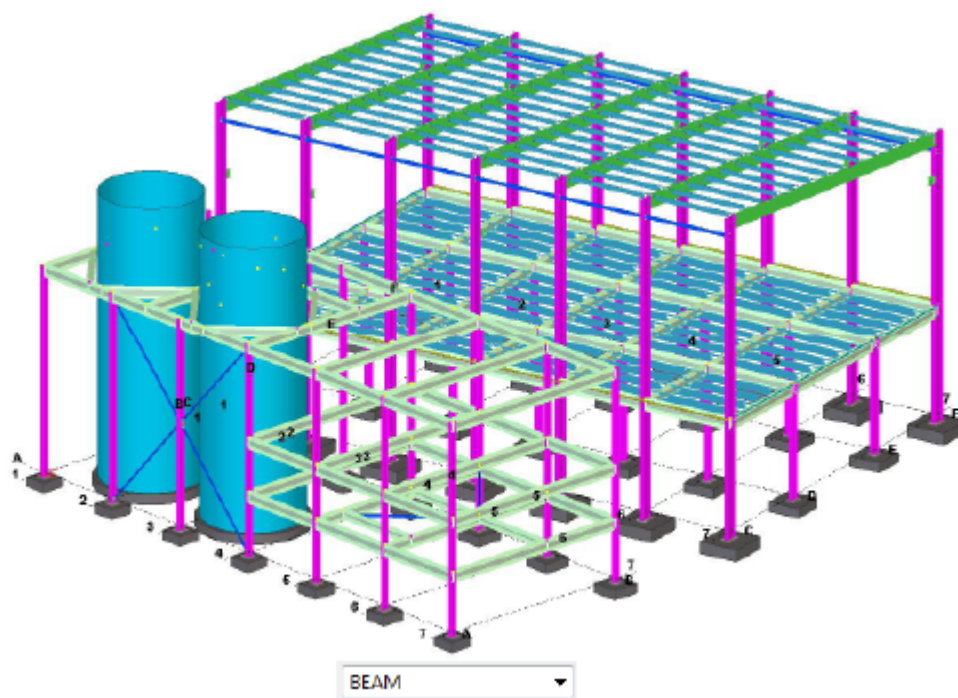
V tomto příkladu budete používat uložená nastavení pojmenovaná **Beam_with_BOM** a vytvořte výkresy dílců ze všech položek.

1. Definujte výběrový filtr, který vybere pouze jeden typ položek, v tomto případě nosníky.

- a. Stiskněte tlačítko výběrového filtru  na panelu **Výběr** nebo stiskněte **Ctrl+G** pro otevření dialogu **Skupina objektů - výběrový filtr**.
- b. Vytvořte výběrový filtr, který vybere všechny části s názvem BEAM a uložte jej pomocí názvu **BEAM**.

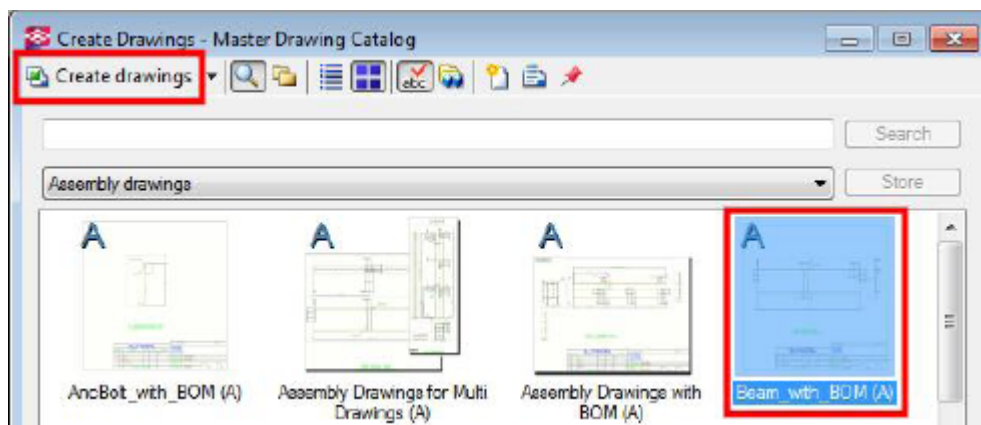


2. Aktivujte **BEAM** filtrujte ze seznamu výběrových filtrů a pomocí výběru oblasti vyberte všechny nosníky v modelu.



3. Otevřete **Katalog vzorových výkresů**: Na kartě **Výkresy & výpisy** stiskněte **Vytvořit výkres** --> **Katalog vzorových výkresů**.
4. Pod **Výkresy dílců**, vyberte uložený vzorový výkres nastavení. V tomto příkladu **Je vybrán Beam_with_BOM (A)**.

5. Stiskněte **Vytvořit výkresy**.



Tekla Structures vytvoří výkresy dílce nosníku.

Vytvoření výkresů pomocí nastavení pravidel nebo průvodců v Katalogu vzorů pro výkresy

V **Katalog vzorových výkresů**, je možné vytvořit výkresy položky, dílce a betonového dílce pomocí nastavení pravidel a složené výkresy pomocí průvodců. Můžete vytvořit také své vlastní sady pravidel.

Omezení: V **Katalog vzorových výkresů**, můžete vytvářet složené výkresy pouze pomocí průvodců založených na souborech a projekční výkresy pomocí uložených nastavení. Pro složené nebo projekční výkresy nelze vytvořit nastavení pravidel.


Další informace o přidávání hlavních výkresů do **Katalog vzorových výkresů**, viz. [Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 101\)](#).

Vytvářejte výkresy pomocí sady pravidel nebo průvodce

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Katalog vzorových výkresů**.
2. Ze seznamu vyberte nastavení pravidel nebo soubor průvodce.
3. Dvojitým kliknutím na sadu pravidel nebo průvodce upravíte vlastnosti sady pravidel nebo obsah souboru průvodce.
4. Upravte vlastnosti výkresu hlavního výkresu spojené s nastavením pravidel. Chcete-li to provést, klikněte na sadu pravidel, v seznamu vyberte hlavní výkres a klikněte na **Vlastnosti...** --> **Upravit vlastnosti výkresu...**. Uložte provedené změny.
5. Vyberte celý model nebo požadované prvky.
6. Postupujte následovně:
 - Pokud jste vybrali prvky, klikněte na **Vytvořit výkresy (Alt+C)**.

- Pokud jste vybrali celý model, stiskněte **Vytvořit výkresy pro všechny prvky (Alt + A)**.

7. Pokud jste vyzváni, očíslujte model.

Tekla Structures vytvoří výkresy a přidá je do **Správce dokumentů**. Klikněte na tlačítko **Správce dokumentů** na  panelu **Katalog vzorových výkresů** pro otevření **Správce dokumentů**.

POZNÁMKA Pokud již existuje výkres stejného typu a se stejnou značkou, Tekla Structures nevytvoří nový výkres.

Příklad - vytvoření nových pravidel a výkresů pro všechny položky


Následující příklad projde vytvořením základní sady pravidel, která vytvoří výkresy dílců, položek na základě názvů částí v modelu.

Zde použitý model je velmi jednoduchý model, který se skládá ze dvou sloupů s nosníkem mezi sebou, základových desek a čelních desek. Prvky mají název **BEAM**, **COLUMN** and **PLATE**.

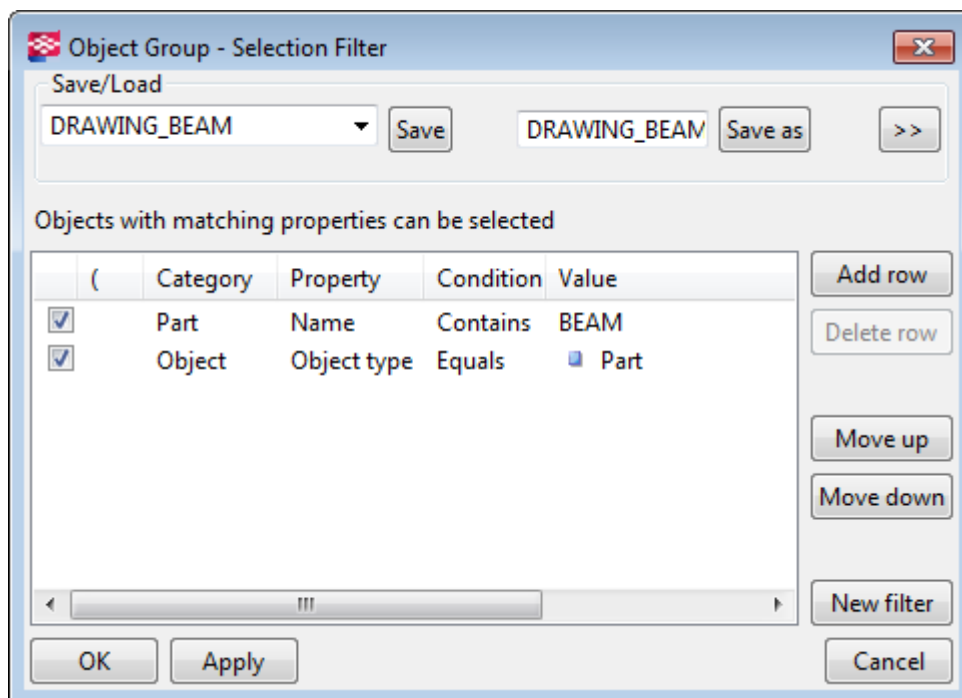
Před nastavením pravidla nastaveného v **Katalog vzorových výkresů**, musíte mít nějaká uložená nastavení (vlastnosti výkresu) a některé filtry výběru, které propojí vlastnosti výkresu s prvky v modelu.

Vytvořte filtry výběru

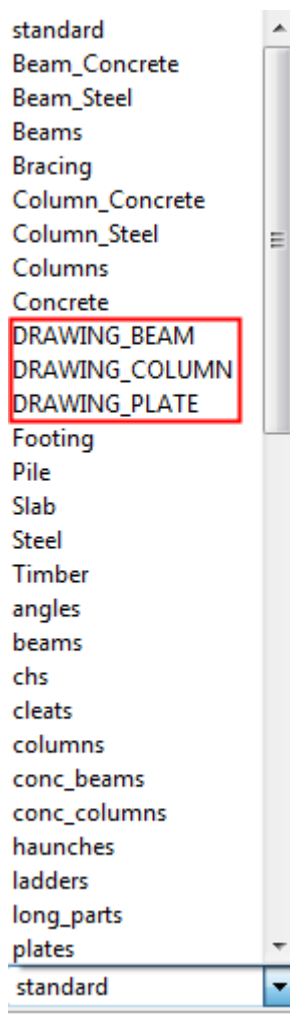
Musíte mít filtry, které vybírají nosníky, sloupy a desky.

1. Klepněte na tlačítko výběrového filtru  na panelu **Výběr** nebo stiskněte kombinaci kláves **Ctrl+G** a otevřete dialog **Skupina objektů - výběrový filtr**.

2. Kliknutím na **Přidat řádek** a přidáním filtru výběru pro nosníky, jak je znázorněno níže, uložte jej jako **DRAWING_BEAM**.



3. Stejným způsobem vytvořte výběrové filtry pro sloupce a desky a uložte je jako **DRAWING_COLUMN** a **DRAWING_PLATE**.
Nové filtry se zobrazují v seznamu filtrů výběru.



4. Zavřete dialog **Skupina objektů - výběrový filtr** stisknutím **Zrušit**.

Nové filtry budou uloženy do složky modelu. Je-li to nutné, zkopírujte je do jiných složek, například do složky firmy nebo projektu.

Vytvoření uložených nastavení (Vlastnosti výkresu)


Poté je třeba upravit vlastnosti výkresu a uložit je tak, aby se zobrazovaly jako uložená nastavení v souboru **Katalog vzorových výkresů**. Uložená nastavení se vytvářejí samostatně pro výkresy v položek a dílce.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte na **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres dílce** a vytvořte vlastnosti pro výkres nosníku a sloupu.
2. Uvedte název výkresu v poli **Název**, například, **BEAM** pro vlastnosti nosníku **COLUMN** pro vlastnosti sloupu.
3. Uložte vlastnosti jako **DRAWING_BEAM** a **DRAWING_COLUMN**.
4. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte na **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres položky** a vytvořte několik nastavení výkresu položek pro nosník, sloup a plechy.

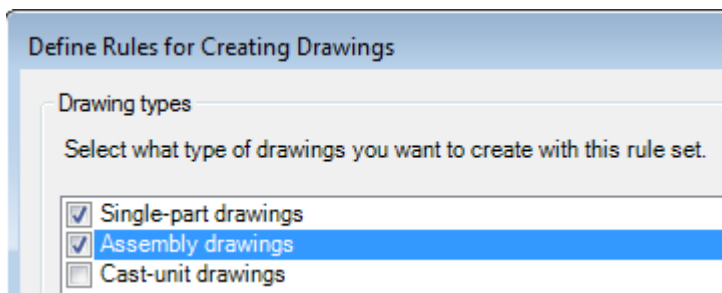
- Uvedte název výkresu v poli **Název** například, **BEAM SHAFT** pro nosník, **COLUMN SHAFT** pro sloup a pro plechy **PLATE**.
- Uložte nastavení jako **DRAWING_BEAM_SHAFT**, **DRAWING_PLATES** and **DRAWING_COLUMN_SHAFT**.

Vytvoření sady pravidel

Nyní, když jste vytvořili potřebné filtry výběru a uložená nastavení, můžete vytvořit sadu pravidel, která automaticky vytvoří výkresy pro jednotlivé prvky a dílce pro nosníky, sloupy a plechy.

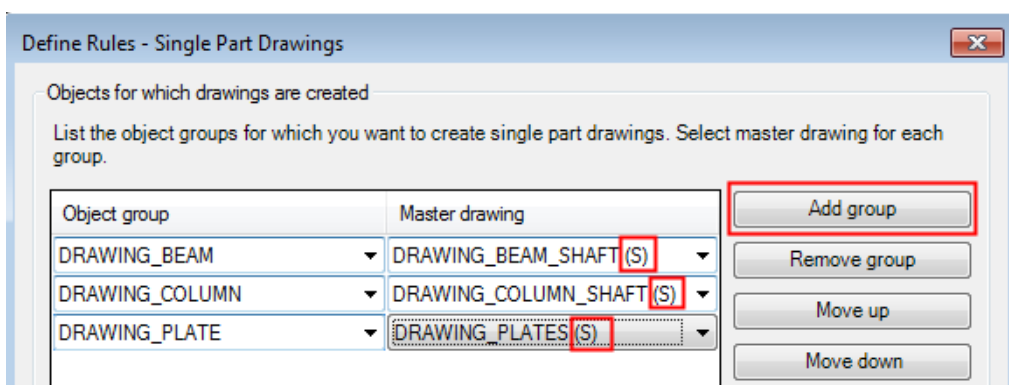
- Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů**.
- Klikněte na **Definujte nastavení pravidla** tlačítko  v panelu nástrojů.
- V dialogu **Definujte pravidla pro tvorbu výkresů** vyberte typy výkresů, které chcete vytvořit s nastaveným pravidlem, a klepněte na tlačítko **Další**.

V tomto příkladu vyberte **Výkresy položek** a **Výkresy dílců**.



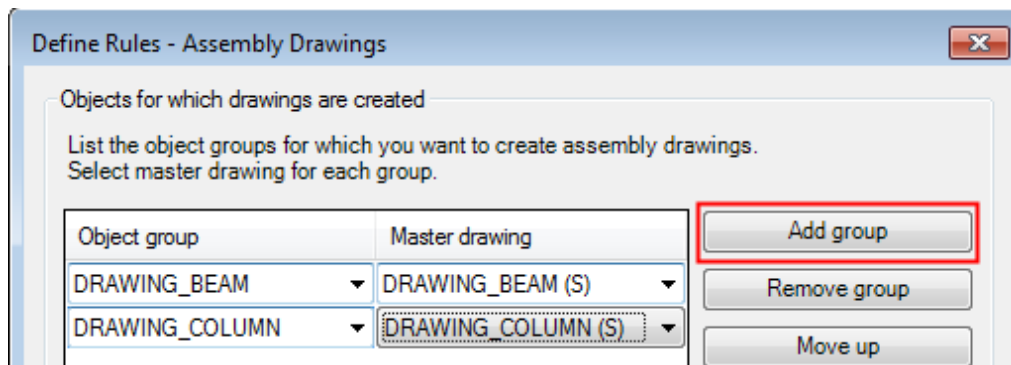
- V dialogu **Definujte pravidla - výkresy položek** klikněte **Přidat skupinu** a vyberte filtry a odpovídající nastavení výkresu položky.
- V **Skupina objektů** vyberte tři nové filtry, a v **Vzorový výkres**, vyberte tři nově uložená nastavení.

(S) za hlavním názvem výkresu označuje, že je jeho typ uložen.

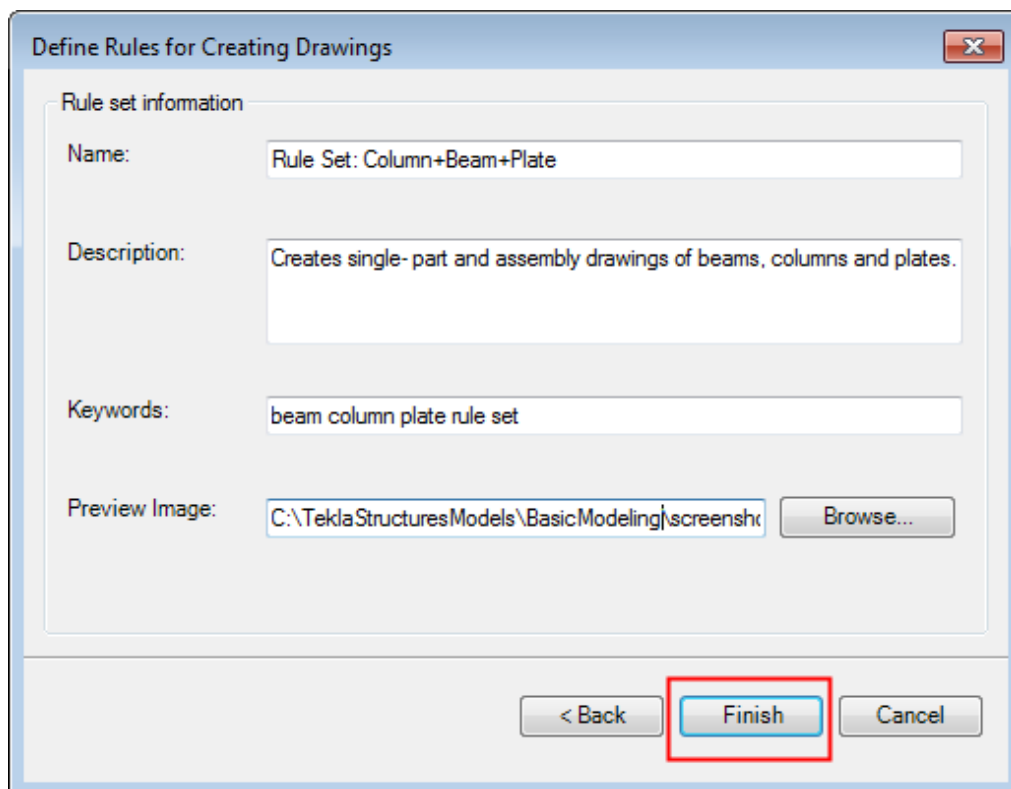


- Stiskněte **Další**.
- V dialogu **Definujte pravidla - výkresy dílců** klikněte **Přidat skupinu** a vyberte filtry a odpovídající nastavení výkresu dílce.

8. V **Skupina objektů** vyberte dva nové filtry, a v **Vzorový výkres**, vyberte dvě nová uložená nastavení.



9. Stiskněte **Další**.
10. Nastavte název pravidla (**Sada pravidla: Column+Beam+Plate**), popis a klíčová slova.
11. Použijte **Procházet** vedle **Náhled** a přidejte ukázkový obrázek pro hlavní výkres.
12. Klikněte na **Dokončení** když je vše hotovo.



Vytvořte všechny výkresy pomocí sady pravidel

Nyní můžete vytvářet výkresy pomocí nové sady pravidel.

1. V pohledu **Katalog hlavního výkresu** zadejte vyhledávací kritéria vedle tlačítka **Hledat** a klikněte na něj.

V tomto příkladě jsou zadány `sloup nosník plech`. Tekla Structures najde nově vytvořenou sadu pravidel.

2. Klikněte pravým tlačítkem myši na sadu pravidel a vyberte možnost **Vytvořit výkresy ze všech prvků**.

Tekla Structures začne vytvářet výkresy. Po vytvoření výkresů se zobrazí zpráva s uvedením počtu vytvořených výkresů, v tomto případě bylo vytvořeno šest výkresů.

3. Chcete-li zkontrolovat, které výkresy byly vytvořeny, klikněte na ikonu **Otevřít seznam výkresů** v panelu nástrojů a otevřete **Správce dokumentů**.

13.03.2017	00.00.0000	410* 287	A	[B.1]	BEAM
13.03.2017	00.00.0000	410* 287	A	[C.1]	COLUMN
13.03.2017	00.00.0000	410* 287	W	[F.1]	PLATE
13.03.2017	00.00.0000	287* 210	W	[F.2]	PLATE
13.03.2017	00.00.0000	410* 287	W	[M.1]	COLUMN SHAFT
13.03.2017	00.00.0000	287* 210	W	[M.2]	BEAM SHAFT

Vyhledání hlavních výkresů a uložení výsledků hledání v Katalogu vzorů pro výkresy

Ve **Katalog vzorových výkresů** vyhledávacím pohledu můžete hledat vzory pro výkresy na základě textu, který byl zadán do polí s názvem, popisem a klíčovým slovem do dialogu **Vlastnosti vzorového výkresu** a uložit výsledky hledání. V pohledu adresářů je možné kopírovat hlavní výkresy ze složky výsledků hledání do další složky, tím se usnadní nalezení vhodného hlavního výkresu.

TIP Vždy se ujistěte, že jste přidali všechny důležité informace pro každý vzorový výkres v dialogu **Vlastnosti vzorového výkresu**. To vám usnadní vyhledávání hlavních výkresů.

Pokud chcete vyhledat hlavní výkresy a uložit výsledky hledání:

1. Zadejte kritéria pro vyhledávání v poli vedle tlačítka **Hledat**.
Tekla Structures si pamatuje řetězce vyhledávání. Jakmile začnete zadávat řetězec, nabídne řetězce začínající stejnými znaky.
2. Stiskněte **Hledat**. Výsledky jsou vypsány.
3. Pro uložení výsledku hledání klikněte na **Uložit**, zadejte název hledání a klikněte na **OK**.

Výsledky jsou přidány do seznamu kategorie v pohledu hledání.

Výsledky hledání jsou zobrazeny také jako složka v pohledu adresáře. Zde je možné uložené výsledky hledání přejmenovat a kopírovat nalezené výkresy do složek dle vašeho výběru.

Viz také

[Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 78\)](#)

[Upravte vlastnosti vzoru výkresu: \(strana 105\)](#)

Přizpůsobení Katalogu vzorů pro výkresy

Můžete si přizpůsobit **Katalog vzorových výkresů** podle svých potřeb. **Katalog vzorových výkresů** udržujte aktuální a dobře organizovaný, to vám umožní vytvářet výkresy rychle a efektivně. Vzory pro výkresy ušetří váš čas i úsilí.

Přidávejte pouze potřebné vzory, odstraňujte nevyhovující, uspořádejte vzory pro výkresy ve složkách, přidávejte vhodné náhledy a udržujte vlastnosti, popisy a klíčová slova stále aktuální.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Přidání nového vzoru výkresu (uložená nastavení, sady pravidel, šablony pro klonování).	Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy (strana 101)
Odstraňte zastaralý hlavní výkres z Katalog vzorových výkresů	Odstranění vzorových výkresů z Katalogu vzorů pro výkresy: (strana 105)
Změňte název, popis, klíčové slovo a náhledový obrázek hlavního výkresu a upravte soubor vlastností uloženého nastavení, obsah sady pravidel nebo možnosti klonování	Upravte vlastnosti vzoru výkresu: (strana 105)
Vytvořte složky v Katalog vzorových výkresů kopírujte hlavní výkresy mezi složkami a změňte umístění složek.	Správa složek Katalogu vzorů pro výkresy (strana 110)
Vytvoření nových výkresu na základě vzorových výkresů	Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy (strana 78)


Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy

V závislosti na prostředí obsahuje **Katalog vzorových výkresů** při zahájení používání obvykle nějaké vzory výkresů, přinejmenším jsou zde zobrazena předem definovaná nastavení (soubory vlastností výkresu).

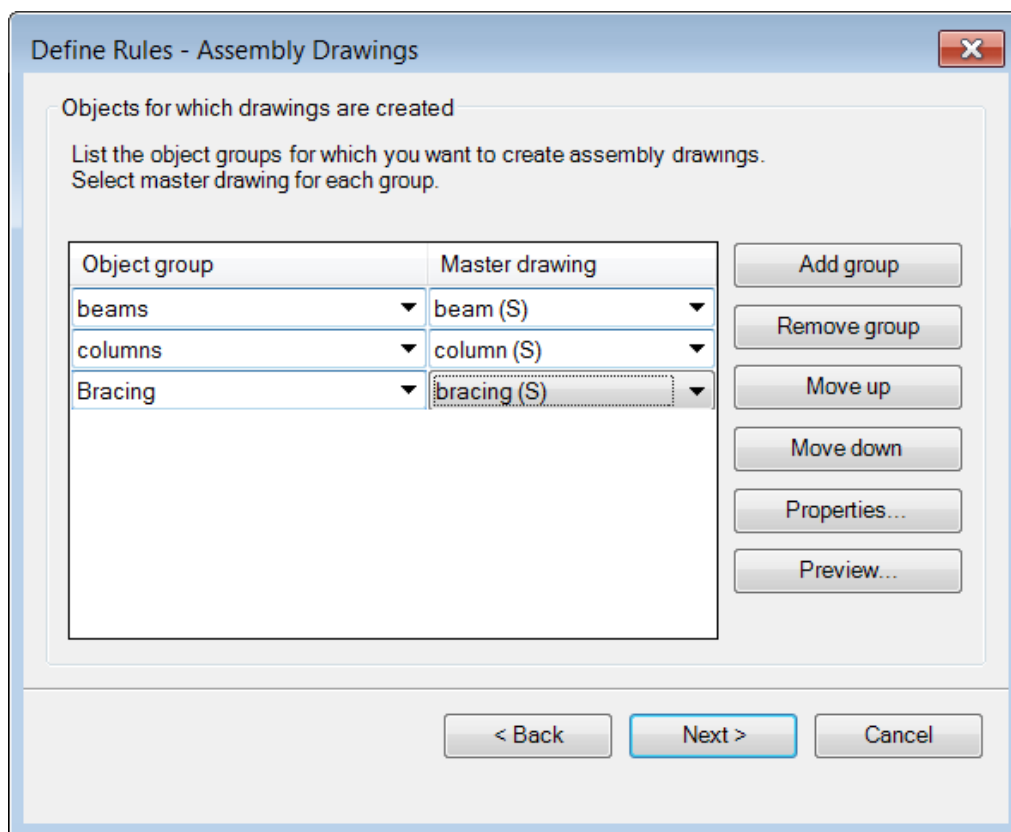
Můžete také přidat nové:

- Uložená nastavení
- Nastavení pravidla
- Klonování šablon

Přidání uložených pravidel nastavení Katalogu vzorů pro výkresy

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, stiskněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů** .
2. Stiskněte tlačítko **Definujte nastavení pravidla** v horním panelu  .
3. In the **V dialogu Definujte pravidla pro Vytváření výkresů** vyberte typy výkresů, pro které chcete vytvořit sadu pravidel.
Můžete určit několik typů výkresů se stejnou sadou pravidel. Můžete například použít stejnou sadu pravidel pro vytvoření výkresů položky a výkresů dílce.
4. Stiskněte **Další**.

5. V dalším dialogu klikněte na **Přidat skupinu** a vyberte skupiny objektů, pro které chcete vytvořit výkresy a vzor výkresu pro každou skupinu.
- Pro typy výkresů vybraných v předchozím dialogu mohou být použity pouze typy vzorů výkresů, které jsou uvedeny. Uložená nastavení jsou označena s S a šablony klonování s T.



Pomocí tlačítek v dialogu můžete provést:

- Pomocí **Posunout nahoru** a **Posunout dolů** posunete pravidla v seznamu směrem nahoru nebo dolů.
Pokud pravidlo, které je v seznamu výše, vytvoří výkres objektu, další pravidlo uvedené v seznamu níže, které by mohlo vytvořit výkres stejného objektu, jej znovu nevytvoří.
- Use **Vlastností** můžete prohlížet a měnit vlastnosti vzorového výkresu vybraného v seznamu.
- **Náhled** zobrazí příklad obrázku vybraného vzorového výkresu.

6. Stiskněte **Další**.
7. Pokud jste vybrali několik typů výkresů, opakujte předcházející kroky pro všechny typy výkresů, které jste vybrali.
8. Změňte sadu pravidel vlastností vzorového výkresu: zadejte název sady pravidel, přidejte náhled obrázku, zadejte popis a klíčová slova.

9. Stiskněte **Dokončit**.

Pravidlo je přidáno do **Katalogu vzorů pro výkresy**.

Přidání uložených nastavení Katalogu vzorů pro výkresy

Všechny soubory předem definovaných vlastností výkresu jsou zobrazeny jako uložená nastavení v **Katalogu vzorů pro výkresy**. Při uložení nového souboru vlastností výkresu, Tekla Structures jej automaticky zobrazí v **Katalogu vzorů pro výkresy**.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Upravte vlastnosti výkresu v dialogích **Vlastnosti výkresu položky**, **Vlastnosti výkresu betonového dílce**, **Vlastnosti výkresu dílce** nebo **Vlastnosti projekčního výkresu**.
3. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
4. Upravte vlastnosti.
5. Pojmenujte soubor vlastností a uložte.
Nový soubor vlastností je automaticky přidán do **Katalogu vzorů pro výkresy**. Pokud se nezobrazí v seznamu, stiskněte **F5** okno se obnoví.
6. Upravte vlastnosti vzoru výkresu: zadejte název, přidejte obrázek příkladu, zadejte popis a klíčová slova.

Přidání šablony klonování nastavení do Katalogu vzorů pro výkresy


Můžete přidat výkresy jako šablonu klonování do **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů** z **Správce dokumentů**.

Před přidáním šablony klonování do **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů**, vytvořte výkres s požadovanými vlastnostmi a obsahem a uložte jej.

Omezení Nelze přidat projekční a složené výkresy do **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů** z **Správce dokumentů**. Projekční výkresy nelze klonovat pomocí **Klonovat** příkaz v **Správce dokumentů** dialogu.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
2. Vyberte výkres, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Přidat do katalogu vzorů pro výkresy(Ctrl+M)**.
3. Změňte vlastnosti vzorového výkresu pro šablonu klonování. Na **Obecně** záložce zadejte název šablony klonování, krátký popis a klíčová slova.
4. Tekla Structures přidá předběžnou miniaturu šablony klonování. Pokud je třeba, klikněte **Změnit obrázek...**a vyhledejte nový obrázek. Stejný obrázek bude potom zobrazen při kliknutí pravého tlačítka myši na miniaturu a výběrem **Náhled**.
5. Přejděte na **záložku Generování výkresu** a určete, jak budou kóty a značky vytvořeny a vyberte objekty, které budou klonovány ze vzorového výkresu.

6. Click **OK**.

Nová šablona klonování bude přidána do **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů**. Ikona  se zobrazí v **Hlavním** sloupci **Správce dokumentů** vedle přidaného výkresu **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů**.

Odstranění vzorových výkresů z Katalogu vzorů pro výkresy:

Pokud chcete odstranit vzorové výkresy z **Katalog vzorových výkresů**.

Omezení V pohledu složky nelze odstranit vzorové výkresy z **Katalog vzorových výkresů** přes složky, které jste vytvořili. Pomocí složek **Uložená hledání** zobrazíte požadované vzorové výkresy a potom odstraníte každý zvlášť.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, stiskněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů** .
2. V **Katalog vzorových výkresů**, vyberte hlavní výkresy, které chcete odstranit.
3. Stiskněte pravé tlačítko myši a vyberte **Odstranit z katalogu**.
4. Potvrďte odstranění.

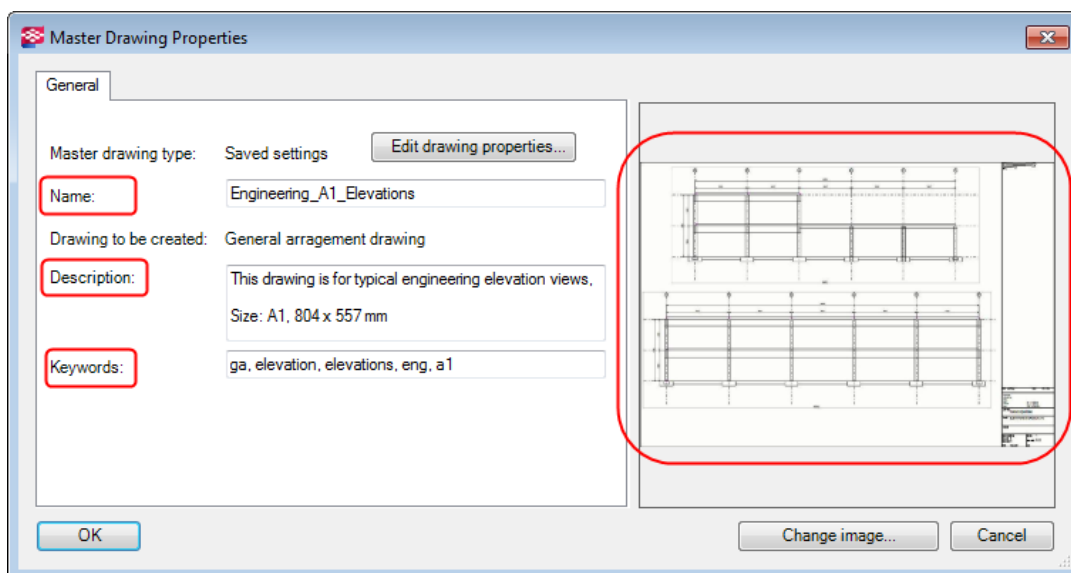
Tekla Structures odstraní vzorový výkres(y) z katalogu. Výkresy vytvořené podle odstraněných vzorových výkresů zůstávají v **Správce dokumentů**. Vlastnosti katalogu zadané pro vzorový výkres nejsou vymazány. Jsou stále dostupné pro vzorový výkres, pokud se rozhodnete přidat vzorový výkres zpět do katalogu.

Upravte vlastnosti vzoru výkresu:

Každý vzorový výkres v **Katalog vzorových výkresů** má své vlastní soubory vlastností:

- Můžete hledat vzorové výkresy na základě názvu vzorového výkresu, popisu a klíčových slov, která přidáte.
- Můžete přidat vzorový obrázek pro každý hlavní výkres (tlačítko **Změnit obrázek...**).
- Vzorový obrázek se také zobrazí jako miniatura v náhledu miniatur **Katalog vzorových výkresů**.
- Můžete přistupovat k vlastnostem výkresu (tlačítko) a můžete například použít nastavení úrovně objektu. (**Upravit vlastnosti výkresu...** tlačítko) a můžete například použít nastavení úrovně objektu.

TIP Vždy se ujistěte, že jste přidali všechny důležité informace pro každý vzorový výkres v dialogu **Vlastnosti vzorového výkresu**. To vám usnadní vyhledávání hlavních výkresů.



Upravit vlastnosti uložených nastavení


Můžete upravit název, popis a klíčová slova v **Katalog vzorových výkresů**, změnit vzorový obrázek.

1. V **Katalogu vzorů pro výkresy** dvakrát klikněte na vzorový výkres požadovaného typu.
2. Upravte název výkresu v poli **Název**.
3. Zadejte nebo upravte popis vzorového výkresu. Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
4. Zadejte nebo upravte klíčová slova pro vzorový výkres. Slova oddělujte mezerami. Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
5. Pokud chcete přidat nebo změnit obrázek, stiskněte **Změnit obrázek** a vyberte obrázek. Můžete použít obrázky .bmp, .jpg, .jpeg nebo .png. Doporučujeme používat obrázky .png.
6. V případě potřeby upravte vlastnosti výkresu hlavního výkresu klepnutím na tlačítko **Upravit vlastnosti výkresu...** pro dialogové okno Vlastnosti výkresu. Tím je také umožněno použít nastavení na úrovni objektu.
Uložte změněné nastavení vlastností. Ujistěte se, že nahoře je správný název souboru vlastností výkresu.
7. Click **OK**.

Použití nastavení úrovně objektu výkresu v uložených nastaveních

Nastavení úrovně objektu výkresu můžete použít ve výkresech vytvořených v **Katalog vzorových výkresů** pro uložená nastavení vzorových výkresů. Tímto způsobem můžete použít stejně uložená nastavení pro mnoho výkresů a použít pouze některá specifická nastavení úrovně objektu při tvorbě výkresu, například použít různé druhy značek nebo změnit barvu armování.

Pokud chcete použít nastavení úrovně objektu výkresu v projekčních výkresech:

1. V **Katalog vzorových výkresů** dvakrát klikněte na uložená nastavení, která chcete použít pro vytvoření výkresů.
2. V dialogu **Vlastnosti vzorového výkresu** klikněte na **Upravit vlastnosti výkresu...**
3. Stisknutím tlačítka  v dolní části odstraníte zaškrtnutí v rámečcích.
4. V dialogu **Vlastnosti výkresu** vyberte pouze zaškrtačací políčko **Použít nastavení detailní úrovně objektu** a ujistěte se, že je **Ano** vybráno tlačítko vedle něj.
5. Stiskněte **Upravit nastavení...**
6. Zvolte filtr, který chcete použít, typ objektu výkresu a soubor vlastností objektu výkresu.
7. Stiskněte **OK**.
8. Stiskněte **Uložit** v horní části dialogu pro uložení změn v souboru uložených vlastností (soubor vlastností).
9. Klikněte na **OK** v dialogu **Vlastnosti vzorového výkresu**.
10. Vytvořte výkresy.

Úprava vlastností a obsahu souborů průvodce

Soubory průvodce můžete upravit pomocí textového editoru **Katalog vzorových výkresů**. Můžete změnit název, popis a klíčová slova a přidat ukázkový obrázek.

1. V **Katalog vzorových výkresů** klikněte na soubor průvodce.
2. Upravte název výkresu v poli **Název**.
3. Zadejte nebo upravte popis vzorového výkresu.
Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
4. Zadejte nebo upravte klíčová slova pro vzorový výkres.
Slova oddělujte mezerami. Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
5. Pokud chcete přidat nebo změnit obrázek, stiskněte **Změnit obrázek...** a vyberte obrázek.

Můžete použít obrázky .bmp, .jpg, .jpeg nebo .png. Doporučujeme používat obrázky .png.

Stejné obrázky jsou použity jako miniatura v seznamu vzorů v **Katalog vzorových výkresů**.

6. Pokud chcete upravit obsah souboru průvodců, stiskněte **Upravit vlastnosti výkresu...**

Soubor průvodců se otevírá v textovém editoru. Upravte obsah souboru, uložte a zavřete jej.

7. Click **OK**.

Obsah souboru průvodců

Soubory průvodců obsahují následující údaje. Používají se kulaté závorky.

```
set_drawing_type(assembly)
```

Tento řádek definuje typ výkresu, který průvodce vytvoří. Typ výkresu se objeví v kulatých závorkách. Možnosti jsou:

Volba	Vytvoří
single	výkresy položky
assembly	výkresy dílce
multi_single	složené výkresy položky
multi_single_with_layout	složené výkresy položky se šablonou
multi_assembly	složené výkresy dílce
multi_assembly_with_layout	složené výkresy dílce se šablonou
cast_unit	výkresy betonového dílce

```
set_drawing_attributes(column)
```

Tento řádek sdělí programu Tekla Structures, které vlastnosti výkresu použít při tvorbě výkresů. Název uložených vlastností výkresu se objeví v kulatých závorkách.

```
set_template_drawing
```

Tento řádek sdělí programu Tekla Structures, aby byl použitý definovaný výkres jako předloha při vytváření nového výkresu. Tento řádek se použije místo řádku `set_drawing_attributes`. Cesta a název předlohy výkresu jsou zadány v kulatých závorkách jako v tomto příkladu:

```
set_template_drawing("C:\TSMODELS\AngleModel":"[A.2]")
```

```
set_filter(column_filter)
```

Tento řádek sdělí programu Tekla Structures, který výběrový filtr použít pro výběr prvků, ze kterých budou vytvořeny výkresy. Název filtru se objeví v kulatých závorkách.

```
create_drawings()
```

Tekla Structures začne vytvářet výkresy. Tento řádek by se měl vždy objevit hned za řádky `set_drawing_type`, `set_drawing_attributes` a `set_filter`.

Úprava vlastností předlohy pro klonování

Můžete upravit název, popis a klíčová slova v **Katalog vzorových výkresů**, změnit vzorový obrázek.

1. V **Katalogu vzorů pro výkresy** dvakrát klikněte na vzorový výkres požadovaného typu.
2. Upravte název výkresu v poli **Název**.
3. Zadejte nebo upravte popis vzorového výkresu.
Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
4. Zadejte nebo upravte klíčová slova pro vzorový výkres.
Slova oddělujte mezerami. Vzorové výkresy můžete hledat podle údajů, které jste zde zadali.
5. Pokud chcete přidat nebo změnit obrázek, stiskněte **Změnit obrázek...** a vyberte obrázek.
Můžete použít obrázky `.bmp`, `.jpg`, `.jpeg` nebo `.png`. Doporučujeme používat obrázky `.png`.
Stejně obrázky jsou použity jako miniatura v seznamu vzorů v **Katalog vzorových výkresů**.
6. Jděte na záložku **Generování výkresu**.
 - a. Pro **Kóty**, **Značky**, a **Značky svarů v modelu**, definujte, zda chcete **Klonovat** znovu vytvořit automaticky při klonování výkresu (**Vytvořit**) nebo **Ignorovat** nebo klonovat.
 - b. Vyberte objekty, které budou klonovány ze vzorového výkresu: **Svary**, **Výškové značky**, **DWG/DXF**, **Textové soubory**, **Texty**, **Symboly**, **Grafika**, a **Odkazy**.
7. Click **OK**.

Přidání obrázků a miniatur do vzorových výkresů

Můžete vytvořit náhledové obrázky výkresů. Můžete přidat obrázky a miniatury do **Katalog vzorových výkresů**. Stejný snímek se používá jako náhled v **Katalog vzorových výkresů** seznamu miniatur.

Před přidáním obrázku nebo náhledu do vzorového výkresu je musíte mít někde připraveny.

Obrázky jsou pouze příklady, nejsou to skutečné výkresy a nejsou aktualizovány při změně výkresů.

Nejprve vytvořte obrázek:

1. Otevřete výkres, který chcete použít.
2. Z výkresu odstraňte nepotřebné objekty, například symboly asociativity.
3. Na **Pohledy** záložce, klikněte **Snímek obrazovky --> Vzorový obrázek pro Katalog vzorových výkresů**.

Výkresy jsou uloženy ve složce \drawings pod složkou modelu. .png formát se stejným názvem jako výkres. Na stavovém řádku můžete vidět název obrázku.

Poté můžete přidat vzorový obrázek do vlastností vzorového výkresu:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkres --> Katalog vzorových výkresů**.
2. **Katalog vzorových výkresů** vyberte požadovaný hlavní výkres, dvojklikem otevřete dialog **Vlastnosti vzorového výkresu** dialog box.
3. Přidejte vytvořený obrázek:
 - Pro typy hlavního výkresu uložená nastavení, klonování šablon a soubory průvodce stiskněte **Změnit obrázek...** a najděte náhledový obrázek. Stisknutím **OK** se obrázek uloží jako náhledový obrázek.
 - Pro nastavení pravidla stiskněte **Další** dokud se nedostanete na stránku, kde je možné přidat náhledový obrázek. Stiskněte **Procházet** a vyberte náhledový obrázek. Stisknutím **Uložit** se obrázek uloží jako náhledový obrázek.

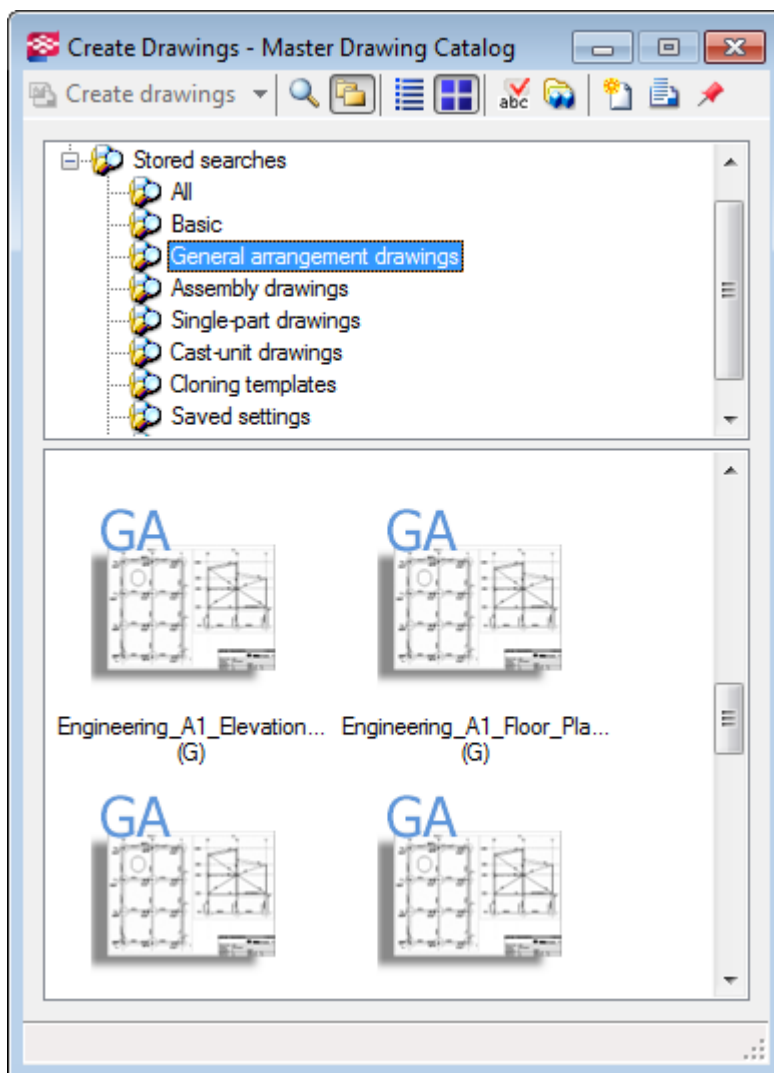
Nyní je možné zobrazit náhled výběrem hlavního výkresu z katalogového seznamu, stisknout pravé tlačítko myši a vybrat **Náhled**. Miniatura v seznamu miniatur v **Katalog vzorových výkresů** je menší verze stejného náhledového obrázku.

Správa složek Katalogu vzorů pro výkresy

V zobrazení složky **Katalog vzorových výkresů** můžete přidat nové složky, přejmenovat složky a přesunout složky. Můžete také kopírovat hlavní výkresy do jiné složky a odstranit vzorové výkresy.

Můžete **Katalog vzorových výkresů** následujícím postupem:


- Přidání, přejmenování, a posunutí složek.
- Kopírovat vzorové výkresy do jiné složky.
- Vymazat vzorové výkresy ze složek.



POZNÁMKA Odstranění hlavních výkresů ze složky nebo jejich zkopírování do jiné složky v zobrazení složky neovlivní obsah katalogu. Zobrazení složek je jen další způsob, jak vám pomoci udržet si přehledné vzorové výkresy.

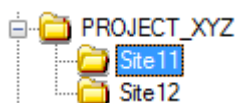
Přidání, přejmenování, a posunutí složek

Příklad přidání, přejmenování a posunutí složek v **Katalog vzorových výkresů**:


1. V **Katalog vzorových výkresů** klikněte na tlačítko zobrazení složky  a přejděte do zobrazení složky.
2. **Přidání složky**: Klikněte pravým tlačítkem myši na oblast stromové struktury v horní části pohledu složky, vyberte **Vytvořit novou složku** a zadejte název nové složky.

Například zadejte PROJECT_XYZ.

3. **Přidání další úrovně složky:** Klepněte pravým tlačítkem myši na složku, v tomto případě `PROJECT_XYZ`, a vyberte **Vytvořit novou podsložku**.
4. Zadejte název složky.
Například zadejte `Site12`.
5. Vytvořte další podsložku `Site10` podle kroků 3 - 4.
6. **Přejmenování složky:** Klepněte pravým tlačítkem myši na složku, vyberte **Přejmenovat (F2)** a zadejte nový název.
Například přejmenujte `Site10` na `Site11`.
7. **Posunout složku nahoru:** Pravým tlačítkem myši na složku a vyberte **Posunout nahoru**. V tomto případě posuneme `Site11` o jeden krok nahoru.



Kopírovat vzorové výkresy do jiné složky

1. V **Katalog vzorových výkresů** klikněte na tlačítko zobrazení složky  a přejděte do zobrazení složky.
2. Otevřete složku obsahující vzorové výkresy, které chcete kopírovat do jiné složky a vyberte výkresy.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši, vyberte **Přidat k** a vyberte požadovanou složku.


Vzorové výkresy jsou zkopírovány. Nejsou odstraněny z původní složky.

TIP Následující klávesy a kombinace kláves slouží k vybírání výkresů:

- Vyberte všechny zobrazené výkresy: **Ctrl + A**
- Vyberte po sobě jdoucí výkresy: Klikněte na první výkres, přidržte **Shift** a vyberte poslední výkres.
- Vyberte několik výkresů: Klikněte na první výkres, přidržte **Ctrl** a vyberte zbytek výkresů.

Odstranění vzorových výkresů ze složky

Můžete chtít odstranit vzorové výkresy ze složky v pohledu složky, například pokud jste přidali vzorové výkresy v jiné složce a nepotřebujete je mít v původní složce.

1. V **Katalog vzorových výkresů** klikněte na tlačítko zobrazení složky  a přejděte do zobrazení složky.

2. V horní části pohledu složky klikněte na složku, ze které chcete odstranit výkresy.
Vzorové výkresy ve složce jsou zobrazeny ve spodní části pohledu.
3. Vyberte vzorové výkresy, které budou vymazány, stiskněte pravé tlačítko myši a vyberte **Odstranit ze složky**.

Vzorové výkresy jsou ze složky odstraněny. Vzorové výkresy nejsou odstraněny z katalogu, pouze ze složky.

2.7 Klonování výkresů

Klonování výkresů zvažte v případě, kdy:

- V modelu je několik podobných prvků, dílců nebo betonových dílců.
- Pro zjednodušení práce s úpravami, pokud je zde několik podobných prvků s odlišnými čísly pozice. Můžete mít samostatné výkresy těchto podobných prvků.
- Výkresy potřebují mnoho ručních úprav.

Pokud klonování nevytvoří požadovaný výsledek, je nutné upravit klonovaný výkres ručně. Například vytvoříte výkres pro jeden příhradový nosník, výkres upravíte a potom klonujete pro podobné příhradové nosníky. Občas je nutné upravit klonované výkresy podle toho, jak se příhradové nosníky liší.

Klonovaný výkres může obsahovat více nebo méně prvků než původní výkres. Vlastnosti prvků, značky, asociativní poznámky a související texty objektů jsou klonovány z podobného prvku v původním výkresu.

Výkresy je možné klonovat pomocí klonování šablon v **Katalog vzorových výkresů** ve stávajícím modelu a v jiných modelech, pomocí výkresu v **Správce dokumentů** aktuálního modelu a pomocí klonování šablon v knihovně šablon.

Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:

[Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu \(strana 114\)](#)

[Klonování pomocí šablon pro klonování umístěných v jiných modelech \(strana 115\)](#)

[Klonujte ze Správce dokumentů \(strana 116\)](#)

[Klonování pouze kót ve vybranných pohledech \(strana 120\)](#)

[Klonování pomocí předloh výkresů v knihovně předloh \(strana 123\)](#)

[Klonované objekty \(strana 120\)](#)

[Co zkontrolovat u klonovaných výkresů \(strana 121\)](#)

[Aktualizujte asociativitu výkresů po klonování \(strana 122\)](#)

Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu

V **Katalogu hlavního výkresu**, můžete vytvářet výkresy položek, dílců, betonových dílců pomocí šablon pro klonování přidanych z **Správce dokumentů**.

Všimněte si, že pouze šablony klonování umístěné ve složce nastavené rozšířenou možností `XS_CLONING_TEMPLATE_DIRECTORY` jsou zobrazeny v **Katalogu hlavního výkresu**.

Omezení:

- Projekční výkresy nelze klonovat přes **Katalog vzorových výkresů**. Projekční výkresy můžete klonovat pomocí příkazu **Klonovat** v okně **Správce dokumentů**.
 - Složené výkresy nelze klonovat.
 - Vlastnosti výkresu klonování šablon nemohou být upravovány přes **Katalog hlavního výkresu**.
1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, stiskněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů**.
 2. Dvakrát klikněte na šablonu klonování, kterou chcete použít.
 3. Jděte na záložku **Tvorba výkresu** a specifikujte, jak budou klonovány kóty a značky.

Můžete určit, zda ignorovat kóty a značky, klonovat je nebo je znovu vytvořit.

Volba **Značky** nastaví značky revize a všechny značky objektů modelu.

Volba **Vytvořit** v polích **Kóty** a **Další značky** je vhodná, pokud klonováním kót nebo dalších značek není dosaženo požadovaného výsledku. Použití této možnosti nevytvoří nové pohledy.
 4. Ve stejné záložce vyberte typy objektů, které chcete klonovat.
 5. Pokud chcete vytvořit výkres pouze pro určité prvky, vyberte prvky v modelu.

Můžete použít také vhodný výběrový filtr a vybrat celý model. Při výběru objektů aktivujte výběrový přepínač **Vybrat prvky**, jinak by výběr trval příliš dlouho.
 6. Klikněte na možnost **Vytvořit výkresy** nebo **Vytvořit výkresy pro všechny prvky**.
 7. Pokud jste vyzváni, proveďte číslování modelu.

Tekla Structures vytvoří výkresy a přidá je do **Správce dokumentů**. V **Správce dokumentů** je klonovaný výkres označen textem **Výkres byl naklonován** ve sloupci **Změny**.

8. [Zkontrolujte klonované výkresy a pokud je třeba, proveďte úpravy \(strana 121\).](#)

TIP Pokud máte šablony klonování vytvořeny ve starší verzi Tekla Structures a chcete využít lepší asociativitu novější verze Tekla Structures, [obnovte asociativitu výkresů \(strana 122\)](#) pomocí funkce **Obnovit asociativitu**, kterou můžete napsat do pole pro **Rychlé spuštění**.

Viz také

[Klonované objekty \(strana 120\)](#)


[Typy vzorových výkresů \(strana 80\)](#)

[Přidávání vzorů do Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 101\)](#)

Klonování pomocí šablon pro klonování umístěných v jiných modelech

Můžete použít v **Katalog vzorových výkresů** pro klonovacích šablonách umístěných v jiných modelech a vytvářet výkresy, které je používají.

Omezení Šablony klonování lze použít pouze z jiných modelů, nikoli z jiných typů hlavních výkresů, jako jsou uložená nastavení nebo sady pravidel.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vytvořit výkresy --> Katalog vzorových výkresů**.
2. V **Katalog vzorových výkresů** klikněte  pro otevření dialogu **Modely obsahující vzorové výkresy**.
3. Klikněte na **Přidat model...** a vyberte požadovaný model.
4. Click **OK**.
V definované složce zobrazují šablony pro klonování v **Katalog vzorových výkresů**.
5. Vyberte šablonu klonování **Katalog vzorových výkresů** a vytvořte výkres pomocí vybrané šablony.

TIP Pokud máte v několika projektech podobné prvky, můžete ponechat set modelů *model pro klonování* a potom použít šablony klonování v modelech.

Viz také

[Vytvoření výkresu z Katalogu vzorů pro výkresy \(strana 78\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu \(strana 114\)](#)

[Klonujte ze Správce dokumentů \(strana 116\)](#)

Klonujte ze Správce dokumentů

Kromě klonování výkresů pomocí klonování šablon v **Katalog vzorových výkresů**, je možné klonovat výkresy položky, dílce, betonového dílce a projekční výkresy ze **Správce dokumentů**.

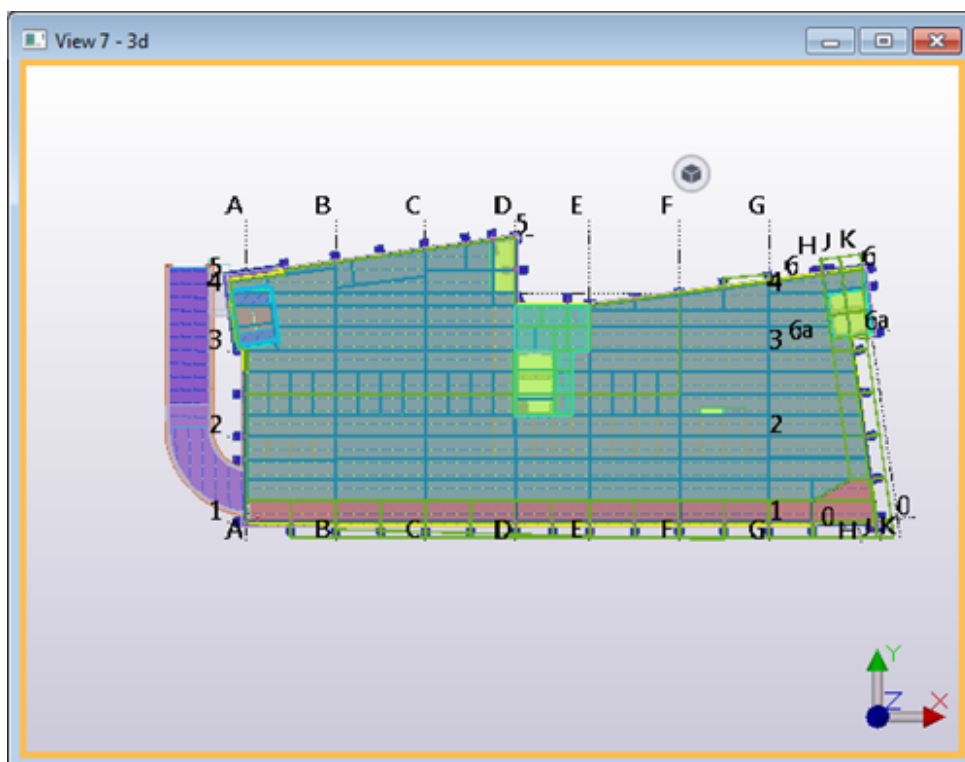
-
- POZNÁMKA** • Při klonování výkresů dílce nebo betonového dílce musí mít stejný typ hlavního prvku jako dílec nebo betonový dílec, ze kterého byl původní výkres vytvořen. Například hlavními prvky mohou být horní profily původního a klonovaného příhradového nosníku.
- V projekčních výkresech jsou klonovány jeden pohled jako hlavní pohled, řez a detail.

Před klonováním dokončete, uložte a zavřete výkres, který chcete použít jako šablonu klonování.

Pokud chcete klonovat výkres ze **Správce dokumentů**:

1. V modelu vyberte co chcete zahrnout ve výkresu:
 - Pokud klonujete výkresy položky, betonového dílce nebo dílce, vyberte položky, dílce nebo betonové dílce.

- Pokud klonujete projekční výkres, vyberte pohled modelu. Klikněte na požadovaný pohled modelu, okolo pohledu se vytvoří žluté výběrové pole.



2. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
3. V **Správce dokumentů**, vyberte výkres, který chcete použít jako šablonu klonování.
4. Stiskněte . **Klonovat**
5. V **Klonovat výkres** dialogu vyberte typy objektů, které budou klonovány do nového výkresu a akce pro každý typ objektu.

- Pro **Kóty a Další značky** (a všechny značky pro objekty modelu), vyberte zda je chcete **Klonovat** znovu vytvořit automaticky při klonování výkresu (**Vytvořit**) nebo **Ignorovat** při klonování.

Výběrem **Vytvořit** v **Kóty a Kóty** rámečku je užitečná, pokud klonování kót nebo jiných značek nevyvolává uspokojivé výsledky. Použití této možnosti nevytvoří nové pohledy.

- Pro ostatní objekty vyberte **Klonovat** nebo **Ignorovat** je.

6. Stiskněte . **Klonovat vybrané**.

Tekla Structures naklonuje výkres. V **Správce dokumentů**, klonovaných výkresech označen textem **Výkres byl naklonován** v **Změny** sloupci.

Pro příklad klonovaných projekčních výkresů pokračujte zde [Příklad: Klonování projekčního výkresu \(strana 118\)](#)

Viz také

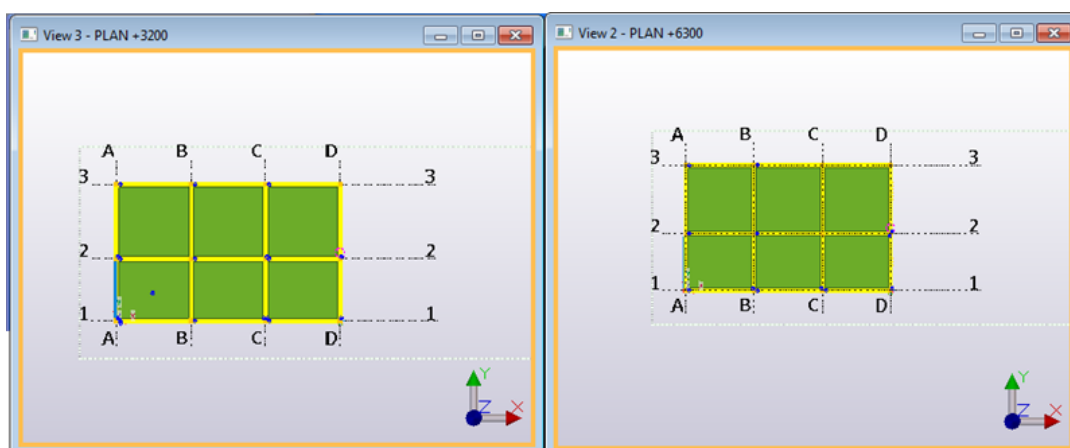
[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

[Vytvoření výkresů pomocí šablon klonování v Katalogu hlavního výkresu \(strana 114\)](#)

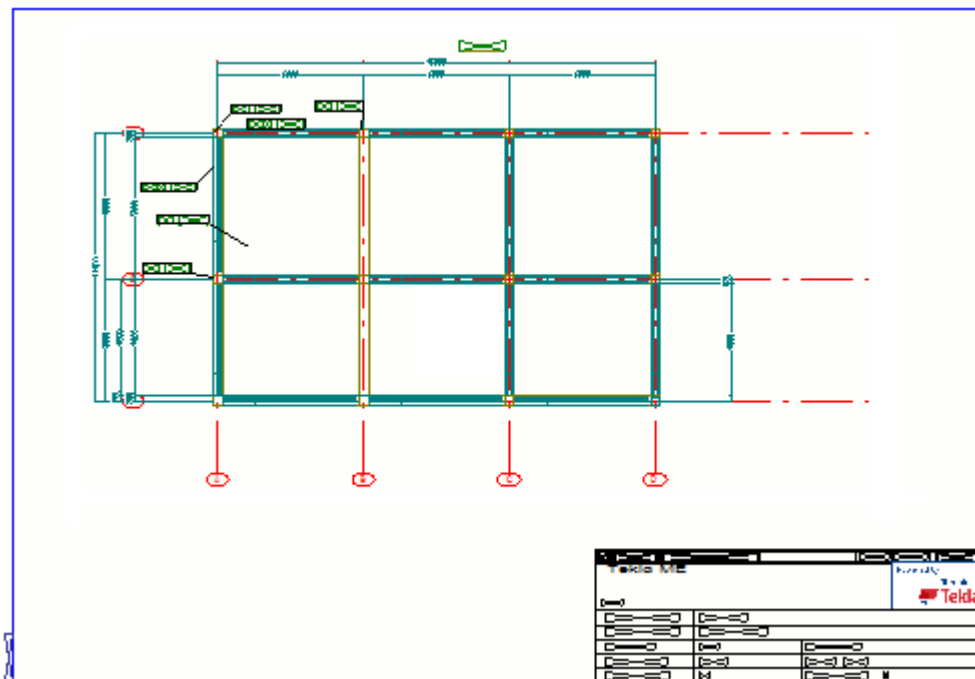
Příklad: Klonování projekčního výkresu

V tomto příkladu nejprve vytvoříme projekční výkres prvního podlaží budovy (+3200), výkres upravíme a naklonujeme projekční výkres druhého podlaží (+6300).

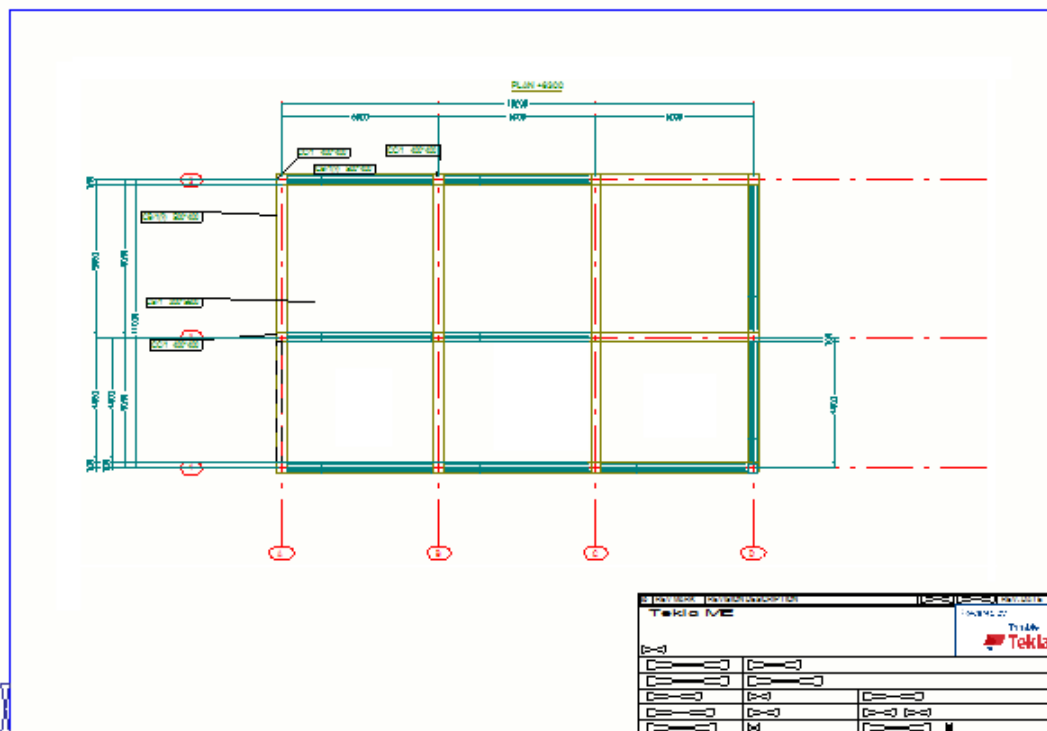
První patro a druhé patro jsou celkem podobné:



Upravili jsme projekční výkres na úrovni +3200, například některé značky vymazány.



Vybrali jsme pohled modelu, který zobrazuje druhé podlaží (+6300) a klonovali výkres pomocí projekčního výkresu prvního podlaží (+3200) jako šablony.



V klonovaném výkresu:

- Rovina pohledu výkresu byla posunuta tak, aby odpovídala rovině +6300 pohledu modelu.

- Pokud jsou prvky v odpovídajících místech, značky byly klonovány na nové místo a obsah byl aktualizován.
- Kóty byly klonovány.
- Všechny značky objektů modelu jsou klonovány.

Viz také

[Klonujte ze Správce dokumentů \(strana 116\)](#)

Klonování pouze kót ve vybranných pohledech

Možnosti klonování kót v dialogovém okně **Klonovat výkres** ovlivňují všechny pohledy, zatímco volba **Způsob vytváření kót v tomto pohledu** nastavuje metodu vytváření kót pouze pro vybrané pohledy. Pomocí této vlastnosti můžete například vytvořit automatické kóty v čelním pohledu a klonovat kóty v pohledu řezu a pohledu na konec.

1. Dvakrát klikněte na pohled, otevře se dialog **Vlastnosti pohledu**.
2. Na kartě **Vlastnosti 2** nastavte **Způsob vytváření kót v tomto pohledu** na **Klonovat**.
Tato volba ovlivní vytvoření kót během klonování a překótování existujících výkresů.
3. Stiskněte **Změnit**.
4. Uložte a zavřete výkres.
5. Otevřete **Správce dokumentů**, vyberte výkres a klikněte na **Klonovat...**
6. V dialogu **Klonovat výkres** vyberte objekty, které mají být klonovány, a možnost klonování kót (**Ignorovat**, **Klonovat**, **Vytvořit**).
 - Pokud vyberete **Kóty > Ignorovat**, budou kóty klonovány pouze pro ty pohledy, které **Způsob vytváření kót v tomto pohledu** nastaveny **Klonovat**.
 - Pokud vyberete **Kóty > Klonovat**, kóty budou klonovány pro všechny pohledy.
 - Pokud vyberete **Kóty > Vytvořit**, budou kóty klonovány pro všechny pohledy, výjma pro ty pohledy, které **Způsob vytváření kót v tomto pohledu** nastaveno **Nevytvořit**.
7. Stiskněte **Klonovat vybrané**.

Viz také

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

Klonované objekty

Následující objekty mohou být klonovány:

- Kóty
- Značky pro svary přidané do výkresu
- Značky pro svary přidané v modelu
- Značky úrovně
- Značky revize
- Objekty s poznámkou
- Všechny uživatelem definovaných vlastností výkresu
- Texty
- Symboly
- Další grafické objekty (tvary)
- Textové soubory
- DWG/DXF files
- Hyperlinky
- Ručně vytvořené pohledy řezu a detailu
- Když klonujete výkres dílce, který obsahuje výkresy položek, Tekla Structures standardně zahrnuje výkresy položek do klonovaného výkresu dílce.

Viz také

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

Co zkontrolovat u klonovaných výkresů

Klonovaný výkres vždy zkontrolujte a ujistěte se, že obsah výkresu, značek a kót odpovídá vašim požadavkům.

Měli byste projít klonované výkresy a zkontrolovat, zda je vše správně. Seznam kontrol pro tyto účely.

Objekt	V případě potřeby zkontrolujte a změňte
Značky	<ul style="list-style-type: none">• Obvykle je obsah značek v klonovaných výkresech v pořádku, ale občas je nutné upravit umístění značek.• Tekla Structures klonuje pouze značky, které mohou být

Objekt	V případě potřeby zkontrolujte a změňte
	<p>propojeny s původním výkresem. To create marks to a cloned drawing also for parts that could not be mapped to the template drawing, set the advanced option <code>XS_CREATE_MISSING_MARKS_IN_INTELLIGENT_CLONING</code> to TRUE pomocí File menu Nastavení Rozšířené možnosti Značení: obecné.</p>
Pohledy	<ul style="list-style-type: none"> • Ujistěte se, že velikost a orientace pohledu jsou v pořádku a pohledy jsou správně umístěny v klonovaném výkresu. Velikost pohledu je aktualizována podle prvků zahrnutých v pohledech.
Kóty	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud klonovaný výkres obsahuje méně prvků než původní výkres, kóty chybějících prvků jsou automaticky odstraněny. • Pokud klonovaný výkres obsahuje více prvků než původní výkres, Tekla Structures kótuje tyto prvky pomocí automatického kótování, jestliže je rozšířená možnost <code>XS_INTELLIGENT_CLONING_ADD_DIMENSIONS</code> nastavena na TRUE. Protože Tekla Structures použije k vytvoření kót pro nové prvky automatické kótování, je nutné vytvořené kóty zkontrolovat a opravit. • Přidejte chybějící kóty a odstraňte nesprávné.

Viz také

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

[Klonované objekty \(strana 120\)](#)

Aktualizujte asociativitu výkresů po klonování

Občasná vylepšení v klonování a asociativitě vyžadují, aby pravidla asociativity byla znovu vytvořena. To lze provést příkazem **Obnovit asociativitu**. Při použití této funkce nemusíte výkres znovu vytvářet.

Tato funkce je velmi užitečná například pokud máte šablonu klonování vytvořenou ve starší verzi Tekla Structures a chcete využít lepší asociativitu novější verze programu Tekla Structures.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
2. Otevřete klonování šablon, jejichž asociativitu chcete obnovit.
3. Jděte do menu **Rychlé spuštění**, vložte `Obnovte asociativitu`, a klikněte na příkaz **Obnovit asociativitu** na zobrazeném seznamu.
4. Uložte šablonu klonování.

Viz také

[Výkresy v Tekla Structures \(strana 15\)](#)

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

Klonování pomocí předloh výkresů v knihovně předloh

Toto je manuální způsob klonování výkresů: Můžete vytvořit výkresy pomocí předloh výkresů umístěných v knihovně předloh. Knihovna předloh je složka modelu, která obsahuje výkresy pro použití jako předlohy výkresů.

1. V modelu, který používáte jako model šablony, vytvořte výkres, který chcete použít jako šablonu výkresu a uložte výkres.
2. V jiném modelu, kde chcete vytvořit výkresy pomocí šablony výkresu, vyberte objekty, které mají být zahrnuty do nového výkresu.
3. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
4. V **Správce dokumentů**, vyberte výkres a klikněte na **Klonovat**.
5. Stiskněte **. Jiný model**.
Použijte **Procházet pro model...** pro nalezení složky jiného modelu obsahujícího požadované předlohy výkresů.
6. Stiskněte **. Vybrat předlohu...**
7. V **Předlohy výkresů** dialogu vyberte šablonu výkresu a nechte dialog otevřený.
8. V **Klonovat výkres** V dialogovém okně použijte **Objekty a operace při klonování** použijte definujte objekty výkresu, které budou klonovány a operace pro každý klonovaný objekt.

9. Výkres naklonujte stisknutím **Klonovat vybrané**.

Tekla Structures naklonuje výkres. V **Správce dokumentů**, klonované výkresy jsou označeny textem **Výkres byl naklonován** v **Změny** sloupci.

TIP Můžete specifikovat, aby určitá složka modelu byla vždy použita jako knihovna předloh pomocí rozšířené možnosti

`XS_DRAWING_TEMPLATES_LIBRARY`.

Viz také

[Klonování výkresů \(strana 113\)](#)

[Klonování pomocí šablon pro klonování umístěných v jiných modelech \(strana 115\)](#)

2.8 Vytvoření vícenásobného listu výkresu stejného prvku

Je možné vytvořit několik výkresů ze stejného prvku jako listy složeného výkresu. Počet listů není omezen a každý výkres může mít své vlastní vlastnosti.

To je užitečné, pokud potřebujete zvláštní listy pro pohledy detailu a řezu a především pokud chcete několik výkresů dílce s různým zobrazením: jeden s velkým 3D obrazem dílce, jeden s dalšími pohledy řezu a jeden, kde jsou označeny a kótovány pouze určité prvky nebo podřízené dílce v dílci.

Můžete vytvořit více výkresových listů stejné položky v **Katalog vzorových výkresů** pomocí sad pravidel nebo průvodců nebo pomocí dialogového okna **Vlastnosti výkresu**.

Vytvořte více listů výkresu v průvodci

Před zahájením práce se ujistěte, že jsou vytvořeny soubory vlastností výkresu (uložená nastavení) pro vytvoření složených listů pro stejný prvek a každý soubor obsahuje požadovaná nastavení pro specifické účely a čísla jednotlivých listů.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vytvořit výkresy** --> **Katalog vzorových výkresů** pro otevření dialogu **Vytvořit výkresy - katalog vzorových výkresů**.
2. Dvojitým kliknutím na požadovaný soubor průvodce v seznamu otevřete dialogové okno **Vlastnosti vzorového výkresu**.

3. Kliknutím na **Upravit vlastnosti výkresu...** otevřete soubor průvodce.
Příklad souboru s průvodcem, viz [Upravte vlastnosti vzoru výkresu: \(strana 105\)](#).
4. V souboru zadejte názvy souborů vlastností výkresu, které chcete použít k vytvoření listů složeného výkresu.
Názvy souborů zadejte v závorkách v řádku `set_drawing_attributes` jak je zobrazeno níže:


```
set_drawing_type(cast_unit)
set_drawing_attributes(sheet1, sheet2, sheet3)
set_filter(column_filter)
create_drawings()
```
5. Soubor průvodce uložte s novým názvem.
6. V modelu vyberte prvky, ze kterých chcete vytvořit výkresy.
7. Klikněte na nově vytvořený soubor v **Katalog vzorových výkresů** a klikněte na **Vytvořit výkresy**. Tekla Structures vytvoří výkresy.

Vytvoření vícenásobných výkresů pomocí vlastností výkresu

1. Dvakrát klikněte na pozadí otevřeného výkresu, otevře se dialog Vlastnosti výkresu.
2. Nastavte vlastnosti výkresu a změňte název tak, aby se vztahoval k typu výkresu, který chcete vytvořit, například `FRAME 3D`.
Nedotýkejte se pole **Číslo formátu**.
3. Klikněte na **Použít** pro uchování změny a opustíte otevřený dialog.
4. Vytvořte výkres objektu výběrem příslušné funkce z menu Výkresy & Výpisy. Na kartě **Výkresy & výpisy** podržte klávesu **Shift** a klikněte na typ výkresu **Vytvořit výkresy**.
5. V dialogu vlastnosti výkresu nastavte znovu vlastnosti výkresu a změňte název, aby odpovídal typu nového výkresu, například `FRAME FRONT`.
6. Změňte číslo formátu v poli **Číslo formátu** pro získání dalšího výkresu stejného dílce s odlišným číslem formátu.
7. Klikněte **Použít** a vytvořte nový výkres stejného objektu s jinými vlastnostmi.
8. Pokračujte ve vytváření všech listů, které potřebujete, stejným způsobem uvedeným výše.

Příklad

Příklad ukazuje **Správce dokumentů** vícenásobné výkresy:

02.01.2012	02.01.2017	1179* 830	A	[FRAME.1 - 1]	FRAME FRONT
02.01.2012	02.01.2017	1179* 830	A	[FRAME.1 - 2]	FRAME DETAILS
02.01.2012	02.01.2017	1179* 830	A	[FRAME.1]	FRAME 3D

2.9 Kopírovat výkres na nový list

Výkres je možné kopírovat na nový list. To je užitečné například pokud chcete mít stejné uspořádání a pohledy jako v původním výkresu, ale potřebujete vysvětlit ještě něco dalšího na novém listu výkresu.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů**.
2. V Seznamu výkresů vyberte výkres, který chcete použít jako originál pro kopírování.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Vytvořit výkresy --> Kopírovat na nový list**.

Tekla Structures zkopíruje původní výkres na nový list a přiřadí zkopírovanému výkresu nové číslo listu.

AssemblyDrawingDocument	STANDARD		[C.2]
AssemblyDrawingDocument	STANDARD	Drawing was cloned	[C.2 - 1]
CastUnitDrawingDocument	CAST UNIT		[C.3 - 1]
CastUnitDrawingDocument	CAST UNIT	Drawing was cloned	[C.3 - 2]

4. Otevřete nový list výkresu, proveďte potřebné úpravy a uložte jej.

POZNÁMKA Pokud stisknete **Vytvořit znovu (Shift+R)** pro zkopírovaný výkres v **Správce dokumentů**, Tekla Structures se zeptá, zda chcete výkres znovu kopírovat z původního výkresu. Při kladné odpovědi bude původně kopírovaný list výkresu nahrazen novou kopií předtím vybraného původního výkresu.

Viz také

[Vytvoření vícenásobného listu výkresu stejného prvku \(strana 124\)](#)

3 Úpravy výkresů

Jakmile vytvoříte výkres, můžete upravovat vlastnosti výkresu a pohledů, objektů modelu a asociativních objektů s poznámkou již zahrnutých ve výkresu. Můžete přidat pohledy, značky, poznámky, text, objekty náčrtu a další objekty. Můžete také změnit barvy výkresu a pro některé typy objektů použít speciální vlastní prezentace.

Můžete si prohlédnout snímek výkresu bez jeho otevření:

[Snapshots in drawings \(strana 131\)](#)

[Otevřít výkresy \(strana 129\)](#)

Název výkresu a názvy můžete upravit:

Přejmenování výkresů

Přidání nadpisů výkresu

Můžete přidat a upravit výkresové pohledy, kóty , značky a další objekty výkresů:

[Vytvořte a upravte pohledy výkresů \(strana 135\)](#)

[Manuální kótování \(strana 156\)](#)

[Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech \(strana 231\)](#)

[Klonovat vybraný ve výkresech \(strana 457\)](#)

[Kreslení náčrtků a objektů \(strana 304\)](#)

[Objekty ve výkresech \(strana 327\)](#)

[2D knihovna ve výkresech \(strana 462\)](#)

[Přidání symbolů do výkresů \(strana 283\)](#)

[Vlastní zobrazení ve výkresech \(strana 472\)](#)

[Svary ve výkresech \(strana 436\)](#)

[Výztuž ve výkresech \(strana 347\)](#)

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

[Spirálové nosníky ve výkresech \(strana 342\)](#)

[Referenční modely ve výkresech \(strana 496\)](#)

[Mřížky ve výkresech \(strana 476\)](#)

[Barvy ve výkresech \(strana 490\)](#)

[Uživatelský souřadný systém\(UCS\) \(strana 499\)](#)

Můžete skrýt, zarovnat, uspořádat, přemístit, přetáhnout, přetvořit, měnit velikost a rozbít kreslicí objekty a označit čáry, které jsou částečně mimo hranici pohledu:

[Show or hide drawing objects \(strana 292\)](#)

[Zarovnání vybraných objektů modelu \(strana 298\)](#)

[Přetahujte, upravte a změňte velikost výkresových objektů \(strana 300\)](#)

[Umístění objektů s poznámkou \(strana 297\)](#)

[Zobrazení čar řezů ve výkresech Tekla Structures \(strana 302\)](#)

[Zásuvné moduly pro výkresy pro běžné objekty výkresu \(strana 304\)](#)

Když ukládáte a zavíráte výkres, je třeba mít na paměti několik věcí:

[Uložení a zavření výkresů \(strana 130\)](#)

3.1 Úprava nadpisů a názvů výkresů

Tekla Structures pojmenuje výkresy podle názvu zadaného ve vlastnostech výkresu. Název výkresu se zobrazí v **Správce dokumentů** a v předlohách výkresů a výpisů. Název výkresu můžete změnit při vytváření výkresu i v existujícím výkresu. Kromě názvů výkresu je možné zadat také nadpisy. Tekla Structures zobrazuje nadpis v **Správce dokumentů** a v výkresech a výpisech a také ve výstupních souborech tisku. Můžete zadat až tři nadpisy.

Přejmenování výkresů

1. V **Správce dokumentů**, klikněte pravým tlačítkem na výkres a zvolte **Vlastnosti**.
2. Zadejte nový název výkresu v poli **Název**.
Maximální počet znaků je 32.
3. Stiskněte **Změnit**.
Zavřete **Správce dokumentů** a znova jej otevřete pro zobrazení změn.

Přidání nadpisů výkresu

1. V **Správce dokumentů**, klikněte pravým tlačítkem na výkres a zvolte **Vlastnosti**.
2. Zadejte nadpisy.
3. Stiskněte **. Změnit**.

Zavřete program **Správce dokumentů** a znova jej otevřete pro zobrazení změn.

TIP Pokud chcete přizpůsobit názvy tiskových souborů a použít v nich nadpisy místo názvů výkresů, určete, že nadpis zadaný v tomto dialogu se použije v názvu tiskového souboru. Zadejte hodnotu `%TPL:TITLE1%` (nebo `%TPL:TITLE2%` na `%TPL:TITLE3%`) pro rozšířenou možnost `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G` (nebo `_W`, `_A`, `_M` or `_C` podle typu výkresu) přes **Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Tisk**.

Pro více informací, viz [Přizpůsobení tiskových souborů \(strana 566\)](#) a `TITLE1..3`.

3.2 Otevřít výkresy

Výkresy můžete otevřít jak v modelu, tak v režimu výkresu. Současně lze mít otevřený pouze jeden výkres.

TIP Chcete-li vždy maximalizovat otevřít výkresy, nastavte rozšířenou možnost `XS_OPEN_DRAWINGS_MAXIMIZED` na `TRUE`.

Otevřete výkres v modelu

- Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Správce dokumentů (Ctrl + L)**, a dvojitým kliknutím otevřete výkres.

Když otevřete výkres, zobrazí se okno se zprávou zobrazující proces, co se děje a zobrazí se náhledový snímek výkresu. Kliknutím **Zrušit** zrušíte otevírání.

Otevření nového výkresu, pokud je výkres již otevřený

Můžete otevřít další výkres, i když je již výkres otevřený.

Postupujte následovně:

- Na **Výkres** záložce, stiskněte **Správce dokumentů (Ctrl + O)**, a dvojitým kliknutím otevřete výkres.

- Chcete-li otevřít další výkres v **Správce dokumentů**, stiskněte **Ctrl + Page Down**.
- Chcete-li otevřít další výkres v **Správce dokumentů**, stiskněte **Ctrl + Page Up**.

Pokud byly ve výkresu provedeny změny, Tekla Structures se vás zeptá, zda chcete uložit změny před otevřením dalšího výkresu. Máte také možnost vytvořit snímek aktuálního výkresu nebo jej označit jako [připravený k vydání \(strana 526\)](#). Pokud jste nastavili rozšířenou možnost XS_ALWAYS_CONFIRM_SAVE_WHEN_CLOSING_DRAWING na TRUE, zobrazí se vždy potvrzovací zpráva. Standardní hodnota je FALSE. To znamená, že pokud zavřete výkres bez provedení změn, Tekla Structures ve výchozím nastavení nezobrazí výzvu k uložení výkresu.

Když otevřete výkres, zobrazí se okno se zprávou zobrazující proces, co se děje a zobrazí se náhledový snímek výkresu. Kliknutím **Zrušit** zrušíte otevírání.

Nelze načíst vybraný výkres

Někdy nelze otevřít výkres, protože soubor výkresu nelze nalézt nebo soubor výkresu je nějakým způsobem nekompatibilní. Tekla Structures zobrazí jednu z následujících zpráv:

- "Nelze načíst vybraný výkres. Nelze najít výkresový soubor. Další informace získáte v Tekla User Assistance. "
- "Nelze načíst vybraný výkres. Nekompatibilní soubor výkresu. Další informace získáte v Tekla User Assistance. "

Pro více informací, viz . [Nelze načíst vybraný výkres](#).

3.3 Uložení a zavření výkresů

Uložení výkresu

Tekla Structures automaticky ukládá výkresy v nastavených intervalech. Výkres můžete uložit kdykoliv podle potřeby.

- Pro uložení přejděte v otevřeném výkresu do menu **Soubor** a klikněte **Uložit výkres**.

Výkres *.dgn a oba modely *.db1 a *.db2 jsou uloženy. Výkresy jsou uloženy ve složce \drawings pod složkou modelu.

Náhled je zhotoven automaticky při otevření a uložení výkresu. Snímek zobrazuje situaci, kdy byl výkres naposledy uložen. Pro více informací, viz [Snímky ve výkresech \(strana 131\)](#).

Další informace o automatickém ukládání naleznete, viz Automatické ukládání.

Zavření výkresů

Současně lze mít otevřený pouze jeden výkres. Před otevřením dalšího výkresu Tekla Structures vždy zavře otevřený výkres.

1. Proveďte jedno z následujících:
 - Přejděte na **Soubor** menu a klikněte **Zavřít režim výkresu**.
 - Na **Výkres** záložce, klikněte **Zavřít**.
 - Klikněte **Zavřít** na tlačítko **X** v pravém horním rohu okna výkresu.
2. Pokud byly ve výkresu provedeny změny, Tekla Structures se zeptá, zda chcete změny uložit.

Můžete také vybrat, chcete-li označit výkres jako připravený k vydání. Další informace viz [Označení výkresů připravených k vydání \(strana 526\)](#).

3.4 Snímky ve výkresech

Snímky vám umožní rychlý pohled na jakýkoliv výkres bez otevření výkresu. Tento nástroj použijte, pokud chcete výkres pouze zkontrolovat, nikoliv upravovat nebo se podívat na několik výkresů, když zkoušíte najít určitý výkres. Náhled snímků umožňuje zobrazit obsah výkresů přímo v zobrazení modelu bez otevření skutečného výkresu. Můžete také zobrazit snímky proti nejnovější verzi výkresu nebo proti jinému výkresu v režimu výkresu. Můžete pořizovat snímky všech typů výkresů a všechny typy výkresů lze překrýt snímky výkresů.

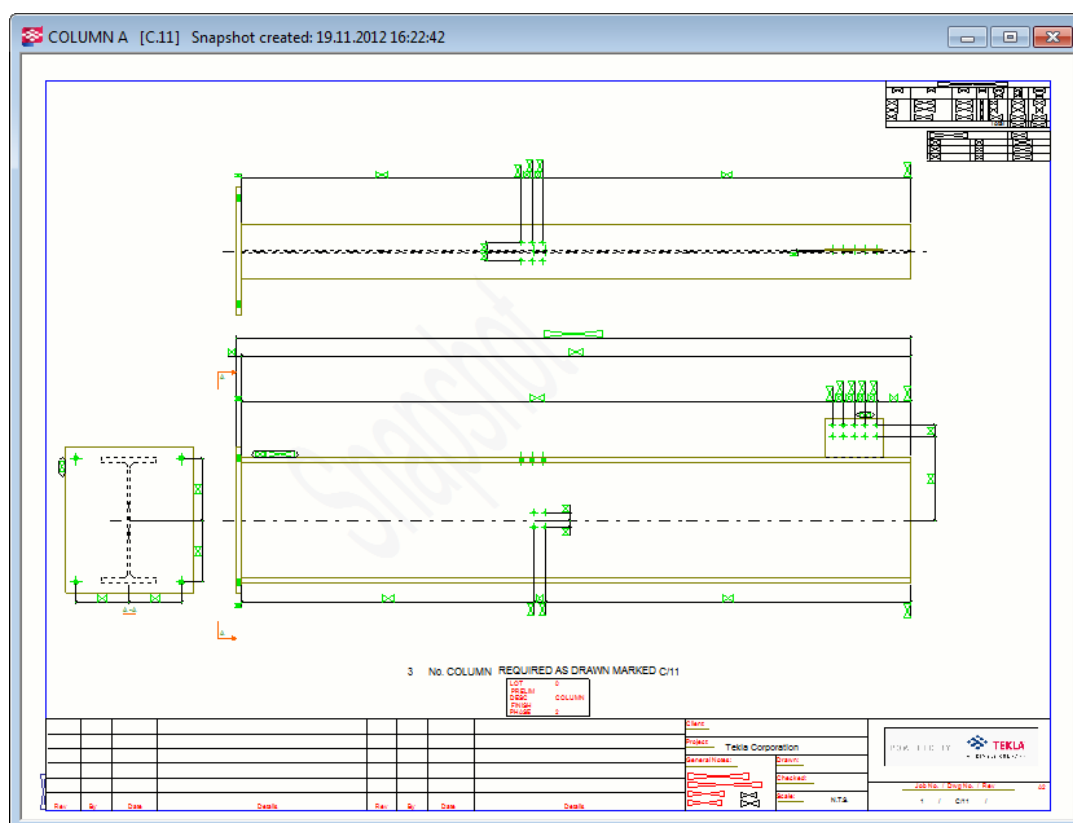
Vytvoření a prohlížení snímků výkresu

Náhled je zhotoven automaticky při otevření a uložení výkresu. Snímek zobrazuje situaci, kdy byl výkres naposledy uložen, takže jakékoliv novější změny v modelu nejsou ve snímku zachyceny.

1. Vyberte výkres a otevřete jej ze **Správce dokumentů**.

2. Uložte výkres v **Soubor** menu a kliknutím **Uložit výkres**.
Snímek výkresu je uložen ve složce `.. \<model> \drawings \Snapshots`.
3. Vyberte stejný výkres z **Správce dokumentů**.
4. Kliknutím na **Snímky obrazovky** tlačítko v dolní části **Správce dokumentů** zobrazíte snímek.

Příklad snímku obrazovky.



Pokud jste vybrali výkres, který nemá snímek a stisknete **Snímky obrazovky**, zobrazí se výzva k otevření a uložení výkresu, čímž se vytvoří snímek.

Chcete-li automaticky vytvořit snímek výkresu při jeho vytvoření nastavte `XS_DRAWING_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION` na `TRUE` v **Vlastnosti výkresů** kategorii v **Rozšířené možnosti** dialogu.

Překrytí snímku

Během úpravy výkresu můžete zobrazit snímek výkresu. Ve snímku můžete vidět poslední změny a například také zarovnat obsah výkresu. Můžete vidět změny ve výkresu od poslední aktualizace a přepínat mezi snímek a skutečným výkresem.

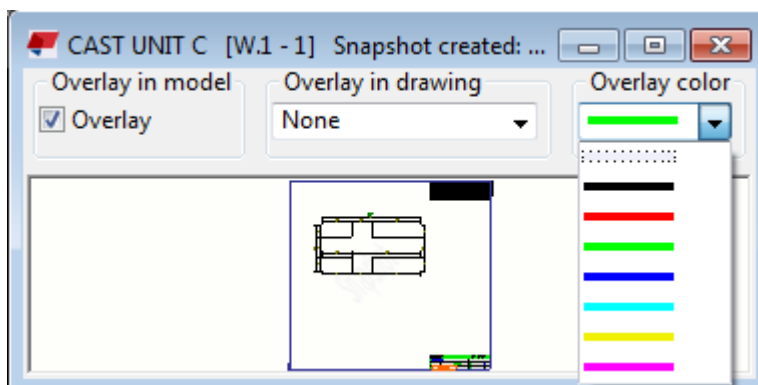
Nalezení správného výkresu procházením snímků je mnohem rychlejší než otevírání skutečných výkresů jeden po druhém.

Omezení

- Texty jsou při pohledu z modelu jednostranné a grafika DX nepodporuje text ve snímcích.
- Překrytí v modelu nebylo navrženo tak, aby fungovalo pro 3D pohledy výkresu.
- Pohledy, které se nacházejí mimo oblast tisku, se zobrazují v překrytí modelu.
- Čtení velkých snímků výkresů GA může trvat dlouho.
- Načtení snímku trvá u prvního snímku déle než u zbytku.

Než uvidíte snímek překrytí výkresu, musíte vytvořit snímek otevřením výkresu výběrem **zaškrtačícího políčka Vytvořit snímek** a uložením výkresu.

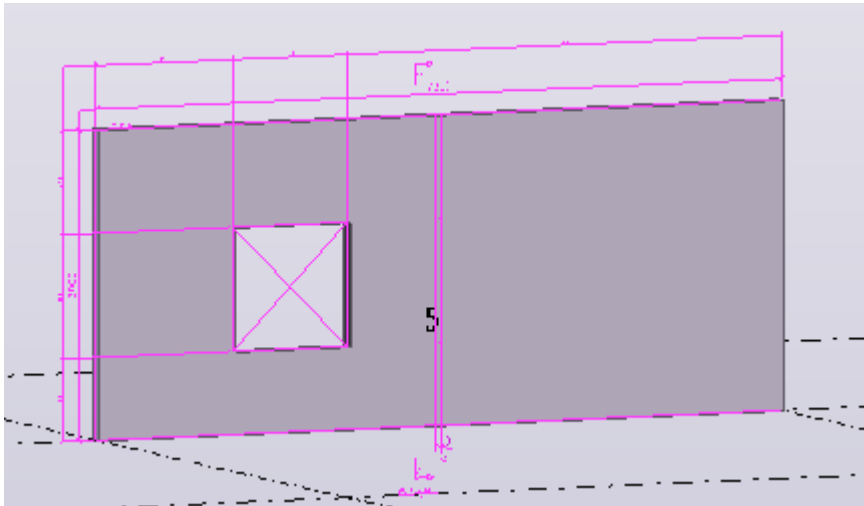
Níže vidíte nastavení v pohledu snímku:



Překrývání snímků v modelu

1. Otevřete **Správce dokumentů** a vyberte výkres.
2. Stiskněte **Snímky obrazovky**.
3. V horní části zobrazeného dialogového okna snímku pod **Překrytí v modelu**, vyberte zaškrtačící pole **Překrytí**. Můžete také vybrat barvu snímku.

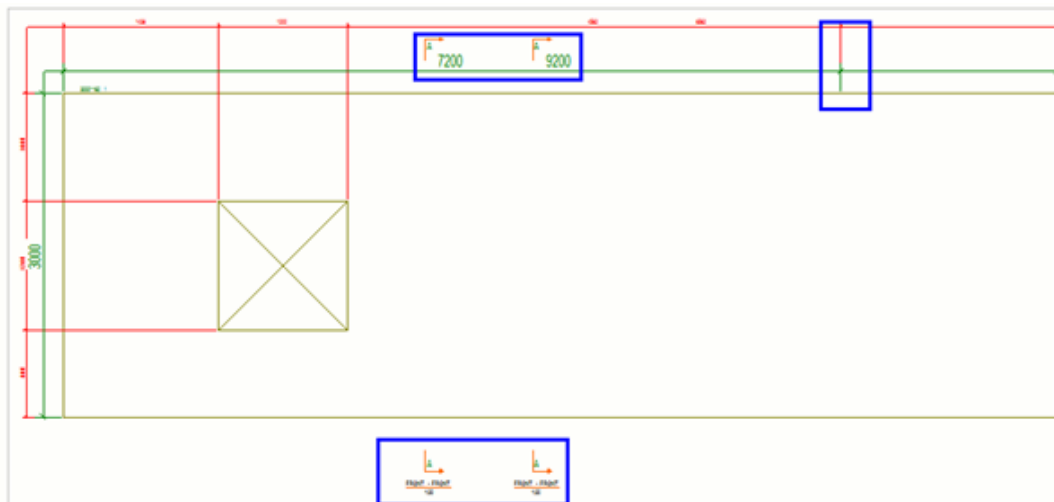
Betonový dílec je překryt odpovídajícím výkresem betonového dílce.



Překrývání snímků ve výkresech

1. Stiskněte **Výkres** --> **Správce dokumentů**, a otevřete výkres, který se změnil po posledním snímku.
2. Stále na **Správce dokumentů**, klikněte na výkres a zvolte **Snímky obrazovky**.
3. Vyberte jedno z následujících **Překrytí ve výkresu**:
Překrytí: Zobrazit snímek na aktuálním výkresu tak, aby byly oba viditelné.
Zobrazit pouze snímek: Zobrazit snímek pouze bez aktuálního výkresu.
Žádný: Rychle přepněte na aktuální výkres.
4. Vyberte barvu snímku.

V níže uvedeném příkladu se velikost betonového dílce změnila od pořízení snímku.



TIP Pokud je výkres GA otevřený a chcete zarovnat obsah pomocí jiného výkresu GA, můžete otevřít snímek druhého výkresu na prvním výkresu a zachytit snímek, když umísťujete nebo přesouváte objekty do otevřeného výkresu. Můžete zachytit snímek výkresu pomocí **Zachycení**

geometrických čar / bodů přepínače zachytávání



3.5 Vytvořte a upravte pohledy výkresů

Pohledy výkresu obsahují objekty Tekla Structures a značky, kóty a ostatní objekty, které jsou přidány. Pohled výkresu je další způsob pohledu na model. Výkresy mohou zahrnovat několik pohledů. Kromě pohledů, které Tekla Structures vytváří automaticky na základě vlastností výkresu, můžete také přidat nové do otevřeného výkresu a upravit existující.

Různé typy pohledů ve výkresech Tekla Structures:

- Hlavní pohledy: čelní, nahoře, zadní a spodní pohledy
- Pohledy řezu
- Pohledy na konec
- Pohledy položky
- 3D pohledy
- pohledy detailu
- Pohledy pozičního plánu
- Pohledy podél os mřížky
- Výškové pohledy

- Půdorysy

Přidání pohledu ručně

Ručně můžete přidat další pohledy do výkresu několika způsoby:

[Vytváření pohledů ve výkresech \(strana 136\)](#)

Kopírování, propojení, přesunutí pohledů

Můžete přesunout, kopírovat a propojit pohledy z jednoho výkresu na jiný:

[Kopírovat, přesouvat a propojovat pohledy výkresů \(strana 145\)](#)

Úpravy pohledů, umístění pohledu, značek podrobností a značek řezů, štítků podrobného zobrazení a popisků řezů:

Pohledy můžete měnit ručně:

[Upravit, uspořádat a zarovnat pohledy výkresu \(strana 148\)](#)

[Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu \(strana 154\)](#)

[Úprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#)

Viz také

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

Vytváření pohledů ve výkresech

Po vytvoření výkresu můžete ručně přidat další pohledy.

V existujícím výkresu můžete vytvořit následující typy pohledů:

- Pohledy řezu
- Pohledy zakřivených řezů
- pohledy detailu
- čelní, horní, zadní a spodní pohledy
- 3D pohledy na položky
- pohledy výkresu celého pohledu modelu
- Pohledy vybrané oblasti v pohledu modelu
- Pohledy vybrané oblasti v pohledu výkresu

Vytvoření pohledu řezu

Můžete vytvořit pohledy řezu prvků v pohledu výkresu v otevřeném výkrese, který obsahuje nejméně jeden pohled.

1. Nejprve nastavte vlastnosti značky řezu: Na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka řezu** .
2. Upravte čáru řezu, značku řezu a vlastnosti popisku pohledu řezu ve **Vlastnostech symbolu řezu**, a klikněte **OK** nebo **Použít**. Pro více informací, viz [Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#) a [Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků \(strana 649\)](#).
3. Dále nastavte Vlastnosti pohledu řezu: Podržte klávesu **Shift** a na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohled řezu**.
4. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby a stiskněte **OK** nebo **Použít**. Pro více informací, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
5. Vyberte dva body k definování pozice roviny řezu.

Jednodušším způsobem výběru bodů je aktivovat ortogonální zachycení: Na **menu Soubor**, klikněte **Nastavení** a zvolte **Ortogonální** nebo stiskněte **O**.

Pro nosníky je možné zkusit výběr horní čáry nosníku a potom spodní čáry nosníku pomocí přepínače zachycení **Zachycení na kolmici**.

6. Vyberte dva body k definování směru oblasti řezu a hloubky pohledu řezu.

Při výběru oblasti řezu se trochu zvětší. Nastavit houbku pohledu a hranice pohledu lze i později.

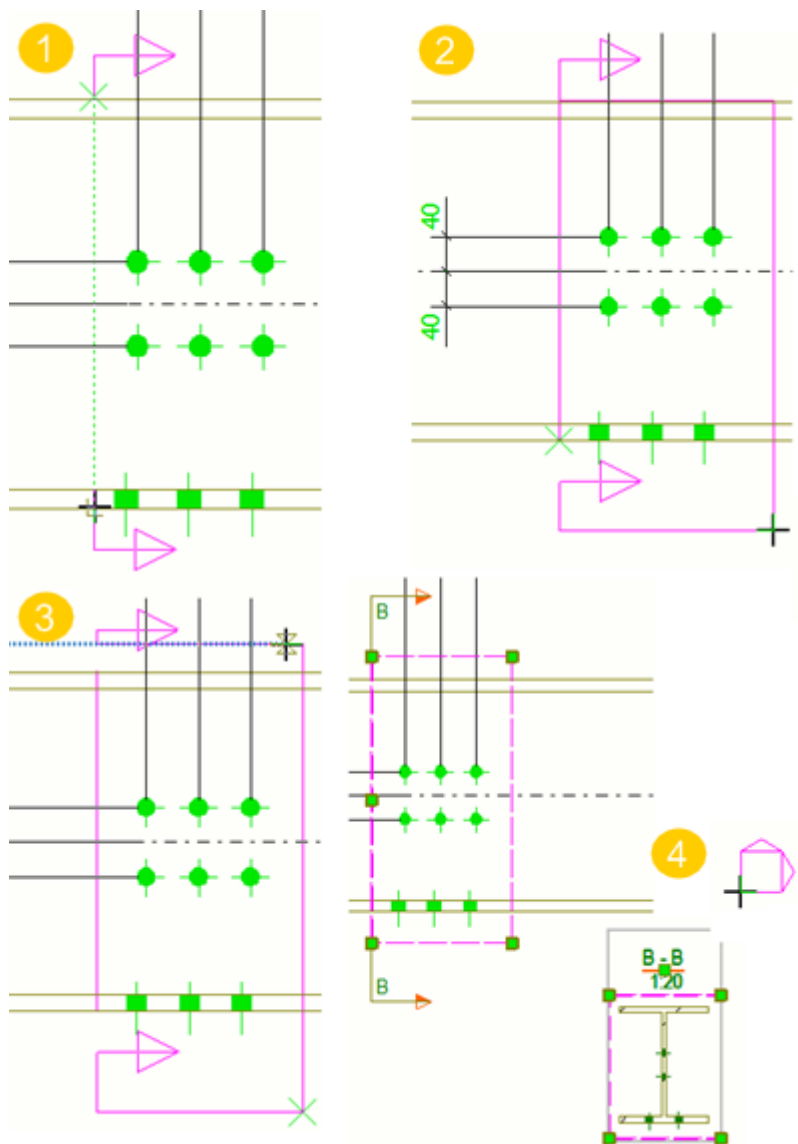
Směr řezu je směr, kam směřují šipky značky řezu.

7. Vyberte pozici pro pohled řezu.
Symbol pohledu následuje kurzor myši při umístování pohledu řezu.
Hloubka k opačnému směru je nula (0).

Tekla Structures vytvoří pohled řezu pomocí aktuálních vlastností v **Vlastnosti pohledu** a dialogu **Vlastnosti symbolu řezu** a přidá značku řezu v novém pohledu. Vlastnosti lze změnit po vytvoření pohledu. Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Změna vlastností pohledu](#).

-
- TIP** • Hranice pohledu vytvořeného pohledu řezu zůstává vybraná a hloubku a výšku hranice pohledu je možné nastavit jejím tažením.
- Pokud je třeba, změňte měřítko pohledů řezu: Dvakrát klikněte na rámeček pohledu, odstraňte všechny výběry pomocí přepínače ve spodní části a vyberte pouze **Měřítko** volbu a nastavte měřítko.

- Pokud chcete vytvořit další pohled, spusťte **Pohled řezu** příkaz znovu.



(1) První dva vybrané body označí umístění roviny řezu.

(2) Třetí vybraný bod určí směr oblasti řezu a hloubku pohledu řezu. Zde můžete trochu zvětšit.

(3) Čtvrtý vybraný bod dokončí oblast řezu.

(4) Symbol pohledu následuje kurzor myši při umístování pohledu řezu. Pohled řezu je umístěn ve vybraném místě. Pohled řezu zůstane vybraný a hranice pohledu bude po vytvoření pohledu vysvícena.

Značku řezu je vykreslena v původním pohledu. Hranice pohledu řezu je také vysvícena v původním pohledu po vytvoření pohledu.

Vytvoření zakřiveného pohledu řezu

Vytvoří zakřivený pohled řezu daného pohledu výkresu. Tento nástroj je užitečný, pokud chcete vizualizovat rozvinutou plochu budovy nebo upravovat vnější plášť.

1. Otevřete výkres.
2. Nejprve nastavte vlastnosti značky řezu: Na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka řezu** .
3. Upravte čáru řezu, značku řezu a vlastnosti popisku pohledu řezu a **OK** nebo **Použít**. Pro více informací, viz [Uprava značky řezu, popis výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#) a [Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků \(strana 649\)](#).
4. Nastavte Vlastnosti pohledu řezu Podržte klávesu **Shift** a na **Pohledy** záložce, klikněte **Zakřivený pohled řezu**.
5. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby a stiskněte **OK** nebo **Použít**. Pro více informací, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
6. Vyberte tři body na rovině řezu.
7. Vyberte dva body k označení oblasti řezu.
8. Vyberte bod, který označuje umístění pohledu zakřiveného řezu.
Symbol následuje kurzor myši při umístování zakřiveného pohledu řezu.

Tekla Structures vytvoří revizní značky s pomocí vlastností v dialogu **Vlastnosti pohledu** a **Vlastnosti značky řezu** dialogových oknech a přidá značku řezu v původním pohledu. Vlastnosti lze změnit po vytvoření pohledu.

Vytvoření pohledů detailu

Můžete vytvořit pohled detailu z vybrané oblasti v daném pohledu výkresu v dalším pohledu s upraveným měřítkem. Rozsah měřítka pohledů detailů je ve výchozím nastavení stejný jako měřítko hlavního pohledu, avšak v některých prostředích je detailní pohled zmenšen. Směr detailu pohledu je stejný jako směr původního pohledu. Před vytvořením značky pohledu detailu a značky detailu definujte počáteční číslo nebo písmeno ve vlastnostech výkresu.

1. Otevřete výkres.
2. Nejprve nastavte vlastnosti značky řezu: Na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka detailu** .
3. Zadejte název pro detail a upravte vlastnosti značky detailu, hranice detailu a značky pohledu detailu v **Detail symbol properties**.

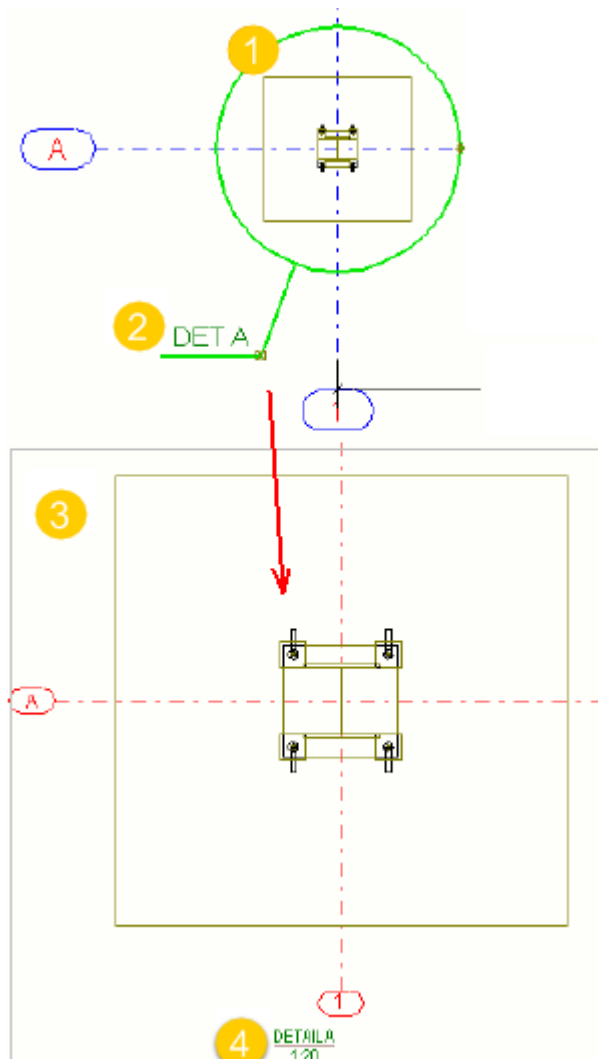
Vybraný tvar hranice detailu ovlivní způsob výběru oblasti detailu. Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu \(strana 154\)](#).

Chcete-li změnit symbol detailu na vlastní symbol, použijte rozšířenou možnost XS_DETAIL_MARK_REFERENCE_SYMBOL.

4. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.
5. Dále nastavte Vlastnosti pohledu řezu Podržte klávesu **Shift** a na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohled detailu**.
6. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby. Pro více informací, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
7. Stiskněte **OK** nebo **Použít**.
8. Podle vybraného tvaru hranice detailu postupujte následovně:
 - Pokud je tvar **Kruh**, vyberte střed kružnice a potom bod na kružnici.
 - Pokud je tvar **Obdélník**, vyberte rohové body obdélníku.
9. Vyberte umístění pro značku detailu.
10. Vyberte pozici pro pohled detailu.

Tekla Structures vytvoří revizní značky s pomocí vlastností v **Vlastnosti pohledu** a **Detail symbol properties**. Pohled detailu vezme hloubku pohledu

z původního pohledu, i když se to pokusíte změnit. Vlastnosti můžete změnit po vytvoření pohledu. Vlastnosti lze změnit po vytvoření pohledu.



(1) Hranice detailu je nastavena na **Kruh**. Můžete změnit velikost symbolu detailu pomocí uchopovacího bodu na hranici detailu.

(2) Značka detailu

(3) Pohled detailu

(4) Značka pohledu detailu

Definování počátečního čísla nebo písmena pro označení pohledu detailu a značky

1. Dvakrát klikněte na otevřený výkres.
2. Vypněte zaškrťovací tlačítko výběru ve spodní části dialogu a vyberte pouze zaškrťovací rámeček vedle **Pohled detailu**.
3. Stiskněte **Pohled detailu**.

4. Zadejte počáteční číslo nebo písmeno.
5. Stiskněte **Změnit**.

Vytvoření dalších pohledů prvků

Vytvoří další pohledy prvků ve výkresu položky, betonového dílce nebo dílce. Vyberte rovinu prvku (čelní, horní, zadní, spodní), kterou použijete nebo vytvořte 3 D pohled.

1. Otevřete výkres.
2. Na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohled prvku** byberte jedno z následujících:
 - **Přední**
 - **Horní**
 - **Zadní**
 - **Spodní**
 - **3D pohled**

Tekla Structures vytvoří pohled s pomocí vlastností v **Vlastnosti pohledu**. Pokud pro rovinu již existuje pohled ve výkresu, není vytvořen nový.

3. Poklepáním na rámeček nového pohledu otevřete **Vlastnosti pohledu** a upravte vlastnosti podle potřeby.

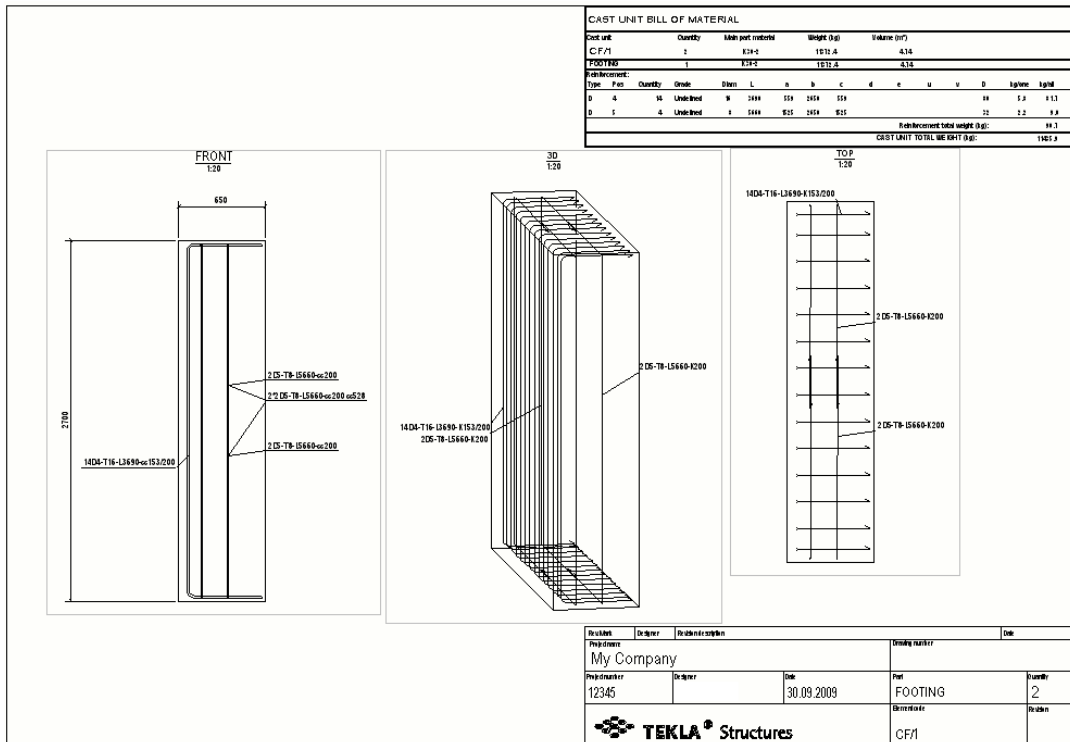
Pro 3D pohledy je možné změnit úhel pohledu.

Pro více informací, viz . [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

4. Stiskněte . **Změnit**.

Příklad

V následujícím příkladu výkres původně obsahovat pouze čelní pohled. Byl přidán 3D pohled a pohled nahoře. Úhel 3D pohledu byl upraven v **Vlastnosti pohledu**.



Vytvoření pohledu výkresu ze zadaného pohledu modelu

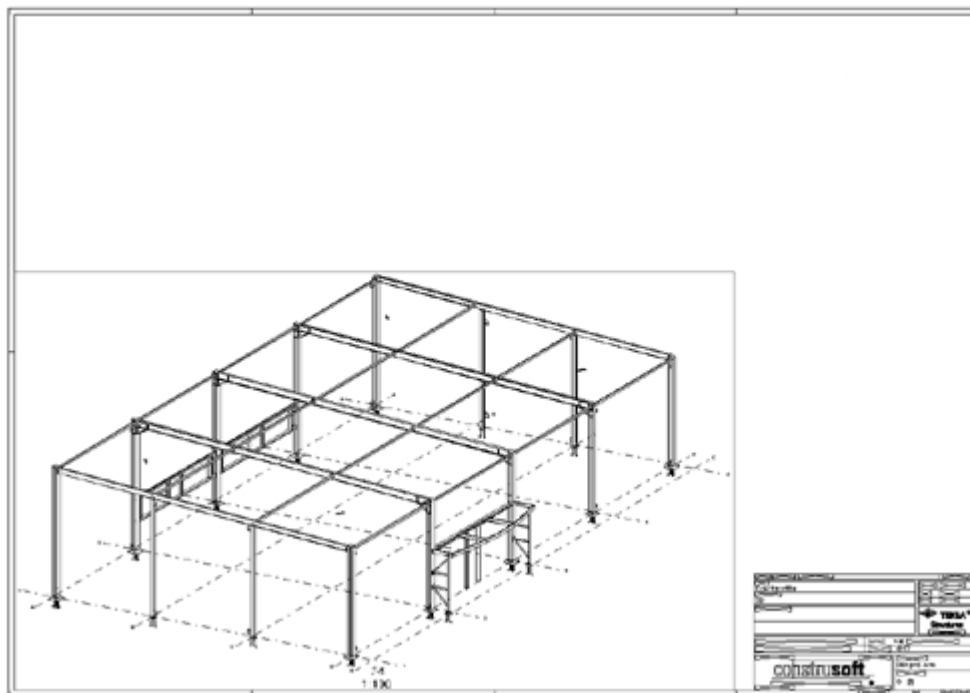
Vytvoří pohled výkresu pohledu celého modelu a přidá jej do výkresu.

1. Otevřete výkres.
2. Otevřete seznam pohledů modelu: Na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohledy model** --> **Seznam pohledů modelu** a nechte seznam otevřený.
3. Nastavte Vlastnosti pohledu: Podržte klávesu **Shift**, a na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohled na celý model**.

Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

4. Upravte vlastnosti pohledu, například měřítko pohledu, a klikněte na **OK** nebo **Použít**.
5. Otevřete pohled modelu ze seznamu pohledů modelu.
6. Stisknutím otevřete pohled modelu.

Tekla Structures vytvoří pohled výkresu s pomocí vlastností v **Vlastnosti pohledu** dialogu. Vypočítá hranice pohledu tak, aby se celý pohled modelu vešel do výkresového pohledu, a umístí pohled do výkresu.



Vytvoření pohledu vybrané oblasti v pohledu výkresu

Vytvoří pohled výkresu vybrané oblasti v modelu a přidá jej do výkresu.

1. Otevřete výkres.
2. Otevřete seznam pohledů modelu: Na **Pohledy** záložce, klikněte **Pohledy model --> Seznam pohledů modelu** a nechte seznam otevřený.
3. Nastavte Vlastnosti pohledu: Podržte klávesu **Shift** a na **Pohledy** záložce, klikněte **Oblast v pohledu modelu**.

Pro více informací, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

4. Upravte vlastnosti pohledu výkresu podle potřeby a stiskněte **OK** nebo **Použít**.
5. Otevřete pohled modelu ze seznamu pohledů modelu.
6. Vyberte dva rohy v modelu a určete rozměry X a Y výkresového pohledu.
Směry X a Y používají souřadnicový systém pohledu modelu. Hloubka pohledu výkresu je stejná jako hloubka pohledu modelu.

Tekla Structures vytvoří pohled výkresu s pomocí vlastností v **Vlastnosti pohledu** dialogu a umístí pohled do aktuálního výkresu.

Vytvoření pohledu vybrané oblasti v pohledu výkresu

Vytvoří nový pohled výkresu oblasti v pohledu daného výkresu.

Pokud chcete vytvořit nový pohled výkresu oblasti v pohledu daného výkresu:

1. Otevřete výkres.
2. Podržte klávesu **Shift** a na **Pohledy** záložce, klikněte **Oblast v pohledu výkresu**.
3. Upravte barvu značky pohledu.
Další vlastnosti pohledu jsou získány z původního pohledu výkresu. Pro více informací o vlastnostech pohledu výkresu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
4. Stiskněte **. OK** nebo **Použít**.
5. Vyberte plochu ve výkresovém pohledu, která se má přidat do nového zobrazení.
6. Vyberte umístění nového pohledu.
Symbol zobrazující pohled, který chcete umístit, následuje kurzor myši, takže vidíte místo, kam pohled umísťujete.

Tekla Structures vytvoří pohled výkresu pomocí vlastností původního pohledu.

Kopírovat, přesouvat a propojovat pohledy výkresů

Můžete kopírovat pohledy výkresů z jiných výkresů v aktuálním výkresu nebo pomocí původního rozvržení. Rovněž můžete přesouvat pohledy řezů a detailů na jiný výkres **Správce dokumentů**. Při posouvání pohledů k jinému výkresu zdrojový i cílový výkres obsahují vzájemné reference. Můžete propojit pohledy z jiných výkresů jako takových nebo pomocí původního rozvržení. Propojené pohledy výkresu jsou aktualizovány při změně původních pohledů.

Kopíruje pohledy výkresu z jiných výkresů.

1. Otevřete výkres, do kterého chcete přidat pohledy z jiného výkresu.
2. Otevřete **Správce dokumentů** stisknutím klávesy **Ctrl+O**.
3. Vyberte výkres obsahující pohled, který chcete kopírovat.
Je možné vybrat několik výkresů.
4. Na **Pohledy** záložce, klikněte **Z jiného výkresu** a potom klikněte na jeden z následujících příkazů:
 - **Kopírovat:** Kopírujte pohledy z vybraných pohledů do otevřeného výkresu. Tekla Structures nekopíruje předlohu výkresu.
 - **Kopírovat s předlohou:** Kopíruje pohledy z vybraných pohledů nebo šablon do otevřeného výkresu.

POZNÁMKA Kopírované pohledy výkresů nejsou aktualizovány při změně původních pohledů.

Přesunutí pohledu výkresu do jiného výkresu

Všimněte si, že pokud se něco změní v detailu ve zdrojovém výkresu, detailní pohled bude aktualizován v cílovém výkresu. Pokud se něco změní v řezu, pohled řezu v cílovém výkresu nebude aktualizován.

TIP Projekční výkresy často obsahují spoustu informací. Můžete vytvořit prázdný projekční výkres a přesunout pohledy detailu nebo řezu z původních projekčních výkresů do prázdného výkresu.

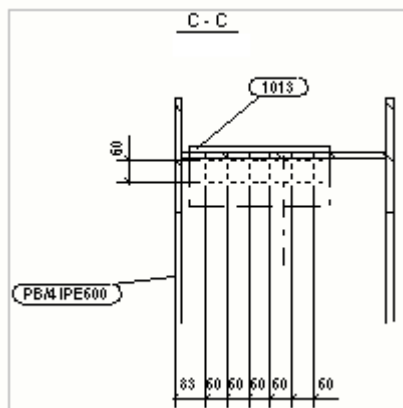
1. V otevřeném výkresu vyberte rámeček pohledu výkresu, který chcete posunout.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Přesunout do výkresu** z roletového menu.
3. Vyberte cílový výkres v **Správce dokumentů**.
Můžete vybrat další pohledy výkresu po spuštění funkce **Přesunout do výkresu** a posunout více pohledů výkresů současně. Pokud jste vybrali více pohledů výkresu před spuštěním funkce **Přesunout do výkresu** funkce nebude dostupná.
4. Stiskněte **Posunout** v **Přesunout pohled do výkresu** dialogu.
5. Zavřete a uložte zdrojový výkres.
Tekla Structures přesune vybraný pohled k cílovému výkresu a vytvoří reference mezi zdrojovým a cílovým výkresem.
6. Vyberte cílový výkres z **Správce dokumentů**.
Pro **Správce dokumentů** označuje, že výkres byl aktualizován.
7. Pokud je třeba, uspořádá pohledy výkresu. Pro více informací, viz [Upravit, uspořádat a zarovnat pohledy výkresu \(strana 148\)](#).
8. Uložte cílový výkres.

Příklad

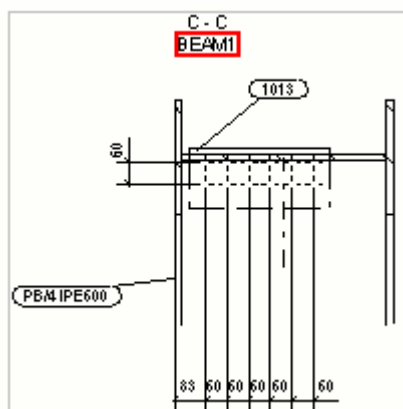
V tomto příkladu jsou dva výkresy v **Správce dokumentů**: BEAM1 a BEAM2.

02.01.2018	06.01.2018	584* 410	A	[AB.5]	BEAM1
29.01.2018	06.02.2018	584* 410	A	[AB.6]	BEAM2

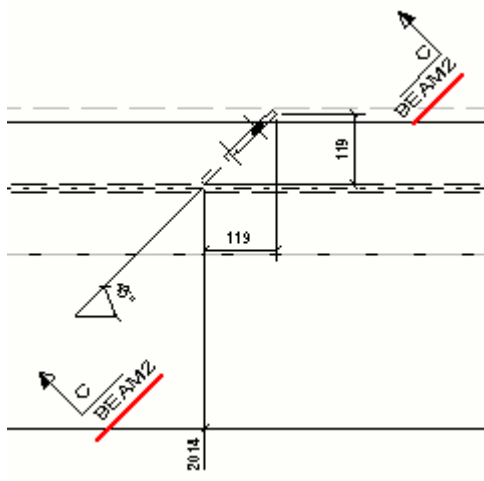
Přesuneme pohled řezu C-C z výkresu BEAM1 do BEAM2. Následující obrázek je původní pohled řezu ve zdrojovém výkresu BEAM1.



Přesuneme tento pohled do výkresu BEAM2 podle výše uvedených instrukcí. Dole je přesunutý pohled řezu v cílovém výkresu BEAM2. Název označení pohledu obsahuje název zdrojového výkresu BEAM1.



Ve zdrojovém výkresu BEAM1, značka řezu přesunutého řezu obsahuje odkaz na cílový výkres BEAM2.



TIP Pomocí následujících pokročilých možností můžete nastavit referenční text pro řezy v sekci:

XS_SECTION_VIEW_REFERENCE

XS_SECTION_SYMBOL_REFERENCE

XS_DETAIL_VIEW_REFERENCE

XS_DETAIL_SYMBOL_REFERENCE

Propojí pohledy výkresu z jiných výkresů.

1. Otevřete výkres, do kterého chcete přidat pohledy.
2. Otevřít **Správce dokumentů** stisknutím klávesy **Ctrl+O**.
3. Vyberte výkres obsahující pohled, který chcete propojit.
Je možné vybrat několik výkresů.
4. Na **Pohledy** záložce, klikněte **Z jiného výkresu** a vyberte jeden z následujících příkazů:
 - **Propojit** **Propojit** Zobrazí pohledy vybraných výkresů v otevřeném výkresu. Tekla Structures nekopíruje předlohu výkresu.
 - **Propojit s předlohou**: Zobrazí pohledy z vybraných pohledů nebo šablon do otevřeného výkresu.

Upravit, uspořádat a zarovnat pohledy výkresu

Změna velikosti hranice pohledu výkresu

Hranice pohledu nebo *omezení oblasti pohledu* je rámeček vyznačený přerušovanou čarou okolo obsahu pohledu výkresu, který bude viditelný při kliknutí na rámeček pohledu. Velikost hranice pohledu je možné změnit, například pro zobrazení pouze určité části obsahu pohledu.

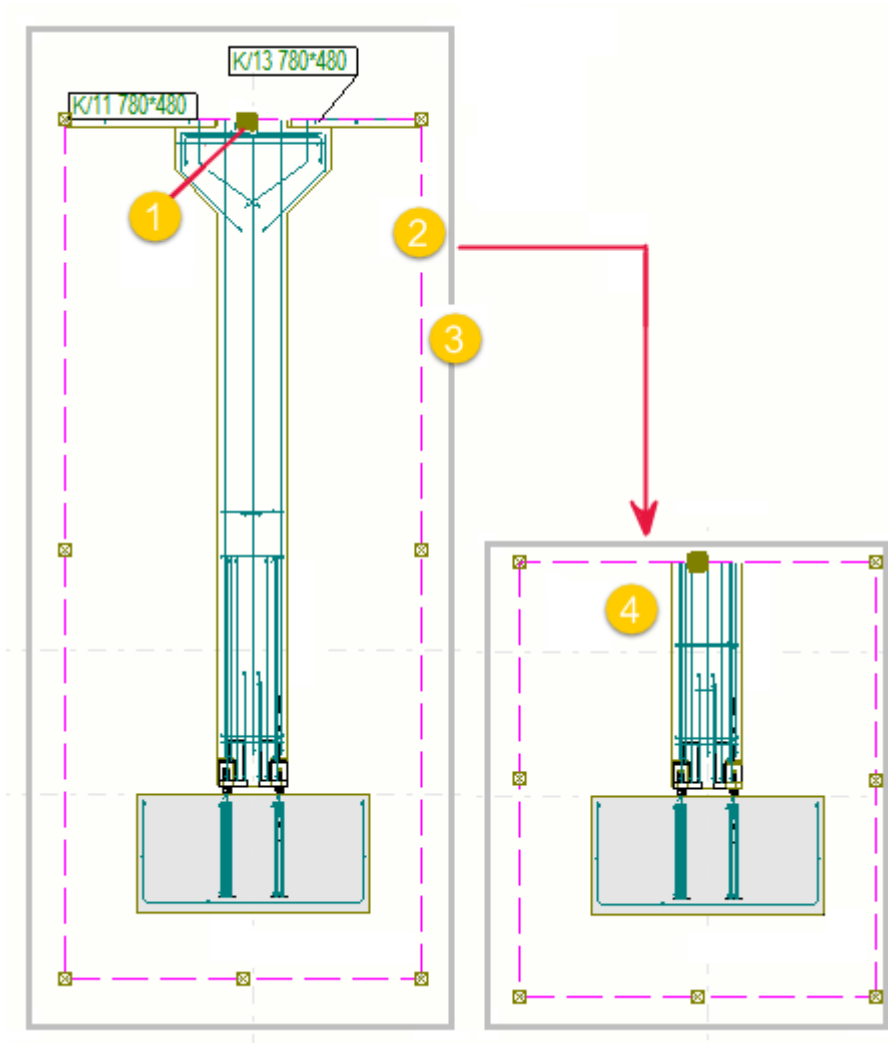
Pokud vyberete pohled, hranice pohledu bude vysvícena také v dalších pohledech. Při změně hranice vybraného pohledu v dalších pohledech pomocí uchopovacích bodů hranic pohledu bude změna vidět v hranicích vybraného pohledu. Tímto způsobem můžete jednoduše nastavit rovinu pohledu řezu a hloubku pohledu a nemusíte použít dialog vlastností pohledu.

1. Klikněte na rámeček pohledu.
2. Klikněte na jeden z uchopovacích bodů na hranici pohledu.
3. Táhněte uchopovací body podél osy pohledu x nebo y.

Při změně velikosti hranice pohledu se velikost rámečku přizpůsobí nové velikosti hranic.

Další informace o vizualizaci pohledů v jiných pohledech naleznete v následujících pokročilých možnostech:

- XS_VISUALIZE_VIEW_IN_ANOTHER_VIEWS
- XS_VISUALIZE_VIEW_IN_FATHER_VIEW_ONLY

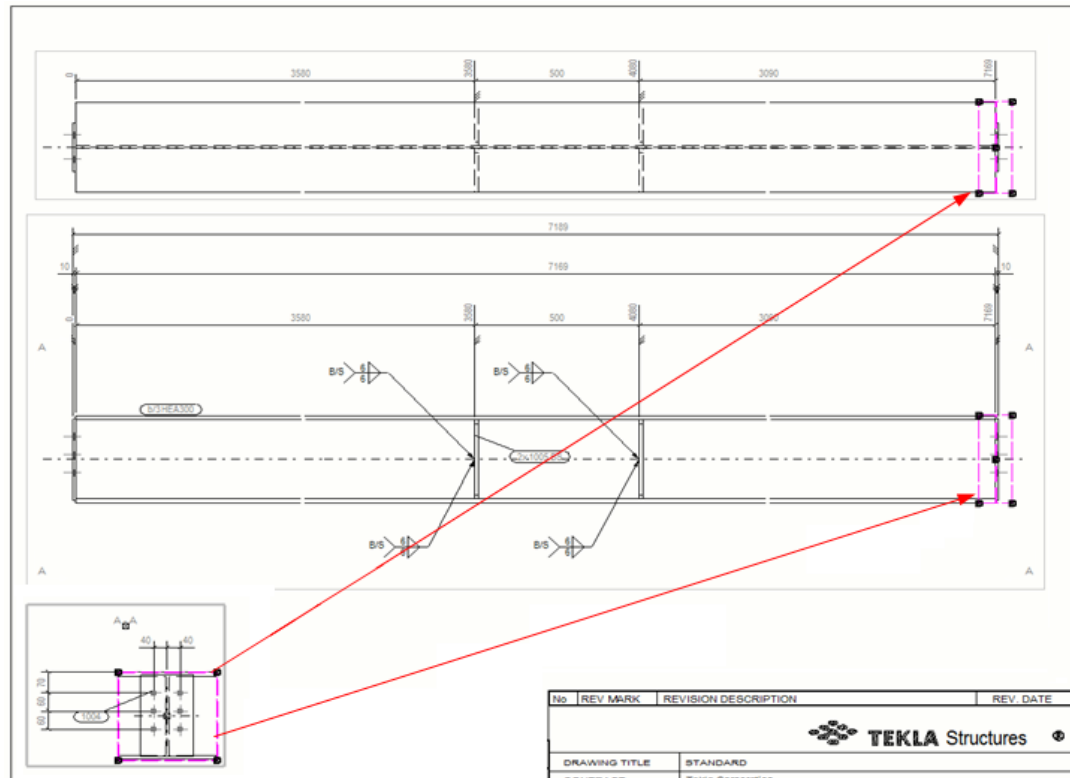


- (1) Uchopovací bod hranice pohledu
- (2) Hranice pohledu
- (3) Zobrazit rámeček
- (4) Změna velikost hranice pohledu a pohledu

Příklad

V následujícím příkladu byl vybrán pohled řezu v levém dolním rohu a hranice pohledu je vysvícena ve dvou dalších pohledech. Hranice vybraného pohledu v

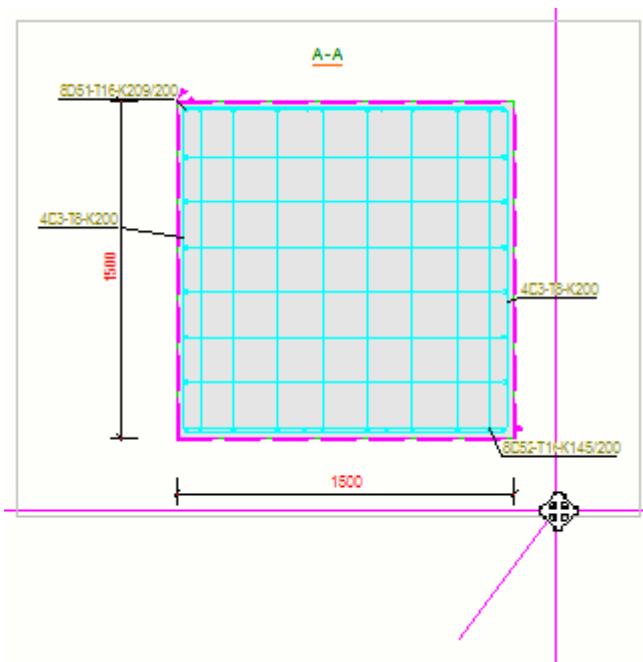
dalších pohledech je možné změnit táhnutím uchopovacích bodů hranice pohledu, pokud chcete například změnit hloubku pohledu řezu.



Přetažení pohledů výkresu

Pohledy výkresu lze posunout táhnutím.

1. Klikněte na rámeček pohledu.



2. Přidržte levé tlačítko myši a táhněte pohled na nové místo.
Při táhnutí pohled následuje kurzor myši, takže je jednodušší posunout pohled.

POZNÁMKA Když přetáhnete pohled, jeho nastavení umístění se může změnit na **Pevný** v závislosti na tom, co je nastaveno pro rozšířenou možnost `XS_CHANGE_DRAGGED_VIEWS_TO_FIXED`. Tato pokročilá možnost je ve výchozím nastavení nastavena na `TRUE`, že nastavení umístění se změní na **Pevný** při přetažení pohledu.

Otočení pohledů výkresu

Pokud chcete natočit pohledy ve výkresech.

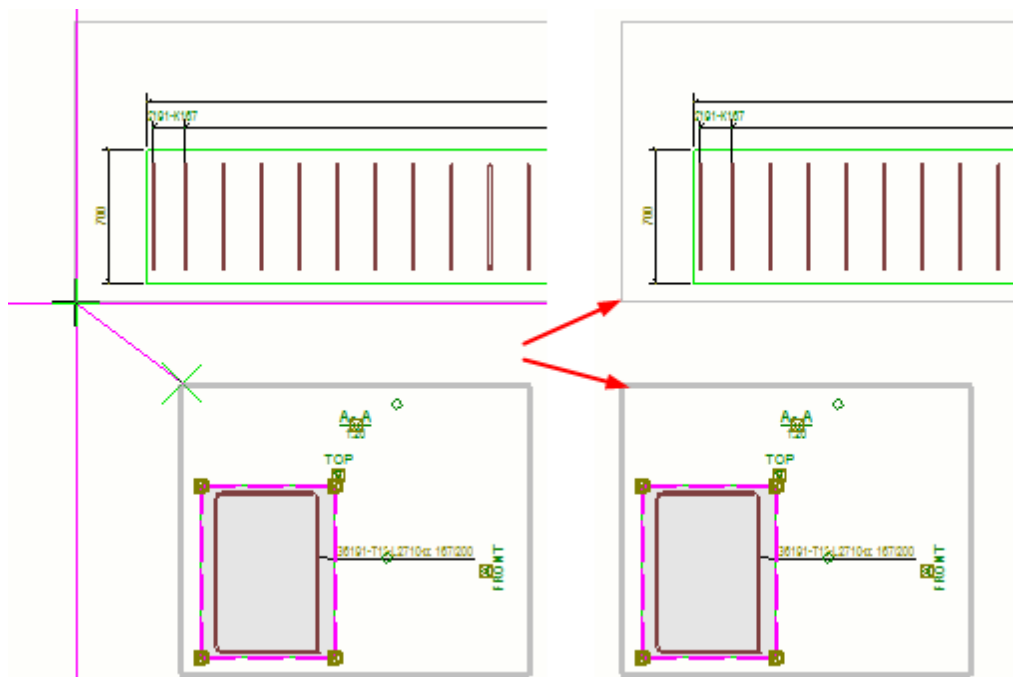
1. V otevřeném výkresu vyberte rámeček pohledu výkresu, který chcete posunout.
2. Na **Pohledy** tab on the ribbon, click **Natočit pohled**.
3. Enter the angle in degrees, for example, 90 nebo -90, in the displayed dialog box and click **Rotovat**.

Zarovnání pohledů výkresu

Pohledy je možné zarovnat vertikálně nebo horizontálně.

1. Vyberte pohled výkresu v otevřeném výkresu, stiskněte pravé tlačítko myši, zobrazí se roletové menu.
2. Vyberte **Zarovnat vertikálně** z roletového menu.
3. Zadejte bod ve vybraném pohledu.

4. Vyberte bod v pohledu, ve kterém chcete zarovnat vybraný pohled.
Tekla Structures posune pohledy tak, aby vybrané body byly seřazeny vertikálně.



Vybraný pohled výkresu můžete zarovnat vodorovně výběrem **Příkaz Zarovnat horizontálně** z roletového menu.

Umístění pohledů výkresu

Vzhled výkresu můžete přizpůsobit tak, aby obsahovaly všechny připojené objekty a uspořádali pohledy výkresu pomocí aktuálních vlastností v **Dialog Vlastnosti Šablony**.

- Na **Pohledy** záložce, klikněte **Uspořádat**.

-
- POZNÁMKA** • **Rozmístit pohledy** ovlivňuje pouze pohledy, kde je možnost **Umístění** nastavena ve vlastnostech výkresu. **Volný Pevný** pohledy nejsou přesunuty.
- Pokud jste nastavili `XS_CHANGE_DRAGGED_VIEWS_TO_FIXED` na `TRUE` (default) and drag a view in a drawing, the view becomes fixed, and the **Rozmístit pohledy** příkaz nefunguje
 - **Rozmístit pohledy** může změnit velikost výkresu, pokud jste použili automatické měřítko pohledů výkresu.
-

Změna vlastností pohledu

Vlastnosti pohledu lze upravit v pohledu konečného výkresu nebo ve vybraných pohledech.

1. Proveďte jedno z následujících:
 - Pokud chcete vlastnosti upravit v několika pohledech, přidržte **Ctrl**, klepněte na rámečky pohledů, které chcete upravit, a na záložce **Výkres** klikněte **Vlastnosti --> Pohled**.
 - Pokud chcete upravit vlastnosti jednoho pohledu, dvakrát klikněte na rámeček pohledu.
2. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby.
Například změňte zobrazení **Měřítko**.
3. Stiskněte . **Změnit**.
4. Pokud existují některá nastavení úrovně objektu, která chcete použít, klepněte na ikonu **Upravit nastavení...** a načíst nastavení objektu, který chcete použít. Klikněte na **Změnit**. Pro více informací o vlastnostech pohledu výkresu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu

V otevřeném výkresu je možné upravovat vlastnosti značky řezu, značky pohledu řezu a řezné přímky pohledu řezu.

1. Dvakrát klikněte na značku řezu.



2. Na záložce **Řezná přímka** nastavte délku čáry značky řezu a odsazení (vzdálenost mezi značkou a řezem).
3. Na záložce **Značka řezu** klikněte na tlačítko **...** vedle **A1–A5** pro otevření dialogu **Značka obsahuje** a vyberte elementy, které mají být zahrnuty do značky řezu.
4. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a klikněte na **Přidat >** a vyberte rámeček **Typ** a **Barva**. Pro každou proměnnou můžete tato nastavení upravit samostatně.

5. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a vyberte text **Barva, Font a Výška**. Pro každou proměnnou můžete tato nastavení upravit samostatně.
6. Na **Poloha** dialogu **Značka obsahuje** zvolte stranu pro zobrazení textu, umístění textu, vodorovné a svislé odsazení a možnost natočení textu. Umístění textu závisí na použití symbolu.
7. Stiskněte **Změnit**.
8. V **Symbol** oblasti, definujte symboly značky řezu. Můžete je vybrat ze seznamu předem definovaných symbolů šipky nebo použít vlastní uživatelský symbol. Vlastnosti symbolu mohou být zadávány odděleně pro levý a pravý symbol. Nastavte také barvu, velikost a umístění symbolů značky řezu.
9. Na záložce **Značka pohledu** klikněte na tlačítko ... vedle **A1–A5** pro otevření dialogu **Značka obsahuje** a vyberte elementy, které mají být zahrnuty do popisku pohledu řezu.
10. Upravte vzhled proměnné a umístění značky dle výše uvedeného postupu.
11. Stiskněte . **Změnit**.
12. Vyberte popisek pohledu **Symbol** , který bude použit v popisku. Můžete nastavit barvu, velikost a délku čáry značky pohledu řezu a symbol.
13. Nastavte umístění značky a určete, zda ji chcete vycentrovat podle rámečku pohledu nebo hranice pohledu (omezená oblast pohledu)
14. Stiskněte . **Změnit**.

Viz také

[Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu \(strana 934\)](#)

[Proměnné značek řezu a detailu \(strana 933\)](#)

[Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu \(strana 915\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu

V otevřeném výkresu lze upravovat vlastnosti značek detailu, značek pohledu detailu a hranic značky detailu.

1. Dvakrát klikněte na značku detailu pro zobrazení dialogu **Vlastnosti detailu**.
2. V poli zadejte nový název detailu **Název detailu**.

3. Na záložce **Značka pohledu** klikněte na tlačítko ... vedle **A1–A5** pro otevření dialogu **Značka obsahuje** a vyberte elementy, které mají být zahrnuty do popisku detailního pohledu.
4. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a klikněte na **Přidat >** a vyberte rámeček **Typ** a **Barva**. Pro každou proměnnou můžete tato nastavení upravit samostatně.
5. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a vyberte text **Barva, Font** a **Výška**. Pro každou proměnnou můžete tato nastavení upravit samostatně.
6. Na záložce **Poloha** dialogu **Značka obsahuje** nastavte umístění textu, vodorovné a svislé odsazení a zarovnání textu. Umístění textu závisí na použití symbolu.
7. Stiskněte . **Změnit**.
8. Vyberte popisek pohledu **Symbol** , který bude použit v popisku. Můžete nastavit barvu, velikost a délku čáry značky pohledu a symbol.
9. Zvolte **Vertikální** a **Horizontální** pozici pro popisek pohledu.
10. Přejděte na záložku **Hranice detailu** a definujte tvar hranice a barvu a typ čáry hranice. .
Použijte rozšířenou možnost `XS_DETAIL_BOUNDARY_RADIUS` pro nastavení pevné velikosti pro hranici detail.
11. Na záložce **Značka detailu** klikněte na tlačítko vedle **A1–A5** pro otevření dialogu **Značka obsahuje** a vyberte elementy, které mají být zahrnuty do značky pohledu na detail.
12. Upravte vzhled proměnné a umístění značky dle výše uvedeného postupu.
13. Stiskněte . **Změnit**.
14. Vyberte značku detailu **Symbol** která bude použita ve značce. Můžete změnit barvu a velikost symbolu.
15. Stiskněte . **Změnit** v **Vlastnosti detailu** dialogu.

Viz také

[Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu \(strana 934\)](#)

Přidání pohledů na položku ve výkresu dílce

Kromě automatického zahrnutí pohledů na položku ve výkresech dílce můžete pohledy na položku přidat do konečného výkresu dílce.

1. Otevřete výkres dílce.
2. V pohledu výkresu vyberte prvky, ze kterých chcete vytvořit pohled na položku.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Vytvořit pohledy na položku**.

Tekla Structures přidá pohledy na položku do výkresu dílce s využitím stávajícího nastavení v **Vlastnosti výkresu dílce** (**Vlastnosti výkresů** --> **Výkres dílce** --> **Předloha** --> **Další** --> **Vlastnosti položek**).

Viz také

[XS_NO_END_VIEWS_TO_INCLUDED_SINGLE_DRAWINGS](#)

[Zahrnout výkresy položky do výkresů dílce \(strana 653\)](#)

3.6 Manuální kótování

Kromě automaticky vytvořených kót definovaných ve vlastnostech vytvořeného výkresu Tekla Structures obsahuje několik nástrojů pro úpravu automaticky vytvořených kót a pro přidání nových kót v konečném výkresu.

Přidání ruční kóty

K výkresům můžete přidat ruční kóty:

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

[Přidání ručních kót pomocí uživatelského souřadného systému \(strana 163\)](#)

[Přidání duální kóty ručně \(strana 168\)](#)

[Pokud chcete znovu vytvořit kóty všech prvků \(strana 169\)](#)

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 162\)](#)

[Přidání kót k armovacím prutům \(strana 170\)](#)

[Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů \(strana 179\)](#)

[Kótování těžiště \(COG\) \(strana 209\)](#)

[Přidání uzavřených kót \(strana 220\)](#)

[Přidat nebo odstranit kótovací body \(strana 221\)](#)

Upravit kóty

Kóty můžete měnit ručně:

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

Příklad odkazů kóty

Příklad: Jak odstranit obsah značek kót

[Posunutí značky kóty \(strana 229\)](#)

[Move the end of the dimension line \(strana 230\)](#)

[Zvětšete vybrané kóty ve výkresech \(strana 213\)](#)

[Přidání kótovacích bodů v kotevním plánu \(strana 217\)](#)
[Show plate side marks on dimension leader lines \(strana 217\)](#)
[Změna umístění textu krátkých kót vně kót \(strana 218\)](#)
[Set a new dimension start point \(strana 219\)](#)
[Propojení kolmých kótovacích čar \(strana 226\)](#)
[Kombinování kótovacích čar \(strana 226\)](#)
[Posunutí značky kóty \(strana 229\)](#)
[Move the end of the dimension line \(strana 230\)](#)

Viz také

[Kóty a vlastnosti kóty \(strana 881\)](#)
[Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)
[Definujte kótování \(strana 682\)](#)

Přidání ruční kóty

Kromě automatických kót můžete přidávat kóty ručně do otevřeného výkresu. Ruční kóty se nedoporučují používat v 3D pohledech.

1. Podržte klávesu **Shift** a na kartě klikněte **Kótování** na jedno z kótovacích tlačítek v závislosti na typu dimenze, kterou chcete vytvořit:



Horizontální: Vytvoří kótu ve směru osy X výběrem bodů, které mají být kótovány. X závisí na aktuálním UCS.



Svisle: Vytvoří kótu ve směru osy Y výběrem bodů, které mají být kótovány Y závisí na aktuálním UCS.



Kolmo: Vytvoří kótu kolmou na řádek, který definujete, výběráním dvou bodů pro nastavení směru kótovací čáry a výběrem bodů, které mají být kótovány.



Ortogonální: Vytvoří kótu ve směru osy X nebo Y výběrem bodů, které mají být kótovány. Tekla Structures využívá směr větší celkové vzdálenosti. X a Y závisí na aktuálním UCS.



Oblouková kóta s kolmými odkazovými čarami: Vytvoří kruhovou kótu pomocí ortogonálních odkazových čar výběráním tří bodů pro definování oblouku a následným výběráním bodů, které mají být kótovány. Text na řádku může být buď vzdálenost, nebo hodnota úhlu.



Oblouková kóta s kruhovými odkazovými čarami: Vytvoří kruhovou kótu pomocí radiálních odkazových čar výběráním tří bodů pro definování oblouku a následným výběráním bodů, které mají být kótovány. Text na řádku může být buď vzdálenost, nebo hodnota úhlu.



Volný: Vytvořte kótu rovnoběžnou s čarou mezi dvěma vybranými body.



Těžiště Označit umístění těžiště (COG) ve výkresech položky, dílce a betonového dílce můžete vytvořením COG kót a COG symbolu v těžišti. Kóty COG lze vytvořit také v pohledech řezu.



Rovnoběžné: Vytvoří kótu rovnoběžnou k čáře, kterou definujete, výběráním dvou bodů pro nastavení směru kótovací čáry a výběrem bodů, které mají být kótovány.



Radiální: Vytvoří obloukovou kótu výběrem tří bodů pro definování oblouku a vyberte pozici pro kótu.



Úhlový: Vytvoří úhlovou kótu výběrem vrcholu a dvěma body pro definování úhlu. Vyberte stranu a umístěte kótu.

2. Upravte vlastnosti kóty v dialogovém okně vlastností.
3. Přidejte požadované proměnné do značky kóty a upravte jejich vlastnosti.
4. Podle potřeby přidejte kóty s odkazem s požadovanými proměnnými a nastavte natočení odkazu kóty.

Zde také můžete určit, zda zahrnout i počet prvků s označením a vyberte filtr, který z odkazu odstraní požadovaný základní obsah.

Dostupné proměnné značky kóty a značky odkazu kóty jsou stejné jako proměnné značek prvků, šroubů a povrchové úpravy.

5. Klikněte na **OK** nebo **Použít**.
6. Přidejte kóty podle pokynů na stavovém řádku.

To je velmi důležité pro použití vhodných přepínačů zachycení k získání správných kót. Přepínač dočasně změníte stisknutím pravého tlačítka myši a a výběrem přepínače, který nejlépe vyhovuje našim požadavkům.


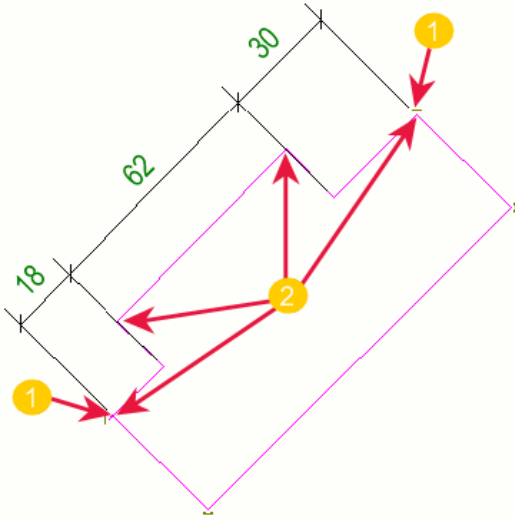

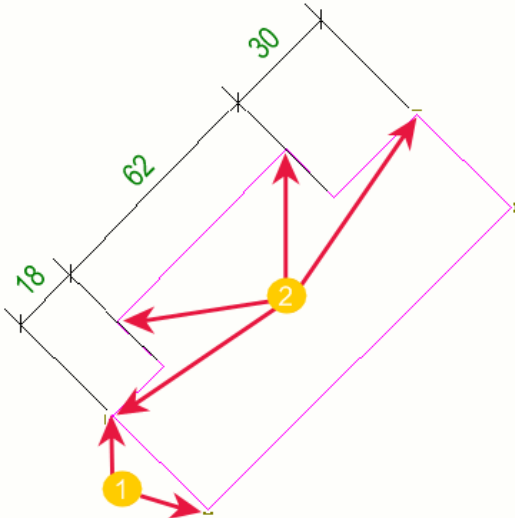
U typů kót, kde kótovací čáru umístíte stisknutím prostředního tlačítka myši, ovlivní nastavení výsledek. Pokud je nastaveno **Umístění na pevné**, pak místo na kterém jste stiskli tlačítko myši, bude místem kótovací čáry. Pokud je nastaveno **Umístění na volné** stisknutí prostředního tlačítka myši definuje, na které straně objektu je kótovací čára umístěna a Tekla Structures umístí kótovací čáru.


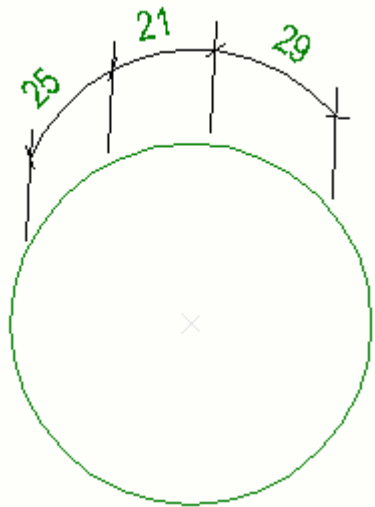
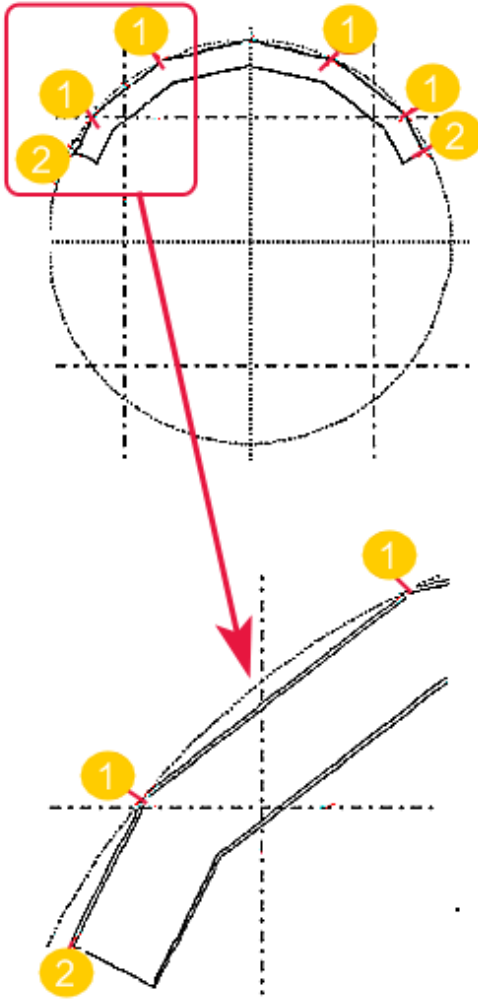
7. Táhněte kóty na požadovanou pozici.


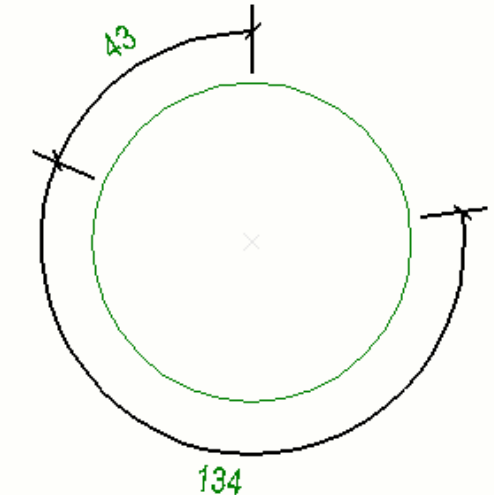

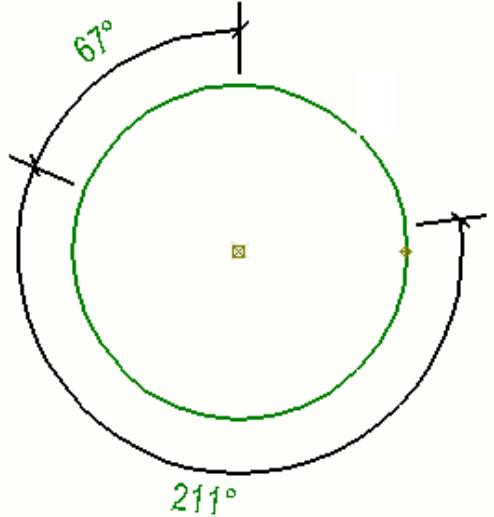


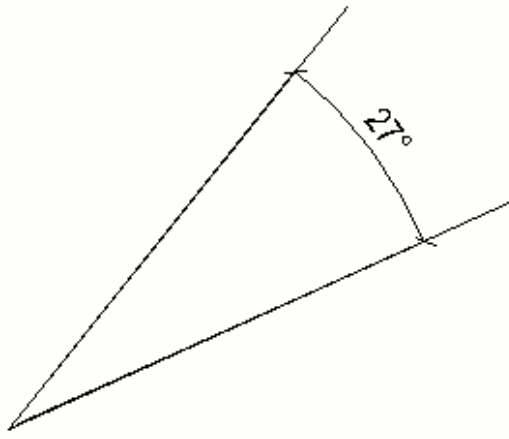
Při táhnutí kót se nastavení **Umístění** standardně změní na pevné.



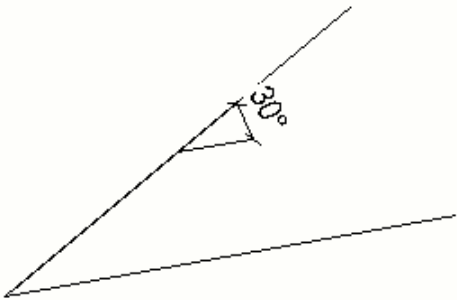


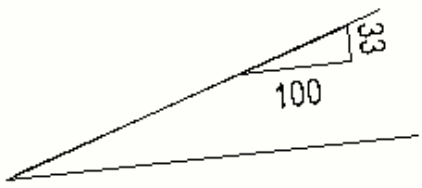

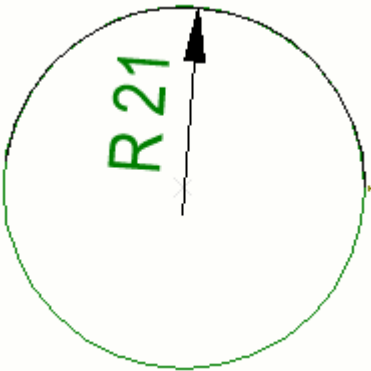
Můžete také přetáhnout značku kót a po přetahování se automaticky vytvoří odkazová čára.

Příklady ručního kótování

Funkce	Příklad
<p>Přidat rovnoběžnou kótu</p>  <p>(1) Zobrazí body na okraji vybrané pro definování směru rovnoběžné kótovací čáry.</p> <p>(2) Zobrazí vybrané kótovací body.</p>	
<p>Stejně jako výše, nyní kótováno pomocí Přidat kolmou kótu</p>  <p>(1) Zobrazí body na okraji vybrané pro definování směru kolmou kótovací čáry.</p> <p>(2) Zobrazí vybrané kótovací body.</p>	

Funkce	Příklad
<p>Přidat obloukovou kótu s ortogonálními odkazovými čarami</p>  <p>Text kóty na čáře je hodnota vzdálenosti.</p>	
<p>Jestliže konce zakřiveného nosníku nebo složeného nosníku byly ořezána nebo dotažena, body na koncích nosníku nemusí nutně ležet na skutečném zakřivení nosníku. To je z toho důvodu, že zakřivené nosníky jsou vytvořeny pomocí rovných segmentů. Body jsou označeny s (2).</p> <p>Pokud chcete předejít vytvoření nesprávných obloukových kót, vyberte tři body definující oblouk pomocí tří bodů označených (1).</p> <p>Použijte zachycení koncového bodu.</p>	

Funkce	Příklad
<p>Přidat obloukovou kótu s kruhovými odkazovými čarami</p>  <p>Obloukový nastaven na Vzdálenost. Text kóty na čáře je hodnota vzdálenosti.</p>	
<p>Přidat obloukovou kótu s kruhovými odkazovými čarami</p>  <p>Obloukový nastaveno na Úhel. Text kóty na čáře je hodnota úhlu.</p>	
<p>Přidat úhlovou kótu</p>  <p>Úhel nastaven na Stupně ve vrcholovém úhlu.</p> 	

Funkce	Příklad
<p>Přidat úhlovou kótu</p>  <p>Úhel nastaven na Boční úhel.</p> 	
<p>Přidat úhlovou kótu</p>  <p>Úhel nastaven na Trojúhelník.</p>  <p>Délka základny trojúhelníku nastaven na 100</p>	
<p>Přidat obloukovou kótu</p> 	

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

[Kóty a vlastnosti kóty \(strana 881\)](#)

[Změna prefixu v kruhových kótách \(strana 757\)](#)

[Příklad odkazů kóty \(strana 165\)](#)

[Proměnné \(strana 923\)](#)

Přidání automatických kót do projekčních výkresů

Můžete kótovat prvky k mřížkám podél jejich os X, Y nebo X a Y a podél os mřížek v pohledech projekčních výkresů.

Omezení: Prvky jako nosníky, které nejsou umístěny podél mřížek, nejsou kótovány.

1. Otevřete projekční výkres.
2. Chcete-li zkontrolovat a změnit vlastnosti kóty, na záložce **Výkres** klikněte **Vlastnosti** --> **Kóta**, proveďte potřebné změny a klikněte **Použít** nebo **OK**.
3. Na záložce **Kótování** klikněte **Projekční kóty** a vyberte jeden z následujících příkazů:
 - Chcete-li kótovat podél čar mřížky, klikněte na **Přidat kóty podél čar mřížky** a vyberte pohled v místě, kde chcete vytvořit kóty.
 - Chcete-li kótovat podél osy X nebo Y nebo obojí, vyberte prvek a klikněte na **Podél osy X prvku**, **Podél osy Y prvku** nebo **Podél osy X a Y prvku**. Prvky jsou kótovány ke dvěma nejbližším mřížkám.

Tekla Structures vytvoří kóty podle vlastností kót, které jste definovali v **Vlastnosti kóty**.

Pokyny ke kótování výztuže ve výkresech GA viz [Přidání kót k armovacím prutům \(strana 170\)](#).

Viz také

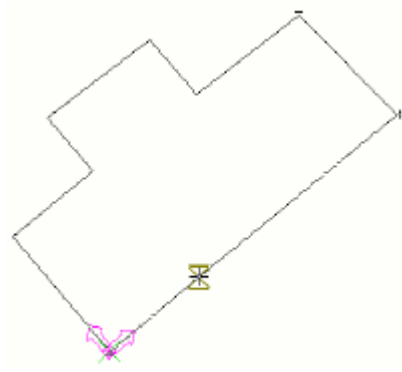
[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)


Přidání ručních kót pomocí uživatelského souřadného systému

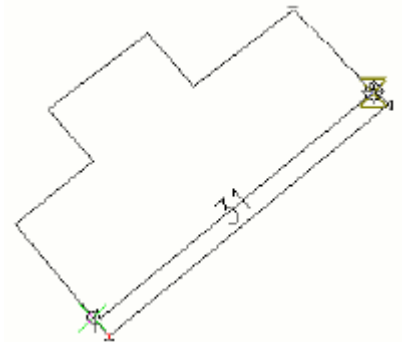
Výběrem bodů UCS (uživatelského souřadného systému) definujete aktuální souřadný systém v pohledu výkresu. Pokud tak učiníte, příkazy kótování

Horizontální , **Svisle**  a **Ortogonální**  postupujte podle definovaného souřadného systému.

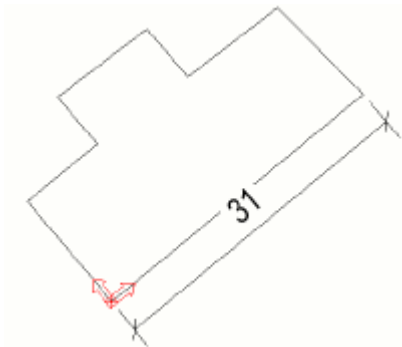
1. Otevřete výkres.
2. Na kartě **Pohledy**, klikněte **Uživatelský souřadný systém** --> **Nastavit počátek pomocí dvou bodů**.
3. Vyberte počátek UCS a směr X.



4. Klikněte **Kótování** --> **Horizontální** .
5. Vyberte počáteční a koncový bod kóty.



6. Směřujte k místu, kde chcete přidat kótovací čáru a stiskněte prostřední tlačítko myši.



POZNÁMKA Při použití funkce **Ortogonální**  automaticky zjistí, zda kótovací čára je ve směru X nebo Y podle toho, která z nich je nejbližší.

Viz také

[Uživatelský souřadný systém\(UCS\) \(strana 499\)](#)

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

Příklad odkazů kóty

Značky umožňují zobrazit vlastnosti a další související informace přidružených stavebních objektů v jednotlivých rozměrech a sadách kót. Kromě prvků můžete zahrnout počet prvků nebo vybrat filtr, který odebere požadovaný výchozí obsah ze značky.

Můžete definovat obsah odkazů kót konstrukčních objektů v **Vlastnosti kóty** dialogu na **Odkazy** záložce. Během procesu vytváření odkazu se kontroluje dostupnost obsahu ve všech kategoriích stavebních objektů a v odkazu se načtou a zobrazí vlastnosti v první nalezené kategorii, která má obsah. Pokud nechcete zobrazovat obsah odkazů pro některé konstrukční objekty, můžete pro tento typ konstrukčního objektu vytvořit vhodný filtr. To znamená, že v hierarchii můžete zobrazit vlastnosti související s jakýmkoli asociovaným objektem bez ohledu na jeho typ a pořadí.

Pořadí čtení kategorií obsahu stavebních objektů:

1. **Povrchové úpravy**
2. **Šroub**
3. **Armovací prut**
4. **Prvek/Litý dílec**

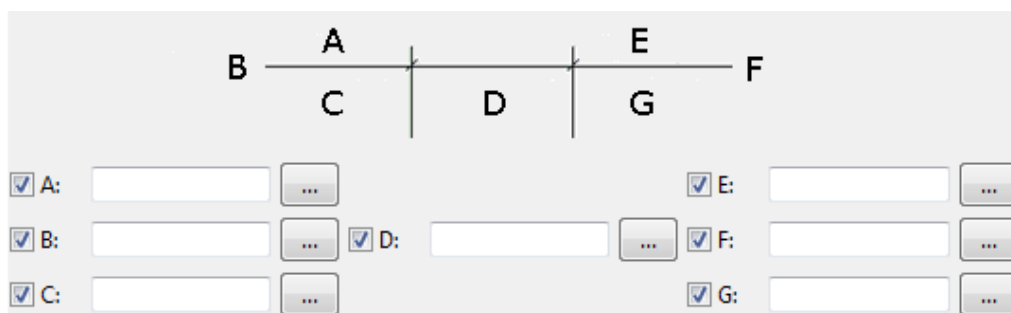
Omezení

- Natočení není dostupné pro prostřední odkazy kóty .
- Odkazy kóty jsou automaticky aktualizovány podle změn modelu při aktualizaci výkresu. Chcete-li automatickou aktualizaci zakázat, můžete výkres zmrazit nebo nastavit rozšířenou možnost na hodnotu `XS_INTELLIGENT_DRAWING_ALLOWED` na `FALSE`. Tato rozšířená volba ovlivní všechny výkresy.

Příklad odkazů kóty

1. Dvakrát klikněte na kótu.
2. Na záložce **Odkazy** vyberte místo, kde budou odkazy kóty přidány.

Odkazy kóty je možné přidat nad i pod kótovací čáru, na pravý a levý konec kótovací čáry, ke koncům kótovací čáry a doprostřed kótovací čáry pod čáru.

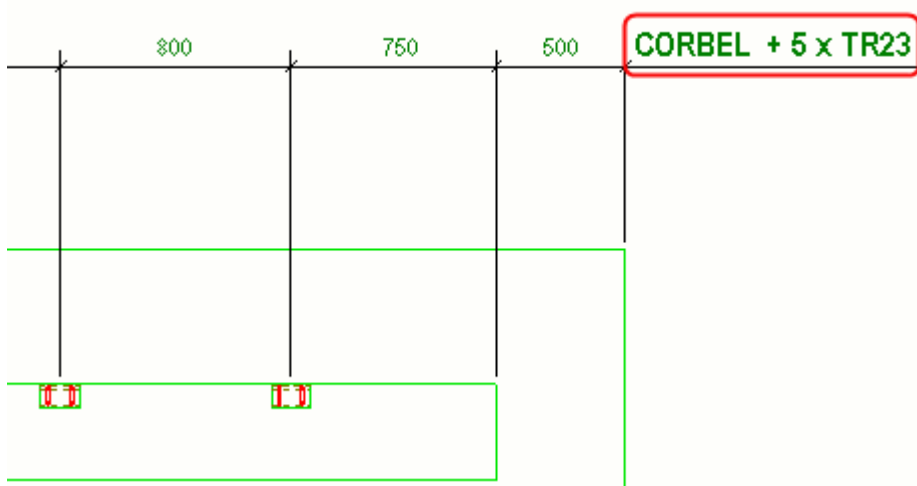


3. Klepnutím na tlačítka ... přejdete na vlastnosti odkazů značky.
Text lze zadat přímo v polích A - G.
4. Zvolte natočení odkazu. Každý odkaz má samostatné nastavení natočení, takže některé odkazy můžete natočit a jiné ponechat bez natočení.
 - **Rovnoběžně s kótovací čarou** nenatočí odkaz. Standardní hodnota.
 - **Kolmo na kótovací čáru** natočí odkaz.
5. Vyberte typ obsahu odkazu.
6. Zahrnout požadované proměnné do odkazové značky kóty.
Dostupné elementy jsou shodné s těmi, které jsou součástí prvku, šrouby, výztuhy a značky povrchové úpravy.
7. Vyberte barvu a typ rámečku proměnné a barvu, font a výšku textu.
8. Stiskněte **OK**.
9. Chcete-li v odkazu zobrazit počet položek, vyberte požadovaný odkaz ve značce **Včetně počtu prvků v označení**.
10. Použijte **Vyřadit prvky podle filtru** a vyberte předdefinovaný filtr, chcete-li odstranit část automaticky vytvořeného obsahu značky.
Kromě uživatelem vybraných proměnných je některý obsah odkazu kóty automaticky vytvořen podle umístění konce kóty. Pokud chcete vyřadit nepotřebný obsah odkazu prvků, které jsou umístěny ve stejném místě jako kótovací bod, vytvořte vhodný filtr pohledu výkresu.
11. Pokud přidáváte značky na zakřivené kóty, můžete vybrat typ značky **Typ značky obloukové kóty**.
12. Stiskněte **Změnit**.

Příklad: Jak odstranit obsah značek kót

V tomto příkladu odstraníme obsah z odkazu kóty, který je přidán do odkazu automaticky podle umístění konců kóty. Nejprve vytvoříme filtr pohledu výkresu, který použijeme k odstranění obsahu.

Následující příklad ukazuje odkaz, který automaticky obsahuje text "CORBEL". Tento text odstraníme.



1. Otevřete výkres.
2. Dvakrát klikněte na pohled, otevře se **Vlastnosti pohledu**.
3. Klikněte **Filtr**.
4. Klikněte **Přidat řádek** a vytvořte filtr podle níže uvedeného příkladu, abyste vybrali **Šablona** jako kategorii a **MATERIAL_TYPE** jako vlastnost a zadejte CONCRETE jako hodnotu.

concrete

Save

Filter type: Model Drawing Other

View filter All drawing types Organizer

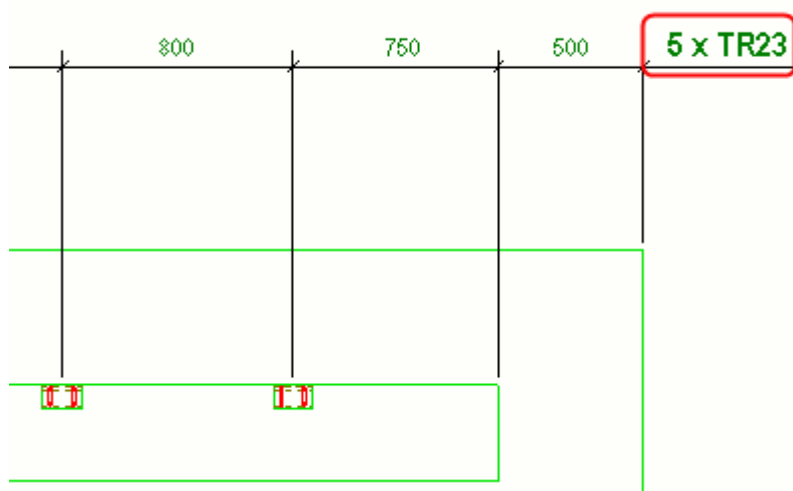
Selection filter Current drawing type

Object representation Selection filter

(Category	Property	Condition	Value	
<input checked="" type="checkbox"/>	Template	MATERIAL_TYPE	Equals	CONCRETE	<input type="button" value="Add row"/> <input type="button" value="Delete row"/> <input type="button" value="Move up"/> <input type="button" value="Move down"/> <input type="button" value="New filter"/>

5. Zadejte `beton` jako název filtru v poli vedle tlačítka **Uložit** a dvojklikem na tlačítko uložte filtr.
6. Ve výkrese dvakrát klikněte na kótu s obsahem, který chcete odstranit.
7. V části **Vlastnosti dimenze** , přejděte na stránku **Odkazy**.
8. V **Vyřadit prvky podle filtru**, vyberte `filtr beton`.
9. Stiskněte . **Změnit**.

Tekla Structures odstraní text "CORBEL" z odkazu kóty. Typ materiálu konzoly je beton a filtr `beton` odstraní všechny betonové prvky z odkazu.



Přidání duální kóty ručně

V duálních kótách můžete zobrazit rozdílné jednotky, formát, umístění nad a pod kotovací čarou.

Můžete přidat [duální kóty automaticky \(strana 751\)](#), nebo ručně v existujícím výkresu.

Pokud chcete ručně přidat duální kóty:

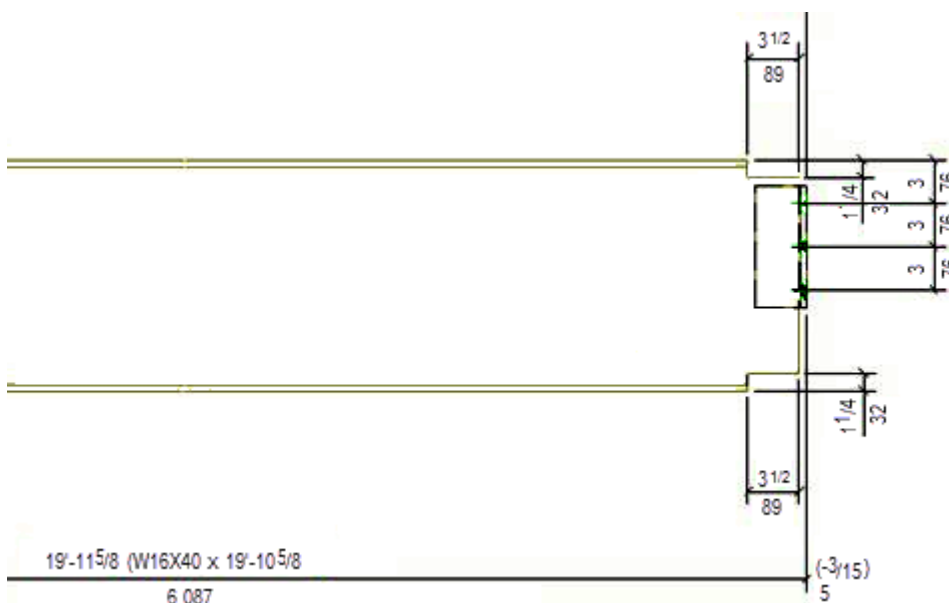
1. On the **File menu**, click **Nastavení Settings** --> **Volby** a jděte na **Kóty výkresu**.
2. Nastavte jednotku, formáty a přesnost a aktivujte duální kóty pro požadované typy výkresů **Kóty v odkazech**.
3. Stiskněte **OK**.
4. Dvakrát klikněte na kótu ve výkresu.
5. Přejděte na záložku **Odkazy** a zadejte text `DIMENSION` ve značce střední kóty.

<input checked="" type="checkbox"/> A:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>	<input checked="" type="checkbox"/> E:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>
<input checked="" type="checkbox"/> B:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>	<input checked="" type="checkbox"/> D:	<input type="text" value="DIMENSION"/>	<input type="button" value="..."/>
<input checked="" type="checkbox"/> C:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>	<input checked="" type="checkbox"/> F:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>
			<input checked="" type="checkbox"/> G:	<input type="text"/>	<input type="button" value="..."/>

6. Stiskněte **Změnit**.
7. Pokud nechcete zobrazit duální kóty ve všech kótách, ručně vymažte z odkazu text DIMENSION.

Příklad

Příklad duálních kót s použitím jednotek mm a formátu ###.



Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

[Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)

Pokud chcete znovu vytvořit kóty všech prvků

Ve výkresu můžete znovu vytvořit stejné kóty, které byly původně vytvořeny pro prvky.

1. V otevřeném výkresu poklepejte na rámeček zobrazení výkresu, abyste otevřeli vlastnosti pohledu, klepněte na **Vlastnosti**, přejděte na kartu **Vlastnosti 2** a zkontrolujte, zda jste nastavili **Způsob vytváření kót v tomto pohledu na Automaticky** ve vlastnostech pohledu výkresu.

Tekla Structures obsahuje pouze kóty prvků v pohledech, kde je toto nastavení nastaveno **Automaticky**.

2. Na kartě **Kótování** pásu karet, klikněte **Znovu vytvořit všechny kóty**.
Tekla Structures znovu provede kótování všech pohledů kromě propojených pohledů, 3D pohledů a pohledů pozičního plánu a odstraní všechny ručně vytvořené kóty.

Viz také

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

Přidání kót k armovacím prutům

Můžete ručně přidat kótovací čáry a značky pro skupinu armovacích prutů. Při přidávání kót začínáme pomocí předdefinovaných nastavení definovaných pro vaše prostředí a v případě potřeby upravíme tato nastavení pro jednotlivé kóty. V dialogovém okně **Volby** jsou nastavení rozměru výztuže ovlivňující celý model.

Kromě níže popsaných způsobů kótování tyčí můžete také rozměry získat s pomocí aplikace **Kótování skupiny armovacích prutů** viz [Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů \(strana 179\)](#).

Přidejte značky nebo kót pro skupiny prutů

Každá armovací skupina může mít rozměrnou značku nebo značku. Tyto kóty jsou vytvářeny na základě předdefinovaných vlastností kót, které jste vybrali v **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu**. Příkazy jsou k dispozici v projekčních výkresech a výkresech betonových dílců. Možná budete chtít přidat kóty prvků nebo značky, zejména pokud jde o výkresy betonových dílců, kde je viditelná pouze jedna betonová jednotka.

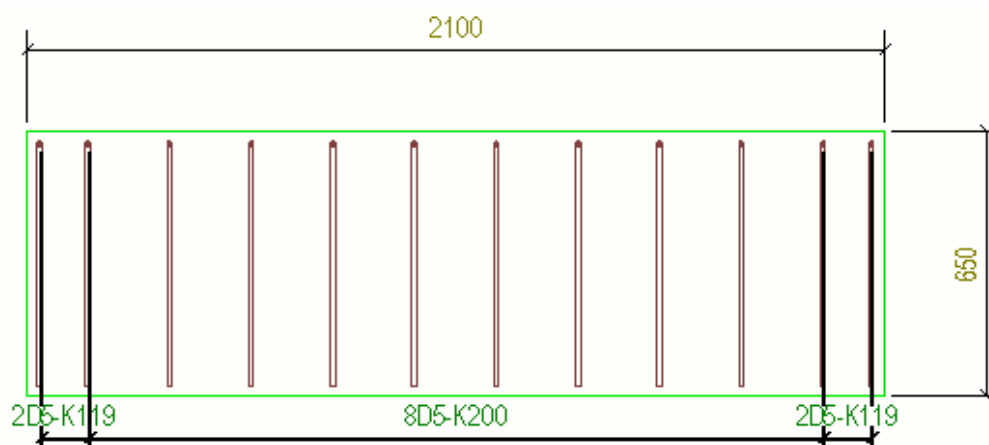
Přidání značek kót do skupin prutů:

1. Chcete-li vybrat požadované předdefinované nastavení, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu** a načtěte do požadované soubory vlastností v **Nastavení značky kóty** a **Nastavení značky kóty s odkazem**.

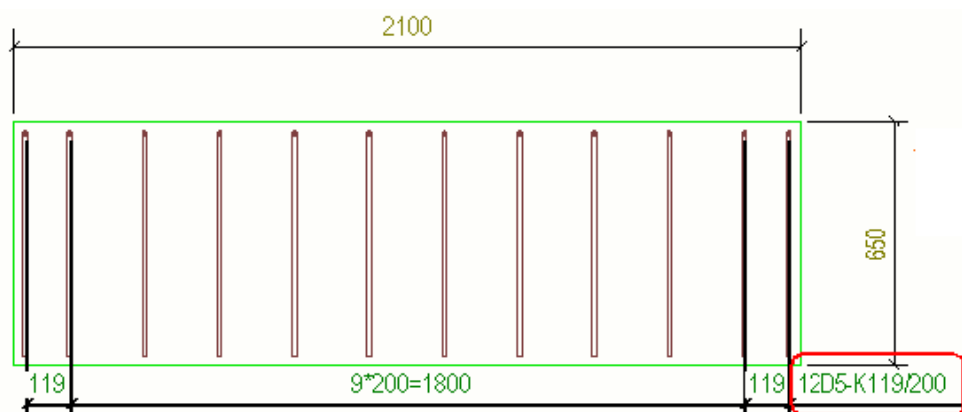
Můžete také vybrat zobrazení pro zkosené a obloukové kóty skupiny výztuží a přidat kótovací čáru ke kótovacím čarám, které mají šipky. Další informace naleznete v části "Nastavení předdefinovaných kótování výztuže v dialogu **Volby**" níže.

2. V otevřeném výkresu klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu prutů a vyberte jeden z následujících příkazů kótovací značky a vyberte místo pro kótu:

Přidat značku --> Značka kóty .



Přidat značku --> Značka kóty s odkazem .



Změnu zobrazení aktuální kóty skupiny prutů můžete změnit po vytvoření a otevření výkresu kliknutím kóty prutu a pro [obsah \(strana 882\)](#), [zobrazení \(strana 887\)](#), a [značky a odkazy \(strana 888\)](#) upravit požadované. Můžete například přidat další značky, změnit obsah značek kót nebo vybrat, jak zarovnat značky.

Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů

Příkaz **Vytvořit kótovací čáry** zobrazuje rozložení tyčí ve skupině a přetáhne čárkované čáry z čáry kóty na tyče, když přetáhnete kótu mimo skupinu výztuže. Tento příkaz je k dispozici v projekčních a betonových výkresech, ale možná budete chtít použít zejména v projekčních výkresech, protože mohou obsahovat částí se skupinami výstuží a často potřebujete ukázat pouze jednu výztuž ze skupiny a přetáhněte kótovací čáru na správné místo, aby bylo všechno dobře vidět. Tento příkaz vytvoří kóty založené na předdefinovaných vlastnostech kóty, které jste vybrali **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu**.

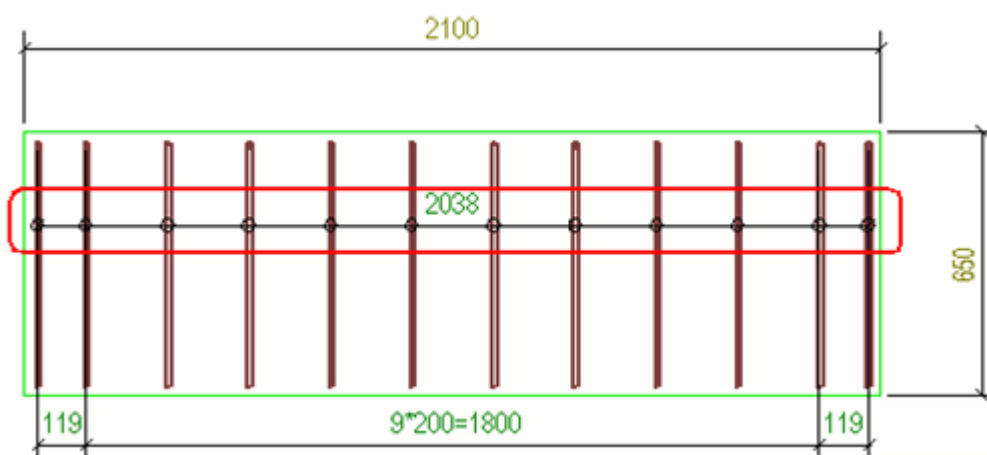
Přidání kótovacích čar zobrazujících rozložení armovacích tyčí skupin výztuží:

1. Chcete-li vybrat požadované předdefinované nastavení, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu** a načtěte do požadované soubory vlastností v **Nastavení kótovací čáry**.
Můžete také vybrat zobrazení pro zkosené a obloukové kóty skupiny výztuží a přidat kótovací čáru ke kótovacím čarám, které mají šipky. Další informace naleznete v části "Nastavení předdefinovaných kótování výztuže v dialogu **Volby**" níže.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na armovací skupinu a klikněte na **Vytvořit kótovací čáry**.
Tekla Structures vytvoří kótovací čáru.
3. Kótovací čáru armování můžete táhnout mimo skupinu armovacích prutů.

Tekla Structures nakreslí čerchovanou čáru od armovacího prutu ke kótovací čáře. Pokud je nové umístění v oblasti armování, značka armovacího prutu následuje průsečík armovacího prutu a kótovací čáry armování.

Chcete-li změnit znázornění aktuální dimenze prutů, klikněte na kótu skupiny v otevřeném výkresu a upravte [obsah \(strana 882\)](#), [zobrazení \(strana 887\)](#), a [značky a odkazy \(strana 888\)](#) podle potřeby.

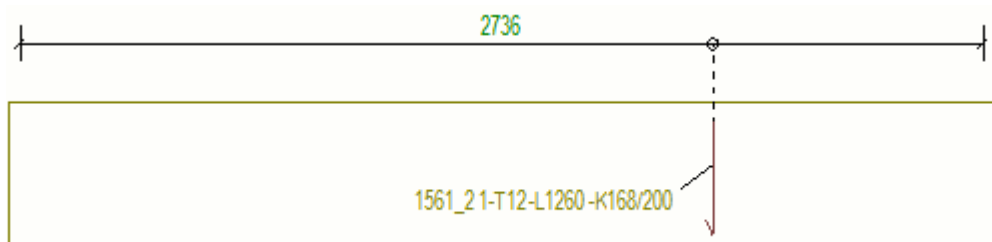
Níže je uveden příklad kótovací čáry vytvořené pomocí **Vytvořit kótovací čáry**:



Níže je příklad kótovací čáry, která byla přetažena mimo skupinu prutů:



Níže je příklad, kdy je vidět pouze jedna výztuž ze skupiny a kóta byla přetažena mimo skupinu.



Předdefinované nastavení kótování výztuže v dialogovém okně Možnosti

V dialogovém okně jsou nastavena předdefinovaná nastavení **Volby Kóty výkresu**, která mají vliv na kóty a její značky. Nastavení jsou specifické pro

model a ovlivňují pouze aktuální model. Změna nastavení nevyžaduje restart Tekla Structures.

Add mark to reinforcement

Dimension Mark settings

Tagged Dimension Mark settings

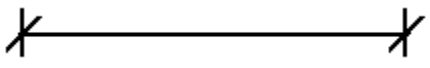
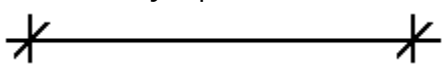
Dimension line settings



Dimension line

Dimension line extension length for line arrow

Tapered skewed reinforcement group

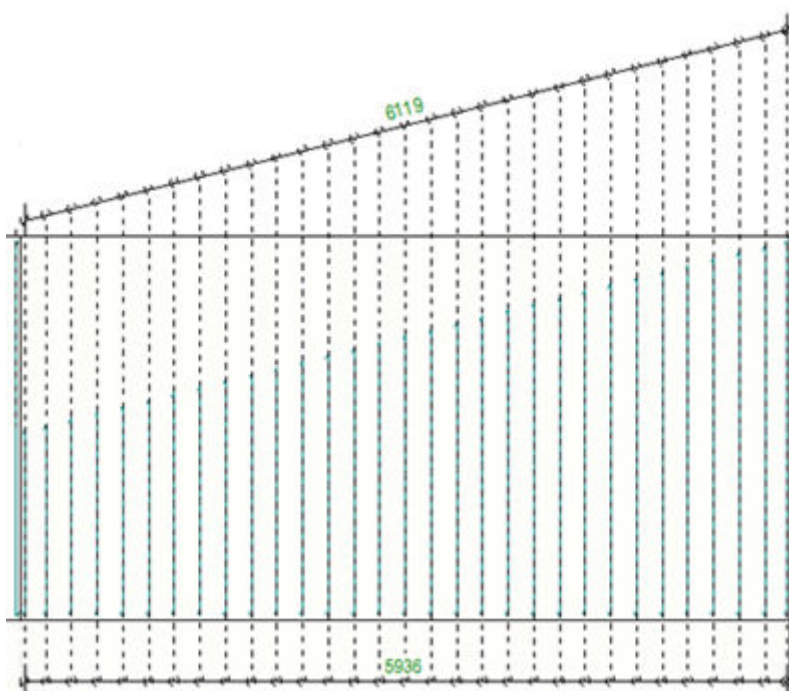
Tapered curved reinforcement group

Volba	Popis
Nastavení značky kóty	Zvolte předdefinovaná nastavení kót, která chcete vždy aplikovat na značky kót. Tato nastavení se používají při vytváření značek kót Přidat značku --> Značka kóty příkazem.
Nastavení odkazů značky kóty	Zvolte předdefinovaná nastavení kót, která chcete vždy aplikovat na značky kót. Tato nastavení se používají při vytváření značek kót Přidat značku --> Značka kóty s odkazem příkazem.
Nastavení kótovací čáry	Vyberte, které předdefinované nastavení chcete vždy použít pro kótovací čáry, které vytvoříte příkazem. Vytvořit kótovací čáry .
Délka prodloužení kótovací čáry pro šipku čáry.	Můžete vytvořit prodloužení čáry (strana 754) pro kóty, které mají šipku čáry. Zadejte délku prodloužení kótovací čáry v poli Délka prodloužení kótovací čáry pro šipku čáry . Toto nastavení se použije pro všechny kóty, které mají šipku. Žádné rozšíření  Rozšíření bylo přidáno 
Skupina zkružených zakřivených prutů	Zvolte, zda mají šikmé kóty zkosené nebo horizontální zobrazení Skupina

Volba	Popis
	kónického zkoseného armování 
Skupina zakřivených prutů	Zvolte, zda mají zakřivené kóty zakřivené nebo horizontální zobrazení Skupina kónického zahnutého armování 

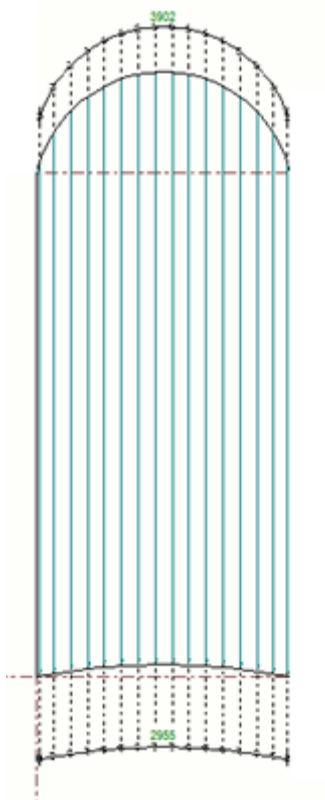
Příklady kótování výztuže

- Níže je rovnoměrný prvek a kónická výztuž s nastavením **Skupina kónického zkoseného armování**. Kóty následují tvar okraje, který je nejbližší k výběru.

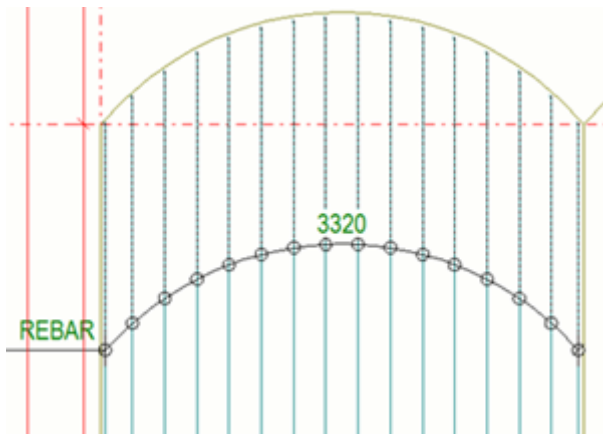


- Níže je rovnoměrný zakřivený prvek a kónická zakřivená výztuž s nastavením **Skupina kónického zahnutého armování**.

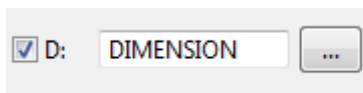


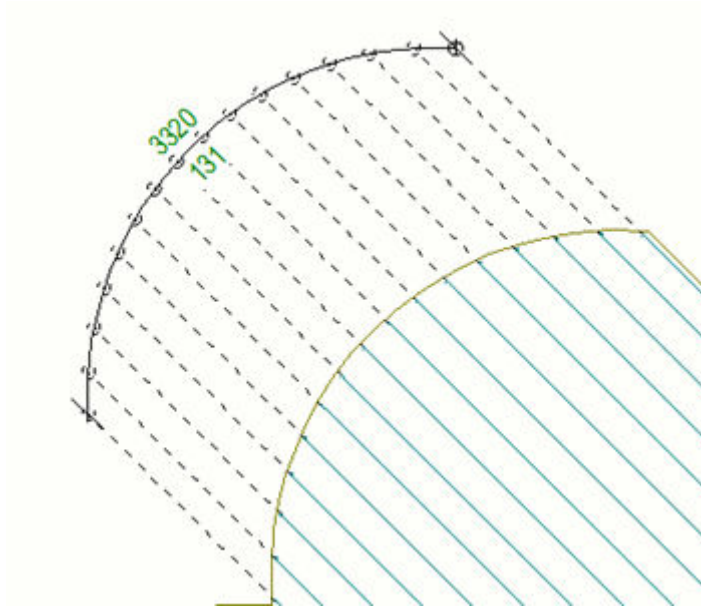


- Níže je příklad zakřivených ortogonálních kót kuželové zakřivené skupiny výztuže s odkazem:

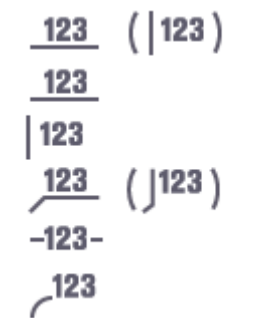


- Můžete také přidat střední odkaz do kóty výztuže. Zde byla použita [duální kóta](#) (strana 168):

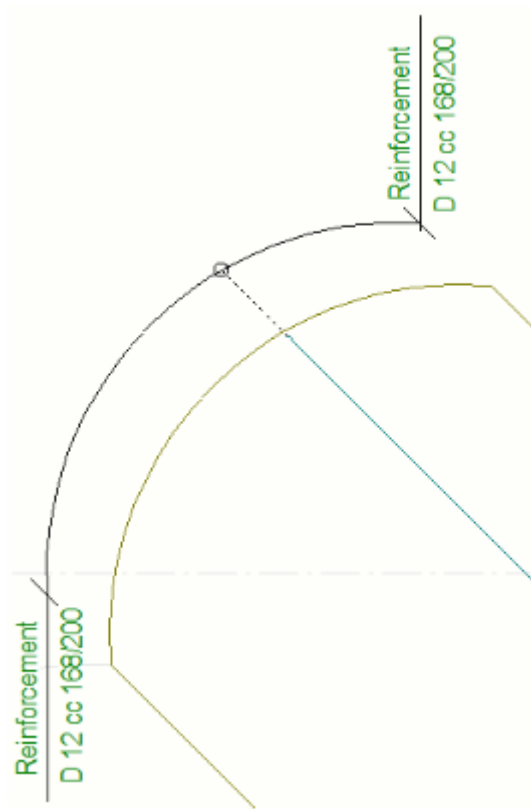




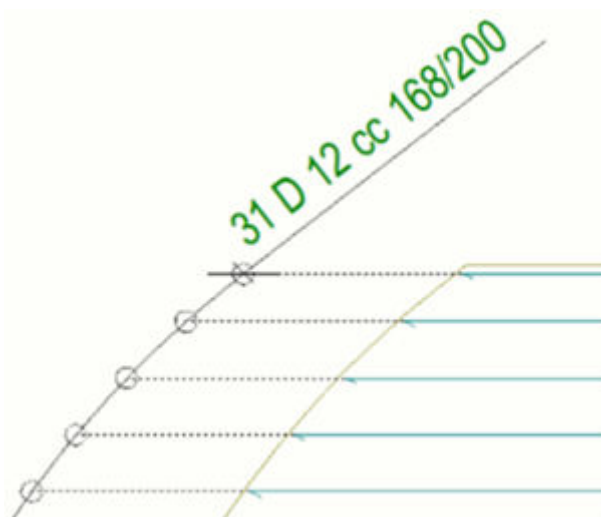
- Zakřivené značky kót lze zarovnat výběrem jedné z možností v seznamu **Typ značky obloukové kóty** v dialogu **Vlastnosti kóty**:



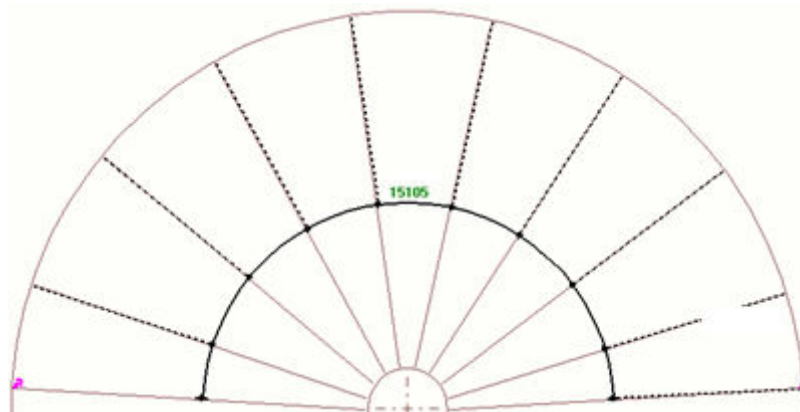
V níže uvedeném příkladu je vidět pouze jedna výztuž a značky odkazů jsou vertikálně zarovnány: | 123 :



V níže uvedeném příkladu odkaz kóty odpovídá kótovací křivce ¹²³:




- Níže je uveden příklad obloukových ortogonálních kót příslušné skupiny armovacích prutů.



Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů

Tato **Kótování skupiny armovacích prutů** aplikace nabízí různé styly pro flexibilní zobrazení kótovacích čar a kótovacích značek. Můžete například označit a kótovat více třmínků na jednom místě. Tak **Kótování skupiny armovacích prutů** pomáhá efektivně vytvářet kvalitní armovací výkresy podle požadavků.

Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů

- Ve výkresu vyberte skupiny prutů, které mají být kótovány.
- Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
- Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
- V **Aplikace** seznamu určete **Kótování skupiny armovacích prutů**.
- Vyberte umístění bodu pro kótování v modelu.
- Dojklíkem na kótu upravte nastavení:
 - Na **Parametry** kartě definujte, jak kóty vypadají a co obsahují. Můžete také definovat obsah značek kóty třmenu.
 - Na **Extra značky vpředu** a **Extra značky za** kartami vytvořte další značku před nebo za kótovací linií.
 - Na **Rozšířené nastavení** kartě, definujte posuny, mezery a cc vzdálenosti pro značky kót třmínků.

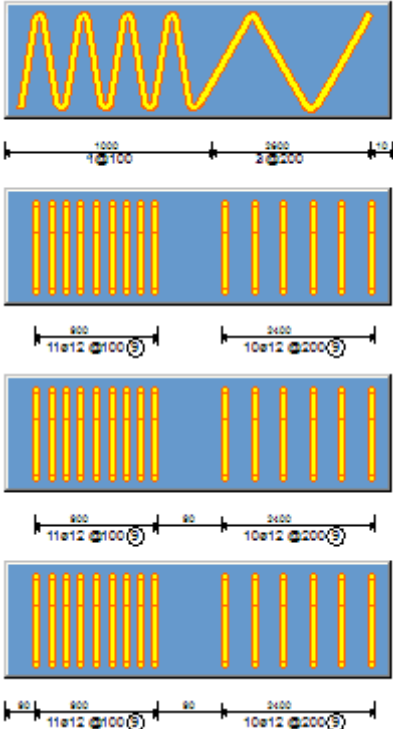
- Na **Čáry prutů** kartě, definujte generování a vzhled vodicích čar, které patří k rozměrům třmínků.

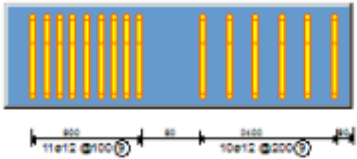
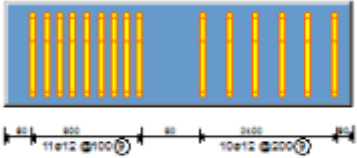
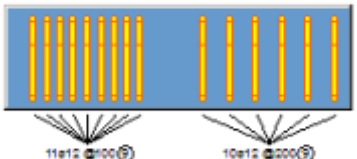
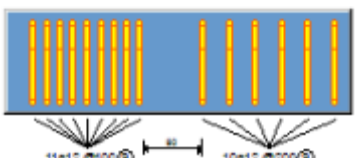
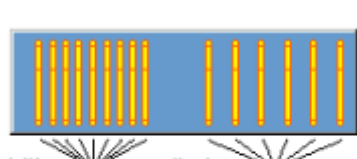
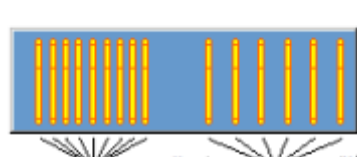
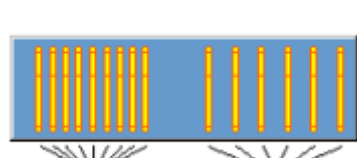
Další informace o tomto nastavení naleznete **Kótování skupiny armovacích prutů nastavení** dole.

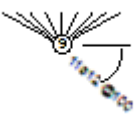
7. Klikněte **Změnit**.

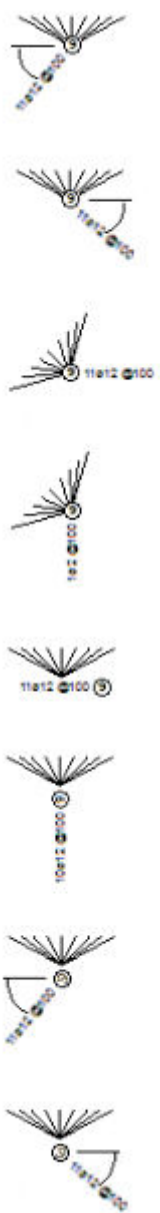
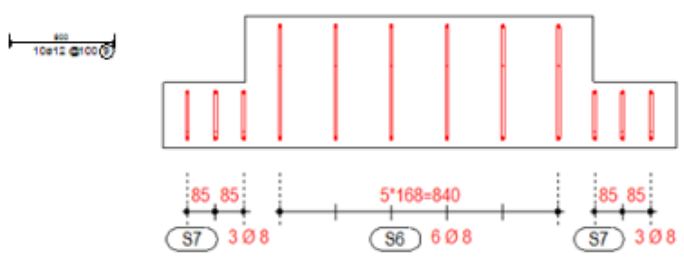
Nastavení Kótování skupiny armovacích prutů

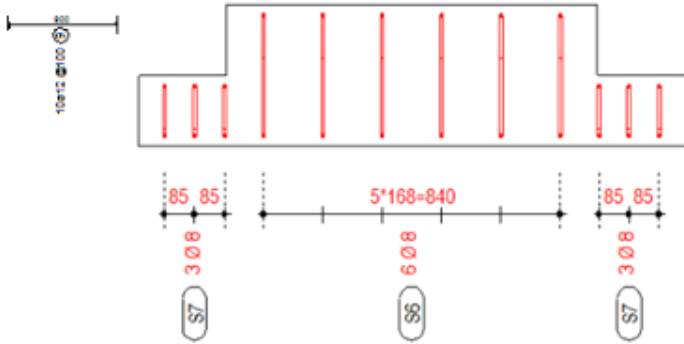
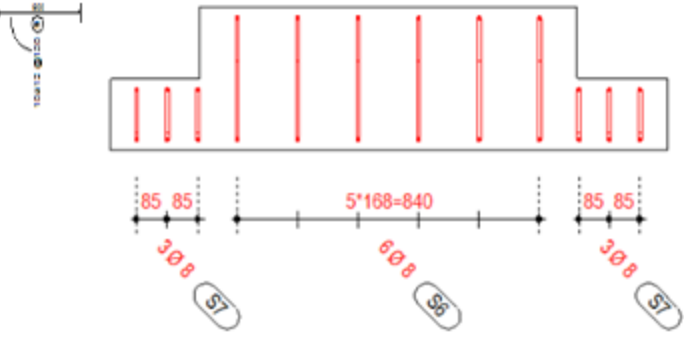
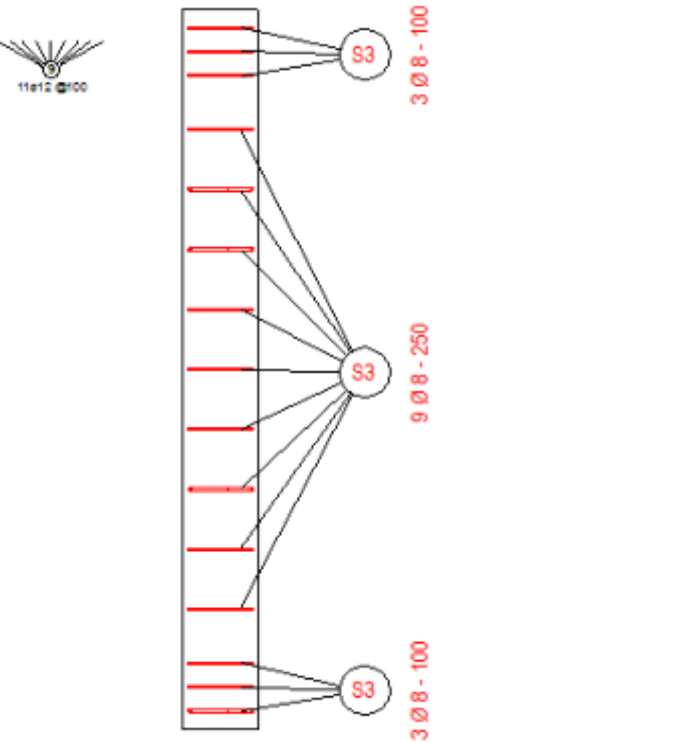
Záložka Parametry

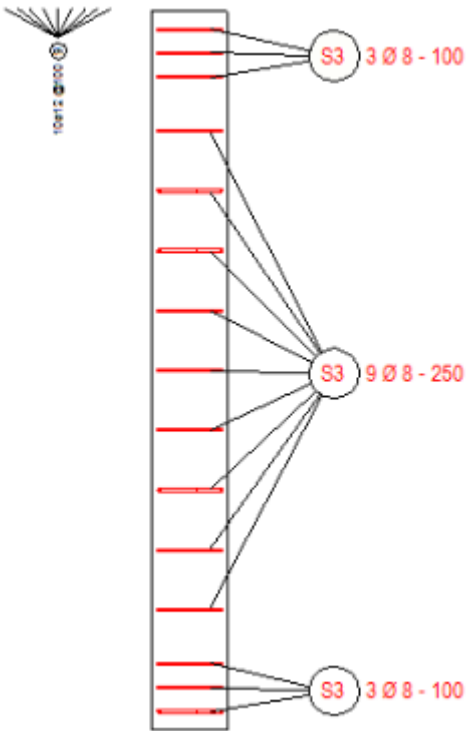
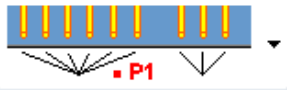
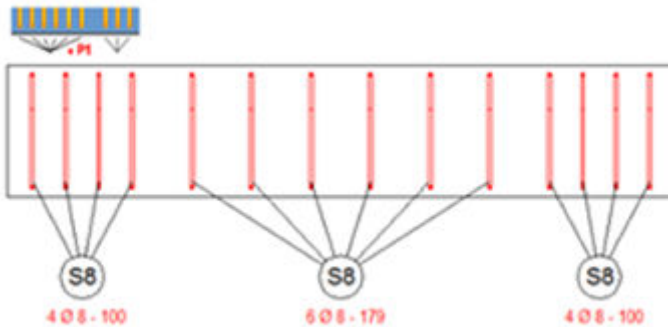
Nastavení	Možnosti a popisy
Typ poznámek	<p> Vyberte typ poznámky. Možnosti jsou:</p>  <p>The diagrams illustrate four different reinforcement bar layout configurations:</p> <ul style="list-style-type: none"> Diagram 1: Shows a wavy yellow line representing reinforcement bars. Dimensions: 1000 (width of first section), 2000 (width of second section), and 10 (width of third section). Annotations: 11e12 @100 and 10e12 @200. Diagram 2: Shows vertical yellow bars. Dimensions: 800 (width of first section), 2000 (width of second section). Annotations: 11e12 @100 and 10e12 @200. Diagram 3: Shows vertical yellow bars. Dimensions: 800 (width of first section), 80 (width of second section), 2000 (width of third section). Annotations: 11e12 @100 and 10e12 @200. Diagram 4: Shows vertical yellow bars. Dimensions: 80 (width of first section), 800 (width of second section), 80 (width of third section), 2000 (width of fourth section). Annotations: 11e12 @100 and 10e12 @200.

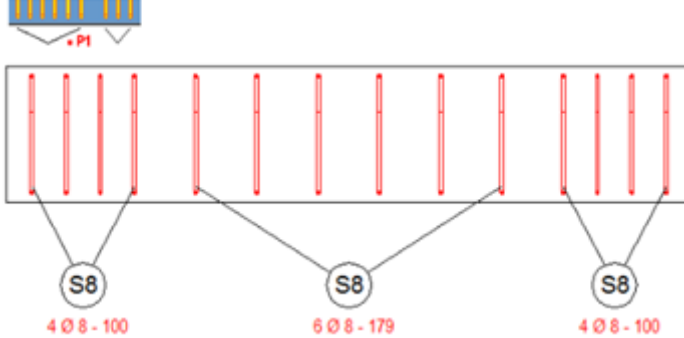
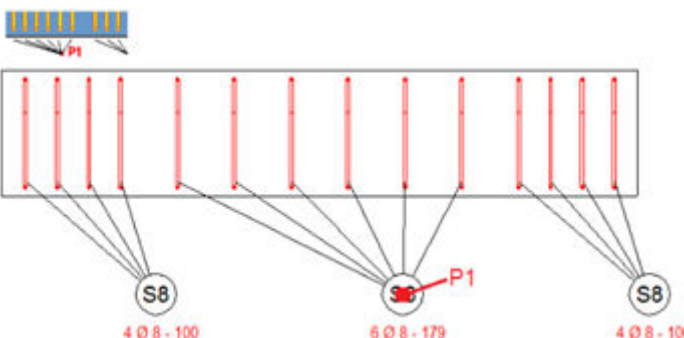
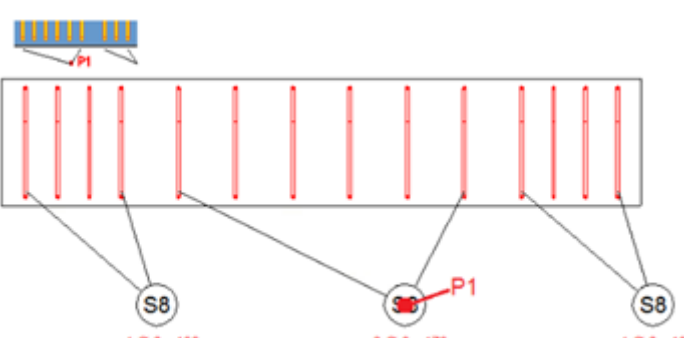
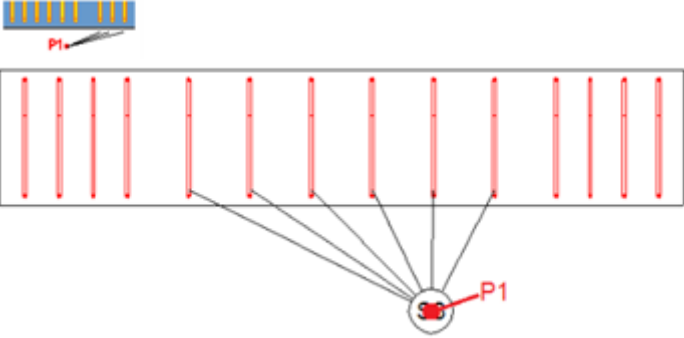
Nastavení	Možnosti a popisy
	
	
	
	
	
	
	

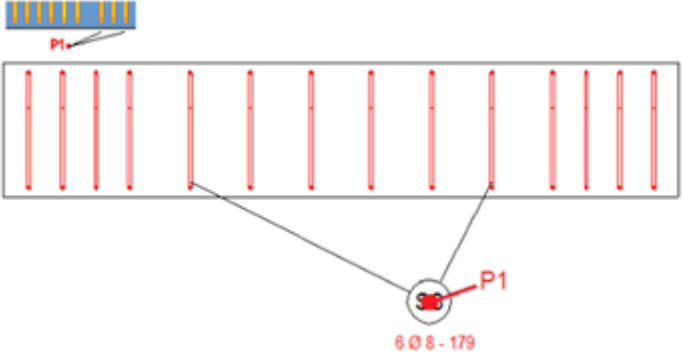
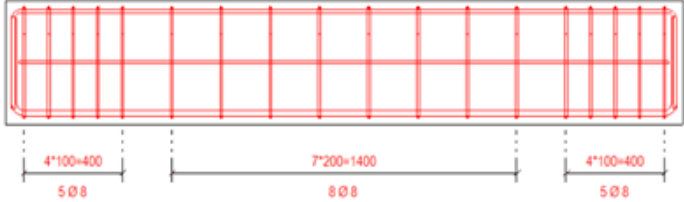
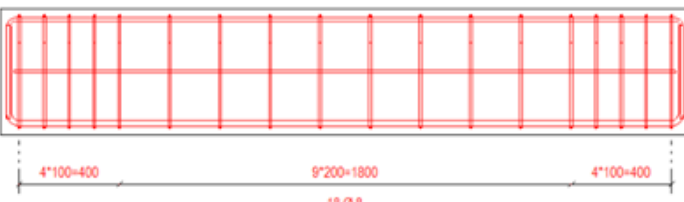
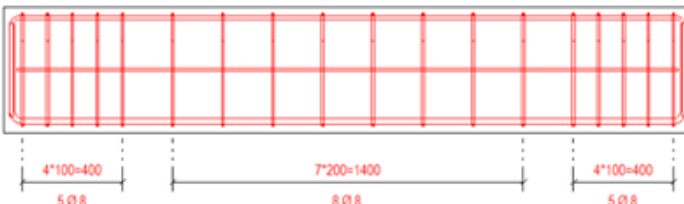
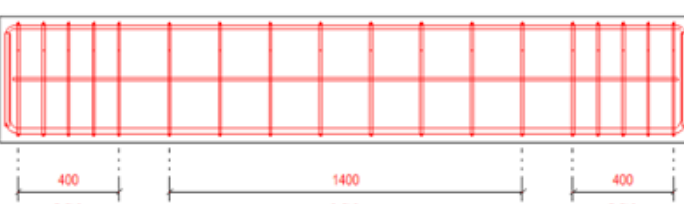
Nastavení	Možnosti a popisy
<div data-bbox="311 280 571 443" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="311 459 383 504">Úhel</p> <div data-bbox="311 510 443 555"> <input checked="" type="checkbox"/> 90 </div>	<p data-bbox="670 280 1372 380">Definujte polohu značky. Dostupné možnosti závisí na vybrané Typ poznámeek možnosti. Úhel značky můžete definovat také v Úhel poli. Možnosti jsou:</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div data-bbox="678 414 805 459"></div> <div data-bbox="678 481 805 604"></div> <div data-bbox="702 638 798 750"></div> <div data-bbox="702 784 798 907"></div> <div data-bbox="710 952 821 1019"></div> <div data-bbox="710 1064 853 1120"></div> <div data-bbox="678 1164 821 1220"></div> <div data-bbox="710 1265 821 1400"></div> </div>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Příklady značky pozice:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 651 1289 719">V níže uvedeném příkladu byl definován úhel značení.</p>  

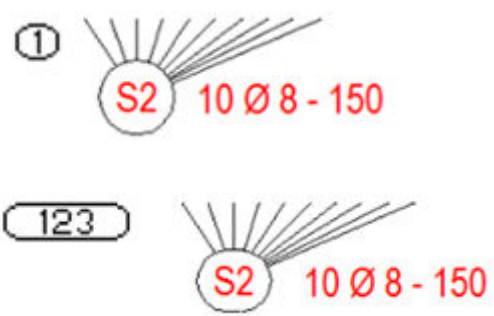
Nastavení	Možnosti a popisy
	
<input checked="" type="checkbox"/>  Číslo skupiny <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="1"/>	<p>Určete číslo a umístění značek odkazové čáry. Můžete také určit, se kterou skupinou pracujete, zadáním čísla skupiny do Číslo skupiny pole.</p> <p>Tato volba je dostupná pouze pro obrysy. Možnosti jsou:</p> 


Nastavení	Možnosti a popisy
	   <p data-bbox="670 1377 1364 1422">V následujícím příkladu je definována skupina č. 2.</p>  <p data-bbox="670 1825 1364 1870">V následujícím příkladu je definována skupina č. 2.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	
<p>Považovat nepravidelné mezery za samostatné skupiny</p>	<p>Ano</p>  <p>Ne</p> 
<p>Kótovat každou CC vzdálenost roztečí</p>	<p>Ano</p>  <p>Ne</p> 
<p>Kombinujte dim. mezi výztuží - dim.</p>	<p>Umožňuje kombinovat rozměry vzdálenosti mezi dvěma skupinami výztuží s rozměry skupiny</p>

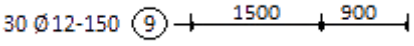
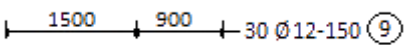
Nastavení	Možnosti a popisy
	výztuže, ve které jsou rozestupy stejné jako vzdálenost mezi skupinami. Zkombinuje také první / poslední kótovací čáru skupiny se vzdáleností od konce prvku, pokud je vzdálenost od okraje stejná jako vzdálenost skupin výztuže. Příklad naleznete v části "Další příklady" níže.
Vlastnosti čáry rozložení	Vyberte požadované vlastnosti kóty pro zobrazenou čáru kóty výběrem souboru vlastností kót. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 881) .
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které mají být zobrazeny ve značce 1 a značce 2, jako jsou materiál, průměr a vzdálenosti.
Proměnné ve značce	Seznam informací, které jste vybrali pro zobrazení ve značce 1 a značce 2.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Poloha	<p>Vyberte místo, kam chcete značku umístit. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Značka 1 je umístěna nad textem kóty, když je kóta nad částí, a pod textem kóty, když je kóta pod částí. • Nad textem kóty: Značka 1 je vždy umístěna nad textem kóty. • Pod kótovací čarou: Značka 1 je vždy umístěna pod textem kóty. <p>Při umísťování značky jsou velikost písma textu kóty pro výše uvedenou pozici textu a hodnoty mezer definovaných na Rozšířené nastavení kartě pro obě pozice jsou brány v úvahu. Toto nastavení je k dispozici pouze pro typy neradiální anotace.</p>
Jednotky	<p>Definujte jednotky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[#] • ###[##] • ###[###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Přesnost	<p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16 • 1/32

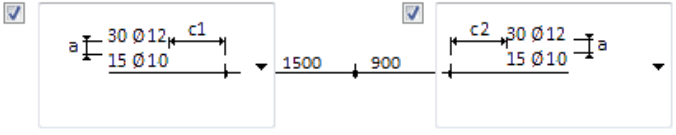
Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
<p>Součet hodnot A B C</p> <p>Součet segmentů osy prutu</p> <p>Délka v TplEd</p>	<p>Toto nastavení je k dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán
<p>Umístění značky 2</p>	<p>Určete, zda a jak se pozice výztuže zobrazí v značce 2. Možnosti jsou:</p> <p>Negace</p> <p>Před hlavní značkou</p> <p>Za hlavní značkou</p> <p>Nad hlavní značkou</p> <p>Pod hlavní značkou</p>
<p>Rámeček značky 2</p>	<p>Vyberte Typ a Barvu rámečku značky 2.</p> <p>Tato volba je dostupná pouze pro obrisy. Možnosti jsou:</p> <div style="text-align: center;">  </div>

Nastavení	Možnosti a popisy
	

Extra značky vpředu a Extra značky vzadu

Nastavení	Možnosti a popisy
Značky před kótovací čarou	<p>Chcete-li vytvořit značky před kótovací čarou, vyberte Ano. Ne je výchozí hodnota.</p> 
Značky za kótovací čarou	<p>Chcete-li vytvořit značky za kótovací čarou, vyberte Ano. Ne je výchozí hodnota.</p> 
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které se mají zobrazit v značce před nebo za kótovací čarou.
Proměnné ve značce	Zvolte informace, které se mají zobrazit v značce před nebo za kótovací čarou.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu pro značky. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Umístění	<p>Určete, zda a jak se pozice výztuže zobrazí v značce . Možnosti jsou:</p> <p>Ne</p> <p>Před hlavní značkou</p> <p>Za hlavní značkou</p>
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu pro pozici výztuhy. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Jednotky	<p>Definujte jednotky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec

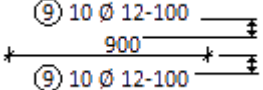
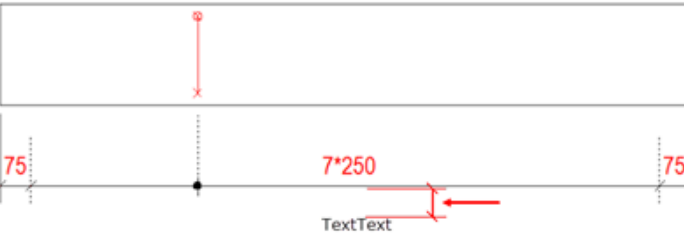
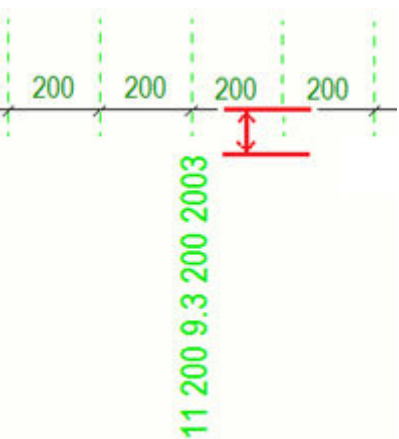
Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>K dispozici pouze pro následující obsah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[#] • ###[##] • ###[###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Přesnost	<p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16

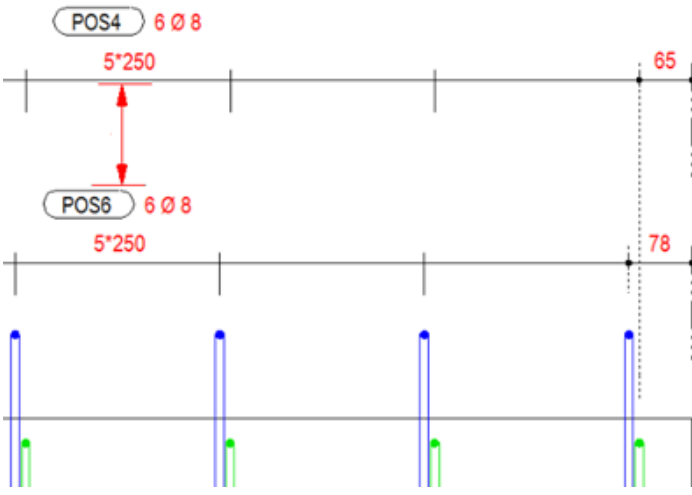
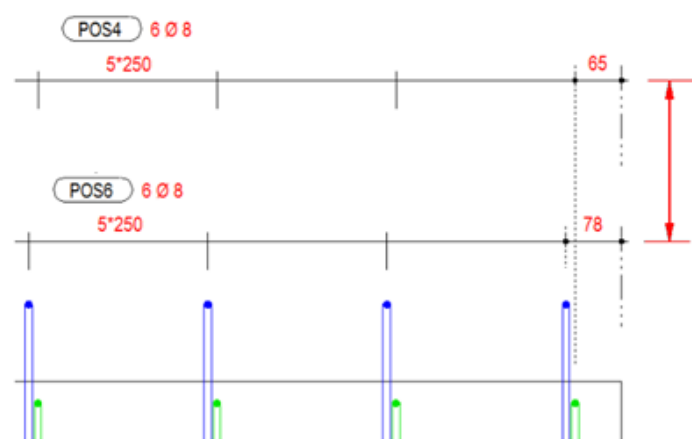
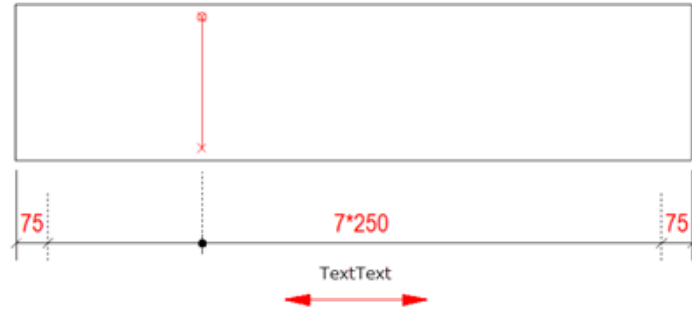
Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/32 • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
<p>Součet hodnot A B C</p> <p>Součet segmentů osy prutu</p> <p>Délka v TplEd</p>	<p>Toto nastavení je k dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán
<p>Nastavení umístění značky</p>	 <p>Volba 3 je výchozí.</p>

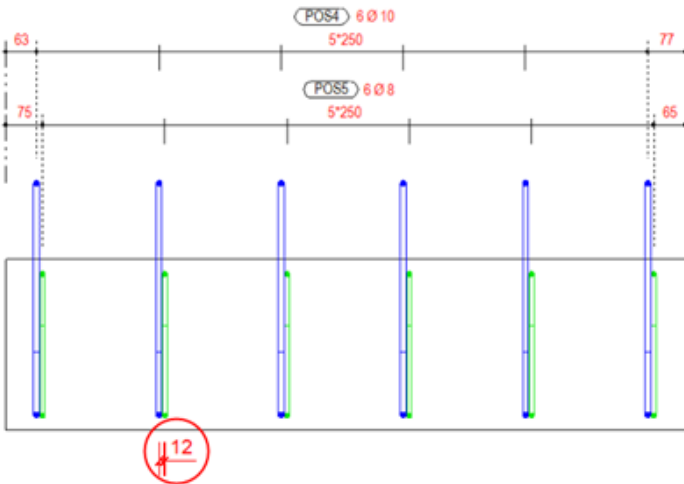
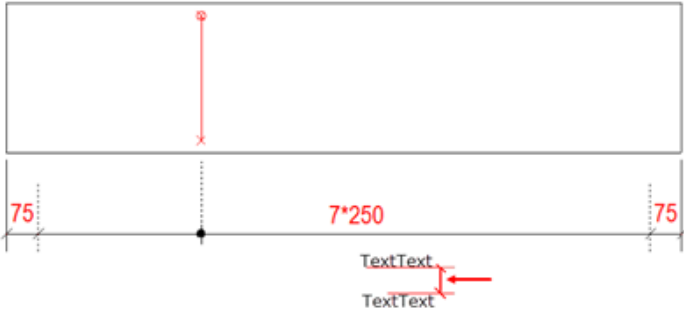

Nastavení	Možnosti a popisy	
	<p>(1) Všechny značky jsou umístěny nad kótovací čarou.</p> <p>(2) Uprostřed poslední značky se nachází kótovací čára.</p> <p>(3) Střed (vypočteno v směru - k kótovací čáře) skupiny značek je na kótovací čáře. Toto je výchozí hodnota.</p> <p>(4) Rozměrová čára je prodloužena mezi značkami.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je pouze jedna značka, je umístěna nad čarou. • Pokud jsou dvě značky, jedna značka je umístěna nad a druhá pod čarou. • Pokud jsou tři značky, umístí se nad značku dvě značky a pod čarou se umístí jedna značka. <p>(5) Střed první značky se nachází kótovací čáře.</p> <p>(6) Všechny značky jsou umístěny pod kótovací čarou.</p>	

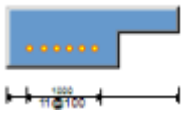
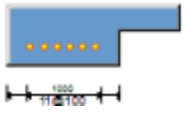

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Parametry a, b, c1 a c2 jsou potřebné k získání požadovaných vzdáleností mezi značkami a kótovací čarou.</p> <p>a <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/> c2 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>b <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>c1 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Výchozí hodnoty jsou:</p> <p>a = 1 b = 1 c1 = 5 c2 = 5</p>

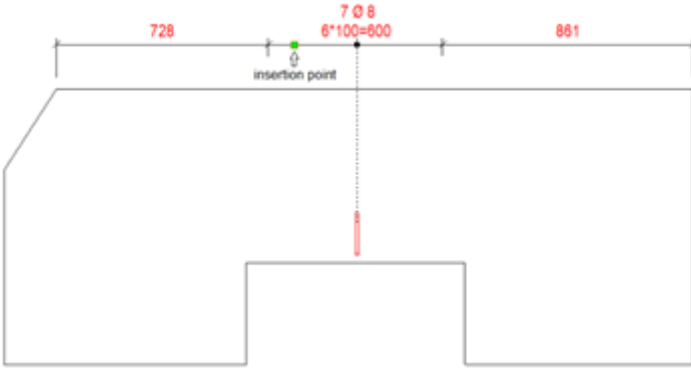
Záložka Rozšířené

Nastavení	Možnosti a popisy
<p>Rozteč první značky</p> 	<p>V Odsazení první čáry zadejte hodnotu v milimetrech k označení mezery mezi kótovací čarou a první čarou textu kóty.</p>  <p>Můžete také definovat vzdálenost první značky, pokud je popis pod čarou kóty.</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
Mezera mezi Značka1 a Značka2	Definujte mezeru mezi značkou 1 a značkou 2
Volné místo pod textem / Rozestupy kótovacích čar	<p>Pokud vyberete Volné místo pod textem, zadejte hodnotu v milimetrech k označení mezery mezi kótovací čarou a první čarou textu kóty.</p>  <p>Pokud vyberete Rozestupy kótovacích čar a zadejte hodnotu v milimetrech pro označení mezery mezi dvěma nebo více kótovacími čarami.</p> 
Odsazení textu kótovací čáry	

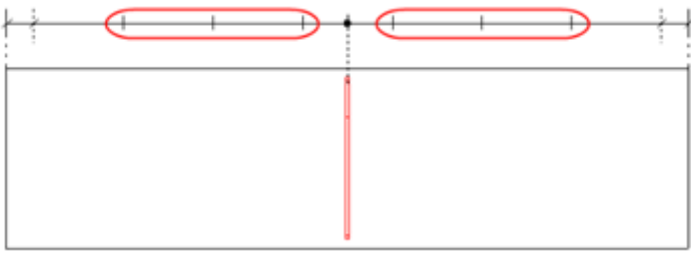
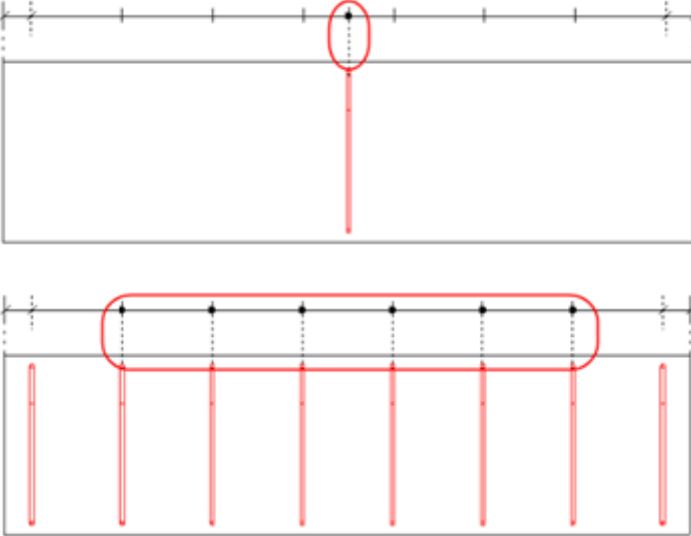
Nastavení	Možnosti a popisy
Kóty skupiny	Určete, zda jsou rozměry seskupeny nebo ne. Seskupení také funguje, když je vzdálenost mezi skupinami nulová.
Tolerance seskupování	<p>Definujte, zda jsou skupiny dvojitých třmenů sloučeny do jedné kóty.</p> <p>Pokud je vzdálenost mezi třmínky (na obrázku pod 12 mm) větší než zadaná hodnota (= 10 mm), vytvoří se dvojrozměrné čáry:</p> 
Rozteč značek skupin	<p>a zadejte hodnotu v milimetrech pro označení mezery mezi dvěma nebo více texty značek kót.</p> 
Krajní body prvku	<p>Definujte, jak uzavřít kótovací čáry na obrysu betonové součásti. Dostupné jsou následující volby:</p>  <p>Příklady:</p>

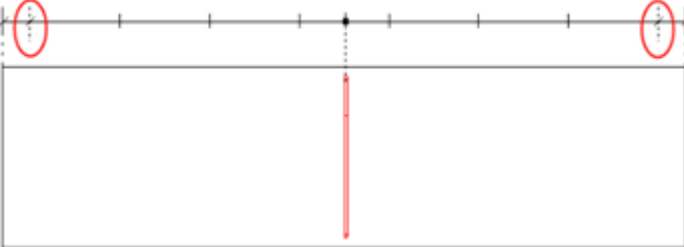
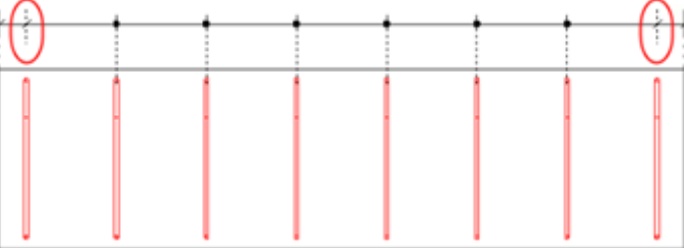
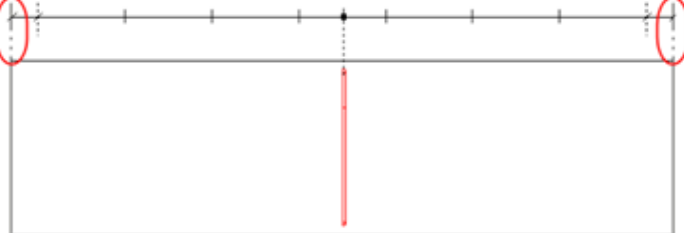
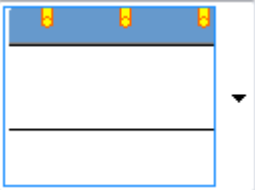



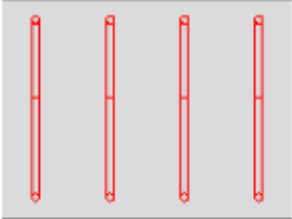

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 414 1292 481">Rozměrová čára je vždy umístěna na vnějších liniích betonové součásti.</p>  <p data-bbox="670 952 1364 1086">Kóta je umístěna k nejbližší straně/geometrickému bodu betonového prvku vzhledem k vybranému bodu vložení kóty (zásuvný modul). Viz tabulka na konci.</p> 


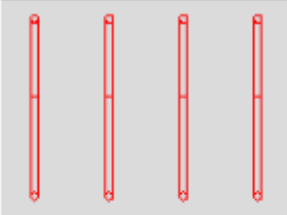

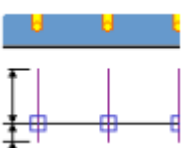
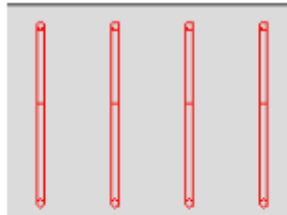


Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Technical drawing of a stepped shaft. The top horizontal dimension line is divided into three segments: 728, 6*100=600, and 881. A green circle with a vertical line through it is labeled 'insertion point'. A red dimension line is shown vertically, extending from the center of the shaft to a horizontal step.</p>

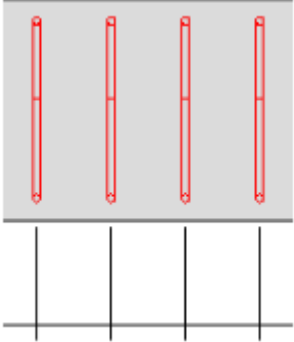
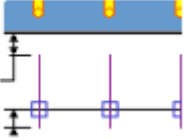
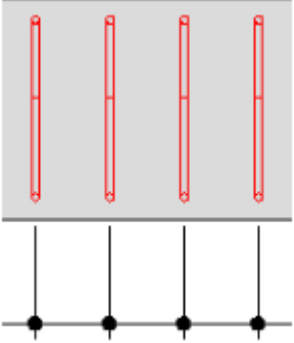

Karta čáry výztuže

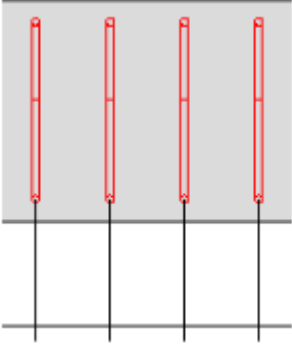
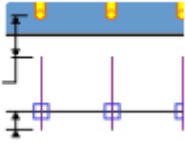
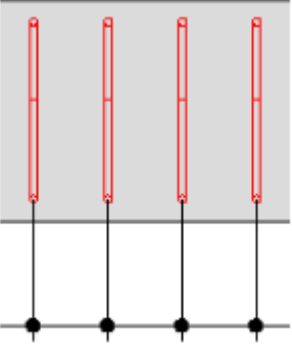

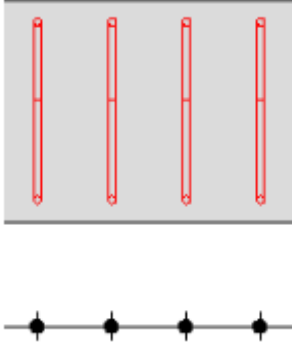
Na kartě **Čáry prutů** můžete definovat generování a vzhled vodících čar a symbolů kótovací čáry. Upravíte nastavení **Nezobrazené pruty**, **Zobrazené pruty**, **Koncové pruty skupiny** a **Hrany prvku**.

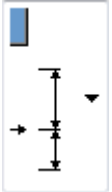
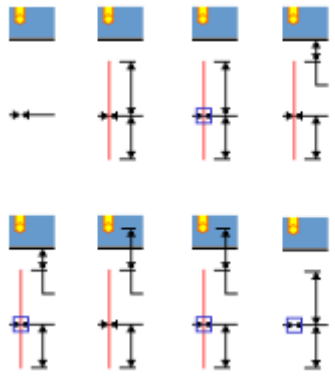
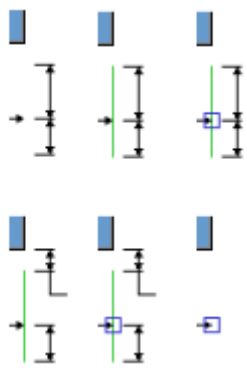
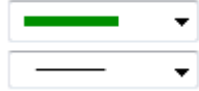

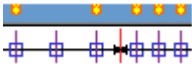
Nastavení	Možnosti a popisy
Nezobrazené pruty	 <p>Technical drawing showing hidden reinforcement bars. Two red circles highlight the dimension lines above the bars.</p>
Zobrazené pruty	 <p>Technical drawing showing visible reinforcement bars. Two red circles highlight the dimension lines above the bars, and another red circle highlights one of the bars themselves.</p>

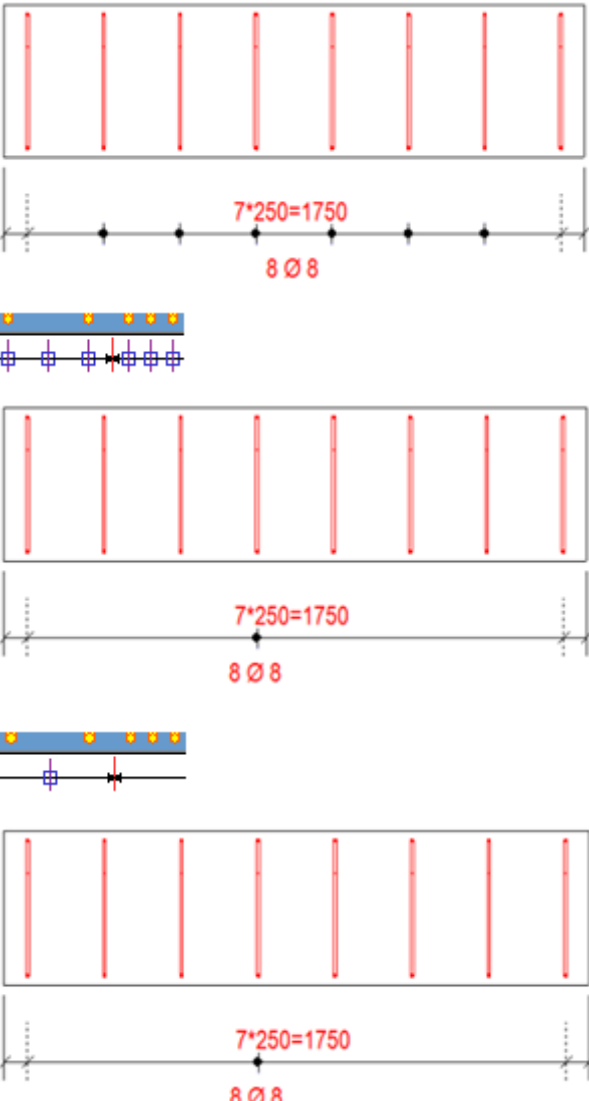
Nastavení	Možnosti a popisy
<p>Koncové pruty skupiny</p>	<p>Aplikoval na první a poslední prut ve skupině.</p>  
<p>Hrany prvku</p>	
 	<p>Definujte generování symbolů a čar pro Nezobrazené pruty nebo Zobrazené pruty. Možnosti jsou:</p>   <p>Žádné odkazové čáry nebo symboly.</p>  


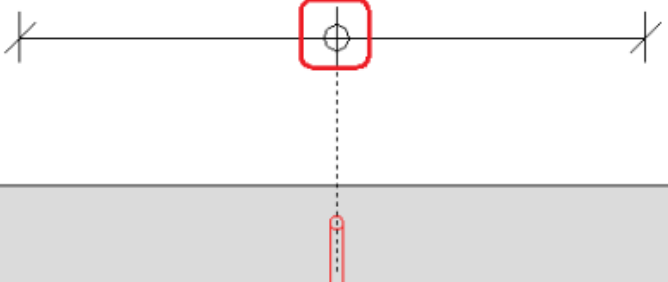

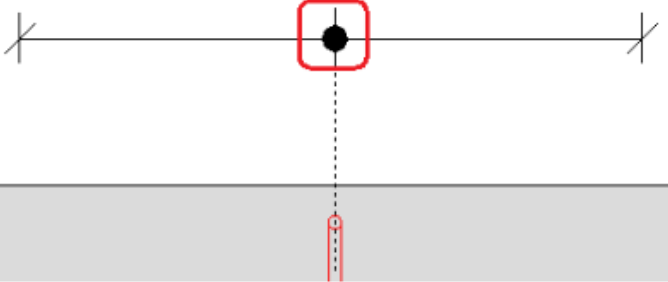
Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 448 1284 515">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem ke kótě.</p>    <p data-bbox="670 1108 1284 1176">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem ke kótě.</p>    <p data-bbox="670 1780 1308 1881">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k obrysu betonového prvku.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	  <p data-bbox="671 846 1289 949">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k obrysu betonového prvku.</p>   <p data-bbox="671 1541 1289 1606">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k prutu.</p>

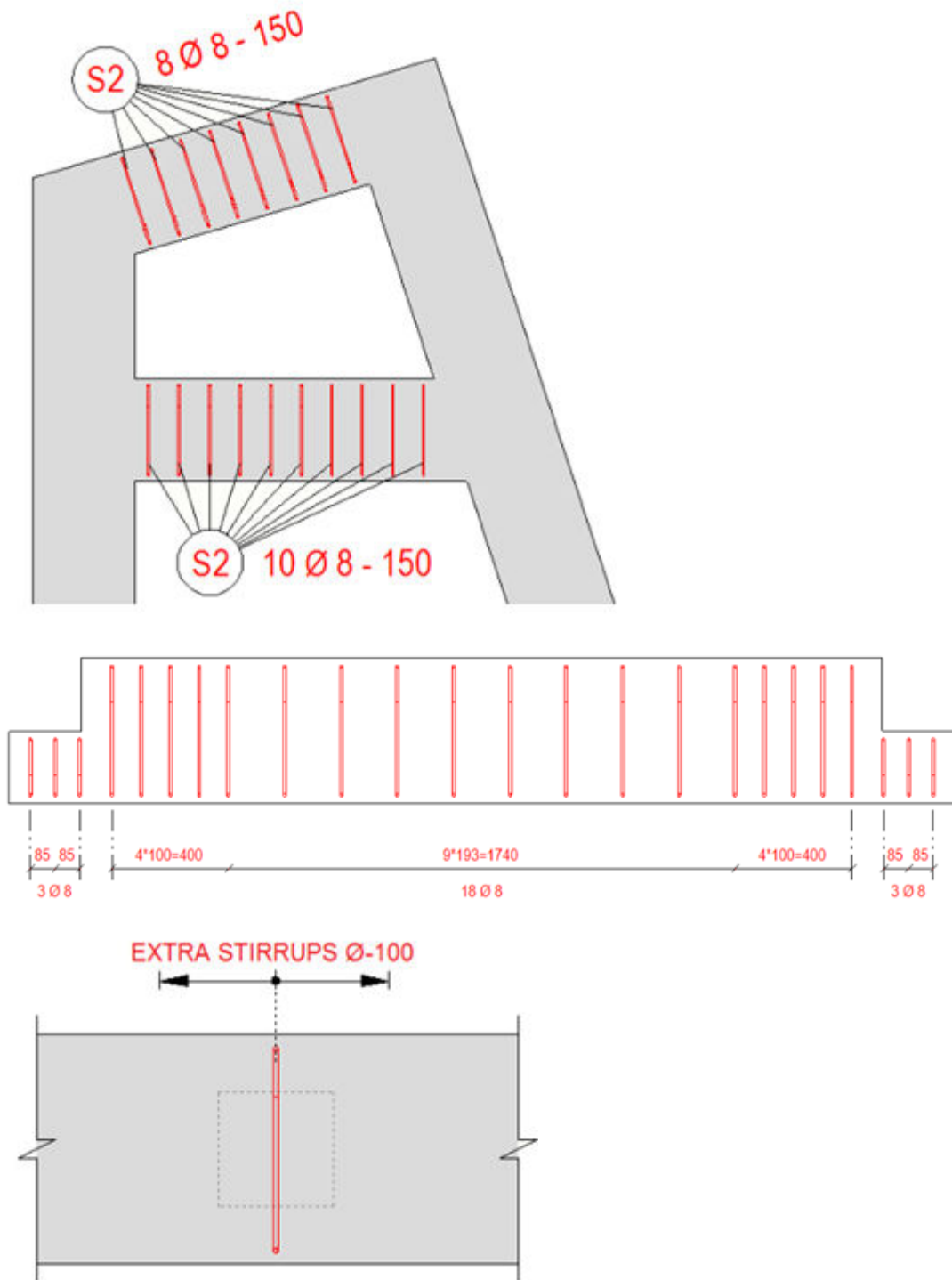
Nastavení	Možnosti a popisy
	  <p data-bbox="671 853 1289 920">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k prutu.</p>   <p data-bbox="671 1491 879 1525">Pouze symboly</p> 

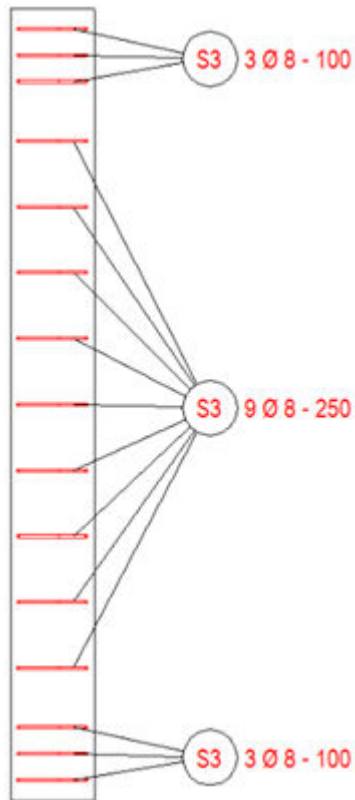
Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Definujte generování symbolů a čar pro Hrany prvku.</p> <p>Podívejte se na příklady této možnosti Nezobrazené pruty výše.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 
	<p>Definujte generování symbolů a odkazových čar vzhledem k obrysu betonového prvku.</p> <p>Podívejte se na příklady této možnosti Nezobrazené pruty výše.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 
	<p>Definujte barvu a typ čáry pro různé typy odkazových čar.</p>
	<p>Definujte, zda jsou zobrazeny všechny odkazové čáry a symboly Zobrazené pruty a pokud by to mělo být provedeno pouze pro jednotlivou výztuž.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	
<input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 49 ▾ <input type="text" value="1.50"/>	<p>Definujte soubor symbolu a číslo symbolu, které chcete použít. Existující symboly můžete použít Tekla Structures výběrem souboru symbolů a čísla symbolů. Můžete změnit barvu a velikost symbolu.</p> <p>Symboly jsou definovány samostatně pro Nezobrazené pruty, Zobrazené pruty, Koncové pruty skupiny a Hrany prvku</p> <p>Příklady:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	<div data-bbox="694 302 1053 459"> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 48 ▾ <input checked="" type="checkbox"/>  ▾ <input checked="" type="checkbox"/> 2.00 </div> <div data-bbox="686 548 1356 828">  </div> <hr/> <div data-bbox="694 929 1053 1086"> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 49 ▾ <input checked="" type="checkbox"/>  ▾ <input checked="" type="checkbox"/> 2.00 </div> <div data-bbox="686 1220 1356 1500">  </div>

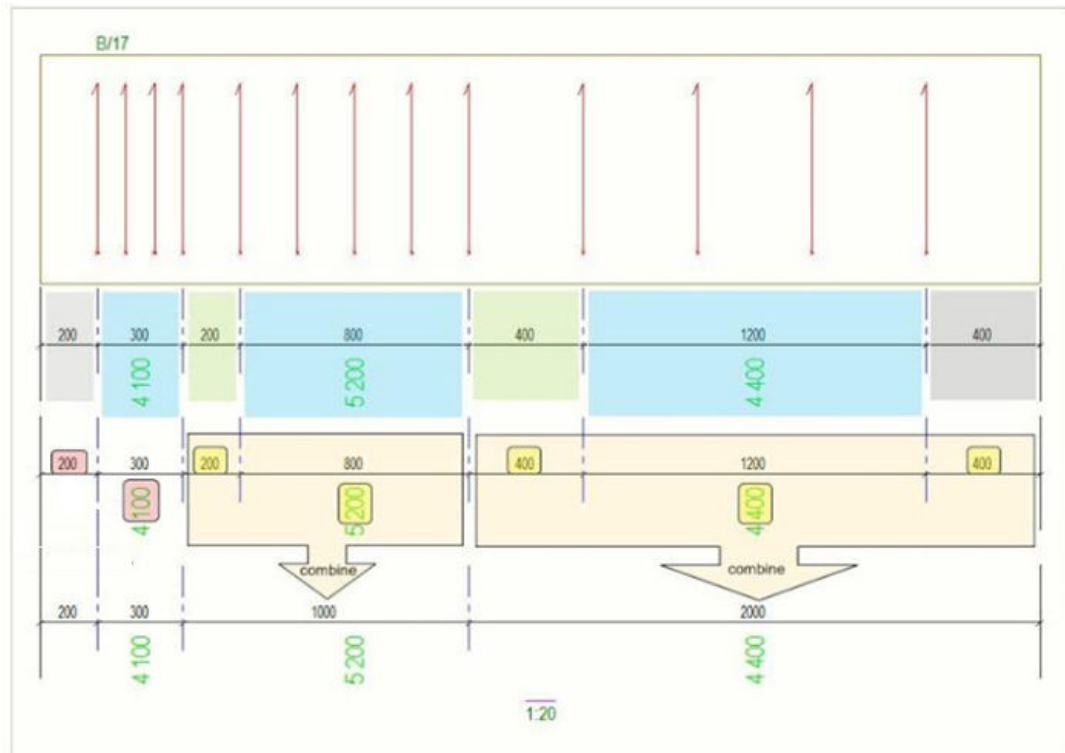
Další příklady





Příklad nastavení Kombinuje dim. mezi výztuží - dim. na kartě Parametry

- V níže uvedeném příkladu první rozměr shora ukazuje skupiny prutů (modrá barva) se vzdáleností mezi skupinami (zelená barva) plus vzdálenosti ke koncům součásti (šedá barva). Kóty nejsou kombinovány.
- Druhá dimenze ukazuje stejnou situaci s vyznačenými rovnostmi mezi roztečem skupin výztuže výkresu (cc) a vzdáleností mezi skupinami.
- Ve třetí dimenzi je nový kombinující typ **Všimněte si, že byly použity** stejné mezery. Zelené vzdálenosti mezi dvěma modrými výztužnými skupinami byly kombinovány se skupinou, která má stejné mezery (cc) jako vzdálenost mezi skupinami.
- Kombinace byla také aplikována na šedou vzdálenost ke konci součásti, protože vzdálenost ke konci součásti je stejná jako vzdálenost (cc) sousední skupiny výztuh.




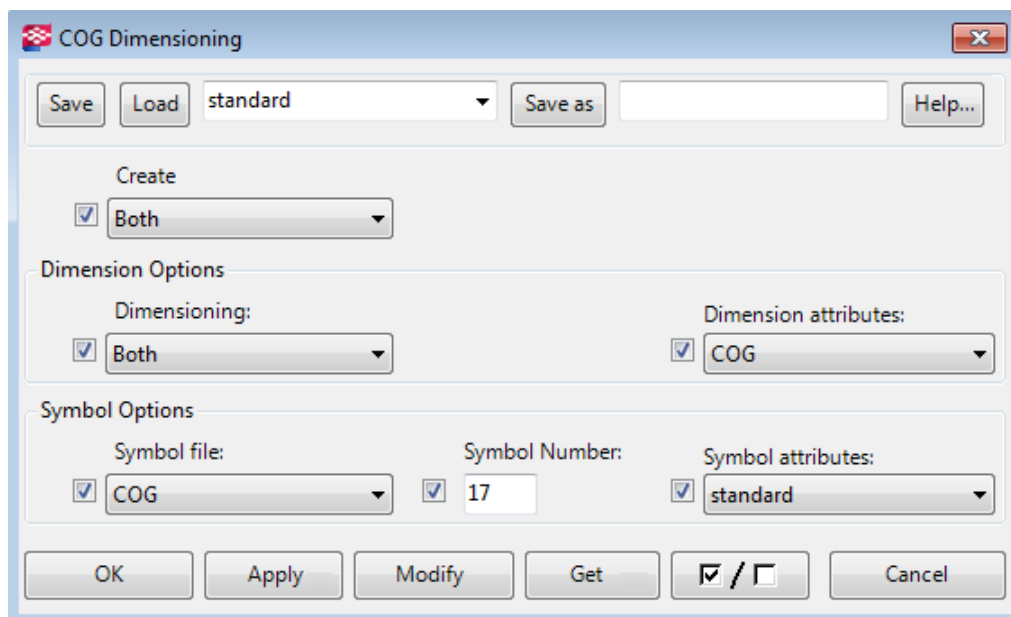
Kótování těžiště (COG)

Označit umístění těžiště (COG) ve výkresech položky, dílce a betonového dílce můžete vytvořením COG kót a COG symbolu v těžišti. Kóty COG lze vytvořit také v pohledech řezu. COG kóty budou automaticky aktualizovány při změnách položky, dílce nebo betonového dílce. COG kóty je možné také klonovat.

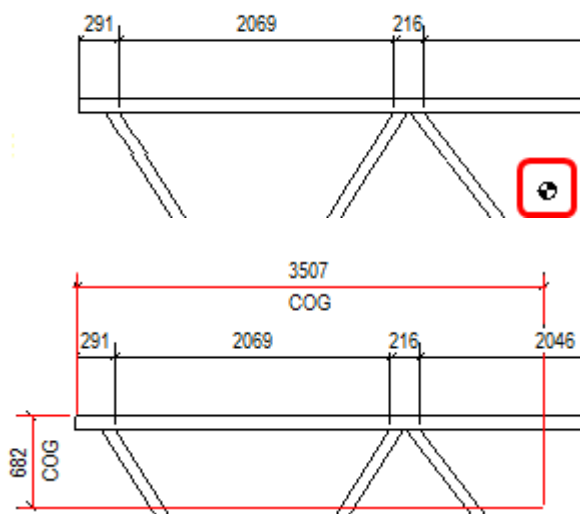
Omezení

- Pokud kopírujete nebo propojujete výkres obsahující COG kóty k jinému výkresu, například složenému výkresu, COG kóty nebudou kopírovány.
- COG kóty nelze vytvořit v projekčních výkresech a složených výkresech.

1. V otevřeném výkrese na kartě **Kótování** klikněte **Těžiště** .
2. Upravte možnosti podle potřeby.



- V **Vytvořit**, vyberte **Symbol** pro zobrazení pouze symbolu COG, nebo **Kóty** pro zobrazení pouze COG kót. Chcete-li zobrazit oba, vyberte **Oba**.



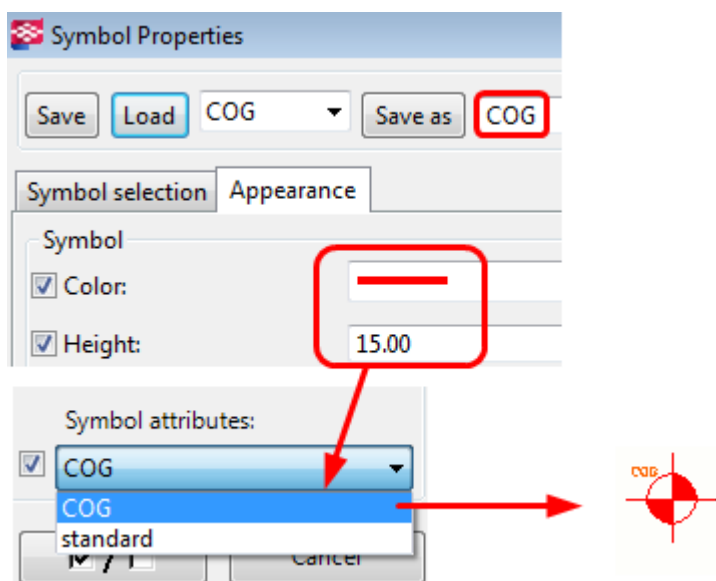
- V **Kótování**, zvolte vytvořit **Horizontální** nebo **Svislé** kóty nebo **Oba**.
- V **Vlastnosti kóty**, můžete načíst předdefinované vlastnosti kóty.

Nastavení vzhledu (velikost, barva atd.) kót COG se načítá ze souboru vlastností kóty, do kterého načítáte **Vlastnosti kóty**. Chcete-li vytvořit a uložit soubory vlastností kóty, jděte na záložku **Výkres** a klikněte **Vlastnosti** --> **Kóta**. Můžete například vytvořit speciální soubor vlastností kóty COG, abyste mohli změnit typ barvy nebo šipky a načíst uložené vlastnosti do **Vlastnosti kóty**.

- V **Možnosti symbolů**, můžete změnit používaný **Soubor symbolů** a symbol, který chcete použít pro COG, a načíst předdefinované vlastnosti symbolu.

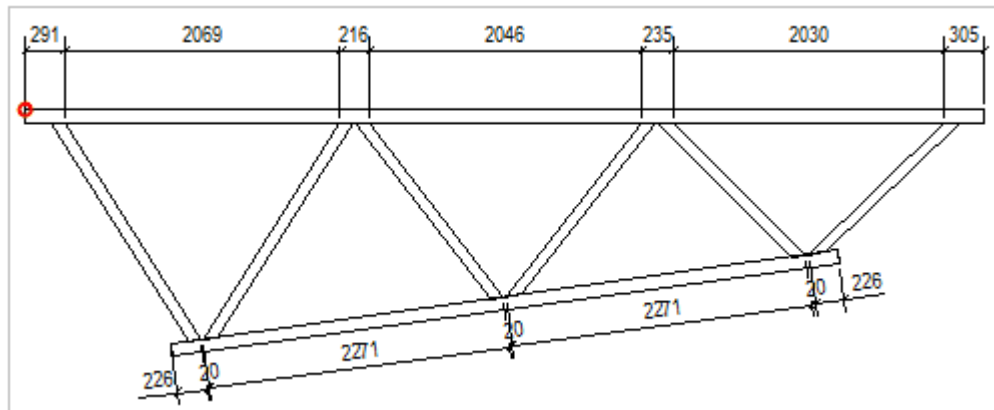
Možnosti symbolů jsou přístupné, pouze pokud jste vybrali **Oba** nebo **Symbol** pro **Vytvořit**. Nastavení zobrazení symbolu (výška, barva atd.) jsou čteny ze souboru vlastností symbolu uloženého ve vlastnostech symbolu.

Chcete-li vytvořit a uložit soubory vlastností symbolů, jděte na záložku **Výkres** a klikněte **Vlastnosti** --> **Symbol**. Můžete například vytvořit speciální soubor vlastností symbolu COG, abyste mohli změnit typ barvy nebo výšku symbolu a načíst uložené vlastnosti v **Vlastnosti symbolu**.

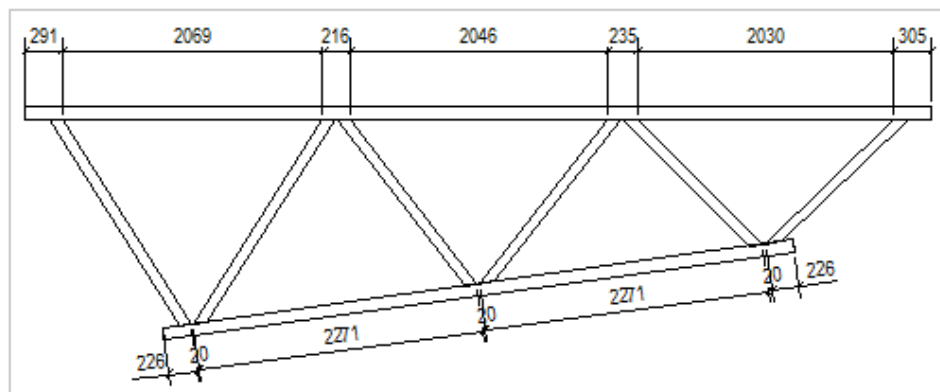


3. Stiskněte **OK**.
4. Vyberte první bod k určení počátku kót.

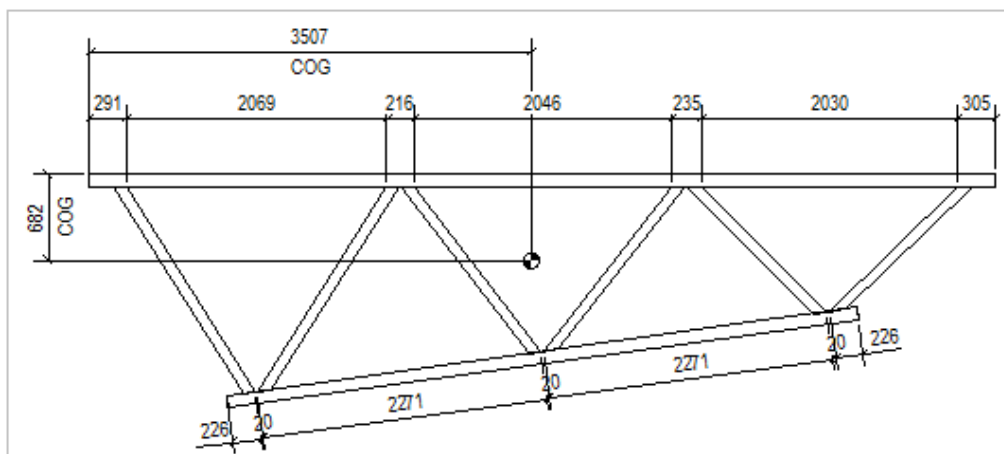
Počátek je bod, ze kterého měříte umístění těžiště. Bod musí být umístěn v rámečku pohledu.



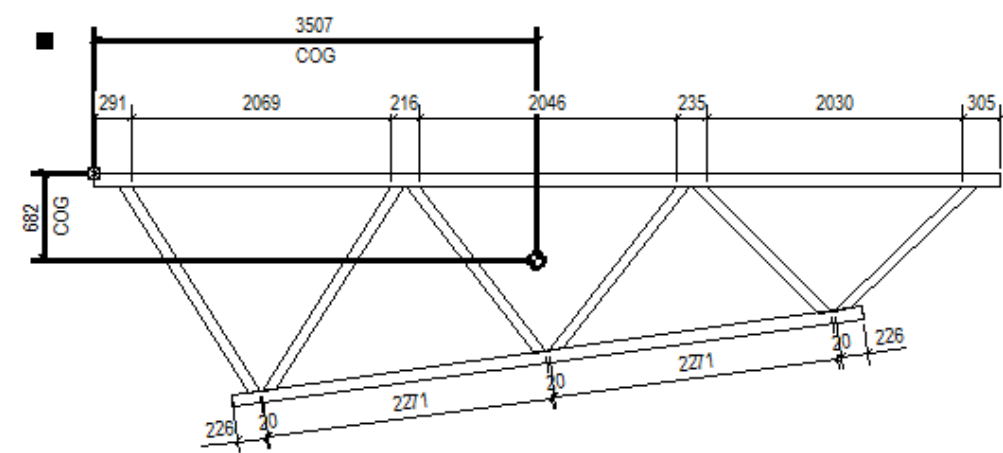
5. Vyberte druhý bod pro umístění kót.
Bod může být mimo rámeček pohledu.



Následující příklad ukazuje vytvořené kóty.



6. Jakmile je kóta vybrána, uchopovací body jsou zobrazeny v počátku kóty a směru kóty. Uchopovací body táhněte a nastavte počátek nebo umístění nebo je posuňte pomocí standardních funkcí editování.



Zvětšete vybrané kóty ve výkresech

Pomocí makra můžete zvětšit úzké kóty, aby byly snáze čitelné **Zvětšit vybrané kóty**. Při zvětšené kótě je užší kóta, než je limit definovaný v dialogu **Volby** zvětšena pomocí definovaného měřítka. Pokud je mnoho zvětšených kót, Tekla Structures je uspořádá automaticky.

1. Jděte do menu On the **File menu**, click **Nastavení Settings --> Volby** a přejděte na stranu **Kóty výkresu**.

2. Nastavte **Limit zvětšení** a **Měřítko zvětšení**.

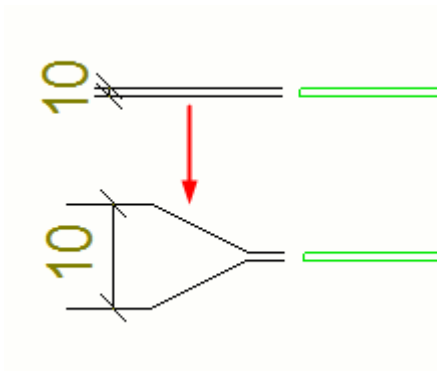
Měřítko zvětšení definuje zda používáte **Papír** nebo **Model** jako metodu zvětšení. Pokud vyberete **Papír** pak je limit zvětšení násobený měřítkem pohledu. Pokud vyberete **Model** a měřítko je 1:10, všechny kóty menší než 10 mm jsou zvětšeny bez ohledu na měřítko výkresu.

3. Klikněte **OK** pro uložení nastavení a zavření dialogu **Volby**.
4. V otevřeném výkresu klikněte na kótu, kterou chcete zvětšit.

5. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.

6. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.

7. Dvakrát klikněte na **Zvětšit vybrané kóty**.



TIP Můžete také definovat zvětšení kóty ve vlastnostech kóty, viz [Vytvořte zvětšené kóty \(strana 756\)](#).

Změnit vlastnosti kóty

Upraví vlastnosti kót v otevřeném výkrese.

1. Dvakrát klikněte na kótu.
2. Vypněte všechny zaškrtnutí v dialogu stisknutím přepínače / ve spodní části dialogu a vyberte pouze ty vlastnosti, které chcete změnit nebo použít.
3. V záložce **Obecně** upravte nastavení typu kóty, formátu a umístění.
Například zde můžete nastavit kóty na volné nebo pevné. **volné** umožňuje Tekla Structures rozhodnout o umístění a směru kóty. **pevné** umožňuje umístit kótu v libovolném bodě(místě).
4. V záložce **Vzhled** upravte nastavení textu, čáry a šipky.
5. V záložce **Značky** upravte nastavení obsahu značky kóty a zvětšení.
Určete, zda chcete zobrazit značky strany plechu.
6. Na kartě **Značky** klikněte na ... tlačítko vedle **Prefix** nebo **Postfix** pro přidání prvků do značky kót a upravte vzhled prvků.
7. V záložce **Odkazy** přidáte podle potřeby odkazy kóty a nastavíte natočení odkazu kóty.
Zde také můžete určit, zda zahrnout i počet prvků s označením a vyberte filtr, který z odkazu odstraní požadovaný základní obsah. Můžete také zvolit typ značky zakřivených kót, abyste mohli řídit, jak jsou značky vyrovnány s kótou.
8. Stiskněte **Změnit**.

Viz také

[Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)

[Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)

[Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)

[Příklad odkazů kóty \(strana 165\)](#)

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 162\)](#)

Přizpůsobení odkazových šipek kóty

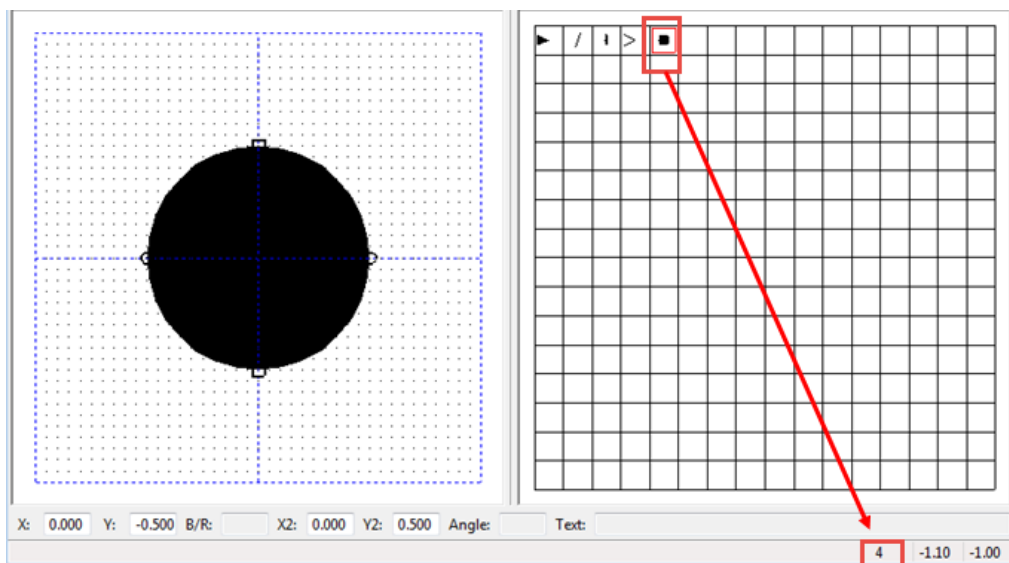
Pokud nenajdete vhodnou šipku odkazové čáry v **Šipka** seznamu v **Vlastnosti kóty** v dialogu, můžete přidat vlastní šipku.

Nejprve vytvořte symbol šipky v editoru symbolů a uložte vytvořený symbol v souboru `dimension_arrows.sym`. Poté musíte přidat pozici nového symbolu v `dimension_arrows.sym` do konfiguračního souboru `dimension_arrows.txt`. Tento soubor definuje, které šipky jsou dostupné pro použití ve vašem prostředí. Nakonec je třeba vytvořit bitmapu pro novou šipku, která se má použít v **Vlastnosti kóty** dialogovém okně.

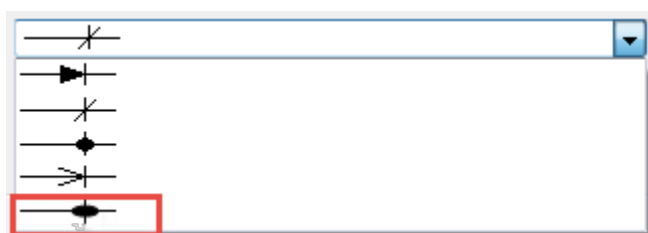
1. Na **Soubor** menu, klikněte **Editory** --> **Editor symbolů** pro otevření Editoru Symbolů.
2. Otevřete soubor `dimension_arrows.sym` který se nachází ve složce prostředí Common (`...ProgramData\Trimble\TeklaStructures\<version>\Environments\common\symbols`) nebo ve vašem prostředí ve složce `\symbols`.
3. Klikněte na prázdné místo pro symbol a načrtněte symbol pomocí kreslicích nástrojů.

Soubory AutoCAD nebo MicroStation můžete také importovat pomocí **Soubor** --> **Import**.

4. Jakmile je symbol dokončen, zkontrolujte číslo nového symbolu ve spodní části okna.



5. Uložte `dimension_arrows.sym` kliknutím na **Soubor --> Uložit**.
6. Stiskněte . **Soubor --> Ukončit** pro zavření Editoru Symbolů.
7. Otevřete `dimension_arrows.txt` umístěný ve stejné složce symbolů jako soubor `dimension_arrows.sym`.
Soubor obsahuje seznam čísel symbolů.
8. Přidejte číslo vašeho symbolu za nulu (00) na správné místo a oddělte je čárkou:
000,001,002,003,004
9. Stiskněte . **Soubor --> Uložit** uložíte změny.
10. Přidejte bitmapu vytvořené šipky do složky `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Bitmaps` ve vašem počítači.
V názvu souboru použijte následující formát:
`dr_dialog_dim_arrow_type_004.bmp`.
11. Nakonec restartujte Tekla Structures.
12. Zkontrolujte, zda je v seznamu zobrazena nová šipka **Šipka** seznamu:
 - Dvakrát klikněte na kótu ve výkresu k otevření **Vlastnosti kóty** dialogového okna a otevřete **Šipka** seznam. Měli byste vidět, že je k dispozici nový symbol šipky.



POZNÁMKA Doporučujeme definovat složku firmy pro symboly, protože výchozí složky jsou přepsány při aktualizaci na novou verzi Tekla Structures. Přidejte složku firmy k rozšířené možnosti .

Viz také

[Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)

Přidání kótovacích bodů v kotevním plánu

Kótovací body můžete přidat ke kótám uvnitř zvětšených pohledů v otevřeném kotevním plánu.

Omezení Nelze vytvořit nové kótovací čáry, které mají kótovací body uvnitř zvětšených pohledů a půdorysů.

Pokud chcete přidat kótovací body ke kótám uvnitř zvětšených pohledů:

1. Vyberte rámeček zvětšeného pohledu.
2. Vyberte kótu, kterou chcete změnit.
3. Právě tlačítko myši a zvolte **Přidat kótovací bod**.

Viz také

[Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení \(strana 85\)](#)

[Příklad: Kotevní plán \(strana 777\)](#)

Na odkazových čarách kóty můžete zobrazit značky strany plechu.

Na odkazových čarách kóty můžete zobrazit značky strany plechu. Značky strany plechu určují, zda kótovací bod je na čelní straně nebo ve středu prvku, například plechu, stojiny nebo pásnice.

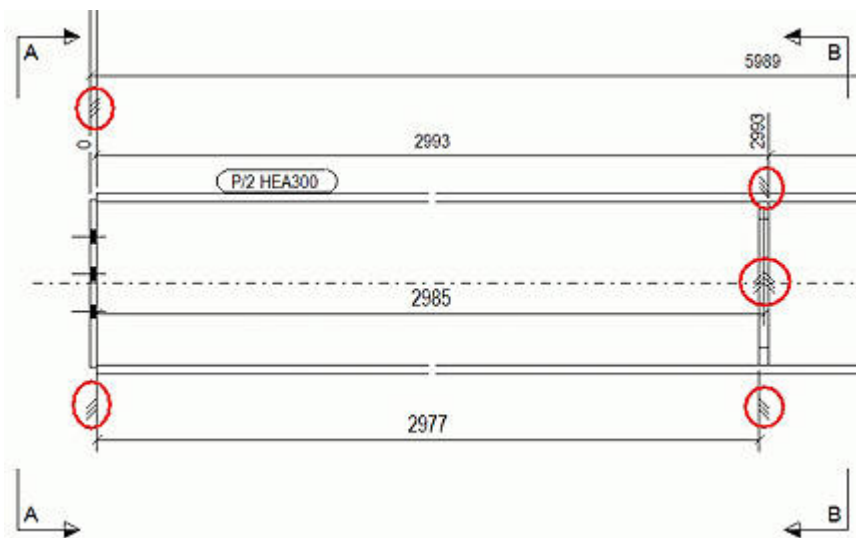
1. Otevřete výkres.
2. Na kartě **Výkres** , klikněte **Vlastnosti** --> **Kóta**.
3. V dialogu **Vlastnosti kóty** přejděte na **Značky** nastavte **Typ** pod **Značky strany plechu** na **SpecifikovanýSpecifikovaný** pro ruční ovládání symbolu a vložení symbolů značky strany plechu na výkrese.

Možnost **Automaticky** je dostupná pouze v inteligentních výkresech při nastavení rozšířené možnosti `XS_INTELLIGENT_DRAWING_ALLOWED` na `TRUE`.

4. Upravte další vlastnosti značek strany plechu podle potřeby:
 - Vyberte levou a pravou boční značku plechu.

- Nastavte velikost značky.
- Upravte barvu značky.
- Nastavte odsazení značky od kótovací čáry.

5. Stiskněte **Změnit**.



Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

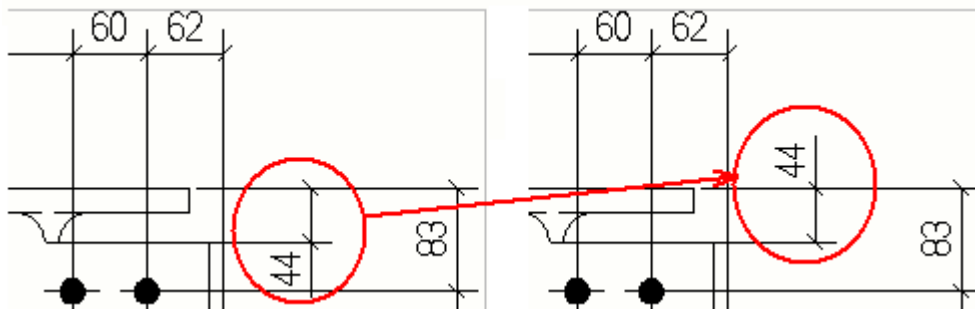
[Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)

Změna umístění textu krátkých kót vně kót

Pokud jste zvolili umístění textů s krátkými rozměry mimo rozměry nastavením na **Krátké kóty** a **Vnější** na záložce **Obecně** dialogu **Vlastnosti kóty**, můžete zvolit, na které straně odkazové kóty je umístěn text kóty.

Omezení

- Zaměnit lze pouze počáteční a koncové kóty.
 - Text kóty je možné umístit vně kót, pokud není dost místa pro text kóty.
1. Na kartě **Kótování**, klikněte **Přehodit vnější kótu**.
 2. Klikněte na kótu, jejíž umístění chcete změnit.



Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

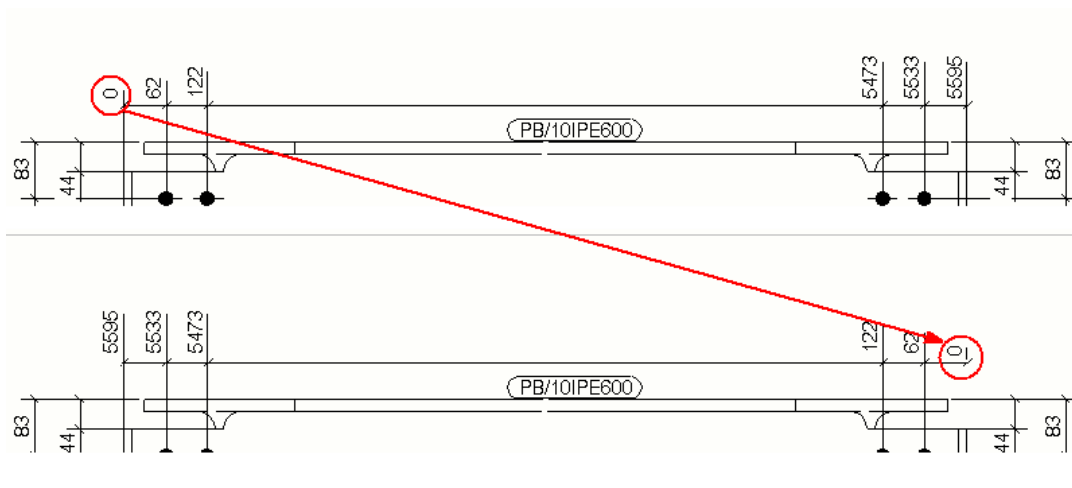
Nastavte počáteční bod nové kóty

Můžete vybrat nový počáteční bod průběžných kót (kóty, které začínají ze společného počátečního bodu).

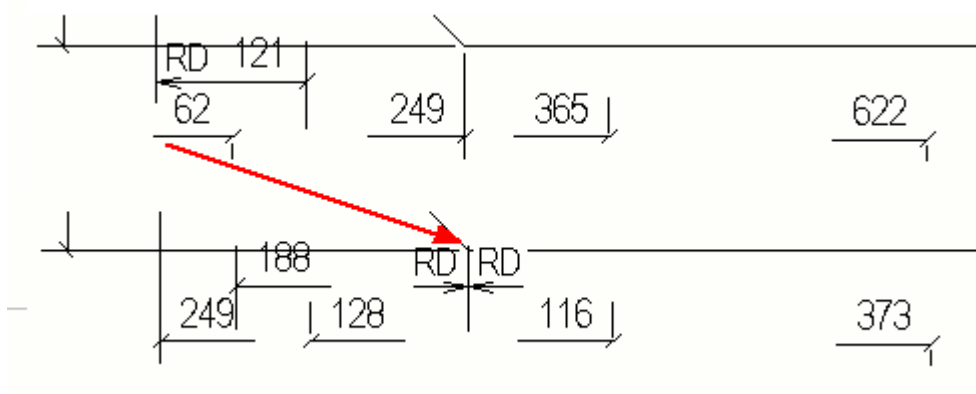
1. Ve výkrese vyberte danou kótu.
2. Na kartě **Kótování** klikněte **Nastavit počáteční bod**.
3. Vyberte nový počáteční bod.
Tekla Structures automaticky aktualizuje kóty.

Příklad

Tuto funkci použijte v případě, kdy chcete počáteční bod průběžných kót přehodit na opačný konec prvku.



Při použití typu kóty US absolutní Tekla Structures nakreslí nový RD symbol (symbol průběžné kóty) v novém bodě nula a aktualizuje kóty podle nového počátečního bodu.



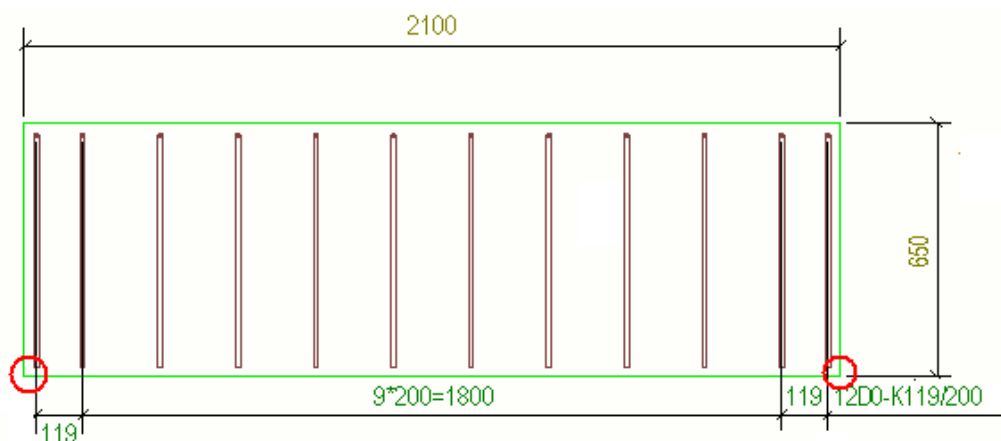
Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

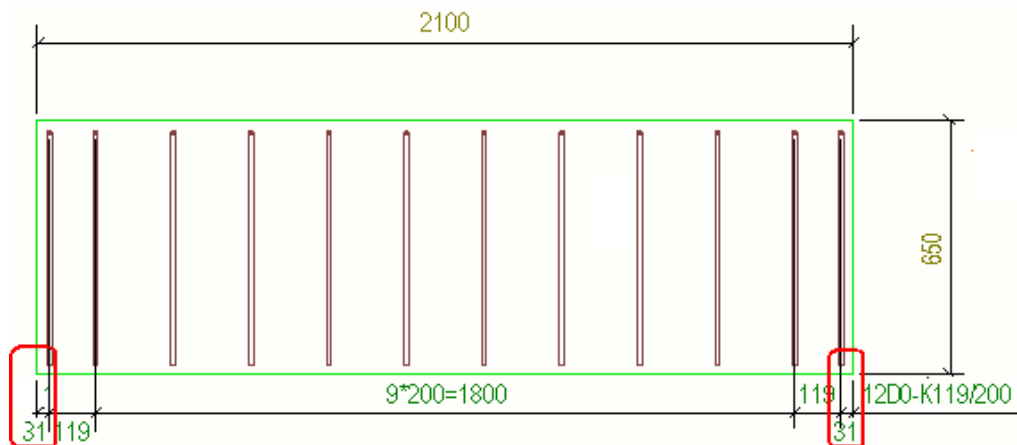
Přidání uzavřených kót

Ve výkrese obsahujícím skupinu armovacích prutů můžete ručně přidat uzavřené kóty k okraji prvku pomocí funkce Přidat kótovací bod.

1. Otevřete výkres betonového dílce.
2. Vyberte kótovací čáru skupiny armovacích prutů.
3. Na záložce **Kótování** klikněte **Přidat bod**.
4. Vyberte body, kde chcete přidat uzavřené kóty.



Tekla Structures vytvoří uzavřené kóty.



Přidat nebo odstranit kótovací body

Můžete přidat nebo odstranit stávající kótové body. Současně můžete přidávat body pouze k jedné kótovací čáře.

1. Vyberte kótovací čáru.
2. Na záložce **Kótování** klikněte **Přidat bod**.
3. Klikněte na místo, kde chcete kótovací bod přidat.
Můžete přidat několik bodů.
4. Chcete-li odstranit bod, na záložce **Kótování** klikněte **Odebrat bod** a klikněte na bod, který chcete odstranit.
Můžete odstranit několik bodů v řadě.

TIP Rychlý způsob přidání a odebrání kótovacích bodů je nejprve kliknout na pozice na prvcích, ke kterým chcete přidat kótovací body, a pokud se některé z nich jeví jako zbytečné, odstranit je přidržením klávesy **Shift** a klepnutím na body, které chcete odstranit.

Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

[Přidání uzavřených kót \(strana 220\)](#)

Zobrazení asociativity kót

Můžete změnit asociativitu bodu kóty, abyste se vyhnuli nesprávné asociativě, nebo jednoduše odlišili výběr asociativity. Každá kotva asociativity

kótovacích bodů zobrazuje seznam objektů, jejichž umístění je k dispozici pro přidružení. Asociativitu kótovacích bodů můžete změnit pouze u přímých kót.

Kótovací body vytvořené v Tekla Structures jsou asociovány s objekty, do kterých byly kótovací body přidány. To umožňuje, aby se kóty automaticky aktualizovaly, když se během modelování změní objekty.

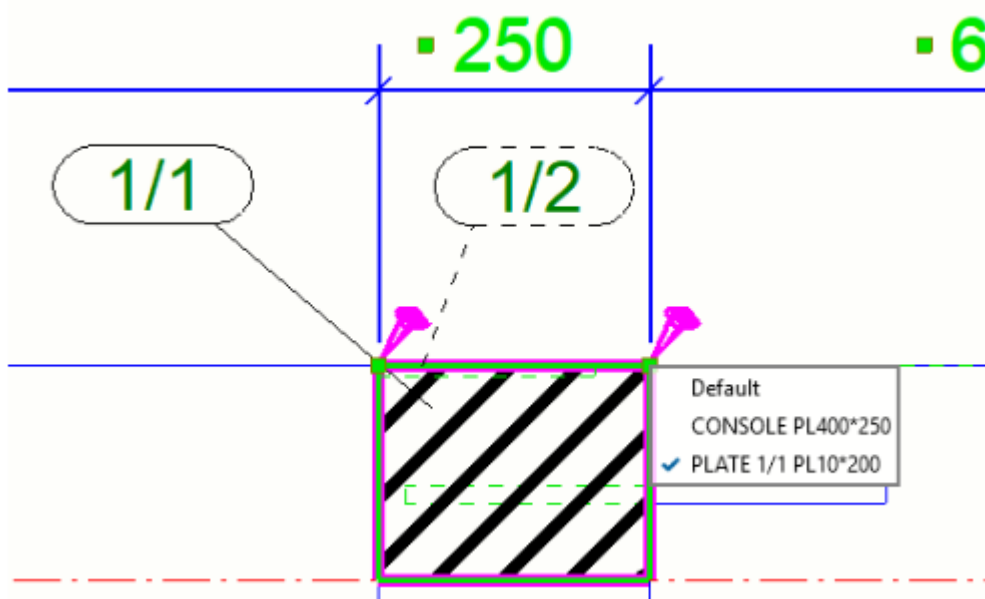
Někdy mohou být polohy kótovacích bodů nejasné kvůli ortogonální projekci. Bod kóty nemusí být spojen s požadovaným objektem, protože ve stejném umístění bodu jsou různé další objekty. Při kreslení aktualizací nebo klonování to může vést k nežádoucím hodnotám kótování nebo asociativitě.

Je také možné přiřadit kóty k osám objektu mimo oblast objektu.

Změňte asociativitu kótovacích bodů

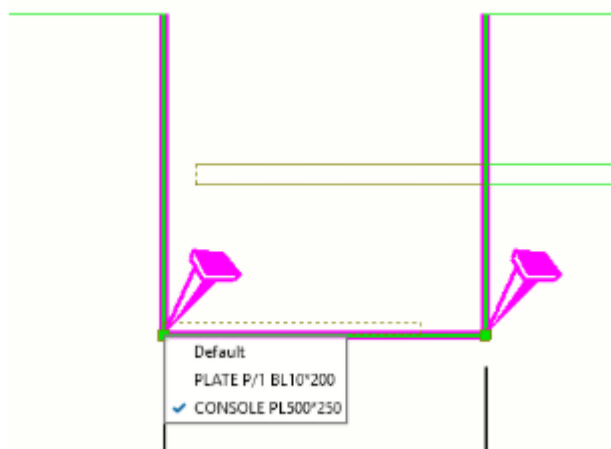
1. Vyberte požadovanou kótu nebo sadu kót.
2. Klikněte na kotvu kotvení asociačního bodu.

Zobrazí se seznam pravidel asociativity kót, který ukazuje objekty, ke kterým lze kótovací bod přiřadit. Výchozí pravidlo asociativity je automaticky vybráno pomocí Tekla Structures.



3. Klepnutím na pravidlo v seznamu jej vyberte a přiřadte kótovací bod k novému objektu.

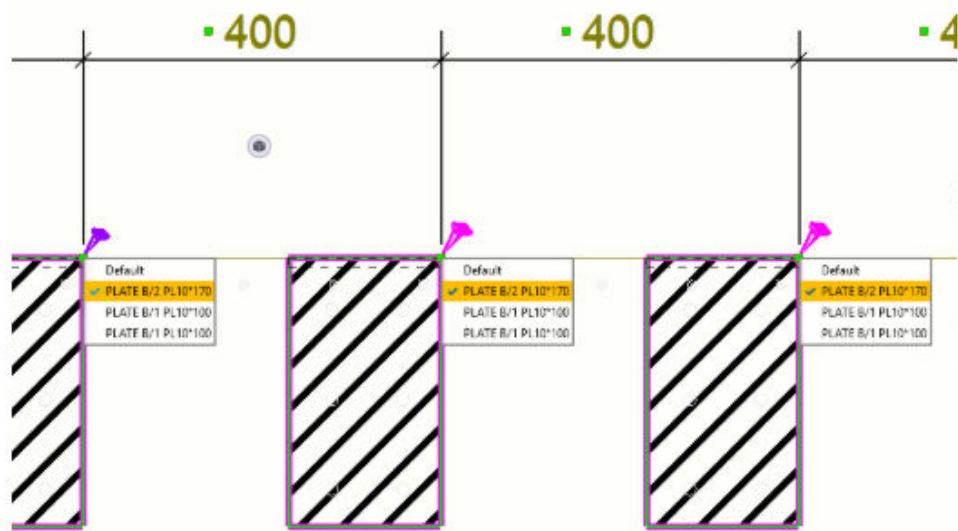
Když kliknete na pravidlo, odpovídající objekt se ve výkresu zvýrazní. To vám usnadní kontrolu, zda vybrané pravidlo odkazuje na požadovaný objekt.



4. Můžete také provést následující:

- Otevřete několik seznamů pravidel asociativity kót dimenzí současně přidržením **Ctrl** nebo **Shift** a výběrem bodu kótování, výběrem asociativních kót nebo přidržením klávesy **Alt** a použitím výběru oblasti.
- Otevřete všechna pravidla asociativity vztahující se k vybrané kótě, klikněte na kótu a v kontextové nabídce vyberte **Zobrazit pravidla asociativity kót..**
- Pravidla asociativity můžete změnit posouváním kolečka myši, zatímco je kurzor myši nad seznamem pravidel.
- Chcete-li vybrat pravidla asociativity týkající se stejných typů objektů ve všech otevřených seznamech pravidel, poklepejte na požadované

pravidlo. Vybraná pravidla budou zvýrazněna žlutou barvou ve všech otevřených seznamech pravidel.



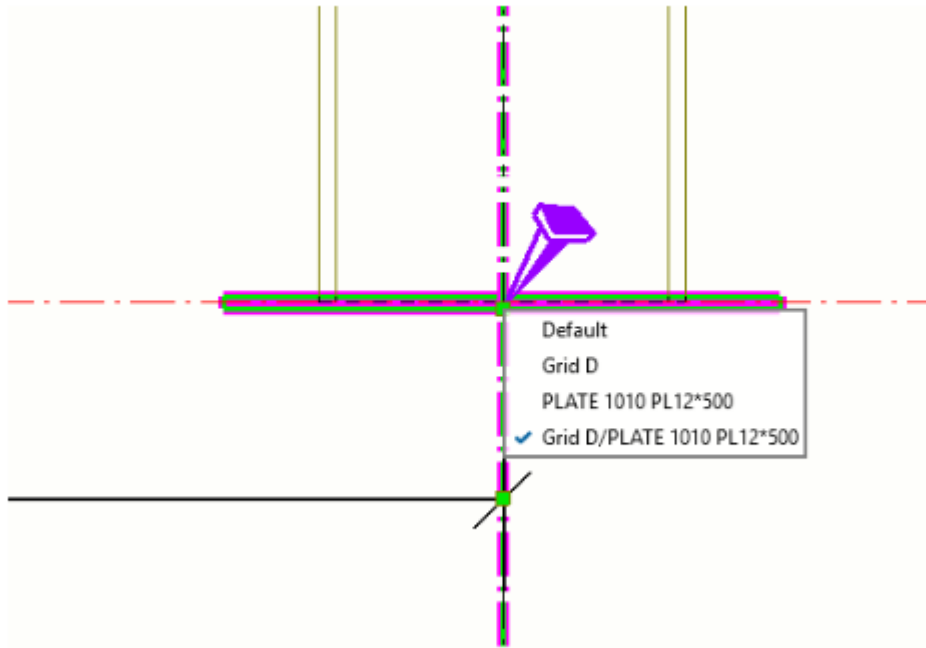
- Maximální počet zobrazených pravidel v seznamu pravidel můžete ovládat pomocí rozšířené možnosti `XS_INTELLIGENCE_MAX_RULE_COUNT`. Pokud potřebná možnost asociativity chybí v seznamu pravidel, zvyšte počet zobrazených pravidel změnou hodnoty `XS_INTELLIGENCE_MAX_RULE_COUNT`.

5. Klepnutím na pozadí výkresu zavřete seznam pravidel.

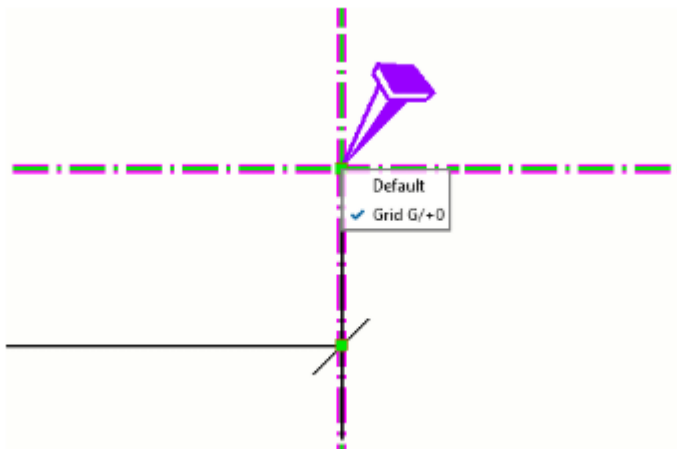
Seznam pravidel

- V seznamu pravidel pro následující konstrukční objekty jsou zobrazeny následující atributy:
 - Ocelové prvky: "NAME", "PART_POS", "PROFILE"
 - Betonové objekty: "NAME", "PROFILE"
 - Polygonální řezy: "NAME", "PROFILE"
 - Armování: "NAME", "REBAR_POS"
 - Šrouby: "NAME"
 - Mřížka: Mřížka „NAME“

- Průsečík mřížky a strany konstrukčního objektu: Mřížka „NAME“ nebo štítek konstrukčního objektu:



- Průnik čar mřížky: Mřížka "NAME"/"NAME":



- Lité dílce: Lité dílce "POUR_TYPE", # "POUR_NUMBER"
- Je-li vybrána možnost, **Základní** kótovací bod automaticky vybere, který objekt bude následovat během aktualizace kóty na základě nové polohy objektů. Upozorňujeme, že v seznamu pravidel nemusí být žádné pravidlo, které by odpovídalo **Základní** možnosti. Výběr jiné možnosti, než je **Základní**, umožňuje zaručit, který objekt bude během aktualizace kóty dodržován.
- Zobrazit asociativitu kót **Klonovat** a **Klonovat vybrané** příkazů:
 - Změna pravidel asociativity pro vybrané body kóty vám umožní dosáhnout přesnějších výsledků při klonování kót ve výkresech.

Možnost asociativity vybraná v seznamu pravidel bude zachována v klonované kóte, pokud vybrané pravidlo odpovídá podobnému objektu v klonovaném výkresu nebo ve výběru cíle v projekčním výkresu. Objekty se nepovažují za podobné, pokud byly modelovány pomocí různých příkazů, jako je ocelový nosník, ocelová deska, výztuž nebo šroub. Pokud v klonovaném výkresu nebo ve výběru cíle v projekčním výkresu chybí příslušný objekt, bude kótovací bod přiřazen k objektu, který je umístěn ve stejných souřadných bodech. V tomto případě bude pravidlo asociativity v daném bodě vráceno k možnosti **Základní**.

- Všimněte si, že když je výkres klonován automaticky kvůli přečíslování, jsou pravidla asociativity přepočítána od nuly a všechna preferovaná pravidla stanovená uživatelem jsou ztracena.

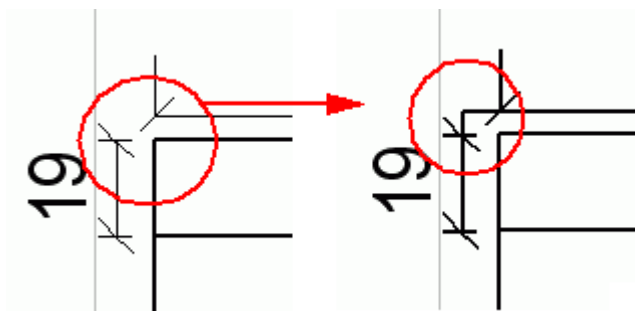
Propojení kolmých kótovacích čar

Propojením kótovacích čar se výkresy stanou přehlednějšími a jednoduššími pro čtení. Propojení kótovacích čar usnadní přehlednost a čtení vašich výkresů. Můžete chtít například propojit kótovací čáry vložených objektů v betonovém dílci, podlaží nosníků v plánu podlaží nebo kotevní šrouby v kotevním plánu.

1. V otevřeném výkresu přidrže **Ctrl** a vyberte dvě svislé kótovací čáry pro připojení.
2. Na záložce **Kótování** klikněte **Propojit kóty**.
3. Pokud chcete odpojit propojené kótovací čáry, vyberte propojenou kótovací čáru a klikněte na **Odpojit kóty**.

Příklad

Příklad propojených kótovacích čar.



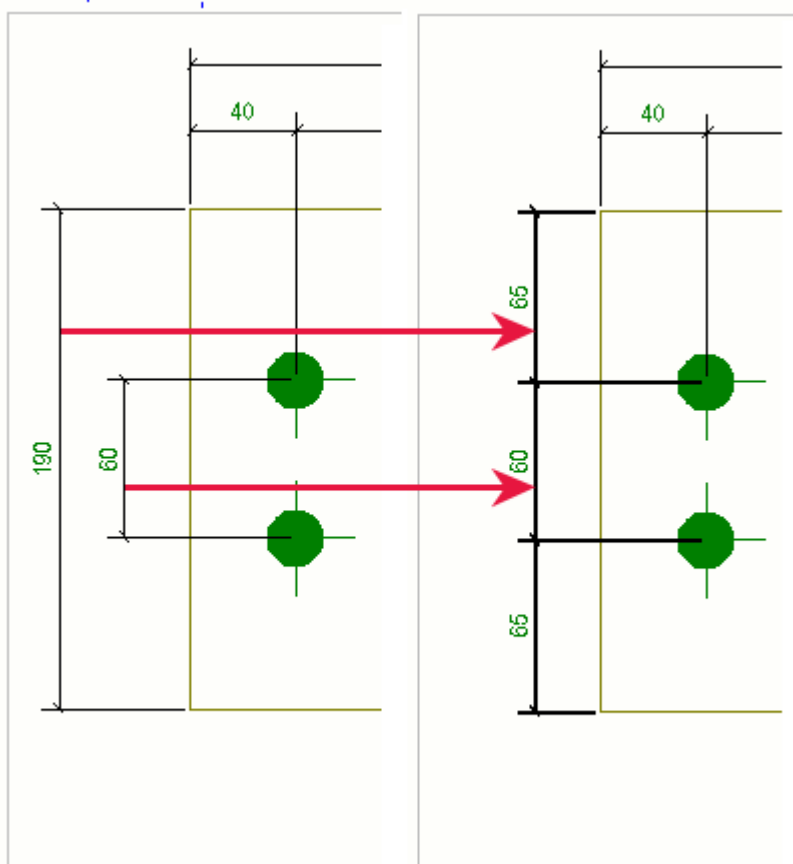
Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

Kombinování kótovacích čar

Skupinu dvou nebo více rovnoběžných kótovacích čar můžete spojit do jedné kótovací čáry.

1. Přidržte klávesu **Ctrl** a klikněte na kótovací čáry, které chcete kombinovat.
2. Na záložce **Kótování** klikněte **Kombinovat čáry**.
Pravé tlačítko myši a zvolte **Kombinovat kótovací čáry**.



Viz také

[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

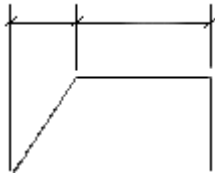
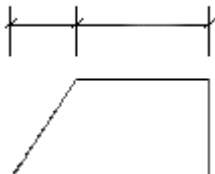
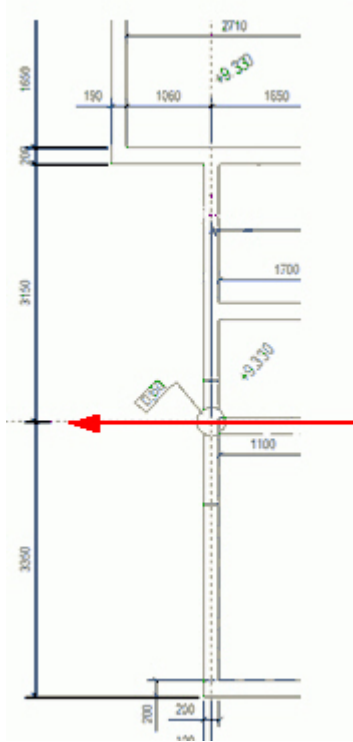
Nastavení délky odkazové čáry kóty

V otevřeném výkresu můžete upravit délku čáry odkazové kóty ve vlastnostech kót. Můžete také upravit délku prodloužení pomocí rozšířených možností.

Pokud přidáte automatické kóty do úrovně pohledu, můžete načíst soubor vlastností kót, kde máte správné nastavení.

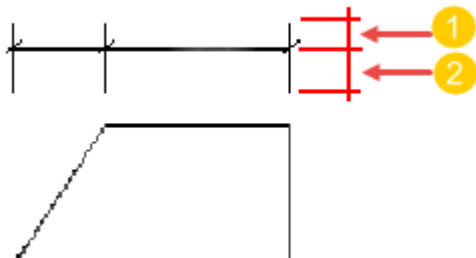
1. Otevřete výkres a dvakrát klikněte na kótu.

- Jděte na záložku **Obecné** ve vlastnostech kóty.
- Vyberte možnost ze seznamu **Krátká odkazová čára**:

Volby	Popis
Ne	
Ano	<p>Tato možnost vytvoří všechny odkazové čáry se stejnou délkou:</p> 
Pouze na mřížce	<p>Tato možnost automaticky použije krátkou odkazovou čáru, pokud je kótovací čára na mřížce. Jinde bude odkazová čára jako obvykle.</p> 

- Uložit nastavení v souboru vlastností pro pozdější použití.
- Stiskněte . **Změnit**.

6. Chcete-li upravit délky čary rozšíření, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Kótování: obecné** a nastavte následující: Tyto pokročilé možnosti upravují délku čary rozšíření ve vztahu k velikosti textu:



(1) Výška textu * 1.0 (výchozí). Použijte

`XS_DIMENSION_EXTENSION_LINE_AWAY_FACTOR` k úpravě délky prodlužovacích čar kóty směřujících od kótovacích bodů.

(2) Výška textu * 1.5 (výchozí). Použijte

`XS_DIMENSION_EXTENSION_LINE_TOWARD_FACTOR` k úpravě délky prodlužovacích čar kóty směřujících od kótovacích bodů.

Viz také

[Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)

Posunutí značky kóty

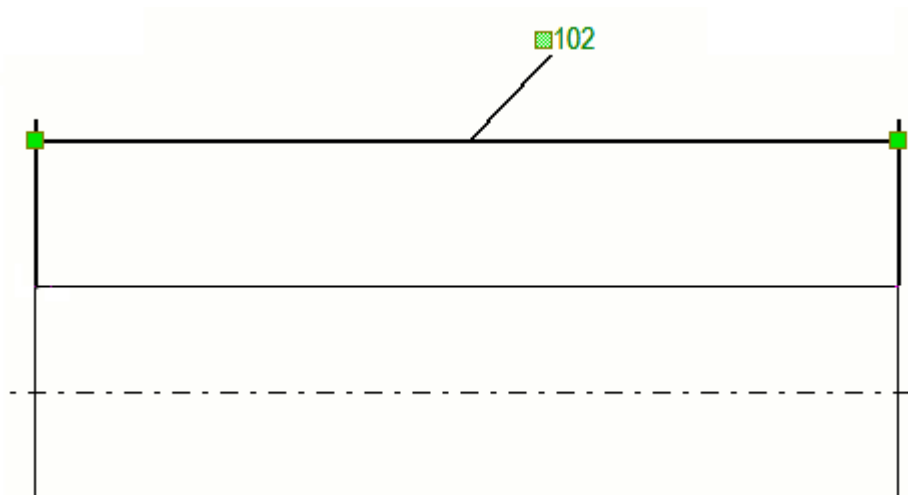
Značky kóty mohou být volně taženy tak, aby se předešlo překrytí kót a značek.

Pamatujte, že můžete přetahovat pouze relativní kóty, nikoli absolutní kóty.

Jděte do menu **Soubor --> Nastavení** a zajistěte, aby bylo vybráno **Táhnout a pustit ve výkresu**.

1. Nasměrujte uchopovací bod, stiskněte levé tlačítko myši a táhněte značku kóty na požadované místo.

Tekla Structures automaticky přidá odkazovou čáru ke značce kóty, která je přetažena z původní polohy.



Pokud nechcete vykreslit odkazovou čáru, když je text kóty přetažen z kótovací čáry, nastavte rozšířenou možnost

`XS_LEADER_LINE_TO_DRAGGED_DIMENSION_TEXT` na `FALSE` v kategorii **Kótování: obecné** v **Rozšířené možnosti** dialogu. Výchozí hodnota je `TRUE`.

Viz také

[Přetahujte, upravte a změňte velikost výkresových objektů \(strana 300\)](#)

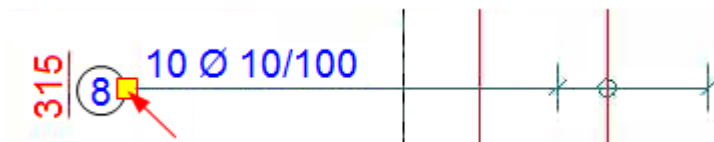
[Změnit vlastnosti kóty \(strana 214\)](#)

Move the end of the dimension line

Konec kótovací čáry můžete posunout kolmo k sobě mimo prvek. Odkazy kóty se posunou společně s koncem čáry. To je užitečné, pokud by odkazy jinak překryly geometrii prvku nebo jiné objekty jako jsou kóty nebo značky.

Omezení: Posunout konec kótovací čáry je možné u všech rovných kót s výjimkou výškových kót.

1. V otevřeném výkrese klikněte na kótu.
Uchopovací body kótovací čáry se stanou viditelnými.
2. Vyberte uchopovací body a táhněte konec čáry na požadované místo.
Jednodušší je vybrat uchopovací body přidržením klávesy **Alt** a potom stisknutím uchopovacích bodů.
Pokud kóta obsahuje odkazy, jsou viditelné během táhnutí.



3.7 Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech

Na výkresech můžete přidat mnoho druhů objektů, jako jsou značky, asociativní poznámky, texty a odkazy. Některé z nich jsou asociativní a některé nezávislé.

Asociativní objekty s poznámkou

Objekt s asociativní poznámkou se aktualizuje podle změn provedených v objektu modelu. Kóty, značky, asociativní poznámky jsou také asociativní.

Kromě automatických značek a rozměrů, které již máte ve výkresu, můžete přidat ty, které jsou uvedeny níže, a upravit jejich vlastnosti:

[Ruční přidání značky prvku do výkresu \(strana 242\)](#)

[Ruční přidání značky prvku do výkresu \(strana 244\)](#)

[Svary ve výkresech \(strana 436\)](#)

[Přidání značky úrovně do výkresu \(strana 247\)](#)

[Přidání asociativních poznámek do výkresu \(strana 249\)](#)

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 162\)](#)

[Upravit vlastnosti značky nebo poznámky \(strana 251\)](#)

[Aktualizace značek prvků a svarů ve výkresu \(strana 255\)](#)

[Zkontrolujte změněné značky, poznámky a kóty a odstraňte symboly změn \(strana 259\)](#)

[Sloučit značky \(strana 264\)](#)

[Posunutí referenčního bodu odkazové čáry značky a asociativní poznámky \(strana 272\)](#)

[Přizpůsobte symboly šipek odkazové čáry](#)

Můžete také [smazat značky pro prvky nebo výztuž \(strana 256\)](#).

Nezávislé objekty s poznámkou

Nezávislé objekty s poznámkou nejsou jakýmkoliv způsobem spojeny s Tekla Structures. Texty, textové soubory, soubory DWG/DXF, symboly, značky revize, odkazy a hyperlinky jsou nezávislými objekty s poznámkou.

Nezávislé objekty se také stanou asociativními, když je připojíte k objektům, protože získají asociativní bod. Například v textech se obsah nezmění, když se model změní, ale bod asociativity se může přizpůsobit. Dalším příkladem je přímka: Pokud při vytváření přidáte hranu prvku, přímka získá asociativní bod a bude se pohybovat s prvkem, pokud se změní její část.

V otevřeném výkresu můžete přidat a změnit vlastnosti textů, symbolů, odkazů, hyperlinků, odkazů k souborům DWG a DXF a značek revize.

[Přidání textu do výkresu \(strana 273\)](#)

Přidání odkazů na RTF soubory do výkresu

Přidání odkazů k jiným výkresům

Přidání hyperlinku do výkresů

Přidání odkazů k souborům DWG a DXF do výkresů

[Přidání značky revize do výkresu \(strana 282\)](#)

[Úprava vlastností nezávislých objektů s poznámkou \(strana 282\)](#)

Viz také

[Objekty výkresu \(strana 26\)](#)

[Manuální kótování \(strana 156\)](#)

[Přidání symbolů do výkresů \(strana 283\)](#)


Správce obsahu výkresu

Správce obsahu výkresu je interaktivní nástroj pro kontrolu a úpravu modelových objektů a obsahu výkresů, zejména značek a asociativních poznámek, v aktuálním otevřeném výkresu.

Snadno **Správce obsahu výkresu** rychle jednoduše použítelné:

- Vyberte relevantní obsah pro účely kontroly a úpravy a cílené akce na jednom nebo více objektech nebo značkách současně.
- Přidejte, upravte nebo odstraňte značky objektů, kóty, označené kóty a asociativní poznámky.
- Přidejte značky svaru k modelům svarů na výkresech.
- Zvýrazněte buď objekty nebo značky.
- Zkontrolujte, kolik značek mají objekty v jednom zobrazení nebo v celém výkresu.
- Přidávejte jiný obsah k modelovým objektům v závislosti na typu objektu, například na kótovací čáře prutu.
- Upravit objekt konstrukce nebo označit vlastnosti.
- Zobrazit/Skrýt objekty modelu

S tímto nástrojem se můžete vyhnout duplicitním, chybějícím nebo nepravdivým informacím a efektivně zkontrolovat, zda existuje veškerý potřebný obsah, aniž byste museli ručně procházet všechny objekty výkresu samostatně.

- Otevřete **Správce obsahu výkresu**, vyberte výkres a klikněte na **Správce obsahu výkresu** tlačítko  v postranním panelu. Poté klikněte **Zobrazit** pro naplnění seznamu **Správce obsahu výkresu**. Pokud nechcete seznam všech objektů modelu upřesnit výběrem určitých výkresů, výběrem oblastí modelů nebo více objektů, potom klikněte na **Zobrazit**.

TIP Pokud máte podezření, že v seznamu chybí některé objekty, přejděte do vlastností zobrazení výkresu poklepnutím na pohled výkresu a nastavte požadované objekty.

Drawing content manager [X]

Show [Refresh] [Print] Show hidden items Show in all views

Search... [Search]

▶ Assemblies (33)
 ▲ Parts (94)


NAME	POSITION	CLASS	PROFILE	MARK QTY
PAD FOO	Concrete_FP-	8	1500*1500	0
PAD FOO	Concrete_FP-	8	1500*1500	0
PAD FOO	Concrete_FP-	8	1500*1500	0
PAD FOO	Concrete_FP-	8	1500*1500	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/2	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
COLUMN	c/1	7	HEA400	0
BEAM	b/1	3	HEA300	0
BEAM	b/1	3	HEA300	0
BEAM	b/1	3	HEA300	0
BEAM	b/2	3	HEA300	0
BEAM	b/2	3	HEA300	0
BEAM	b/2	3	HEA300	0




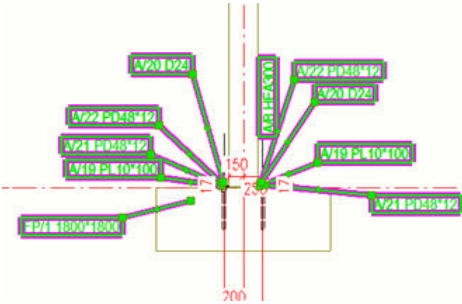
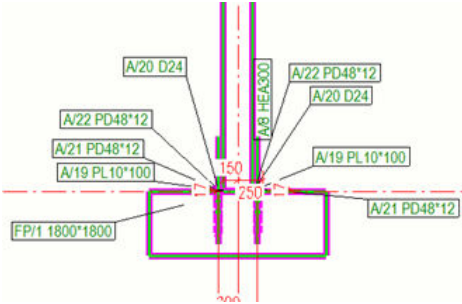
▶ Welds (0)
 ▶ Bolts (26)
 ▶ Pour objects (0)
 ▶ Neighbor parts (0)
 ▶ Connections (17)

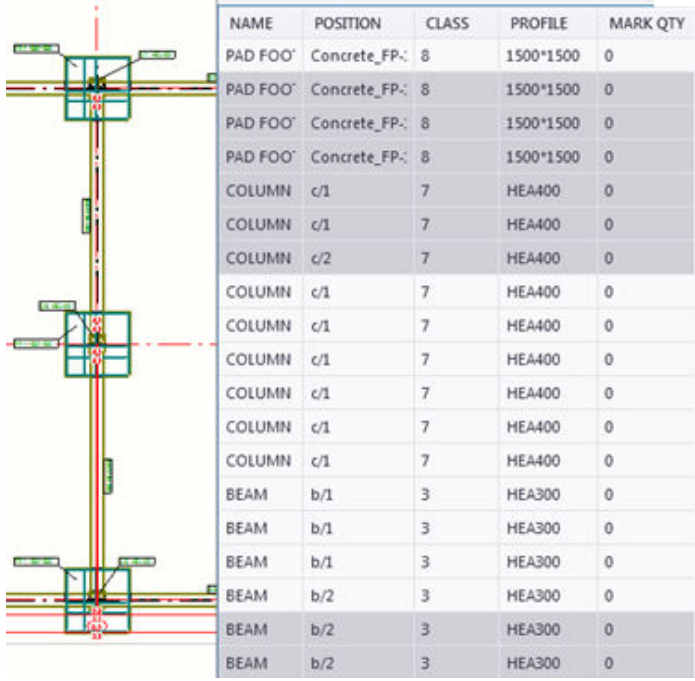
- **Správce obsahu výkresu** uvádí konstrukční objekty ve výkresu a ve výchozím nastavení související obsah a množství značek. Můžete přidat a změnit sloupce vlastností. Asociativní poznámky, rozměrové značky a kótové značky jsou rovněž brány v úvahu a počítány jako značky.

- V jeden moment můžete vidět pouze obsah jedné kategorie. Máte-li v kategorii více objektů a musíte se posouvat, objekty se postupně načítají při rolování.
- Následující modely modelových objektů jsou k dispozici v **Správce obsahu výkresu** v případě, že existují ve výkresu a byly na výkresu viditelné **Vlastnosti pohledu**:
 - **Dílce**
 - **Prvky**
 - **Svary**
 - **Šrouby**
 - **Armování**
 - **Lité objekty**
 - **Sousední prvky**
 - **Sousední výztuž**
 - **Spoje** - Objekty spojů mají ve výkresech symbolické znázornění. Například symbol spoje je symbolem číslo 142 v souboru `xsteel.sym. . . \ProgramData\Trimble\Tekla Structures \<version>\environments\common\symbols\ folder`. Symbol spoje můžete upravit v Editoru symbolů. Symboly spojů jsou ve výkresu zvýrazněny, pouze pokud jste vybrali objekty ze seznamu **Správce obsahu výkresu**, jinak jsou symboly připojení skryté.

Jak používat seznam objektů modelu

Pro	postup
Zobrazit Správce obsahu výkresu v seznamu objekty modelu, které jsou ve výkresu skryty	klikněte na  Zobrazit skryté položky.
Chcete-li vybrat a zvýraznit vybrané modelové objekty nebo značky ve všech výkresových výkresech, kde jsou viditelné,	klikněte na  Zobrazit ve všech pohledech.
Chcete-li aktualizovat Správce obsahu výkresu seznam se správnými hodnotami množství značek	klikněte na  Aktualizovat Udělejte to pokaždé, když skryjete některé modelové objekty nebo pokud se změní počet značek.

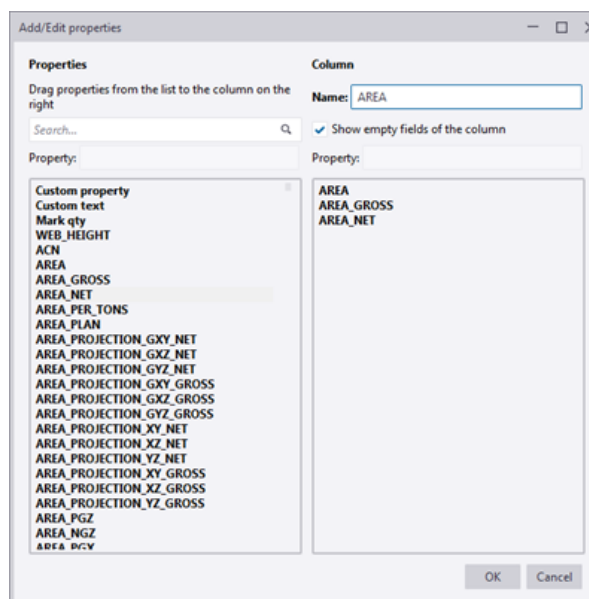
Pro	postup																																																																																																																																		
<p>Chcete-li vybrat a zvýraznit objekty nebo značky modelu ve výkresu,</p>	<p>Vyberte objekty v Správce obsahu výkresu a změňte výběr z objektu a označte pomocí přepínače . Když je aktivní výběr stavebního objektu, přepínač je šedý , když je přepínač aktivní, je modrý .</p> <p>Vybrané značky:</p>  <table border="1" data-bbox="1145 589 1369 891"> <tbody> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>P/5</td><td>9</td><td>HEA300</td><td>1</td></tr> <tr><td>BASEPLATE</td><td>1014</td><td>99</td><td>PL12*500</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>PLATE</td><td>A/1</td><td>1</td><td>PL10*100</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>PLATE</td><td>A/1</td><td>1</td><td>PL10*100</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> </tbody> </table> <p>Vybrané prvky:</p>  <table border="1" data-bbox="1145 965 1369 1267"> <tbody> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>P/5</td><td>9</td><td>HEA300</td><td>1</td></tr> <tr><td>BASEPLATE</td><td>1014</td><td>99</td><td>PL12*500</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>PLATE</td><td>A/1</td><td>1</td><td>PL10*100</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>PLATE</td><td>A/1</td><td>1</td><td>PL10*100</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>1</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>NUT</td><td>A/4</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> <tr><td>WASHER</td><td>A/3</td><td>1</td><td>PD48*12</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	NUT	A/4	1	PD48*12	0	COLUMN	P/5	9	HEA300	1	BASEPLATE	1014	99	PL12*500	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	1	PLATE	A/1	1	PL10*100	1	NUT	A/4	1	PD48*12	1	WASHER	A/3	1	PD48*12	1	PLATE	A/1	1	PL10*100	1	NUT	A/4	1	PD48*12	1	NUT	A/4	1	PD48*12	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	0	NUT	A/4	1	PD48*12	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	0	NUT	A/4	1	PD48*12	0	COLUMN	P/5	9	HEA300	1	BASEPLATE	1014	99	PL12*500	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	1	PLATE	A/1	1	PL10*100	1	NUT	A/4	1	PD48*12	1	WASHER	A/3	1	PD48*12	1	PLATE	A/1	1	PL10*100	1	NUT	A/4	1	PD48*12	1	NUT	A/4	1	PD48*12	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	0	NUT	A/4	1	PD48*12	0	WASHER	A/3	1	PD48*12	0
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
COLUMN	P/5	9	HEA300	1																																																																																																																															
BASEPLATE	1014	99	PL12*500	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	1																																																																																																																															
PLATE	A/1	1	PL10*100	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	1																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	1																																																																																																																															
PLATE	A/1	1	PL10*100	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	0																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	0																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
COLUMN	P/5	9	HEA300	1																																																																																																																															
BASEPLATE	1014	99	PL12*500	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	1																																																																																																																															
PLATE	A/1	1	PL10*100	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	1																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	1																																																																																																																															
PLATE	A/1	1	PL10*100	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	1																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	0																																																																																																																															
NUT	A/4	1	PD48*12	0																																																																																																																															
WASHER	A/3	1	PD48*12	0																																																																																																																															
<p>Vyberte objekty v Správce obsahu výkresu seznamu</p>	<p>Vyberte a zvýrazněte objekty ve výkresu. Části vybrané ve výkresu jsou zvýrazněny v seznamu:</p>																																																																																																																																		

Pro	postup																																																																																																				
	 <table border="1" data-bbox="880 286 1364 958"> <thead> <tr> <th>NAME</th> <th>POSITION</th> <th>CLASS</th> <th>PROFILE</th> <th>MARK QTY</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>PAD FOO</td><td>Concrete_FP:</td><td>8</td><td>1500*1500</td><td>0</td></tr> <tr><td>PAD FOO</td><td>Concrete_FP:</td><td>8</td><td>1500*1500</td><td>0</td></tr> <tr><td>PAD FOO</td><td>Concrete_FP:</td><td>8</td><td>1500*1500</td><td>0</td></tr> <tr><td>PAD FOO</td><td>Concrete_FP:</td><td>8</td><td>1500*1500</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/2</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>COLUMN</td><td>c/1</td><td>7</td><td>HEA400</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/1</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/1</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/1</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/2</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/2</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> <tr><td>BEAM</td><td>b/2</td><td>3</td><td>HEA300</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	NAME	POSITION	CLASS	PROFILE	MARK QTY	PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0	PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0	PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0	PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/2	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	COLUMN	c/1	7	HEA400	0	BEAM	b/1	3	HEA300	0	BEAM	b/1	3	HEA300	0	BEAM	b/1	3	HEA300	0	BEAM	b/2	3	HEA300	0	BEAM	b/2	3	HEA300	0	BEAM	b/2	3	HEA300	0
NAME	POSITION	CLASS	PROFILE	MARK QTY																																																																																																	
PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0																																																																																																	
PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0																																																																																																	
PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0																																																																																																	
PAD FOO	Concrete_FP:	8	1500*1500	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/2	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
COLUMN	c/1	7	HEA400	0																																																																																																	
BEAM	b/1	3	HEA300	0																																																																																																	
BEAM	b/1	3	HEA300	0																																																																																																	
BEAM	b/1	3	HEA300	0																																																																																																	
BEAM	b/2	3	HEA300	0																																																																																																	
BEAM	b/2	3	HEA300	0																																																																																																	
BEAM	b/2	3	HEA300	0																																																																																																	
Chcete-li sbalit nebo rozbalit kategorie objektových kategorií	Použijte tlačítka se šipkami ▶◀.																																																																																																				
Chcete-li vyhledat a vypsat konkrétní objekty modelu	<p>Použijte vyhledávací pole.</p> <p>Můžete použít operátory OR a AND. AND je výchozí, nemusíte jej psát. Chcete-li například najít všechny pozemní nosníky a patky, zadejte FOOTING OR GROUND_BEAM. Chcete-li najít pouze pozemní nosníky s číslem pozice GB / 1, zadejte GROUND_BEAM GB/1.</p>																																																																																																				
Chcete-li třídit vlastnosti značky podle abecedy	Klikněte na záhlaví sloupce.																																																																																																				
Přidejte nový sloupec vlastností do Správce obsahu výkresu	<ol style="list-style-type: none"> Kategorie rozbalte kliknutím na tlačítko se šipkou vedle kategorie. Klikněte na tlačítko + v řádku záhlaví sloupce vlastností. <div data-bbox="730 1615 1380 1704" style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> <p>▶ Assemblies (33)</p> <p>▣ Parts (63)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Position</th> <th>Class</th> <th>Profile</th> <th>Mark qty</th> <th>+</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> </div> V Přidat/upravit vlastnosti dialogovém okně proveďte následující: <ul style="list-style-type: none"> Vyberte požadovanou vlastnost ze seznamu vlevo a přetáhněte ji do seznamu na pravé straně. Použijte Hledat pole pro 	Name	Position	Class	Profile	Mark qty	+																																																																																														
Name	Position	Class	Profile	Mark qty	+																																																																																																

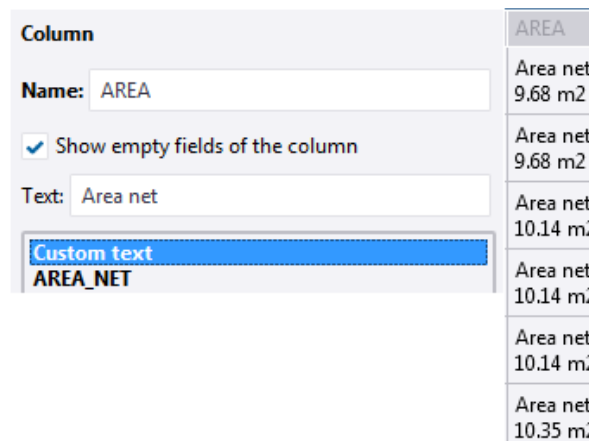
Pro

postup


vyhledávání vlastností. Do stejného sloupce můžete přidat několik vlastností.



- Pokud chcete přidat vlastní text do buňky sloupce, vyberte **Vlastní text** a zadejte požadovaný text do **Text** pole. Stiskněte **Enter** pro přidání vlastního textu do seznamu na pravé straně.



- Chcete-li zobrazit buňky vlastností, ikdyž neexistuje žádná hodnota, vyberte **Zobrazit prázdná pole ve sloupci** možnost.
4. Zadejte název sloupce vlastností a klikněte na **OK**.


Pro	postup
Změňte sloupec vlastností	Klikněte pravým tlačítkem na kategorii a zvolte Upravit .
Odstraňte sloupec vlastností	Klikněte pravým tlačítkem na kategorii a zvolte Odebrat .
Změňte pořadí sloupců	Přetáhněte sloupce na nové místo. 
Skrýt typy kategorií ze seznamu viditelných kategorií	Klikněte pravým tlačítkem na Správce obsahu výkresu panel, pokud není vybrána žádná kategorie, klepněte na kategorie v zobrazeném seznamu. 
Uložit vlastnosti kategorie	Všechny vlastnosti obecné kategorie jsou uloženy v souboru <code>DrawingContentManagerCategories.xml</code> v systémovém adresáři definovaném rozšířenou možností <code>XS_SYSTEM</code> . Všechny úpravy sloupců vlastností (nové sloupce, upravené sloupce, pořadí sloupců) se ukládají do souboru <code>DrawingContentManagerCategories_<user>.xml</code> ve složce <code>\attributes</code> adresáře modelu. Nejprve se Tekla Structures pokusí najít uživatelský soubor nastavení <code>DrawingContentManagerCategories_</code>

Pro	postup
	<p><user>.xml. Pokud nelze najít, Tekla Structures bude dále hledat v DrawingContentManagerCategories.xml.</p> <p>Uživatelsky specifický soubor můžete převést na obecný soubor pouze odstraněním _<user> z názvu souboru.</p> <p>Pořadí hledání složky pro soubor obecných nastavení je následující:</p> <ul style="list-style-type: none"> • \attribute pod názvem složky modelu • Složka projektu (XS_PROJECT) • Firemní složka (XS_FIRM) • Složka system (XS_SYSTEM) • Složka je definována pomocí rozšířené možnosti XS_USER_SETTINGS_DIRECTORY

Přidejte značky do objektů ve výkresu

Ke všem viditelným objektům ve výkresu můžete přidat značky a poznámky.

1. Klikněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Pokud nechcete seznam všech objektů modelu, snížit výběr výběrem určitých výkresů, výběrem oblastí ve výkresu nebo skupiny objektů a potom klikněte na **Zobrazit**.
2. Vyberte objekty budovy, které vyžadují značky ze **Správce obsahu výkresu** seznamu.

V rámci jedné kategorie můžete vybrat pouze více objektů. Aktivujte přepínač  a vyberte pouze zvýrazněné objekty ve výkresu. Vybrané objekty jsou ve výkresu zvýrazněny.

Chcete-li vybrat celou kategorii objektů, klikněte například na název kategorie, **Prvky** nebo **Svary**.
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na model a vyberte jednu z následujících možností:
 - Přidat asociativní poznámku:** Značky jsou vytvořeny pomocí aktuálních vlastností asociativní poznámky.
 - Přidat značku --> Pomocí vlastností pohledu:** Značky jsou vytvářeny pomocí vlastností značek úrovně pohledu.
 - Přidat značku --> Pomocí použitých vlastností značky:** Značky jsou vytvářeny pomocí vlastností značek úrovně pohledu.
 - Přidat značku svaru:** Značky jsou vytvářeny pomocí vlastností značek úrovně pohledu.

Přidat značku --> Značka kóty: Značky jsou vytvořeny pomocí předdefinovaných vlastností dimenzí definovaných v **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu.**




Přidat značku --> Značka kóty s odkazem: Značky jsou vytvořeny pomocí předdefinovaných vlastností dimenzí definovaných v **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu.**

Tekla Structures vytváří značky nebo poznámky. Přidané značky jsou zobrazeny v **Správce obsahu výkresu**. Chcete-li aktualizovat počet značek,

klikněte na  **Aktualizovat.**

Všimněte si, že pokud vyberete současně více objektů modelu a některé vybrané objekty již obsahují značky, obsah stávajících značek se nezmění.

Zkontrolujte počet značek

1. Stiskněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Pokud nechcete seznam všech objektů modelu, snížit výběr výběrem určitých výkresů, výběrem oblastí ve výkresu nebo skupiny objektů a potom klikněte na **Zobrazit**.
2. Chcete-li znát počet značek v celém výkresu, klepněte na tlačítko  **Zobrazit ve všech pohledech.**
3. Chcete-li zahrnout skryté objekty do seznamu a zobrazit i jejich počet značek, klepněte na tlačítko  **Zobrazit skryté položky.**
4. Chcete-li zajistit, aby informace o značkách byly aktuální, klikněte  **Aktualizovat.**





Všimněte si, **Správce obsahu výkresu** že podporují počítání všech druhů objektů objektových objektů, značek kót, označených značek kót a asociativních poznámek.

Skrytí stavební objekty z výkresu nebo pohledu



1. Stiskněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Pokud nechcete seznam všech objektů modelu, snížit výběr výběrem určitých výkresů, výběrem oblastí ve výkresu nebo skupiny objektů a potom klikněte na **Zobrazit**.
2. Vyberte objekt ze seznamu, klepněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte **Skrýt/Zobrazit --> Skrýt v pohledu výkresu** nebo **Skrýt ve výkresu**.

Smazání značek

Pokud nejste spokojeni s existujícími značkami, můžete je odstranit.

1. Stiskněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Pokud nechcete seznam všech objektů modelu, snížit výběr výběrem určitých výkresů, výběrem oblastí ve výkresu nebo skupiny objektů a potom klikněte na **Zobrazit**.
2. Klikněte na  **Zobrazit ve všech pohledech** a  **Zobrazit skryté položky** zobrazit také objekty modelu, které jsou ve výkresu skryty.
3. Pokud hledáte určité konstrukční objekty, použijte pole **Hledání...**
4. Aktivujte výběr značky .
5. V **Správce obsahu výkresu**, vyberte objekty modelu, jejichž značky chcete odstranit.
6. Stiskněte **Delete** na klávesnici nebo klikněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte **Odstranit**.
Pokud jste aktivovali **Zobrazit ve všech pohledech** a **Zobrazit skryté položky**, značky jsou odstraněny ze všech zobrazení, včetně značek skrytých objektů konstrukce.
7. Klikněte  **Aktualizovat** aktualizujete informace o značce v seznamu.

Upravit objekt konstrukce nebo označit vlastnosti.

- Chcete-li upravit vlastnosti objektů ve výkresu, vyberte objekty ze seznamu **Správce obsahu výkresu** klikněte pravým tlačítkem myši na výkres **Vlastnosti...** Pokud hledáte určité konstrukční objekty, použijte pole **Hledání...**
- Chcete-li změnit vlastnosti značek, vyberte objekty ze seznamu, aktivujte výběr značek , podržte klávesu **Shift** a dvojklikněte na značku.
- Chcete-li vypsát některé značky, například značky svaru, ale nezobrazovat značky ve výkresu, použijte první volbu barvy v dialogovém okně vlastností značek svaru, zobrazí se značky neviditelné. Nejprve vyberte objekty ze seznamu, aktivujte výběr značek , podržte klávesu **Shift** a dvojklikněte na značku svaru. Poté změňte barvu textu a barvu čáry svaru a klikněte na **Změnit**.


Ruční přidání značky prvku do výkresu

V otevřeném výkrese je možné přidávat značky prvků pro všechny objekty, povrchové úpravy a spoje nebo pouze pro vybrané. Pro každý pohled, Tekla

Structures vytvoří značky podle vlastností značky v dialogu vlastností značky pohledu.

TIP Použijte ortogonální zachycení ve značkách a asociativní poznámky s odkazovými čarami. To můžete použít například k umístění vašich značek a poznámek odpovídajícím způsobem v určitých místech. Pokud začnete táhnout značku nebo poznámku z uchopovacího bodu na konci odkazové čáry a máte zapnuté ortogonální zachycení (O nebo Nástroje > Ortogonální), uchopovací bod na konci odkazové čáry se zachytí k nejbližšímu ortogonálnímu bodu ve výkrese (0, 45, 90, 135, 180 stupňů). Pro aktivaci ortogonálního zachytávání, držte klávesu **O**.

Pokud chcete přidat značky prvků, proveďte jedno z následujících:

Pro	postup
Přidání značek prvků pro všechny prvky ve výkresu	<p>Na Poznámky záložce, klikněte Značka prvku --> Pro všechny prvky .</p> <p>Pokud jste vymazali značky ručně z výkresu, tato funkce nevytvoří značky a budete je muset vytvořit ručně pro každý prvek.</p>
Přidání značek prvků pro všechny prvky ve výkresu	<ol style="list-style-type: none"> <li data-bbox="660 958 1372 1512"> <p>1. Vyberte objekty modelu ve výkresu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="730 1008 1372 1120">• Aktivujte Vyberte prvky ve výkresech přepínač výběru a vyberte například části pomocí výběrem oknem. <li data-bbox="730 1131 1372 1512">• Otevřete Správce obsahu výkresu z bočního panelu a klikněte Zobrazit pro naplnění Správce obsahu výkresu seznamu. Můžete vybrat oblasti, jeden nebo více pohledů nebo jeden nebo více objektů modelu. Poté se ujistěte, že je aktivní výběr v objektů  v Správce obsahu výkresu, a poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu. <li data-bbox="660 1512 1372 1769"> <p>2. Proveďte jedno z následujících:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="730 1556 1372 1646">• Na Poznámky záložce, klikněte Značka prvku --> Pro vybrané prvky . <li data-bbox="730 1646 1372 1769">• Pravé tlačítko myši a zvolte Přidat značku a poté Pomocí vlastností pohledu nebo Pomocí použitých vlastností značky. <li data-bbox="660 1769 1372 1872"> <p>3. Pokud značka prvku neobsahuje žádné proměnné ve vlastnostech pohledu výkresu, zobrazí se Vlastnosti značky prvku a můžete</p>

Pro	postup
	vybrat proměnné, které budou zahrnuty ve značce prvku. Přidejte proměnné a stiskněte Změnit . Všimněte si, že pokud vyberete současně více objektů modelu a některé vybrané objekty již obsahují značky, obsah stávajících značek se nezmění.

Viz také

[Upravit vlastnosti značky nebo poznámky \(strana 251\)](#)

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Společné proměnné ve značkách \(strana 924\)](#)


[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

[Upravit vlastnosti značky nebo poznámky \(strana 251\)](#)

Ruční přidání značky prvku do výkresu

Značky můžete přidávat ručně k vyztužovacím tyčím a sítím na výkresech.

Značení výztuže již může existovat ve výkresu, pokud jste zvolili [vytváření značek při vytváření výkresů](#). (strana 782). Pokud nejsou žádné značky, můžete je přidat ručně.

- Otevřete výkres obsahující výztuž.
- Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže, proveďte jednu z následujících možností podle toho, zda chcete použít vlastnosti konkrétní značky výztuže nebo vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu:
 - Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže, například barvy a značky na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka výztuže**. Pokud potřebujete provést nutné změny, klikněte **Použít** nebo **OK**.
 - Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu, klikněte dvakrát na rámeček pohledu, klikněte **Značka výztužena strom** možností a upravte vlastnosti. Stiskněte **Změnit**.
- Zvolte výztuž jedním z následujících způsobů:
 - Podržte klávesu **Shift** a vyberte požadovanou výztuhu.
 - Otevřete **Správce obsahu výkresu**, a klikněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Můžete vybrat oblasti, jednotlivé nebo více pohledů nebo pruty. Poté se ujistěte, že je aktivní výběr objektů , a poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu.

4. Právě tlačítko myši a zvolte **Přidat značku**, a zvolte **Pomocí použitých vlastností značky** použít vlastnosti konkrétní značky výztuže nebo **Pomocí vlastností pohledu** vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu.
Značky armování jsou vytvořeny.
Všimněte si, že pokud jste před přidáním značek výztuže nezadali žádné značky do vlastností značky, pak se zobrazí dialogové okno vlastnosti značky.

Viz také

[Proměně ve značce armování a sousedního armování \(strana 928\)](#)


[Proměnné ve značce armovacích sítí \(strana 929\)](#)

Přidat znaménka a značky výztuže ve výkresech

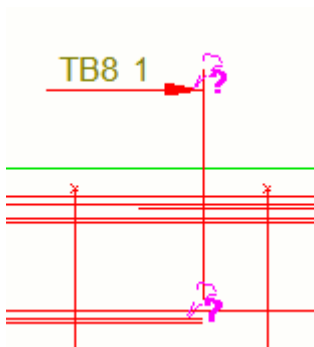
Znaménka a značky výztuže jsou typy značení výkresů, které můžete přidat k vybranému armování ve výkresech. Můžete přidat znaménka a značky výztuže pro jednotlivé pruty, skupiny výztuže a sady armovacích prutů.

Můžete přidat znaménka a značky výztuže manuálně z **Aplikace a komponenty** katalogu, ale jen pokud máte otevřený výkres.

Přidat znaménka výztuže


1. Otevřete výkres obsahující výztuž.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. V katalogu, klikněte dvakrát **Zaškrtnutí armování**.
4. V **Zaškrtnutí armování** dialogu nastavte užité značky armování, zarovnání značek, orientace šipky, typ šipky, barvu čáry, rozměry šipky, a odsazení šipky podle vašich potřeb.
5. Klikněte **Použít** nebo **OK**.
6. Ve výkrese vyberte armování.
7. Vyberte bod v blízkosti zakončení výztuže, pro umístění znaménka výztuže.

Podívejte se na příklad znaménka výztuže níže.

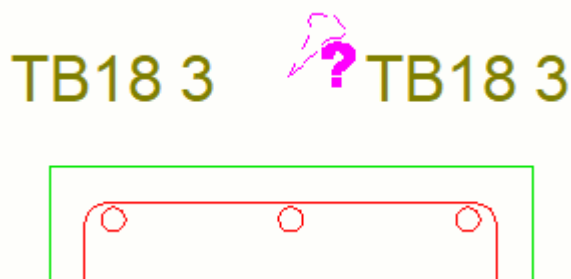


Přidat značky výztuže

Můžete přidat značky výztuže pro armovací pruty kolmé na pohled výkresu.

1. Otevřete výkres obsahující výztuž.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. V katalogu, klikněte dvakrát **Značka armatury**.
4. V **Značka armatury** dialogu, nastavte použitou vlastnost značky armování, vzor značky, orientaci značky a úhle otočení podle svých potřeb.
5. Ve výkrese vyberte armování.
6. Vyberte bod v blízkosti zakončení výztuže, pro umístění značky výztuže.

Podívejte se na příklad značky výztuže níže.

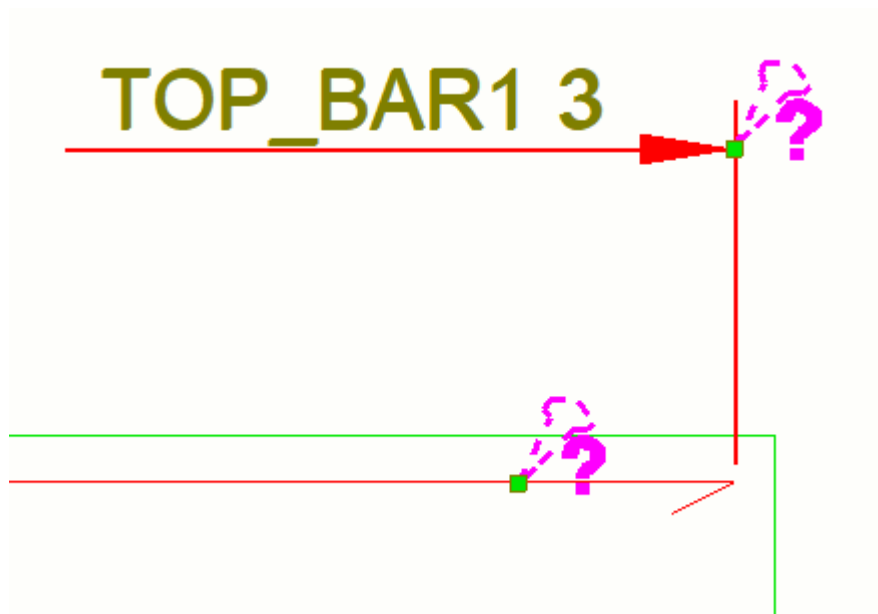


Přesunout znaménka a značky výztuže ve výkresech

Můžete změnit pozici dříve vytvořených znamének a značek výztuže pomocí jejich úchopových bodů.

1. Vyberte značky nebo znaménka armování.

Objeví se dva zelené úchopové body.



2. Postupujte následovně:

Pro	postup
Přemístěte značky nebo znaménka armování.	<ol style="list-style-type: none"> Vyberte úchop, který je nejbližší znaménku či značce armování. Přetáhněte úchop do nového umístění a uvolněte tlačítko myši.
Označte další armovací prut ve skupině prutů nebo sady armovacích prutů.	<ol style="list-style-type: none"> Vyberte úchop, který je dále znaménku či značce armování. Přetáhněte úchop do nového umístění a uvolněte tlačítko myši. <p>Nezapomeňte, že nelze značit další armovací prut, pokud jste přidali znaménko nebo značku výztuže pro individuální prut armování.</p>

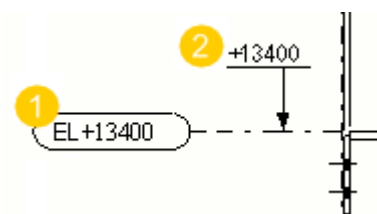
Přidání značky úrovně do výkresu

Značka úrovně představuje výškovou úroveň zadaného bodu. Kromě automatických výškových kót, které jste definovali ve vlastnostech výkresu před vytvořením výkresu a informací o výšce ve značkách mřížky přidaných v modelu, můžete také přidat značky úrovně do vašeho výkresu a zajistit, že kóty jsou správné.

- Otevřete výkres.
- Podržte klávesu **Shift** a na **Poznámky** záložce, klikněte **Výšková značka**.
- V **Vlastnosti výškové značky**, upravte obsah a vzhled značky úrovně.

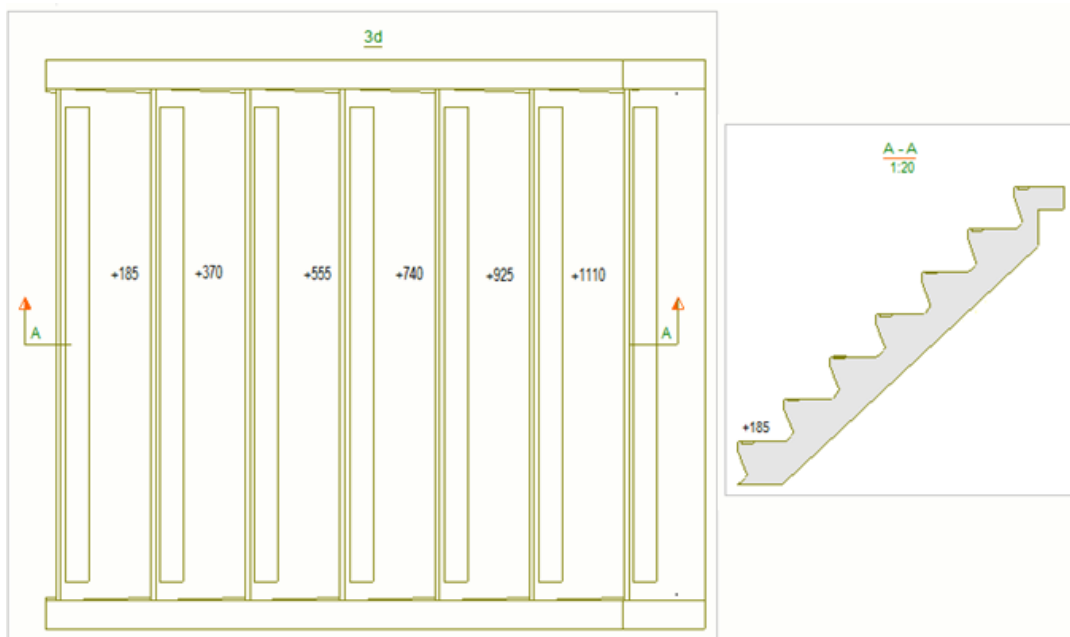
4. Stiskněte **Použít** nebo **OK** pro uložení vlastností.
5. Vyberte počáteční bod odkazové čáry a umístění značky.

POZNÁMKA Zkrácená hodnota přidána v uživatelsky definovaných vlastnostech prvku ovlivní také značky úrovně.



1. Výšková kóta ve značce mřížky
2. Výšková kóta vytvořená s **Přidat výškovou značku** ve výkresu

Můžete také přidat značky úrovně v pohledech projekčního výkresu (G). V takovém případě s použitím odkazové čáry.



Viz také

[Vlastnosti výškové značky \(strana 922\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

Přidání značky řezu do výkresu

Do otevřeného výkresu můžete přidat ruční značky řezu.

1. Otevřete výkres.

2. Na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte **Značka řezu**.
3. Na záložce **Vlastnosti značky řezu** nastavte vlastnosti řezné přímky, barvu a další.
4. Na **Značka řezu** Na záložce nastavte obsah, vzhled značky řezu.
5. Stiskněte **OK** nebo **Použít**.
6. Vyberte první a poslední bod roviny řezu.
Můžete vytvořit více řezů.
7. Stiskněte **Esc** pro přerušení.

Viz také

[Upřava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#)

Přidat značku detailu

Na výkresu můžete označit detaily pomocí značek detailu.

1. V otevřeném výkrese na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte **Značka detailu**.
2. V **Vlastnosti detailu** , zadejte název pro detail a upravte vlastnosti značky detailu, hranice detailu podle potřeby.
Vybraný tvar hranice detailu ovlivní způsob výběru oblasti detailu.
3. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.
4. Podle vybraného tvaru hranice detailu postupujte následovně:
 - Pokud je tvar **Kruh**, vyberte střed kružnice a potom bod na kružnici.
 - Pokud je tvar **Obdélník**, vyberte rohové body obdélníku.
5. Vyberte umístění pro značku.
6. Stiskněte **Esc** pro přerušení.


Viz také

[Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu \(strana 154\)](#)

Přidání asociativních poznámek do výkresu

Asociativní poznámka je speciální značka, která obsahuje informace o objektu, ke kterému je připojena. Asociativní poznámka je aktualizovaná při změně objektů v modelu, ke kterým je připojena. Asociativní poznámky lze přidávat k objektům jako jsou prvky a armování, povrchové úpravy, zkosení hran, referenční objekty, přerušení lití a lité objekty. Asociativní poznámky jsou

užitečné: K jednomu objektu můžete přidat více poznámek, zatímco k jednomu objektu můžete přidat pouze jednu značku.

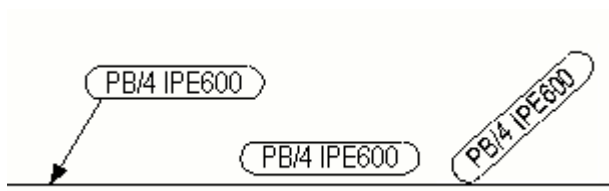
1. Otevřete výkres.
2. Chcete-li upravovat vlastnosti poznámky, na kartě **Poznámky** klikněte na **Vlastnosti** --> **Asociativní poznámka**:
 - Určete, jaký druh objektu chcete připojit k poznámce v seznamu **Obsah**.
 - Vyberte proměnné, které chcete zobrazit v poznámce a upravte vzhled poznámky.
Elementy pro asociativní poznámky jsou stejné jako prvky značek.
Elementy se liší podle typu objektu.
Vlastnosti vzhledu asociativních poznámek jsou stejné jako u prvků(objektů). Navíc můžete nastavit výšku a délku šipky odkazové čáry.
 - Chcete-li změnit rotaci poznámky, zadejte hodnotu do pole **Natočení**.
 - Chcete-li nastavit zarovnání textu poznámky, vyberte možnost **Zarovnání**.
 - Pokud chcete poznámku umístit přesně v určité pozici, klikněte na **Umístit...** tlačítko a vyberte **pevné** v seznamu **Umístění**.
3. Click **Použít** nebo **OK** pro uložení vlastností.
4. Chcete-li poznámku přidat k více objektům naráz, vyberte objekty jedním z následujících způsobů:
 - Podržte klávesu **Shift** a klikněte na objekty modelu.
 - Aktivujte volbu **Vyberte prvky ve výkresech** a vyberte oblast výběru objektů modelu ve výkresu pomocí oblasti.
 - Otevřete **Správce obsahu výkresu** z bočního panelu, vyberte objekty modelu ve výkresu a kliknutím na **Zobrazit** pro naplnění seznamu **Správce obsahu výkresu** . Můžete vybrat oblasti, jeden nebo více pohledů nebo jeden nebo více objektů modelu. Poté se ujistěte, že je aktivní výběr v modelu  v **Správce obsahu výkresu**, a ze seznamu vyberte požadované objekty modelu.
5. Přidat asociativní poznámku:
 - Pokud jste vybrali několik objektů, klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Přidat asociativní poznámku**. To přidává poznámky k objektům modelu, které jste vybrali najednou.
 - Pokud jste ještě nevybrali žádné objekty, klikněte na **Poznámka na Poznámky** a klikněte na jeden z následujících příkazů a vyberte pozici

poznámky. Pokud používáte odkazovou čáru, nejprve vyberte pozici na objektu a vyberte pozici poznámky.

- **S odkazovou čárou:** Přidání asociativní poznámky s odkazovou čárou na vybraném místě.
- **Bez odkazové čáry:** Přidání asociativní poznámky bez odkazové čáry na vybraném místě.
- **Podél čáry:** Přidání asociativní poznámky podél odkazové čáry na vybraném místě.

Pokračujte ve výběru, chcete-li přidat stejnou poznámku na jiné místo. Můžete ukončit přidávání asociativních poznámek stisknutím klávesy **Esc**.

Následují příklady odkazových čar. Jeden na levé straně je **S odkazovou čárou**, jeden uprostřed **Bez odkazové čáry** a jeden vpravo **Podél čáry**.



TIP Pro zkosení hran a některé další položky je jednodušší použít funkci **Přidat asociativní poznámku**, protože není možné znovu vybrat objekt po výběru funkce z roletového menu.

Viz také

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Společné proměnné ve značkách \(strana 924\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)



[Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech \(strana 231\)](#)

Upravit vlastnosti značky nebo poznámky

Upraví vlastnosti značek v otevřeném výkrese.

Chcete-li pouze upravit vlastnosti jedné značky nebo poznámky, poklepejte na ni. Chcete-li upravit více značek nebo poznámek, postupujte podle níže uvedených pokynů a vyberte požadované značky nebo poznámky. Pokyny pro úpravy poznámek nebo poznámek platí pro oba případy.

1. Chcete-li vybrat několik objektů modelů, jejichž značky nebo asociativní poznámky chcete upravit, proveďte jednu z následujících akcí:

- Podržte klávesu **Shift** a klikněte na značky nebo poznámky, které chcete upravit.
 - Aktivujte **Vyberte prvky ve výkresech** a vyberte oblast výběru objektů modelu. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Vybrat značky prvků** a **Z aktuálního pohledu výkresu** nebo **Ze všech pohledů výkresu**.
 - Aktivujte volbu **Vybrat ve výkrese - značky** přepínač výběru a pomocí výběru oblasti vyberte potřebné značky nebo poznámky.
 - Otevřete soubor **Správce obsahu výkresu** z postranního panelu vyberte stavební objekty ve výkrese a klikněte **Zobrazit** pro naplnění seznamu **Správce obsahu výkresu**. Můžete vybrat oblasti, jeden nebo více pohledů nebo jeden nebo více objektů modelu. Poté se ujistěte, že je aktivní výběr značek  v **Správce obsahu výkresu**, a poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu.
2. Pokud jste vybrali více značek nebo poznámek, přejděte na kartu, **Výkres** klikněte na **Vlastnosti** a **Značka prvku** (nebo jiný typ značky) nebo **Asociativní poznámka**.
 3. Vypněte všechny zaškrtnutí v dialogu stisknutím přepínače zapnuto / vypnuto  ve spodní části dialogu.
 4. Vyberte pouze zaškrťovací pole vedle vlastností, které chcete upravit:
 - Přidejte chybějící proměnné ve značce v záložce **Obsah** a změňte vlastnosti proměnné.
 - Upravte nastavení rámečku značky a odkazové čáry, například **Odkazová čára Typ**.
 - Chcete-li změnit poznámku nebo značku rotace, zadejte novou hodnotu do pole **Natočení**.
 - Chcete-li změnit zarovnání textu, vyberte požadovanou možnost v **Zarovnání**.
 - Pokud chcete značku umístit přesně v určité pozici klikněte na **Umístit...** tlačítko a vyberte **pevné** v seznamu **Umístění**.
 5. Kliknutím na **Změnit** provedete změny ve všech vybraných značkách nebo poznámkách.

TIP Pokud chcete upravit vlastnosti značek svarů přidaných do modelu, musíte upravit svar v modelu. Při číslování modelu jsou značky svarů aktualizovány ve výkresech. Ve výkresech je možné změnit pouze nastavení viditelnosti a vzhledu svarů z modelu.

Upravení viditelnosti značky v existujícím výkresu

Kromě definování nastavení viditelnosti značky ve vlastnostech výkresu před vytvořením výkresu můžete také upravovat nastavení viditelnosti značky v otevřeném výkresu zvlášť pro pohledy, které máte ve výkresu.

Pro upravení viditelnosti značky v existujícím výkresu

1. Otevřete výkres.
2. Dvakrát klikněte na výkres, otevře se dialog vlastností výkresu.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující: Všechna uvedená nastavení nejsou dostupná pro všechny značky.

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
Výkresy položky, dílce a betonového dílce:	<ol style="list-style-type: none">1. Klikněte na Vytváření pohledů ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na Vlastnosti pohledu.2. Klepněte na typ značky ve stromu možností. Například, klikněte . Značka prvku.3. Přejděte na Obecně kartu a vyberte, zda chcete zobrazovat značky výběrem jedné z Viditelnost v pohledu možností. Dostupné možnosti závisí na typu značky:<ul style="list-style-type: none">• rozložená: Rozloží značky v pohledu. Tekla Structures vytvoří pouze značky, které nejsou viditelné v jiných pohledech.• vždy: Vždy vytvoří značky v pohledu bez ohledu na nastavení v jiných pohledech.• preferovaná: Jako rozložená, ale preferovaný pohled má vyšší prioritu.Vyberte preferovaná pouze pro jeden pohled ve výkrese. Pokud nastavíte další pohledy na rozložená, značky se nacházejí pouze v zobrazení, které má nastavení Viditelnost v pohledu nastaveno na . preferovaná.• nic: Nevytváří značky. <p>Všimněte si, že pokud chcete vytvořit vlastní značky, vždy použijte nic možnost. Volba možnosti vždy, může zpomalit aktualizaci výkresu během otevírání, a to i v případě, že jste ručně odstranili značky.</p>

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<p>4. V Prvky mimo rovinu pohledu, vyberte, zda chcete zobrazit značky pro části, které jsou z letadla mimo dosah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Viditelné: Zobrazí značky prvků mimo rovinu pohledu ve výkrese. • Neviditelná: Nezobrazí značky mimo rovinu pohledu ve výkrese. <p>5. U značek šroubů vyberte, zda chcete v hlavních částech, v sekundárních částech, v hlavních částech dílčích sestav nebo v sekundárních částech dílčích sestav zobrazit značky šroubů.</p> <p>U značek šroubů můžete také definovat Ignorovat velikost, které filtry mají standardní rozměry šroubů z výkresů. Tekla Structures nezobrazí značky šroubů velikosti, kterou zadáte zde.</p> <p>6. Kliknutím uložte změny ve vlastnostech pohledu a potom klikněte na tlačítko Zavřít pro návrat na Vlastnosti výkresu.</p> <p>7. Stiskněte . Změnit.</p>
Projekční výkresy	<p>1. Ve vlastnostech výkresu klikněte na tlačítko typu značky. Například, klikněte Značka prvku....</p> <p>2. Přejděte na Obecně kartu a vyberte, zda chcete zobrazovat značky výběrem jedné z Viditelnost v pohledu možností. Dostupné možnosti závisí na typu značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozložená: Rozloží značky v pohledu. Tekla Structures vytvoří pouze značky, které nejsou viditelné v jiných pohledech. • vždy: Vždy vytvoří značky v pohledu bez ohledu na nastavení v jiných pohledech. • preferovaná: Jako rozložená, ale preferovaný pohled má vyšší prioritu. <p>Vyberte preferovaná pouze pro jeden pohled ve výkrese. Pokud nastavíte další pohledy na rozložená, značky se nacházejí pouze v zobrazení, které má nastavení Viditelnost v pohledu nastaven na . preferovaná.</p>

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<ul style="list-style-type: none"> • nic: Nevytváří značky. Všimněte si, že pokud chcete vytvořit vlastní značky, vždy použijte nic možnost. Volba možnosti vždy, může zpomalit aktualizaci výkresu během otevírání, a to i v případě, že jste ručně odstranili značky. <p>3. V Prvky mimo rovinu pohledu, vyberte, zda chcete zobrazit značky pro části, které jsou z mimo rovinu pohledu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Viditelné: Zobrazí značky prvků mimo rovinu pohledu ve výkrese. • Neviditelná: Ne zobrazí značky mimo rovinu pohledu ve výkrese. <p>4. U značek šroubů vyberte, zda chcete v hlavních částech, v sekundárních částech, v hlavních částech dílčích sestav nebo v sekundárních částech dílčích sestav zobrazit značky šroubů.</p> <p>U značek šroubů můžete také definovat Ignorovat velikost, které filtry mají standardní rozměry šroubů z výkresů. Tekla Structures nezobrazí značky šroubů velikosti, kterou zadáte zde.</p> <p>5. Click OK.</p> <p>6. Stiskněte . Změnit.</p>

Viz také

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

Aktualizace značek prvků a svarů ve výkresu

V otevřeném výkresu lze aktualizovat značky prvků a značky svarů. Běžně jsou značky prvků a svarů aktualizovány při otevření výkresu. Aktualizace je nutná ve zmrazených výkresech.

Pokud chcete aktualizovat značky, proveďte jedno z následujících:

Pro	postup
Aktualizaci všech značek prvků	Na kartě Poznámky , klikněte Aktualizovat --> Všechny značky prvků .
Aktualizaci vybraných značek prvků	1. Vyberte značky prvků, které chcete aktualizovat. 2. Na kartě Poznámky , klikněte Aktualizovat --> Vybrané značky prvků .
Aktualizaci všech značek svarů	Na kartě Poznámky , klikněte Aktualizovat --> Všechny značky svarů .

Tekla Structures aktualizuje značky podle vašeho výběru.


Viz také




[Zmražení výkresů \(strana 525\)](#)

Smazání značek pro vybrané prvky

Můžete snadno vybrat a odstranit značky pro prvky, které jste vybrali, a to i u velkých modelů.

Pomocí příkazu **Vybrat značky prvků** můžete vybrat značku prvků, kterou chcete odstranit, v aktuálním okně nebo ve všech výkresových oknech. Možná budete chtít nejprve vytvořit filtr výběru a poté zvolit oblast pro výběr prvků. Dalším způsobem, jak vybrat značky, které chcete odstranit, je použít **Správce obsahu výkresu**.

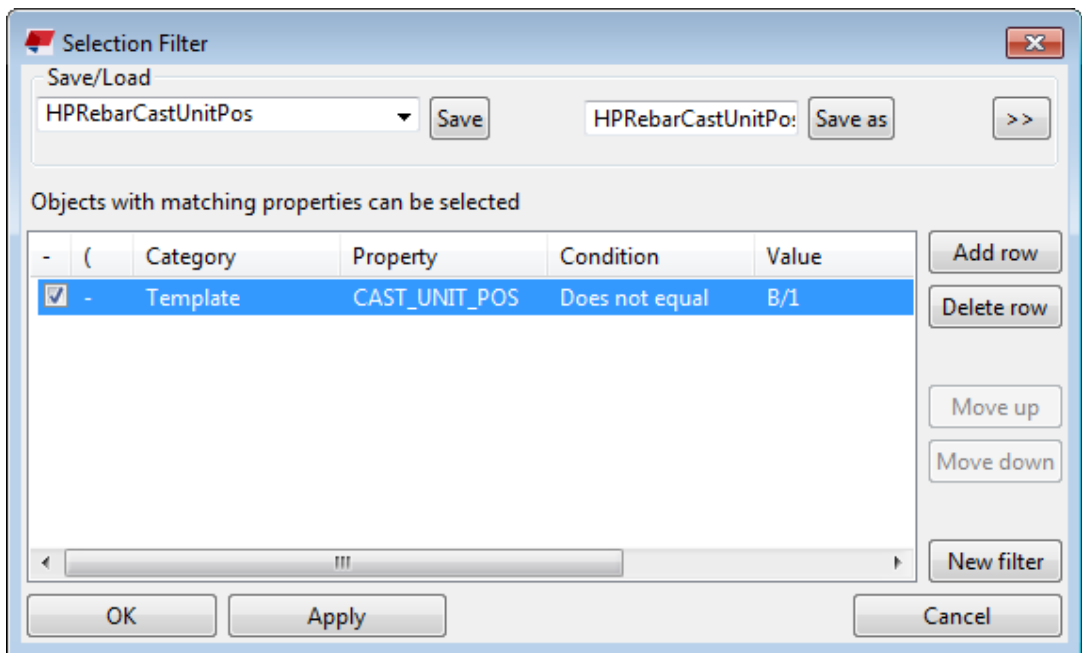
Pro	postup:
Smazání značek pro vybrané prvky pomocí výběrového filtru	1. V otevřeném výkresu klikněte na Výběrový filtr  a vytvořte filtr výběru, který filtruje části, které nechcete vybrat. Příklad filtru výběru naleznete v části, viz. níže Příklad filtru .

Pro	postup:
	<ol style="list-style-type: none"> 2. Když je vše připraveno, klikněte na tlačítko Použít. 3. Aktivujte pouze Vyberte prvky ve výkresech  přepínač výběru. 4. Vyberte prvky pomocí výběru oblasti. 5. Pravé tlačítko myši a zvolte Vybrat značky prvků a Z aktuálního pohledu výkresu nebo Ze všech pohledů výkresu. 6. Chcete-li odstranit značky, stiskněte klávesu Delete on na klávesnici nebo klepněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte Odstranit.
Smazání značek pro vybrané prvky Správce obsahu výkresu	<ol style="list-style-type: none"> 1. V Správce obsahu výkresu, klikněte Zobrazit pro naplnění seznamu Správce obsahu výkresu. Výběr můžete zúžit výběrem určitých výkresů výkresů, oblastí nebo více objektů a potom klikněte na tlačítko Zobrazit 2. Klepnutím na tlačítka oka vedle Zobrazit ve všech pohledech a Zobrazit skryté položky zahrnete do seznamu objekty modelu v celém výkresu včetně objektů skrytých modelů. 3. Kliknutím na přepínací tlačítko  aktivujete výběr značek. Když toto provedete, tlačítko se změní na žlutou . 4. Ze Správce obsahu výkresu vyberte objekty modelu, jejichž značky chcete odstranit. 5. Stiskněte klávesu Delete na klávesnici nebo klikněte pravým

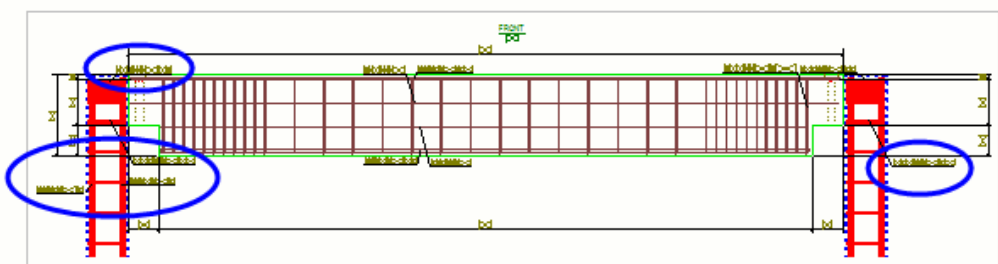
Pro	postup:
	tláčátkem myši na výkres a vyberte Odstranit .

Příklad filtru

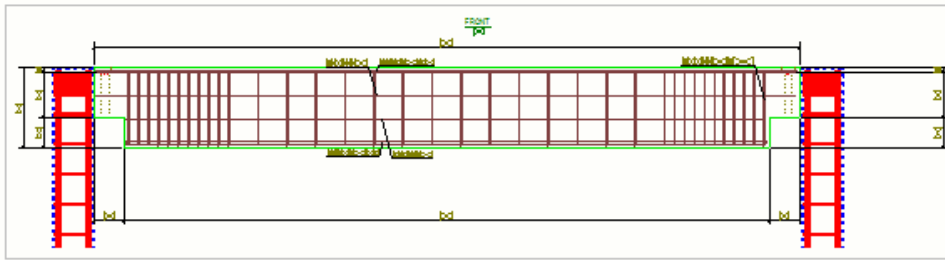
V následujícím příkladu nechcete odstranit značky z betonových monolitických dílců s číslem pozice B / 1. To znamená, že když použijete tento filtr, aktivujte výběrový přepínač **Vyberte prvky ve výkresech** a použijte výběr oblasti pro výběr prvků, všechny ostatní prvky se vyberou.



Na následujícím obrázku jsou zobrazeny vybrané prvky a značky prvků, které chcete smazat.



Značky byly smazány.

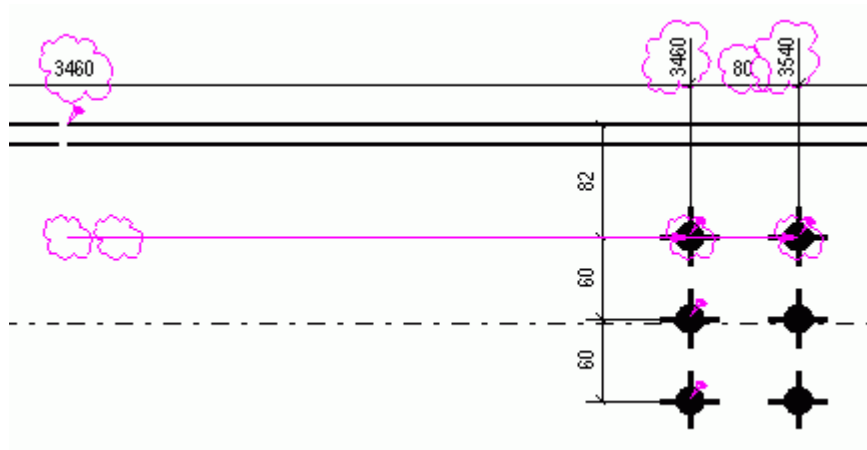


Zkontrolujte změněné značky, poznámky a kóty a odstraňte symboly změn

Tekla Structures vysvítí značky a značky kót, které byly změněny během změn v modelu a kótovací body, které byly posunuty. Tekla Structures vysvítí také změněné kóty úhlu, značky úrovně a asociativní poznámky.

Tekla Structures vysvítí změny následujícím způsobem:

- Symbol změny (standardně obláček) je nakreslen okolo původního bodu, nového bodu a hodnot kóty nebo okolo změněné značky nebo poznámky.
- Šipka je nakreslena od původního kótovacího bodu k novému bodu.



Existují některé rozšířené možnosti týkající se změn symbolů, které budete chtít použít:

- XS_HIGHLIGHT_ASSOCIATIVE_DIMENSION_CHANGES
- XS_HIGHLIGHT_MARK_CONTENT_CHANGES
- XS_ASSOCIATIVE_CHANGE_HIGHLIGHT_SYMBOL
- XS_ASSOCIATIVE_CHANGE_HIGHLIGHT_SIZE

Odstranění Symbolů změny


Jakmile zkontrolujete všechny symboly změny, které Tekla Structures vytvořila, můžete všechny nebo pouze vybrané symboly odstranit.

Pokud chcete odstranit symboly změny, proveďte jedno z následujících:

Pro	postup
Odstranění všech symbolů změny kóty	Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Všechny symboly změny kóty .
Odstranění vybraných symbolů změny kóty	1. Vyberte symboly změny, které chcete odstranit. 2. Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Vybraný symbol změny kóty .
Odstranění všech symbolů změny značky	Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Všechny symboly změny značek .
Odstranění vybraných symbolů změny značky	1. Vyberte symboly změny, které chcete odstranit. 2. Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Vybraný symbol změny značky .
Odstranění všech symbolů změny asociativní poznámky	Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Všechny symboly změny asociativních poznámek .
Odstranění vybraných symbolů změny asociativní poznámky	1. Vyberte asociativní poznámky - symboly změny, které chcete odstranit. 2. Na Výkres záložce, klikněte Odebrat --> Vybraný symbol změny asociativní poznámky .

Odstraňte všechny symboly změn najednou

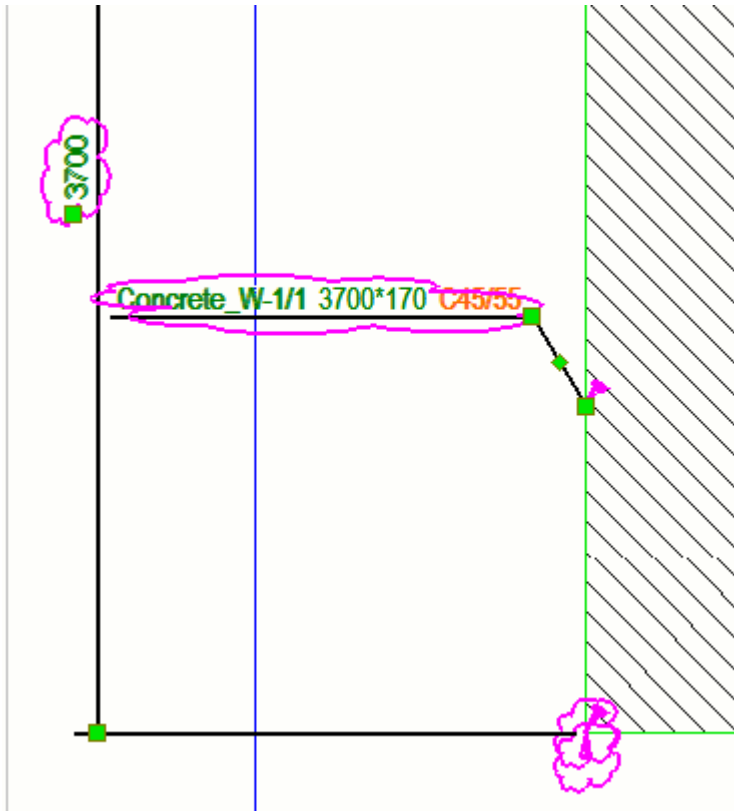
Můžete skrýt(odstranit) všechny změny symbolů značek, kót a asociativních poznámek v jediném kroku v otevřeném výkresu pomocí **Odebrat oblačky změn** makra.

1. Otevřete výkres.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. Dvakrát klikněte **Odebrat oblačky změn**.

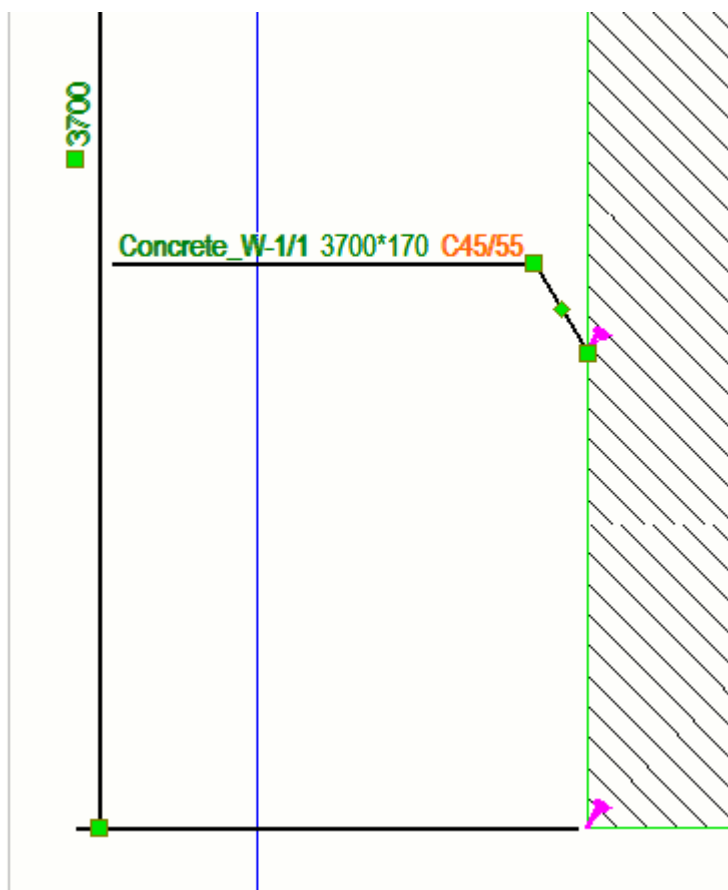
Tekla Structures odstraní všechny symboly změn.

Příklad

První snímek zobrazuje příklad symbolu změny značky po změně materiálu a symbol změny rozměru po změně velikosti prvku.

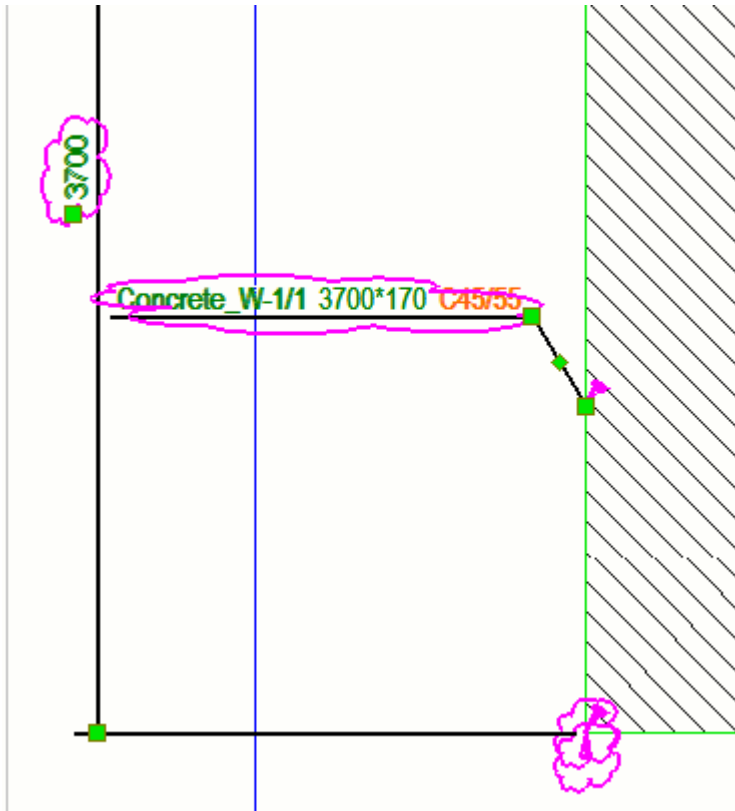


Druhý obrázek zobrazuje text kóty a značku po spuštění makra.

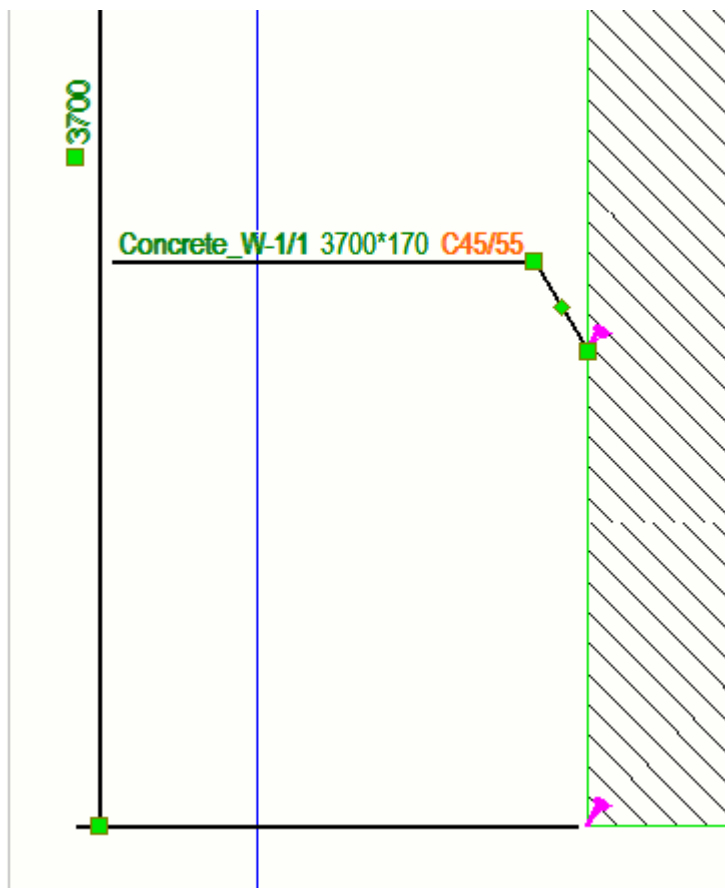


Příklad

První snímek zobrazuje příklad symbolu změny značky po změně materiálu a symbol změny rozměru po změně velikosti součástí.



Druhý obrázek zobrazuje text kóty a značku po spuštění makra.



Sloučit značky

Sloučení značek omezí počet značek ve výkresu a výkresy budou přehlednější. Značky můžete sloučit, pokud se jejich obsah shoduje. Značky můžete sloučit automaticky před vytvořením výkresu, ve vlastnostech výkresu otevřeného výkresu a ručně v konečném výkresu.

Další informace o automatickém sloučení viz [Automaticky sloučit značky \(strana 797\)](#).

Další informace o vlastnostech značky, včetně nastavení sloučení, viz [Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#).

Sloučené značky prvků

Značka sloučené prvku znamená, že na výkresu máte pouze jednu značku prvků pro podobné prvky namísto samostatné značky pro každý prvek. Sloučené značky prvků označují počet zahrnutých prvků a obsahují specifikovaný obsah značky prvků a informace blízké a vzdálené strany. Značky jsou sloučeny pouze ve směru X hlavní části.

Tekla Structures sloučí značky pro viditelné prvky ve výkresech, pokud:

- Vedlejší prvky jsou přivařeny nebo přišroubovány ke stejnému hlavnímu prvku.
- Prvky jsou na stejné ose.
- Vzdálenosti mezi prvky jsou stejné.
- Prvky mají stejnou pozici prvku.
- Vzdálenost mezi prvky není větší než hodnota nastavená pro rozšířenou možnost `XS_PART_MERGE_MAX_DISTANCE`.
- V poli je nejméně tolik prvků jako je nastaveno pro rozšířenou možnost `XS_MIN_MERGE_PART_COUNT`.

Omezení

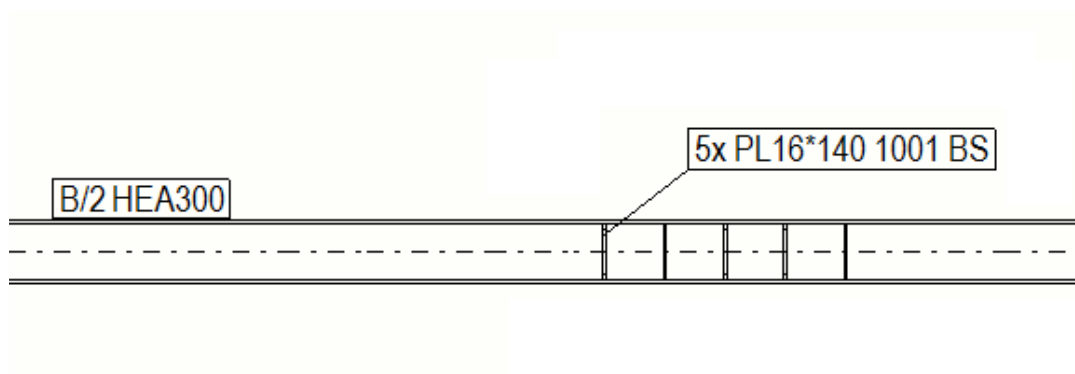
- Nemůžete sloučit značky prvků (značky dílce), které nejsou součástí stejného dílce.
- Tekla Structures nesloučí značky sousedních prvků.

Pokročilé možnosti ve sloučení značek

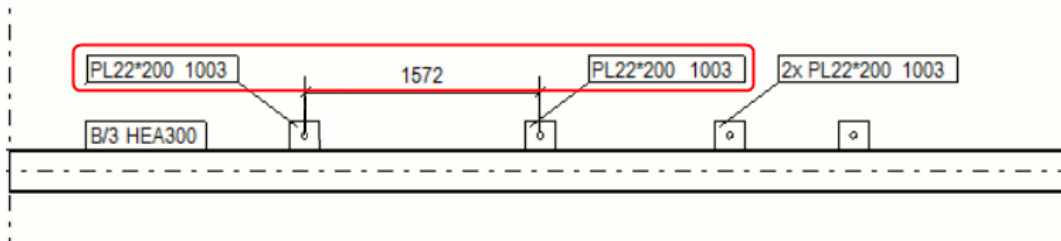
Při sloučení značek prvků mohou být užitečné následující pokročilé možnosti:

Příklad

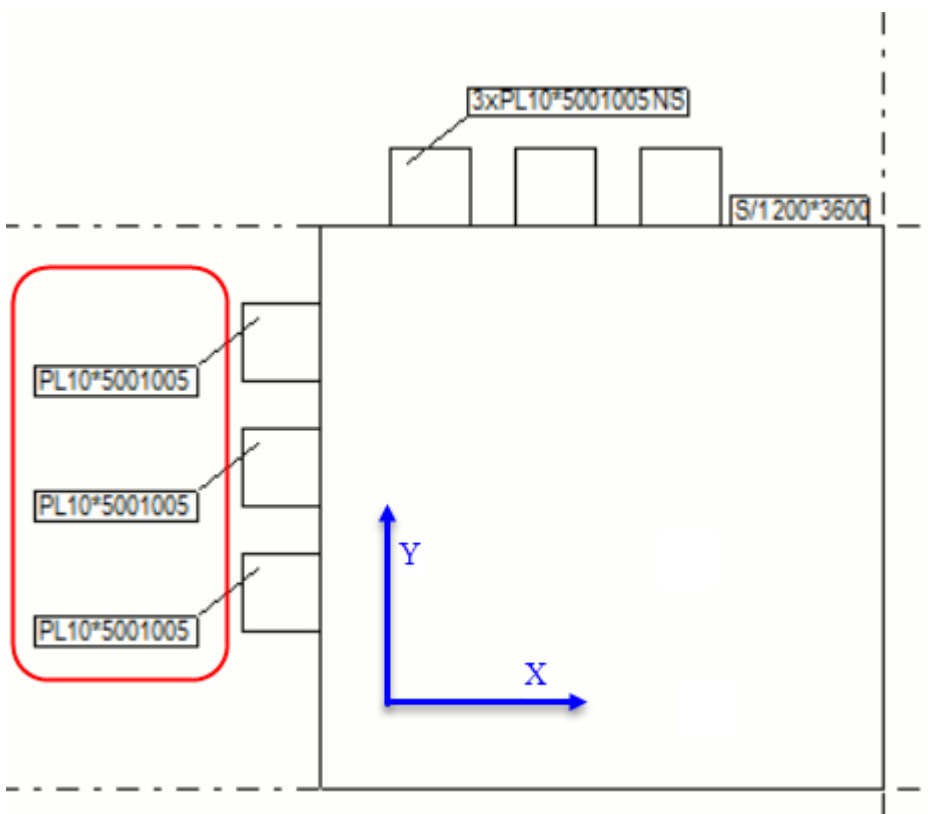
V níže uvedeném příkladu jsou značky prvků sloučeny ve směru X nosníku HEA300 (hlavní část).



V následujícím příkladu nejsou levé krajní značky sloučeny, protože jsou od sebe příliš vzdálené.



V níže uvedeném příkladu nejsou značky ve směru Y sloučeny, protože značky jsou sloučeny pouze ve směru X (což je v tomto příkladu horizontální).



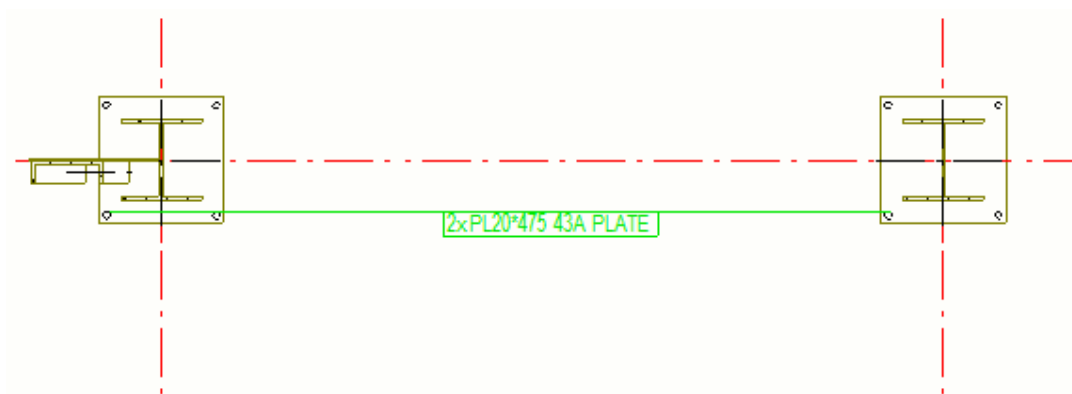
Slučte značky dílů nebo značky šroubů ručně

1. Otevřete výkres, ve kterém chcete sloučit značky prvků a značky šroubů a ujistěte se, že jsou značky viditelné.
2. Vyberte značky, které chcete sloučit.
Značky musí mít stejný obsah. Mějte na paměti, že můžete sloučit pouze značky šroubů, které ještě nebyly sloučeny.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Sloučit**.
4. Pokud chcete změnit nastavení odkazové čáry, klikněte dvakrát na sloučenou značku.

5. Na záložce **Obecně** Vyberte jedno z následujících v seznamu **Spojené značky**:
- **Jedna odkazová čára ke skupině:** Vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů.
 - **Jedna odkazová čára na řádek:** Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů.
 - **Paralelní odkazové čáry:** Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry.
 - **Odkazové čáry do jednoho bodu:** Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu.
6. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry.
7. Sloučené značky můžete rozdělit výběrem značek, které chcete rozdělit, stisknutím pravého tlačítka myši a výběrem **Rozdělit**.

Pokud sloučení značek součástí z nějakého důvodu selže, zobrazí se ve stavovém řádku chybová zpráva: "Vlastnosti značky se neshodují, nemohly být sloučeny všechny značky".

V následujícím příkladu, **Odkazové čáry do jednoho bodu** byla vybrána a odkazová čára přechází z rámečku značky do každého prvku, ke které se vztahuje:



TIP Před sloučením můžete také změnit nastavení sloučení značky součástí: Na záložce **Výkres** klikněte **Vlastnosti** --> **Značka prvku**. Upravte vlastnosti podle potřeby na kartě **Obecné** a klepněte na **OK**.

Sloučení značek armovacích prutů

Tekla Structures může automaticky sloučit podobné armovací tyče a značky armování lze také sloučit ručně. Sloučené značky mohou obsahovat několik bloků a další informace. Bloky kombinují podobné značky.

Pro automatické sloučení značky armování ve výkresech, musí být armování v modelu připojeno k betonovému prvku nebo betonovému dílci.

Tekla Structures automaticky sloučí značky pro viditelné armovací pruty ve výkresech, jestliže:

- Armovací pruty patří ke stejnému betonovému prvku nebo dílci
- Je stejný směr armovacích prutů
- Značky armovacích prutů jsou totožné
- Armovací pruty jsou blízko sebe
- Rovná čára může být nakreslena skrz všechny armovací pruty

Automaticky sloučit značky armování

1. Otevřete výkres, ve kterém chcete sloučit značky armování, a ujistěte se, že jsou značky viditelné.
2. Na kartě **Výkres**, klikněte **Vlastnosti** --> **Sloučené značky armování** .
3. Změňte vlastnosti sloučení podle potřeby a klikněte **OK**.
4. Vyberte značky armování ke sloučení ve výkresu.
5. Stiskněte pravé tlačítko myši a z roletového menu vyberte **Sloučit**.
6. Sloučené značky můžete rozdělit výběrem značek, které chcete rozdělit, stisknutím pravého tlačítka myši a výběrem **Rozdělit**.

Pokud dojde k selhání slučování značek vzhledem k nastavení, která není slučitelná se sloučením, nebo k některým dalším chybám v nastavení, zobrazí se nová chybová zpráva: "Nepodařilo se sloučit všechny značky, zkontrolujte použitá nastavení značky sloučených prutů".

Všimněte si, že když sloučíte několik značek armování a text značky je velmi dlouhý, zobrazí se chybová zpráva a značky nebudou sloučeny.

Sloučit značky úpravou vlastností výkresu

V konečném výkresu můžete spojit značky také úpravou vlastností výkresu.

Aktivace sloučení pomocí vlastností výkresu:

1. Otevřete výkres.
2. Dvakrát klikněte na výkres, otevře se dialog vlastností výkresu.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
Výkresy betonového dílce	1. Klikněte na Vytváření pohledů ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti,

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<p>které chcete změnit a klikněte na Vlastnosti pohledu.</p> <p>Sloučení musí být nastaveno pro každý pohled zvlášť.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Klepněte na typ značky ve stromu možností. Například, klikněte . Značka prvku. 3. Přejděte na záložku Obecně a nastavte Sloučit značky na Zap.. 4. V Spojené značky , vyberte jedno z následujících: <ul style="list-style-type: none"> • Jedna odkazová čára ke skupině: vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů. • Jedna odkazová čára na řádek: Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů. • Paralelní odkazové čáry: Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry. • Odkazové čáry do jednoho bodu: Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu. 5. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry. 6. Chcete-li sloučit značky výztuže, klikněte na Značka výztuže ve stromu možností a přejděte na záložku Slučování. <ul style="list-style-type: none"> • V Identické značky ve stejném betonovém dílci, vyberte jedno z následujících: <ul style="list-style-type: none"> • Jedna odkazová čára ke skupině vytváří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí. • Jedna odkazová čára na řádek: Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí. • Paralelní odkazové čáry: Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry. • Odkazové čáry do jednoho bodu: Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu.

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<ul style="list-style-type: none"> • Nespojovat: Značky nejsou sloučeny, vytvoří se individuální odkazovou čáru pro každou značku. • Pokud vyberete Nespojovat, stále musíte definovat obsah značky pro značky, které Tekla Structures automaticky sloučí na záložce Slučování. • V Preferovaný směr sloučení, pokud existuje několik možných směrů sloučení, vyberte Spojit horizontálně nebo Spojit vertikálně. • V Dostupné proměnné/Proměnné ve značce, Vyberte obsah, který bude zahrnutý ve sloučených značkách armování (strana 930). Aby se zajistilo, že se ve výkresu objevují sloučené značky, vždy zahrňte Symbol oddělující bloky ve značce jako poslední prvek ve značce armování. Pokud chcete odmítnout oddělující symbol, ponechte toto pole prázdné, ale proměnnou zahrňte do značky. <ol style="list-style-type: none"> 7. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry. 8. Klikněte na Uložit uložte změny ve vlastnostech pohledu a potom klikněte na tlačítko Zavřít pro návrat na Vlastnosti výkresu. 9. Klikněte na Změnit.
Projekční výkresy	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ve vlastnostech výkresu klikněte na tlačítko typu značky. Například, klikněte Značka prvku.... 2. Přejděte na záložku Obecně a nastavte Sloučit značky na Zap.. 3. V Spojené značky, vyberte jedno z následujících: <ul style="list-style-type: none"> • Jedna odkazová čára ke skupině: Vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů. • Jedna odkazová čára na řádek: Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro řádek objektů.

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<ul style="list-style-type: none"> • Paralelní odkazové čáry: Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry. • Odkazové čáry do jednoho bodu: Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu. <p>4. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry.</p> <p>5. Chcete-li sloučit značky výztuže, klikněte na Značky armování... ve vlastnostech značky, přejděte na záložku Slučování.</p> <ul style="list-style-type: none"> • V Identické značky ve stejném betonovém dílci, vyberte jedno z následujících: <ul style="list-style-type: none"> • Jedna odkazová čára ke skupině vytváří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí. • Jedna odkazová čára na řádek: Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí. • Paralelní odkazové čáry: Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry. • Odkazové čáry do jednoho bodu: Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu. • Nespojovat: Značky nejsou sloučeny, vytvoří se individuální odkazovou čáru pro každou značku. • Pokud vyberete Nespojovat, stále musíte definovat obsah značky pro značky, které Tekla Structures automaticky sloučí na záložce Slučování. • V Preferovaný směr sloučení, pokud existuje několik možných směrů sloučení, vyberte Spojit horizontálně nebo Spojit vertikálně. • V Dostupné proměnné/Proměnné ve značce, vyberte obsah, který bude zahrnutý ve sloučených značkách armování ze seznamu (strana 930). <p>Aby se zajistilo, že se ve výkresu objevují sloučené značky, vždy zahrňte Symbol</p>

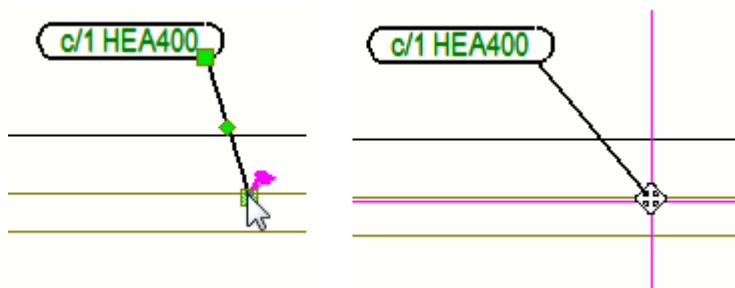
V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<p>oddělovací bloky ve značce jako poslední prvek ve značce armování. Pokud chcete odmítnout oddělovací symbol, ponechte toto pole prázdné, ale proměnnou zahrňte do značky.</p> <p>6. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry.</p> <p>7. Click OK.</p> <p>8. Klikněte na Změnit.</p>

Posunutí referenčního bodu odkazové čáry značky a asociativní poznámky

Přetažením můžete přesunout základní bod hlavní čáry.

Ujistěte se, že máte vybrané **Táhnout a pustit ve výkresu** v **Soubor --> Nastavení**.

1. Přidržte levé tlačítko myši a přetáhněte počáteční bod na nové místo.
Pokud je základní bod původně na čáře, můžete jej přetáhnout podél této čáry. Pokud je základní bod původně uvnitř prvku, můžete přetáhnout základní bod uvnitř této součásti.



Přidejte text do horního indexu

Horní index je možné použít v textech ve všech objektech, značkách kót, dalších značkách a asociativních poznámkách.

1. Klikněte na **Soubor** menu **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte na **Kótování: obecné** kategorii.
2. Ujistěte se že rozšířená možnost `XS_SUPERSCRIPT_USED_IN_DRAWING_TEXTS` je nastavena na `TRUE`.

- Otevřete vlastnosti textového objektu, značky nebo asociativní poznámky přidržením **Shift** a kliknutím na příkaz
Například, na kartě **Poznámky**, klikněte . **Text** --> **S odkazovou čarou** .
- Proveďte jedno z následujících:
 - Pro textové objekty zadejte požadovaný text v **Text** rámečku.
 - U značek a asociativních poznámek otevřete **Obsah značky - text** dialog dvojklikem na **Text** v **Dostupné proměnné** a zadejte požadovaný text do **Text** rámečku.
- Zadejte stříšky (^) okolo znaků, které chcete mít jako horní index.
- Stiskněte . **OK**.
- Přidejte text, značku nebo poznámku.

Příklad

Tento příklad ukazuje zadávání horního indexu do **Text** rámečku a jak vypadá v textu.



Viz také

[Přidání textu do výkresu \(strana 273\)](#)

[Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech \(strana 231\)](#)

[Manuální kótování \(strana 156\)](#)

Přidání textu do výkresu

Do výkresu můžete přidat několik řádků textu a použít zalamování slov. Můžete vybrat požadovanou barvu, výšku, typ písma, úhel, typ rámečku a typ šipek a zarovnat text podle potřeby.

- Otevřete výkres.
- Na kartě **Poznámky** držte klávesu **Shift** stiskněte na **Text** a vyberte jeden z následujících příkazů pro vytvoření řádku nebo bloku textu:
 - Text**: Přidání textu bez odkazové čáry na vybraném místě.
 - S odkazovou čarou**: Přidání textu s odkazovou čarou na vybraném místě.
 - Podél čáry**: Přidání textu podél čáry na vybraném místě.

- **Podél čáry, šipka na konci:** Přidání textu podél čáry na vybraném místě. Na druhé pozici, kterou vyberete, se vloží šipka.
 - **Podél čáry, šipka na počátku:** Přidání textu podél čáry na vybraném místě. Na první pozici, kterou vyberete, se vloží šipka.
3. : Zadejte text v poli **Text** .
Přerušeni řádku můžete přidat stisknutím klávesy **Enter**.
4. Upravte barvu textu, výšku, font, úhel a zarovnání podle potřeby.
5. **Maska pozadí** vyberte jedno z následujících:
Neprůhledné skryje oblast ve výkresu, který zasahuje do textu:

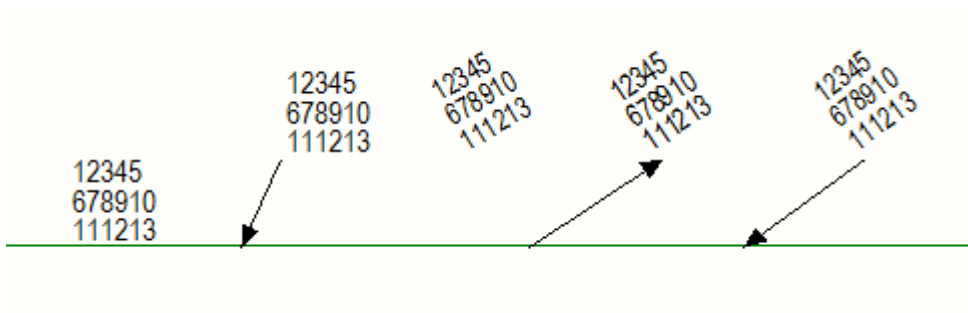


Průhledný zobrazuje oblast ve výkresu, která je pokryta textem tak, aby byla zobrazena čára:

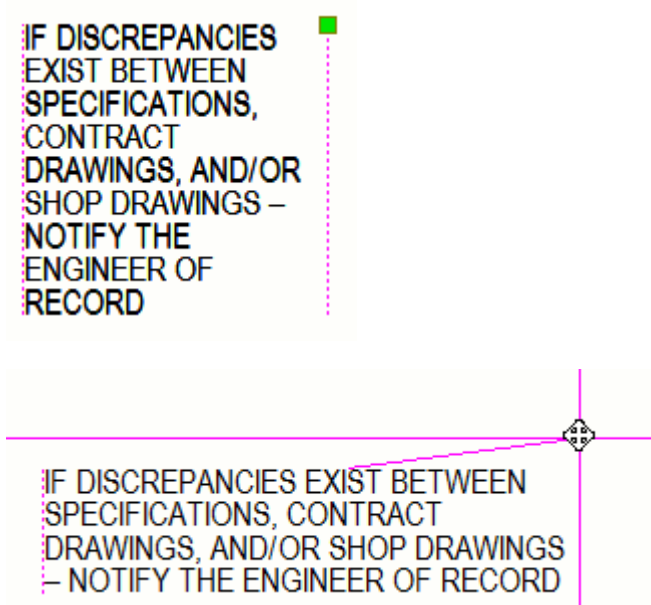


6. Pro zalamování slov nastavte **Zalamování slov** na **Zap..** Délku řádku nebo slova můžete nastavit hodnotou pro **Šířka pravítka**.
Když je aktivováno zalomování slov, textový objekt dostane uchop, kterým můžete přetáhnout, aby byl text širší nebo užší.
7. Vyberte typ rámečku, odkazové čáry a barvu.
8. Vyberte typ a velikost šipky odkazové čáry.
9. Pokud chcete text umístit přesně v určité pozici, klikněte na **Umístit...** tlačítko a vyberte **pevné** v seznamu **Umístění** .
10. Klikněte na **OK** nebo **Použít**.
11. Klikněte na místo, kde chcete text umístit. V závislosti na příkazu musíte vybrat jednou až třikrát.
Standardně je text zarovnán nalevo. Rozestup řádků je automaticky přizpůsoben vybrané velikosti fontu.
Pokračujte ve výběru, chcete-li přidat stejnou poznámku na jiné místo. Referenční bod odkazové čáry s textem můžete volně táhnout po přidání textu.

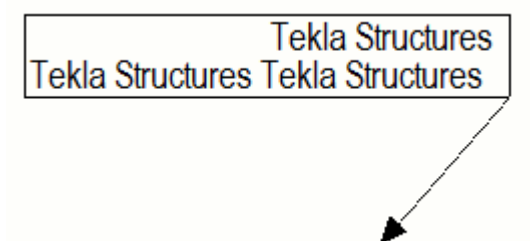
Příklady různých možností textu. Zleva: **Text**; **S odkazovou čarou**; **Podél čáry**; **Podél čáry, šipka na konci**; a **Podél čáry, šipka na počátku**.



Když je aktivováno zalomování slov, textový objekt dostane manipulační bod, kterým můžete přetáhnout, aby byl text širší nebo užší.



V následujícím příkladu je text zarovnán na začátek řádku:



TIP Kromě použití textového nástroje můžete přidat texty jako odkazy ze souborů .txt nebo .rtf. To vám umožní používat sofistikovanější formátování textu a například přidat tabulky. Pro více informací, viz Přidání odkazů na RTF soubory do výkresu.

Přidání odkazů do výkresů

Ve výkresech můžete přidat následující typy odkazů:

- Odkazy na textové soubory
- Odkazy na jiné výkresy
- Odkazy k internetovým adresám (URL)
- Odkazy na soubory DWG/DXF
- Odkazy na obrázky

Přidání odkazů na RTF soubory do výkresu

Do výkresu můžete vložit text v rámečku. Nejprve vytvoříte soubor `.txt` nebo `.rtf` v aplikaci WordPad a do něj přidejte odkaz na výkres Tekla Structures. Tekla Structures přidává text pomocí některých základních nastavení formátování, které můžete nastavit v samotném souboru a některé vlastnosti v **Vlastnosti textového souboru**.

POZNÁMKA Pokud změníte text v souboru, text se změní ve všech výkresech obsahujících odkaz k textovému souboru.

Omezení: Textové soubory `.rtf` musí být vytvořeny pomocí aplikace WordPad.

1. Vytvořte textový soubor.

Do souboru můžete přidat základní formátování, například tučné a kurzíva, použít odsazení a karty a nastavit konkrétní písmo. Můžete také použít seznamy s odrážkami s pomlčkami, tečkami a očíslovanými seznamy. Podporovány jsou také jednoduché tabulky.

Po přidání textového odkazu, Tekla Structures zachová nastavení formátování.

Nepodporuje odkazy nebo obrázky.

Barvy v Tekla Structures budou vždy zobrazeny správně. Pokud v souboru `.rtf` používáte barvu, která není v Tekla Structures podporována, použije se nejbližší barva.

2. Otevřete výkres, kde chcete přidat textový soubor.

3. Na kartě **Poznámky** klikněte  **RTF**.

4. Najděte soubor.

5. Pro `.txt` můžete nastavit barvu textu, výšku a písmo.

6. Pro soubory `.rtf` nastavte stupeň měřítka.

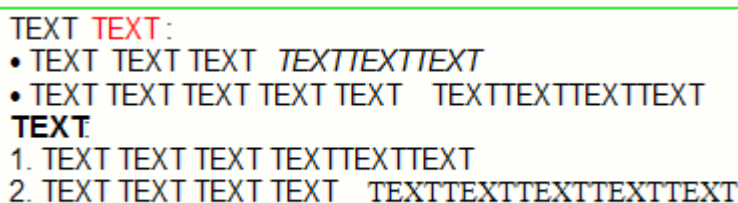
Měřítko udává `.rtf` jak by měl být obsah souboru zmenšen. Pokud nastavíte 1 jako měřítko, budou mít písmena stejnou velikost jako v původním `.rtf` souboru.

Nastavení barev, výšky a písma nejsou dostupné.

7. Nastavte typ čáry rámečku a barvu.
8. Zvolte, zda chcete upravit způsob, jak je text umístěn:
 - **Maximálně do plochy:** Při umísťování textu stačí vybrat levý horní roh rámečku. Tekla Structures vloží objekt v jeho původní velikosti. V takovém případě, když změníte velikost rámečku textu přetažením z rohů, text a písmo se automaticky změní.
 - **Bez měřítka:** Při umísťování textu stačí vybrat levý horní roh rámečku. Tekla Structures nastaví velikost objektu podle rámečku. Velikost obdélníku můžete změnit přetažením bodů. Minimální šířka pole je definována nejdelším slovem.
9. Stiskněte **. OK** nebo **Použít**.
10. Zvolte umístění na levém horním rohu textového rámečku ve výkresu. Tekla Structures přidá odkaz do textového souboru.
11. Můžete upravit text a upravit vlastnosti textového souboru:
 - Pokud chcete upravovat textový soubor, dvakrát klikněte na text uvnitř rámečku. Tekla Structures otevře původní textový soubor.
 - Pokud chcete upravit vlastnosti textového souboru, dvakrát klikněte na rámeček okolo textu. Pro `.rtf` nelze zde změnit barvu nebo písmo textu, je třeba změnit nastavení v samotném souboru `.rft`. U souborů prostého textu můžete také změnit barvu písma.

Příklady

V následujícím příkladu můžete vidět, že textový soubor může obsahovat odrážky, očíslované seznamy, barvy, kurzíva a tučné písmo a můžete změnit písmo požadovaných částí textu.



TEXT **TEXT** :
• TEXT TEXT TEXT *TEXTTEXTTEXT*
• TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT **TEXTTEXTTEXTTEXT**
TEXT
1. TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXT
2. TEXT TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXTTEXTTEXTTEXT

V následujícím příkladu je typ měřítka **Bez měřítka**. Text změní velikost rámečku přetažením rohů tak, aby text vždy odpovídal rámečku. Velikost písma se nezmění.

TEXT TEXT :
 • TEXT TEXT TEXT
 TEXTTEXTTEXT
 • TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT
 TEXTTEXTTEXTTEXT
TEXT
 1. TEXT TEXT TEXT
 TEXTTEXTTEXT
 2. TEXT TEXT TEXT TEXT
 TEXTTEXTTEXTTEXTTEXT

V následujícím příkladu je typ měřítka **Maximálně do plochy**. Pokud změníte velikost rámečku textu přetažením rohů, text a velikost písma se automaticky změní tak, aby se text přizpůsobil rámečku.

TEXT TEXT :
 • TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXT
 • TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXTTEXT
TEXT
 1. TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXT
 2. TEXT TEXT TEXT TEXT TEXTTEXTTEXTTEXTTEXT

Přidání odkazů k jiným výkresům

Vloží odkaz k výkresu v rámečku ve výkresu. Tekla Structures vytvoří odkaz na výkres s použitím vlastností v **Vlastnosti propojení výkresů**.

1. Otevřete výkres.
2. Na **Výkres** záložce, klikněte **Odkaz --> K jinému výkresu** .
3. Upravte barvu textu, výšku, font a efekt.
4. Upravte typ čáry rámečku a barvu.
5. Určete, zda chcete změnit měřítko odkazu. Pokud vyberete **Bez měřítka**, Tekla Structures vloží odkaz v jeho původní velikosti.

Pokud vyberete **Maximálně do plochy**, Tekla Structures nastaví velikost objektu podle rámečku.

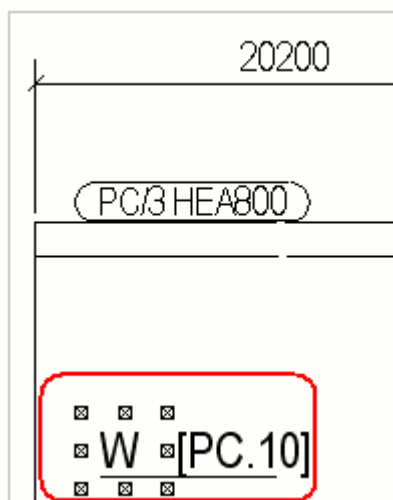
6. Na **Výkres** záložce, klikněte **Správce dokumentů** a vyberte výkres k propojení
 Výkresy uvedené v seznamu jsou výkresy v aktuálním modelu.
7. Pokud chcete místo odkazu zobrazit jméno výkresu, zadejte text v poli **Text** rámečku.
8. Vyberte dva body pro definování rámečku a přidejte odkaz.

9. Stiskněte **OK** nebo **Použít**.

Propojený výkres otevřete dvojitým kliknutím na odkaz.

Příklad

V následujícím příkladu, **Maximálně do plochy** bylo vybráno měřítko a odkaz obsahuje název výkresu.



Přidání hyperlinku do výkresů

Přidá odkazy k internetovým adresám (URL) v rámečku ve výkresu.

1. Otevřete výkres, do kterého chcete přidat hyperlink.
2. Na **Výkres** záložce, klikněte **Odkaz** --> **Hypertextový odkaz** .
3. Upravte barvu textu, výšku, font a efekt.
4. Upravte typ čáry rámečku a barvu.
5. Určete, zda chcete změnit měřítko odkazu.

Pokud vyberete **Bez měřítka**, při umístování linku stačí vybrat levý horní roh rámečku. Tekla Structures vloží odkaz v jeho původní velikosti. Pokud vyberete **Maximálně do plochy**, pro definování rámečku musíte vybrat dva body. Tekla Structures nastaví velikost odkazu podle rámečku.

6. V **Soubor nebo URL** textovém poli zadejte internetovou adresu nebo název souboru a cestu.

Pokud potřebujete najít soubor, stiskněte **Procházet...** Tekla Structures vloží aktivní hyperlink na určené místo.

7. Pokud chcete místo hyperlinku zobrazit text hyperlinku, zadejte text v **Text** rámečku.
8. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.
9. Ve výkrese vyberte jeden nebo dva body k označení rohů rámečku hyperlinku.

Dvojitým kliknutím na text hyperlinku přejdete přímo k internetové adrese ve vašem prohlížeči.

Příklad

V následujícím příkladu, **Maximálně do plochy** byla vybráno. Je zobrazena internetová adresa odkazu.



Přidání odkazů k souborům DWG a DXF do výkresů

Přidá soubor DWG nebo DXF do rámečku ve výkresu. Tekla Structures přidá DWG nebo DXF soubor pomocí vlastností v dialogu **Vlastností DWG/DXF**. Když změníte originální soubor, Tekla Structures následně změní všechny případy propojených odkazů.

Tekla Structures podporuje odkazy pro AutoCAD verze 2010 a novější DWG/DXF. Přidané soubory dwg / dxf také podporují řídicí kódy aplikace AutoCAD, například %%u pro podtržítka, nebo %%c symbol pro dimenzování průměru kružnice \varnothing .

1. Otevřete výkres, kde chcete vložit odkaz s souboru DWG/DXF.
2. Na **Výkres** záložce, klikněte **DWG/DXF**.
3. Vyberte možnosti měřítka.
 - **Změna měřítka:**
 - **X:** Pokud použijete tuto možnost, vyberte horní levý roh rámečku pro vložení souboru. Měřítko výkresu můžete nastavit pouze ve směru x.
 - **XY:** Pokud použijete tuto možnost, vyberte horní levý roh rámečku pro vložení souboru. Měřítko výkresu je možné nastavit v obou směrech x a y.
 - **Maximálně do plochy:** Pokud vyberete tuto možnost, vyberte levý horní roh a spodní pravý roh rámečku pro navrhnutí velikosti a vytvoření rámečku. Tekla Structures nastaví měřítko souboru tak, aby odpovídalo rámečku.
 - **Nejvhodnější měřítko:** Pokud vyberete tuto možnost, vyberte levý horní roh a spodní pravý roh rámečku pro navrhnutí velikosti a

vytvoření rámečku. Tekla Structures nastaví měřítko souboru s ohledem na jeho původní poměr stran.


- **Měřítko v X**
 - Nastaví měřítko souboru ve směru x. Zadejte koeficient pro určení měřítka, například 1.0 pro 100%, 1.5 pro 150% atd. Typ měřítka musí být nastaven na **X** nebo **XY**.
- **Měřítko v Y**
 - Nastaví měřítko souboru ve směru y. Zadejte koeficient pro určení měřítka, například 1.0 pro 100%, 1.5 pro 150% atd. Typ měřítka musí být nastaven na **XY**.

4. Vyberte typ čáry rámečku odkazu a barvu.
5. V **Název**, hledejte DWG nebo DXF soubor, který chcete použít.
6. Ve výkresu vyberte jeden nebo dva body pro umístění rámečku.
7. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.
Tekla Structures přidá soubor DWG nebo DXF do rámečku ve výkresu.

TIP Pokud chcete v modelu vložit soubory DWG jako referenční modely, viz .

Přidání odkazů na obrázkové soubory do výkresu


Do výkresu můžete vložit obrázek v rámečku. Tekla Structures vytvoří odkaz na obrázek s použitím vlastností **Vlastnosti obrázku**. Když změníte originální soubor, Tekla Structures následně změní všechny případy propojených odkazů.

1. Otevřete výkres, do kterého chcete vložit odkaz na obrázek.
2. Na **Výkres** záložce, klikněte **Obrázek** .
3. Vyberte možnosti měřítka.
 - **Typ**
 - **X**: Pokud použijete tuto možnost, vyberte horní levý roh rámečku pro vložení obrázku. Měřítko výkresu můžete nastavit pouze ve směru x.
 - **XY**: Pokud použijete tuto možnost, vyberte horní levý roh rámečku pro vložení obrázku. Měřítko výkresu je možné nastavit v obou směrech x a y.
 - **Maximálně do plochy**: Pokud vyberete tuto možnost, vyberte levý horní roh a spodní pravý roh rámečku pro navrhnutí velikosti a vytvoření rámečku. Tekla Structures nastaví měřítko obrázku tak, aby odpovídalo rámečku.

- **Nejvhodnější měřítko:** Pokud vyberete tuto možnost, vyberte levý horní roh a spodní pravý roh rámečku pro navrhnutí velikosti a vytvoření rámečku. Tekla Structures nastaví měřítko souboru s ohledem na jeho původní poměr stran.
 - **Měřítko v X**
 - Nastaví měřítko souboru ve směru x. Zadejte koeficient pro určení měřítka, například 1.0 pro 100%, 1.5 pro 150% atd. Typ měřítka musí být nastaven na **X** nebo **XY**.
 - Nastaví měřítko souboru ve směru y. Zadejte koeficient pro určení měřítka, například 1.0 pro 100%, 1.5 pro 150% atd. Typ měřítka musí být nastaven na **XY**.
4. Vyberte typ čáry rámečku odkazu a barvu.
 5. V **Název**, hledejte obrázkový soubor, který chcete použít.
 6. Ve výkresu vyberte jeden nebo dva body pro umístění rámečku.
 7. Stiskněte **. OK** nebo **Použít**.
Tekla Structures přidá odkaz na soubor obrázku do rámečku ve výkresu.

Úprava vlastností nezávislých objektů s poznámkou

V otevřeném výkresu upravte vlastnosti textů, symbolů, odkazů, hyperlinků, odkazů k souborům DWG a DXF a značek revize.

1. Dvakrát klikněte na objekt v otevřeném výkresu.
2. Vypněte všechny zaškrtnutí v dialogu stisknutím přepínače  ve spodní části dialogu a vyberte pouze ty vlastnosti, které chcete změnit nebo použít.
3. Upravte vlastnosti.
4. Stiskněte **Změnit**.

Přidání značky revize do výkresu

Revizní značky jsou symboly, které můžete přidat do výkresu, když chcete uvést změnu v modelu nebo výkresu Tekla Structures. Tekla Structures vytvoří značku revize pomocí vlastností v **Vlastnosti značky revize** dialogovém okně.

1. Otevřete výkres.
2. Na **Poznámky** záložce, klikněte **Značka revize** Vyberte jeden z následujících příkazů:
 - **Přidat značku revize**
 - **Směřující doleva**

- **Směřující doprava**
- **Podél čáry, směřující doleva**
- **Podél čáry, směřující doprava**

3. Zadejte značku, datum a informaci o změnách.

Tekla Structures zobrazí tyto informace v tabulce revize ve výkresu.

4. Pokud chcete revizi umístit přesně v určité pozici a klikněte na **Umístit...** tlačítko a vyberte **pevné** v **Umístění** seznamu.

5. Přejděte na **Vzhled**na záložku a nastavte barvu, výšku, font a úhel textu, barvu, typ a vynášecí čáru rámečku a typ a velikost vynášecí čáry.

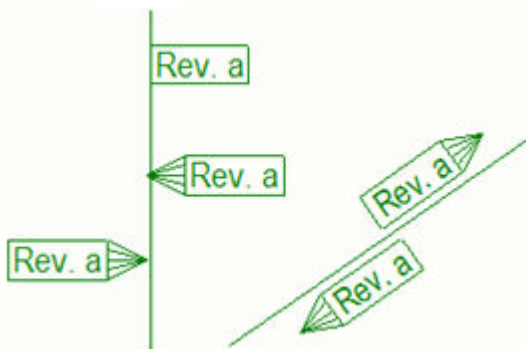
6. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.

7. Vyberte bod nebo body pro umístění značky.

Tekla Structures vytvoří revize a značky revize. Nové revize můžete také zobrazit ve **Správce dokumentů**.

Pro odstranění nepotřebných značek revize vyberte značky a stiskněte **Delete** na klávesnici.

Příklady značek revize.



Pokud chcete vytvořit revize výkresů, použijte **Revize** příkaz v **Správce dokumentů**. Všimněte si, že vytváření revizí pomocí příkazu **Revize** nevytvoří v rámci výkresu žádné značky. Pro více informací o vytváření revizí, viz [Revize výkresů \(strana 528\)](#).

Viz také

[Typy odkazových čar \(strana 914\)](#)

Přidání symbolů do výkresů

Symbole můžete použít na výkresech jako takové a ve značkách, reprezentacích objektů a odkazových šipek. Symbole mohou být vytvořeny nebo upraveny v editoru Symbolů.

Přidání symbolů do výkresů

Na otevřených výkresech můžete přidat symbole.

Symbole přidané do otevřených výkresů lze znázornit třemi různými způsoby: bez odkazové čáry, s odkazovou čarou, a podél čáry. Tekla Structures přidá symbole s použitím vlastností definovaných v **Vlastnosti symbolu**. Všechny typy značek umožňují přidávat do nich symbole.

1. Ve výkresu podržte klávesu **Shift** a na **Poznámky** záložce, klikněte **Symbol** a jeden z následujících příkazů:
 - **Symbol**: Přidání symbolu do aktuálního výkresu bez odkazové čáry.
 - **Podél čáry**: Přidání symbolu podél čáry, kterou definujete, vyberete dva body. Následně vyberte bod pro umístění symbolu.
 - **S odkazovou čarou**: Přidání symbolu s odkazovou čarou od bodu, který jste si vybrali jako první.

Další informace o typech odkazových čar, viz [Typy odkazových čar \(strana 914\)](#).

2. Změna vlastností symbolu.
 - **Soubor**: Změna používaného souboru symbolů
 - **Číslo**: Změna symbolu.
 - **Symbol**: Změna barvy, výšky a úhlu symbolu.
 - **Rámeček**: Změna typu čáry rámečku a barvy.
3. Stiskněte . **OK**.
4. Pro umístění symbolu vyberte ve výkresu jeden až tři body. Vybraná funkce ovlivní počet bodů pro výběr.

Přidání symbolů do značek

Můžete vybrat soubor symbolů, který použijete a symbol bude přidán do značky.

1. Dvakrát klikněte na značku v otevřeném výkrese.
2. Ve vlastnostech značky klikněte dvakrát na **Symbol** v **Dostupné proměnné** seznamu.
3. V **Označení obsahu - v dialogovém okně Symbol** klikněte na **Výběr** vedle **Soubor** pole vyberte soubor symbolu, který chcete použít.

4. Jakmile vyberete soubor, klikněte **Výběr** vedle pole **Číslo** a vyberte symbol, který chcete použít. Můžete také zadat číslo symbolu, pokud jej znáte.
5. Click **OK**.
Tekla Structures přidá do seznamu prvků název souboru a číslo symbolu.
6. Klikněte **Změnit** do vlastností značky.
Tekla Structures přidá symbol do značky.

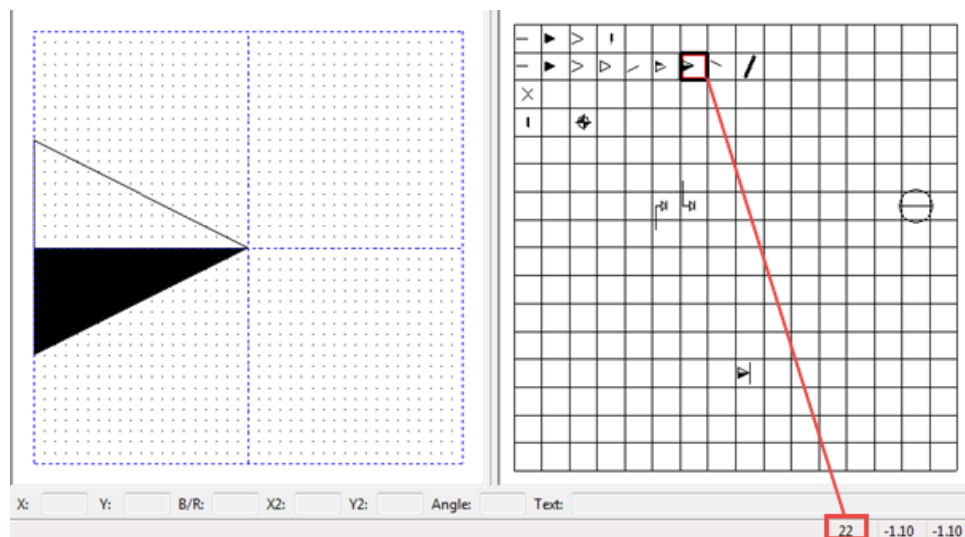
Změnit symbol v souboru symbolů

Můžete změnit symbol v souboru symbolu. Pokud tak učiníte, doporučujeme uložit soubor s jiným názvem a uložit jej do jiné složky, například do modelu, firmy nebo složky projektu.

1. V závislosti na tom, kde se nacházíte v Tekla Structures, můžete v Editoru symbolů otevřít soubor symbolů několika způsoby:
 - Na **Soubor** menu, klikněte **Editory** --> **Editor symbolů** . Otevřte soubor symbolu pomocí **Soubor** --> **Otevřít** .
 - Otevřte **Obsah značky - symbol** dialogové okno dvojklikem na značku v otevřeném výkresu a výběrem **Symbol** ze seznamu dostupných prvků značky v dialogovém okně Vlastnosti značky. Poté klikněte na, **Výběr...**, vyberte soubor z **Soubory symbolů** prohlížeče a klikněte na **Editovat....**
 - Otevřte **Vlastnosti symbolu** dialogové okno poklepnutím na symbol který jste přidali do výkresu. Poté klikněte na, **Výběr...**, vyberte soubor z **Soubory symbolů** prohlížeče a klikněte na **Editovat....**
2. Upravte soubor v Editoru symbolů:
 - a. Klikněte na prázdné místo pro symbol a načrtněte symbol pomocí nástrojů výkresu.

Soubory AutoCAD nebo MicroStation můžete také importovat na **Kartě** import.
 - b. Jakmile je symbol dokončen, zkontrolujte číslo nového symbolu ve spodní části okna.

Na mnoha místech potřebujete při přidávání symbolu znát číslo symbolu, abyste jej mohli používat.



3. Stiskněte . **Soubor** --> **Uložit jako...** a dát nové jméno.

Soubor můžete také uložit s novým jménem na novém místě, například v modelu, firmě nebo složce projektu. Důrazně doporučujeme neupravovat původní soubory symbolů dodávané s aplikací Tekla Structures. Pokud potřebujete upravit některé symboly, zkopírujte původní soubor symbolů a pracujte s kopií, původní soubor symbolů nechte neporušený.

Tekla Structures čte soubory symbolů v určitém pořadí vyhledávání, sekce "Pořadí prohledávání souborů symbolů" níže.

4. Click **OK**.

TIP V editoru symbolů můžete kopírovat symboly mezi soubory symbolů (*.sym). Stiskněte **Ctrl + C** a vyberte symbol, který chcete kopírovat, potom otevřete soubor symbolů, do kterého chcete kopírovat (nebo nový soubor), vyberte umístění symbolu a stiskněte **Ctrl + V**.

Změna používaného souboru symbolů

Aktuální soubor symbolů můžete změnit, pokud aktuální soubor symbolů neobsahuje požadované symboly.

1. Proveďte jeden z následujících úkonů, v závislosti na tom, co děláte:
 - Otevřete **Obsah značky - symbol** dialogové okno dvojklikem na značku v otevřeném výkresu a výběrem **Symbol** ze seznamu dostupných prvků značky v dialogovém okně Vlastnosti značky.
 - Otevřete **Vlastnosti symbolu** dialogové okno poklepáním na symbol který jste přidali do výkresu.
2. Stiskněte . **Výběr...** vedle **Soubor** rámečku.

3. Vyberte nový soubor ze **Soubory symbolů** seznamu a klikněte **OK** nebo dvakrát klikněte na soubor.

Vytvoření nového souboru symbolů

Kromě standardních souborů symbolů, které jsou dodávány s Tekla Structures, můžete vytvářet vlastní soubory symbolů a ukládat je například do modelových, firemních nebo projektových složek.

Pokud se rozhodnete použít své vlastní soubory, můžete přidat `DXK_SYMBOLPATH` do `options.ini` ve složce modelu. Zde definujte své vlastní cesty ke složkám symbolů. Soubory symbolů jsou čteny v určitém pořadí vyhledávání, sekce "Pořadí prohledávání souborů symbolů" níže.

1. Na **Soubor** menu, klikněte **Editory** --> **Editor symbolů**.

2. Stiskněte . **Soubor** --> **Nový**.

Můžete také otevřít existující soubor symbolů, upravit a uložit s novým jménem.

3. Vytvořte symbol v editoru symbolů.

4. Stiskněte . **Soubor** --> **Uložit** a uložte soubor symbolů do složky, kterou používáte pro uchovávání souborů symbolů.


Pokud jste otevřeli existující soubor symbolů, použijte `and give the symbol file another name`. **Soubor** --> **Uložit jako** a pojmenujte soubor se symbolem jiným jménem.

Změnit vlastnosti symbolu

V otevřeném výkresu upraví vlastnosti symbolů.

Pokud chcete upravit vlastnosti symbolu:

1. Dvakrát klikněte na symbol.

2. Vypněte všechny zaškrtnutí v dialogu stisknutím přepínače zapnuto / vypnuto  v dolní části dialogového okna a zaškrtněte pouze políčka vedle vlastností, které chcete upravit.

3. Pokud je třeba, změňte používaný soubor symbolů a vyberte symbol, který použijete.

4. Chcete-li změnit nastavení umístění symbolu, klikněte na **Umístit...**

Zde můžete nastavit umístění jako volné nebo pevné, specifikovat oblast hledání, minimální vzdálenost a vybrat kvadrant pro umístění symbolu.

Pro více informací, viz [Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů \(strana 956\)](#).

5. Přejděte na **Vzhled** a nastavte barvu symbolu, výšku a úhel a typ rámce, odkazovou čáru a barvu. Další informace o typech odkazových čar, viz [Typy odkazových čar \(strana 914\)](#).

6. Stiskněte **Změnit**.

Přizpůsobte symboly šipek odkazové čáry

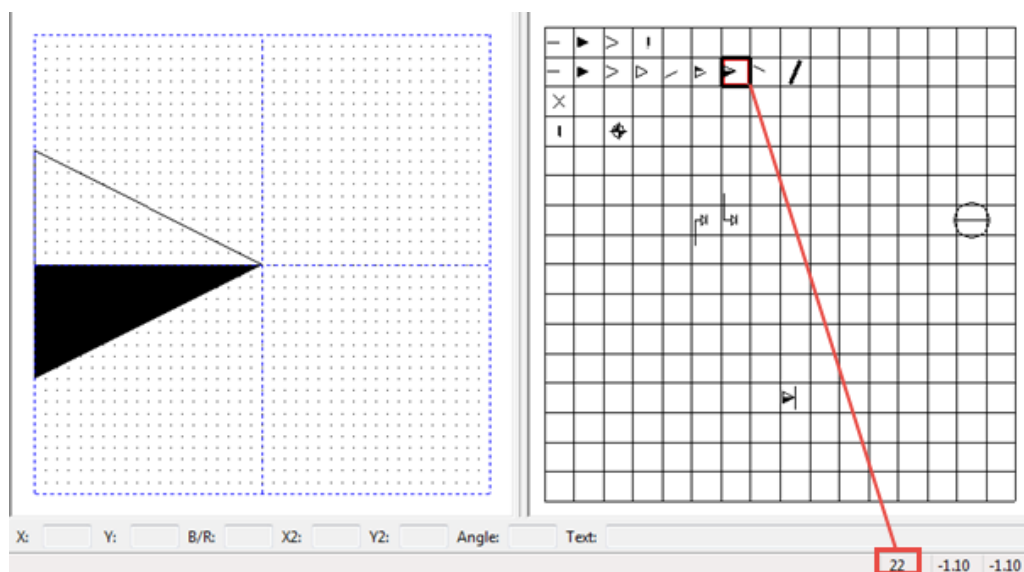
Pokud nenajdete vhodnou šipku odkazové čáry v seznamu **Šipka** v dialogu Vlastnosti značky, můžete přidat vlastní šipku.

Nejprve vytvořte symbol šipky v editoru symbolů a uložte vytvořený symbol v souboru `arrow.sym`. Poté potřebujete přidat pozici nového symbolu v `arrow.sym` do konfiguračního souboru `arrow.txt`, který definuje, které šipky jsou dostupné pro použití ve vašem prostředí.

1. Na **menu Soubor**, klikněte **Editor** --> **Editor symbolů** pro otevření Editoru Symbolů.
2. Otevřete soubor `arrow.sym` umístěný v běžném prostředí nebo ve vašem prostředí pod složkou symbolů.
3. Klikněte na prázdné místo pro symbol a načrtněte symbol pomocí kreslících nástrojů.

Soubory AutoCAD nebo MicroStation můžete také importovat pomocí **Soubor --> Import**.

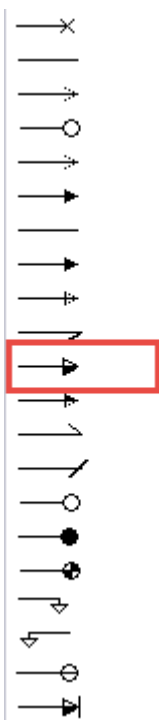
4. Jakmile je symbol dokončen, zkontrolujte číslo nového symbolu ve spodní části okna.



5. Uložte soubor `arrow.sym` kliknutím na **Soubor --> Uložit**.
6. Stiskněte **Soubor --> Ukončit** pro zavření Editoru Symbolů.
7. Otevřete `arrow.txt` umístěný ve stejné složce symbolů jako soubor `arrow.sym`.

Soubor obsahuje seznam čísel symbolů.

8. Přidejte číslo vašeho symbolu za nulu (0) na správné místo a oddělte je čárkou:
016,017,018,019,020,021,**022**,023,024,032,048,049,101,102,110,200
9. Stiskněte . **Soubor** --> **Uložit** pro uložení změn.
10. Přidejte bitmapu vytvořené šipky do složky `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\Bitmaps` ve vašem počítači.
V názvu souboru použijte následující formát:
`dr_dialog_arrow_type_022.bmp`.
11. Dvojitým kliknutím na značku ve výkresu otevřete vlastnosti značky.
12. Otevřete **Šipka** seznam a měli byste vidět, že nový symbol šipky je nyní k dispozici pro použití.




POZNÁMKA Doporučujeme definovat složku firmy pro symboly, protože výchozí složky jsou přepsány při aktualizaci na novou verzi Tekla Structures. Přidejte složku firmy k rozšířené možnosti .

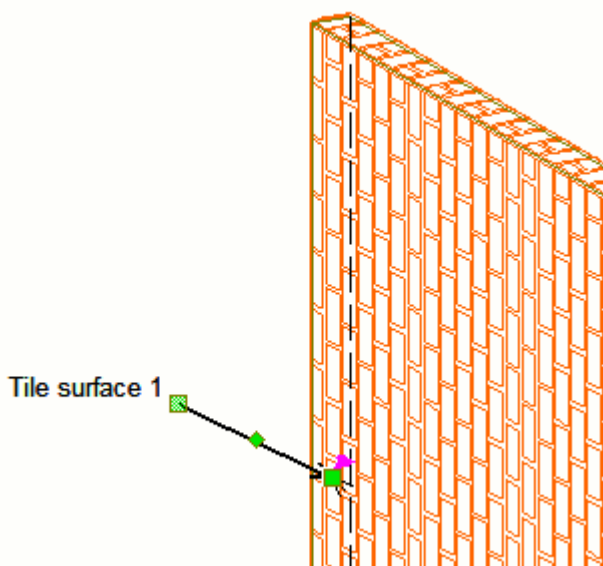
Přidání symbolů povrchů do výkresů

Na výkresech betonových dílců můžete přidat symboly povrchů pomocí **Přidat symboly povrchové úpravy** makra.

Než začnete, ujistěte se, že v modelu máte objekt, který má povrchovou úpravu, a že jste vytvořili výkres tohoto betonového objektu. Zkontrolujte také vlastnosti betonových dílců, ke kterým je povrchová úprava přidána. **Viditelné.**

1. Otevřete výkres prvku obsahující povrchovou úpravu.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. Dvakrát klikněte **Přidat symboly povrchové úpravy**.
5. V **dialogovém okně Vytvořit symboly povrchů** vyberte texty, které chcete zahrnout do symbolů povrchové úpravy ze **Dostupné proměnné** seznamu a přidejte texty do **Proměnné ve značce** klikáním **Přidat >**.
6. Vyberte **Všechny pohledy** chcete-li symboly zahrnout do všech pohledů výkresu nebo **Vybrané pohledy** chcete-li symboly zahrnout do vybraných pohledů výkresu.
7. V případě potřeby změňte nastavení písma.
8. Pokud vyberete **Vybrané pohledy**, vyberte pohledy, kde chcete mít symboly povrchové úpravy.
9. Stiskněte **. Vytvořit**.

Tekla Structures pro vytvoření symbolů povrchové úpravy podle definovaných nastavení. Vlastnosti symbolu a textu můžete poté změnit v dialogovém okně **Vlastnosti textu**, které se otevře po dvojitém kliknutí na symbol.



Symbol Editor

Můžete otevřít Editor Symbolů kliknutím na **Soubor --> Editory --> Editor symbolů**. V editoru Symbolů je možné vytvářet nové soubory symbolů a vytvářet a upravovat symboly.

Dialog **Soubory symbolů** ve výkresech umožňuje změnit používaný soubor symbolů. Umožňuje přístup do editoru symbolů.

Doporučujeme také nahlédnout do [Uživatelská příručka Editoru symbolů](#), více se tak seznámíte s tvorbou, úpravou symbolů.

Důrazně doporučujeme neupravovat původní soubory symbolů dodávané s aplikací Tekla Structures. Pokud potřebujete upravit některé symboly, zkopírujte původní soubor symbolů a pracujte s kopií, původní soubor symbolů nechte neporušený.

Pokud jsou symboly umístěny v chráněné složce, jsou určeny jen pro čtení, v chráněné složce nelze uložit upravený symbol, pokud nejste správcem. V tomto případě, spusťte Tekla Structures jako správce (administrator).

Hledání souborů symbolů

Soubory symbolů (.sym) jsou hledány z následujících složek v následujícím pořadí:

1. Všechny DXK_SYMBOLPATH soubory

Rozšířenou možnost je definována v inicializačním souboru `<your_environment>.ini` a v inicializačním souboru Tekla Structures `teklastructures.ini`.

Případně můžete přidávat své vlastní v `options.ini` ve složce modelu. Zde definujte své vlastní cesty ke složkám symbolů. Všimněte si, že také nastavení cesty k souboru v `<your_environment>.ini` je třeba nastavit v tomto souboru.

Pořadí čtení .ini obsahujících definici DXK_SYMBOLPATH:

1. `teklastructures.ini`
2. `<your_environment>.ini`
3. `options.ini`

2. Aktuální složka modelu

Přidejte zde další soubory symbolů, které byste mohli potřebovat.

Všechny nalezené soubory symbolů jsou dostupné pro použití v programu Tekla Structures. Pokud existují duplicitní názvy souborů, použije se první nalezený soubor a zbytek se vyřadí. Pokud složka modelu obsahuje soubor se symboly, který má stejný název jako jiný soubor symbolů v DXK_SYMBOLPATH, soubor ve složce modelu je vyřazen.

Příklad převracení symbolu dočasně

Pokud není ve vaší složce modelu trvalé potřeba přidávat vlastní cesty symbolů v `options.ini` můžete symboly dočasně přepnout. V tomto příkladu dočasně přepnete symbol svaru pomocí přizpůsobeného symbolu umístěného ve složce modelu:

1. Přizpůsobení symbolu v `ts_welds.sym` nejprve.
2. Zkopírujte upravený soubor `ts_welds.sym` do složky modelu
`C:\TeklaStructuresModels\<mymodel>`
3. Otevřete soubor `options.ini` umístěný ve složce modelu a přidejte řádek `DXK_SYMBOLPATH=C:\ TeklaStructuresModels\<mymodel>; C:\TeklaStructures\2017\Environments\common\symbols; +` možné další složky se symboly ve vašem prostředí.

Definování složky firmy pro obrázky a symboly

Můžete definovat složku firmy, ve které Tekla Structures vždy vyhledává obrázky a symboly. Pokud uložíte obrázky a symboly v této složce, nemusíte je přemístit ze složky do složky při instalaci nové verze Tekla Structures. Instalace nové verze neodstraní soubory ze složky firmy.

Definujte složku firmy v souboru `options.ini` ve složce modelu nebo `user.ini` pomocí rozšířené možnosti `XS_FIRM`.

Pro definování složky firmy pro obrázky a symboly `options.ini` soubor:

1. Změňte `options.ini` aby obsahoval rozšířenou možnost `DXK_SYMBOLPATH` který odkazuje na složku firmy.

Rozšířenou možnost `DXK_SYMBOLPATH` může obsahovat více cest oddělených středníky.

Od verze Tekla Structures 19.0 jsou definice cesty ke složce jako `%DATADIR%` nebo `%XS_FIRM%` v `DXK_SYMBOLPATH` nepřevědli cesty správně při použití v `options.ini` umístěném ve firemní složce. Tyto definice však fungují správně, pokud jsou použity v `user.ini`. V současné době v `options.ini` ve firemní složce je třeba zadat absolutní cesty pro `DXK_SYMBOLPATH`, jako v příkladu níže:

```
DXK_SYMBOLPATH=C:\ProgramData\Trimble\Tekla Structures  
\2017\Environments\common\symbols\;C:\firm\Symbols\;
```



2. V Editoru šablon klikněte na **Volby --> Předvolby --> Umístění souboru** a zadejte cestu k pevné složce také pro **Symboly, obrázky**.

3.8 Zobrazit nebo skrýt objekty výkresu

Vybrané objekty výkresu lze skrýt ve výkresech a pohledech výkresů. Můžete také zobrazit, které objekty jste skryli. Můžete také skrýt rozměry grafických výkresových objektů.

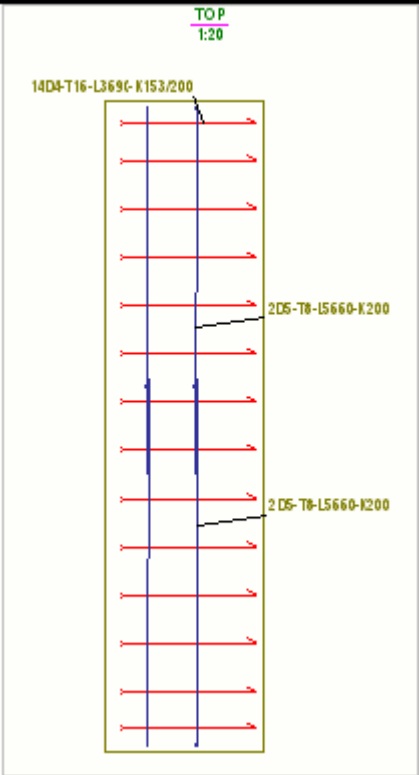
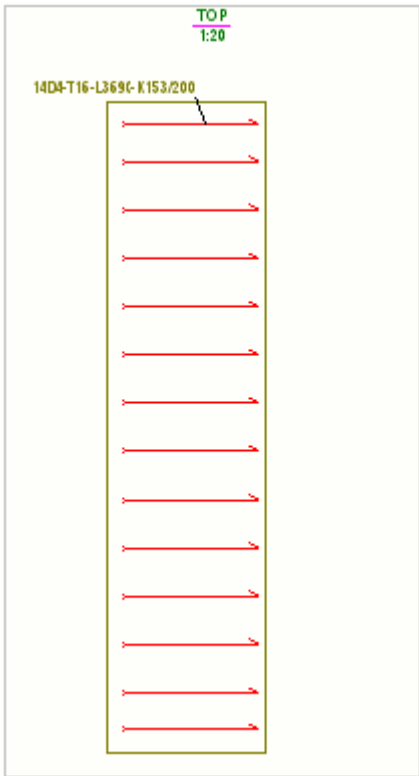
Objekty výkresu lze skrýt ve výkresech a pohledech výkresů.

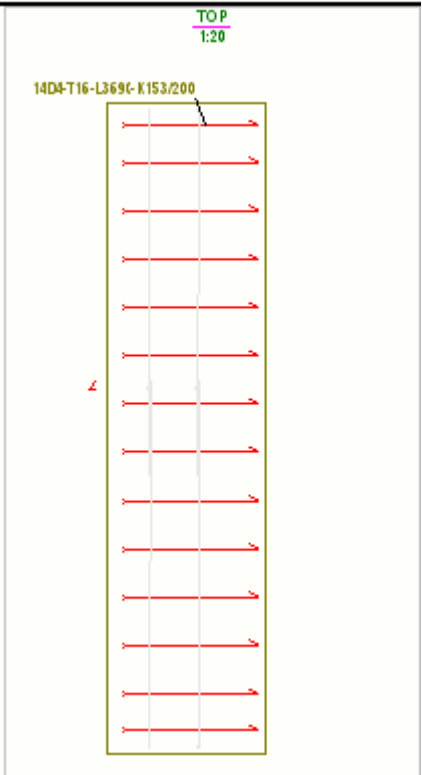
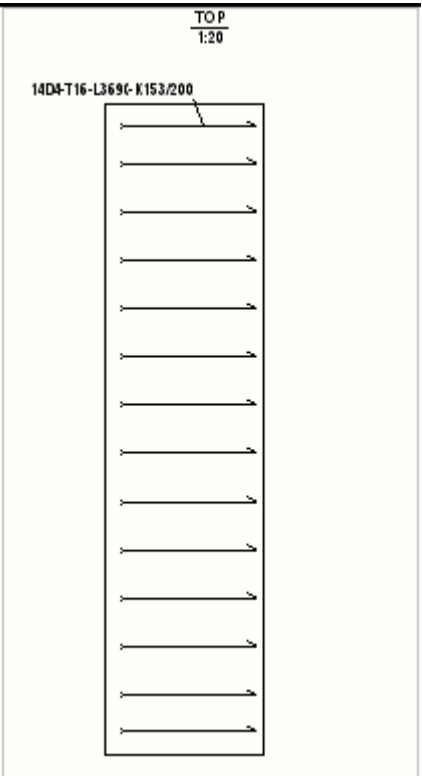
Vybrané objekty můžete skrýt ve výkresech a pohledech, například, prvky nebo značkách. Pokud skryjete prvek, Tekla Structures skryje všechny objekty patřící k tomuto prvku. Pokud je objekt skrytý v pohledech výkresu, nebude vytištěn.

1. Otevřete výkres.
2. Zkontrolujte zda je zapnuto nastavení Náznak obrysů v **Soubor --> Nastavení --> Náznak obrysu** .
3. Vyberte požadovaný režim **Barva** stisknutím klávesy **B**.
Pokud je vybráno toto nastavení, v barevných výkresech jsou skryté objekty zobrazeny jako náznaky obrysu. Ve stupních šedi a v černobílých výkresech nejsou skryté objekty zobrazeny, i když je **Náznak obrysu** obrysu je vybrán.
4. Vyberte objekty, které chcete skrýt, jedním z následujících způsobů:
 - Aktivujte přepínač výběru a vyberte části pomocí výběrem oknem, například. Například pro výběr prvků **Vyberte prvky ve výkresech**.
 - Otevřete **Správce obsahu výkresu** z bočního panelu a klikněte **Zobrazit** pro naplnění seznamu **Správce obsahu výkresu** . Můžete vybrat oblasti, jeden nebo více pohledů nebo jeden nebo více objektů modelu. Chcete-li vybrat prvky, ujistěte se, že je aktivní výběr objektů modelu  , a zda chcete vybrat značky, zajistěte, aby byl výběr značky aktivní  . Poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu.
5. Na kartě **Výkres** klikněte **Skrýt / zobrazit** a zvolte následující příkazy:
 - **Skrýt v pohledu**: Tekla Structures skryje vybraný objekt v pohledu, kde jsou umístěny vybrané objekty.
 - **Skrýt ve výkresu**: Tekla Structures skryje vybraný objekt ve všech pohledech.Stiskněte pravé tlačítko myši a z roletového menu vyberte příkazy.
6. Chcete-li znovu zobrazit skryté objekty, přejděte na kartu **Výkres** a klikněte na **Skrýt / zobrazit** a vyberte **Zobrazit v pohledu** nebo **Zobrazit ve výkresu**.

Příklad

V tabulce jsou uvedeny některé příklady různých kombinací výběrů.

Nastavení	Příklad
<p>Barevný režim je nastaveno na Barva v Soubor --> Nastavení . Žádné objekty nebyly skryty. Značky jsou zobrazeny.</p>	
<p>Barevný režim je nastaveno na Barva a Náznak obrysu je není vybráno v Soubor --> Nastavení . Některé pruty jsou skryty a značky k nim nejsou zobrazeny.</p>	

Nastavení	Příklad
<p>Barevný režim je nastaveno na Barva a Náznak obrysu je vybráno v Soubor --> Nastavení skryté pruty jsou zobrazeny jako obrys a připojené značky nejsou zobrazeny.</p>	 <p>The drawing shows a vertical component with a yellow-green border. It features 12 horizontal red lines with arrows pointing right, representing hidden features. A red dimension line is on the left. The text '1404-T16-L369C-K153/200' is at the top left, and 'TOP 1:20' is at the top center.</p>
<p>Barevný režim je nastaveno na Černobílý a Náznak obrysu je vybráno v Soubor --> Nastavení. Náznak obrysu je vybrán, ale nemá vliv na černobílé výkresy. Pruty jsou skryté a značky připojených prvků nejsou zobrazeny.</p>	 <p>The drawing shows a vertical component with a black border. It features 12 horizontal black lines with arrows pointing right, representing hidden features. The text '1404-T16-L369C-K153/200' is at the top left, and 'TOP 1:20' is at the top center.</p>

Vypsání skrytých prvků ve výkresech

Možnost vybrat, zda vypsát skryté prvky ve výkresech, například v seznamu materiálu.

Seznam skrytých objektů nefunguje ve všech předlohách. Funguje v předlohách obsahujících řádky PART, ale nikoliv v hierarchických předlohách. Pokud je předloha například typu ASSEMBLY - PART a Assembly je zahrnuto ve výkrese, všechny jeho položky budou také zahrnuty.

1. Otevřete výkres obsahující skryté prvky.
2. Dvakrát klikněte na výkres, otevře se dialog vlastností výkresu.
3. Stiskněte **Vzhled....**
4. Určete, zda vypsát skryté prvky v **Vypsát skryté objekty v předloze**. Ne odstraní všechny informace o skrytých prvcích a také z celkové hmotnosti.
5. Stiskněte **Změnit**.

V následujícím příkladu jsou vypsány skryté armovací pruty.

CAST UNIT BILL OF MATERIAL															
Cast unit	Quantity	Main part material	Weight (kg)	Volume (m ³)											
CF/3	8	K30-2	6879.6	2.67											
FOOTING	1	K30-2	6879.6	2.67											
Reinforcement:															
Type	Pos	Quantity	Grade	Diam	L	a	b	c	d	e	u	v	D	kg/line	kg/bill
D	5	12	Undefined	12	3190	600	2050	600					60	2.8	34.0
Reinforcement total weight (kg):														34.0	
CAST UNIT TOTAL WEIGHT (kg):														6903.4	

V následujícím příkladu skryté armovací pruty nejsou vypsány.

CAST UNIT BILL OF MATERIAL														
Cast unit	Quantity	Main part material	Weight (kg)	Volume (m ³)										
CF/3	8	K30-2	6879.6	2.67										
FOOTING	1	K30-2	6879.6	2.67										
CAST UNIT TOTAL WEIGHT (kg):														6879.6

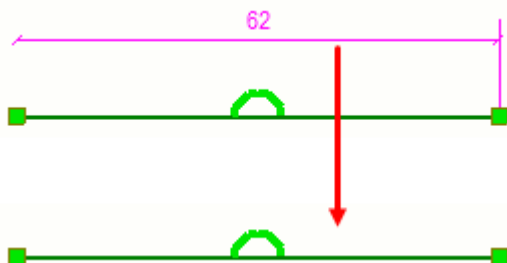
Skrýt nebo zobrazit kóty nakreslených objektů

Můžete skrýt a zobrazit kóty grafických objektů ve výkresech, jako jsou například čáry nebo oblouky pomocí **Rychlé spuštění** nebo pomocí klávesové zkratky. Ve výchozím nastavení jsou kóty viditelné.

V otevřeném výkresu, kde chcete skrýt nebo zobrazit kóty objektu:

- Stisknutím **Ctrl+d** kombinace kláves skryjete kóty. Stisknutím **Ctrl+d** kombinace kláves zpět zobrazíte kóty. Pro více informací, viz .

- Nebo jdete na **Rychlé spuštění**, začněte psát **Přepnout kóty grafického objektu**, a vyberte příkaz **Přepnout kóty grafického objektu** ze zobrazeného seznamu. Chcete-li znovu zobrazit kóty, proveďte totéž.



Když jsou kóty viditelné, **dpak** se na stavovém řádku zobrazí:

OdS 0 Pan Current phase: 1, Phase 1

3.9 Umístění objektů s poznámkou

Umístěte objekty výkresu, jako jsou značky, kóty, texty na základě vlastností ochrany výkresu a umístění vlastností každého typu objektu výkresu.



1. Otevřete výkres.
2. Pro každý pohled, klikněte dvakrát na rámeček pohledu a otevře se dialog Vlastnosti pohledu, klikněte **Ochrana** ve stromu možností.
3. Zkontrolujte zažkrnutí ochrany, modifikujte je dle potřeby a klikněte na **Změnit**.

Definováním ochrany oblastí zabráníte umístění textu, značek nebo kót v těchto oblastech.

4. Dvojklikem vyberte objekty na výkrese, například značky a kóty a klikněte **Umístit...** pro kontrolu nebo změnu Umístění.

Umístění vlastností definuje, kde a jak daleko jsou objekty s anotací umístěny, a prázdný okraj kolem značky. Pokud je objekt nastaven jako pevný, **Rozmístit prvky** příkazy přemístí objekty a zůstanou v pevném stavu.

5. Stiskněte **OK** a **Změnit**.
6. V otevřeném výkrese vyberte objekty, které chcete rozmístit:
 - Vyberte jednotlivé objekty, jako jsou značky, rozměry a texty, stisknutím klávesy **Shift** a kliknutím na objekty.
 - Pomocí přepínačů výběru vyberte například pouze texty, značky a asociativní poznámky a vyberte oblast výběru pro výběr požadovaných objektů.

- Chcete-li vybrat pouze značky nebo asociativní poznámky, nejprve aktivujte **Vyberte prvky ve výkresech** přepínač výběru a vyberte například části pomocí výběru oblastí. **Vybrat značky prvků.**
 - Dalším způsobem, jak vybrat pouze značky nebo asociativní poznámky, je otevřít **Správce obsahu výkresu** z bočního panelu a kliknout **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu, ujistěte se, že výběr značek je aktivní , a poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu.
7. Chcete-li uspořádat značky a texty poblíž aktuálního umístění nebo ignorovat aktuální umístění, na **Poznámky** záložce, vyberte jedno z následujících:
- **Rozmístit prvky --> Blízko aktuální pozice .**
Tekla Structures umístí vybrané objekty tak, aby nepřekrývaly jiné objekty. Objekty umístěné na volném umístění nejsou přemístěny a překrývající se jsou posunuty co nejbližší aktuálnímu umístění.
 - **Rozmístit prvky --> Ignorovat aktuální umístění .**
Tekla Structures umístí vybrané objekty tak, aby se nepřekrývaly s jinými objekty bez kontroly aktuálního umístění objektů.
8. Chcete-li uspořádat vybrané značky a poznámky tak, abyste se nepřekrývaly odkazové čáry, pak klikněte  **Rozmístění značek** na tlačítko **Poznámky** tab. Nezapomeňte, že nejprve musíte vybrat značky nebo poznámky.

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

3.10 Zarovnání vybraných objektů modelu









Objekty je možné zarovnat dolů, k vertikálnímu středu, doleva, k horizontálnímu středu, doprava a nahoru. Objekty můžete umístit také horizontálně nebo vertikálně ve stejných vzdálenostech od sebe.



1. Otevřete výkres.
2. Vyberte objekty, které chcete zarovnat.

Můžete vybrat jeden nebo více objektů pomocí příslušných výběrových přepínačů nebo filtrů a výběru obkmem, například. Pokud chcete pouze zarovnat značky a poznámky, můžete použít **Správce obsahu výkresu** nejprve objekty modelu a pak příslušné značky nebo poznámky.

Pro další informace **Správce obsahu výkresu**, viz. [Správce obsahu výkresu \(strana 232\)](#).

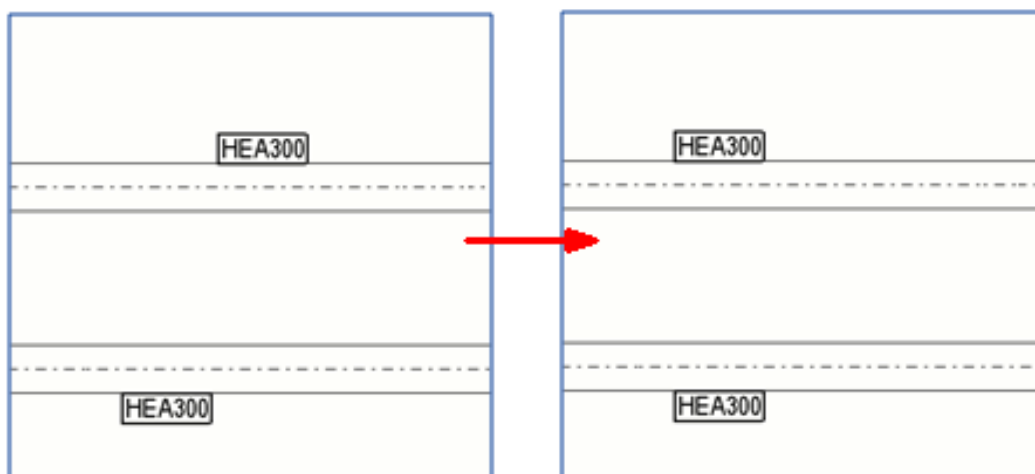
3. Postupujte následovně:

Pro	postup
Zarovnejte vybrané texty, značky, pohledy a grafické objekty	<p>a. Z panelu nástrojů vyberte funkci pro zarovnání:</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů dolů.</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů nahoru.</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů vlevo.</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů vpravo.</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů k vertikálnímu středu.</p> <p>Stiskněte .  pro zarovnání objektů k horizontálnímu středu.</p> <p>Stiskněte .  umístíte objekty na vertikální střed ve stejných vzdálenostech</p> <p>Stiskněte .  umístíte objekty na horizontální střed ve stejných vzdálenostech</p> <p>b. Zadejte umístění pro zarovnání Pokud máte vybrané různé objekty, budete vyzváni k výběru objektů, které chcete zarovnat.</p> <p>c. Pokud jste vybrali jednu ze dvou funkcí, která zarovná objekty ve stejné vzdálenosti, zadejte vzdálenost v zobrazeném dialogu.</p> <hr/> <p>TIP Pokud chcete vytvořit řadu objektů, zarovnejte je nejprve nahoře a potom horizontálně ve stejné vzdálenosti od sebe. Mezi dvěma funkcemi není nutné znovu provádět výběr objektů.</p>

Pro	postup
Zarovnejte vybrané značky nebo poznámky	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte . Zarovnat značky --> Aut. zarovnat značky  na Poznámky záložce. <p>Tímto se zarovná vybrané značky a poznámky tak, že se značky nebo poznámky umístí rovnoměrně.</p> <p>Tento příkaz platí pro všechny značky a asociativní poznámky, s výjimkou svarových značek.</p>
Zarovnejte vybrané značky nebo poznámky k bodu	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte . Zarovnat značky --> Zarovnat k bodu  na Poznámky kartě a vyberte bod. <p>Tento příkaz se pokusí předejít křížení vodicích čar při umísťování značek.</p> <p>Tento příkaz platí pro všechny značky a asociativní poznámky, s výjimkou svarových značek.</p>

Příklad

V tomto příkladu byly značky zarovnány vlevo.



3.11 Přetahujte, upravte a změňte velikost výkresových objektů

Mnoho objektů výkresu a jejich kótovacích a odkazových čar mají uchopovací body. Pomocí těchto uchopovacích bodů lze přenastavit tvar a velikost objektů. Objekty je možné také táhnout. Pokud jste aktivovali **Táhnout a pustit ve výkresu** přepínač, nemusíte vybírat úchopy samostatně pro změnu tvaru, změny velikosti nebo přetažení.

Přetáhněte poznámky, načrtnuté objekty a čáry mřížky

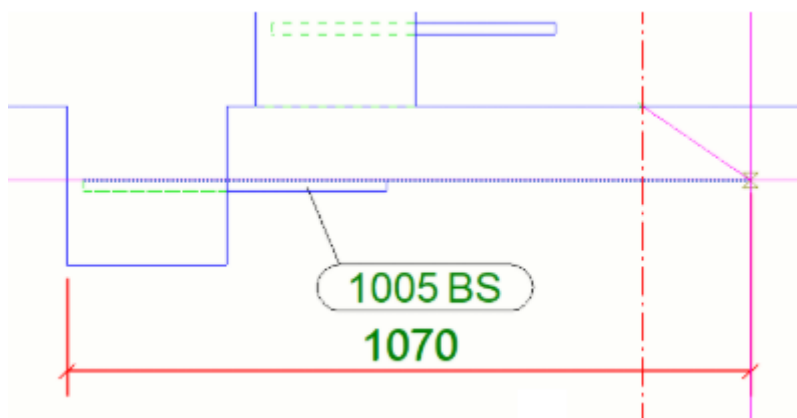
Chcete-li přetáhnout, změnit velikost nebo změnit tvar:

- V otevřeném výkresu jděte na **Soubor** menu, klikněte **Nastavení** a vyberte **Táhnout a pustit ve výkresu** zaškrtnuté políčko. Poté můžete přesouvat výkresové objekty, jako jsou poznámky, načrtnuté objekty a čáry mřížky, aniž byste nejprve vybrali objekty.
- Přesunutí uchopovacích bodů načrtnutých objektů bez předchozího výběru úchopů, když jste aktivovali **Táhnout a pustit ve výkresu**: Podržte levé tlačítko myši v blízkosti uchopovacích bodů a přetáhněte úchop do nové polohy.

Všimněte si, že pokud chcete přetáhnout úchopové body popisků mřížky, musíte nejprve vybrat čáru mřížky.

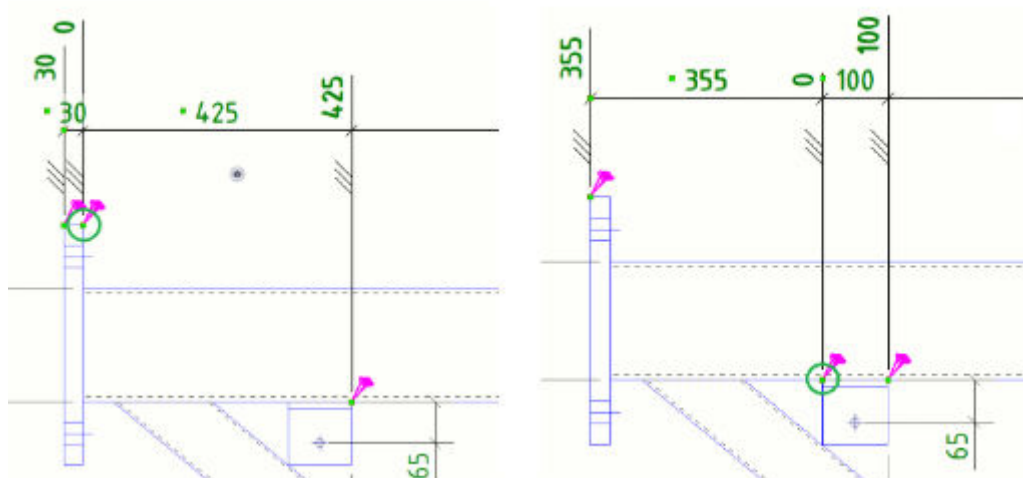
Přetažení kótovacích bodů

- Přímé (lineární) kóty ve výkresech lze upravit přetažením úchopů kót.



- Přetažení jednoduchých kót: Pokud se pokusíte přetáhnout kótovací bod do nové polohy, která je umístěna za existujícím kótovacím bodem, bude původní kótovací bod odstraněn a znovu vytvořen v nové preferované poloze. Pokud se pokusíte přetáhnout bod na místo, kde je již existující bod, přetažený bod kóty bude automaticky vrácen zpět do výchozí polohy.
- Přetažení v sadách kót: Pokud se pokusíte přetáhnout bod do oblasti mezi dvěma body kóty, vybraný kótovací bod bude odstraněn a znovu vytvořen v nové preferované poloze. Pokud se pokusíte přetáhnout bod na místo, kde se již nachází jiný bod, bude přetažený kótovací bod odstraněn ze starého umístění a po sloučení do nového umístění bude zkombinován s existujícím bodem.

- Přetažením kótovacího bodu s nulovou souřadnicí v průběžných kótách můžete změnit souřadnici počátečního kótovacího bodu bez spuštění příkazu **Nastavit počáteční bod kóty**.



- Pamatujte, že pokud je přepínač **Táhnout a pustit ve výkresu** aktivován, lze táhlo úchopového bodu přetáhnout, aniž byste nejprve vybrali úchyt.

POZNÁMKA Pokud přetáhnete značku, poznámku, text nebo kótu, její umístění může být nastaveno na **pevné** podle toho, jaká je její nastavení pro pokročilé možnosti. Značka, poznámka, text nebo kóta zůstanou tam, kde je, i když se aktualizujete výkres. Možná budete chtít zkontrolovat nastavení následujících rozšířených možností:

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Úprava odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností \(strana 791\)](#)

[Automaticky umístit referenční bod odkazové čáry značky armování \(strana 792\)](#)

[Posunutí referenčního bodu odkazové čáry značky a asociativní poznámky \(strana 272\)](#)

3.12 Zobrazení čar řezů ve výkresech Tekla Structures


Čáry řezů jsou čáry, které zobrazují klikatými nebo čárkovanými a tečkovanými čarami v různých barvách, že prvek je částečně mimo hranice pohledu.

Vytvoření řezné přímky

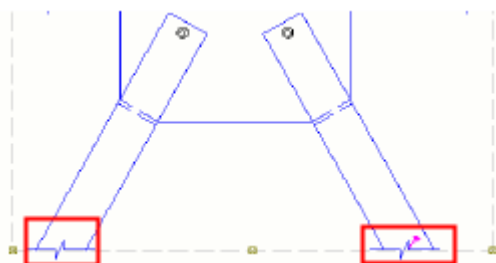
Řezné přímky zobrazí čáry, které jsou částečně mimo hranici pohledu. Řezné přímky je možné automaticky vytvořit pro všechny prvky v pohledu nebo pro vybrané prvky.

Omezení


- Řezné přímky nelze vytvořit pro složené nosníky.
- **Prodloužení pohledu pro sousední prvky** nastavení není bráno v potaz.

1. Na kartě **Výkres** klikněte  **Vytvořit řezy**.
2. Postupujte následovně:
 - Vyberte typ (zigzag nebo dash-and-dot) ze seznamu typ čáry.
 - Vyberte barvu čáry ze seznamu barev.
 - Zadejte měřítko čáry v poli vedle seznamu typů čáry.
3. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro vytvoření řezných přímek pro všechny prvky v pohledu vyberte pohled.
 - Pro vytvoření řezných přímek pro vybrané prvky vyberte prvky.
4. Stiskněte **Vytvořit**.

Příklad




Aktualizace řezných přímek

1. Otevřete výkres obsahující řezné čáry.
2. Na kartě **Výkres** klikněte na  **Vytvořit řezy**.
3. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro aktualizaci řezných přímek pro všechny prvky v pohledu vyberte pohled.
 - Pro aktualizaci řezných přímek vybraných prvků vyberte prvky.

4. Stiskněte **Vytvořit**.

Potom Tekla Structures odstraní všechny předtím vytvořené řezné přímky a vytvoří nové, které jsou aktuální.

Vymazání řezných přímk

1. Na kartě **Výkres** klikněte **Vytvořit řezy** .
2. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro vymazání řezných přímk všech prvků v pohledu vyberte pohled.
 - Pro vymazání řezných přímk vybraných prvků vyberte prvky.
3. Stiskněte **Odstranit**.

3.13 Zásuvné moduly pro výkresy pro běžné objekty výkresu

Komponenty výkresu lze rozbít na základní objekty, editovat je a použít jako kterékoliv jiné objekty výkresu. Pokud chcete například upravit kótu COG způsobem, který není dostupný pro komponent, můžete kótu COG rozbít a její vlastnosti upravit v dialogu .

1. Klikněte na objekt výkresu, který byl vytvořen pomocí komponentu.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Rozbít**.

Tekla Structures rozbije komponent na základní objekty, které jsou přidány do pohledu. Nyní můžete upravit a použít rozbité objekty jako kterékoliv jiné objekty výkresu pomocí dialogu vlastností.

3.14 Kreslení náčrtků a objektů

Objekty náčrtu jsou objekty, které můžete přidat do výkresu, abyste vyzdvihli důležité informace nebo označili polohy otvorů, oken, dveří a podobně. V Tekla Structures výkresech, můžete použít náčrtek obláčků, čar, kružnic, obdélníků, oblouků, křivek a mnohoúhelníků. Pomocí těchto nástrojů můžete rozbít a kombinovat objekty náčrtu, přidat obrysy obrysů a dílčí plochy a vytvářet zkosení. Můžete znovu uspořádat náčrty a nakreslit objekty. Můžete také oříznout, rozšířit, rozdělit a rozdělit objekty náčrtu a kopírovat objekty pomocí odsazení.

Tyto objekty se stanou asociativní, pokud mají asociační body, tj. Jsou spojeny s objekty v modelu.

Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:

[Sketch objects in drawings \(strana 305\)](#)

[Kombinujte a rozdělte objekty náčrtu ve výkresech \(strana 308\)](#)

[Vytvořte a přidávejte vzory čar na výkresech \(strana 311\)](#)

[Opětovné uspořádání objektů náčrtu na výkresech \(strana 310\)](#)

[Úprava čáry ve výkresu \(strana 318\)](#)

[Split sketch objects \(strana 320\)](#)

[Rozdělení načrtnuté objekty \(strana 320\)](#)

[Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech \(strana 322\)](#)

[Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech \(strana 323\)](#)

[Kopírovat načrtnuté prvky s odsazením \(strana 321\)](#)

[Skryjte oblasti řezů a obrysů pomocí nástrojů překrytí \(strana 325\)](#)

Viz také



[Objekty výkresu \(strana 26\)](#)

[Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu \(strana 959\)](#)

Kreslení načrtnutých objektů ve výkrese

V otevřeném výkresu můžete pomocí nástrojů kreslení čáry, jednoduché čáry, čáry vzoru, mnohoúhelníky, křivky, obdélníky, kruhy, oblouky, obláčky a obrysy, mnohoúhelníky a křivky.

1. Podržte klávesu **Shift**, a na **Výkres** záložce, vyberte jedno z následujících a upravte vlastnosti objektu:

-  **Čára** --> **Kreslit čáru**: Nakreslete jednu čáru mezi dvěma vybranými body.
-  **Čára** --> **Vykreslit jednoduché čáry nepřetržitě**: Vytvořte několik jednorázových čar v jednom kroku pomocí vlastností aktuální čáry. Stiskněte **Esc** pro přerušení. Tekla Structures vytváří přerušované čáry jako samostatné čáry. Můžete [kombinovat \(strana 308\)](#) the sections into one by using the **Kombinovat** command.

Všimněte si, že pro nástroj kontinuální čáry nelze otevřít dialogové okno vlastností před vytvořením čáry podržením **Shift** kliknutím na příkaz na pásu karet. Vlastnosti kontinuální čáry můžete měnit prostřednictvím vlastností normálního čáry.

- 
Čára --> Vzor čáry: Nakreslete čáru obsahující vzor, který vyberete pomocí aktuálních vlastností čáry vzoru.
Tip: Pokud potřebujete nový vzor, použijte **Editor vzoru čar** pro její vytvoření (**Soubor --> Editory --> Editor vzoru čar**).
- 
Kreslit čtyřúhelník: Nakreslete obdélník mezi vybranými body. Můžete vytvořit obdélníky s horizontální a vertikální stranou.
 - Velikost obdélníku můžete změnit přetažením bodů.
 - Můžete [rozbít \(strana 308\)](#) obdelníky na jednotlivé čáry.
 - Pro rotaci obdelníků klikněte na **Posunout --> Rotovat** na **Výkres** kartě.
- 
Vykreslit kružnici zadanou středem a poloměrem: Nakreslete kružnici tím, že nejprve vyberete středový bod a pak bod na kružnici, která určuje poloměr.
- 
Vykreslit kružnici zadanou třemi body: Nakreslete kružnici, která prochází třemi vybranými body, buď ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.
- 
Vykreslit oblouk zadaný koncovými body a středem: Nakreslete oblouk nejprve zadáním dvou koncových bodů a potom středovým bodem. Středový bod určuje střed kružnice, jejíž součástí je oblouk.
- 
Vykreslit oblouk zadaný třemi body: Nakreslete kružnici, která prochází třemi vybranými body, buď ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.
- 
Kreslit složenou čáru: Nakreslete čáru s přímými segmenty pomocí aktuálních vlastností polylin. Nezapomeňte nastavit **Vyklenutí pro všechny čáry** faktor pokud vytváříte zakřivené křivky.
 - Při kreslení polygonu můžete:
 - přitahujte na dočasné grafické body a nastavte je jako referenční body podržením klávesy **Ctrl** a kliknutím na bod na dočasné čáře.
 - nastavte více referenčních bodů pomocí objektů DWG a objektů Tekla Structures.
 - odstranit referenční bod přidržením klávesy **Ctrl** a kliknutím na bod.

- vytvořte polygon kliknutím na počáteční bod křivky.
- Vybraný rohový bod můžete odstranit kliknutím pravým tlačítkem myši a výběrem **Odstranit**.
- Úchyty můžete přidat přetažením bodu úchutu na křivku. Tvar polygonální čáry můžete změnit přetažením bodů.
- Můžete [rozbít \(strana 308\)](#) křivku do oddělených přímých čar a [kombinovat \(strana 308\)](#) křivky do uzavřených polygonů.



- **Kreslit polygon:** Nakreslete polygonální tvar výběrem rohových bodů pomocí aktuálních polygonových vlastností. Chcete-li uzavřít polygon, znovu vyberte počáteční bod nebo klepněte na prostřední tlačítko myši.
 - Při kreslení polygonu můžete:
 - přitahujte na dočasné grafické body a nastavte je jako referenční body podržením klávesy **Ctrl** a kliknutím na bod na dočasné čáře.
 - nastavte více referenčních bodů pomocí objektů DWG a objektů Tekla Structures.
 - odstranit referenční bod přidržením klávesy **Ctrl** a kliknutím na bod.
 - Vybraný rohový bod můžete odstranit kliknutím pravým tlačítkem myši a výběrem **Odstranit**.
 - Uchopovací body můžete přidat přetažením bodu úchutu na polygonální křivku. Tvar polygonu můžete změnit přetažením bodů.
 - Můžete [rozbít \(strana 308\)](#) obdelníky na jednotlivé čáry.





- **Vykreslit obláček:** Nakreslete obláček, který prochází body, které vyberete. Zavřete obláček kliknutím na střední tlačítko myši. Nezapomeňte nastavit **Vyklenutí pro všechny čáry** faktor pro obláčky.



- **Vykreslit překrytý čtyřúhelník:** Rychle skryt obrysy objektových objektů na výkresech. Pro použití vyberte příkaz a [načrtněte neprůhlednou obdélníkovou oblast \(strana 325\)](#) nad obrys objektu, který chcete skryt. Velikost obdélníku můžete změnit přetažením bodů.



- **Vykreslit překrytou čáru:** Rychle skryt obrysy objektových objektů na výkresech. Pro použití vyberte příkaz a [načrtněte neprůhlednou čáru \(strana 325\)](#) nad obrys objektu, který chcete skryt.

-  **Vykreslit překrytý polygon:** Rychle skrýt obrysy objektových objektů na výkresech. Pro použití vyberte příkaz a [načrtněte neprůhledný polygon \(strana 325\)](#) nad obrys objektu, který chcete skrýt. Tvar polygonu můžete změnit přetažením bodů.
 -  **Vykreslit překrytou složenou čáru:** Rychle skrýt obrysy objektových objektů na výkresech. Pro použití vyberte příkaz a [načrtněte neprůhledný křivku \(strana 325\)](#) nad obrys objektu, který chcete skrýt. Tvar polygonální čáry můžete změnit přetažením bodů. Můžete také [rozbít \(strana 308\)](#) překrývací křivku do oddělených přímých čar a [kombinovat \(strana 308\)](#) překrývací křivky do uzavřených polygonů.
2. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.
 3. Nakreslete objekt podle instrukcí ve stavovém řádku.

Během používání nástrojů kreslení

- Rozměry objektu se zobrazují při kreslení objektů náčrtu a také při výběru objektů.
- Chcete-li aktivovat ortogonální přitahování, můžete stisknutím tlačítka **O** během kreslení zobrazit kolmé úhly. Můžete definovat [kroky přichycení \(strana 20\)](#) a vlastní úhly v **Nastavení zachytávání ve výkrese (Soubor --> Nastavení --> Nastavení zachycení)**.
- Při kopírování objektů náčrtu z jednoho pohledu do druhého se zohlední měřítko zobrazení, což znamená, že měřítko objektu a související číselné informace se přizpůsobí měřítku cílového zobrazení.
- Rozměry objektu náčrtu berou v úvahu nastavení kót v projekčních výkresech. To znamená například, že jednotky mohou být ovládány stejným způsobem jako u ostatních kót.
- Můžete také změnit vzájemné pořadí objektů náčrtu (grafické objekty) a vzájemné pořadí objektů náčrtu a objektů modelu. Objekty náčrtu můžete přenést dopředu nebo před další objekty náčrtu nebo je poslat zpět nebo za jinými objekty náčrtu. Můžete také odeslat náčrty objektů za objekty modelu nebo je přenést před objekty modelu. Můžete také znovu uspořádat DWG a obrázky stejným způsobem. Pro více informací, viz . [Opětovné uspořádání objektů náčrtu na výkresech \(strana 310\)](#).

Viz také

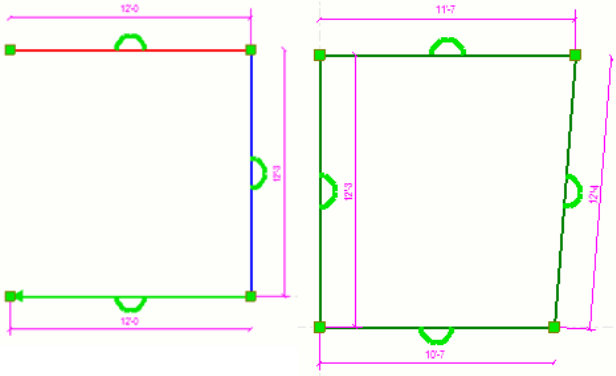

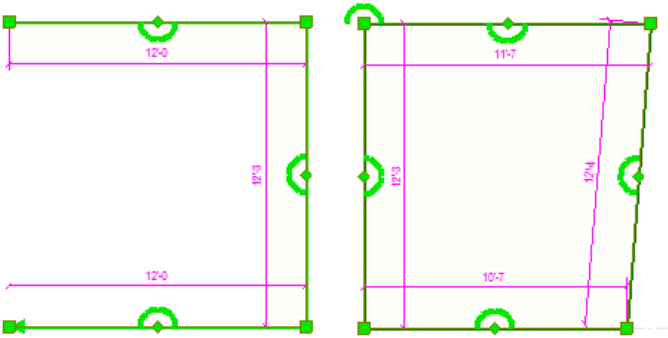

[Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu \(strana 959\)](#)

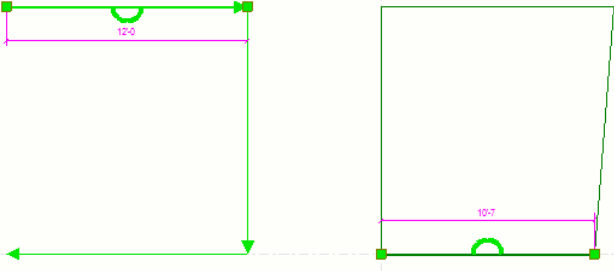
[Definování uživatelských typů čar v souboru TeklaStructures.lin \(strana 862\)](#)

Kombinujte a rozdělte objekty náčrtu ve výkresech

Můžete rozdělit polygon, obdélník nebo mnohoúhelník do oddělených přímých čar. Můžete také kombinovat samostatné čáry, spojitě čáry a křivky do jedné křivky nebo uzavřeného polygonu.

Provedte jedno z následujících:

Pro	postup
<p>Kombinujte samostatné čáry, spojitě čáry a křivky do jedné křivky nebo uzavřeného polygonu.</p>	<p>1. Vyberte samostatnou čáru nebo polygonální křivku.</p>  <p>2. Přejděte na Výkres a klikněte na Kombinovat .</p> <p>Samostatné čáry jsou spojeny do jedné křivky nebo uzavřeného polygonu. Když vyberete kombinovaný tvar, uvidíte, že je vytvořeno více úchytů ve tvaru:</p> 
<p>Můžete rozdělit polygon, obdélník nebo mnohoúhelník do oddělených přímých čar.</p>	<p>1. Vyberte křivky, obdélníky nebo mnohoúhelníky.</p> <p>2. Přejděte na Výkres a klikněte na Rozbít .</p> <p>Křivky, obdélníky a mnohoúhelníky jsou rozloženy do jednotlivých čar:</p>

Pro	postup
	

Viz také

[Kreslení načrtnutých objektů ve výkrese \(strana 305\)](#)

Opětovné uspořádání objektů náčrtu na výkresech

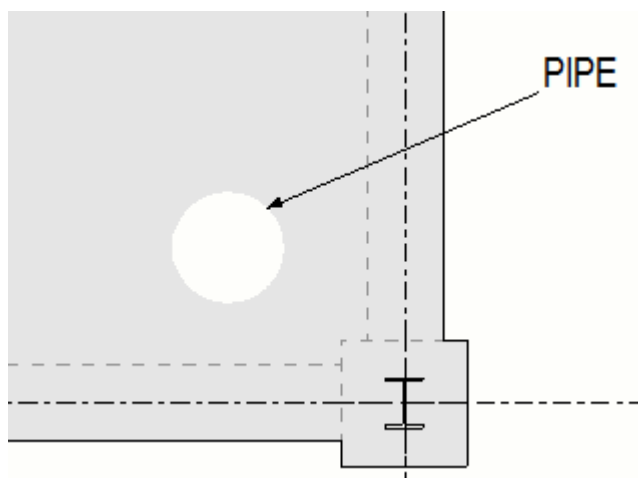
Na výkresech můžete chtít ukázat polohy otvorů, oken, dveří a podobně pomocí náčrtků. Můžete také změnit vzájemné pořadí objektů náčrtu (grafické objekty) a vzájemné pořadí objektů náčrtu a objektů modelu. Objekty náčrtu můžete přenést dopředu nebo před další objekty náčrtu nebo je poslat zpět nebo za jinými objekty náčrtu. Můžete také odeslat náčrty objektů za objekty modelu nebo je přenést před objekty modelu. Můžete také znovu uspořádat DWG a obrázky stejným způsobem.

Pokud máte několik objektů náčrtu (objekty na několika vrstvách), pořadí kreslení ovlivní, na kterou vrstvu umístí objekty příkazy vpřed a vzad.

Nově vytvořené objekty skic jsou umístěny na vlastní vrstvu v pořadí výkresu: novější na těch starších.

1. Klepněte pravým tlačítkem na objekt náčrtu, DWG nebo obrázek a klikněte **Změnit pořadí**.
2. Vyberte jedno z následujících:
 - **Přenést dozadu:** Přesune vybraný objekt o krok blíže k zadní části ostatních objektů náčrtu.
 - **Přenést do pozadí:** Umístí vybraný objekt za všechny ostatní objekty náčrtu.
 - **Přenést dopředu:** Přesune vybraný objekt o krok blíže k zadní části ostatních objektů náčrtu.
 - **Přenést do popředí:** Umístí vybraný objekt před všechny ostatní objekty náčrtu.
 - **Přenést za prvky modelu:** Umístí objekt za všechny objekty budovy. Tuto možnost můžete také nastavit ve vlastnostech objektu náčrtu (**Za prvky modelů --> Ano**).

- **Přenést před prvky modelu:** Umístí objekt za všechny objekty budovy. Tuto možnost můžete také nastavit ve vlastnostech objektu náčrtu (**Za prvky modelů --> Ne**).



-
- POZNÁMKA**
- Objekty náčrtu, které jsou umístěny za objekty budovy, nelze přeskupit spolu s objekty náčrtu umístěnými před objekty budovy.
 - Nemůžete změnit vzájemný pořádek stavebních objektů.
-

Vytvořte a přidávejte vzory čar na výkresech

Můžete snadno použít speciální a složité čáry na výkresy pomocí vzorů čar. Můžete vytvořit nové vzory čar a upravit existující vzory čar v **Editoru vzorových čar**, a přidat vytvořené vzory čar do výkresů pomocí **příkazu Vzor čáry**. Vzorové čáry mohou obsahovat symboly, čáry a mezery. Můžete vytvářet vzory čar, které označují například čáry řezu, základy, svařovací dráhy nebo elektrické vodiče.

Vytvořte vzor čáry

1. V modelu nebo při otevřeném výkresu v **menu Soubor** klikněte **Editory --> Editor vzoru čar**.

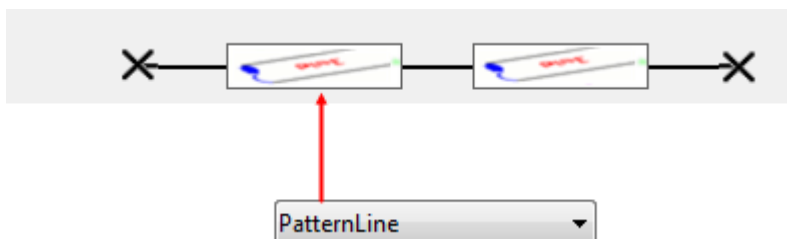
Pokud jste vzorovou čáru nedefinovali dříve, všechny **Editor vzoru čar** pole a kontejnery jsou prázdné.

2. Klikněte na **Procházet...** pro vyhledání obrázku, který bude použit jako vzorek vzorové čáry.



Pokud nevyberete snímek, můžete se podívat na obrázek.

Vybraný obrázek se také zobrazí později, když vyberete vzorovou čáru v dialogu **Vlastnosti vzoru čáry**.



3. Zadejte název vzorové čáry v **Vytvořit nový**. Pokud chcete upravit vzorovou čáru, vyberte nejprve požadovanou vzorovou čáru.
4. V oblasti **Počáteční element** klikněte **Nový** napravo pro vytvoření nového počátečního prvku. Počáteční prvek spustí čáru vzoru (v příkladu níže označeném červenou barvou).



File	PatternLineSymbols	Index	49	Select...
Space	10.00	Spacing type	Fixed	
Size	4.00	Color		
Vertical offset	0.00	Horizontal offset	0.00	
Rotation	90.00			

Pokud vyberete **Symbol** jako **Typ elementu**:

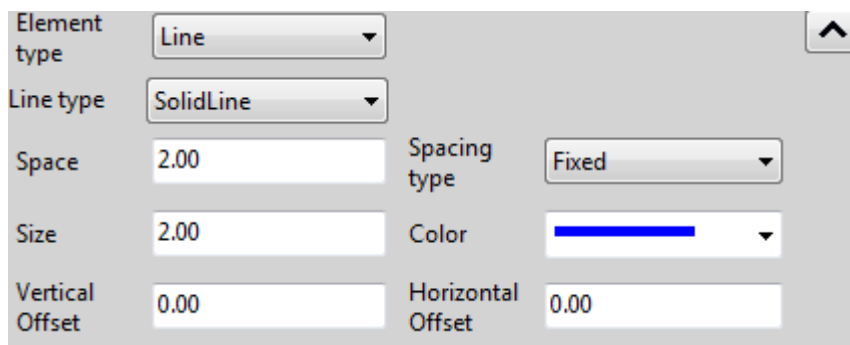
- Vyberte soubor symbolů ze seznamu **Soubor**.
- V seznamu **Index** zadejte číslo symbolu. Chcete-li vybrat symbol v samostatném okně, klikněte na **Výběr...** ... na tlačítko ... a poklepejte na symbol.
- V **Mezera**, zadejte prostor přidělený prvku v milimetrech.
- V **Velikost**, zadejte velikost prvku v milimetrech.
- V **Typ mezery**, vyberte typ mezer pro prvky vzorové čáry:
Pevný: Neobsazený prostor nebude rozdělen.

Proměnný: Neobsazený prostor bude rovnoměrně rozdělen mezi prvky s tímto typem rozmístění.

Nekonečný: Bloky zabírají veškerý prostor mezi dvěma body. Prostor bude rozdělen do pevných prvků a zbytek bude rovnoměrně rozdělen do nekonečných prvků.

- V **Barva**, vyberte barvu prvku.
- V **Vertikální odsazení** a **Horizontální přesah**, zadejte odsazení prvků v milimetrech.
- V **Rotovat**, definujte úhel natočení prvku.

Pokud vyberete **Přímka** jako **Typ elementu**:



Element type	Line		
Line type	SolidLine		
Space	2.00	Spacing type	Fixed
Size	2.00	Color	Blue
Vertical Offset	0.00	Horizontal Offset	0.00

- Vyberte typ čáry ze seznamu **Typ čáry**.
- V **Mezera**, zadejte prostor přidělený prvku v milimetrech.
- V **Velikost**, zadejte velikost prvku v milimetrech.
- V **Typ mezery**, vyberte typ mezer pro prvky:

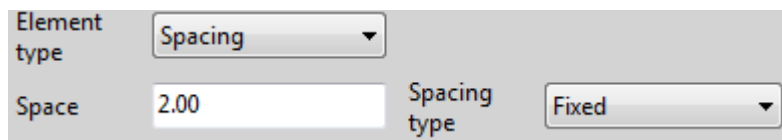
Pevný: Neobsazený prostor nebude rozdělen.

Proměnný: Neobsazený prostor bude rovnoměrně rozdělen mezi prvky s tímto typem rozmístění.

Nekonečný: Bloky zabírají veškerý prostor mezi dvěma body. Prostor bude rozdělen do pevných prvků a zbytek bude rovnoměrně rozdělen do nekonečných prvků.

- V **Barva**, vyberte barvu prvku.
- V **Vertikální odsazení** a **Horizontální přesah**, zadejte odsazení prvků v milimetrech.

Pokud vyberete **Rozteče** jako **Typ elementu**:



Element type	Spacing		
Space	2.00	Spacing type	Fixed

- V **Mezera**, zadejte prostor přidělený prvku v milimetrech.

- V **Typ mezer**, vyberte typ mezer pro prvky:
Pevný: Neobsazený prostor nebude rozdělen.
Proměnný: Neobsazený prostor bude rovnoměrně rozdělen mezi prvky s tímto typem rozmístění.
Nekonečný: Bloky zabírají veškerý prostor mezi dvěma body. Prostor bude rozdělen do pevných prvků a zbytek bude rovnoměrně rozdělen do nekonečných prvků.

5. V seznamu **Koncový element** klikněte **Nový** vytvořit nový koncový prvek stejným způsobem jako pro počáteční prvek.

Koncový prvek je v dialogovém okně editoru označen červeně:



6. Na záložce **Opakující se a souvislé elementy** definujte prvky, které se opakují na vzorové čáře (v dialogovém okně editoru označeny červeně):






7. Na záložce **Opakující se a souvislé elementy** definujte prvky, které jsou vytvářeny průběžně na vzorové čáře (v dialogovém okně editoru označeny červeně):



8. Definice vzorové čáry a její vzhled můžete zkontrolovat kliknutím na ikonu

Náhled tlačítko  :

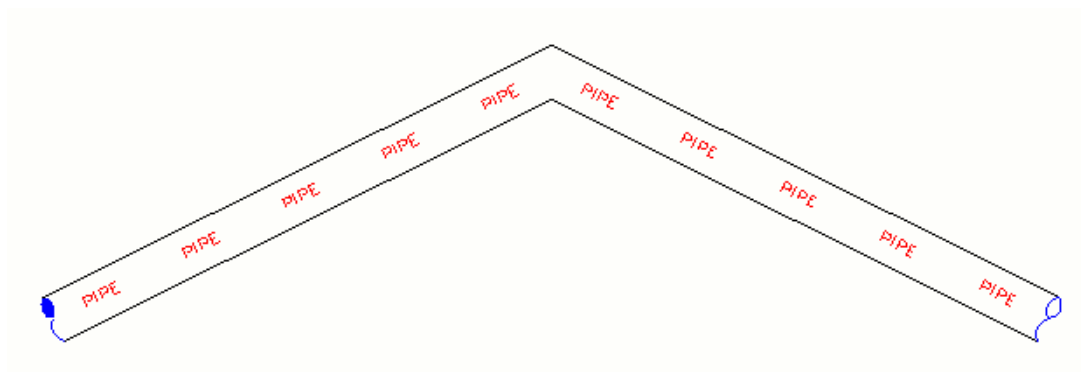
- Pokud máte **Automaticky** možnost náhledu aktivní, Tekla Structures automaticky otevře náhled výkresu, který ukazuje vytvořenou vzorovou čáru s různými možnostmi rozestupů převzatými z dialogu **Vlastnosti vzoru čáry**. Pokud již máte výkres otevřený, Tekla Structures se před otevřením náhledu zeptá, zda chcete výkres uložit a zavřít.
- Chcete-li aktualizovat náhled kliknutím na tlačítko  , vyberte možnost náhledu.
- Náhledy dalších uložených vzorových čar můžete také zobrazit výběrem vzorové čáry ze seznamu nahoře.
- Chcete-li náhled zavřít, klikněte na **Náhled** tlačítko  znovu.

9. Uložte vzorovou čáru kliknutím tlačítka **Uložit** . Vzorová čára je uložena v `.cpl` ve složce `\attributes` pod názvem složky modelu.

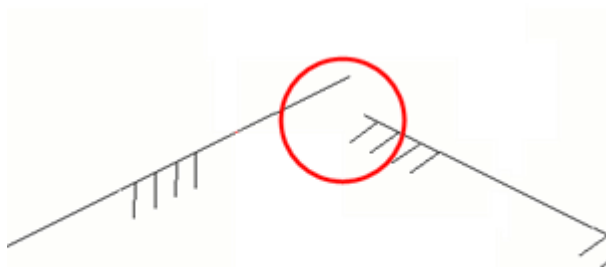
Nyní můžete otevřít výkres a vytvořit vzorovou čáru pomocí vzorové čáry, kterou jste definovali.

Symbols v následujícím příkladu jsou převzaty z `PatternLineSymbols` souboru symbolů.

- Symbol na levém konci je počáteční prvek, symbol # 49.
- Symbol na pravém konci je koncový prvek, symbol # 48.
- Modrá barva je definována pro počáteční a koncový prvek.
- Symbol # 51 v červené barvě se používá jako opakující se prvek.
- Jako spojitě prvky se svislými odsazeními 2.0 a -2.0 se používají dvě plné čáry.



Tip: Pokud vaše vzorové čáry skákejí jako v příkladu níže, zkuste místo opakujících se prvků použít spojitě prvky.



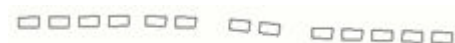
Přidejte do výkresu vzorovou čáru

Můžete si vybrat mezi předdefinovanými čarami vzorů nebo si vytvořit vlastní v **Editor vzoru čar**.

Omezení

- Čáry vzoru nejsou zahrnuty v detailu **2D Knihovna**, pokud nebyla vybrána vzorová čára.
 - Nelze otočit nebo zrcadlit vytvořené čáry vzoru.
 - Čáry vzoru nelze klonovat.
1. V otevřeném výkresu přidržte **Shift** a klikněte **Výkres --> Čára --> Vzor čáry**.
 2. V dialogu **Vlastnosti vzoru čáry**, vyberte vzorovou čáru, kterou chcete použít ze seznamu **Vzor čáry**. Další vlastnosti čar vzoru můžete načíst také výběrem souboru vlastností ze seznamu v horní části a kliknutím na **Načíst**.
 3. Určete, zda zobrazit číslo svaru v **Počáteční element** a/nebo **Koncový element** ve vzorové linii. Počáteční a koncové prvky jsou definovány v **Editor vzoru čar**.
 4. Vyberte způsob zarovnání a rozložení prvků **Varianty roztečí**:

Vlevo zarovná prvky doleva.



Vpravo zarovná prvky doleva.



Centrováný zarovná prvky na střed.



Rovnoměrné používá stejný prostor mezi prvky.



Nejvhodnější měřítko se snaží přizpůsobit co nejvíce prvků s minimálním zkreslením. Toto nastavení ovlivňuje velikost i velikost prvku.



5. Nastavte **Velikost** vzorových čar.
6. Zvolte požadovanou možnost **Změna měřítka**:
Zobrazit nakreslí čáru a prvky zmenšené do pohledu.
Papír nakreslí čáru a prvky zmenšené do měřítka papíru.
7. Zadejte **Vertikální odsazení** v milimetrech, pokud je to nutné. Kladná hodnota posune celou čáru vzoru nahoru a záporná hodnotu dolů.
8. Zvolte **Barva** vzorových čar.

Barva závisí na tom, jak je nastavíte **Editor vzoru čar** a **Vlastnosti vzoru čáry**:

- Pokud vyberete **Základní** jako barva v **Editor vzoru čar** a v **Vlastnosti vzoru čáry**, všechny prvky budou černé.
 - Pokud vyberete **Základní** barvu v **Editor vzoru čar**, a vyberete jinou barvu v **Vlastnosti vzoru čáry**, barva vybraná v **Vlastnosti vzoru čáry** bude použita.
 - Pokud vyberete jinou barvu než **Základní** v **Editor vzoru čar**, a vyberete jinou barvu v **Vlastnosti vzoru čáry**, barva vybraná ve vlastnostech **Editor vzoru čar** bude použita.
9. Pokud chcete uložit vlastnosti vzorové čáry do souboru vlastností, zadejte název souboru a klikněte na **Uložit jako**.
 10. Klikněte na **OK**, vyberte body pro křivku a čáru ukončete kliknutím na prostřední tlačítko myši. Všimněte si, že můžete vybrat body v řádku přidaného vzoru a přesunout části křivky přetažením.

Prvky čáry vzoru

Čára vzorku se skládá z jednoho nebo několika bloků prvků. Tyto bloky prvků jsou uspořádány mezi dvěma danými body.

Na následujícím obrázku je znázorněna čára vzoru, která se skládá ze dvou opakujících se prvků symbolů ve třech bloků.

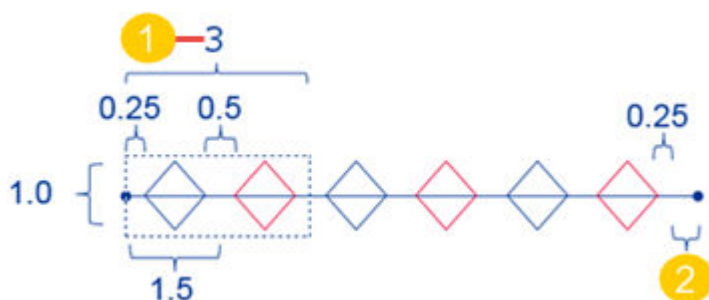
Prvky symbolů mají následující nastavení:

Mezera = 1.5

Typ mezery = Pevný

Velikost = 1

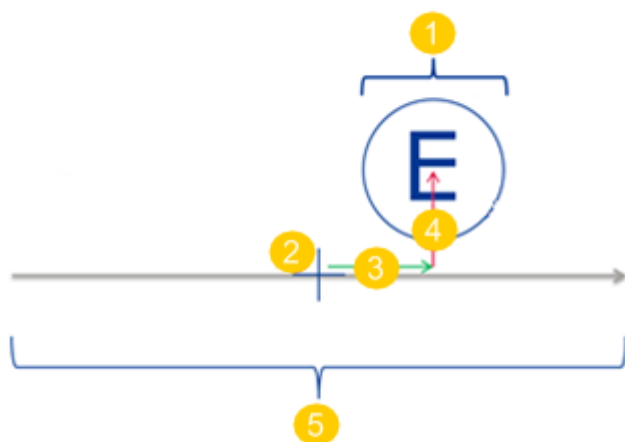
Barva = 1. prvek je modrý a 2. prvek je červený



1. Velikost bloku

2. Neobsazený prostor, což je prostor, který zůstane, když jsou bloky uspořádány mezi dvěma body. Tento prostor se přerozděluje mezi prvky, které mají typ mezer **Proměnný**.


Následující obrázek popisuje různé nastavení prvků. Písmeno E uvnitř kruhu je prvek:

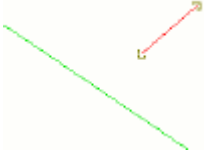


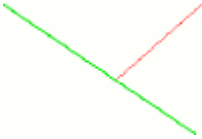
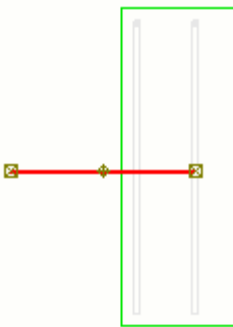
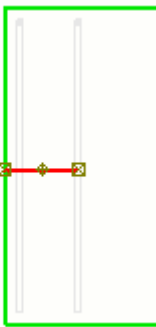
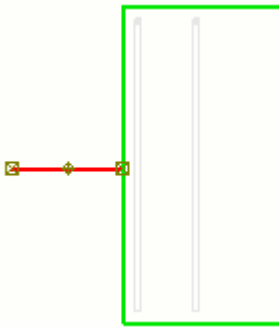
1. Velikost prvku
2. Počátek
3. Horizontální posun od počátku
4. Vertikální posun od počátku
5. Mezera

Úprava čáry ve výkresu

V otevřeném výkresu zkrátí nebo prodlouží čáru vzhledem k vybrané hranici. Hranicí může být například čára, prvek, oblouk nebo čtyřúhelník.

1. Na kartě **Výkres** klikněte  **Rozdělit**.
2. Vyberte objekt, který použijete jako hranici.
3. Stiskněte prostřední tlačítko myši.
4. Postupujte následovně:

Pro	postup
Prodloužit čáru	<p>Klikněte na konec čáry pro její prodloužení k hraniční čáře.</p> <p>Původní čára:</p>  <p>Prodloužená čára:</p>

Pro	postup
	
<p>Zkrátit čáru z pravého konce</p>	<p>Klikněte na konec čáry, ze kterého ji chcete zkrátit. Původní čára:</p>  <p>Kliknutí na levý konec čáry:</p>  <p>Kliknutí na pravý konec čáry:</p> 

Viz také


[Kreslení náčrtků a objektů \(strana 304\)](#)

Rozdělení pro nakreslené objekty :

V otevřeném výkresu rozdělí objekt do dvou částí v bodě, který vyberete. Rozdělit můžete čáry, složené čáry, kružnice a oblouky.

1. Vyberte čáru.



2. Na kartě **Výkres** klikněte  **Rozdělit**.
3. Vyberte bod na čáře k označení místa rozdělení.



4. Tekla Structures rozdělí čáru do dvou čar.



Viz také


[Kreslení náčrtků a objektů \(strana 304\)](#)

Rozdělení načrtnuté objekty

Načrtnuté objekty můžete rozdělit na několik segmentů, které můžete definovat v otevřeném výkresu. Rozdělit můžete čáry a oblouky.

1. Vyberte čáru.



2. Na záložce **Výkres** klikněte  **Rozdělit**.
3. V zobrazeném dialogu **Segmenty** zadejte počet segmentů, například 4, a klikněte na **OK**.

Tekla Structures rozdělí čáru na čtyři čáry.



Viz také

[Kreslení náčrtků a objektů \(strana 304\)](#)

Kopírovat načrtnuté prvky s odsazením

Čáry je možné kopírovat na nové místo ve směru zadaném pomocí specifikovaného odsazení. Můžete vytvořit také nové kružnice centrovány ve stejném místě jako původní kružnice a nastavit poloměr odsazení, který jste určili.

1. Vyberte objekt, který chcete zkopírovat do výkresu, například čáru nebo kruh.

2. Na záložce **Výkres** klikněte  **Kopírovat s odsazením**.

3. Klikněte na pohled ve směru, ve kterém chcete kopírovat objekt.

4. Do zobrazeného pole zadejte offset a stiskněte **Enter**.

Tekla Structures zkopíruje vybraný tvar do určeného směru. Pokud například kopírujete řádek, Tekla Structures vytvoří novou kopii čáry na dané pozici. Při kopírování kružnice Tekla Structures vytvoří novou kružnici, která je centrována ve stejném místě jako původní kružnice a nastaví poloměr pomocí odsazení, které jste určili.

Když kopírujete čáru s vyklenutím, vytvořená čára má stejné vyklenutí jako původní.

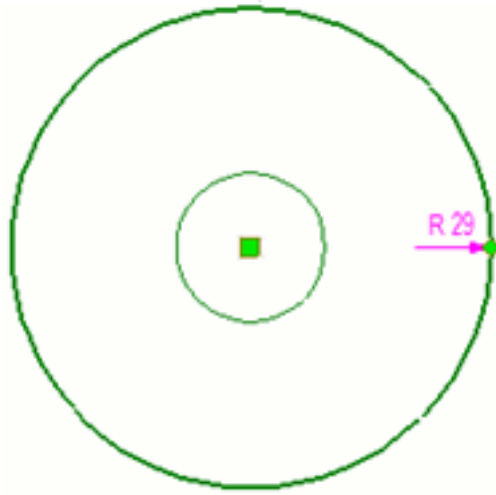
Pokud obdélník nemá žádné vyklenutí, zkopírovaný objekt bude i po použití segmentů stále obdélníkem. Pokud má původní obdélník vyklenutí, není možné nakreslit nový obdélník pomocí **Kopírovat s odsazením**. Při použití segmentů se nový zkopírovaný objekt stane mnohoúhelníkem.

Příklad

Příklad kopírované čáry:




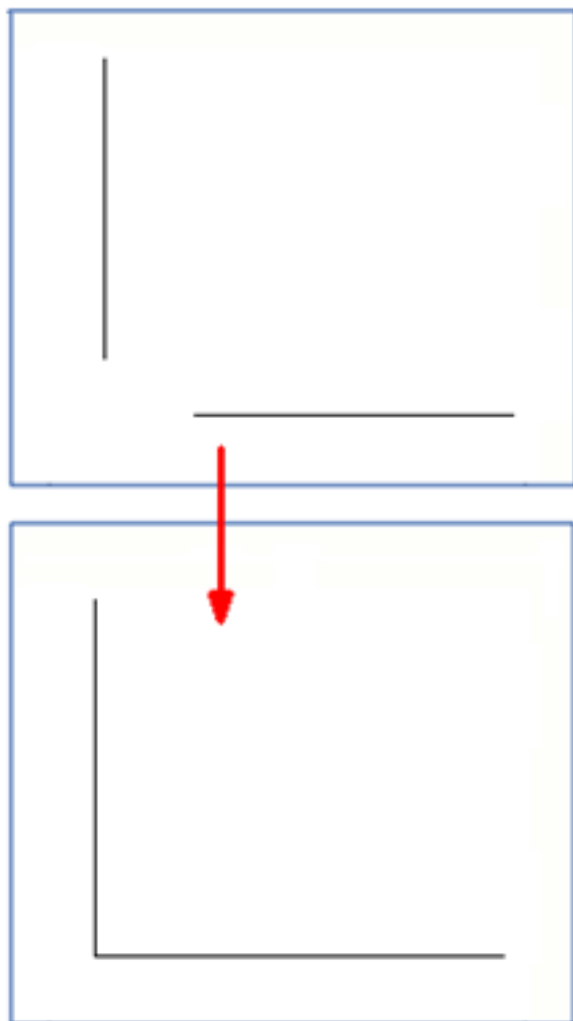
Příklad kopírované kružnice:



Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech

Funkce Vytvořit zaoblení spojí dvě různoběžky prodloužením dvou vybraných čar k jejich průsečíku. Pokud není průsečík nalezen nebo je mimo výkres, tato operace neproběhne.


1. Otevřete výkres.
2. Vyberte dvě protínající se čáry.
3. Na kartě **Výkres** klikněte  **Vytvořit zaoblení**.




Vytvoření okraje zkosených hran ve výkresech

Můžete vytvořit zkosení mezi dvěma čarami pomocí určené vzdálenosti. Můžete vytvořit zaoblení a zkosení.

1. Vyberte dvě protínající se čáry.
2. Proveďte jeden z následujících úkonů:

- Pro vytvoření zkosené hrany klikněte na záložce **Výkres**  **Vytvořit rovné zkosení.**

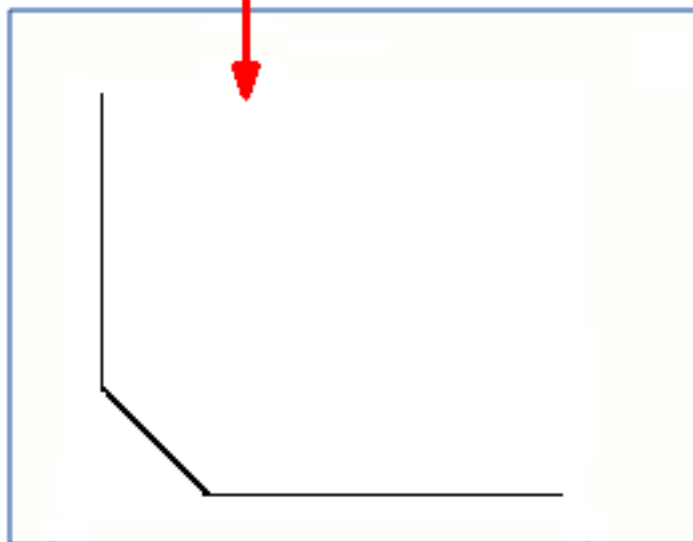
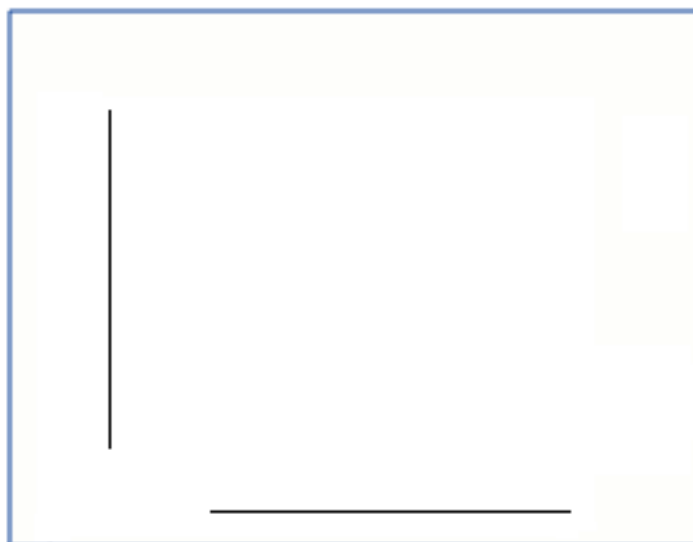
Zadejte vzdálenost mezi dvěma čarami (délka zkosené čáry) v zobrazeném dialogu.

- Pro vytvoření zaobleného zkosení klikněte na záložce **Výkres** 
Vytvořit zaoblené zkosení.

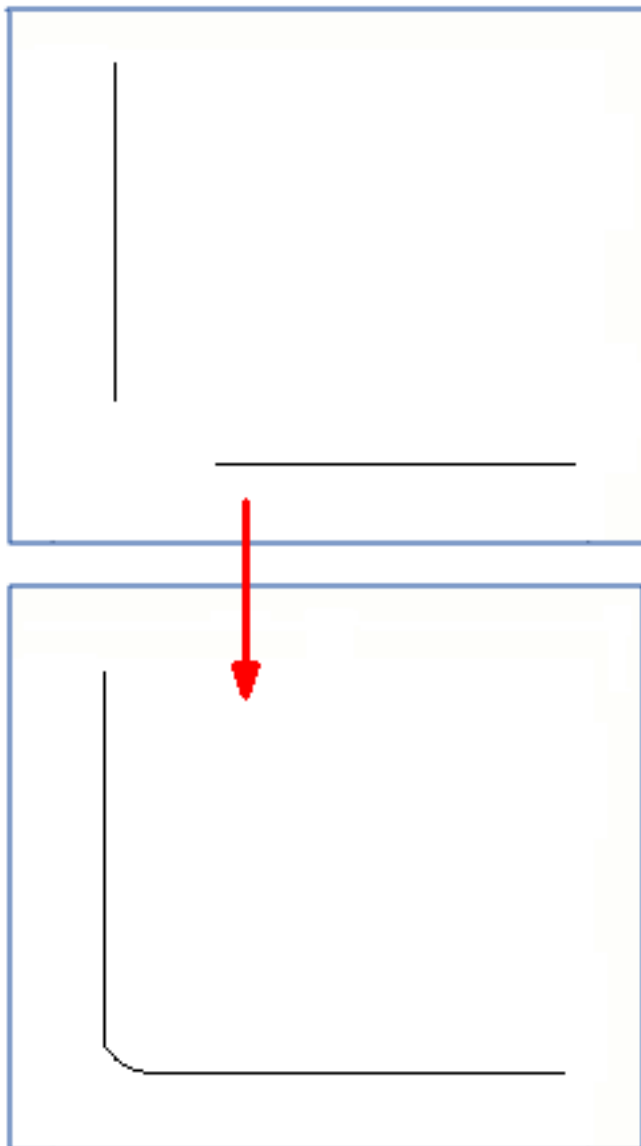
V zobrazeném dialogu zadejte požadovaný poloměr.

Příklad

Příklad zkosení:



Příklad zaoblení:



Skryjte oblasti řezů a obrysů pomocí nástrojů překrytí

Pro rychlé skrytí oblastí ploch stavebních objektů nebo obrysů ve výkresech použijte nástroj pro zakrytí čar, obdélníků, křivek nebo polygonů. Překrytí objekty jsou také zobrazeny při tisku.

1. Otevřete výkres.
2. Na **Výkres** klepněte na jeden z nástrojů pro překrytí:

Vykreslit překrytý čtyřúhelník



Vykreslit překrytou čáru



Vykreslit překrytou složenou čáru



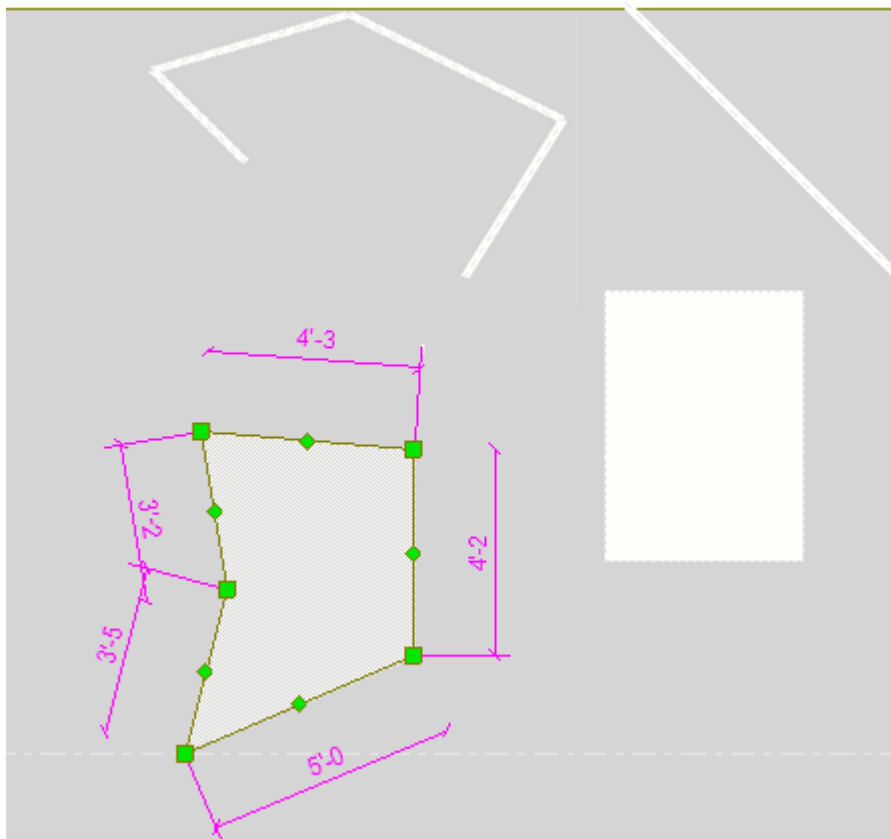
Vykreslit překrytý polygon

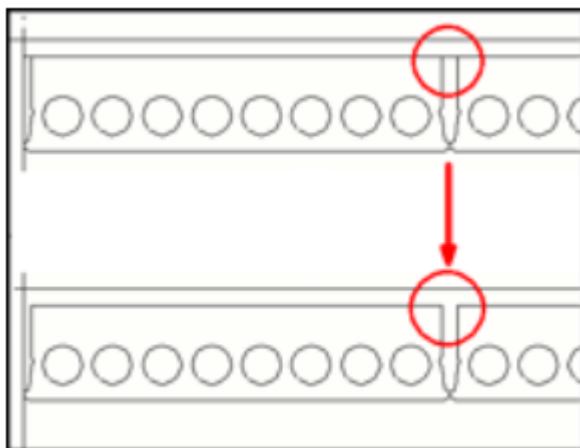


3. Vyberte body a nakreslete neprůhlednou oblast nebo čáru přes oblast, kterou chcete skrýt.

Rozměry překrytého objektu se zobrazují během jeho vykreslení a také při výběru objektu. U objektů překrytí můžete provádět následující akce:

- Přetáhněte objekty překrytí na jiné místo.
- Přetažením úchytů můžete změnit velikost objektů překrytí.
- Přetažením úchytů změníte tvar složených čar a polygonů.





Omezení: Změnit pořadí příkaz v rozbalovací nabídce nemá žádný vliv na objekt překrytí. Chcete-li mít oblast překrytí pro objekty skici, například polygony a křivky, použijte **Změnit pořadí** pro objekt náčrtu a odešlete jej za objekt modelu.

Viz také

[Kreslení náčrtků a objektů \(strana 304\)](#)

3.15 Objekty ve výkresech

Objekty budovy jsou 2D reprezentace 3D objektů v modelu, například prvky, šrouby, povrchová úprava a výztuž. Při vytváření výkresu získávají objekty vzhled z automatického nastavení výkresu. Po vytvoření výkresu můžete změnit vzhled v otevřeném výkresu.

POZNÁMKA Pokud chcete změnit vlastnosti svaru modelu, jděte zpět do modelu a zde proveďte změny. Ve výkresech je možné změnit pouze nastavení viditelnosti a vzhledu svarů z modelu. Pro ruční přidání značek svarů do výkresu mohou být změněny vlastnosti ve výkresech.

Objekty budovy můžete upravit mnoha způsoby:

[Změnit vlastnosti objektů budovy \(strana 328\)](#)

[Shorten parts view by view \(strana 329\)](#)

[Skrýjte oblasti řezů a obrysů pomocí nástrojů překrytí \(strana 325\)](#)

[Show a single reinforcing bar in a group \(strana 348\)](#)

[Show layer information on reinforcing bars in drawings \(RebarLayeringMarker\) \(strana 348\)](#)

[Okraje zkosených hran ve výkresech \(strana 330\)](#)

[Okraje zkosených hran ve výkresech \(strana 334\)](#)

Viz také

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech \(strana 940\)](#)

[Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech \(strana 941\)](#)


[Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)

Změnit vlastnosti objektů budovy

V otevřeném výkresu můžete modifikovat vlastnosti výkresu stavebních objektů (díly, šrouby, výztuž, povrchové úpravy, svary, přerušování lití, lité dílce, výztuž). Můžete například změnit barvu a způsob zobrazení různých druhů čar nebo použít výplně v prvcích a průřezech.

Omezení: Barva os může být změněna pouze na úrovni výkresu a pohledu, nikoliv na úrovni objektu. Pro osy můžete nastavit pouze barvu v dialogu vlastností. Typ čáry pro osy prvku lze nastavit pomocí rozšířené možnosti XS_CENTER_LINE_TYPE.

Pokud chcete upravit vlastnosti objektu ve výkrese:

1. Dvakrát klikněte na objekt, například prvek, armování, povrchovou úpravu nebo šroub.
2. Vypněte všechny zaškrtnutí v dialogu stisknutím přepínače  ve spodní části dialogu.
3. Vyberte zaškrtačkové rámečky pouze těch vlastností, které chcete upravovat.
4. Na **Obsah** záložce vyberte zobrazení položky, určete zda zobrazit skryté hrany, osy a referenční čáry a které doplňkové značky zobrazit.
Mějte na paměti, že osa je zobrazena pouze pro hlavní prvky dílce a ne pro vedlejší prvky při pohledu ze směru průřezu. Při pohledu ze strany je osa zobrazena také pro vedlejší prvky .
5. Na **Vzhled** záložce vyberte barvu a typ čar.
Je snazší nejprve upravit barvu osy, pokud skryjete skryté čáry na záložce **Obsah**.
6. Na **Výplň** tab, set the part and section fill options and add hatches.
7. Klikněte na **Změnit**.

Viz také

Vlastnosti prvků a sousedních prvků (strana 934)

Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech (strana 940)

Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech (strana 941)

Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech (strana 944)

Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech (strana 953)

Vlastností svarů z modelu ve výkresech (strana 958)

Příklad: Zobrazení prvku (strana 824)

Přidání šrafování (výplně) do prvků a nakreslených objektů na výkresech (strana 839)

Zkrátit pohledy na prvky ve vlastnostech pohledu:

V otevřeném výkresu je možné zkrátit prvky ve vybraném pohledu. Ve výchozím nastavení je mezi jednotlivými částmi zobrazena pouze prázdná oblast, ale místo toho můžete použít symbol zkrácení a upravit barvu symbolu zkrácení a typ čáry.

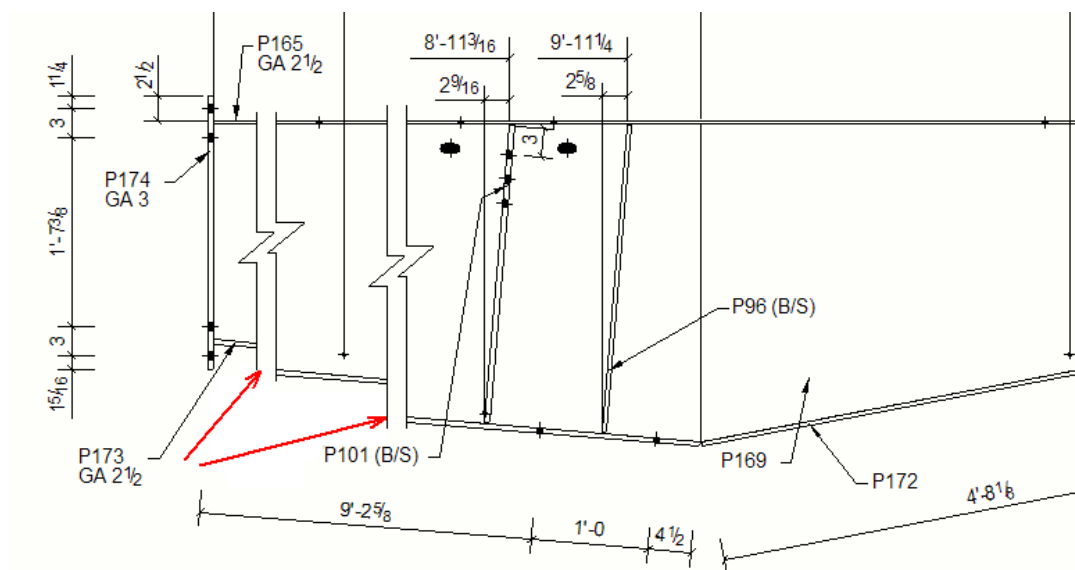
1. Dvakrát klikněte na rámeček pohledu v otevřeném výkrese.
2. V **Vlastnosti pohledu**, jděte na záložku **Vlastnosti 2**.
3. V **Přerušit prvky**, vyberte **Ano**, **Pouze ve směru osy x** nebo **Pouze ve směru osy y**.
4. V **Přerušit šikmé prvky**, zvolte **Ano** pro zkrácení šikmého prvku.
5. **Minimální délka nepřerušenoého prvku** Definuje minimální délku přerušeno zkrácenoého prvku.
Tato volba definuje, jak dlouhý musí být minimálně prvek po zkrácení. Délka prvku musí být nejméně dvojnásobek zadané hodnoty.
6. **Velikost přerušeno** Definuje vzdálenost mezi přerušeno prvků.
7. Stiskněte **Změnit**.

TIP Chcete-li namísto prázdné oblasti použít symbol zkrácení pohledu, nastavte rozšířeno možnosti a na `TRUE`.

Můžete nastavit vzhled symbolu zkrácení pohledu pomocí rozšířených možností `, , a` .

Příklad

Níže je uveden příklad, ve kterém je použit zig-zag symbol zkrácení.



Viz také

[Zkrácení nebo prodloužení prvků \(strana 666\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

Okraje zkosených hran ve výkresech

Ve výkresech je možné zobrazit okraje zkosených hran a nastavení způsobu zobrazení úpravou vlastností prvku a okrajů zkosených hran. Značky zkosení je možné přidat jako asociativní poznámky.

Zobrazení okrajů zkosených hran ve výkresech

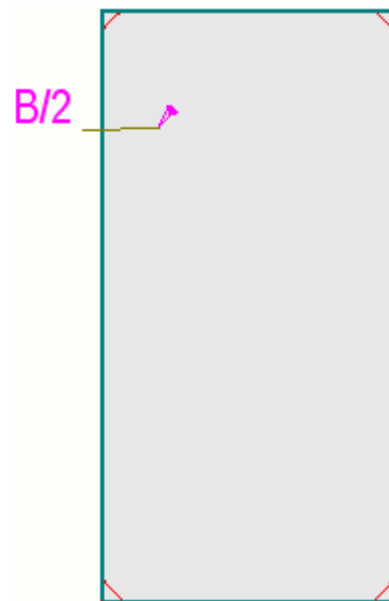
Můžete určit, zda okraje zkosených hran budou zobrazeny ve výkresech a způsob jejich zobrazení.

1. Otevřete vytvořený projekční výkres a dvojitým kliknutím na výkres otevřete vlastnosti výkresu.
2. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
3. v oblasti **Doplňkové značky** dialogového okna Vlastnosti prvku zaškrtněte **Okraj zkosených hran zap./vyp.** políčko.
4. Vyberte **Obrys** nebo **Přesný** v seznamu **Zobrazení** požadovaném výsledku.

Přesný tvar



Obrys



5. Uložte nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.
6. Stiskněte **Změnit**.
7. Pokud je třeba, ve výkrese dvakrát klikněte na okraj zkosených hran a upravte barvu a typ čáry.

Definování standardní barvy a typu čáry pro okraje zkosených hran

Pokud chcete definovat standardní barvu a typ čáry pro okraje zkosených hran.

1. Na **menu Soubor**, klikněte **Nastavení** --> **Volby** a přejděte na **Objekty výkresu** nastavení.
2. Definujte standardní barvu čáry.
3. Definujte standardní typ čáry.
4. Klikněte **OK** a uložte a zavřete dialog.


TIP Výchozí nastavení je možné přepsat ručně ve výkrese změnou barvy a typu čáry okrajů zkosených hran v dialogu *Vlastnosti zkosené hrany*.

Změna typu a barvy čáry okrajů zkosených hran ručně

V otevřených výkresech můžete ručně upravovat barvu a typ čáry okrajů zkosených hran. To potlačí standardní barvu a typ definované v **dialogu Možnosti**.

1. Ve výkrese dvakrát klikněte na okraj zkosených hran, zobrazí se dialog **Vlastnosti zkosené hrany**.

2. Vyberte požadovanou barvu a typ čáry.

Barva pozadí  se často používá pro čáry okrajů zkosených hran z toho důvodu, že nechcete tisknout okraje zkosených hran nebo je vidět ve výkresu s menším měřítkem, ale chcete, aby je bylo možné vybrat například pro přidání značky ke zkosení hran.

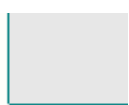
Příklad

Následující příklady ukazují zobrazení okrajů zkosených hran s různým nastavením zobrazení položky:

Zobrazení položky **Přesný**.



Zobrazení položky **Obrys**, pro okraj zkosených hran je vybráno.



Zobrazení položky **Obrys**, pro okraj zkosených hran není vybráno.



Přidat asociativní poznámky k okrajům zkosených hran

Můžete přidat asociativní poznámky k okrajům zkosených hran

1. Otevřete výkres prvku obsahující okraj zkosené hrany.
2. Upravte vlastnosti položky a vlastnosti okraje zkosených hran tak, aby okraje zkosených hran byly viditelné a mohly být snadněji vybrány.
3. Na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte na jeden z příkazů v **Poznámka** menu pro vlastnosti poznámky.
4. V dialogovém okně asociativních poznámek upravte vlastnosti poznámky podle potřeby.
5. Vyberte **Zkosená hrana** ze **Obsah**seznamu.
6. Přidejte proměnné, které chcete mít ve značce okraje zkosených hran.
7. Klikněte na okraj zkosené hrany.

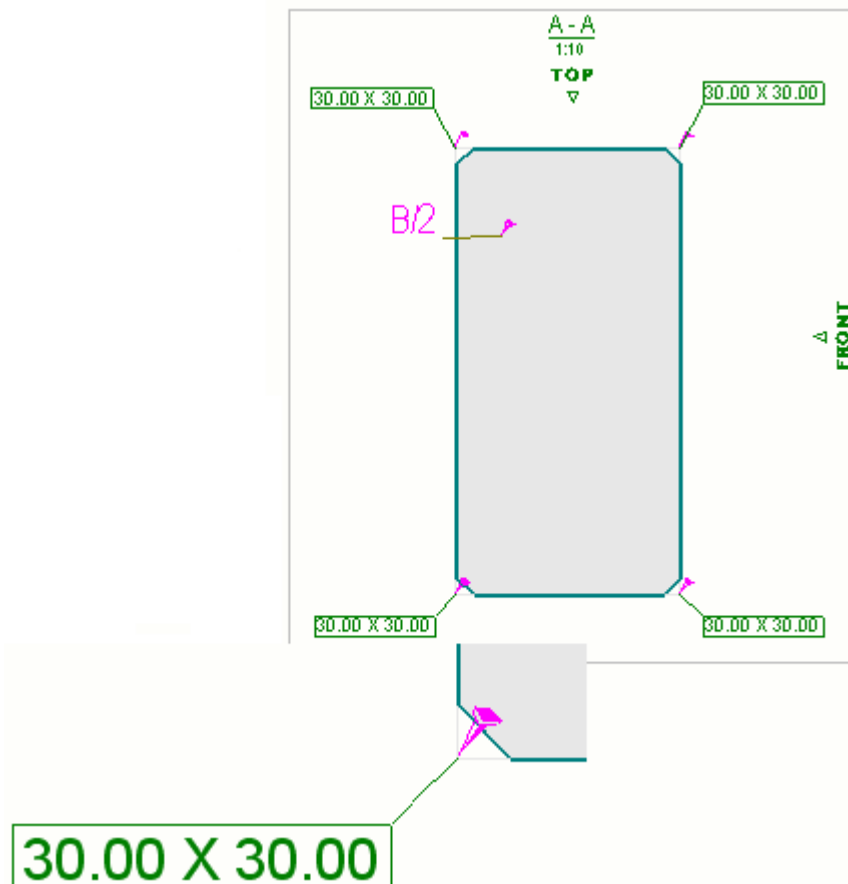
Pokud použijete odkazovou čáru, musíte vybrat umístění poznámky.



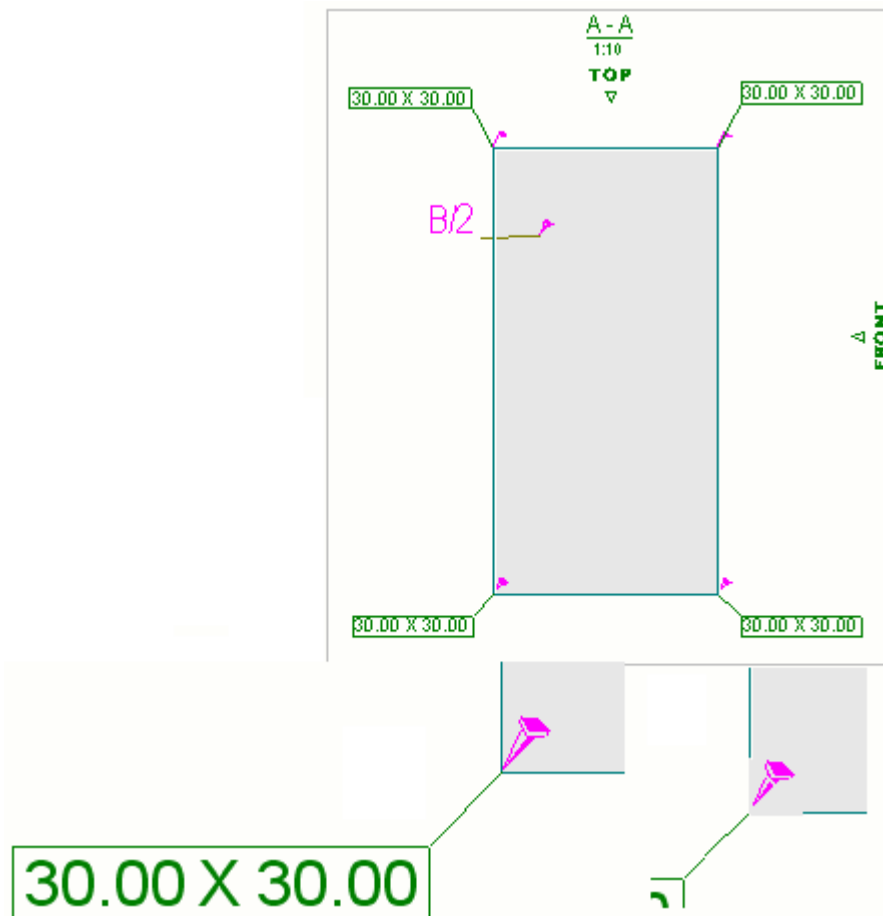
Příklad: Okraj zkosených hran

Následující příklady jsou typickými příklady způsobů zobrazení okraje zkosené hrany.

V tomto příkladu, **Zobrazení je Přesný** a **Okraj zkosených hran jsou Zap..** Barva pozadí se používá pro čáry okrajů zkosených hran z toho důvodu, že nechcete tisknout okraje zkosených hran, ale chcete je zobrazit a vybrat ve výkresu, například pro přidání asociativních poznámek.



V tomto druhém příkladu, **Zobrazení je Obrys** a **Okraj zkosených hran jsou Zap..** Barva pozadí se používá pro čáry okrajů zkosených hran z toho důvodu, že můžete zobrazit a vybírat zkosené hrany ve výkresu, například pro přidání asociativních poznámek. Toto zobrazení se často používá při malém měřítku, kdy nepotřebujete vidět malé zkosení hran zřetelně. Okraje zkosených hran zobrazené ve spodním pravém rohu obrázku ukazují, že okraj zkosení hran vypadá jako když je vybraný.



Okraje zkosených hran ve výkresech

Okraje zaoblení jsou čáry, které definují hranici mezi přímými a zakřivenými plochami v modelu. Příklady stavebních objektů obsahujících hrany okrajů jsou profily se zakřivenými okraji, deskami nebo obrysovými deskami se zakřivenými zkosenými hranami a zakřivenými složeným nosníkem. Hrany zaoblení mohou být zobrazeny ve všech typech výkresů pro prvky a betony. Okraje zaoblení jsou ve výchozím nastavení viditelné pro nové výkresy a neviditelné pro výkresy vytvořené ve dřívější verzi Tekla Structures než 2016.

Okraje zkosených hran v výkresech

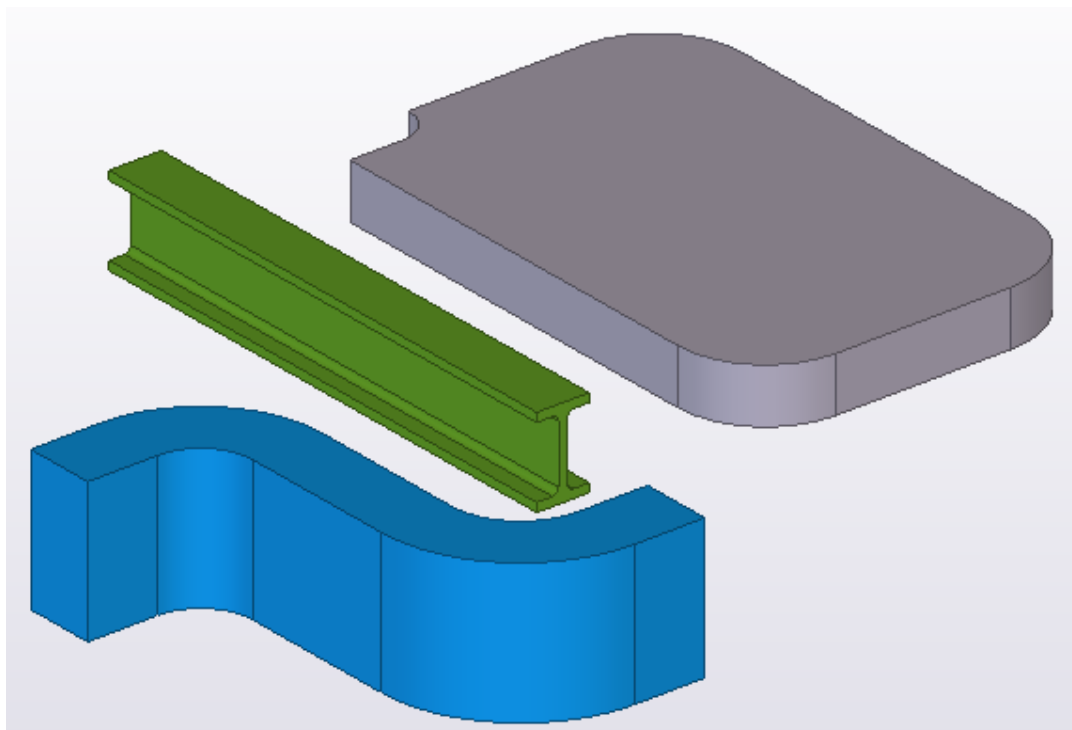
Chcete-li zobrazit zkosené hrany, musíte nastavit možnost **zaoblených hran** na **zap**. Pro profily, **Přesné** zobrazení může být vyžadováno v závislosti na profilu pro zobrazení hrany zaoblení. Viditelnost zaoblených hran můžete ovládat v **Vlastnosti prvků** a ve **vlastnostech litého dílce** na úrovni výkresu, pohledu a objektu.

Chcete-li nastavit okraje hran na viditelné na úrovni projekčního výkresu:

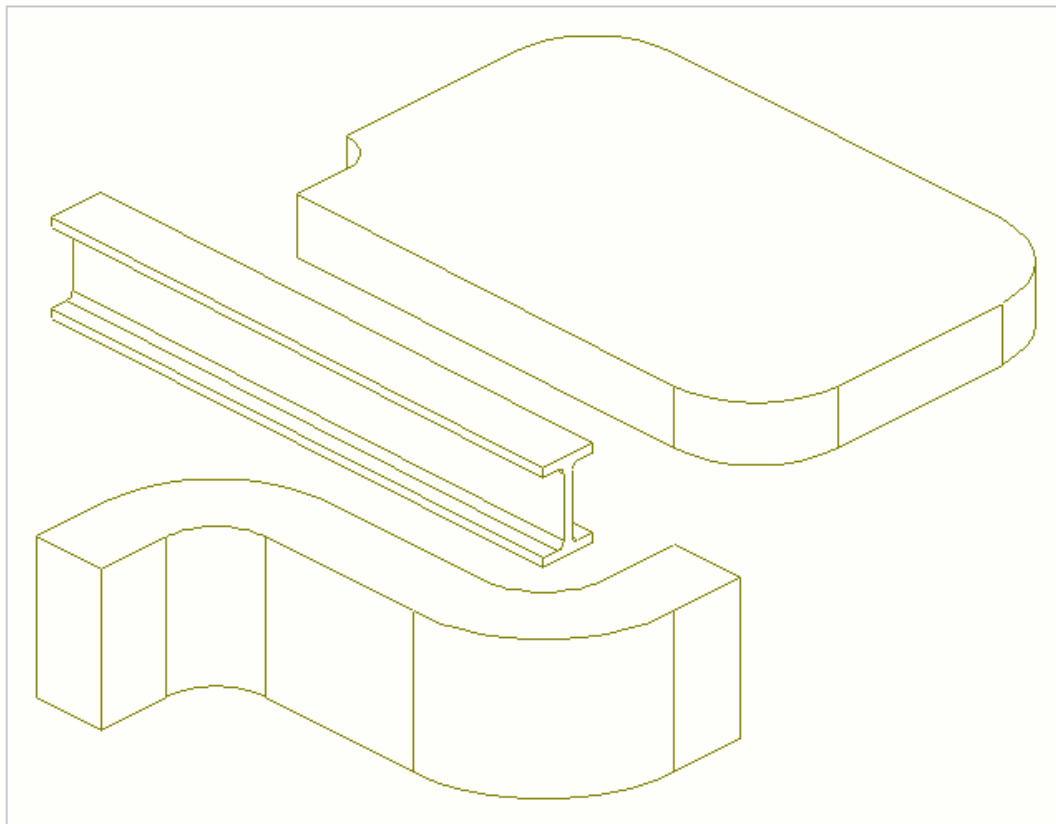
1. Otevřete projekční výkres, který obsahuje ocelové nebo betonové prvky se zakřivenými plochami, například profily se zakřiveným zaoblením, deskami nebo plechy se zakřivenými zkosenými hranami nebo zakřivené polybeamy.
2. Poklepáním na pozadí výkresu zobrazíte **dialog Vlastnosti projekčního výkresu**.
3. Klikněte na **Prvek** nebo **Litý objekt**.
4. Pokud potřebujete změnit [reprezentaci prvků \(strana 934\)](#) pro profily vyberte **Přesné** ze seznamu **Zobrazení prvku**.
5. Pod **Doplňkovými značkami** vyberte **Zaškrťovací políčko hrany zaoblení zapnuto / vypnuto**.
6. V případě potřeby nastavte možnosti skrytých čar:
 - Vyberte zaškrťovací rámeček **Skryté hrany zap./vyp.** pro zobrazení skrytých hran.
 - Vyberte zaškrťovací rámeček **vlastní skryté hrany zap./vyp.** pro zobrazení vlastních skrytých hran.
7. Stiskněte **Změnit**.

Příklady

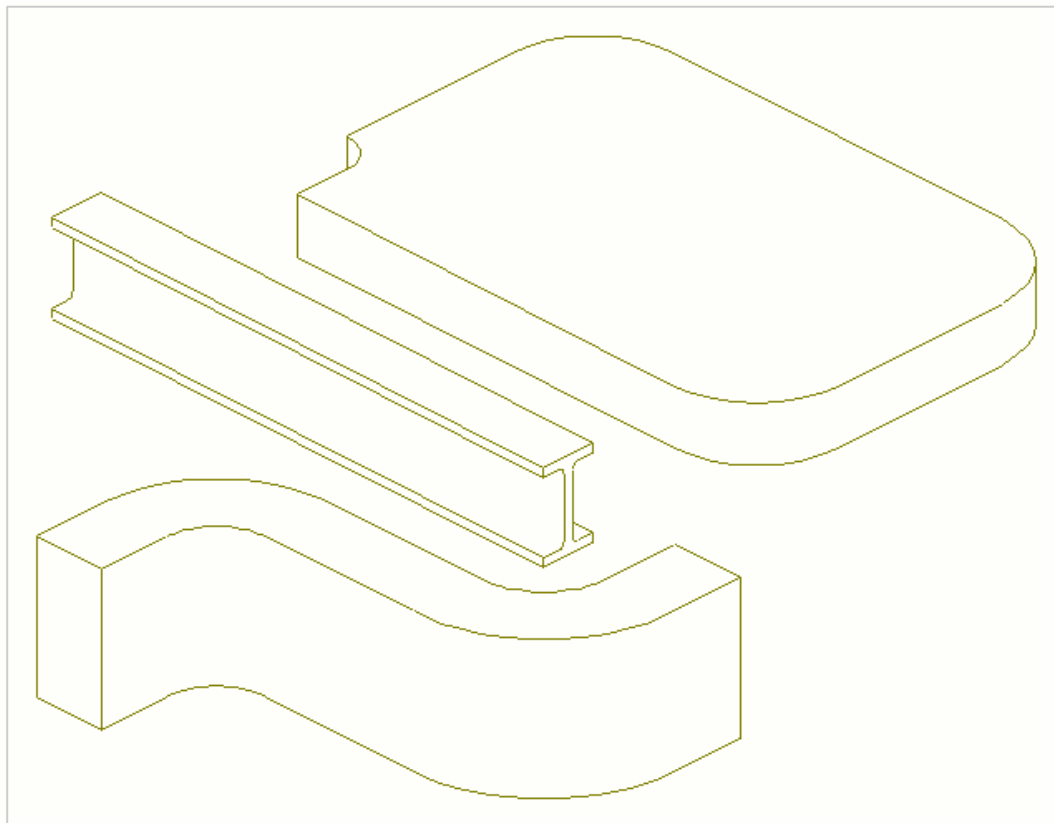
Níže je uveden příklad hran okrajů v modelu:



Níže je uveden příklad částí ve výkresu zobrazujících hrany zaoblení (**hrany zaoblení**> **zapnuto**):



Níže je uveden příklad částí ve výkresu nezobrazujících hrany zaoblení (**hrany zaoblení**> **vypnuto**):



Zobrazit sousední prvky a sousední armování v projekčních výkresech

V projekčních výkresech můžete definovat sousední prvky pomocí filtrů sousedních prvků v nastavení výkresu nebo pohledu. S prvky, které splňují kritéria filtrování, se bude zacházet jako se sousedními prvky. Nezapomeňte, že musíte také definovat filtr pro normální prvky, pro filtrování prvků sousedních.

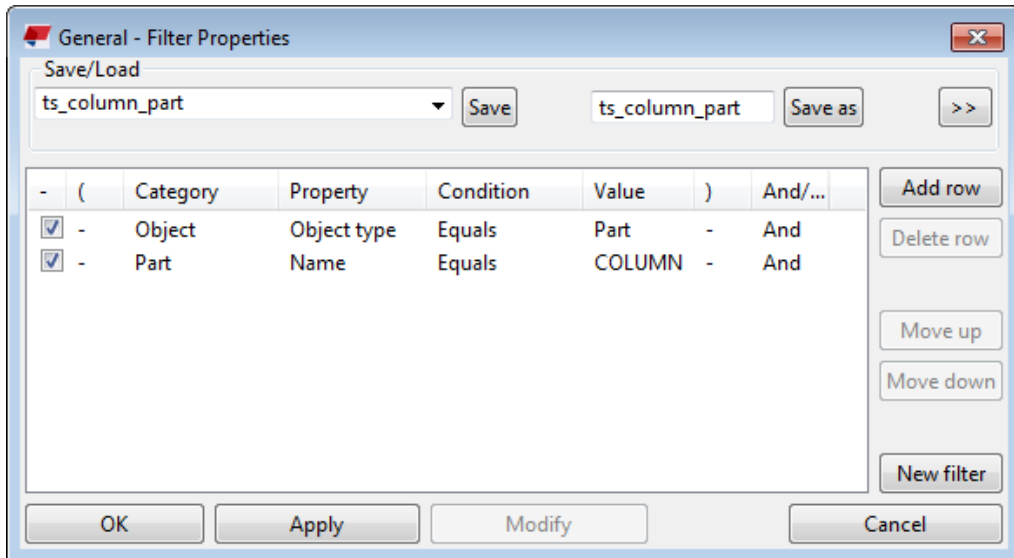
Funkce popsaná níže pro sousední prvky funguje podobně i pro sousední výztuže. Na konci této stránky je uveden příklad filtru pro sousední výztuže.

Pokud jste pomocí filtrů definovali, které prvky jsou normální prvky a které jsou sousedními prvky, můžete definovat způsob, jak zobrazit prvky a sousední prvky, například změnou vlastností prvku a sousedního prvku.

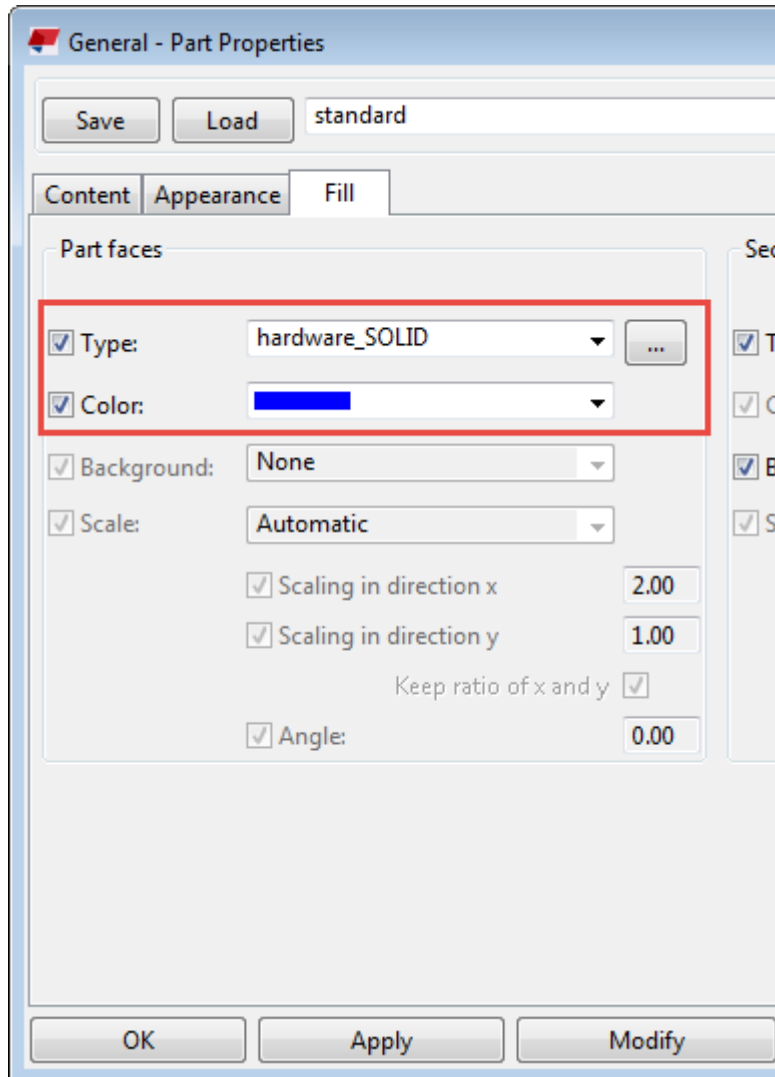
Tento jednoduchý příklad popisuje, jak můžete zobrazit normální prvky (sloupy) modrou barvou a sousední prvky (nosníky) červenou barvou. Musíte vytvořit potřebné filtry a upravit vlastnosti prvků a sousedních prvků.

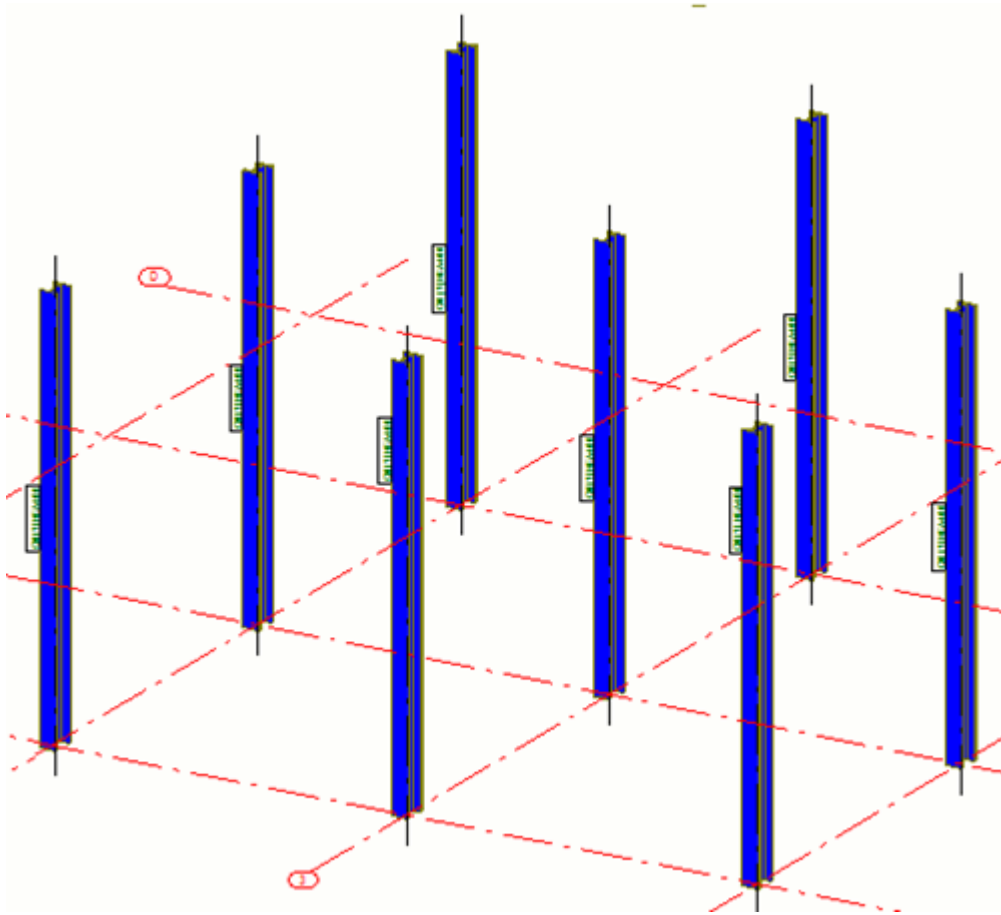
1. V otevřeném výkrese klikněte na rámeček pohledu a otevřete dialog **Vlastnosti projekčního výkresu**.

2. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti filtru** a vytvořte filtr podle **Názvu položky**: a **typu objektu** pro sloupce a klikněte **Změnit**.

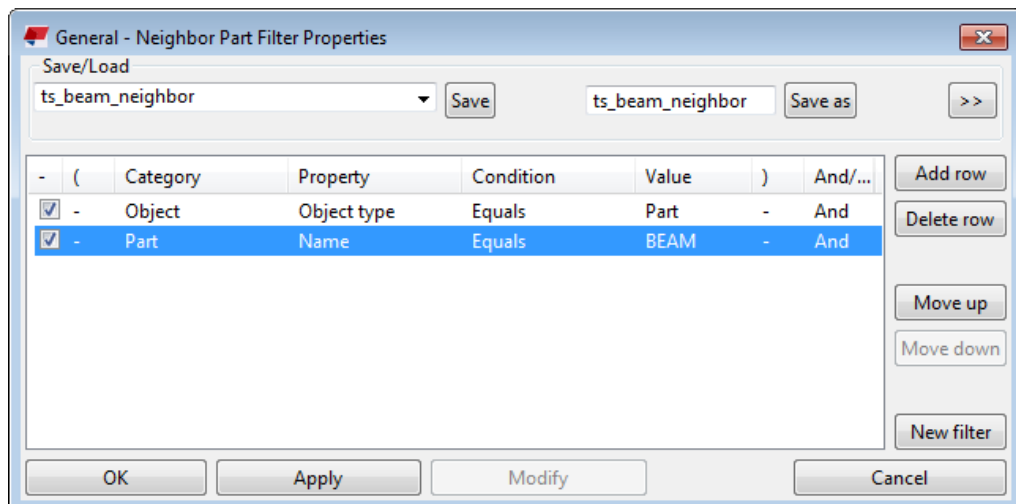


3. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti prvku** a na záložce **Výplň** vyberte výplň, nastavte výplň na modrou a klikněte na **Změnit**.



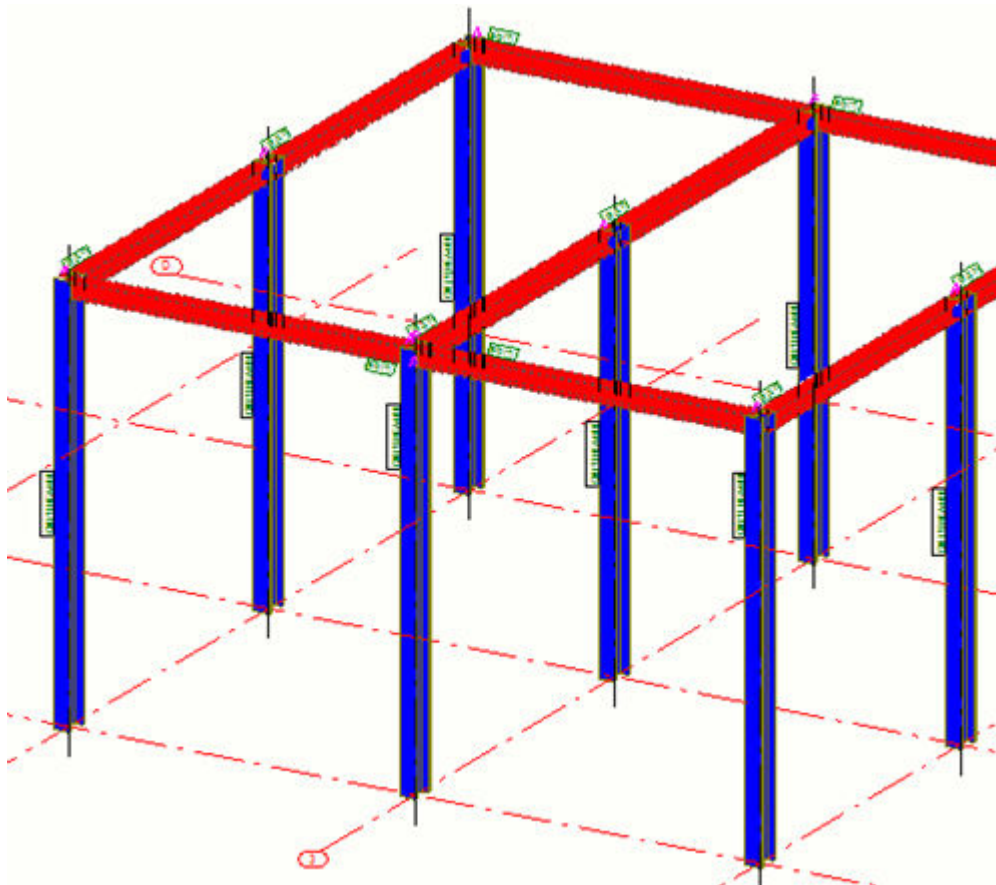


4. Přejděte na dialog **Obecné - filtr vlastností sousedních prvků** a vytvořte filtr podle **Názvu položky**: a **typu objektu** pro nosníky a klikněte **Změnit**.



5. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti vedlejších prvků** a proveďte následující:
- Na záložce **Viditelnost** nastavte **Sousední prvky** na **Podle maxima**.

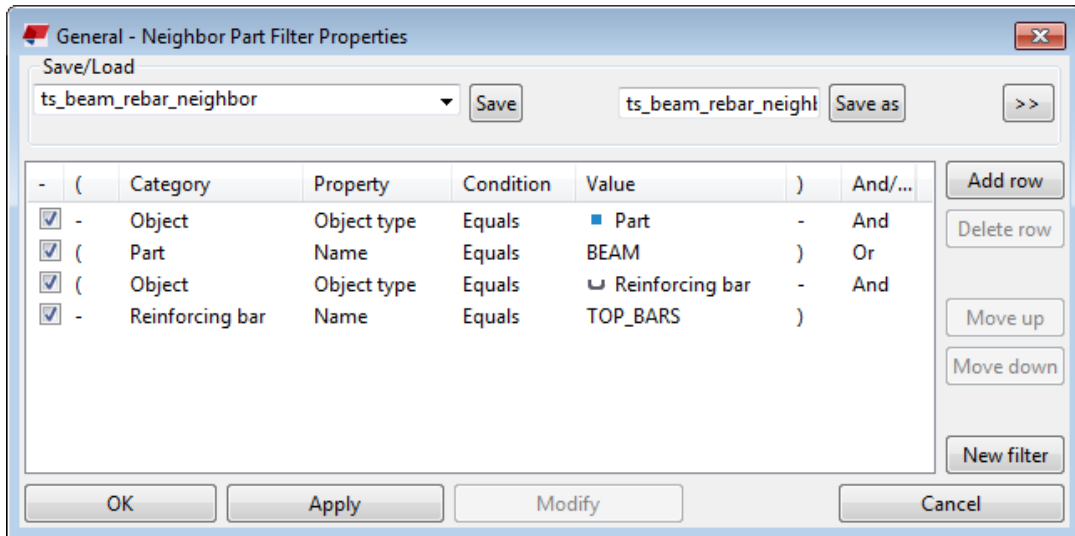
- Na záložce **Výplň** vyberte typ výplně a nastavte jej na červenou.
6. Stiskněte . **Změnit**.
- Nyní jsou díly zobrazeny modře a sousední prvky červeně.



- TIP** • Pokud nechcete zobrazovat sousední prvky ve výkresu GA, použijte k definování a výběru normálních prvků filtr prvků. **Obecné - vlastnosti vedlejších prvků**, na záložce **Viditelnost** nastavte **Sousední prvky** na **Žádný**.
- Nastavení úrovně objektu je další alternativou pro definování sousedních prvků.
 -

Příklad filtru sousedního vyztužení

Níže je uveden příklad filtru, který filtruje sousední prvky a sousední vyztuž.



Spirálové nosníky ve výkresech

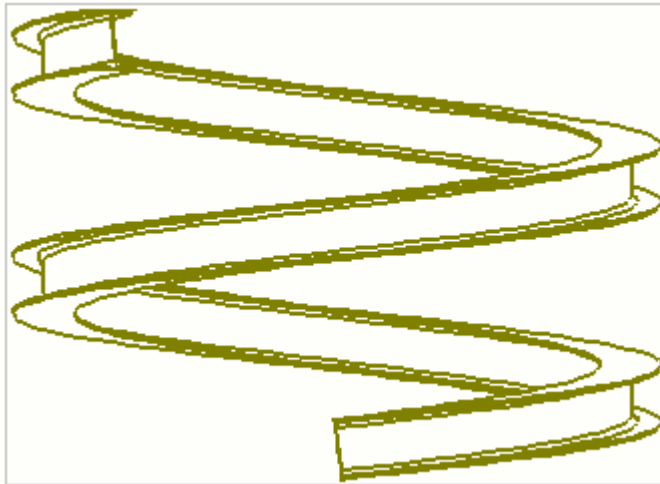
Spirálové nosníky mohou být zobrazeny ve výkresech jako složený nebo rozložený tvar. V rozložených pohledech se spirálový nosník rozkládá přímo.

Více informací o vytváření betonových a ocelových spirálních nosníků, viz a .

V níže uvedeném příkladu je tato volba **Rozvinutý** nastavena na **Ano** a ve vlastnostech pohledu na kartě **Vlastnosti 2**. Všimněte si, že prvek je ořezaný v pohledu.



V následujícím příkladu **Rozvinutý** je volba nastavena na **Ne**.



Kóty spirálového nosníku

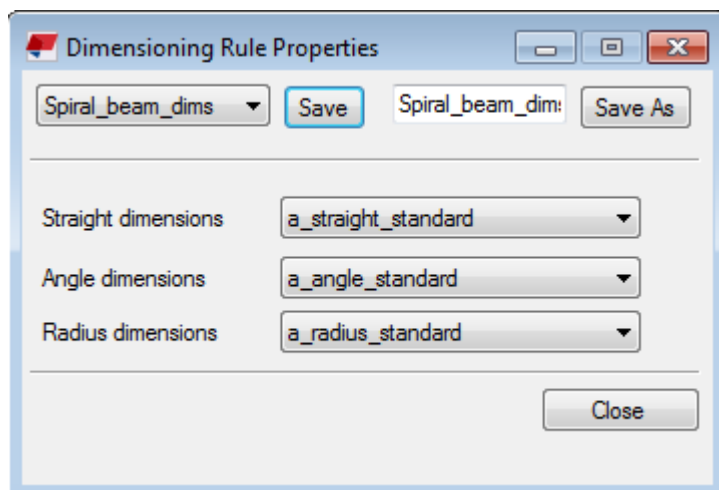
K spirálovým nosníkům můžete přidat rovné kóty, kóty úhlu a kóty poloměru.

V následující části je vysvětlena automatická tvorba kót. Můžete také vytvořit kóty ve spirálových nosnících v existujícím výkresu ve vlastnostech na úrovni pohledu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
3. Klikněte na **Kótování** ve stromu možností.
4. Přidejte řádek a vyberte **Rozměry spirálového nosníku** jako **Typ kóty**, vyberte požadované vlastnosti kótovacích pravidel a klikněte na **Editovat pravidlo**.
5. V dialogu **Vlastnosti pravidla kótování** vyberte vlastnosti kóty, které chcete použít z **Rovné kóty**, **Úhlové kóty** a **Kóty úhlů a poloměrů**.

Pokud žádná z dostupných vlastností nevyhovuje vašim potřebám, otevřete výkres, klikněte na **Výkres** --> **Vlastnosti** --> **Kóta**, a upravte a uložte potřebné vlastnosti kóty tak, aby byly k dispozici pro výběr v dialogovém okně spirálového nosníku **Vlastnosti pravidla kótování** jako další typ kót.

6. Uložte vlastnosti kótovacích pravidel zadáním jedinečného názvu a klepnutím na tlačítko **Uložit jako**.

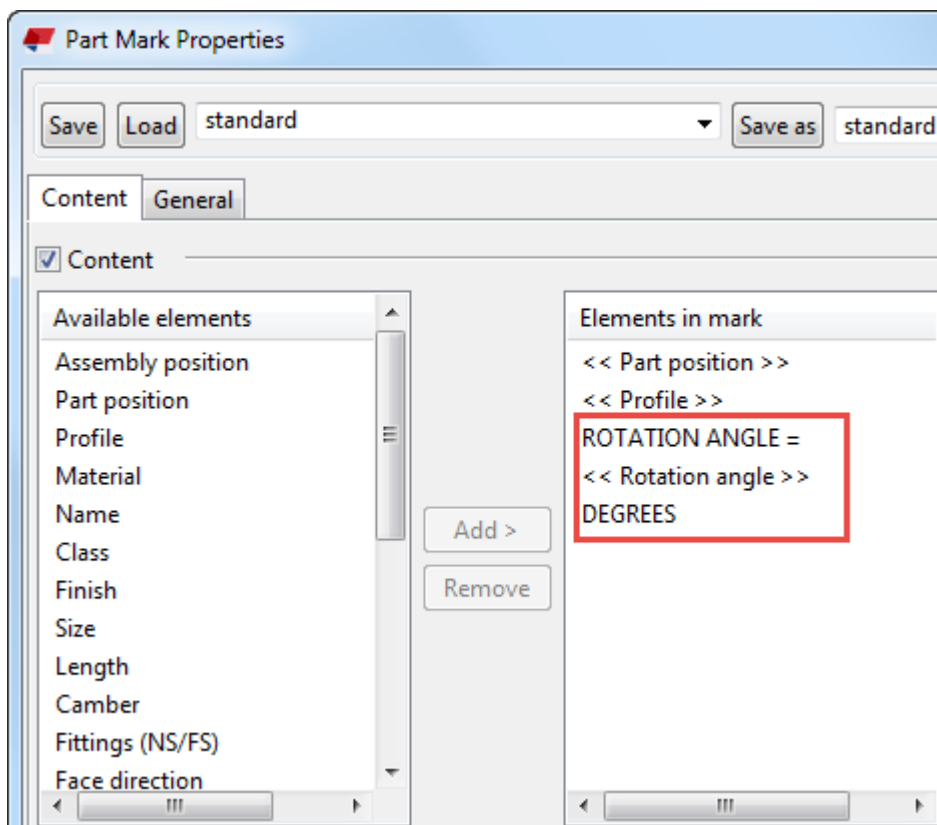


7. Uložit vlastnosti pohledu kliknutím na **Uložit** a návrat do dialogového okna Vlastnosti výkresu kliknutím na **Zavřít**.
8. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Značky prvků spirálového nosníku

Můžete zobrazit otočení spirálového nosníku v části značek. Úhel natočení je definován ve vlastnostech spirálového nosníku v modelu.

- Můžete [přidat značky prvků \(strana 242\)](#) do spirálních nosníků stejným způsobem jako u jiných částí:
 - V otevřeném výkresu vyberte spirálový nosník, klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Přidat značku** a vyberte **Pomocí použitých vlastností značky** zda chcete použít vlastnosti aktuální značky nebo **Pomocí vlastností pohledu** použít vlastnosti značek úrovně zobrazení.
 - V otevřeném výkresu vyberte spirálový nosník a na kartě **Poznámky** klikněte **Značka prvku** a vyberte **Pro vybrané prvky**.
 - Nebo před vytvořením výkresu můžete definovat [automatické značky \(strana 782\)](#) ve vlastnostech výkresu.

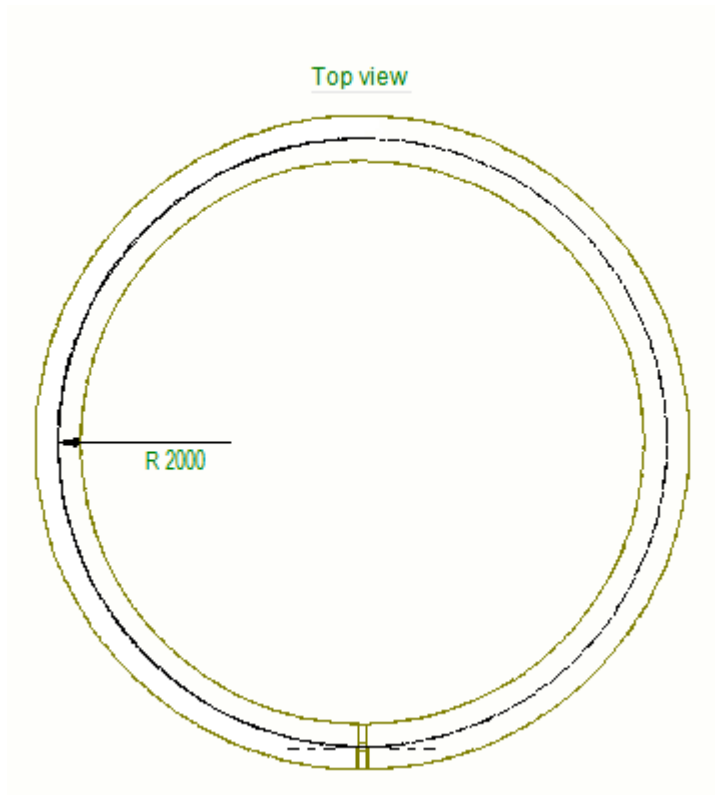


Příklady kótování a značek spirálového nosníku

Níže uvedený příklad ukazuje přímou kótu a značku části, která obsahuje informace o úhlu natočení:



Následující příklad ukazuje kótu poloměru spirálového nosníku:



Výztuž ve výkresech

V Tekla Structures existuje několik způsobů, jak můžete ovlivnit způsob, jakým je výztuž zobrazena na výkresech.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

[Show a single reinforcing bar in a group \(strana 348\)](#)

[Show layer information on reinforcing bars in drawings \(strana 348\)](#)

[Přidání značky armování ručně \(strana 349\)](#)

[Přidejte značky výztuže pomocí aplikace pro značení skupiny výztuže \(strana 350\)](#)

[Vykreslení vytažených obrázků pomocí aplikace Vykreslit vytažené armovací pruty \(strana 370\)](#)

[Vytažení obrázků tvarů výztuží pomocí aplikace Vytažení tvarů a značení \(strana 373\)](#)

[Přidání kót k výztuži \(strana 389\)](#)

[Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů \(strana 399\)](#)

[Vytvoření pohledu výkresu pro armovací sítě \(strana 429\)](#)

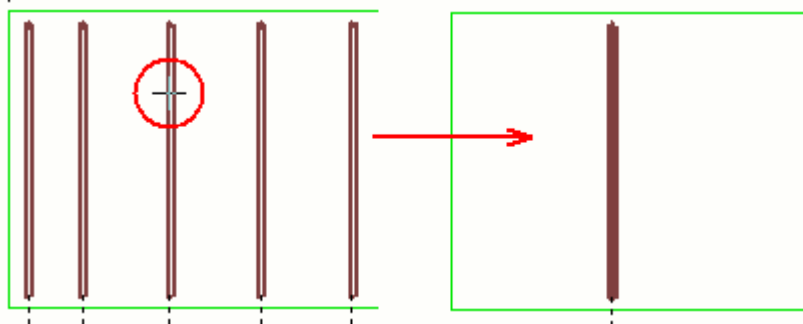
Zobrazení armovacího prutu ve skupině

Můžete zobrazit jeden prut ve skupině nebo v síti a zbytek skrýt.

1. V otevřeném výkresu vyberte skupinu armovacích prutů nebo armovací síť.
2. Přejděte na **Rychlé spuštění**, vstupte do `Nastavit armovací pruty`, a klikněte na příkaz **Nastavit armovací pruty** na zobrazeném seznamu.
3. Klikněte na armovací prut, který zůstane viditelný.
4. Pokud je třeba, znovu změňte počet viditelných prutů dvojitým kliknutím na prut a změnou nastavení viditelnosti armovacích prutů.
5. Pokud chcete upravit umístění prutu výztuže, klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu výztužných prutů a klikněte na **Upravit umístění**.
Zobrazí se pouze jeden prut a ostatní jsou skryty.
6. Klikněte na místo, kde chcete armovací prut umístit.

POZNÁMKA Můžete použít příkaz **Nastavit armovací pruty** vyberete viditelný armovací prut, bude k dispozici také nastavení **upravený** pro možnost **Viditelnost armovacích tyčí ve skupině** ve vlastnostech výztuže výkresu. Toto nastavení lze použít pouze pokud jste použili funkci **Nastavit armovací pruty** a nikoliv například při vytváření výkresu.

Příklad




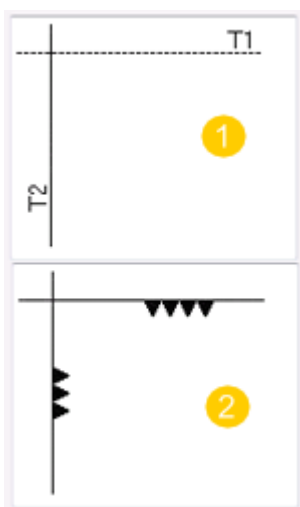
Zobrazit informace o vrstvách výztuží ve výkresech

Pomocí makra můžete ve výkresu označit vrstvy prutů s různými typy značení a typů čáry ve výkresu **Popisovač hladin armovacích prutů** makra.

Než budete moci zobrazit informace o vrstvě ve výkresu, musíte nejprve spustit **Klasifikace armovacích prutů** makro v modelu. Toto **Klasifikace armovacích prutů** klasifikuje síť a armovací pruty ve vybraných stěnách nebo deskách podle jejich polohy. Všechny armovací pruty a síť získají vlastnost označující hladinu, kde jsou v betonovém elementu umístěny.

Postup zobrazení informací o vrstvě armování ve výkresu:

1. Otevřete výkres.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. Dvakrát klikněte **Popisovač hladin armovacích prutů** pro zobrazení dialogu **Popisovač hladin armovacích prutů**.
5. Vyberte styl symbolu nebo styl předpony úrovně ze seznamu vlevo zobrazujícího náhled.
6. Vyberte typ popisovací čáry.
7. V závislosti na typu popisovací čáry proveďte následující:
 - Pro označení stylu symbolu vyberte symbol, který chcete použít a výšku symbolu.
 - Pro označení stylu prefixu úrovně vyberte prefix úrovně.
8. Klikněte **Všechny prvky** pro zobrazení značek vrstev na všech armovacích prutech nebo vyberte jednotlivé armovací pruty a klikněte **Vybrané objekty** pro zobrazení značek pouze na vybraných lištách.




1. Styl prefixu úrovně označení hladiny. Číslo, například 1 v T1, označuje číslo hladiny. Písmeno, například T v T1, označuje, zda je armovací prut na horní, dolní, blízké nebo vzdálené straně hladiny.
2. Styl symbolu označení hladiny. Počet trojúhelníků označuje číslo hladiny z čelní strany. Orientace trojúhelníků označuje, zda je armovací prut na horní, spodní, blízké nebo vzdálené straně hladiny. Například pro horní armovací pruty směřují vrcholy trojúhelníků dolů a pro spodní armovací pruty nahoru.

Přidání značky armování ručně

Značky můžete přidávat ručně k vyztužovacím tyčím a sítím na výkresech.

Značení výztuže již může existovat ve výkresu, pokud jste zvolili [vytváření značek při vytváření výkresů](#). (strana 782). Pokud nejsou žádné značky, můžete je přidat ručně.

1. Otevřete výkres obsahující výztuž.
2. Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže, proveďte jednu z následujících možností podle toho, zda chcete použít vlastnosti konkrétní značky výztuže nebo vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu:
 - Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže, například barvy a značky na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka výztuže** . Pokud potřebujete provést nutné změny, klikněte **Použít** nebo **OK**.
 - Chcete-li upravit vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu, klikněte dvakrát na rámeček pohledu, klikněte **Značka výztužena strom** možností a upravte vlastnosti .Stiskněte . **Změnit**.
3. Zvolte výztuž jedním z následujících způsobů:
 - Podržte klávesu **Shift** a vyberte požadovanou výztuhu.
 - Otevřete **Správce obsahu výkresu**, a klikněte **Zobrazit** pro naplnění **Správce obsahu výkresu** seznamu. Můžete vybrat oblasti, jednotlivé nebo více pohledů nebo pruty. Poté se ujistěte, že je aktivní výběr
4. Právě tlačítko myši a zvolte **Přidat značku**, a zvolte **Pomocí použitých vlastností značky** použít vlastnosti konkrétní značky výztuže nebo **Pomocí vlastností pohledu** vlastnosti značky výztuže na úrovni pohledu.

objektů , a poté vyberte požadované modelové objekty ze seznamu.


Značky armování jsou vytvořeny.

Všimněte si, že pokud jste před přidáním značek výztuže nezadali žádné značky do vlastností značky, pak se zobrazí dialogové okno vlastnosti značky.

Přidejte značky výztuže pomocí aplikace pro značení skupiny výztuže

Značka skupiny prutů Aplikace nabízí různé styly pro flexibilní vytváření značek pro skupiny a oblasti. Pomocí **Značka skupiny prutů** aplikace můžete efektivně vytvářet kvalitní armovací výkresy podle požadavků.

Značky skupiny výztuží

1. Ve výkresu vyberte skupiny prutů, které mají být označeny.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.

3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. V **Aplikace** seznamu, klikněte **Značka skupiny prutů**.
5. Vyberte pozici pro odkazovou čáru.
6. Vyberte umístění značky.
7. Chcete-li upravit nastavení značky, poklepejte na značku a proveďte potřebné změny:
 - Na kartě **Geometrie** definujte tvar a polohu značky a označte nastavení odkazové čáry.

Na kartách **Značka 1–Značka 3**, definujte obsah pro značku výztuže, jako je průměr, vzdálenosti a pozice(čísla).

Na kartě **Čáry a symbol**, definujte vytváření čar rozvržení a odkazových čar, barvu čar a typ čar. Můžete také definovat symbol vytvořený v průsečíku čar rozložení a odkazových čar.

 - Na kartě **Symbole na prutech**, nastavíte čáry a symboly značek armování.

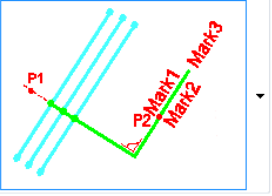
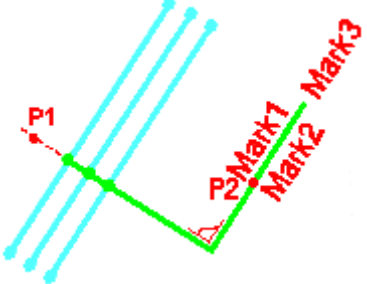
Další informace o tomto nastavení naleznete **Značka skupiny prutů nastavení** dole.
8. Stiskněte . **Změnit**.

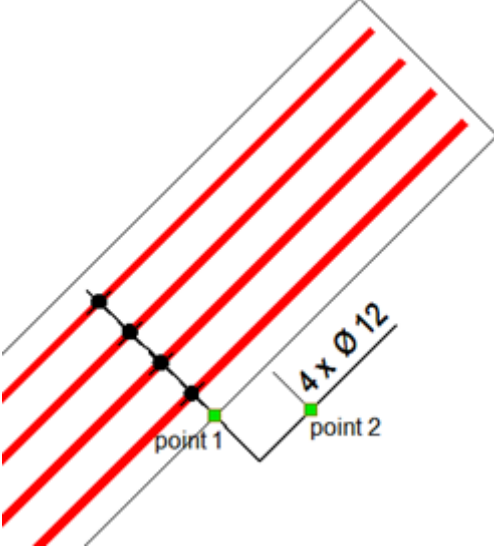
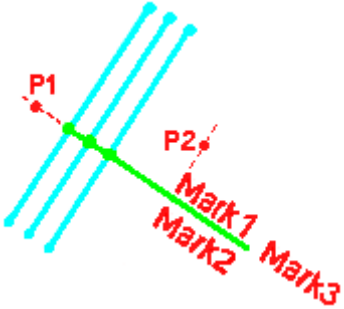
Tekla Structures vytváří značky pro tyče podle definovaných nastavení.

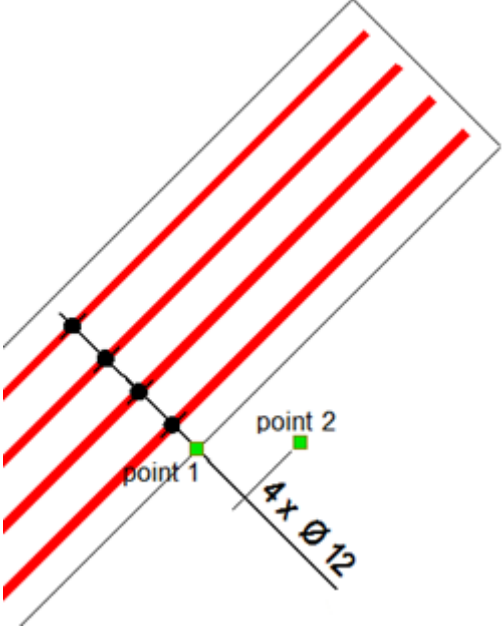
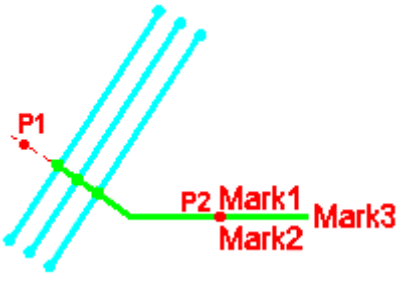
Nastavení značení skupiny tyčí

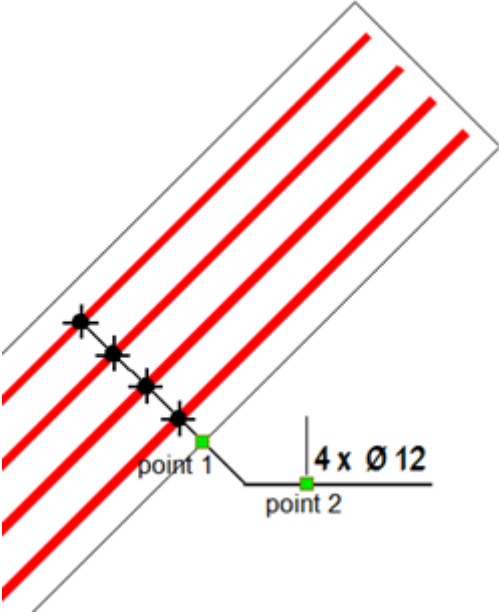
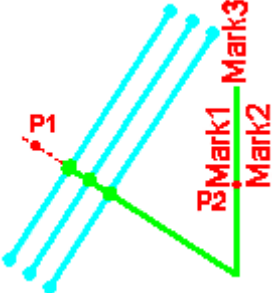
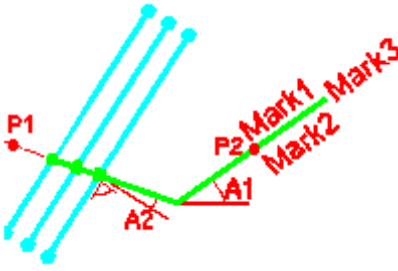
Geometrie záložka

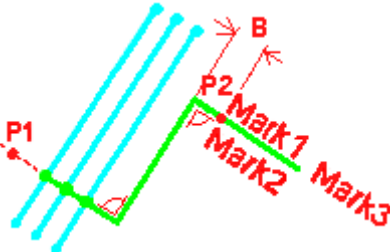

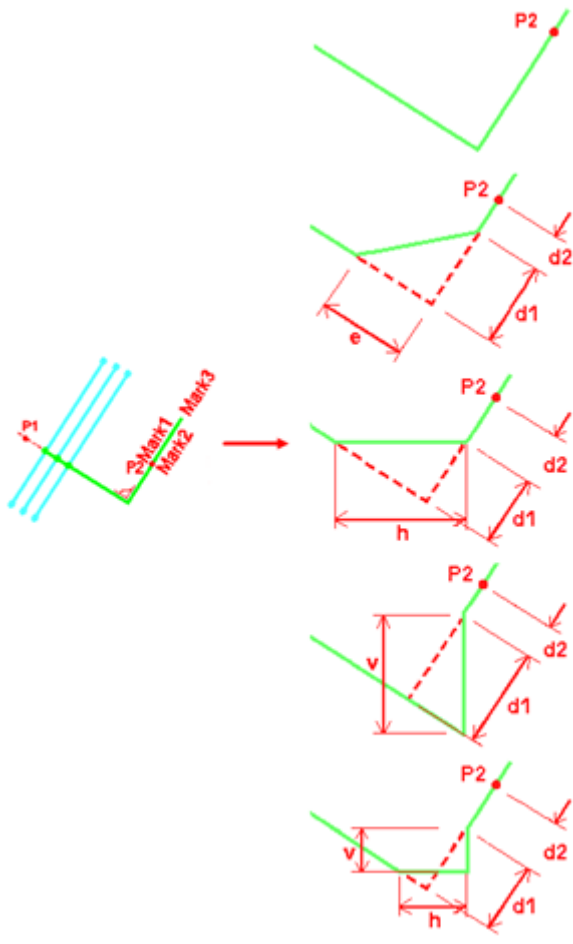
Na kartě **Geometrie** nastavíte tvar a polohu značky armování a čáry značky a vlastností odkazové čáry.

Nastavení	Možnosti a popisy
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <input checked="" type="checkbox"/>  <p>A1: <input checked="" type="checkbox"/> 0,00 A2: <input checked="" type="checkbox"/> 0,00</p> <p>B: <input checked="" type="checkbox"/> 0,00</p> </div>	<p>Definujte tvar značení výztuže. V obrázcích s popisem volby je P1 první bod, který vyberete, a P2 druhý. Značka x označuje umístění značek definovaných na Značka 1–Značka 3 kartách. Možnosti jsou:</p> <p>Možnost 1:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • Odkazová čára je kolmá na prut. • Odkazová čára značky je rovnoběžná s prutem. <p>Příklad:</p>  <p>Možnost 2:</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Odkazová čára je kolmá na prut. • Odkazová čára je také kolmá na prut. <p>Příklad:</p>

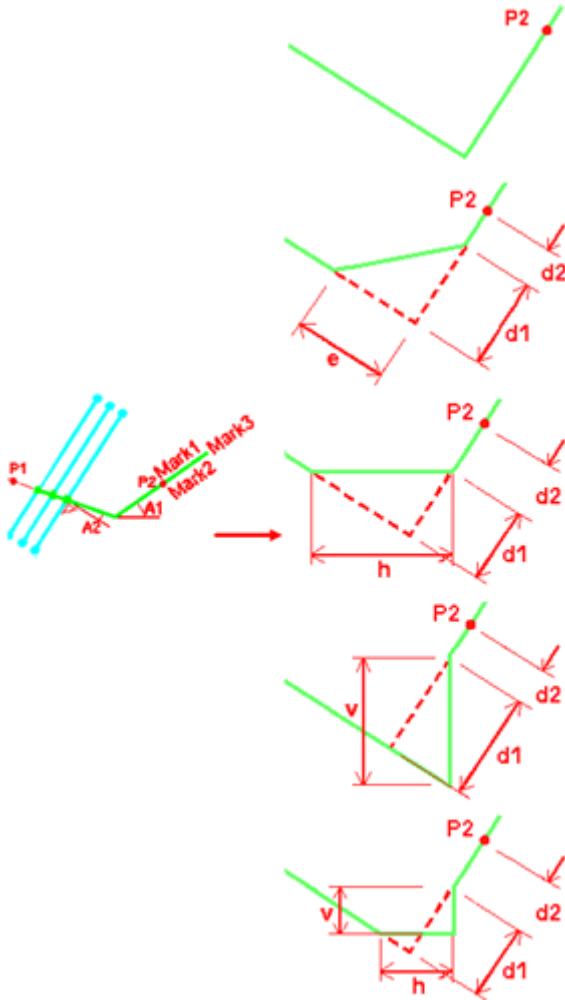


Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 929 821 963">Možnost 3:</p>  <ul data-bbox="670 1288 1212 1377" style="list-style-type: none"> • Odkazová čára je kolmá na prut. • Odkazová čára značky je vodorovná. <p data-bbox="670 1388 774 1422">Příklad:</p>

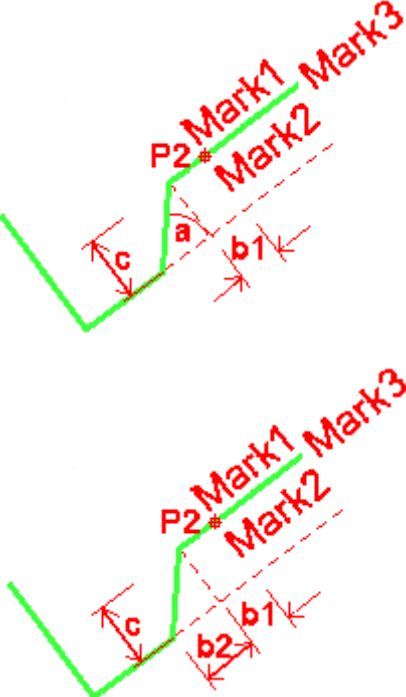

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="671 920 823 954">Možnost 4:</p>  <ul data-bbox="671 1323 1193 1406" style="list-style-type: none"> • Odkazová čára je kolmá na prut. • Odkazová čary značky je vertikální. <p data-bbox="671 1424 823 1458">Možnost 5:</p>  <ul data-bbox="671 1783 1318 1850" style="list-style-type: none"> • Směr je definován úhlem vzhledem k prutu. Úhel může být zadán pro možnost A2.

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> Směr je definován úhlem vzhledem k prutu. Úhel může být zadán pro možnost A1. <p>Možnost 6:</p>  <ul style="list-style-type: none"> Viz obrázek výše a zjistíte, jak vybrat body P1 a P2. Pomocí možnosti B můžete definovat vzdálenost značek.
	<p>Definujte tvar značky výztuže. Dostupné možnosti závisí na typu odkazové čary značky.</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>The diagram illustrates the configuration of a line object. The main configuration shows a green line starting from point P1, passing through Mark1, Mark2, and Mark3, and ending at P2. To the right, three alternative line styles are shown, each with a red dot at P2. The first alternative shows a simple green line. The second alternative shows a green line with a dashed red line indicating a distance 'e' from the start to a point, and distances 'd1' and 'd2' to P2. The third alternative shows a green line with a dashed red line indicating a distance 'v' from the start to a point, and distances 'd1' and 'd2' to P2. The fourth alternative shows a green line with a dashed red line indicating a distance 'e' from the start to a point, and distances 'd1' and 'd2' to P2.</p>

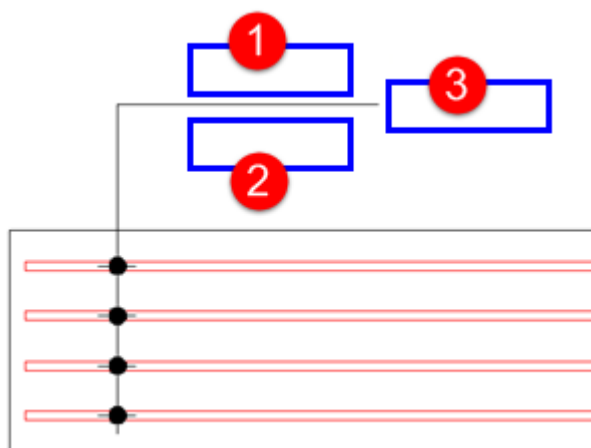
Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>The diagram illustrates the transformation of a 3D object into three different 2D projections. The object is a green line with a red dot P1 and a green line with a red dot P2. The object is shown in three different orientations: 1) P1 is at the top, P2 is at the bottom, and the object is tilted. 2) P1 is at the top, P2 is at the bottom, and the object is horizontal. 3) P1 is at the top, P2 is at the bottom, and the object is tilted. Dimensions d1, d2, e, and h are indicated in red.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Můžete také ovlivnit tvar odkazové čáry pro mnoho možností s nastavením d1, d2, h, v, a e.</p>
<input checked="" type="checkbox"/>  <p>b1: <input type="checkbox"/> 0.00 b2: <input type="checkbox"/> 0.00 a: <input type="checkbox"/> 0.00 c: <input type="checkbox"/> 0.00</p>	<p>Definujte tvar odkazové značky výztuže. Možnosti jsou</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Můžete také ovlivnit tvar čáry značky pro mnoho možností s nastavením b1, b2, a, ac, a e</p>
<input checked="" type="checkbox"/> 0.00 	<p>Definujte posun pro Značka 3 od čáry značky.</p>

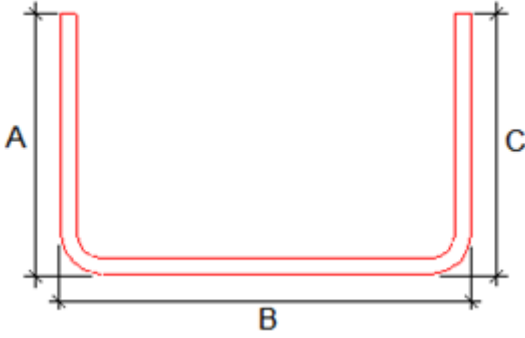

Značka 1-Značka 3 záložky

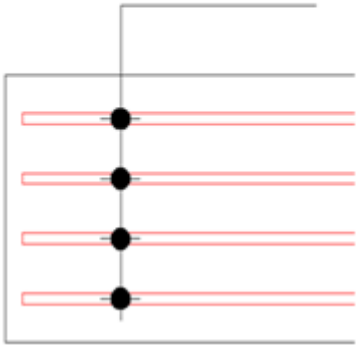
Na kartách **Značka 1-Značka 3**, můžete definovat obsah značek pro značku armování. Můžete mít tři oddělené značky s požadovaným obsahem v rámci jedné značky prutu: **Značka 1**, **Značka 2** a **Značka 3**. Každá značka může mít extra značky. Následující snímek zobrazuje polohu každé značky v celé značce prutu:

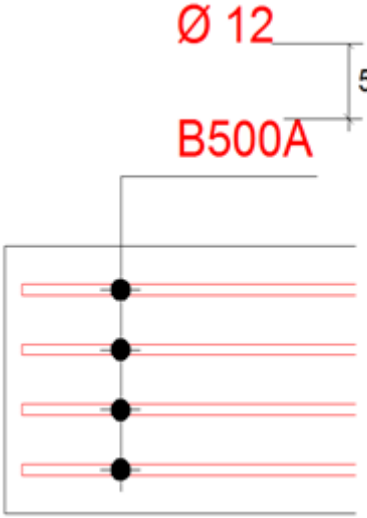





Nastavení	Možnosti a popisy
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které mají být zobrazeny ve značce, jako jsou materiál, průměr a vzdálenosti.
Proměnné ve značce	Seznam vybraných informací, které budou zobrazeny ve značce.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Přidat rámeček	Přidat rámeček okolo prvků. Vyberte typ čáry rámečku a barvu. Mějte na paměti, že symbol, nový řádek a snímek nemohou mít rámeček.
Vytvořit	Určete, zda má být značka vytvořena nebo nikoliv. Možnosti jsou Ano a Ne .
Extra značka: Vytvořit	Určete, zda a jak jsou další značky umístěny ve značce. Možnosti jsou: Ne Před hlavní značkou Za hlavní značkou
Jednotky	Definujte jednotky: <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[#] • ###[##] • ###[###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Přesnost	<p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16 • 1/32 • 1/10

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
<p>Součet přesných hodnot</p> <p>Délka podél os prutů</p> <p>Součet os segmentů výztuže</p> <p>Délka TplEd</p>	<p>Součet přesných hodnot:</p>  <p>Pokud vyberete Délka podél os prutů, délka se vypočítá podél středové osy výztuže:</p>  <p>Součet osy výztuže počítá délky výztuže z geometrie výztuže. Tato volba nezohledňuje délky poloměru ohybu.</p> <p>Délka TplEd počítá délku výztuže z atributu šablony (vlastnost atributu uživatelem LENGTH).</p> <p>Toto nastavení je k dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • cc max • cc přesně • cc plán
<p>Celkový počet ve skupině prutů</p> <p>Číslo zobrazené v pohledu</p> <p>Celkový počet v betonovém dílci</p>	<p>Tyto možnosti jsou k dispozici pouze pro obsah značky Číslo.</p> <p>Celkový počet ve skupině prutů: Zobrazuje celkový počet prutů ve skupině, bez ohledu na počet fyzicky viditelných prutů ve výkresu.</p> <p>Číslo zobrazené v pohledu: Zobrazuje pouze počet viditelných prutů v pohledu výkresu.</p> <p>Celkový počet v betonovém dílci: Zobrazuje celkový počet prutů v dílci.</p>
<p>Vzdálenost řádku</p>	<p>Definujte vzdálenost mezi řádky značky.</p> <p>Příklad: Vzdálenost řádku = 0</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> <p>Ø 12</p> <p>B500A</p>  </div> <p>Příklad: Vzdálenost řádku = 5</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	
	<p>Odsazení znamená vzdálenost textu značky od odkazové čáry.</p>
<p>Natočení značky</p>	<p>Nastavte jak otáčet textem značky. Můžete rotovat textem značky horizontálně a vertikálně nebo podle směru značky (výchozí).</p> 
<p>Délka extra čáry</p> <input checked="" type="checkbox"/> 0.00 	<p>Když Značka 1 a Značka 2 nemá text, nastavení extra čáry na Značka 3 kartě je aktivováno. Určete délku řádku.</p>

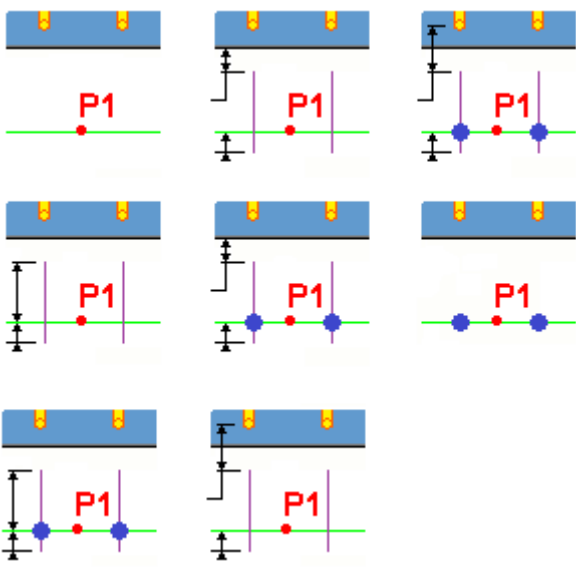

Záložka čáry a symboly

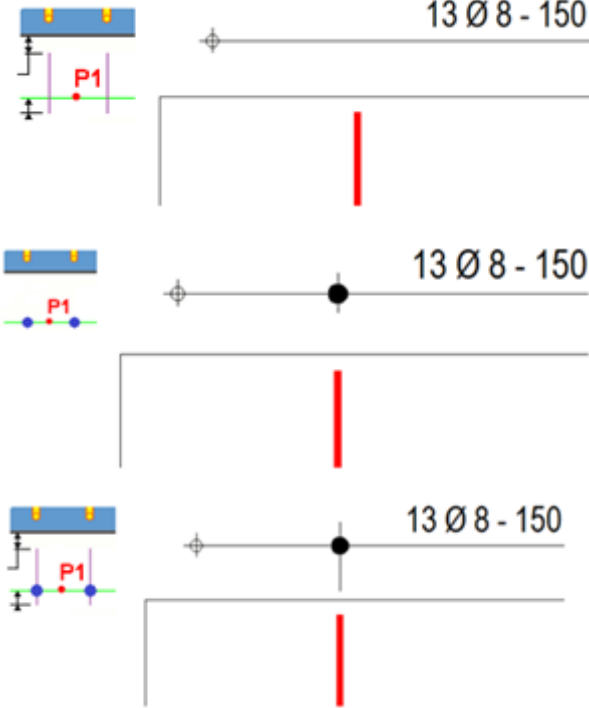
Na záložce **Čáry a symbol**, definujte vytváření čar rozvržení a odkazových čar, barvu čar a typ čar. Můžete také definovat symbol vytvořený v průsečíku čar rozložení a odkazových čar.

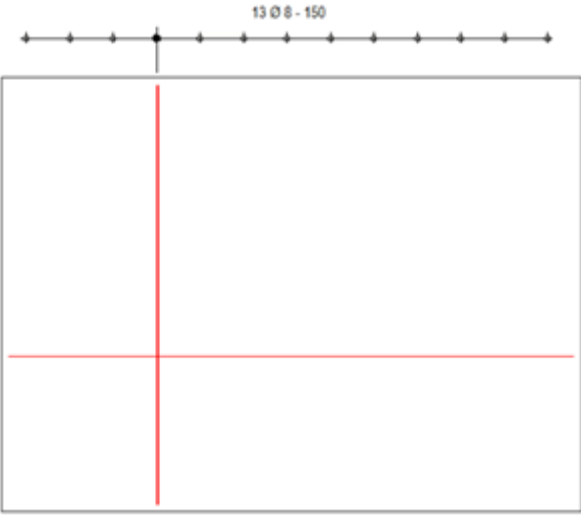

Nastavení	Možnosti a popisy
Čára rozložení: Barva Čára rozložení: Typ čáry Odkazová čára: Barva Odkazová čára: Typ čáry	Definujte Barva a Typ čáry pro Čára rozložení a Odkazová čára .
Symbol mezi rozvodným vedením a vynášecí čarou	Nastavte Zobrazit na Ano pro zobrazení symbolů mezi distribučními čarami a odkazovými čarami. Poté vyberte soubor symbolu, který chcete použít a číslo symbolu. Můžete také změnit barvu a velikost symbolu.

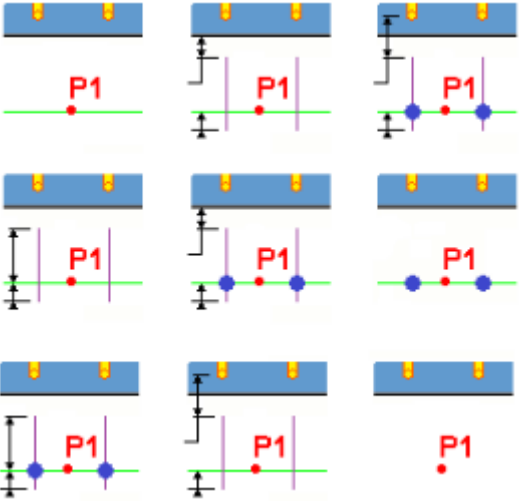
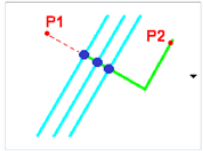
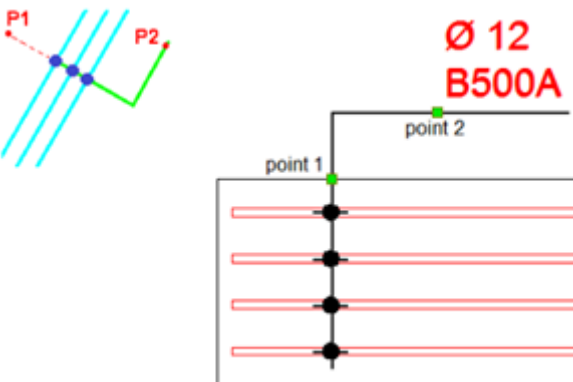
Symbole na kartě výztuží

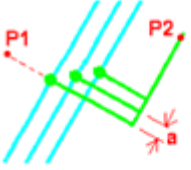
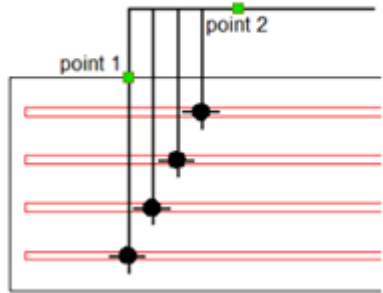
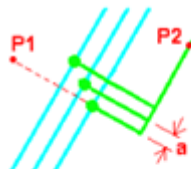
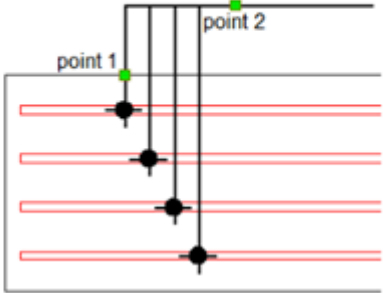
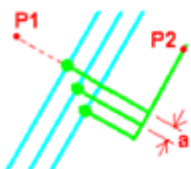
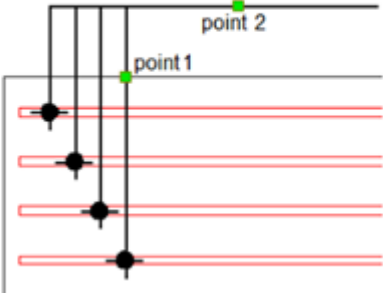
Na kartě **Symbole na prutech**, nastavíte čáry a symboly značek armování.

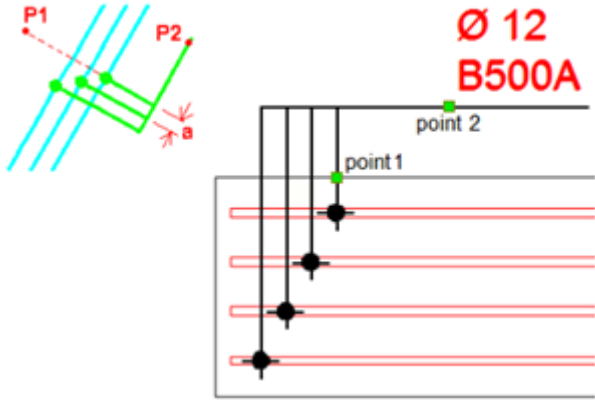
Nastavení	Možnosti a popisy
Zobrazené pruty: Malé čáry Zobrazené pruty: Symboly	Definujte vytváření symbolů a čar na kótových čarách viditelných prutů. Možnosti jsou:  Příklady: 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="678 1019 1300 1153"> <input style="width: 100px;" type="text" value="Green bar"/> <input style="width: 100px;" type="text" value="Line"/> : Definujte barvu a typ čáry pro řádky. </p> <p data-bbox="678 1198 1372 1366"> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros 49 : Definujte soubor symbolu a číslo symbolu, které chcete použít. Existující symboly můžete použít v Tekla Structures výběrem souboru symbolů a čísla symbolů. </p> <p data-bbox="678 1400 1372 1489"> <input style="width: 100px;" type="text" value="Red bar"/> <input style="width: 100px;" type="text" value="1.50"/> : Definujte barvu a velikost symbolu. </p>
<p data-bbox="311 1505 622 1585">Nezobrazené pruty První a poslední prut</p>	<p data-bbox="670 1505 1340 1713">Následující nastavení platí pouze pro Nezobrazené pruty a Nezobrazené pruty. Nastavení jsou použitelné pouze v případě, že možnost tyč uprostřed skupiny je definována (strana 944) pro Viditelnost armovacích tyčí ve skupině ve vlastnostech armování.</p> <p data-bbox="670 1724 1324 1825">Určete, zda by měly být použity symboly / řádky pro Nezobrazené pruty nebo Nezobrazené pruty.</p> <p data-bbox="670 1848 1061 1874">Příklad Nezobrazené pruty:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 817 1061 862">Příklad Nezobrazené pruty:</p>  <p data-bbox="670 1388 1292 1467">Definujte generování symbolů a čar pro kóty. Možnosti jsou:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p> <input type="color" value="#00FF00"/> <input type="color" value="black"/> : Definujte barvu a typ čáry pro řádky. </p> <p> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros 49 : Definujte soubor symbolu a číslo symbolu, které chcete použít. Existující symboly můžete použít Tekla Structures výběrem souboru symbolů a čísla symbolů. </p> <p> <input type="color" value="red"/> 1.50 : Definujte barvu a velikost symbolu. </p>
	<p>Definujte, jak umístit symboly. Možnosti a jejich příklady jsou uvedeny níže:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="1125 280 1252 380">Ø 12 B500A</p>   <p data-bbox="1125 716 1252 817">Ø 12 B500A</p>   <p data-bbox="1125 1153 1252 1254">Ø 12 B500A</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="671 712 1358 813">Vzdálenost mezi čarami můžete definovat pomocí nastavení a pokud je k dispozici pro danou možnost.</p>


Vykreslení vytažených obrázků pomocí aplikace Vykreslit vytažené armovací pruty

Tato **Vykreslit vytažené armovací pruty** aplikace vytvoří výkresy výztuže pomocí nastavení definovaného v **Vytažený obrázek a značení armovacího prutu** nebo v asociativních poznámkách. Aplikace může být použita k automatickému vytažení snímků prutů automaticky pro několik skupin výztuží. Chcete-li optimalizovat flexibilní práci s různými typy výkresů, použijte **Vykreslit vytažené armovací pruty** dohromady s **Vytažený obrázek a značení armovacího prutu**.

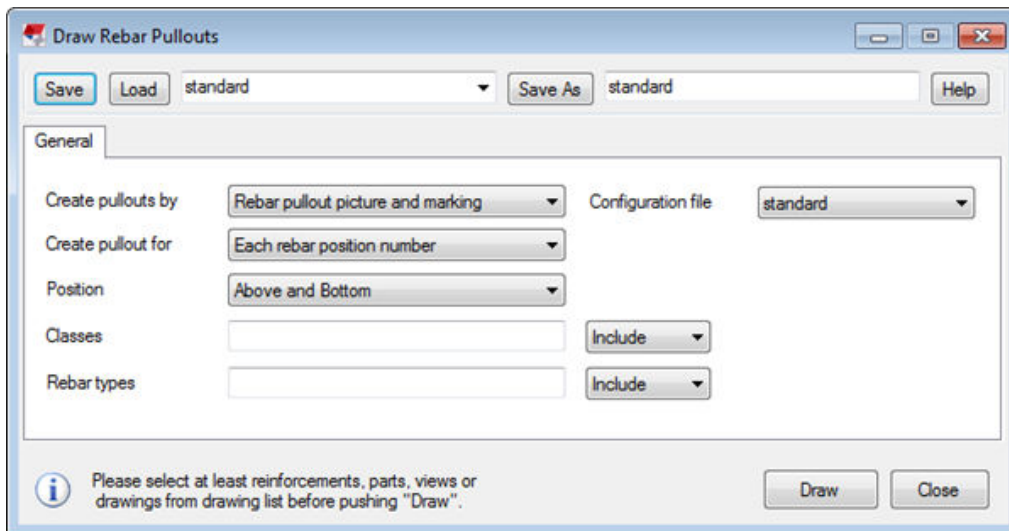
Aplikace vytváří snímky tvarů prutů na základě vybraných objektů. Můžete vybrat:

- Armování: Ohýbací tvary jsou vytvořeny pouze pro vybrané pruty.
- Prvky: Ohýbací tvary jsou vytvořeny pouze pro vybrané betonové dílce.
- Pohledy: Ohýbací tvary jsou vytvořeny pouze pro vybrané pohledy.
- Výkresy z **Správce dokumentů**: Ohýbací tvary jsou vytvořeny pro vybrané výkresy.

Nakreslete vytažené obrázky


1. Ve výkresu vyberte objekt, pro který chcete vytvořit vytažené obrázky: výztuž, prvky, pohledy nebo výkres z **Správce dokumentů**.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.

4. V **Aplikace** seznamu, klikněte dvakrát na **Vykreslit vytažené armovací pruty**.



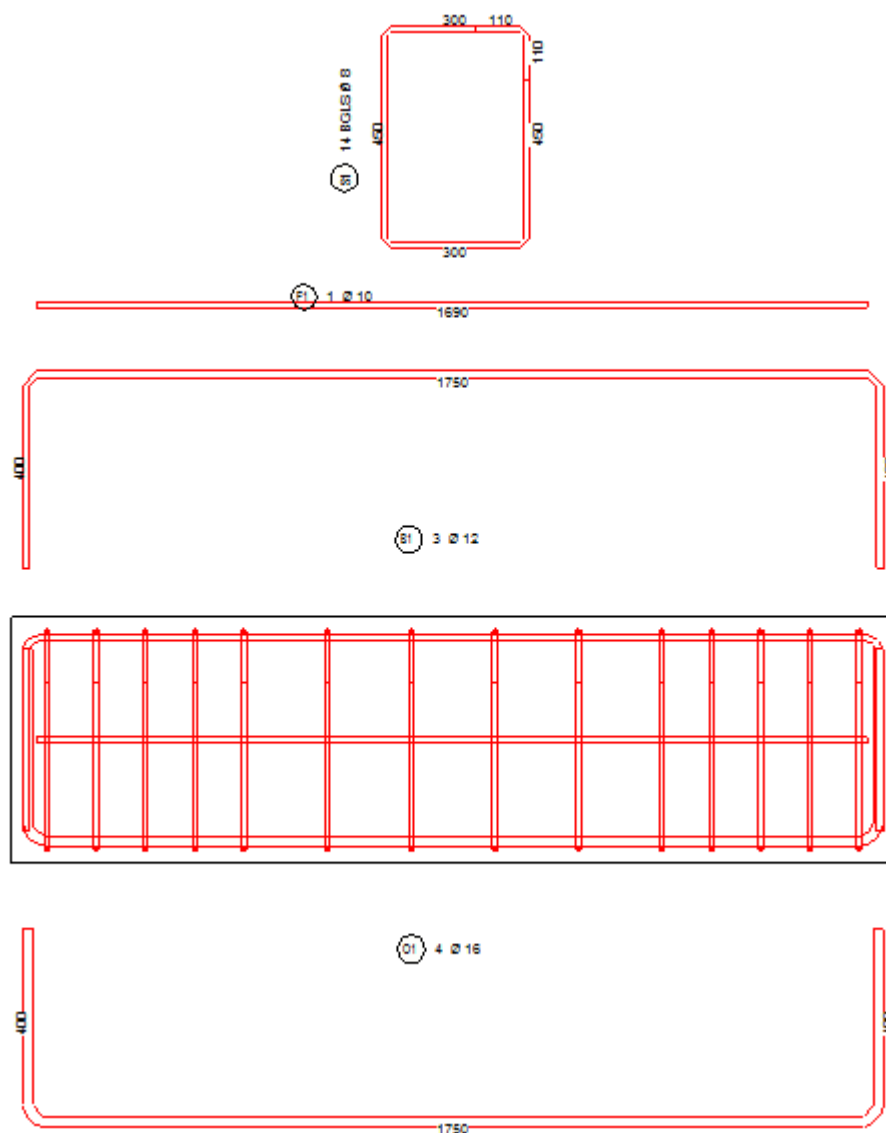
5. Definujte typ metod, polohy tvarů ohybů a další nezbytná nastavení:

<p>Vytvořit vytažení pomocí</p>	<p>Vytažený obrázek a značení armovacího prutu:</p> <ul style="list-style-type: none"> Vytvořte tvary ohybů na základě uloženého Vytažený obrázek a značení armovacího prutu souboru vlastností. <p>Definujte a uložte vlastnosti do Vytažený obrázek a značení armovacího prutu aplikace, kterou lze spustit z Aplikace a komponenty katalogu.</p> <ul style="list-style-type: none"> V Konfigurační souborseznamu vyberte požadovaný soubor nastavení. <p>Asociativní poznámka:</p> <ul style="list-style-type: none"> Vytvořte tvary ohybů na základě uloženého souboru vlastností asociativních poznámek. Definujte a uložte vlastnosti do vlastností asociativních poznámek. Je důležité definovat alespoň jeden soubor vlastností asociativních poznámek.
<p>Vytvořit vytažení pro</p>	<p>Číslo pozice každého armovacího prutu: Pro každou výztuž je vytvořen ohyb.</p> <p>Každá skupina armovacích prutů: Pro každou skupinu výztuže je vytvořen ohyb.</p>

Poloha	<p>Definuje polohu tvarů ohybu vzhledem k betonové součásti. Možnosti jsou:</p> <p>Horní a spodní: Umístí ohyby nad a na spodní část betonového prvku.</p> <p>Dolní: Umístí ohyby na spodní část betonového prvku.</p> <p>Nad: Umístí ohyby nad betonovou část.</p> <p>Vlevo: Umístí ohyby na levou část betonového prvku.</p> <p>Vpravo: Umístí ohyby na pravou část betonového prvku.</p>
Třídy	<p>Zahrnout nebo vyloučit definované třídy výztuže.</p> <p>Definujte třídu výztuže. Použijte Vyjma nebo Včetně pro definici, zda vytvořit ohýbaný tvar pro tyto výztuže.</p>
Typy armovacího prutu	<p>Zahrnout nebo vyloučit definované tvary ohybu.</p> <p>Zde můžete definovat kódy tvarů výztuží. Použijte Vyjma nebo Včetně pro definici, zda vytvořit ohýbaný tvar pro tyto výztuže.</p> <p>Kód tvaru výztuže můžete zjistit kliknutím na Dotaz na objekt  na pásu karet.</p>

6. Klikněte **Vykreslit**.

Příklady:




Vytažení obrázků tvarů výztuží pomocí aplikace Vytažení tvarů a značení

Pomocí **Vytažený obrázek a značení armovacího prutu** aplikace můžete vizualizovat pruty pomocí tvarů ohybů. Tvary ohybu mohou být umístěny jak uvnitř tak i mimo betonový tvar. Tvary jsou opatřeny značkami obsahujícími informace o prutu.

Vytvoření obrázků a značek vytažením obrázku prutu

1. Ve výkresu vyberte skupinu prutů, pro kterou chcete vytvořit značku tvaru ohybu.



2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. V **Aplikace** seznamu určete **Vytažený obrázek a značení armovacího prutu**.
5. Zvolte bod pro polohu značky tvaru ohybu.
V nastavení změňte nastavení zarovnání pro umístění.
6. Dojklíkem na značku upravte nastavení:
 - Na **Armovací prut** kartě, definujte zobrazení a umístění tvaru ohybu. Zde můžete také definovat směry háku.
 - Na kartách **Značka 1** a **Značka 2**, definujte obsah, vzhled a polohu značek spojených s tvarem ohybu.
 - Na kartě **Kóty** definujte, jak budou zobrazeny kóty a jak bude ohyb proveden.


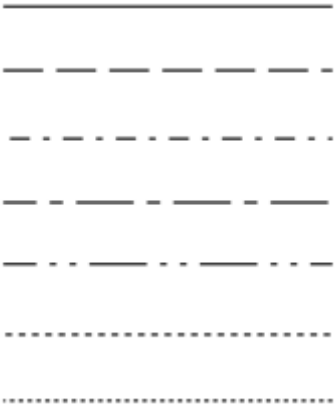

Další informace o tomto nastavení naleznete **Vytažený obrázek a značení armovacího prutu nastavení** dole.
7. Klikněte **Změnit**.

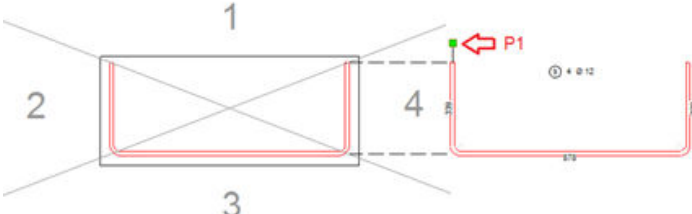

Nastavení nástroje Vytažený obrázek a značení výztuže

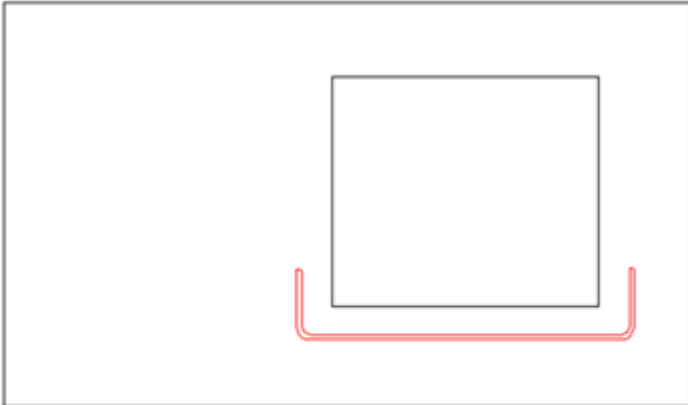
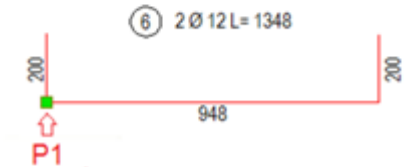
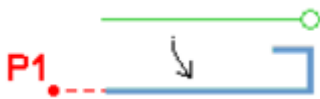
Armovací prutzáložka

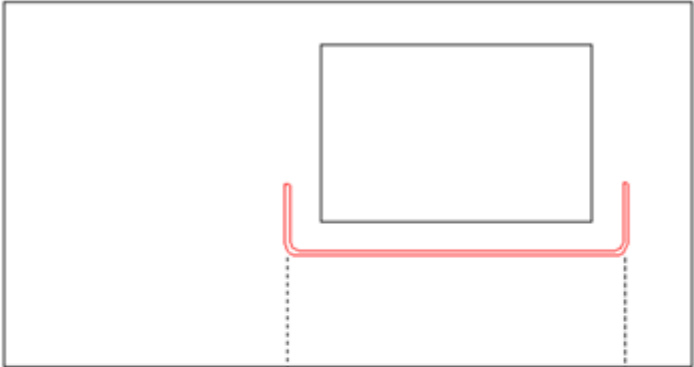



Na **Armovací prut** kartě, definujte zobrazení a umístění tvaru ohybu. Zde můžete také definovat směry háku.

Nastavení	Možnosti a popisy
Geometrie prutu	<p>Vyberte jednu z těchto možností:</p>  <p>Toto je schematické znázornění tvaru ohybu, bez poloměru ohybu v rohu tvaru.</p>  <p>V této možnosti je tvar ohybu reprezentován poloměrem ohybu.</p>
Použít stejnou čáru jako vzor	<ul style="list-style-type: none"> • Ano: Barva a typ čáry jsou definovány na základě toho, co je nastaveno ve vlastnostech výkresu.

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> Ne: Barva a typ čáry jsou definovány na základě Barva a Typ čáry nastavení v tomto dialogovém okně.
Barva	
Typ čáry	
Zobrazení armovací tyče	<p>Zvolte reprezentaci tyče:</p> <ul style="list-style-type: none"> Jedna čára: Tvar ohybu je reprezentován jednoduchou čarou. Dvojitá čára pro nominální průměr: Tvar ohybu je reprezentován dvojitou čarou. Je uvažován nominální průměr armovací tyče Dvojitá čára pro skutečný průměr: Tvar ohybu je reprezentován dvojitou čarou. Je uvažován aktuální průměr armovací tyče.
Umístění prutů	<p>Určete polohu tvaru ohybu pomocí některé z níže popsaných možností:</p> <p>Možnost 1:</p>  <p>V této možnosti je oblast kolem výztuže rozdělena do čtyř kvadrantů. Bod vložení lze vybrat v libovolném náhodném kvadrantu.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Poloha ohýbacího tvaru je založena na vybraném kvadrantu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bod vkládání v kvadrantu 1: tvar ohybu je vystředěn na horní části výztuže. • Bod vkládání v kvadrantu 2: tvar ohybu je vystředěn do levé části výztuže. • Bod vkládání v kvadrantu 3: tvar ohybu je vystředěn pod výztuž. • Bod vkládání v kvadrantu 4: tvar ohybu je vystředěn do pravé části výztuže. <p>Příklad:</p>  <p>Možnost 2:</p>  <p>V této možnosti je bod vkládání P1 počátečním bodem tvaru ohybu.</p> <p>Příklad:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	<div data-bbox="679 282 1369 685" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;">  </div> <div data-bbox="679 707 1085 873" style="margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">⑥ 2 Ø 12 L= 1348</p>  </div> <p data-bbox="679 902 823 931">Možnost 3:</p> <div data-bbox="679 954 999 1052" style="margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="679 1081 1302 1223">V této možnosti je tvar ohybu umístěn na čáře bodu vložení P1. Tvar ohybu bude umístěn na střed vzhledem k poloze výztuže v betonovém tvaru.</p> <p data-bbox="679 1238 775 1267">Příklad:</p>

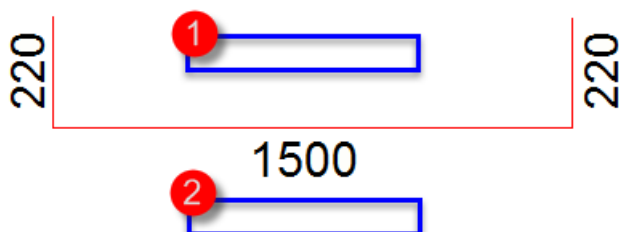
Nastavení	Možnosti a popisy
	<div data-bbox="679 282 1375 647" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">  </div> <div data-bbox="724 779 1331 945" style="margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="671 981 823 1010">Možnost 4:</p> <div data-bbox="671 1032 967 1151" style="margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="671 1176 1369 1240">Tato volba vytvoří značky a háky pro všechny pruty v pohledu.</p>
<p data-bbox="309 1256 528 1285">Směry zahnutí</p>	<p data-bbox="671 1256 1321 1420">Definuje směr armovacích prutů. Například při pohledu shora z nosníku může být směr háků definován jako Horní, Střed a Dolní nosníku. U všech směrů si můžete vybrat mezi dvěma možnostmi:</p> <div data-bbox="676 1453 975 1624" style="margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="671 1659 1353 1724">Použijte Tloušťka rámeček pro definování oblasti prutů na horní a spodní straně nosníku.</p> <p data-bbox="671 1749 1369 1843">Příklad 1: V čelním pohledu na betonový nosník níže, oba Horní a Dolní tloušťky jsou nastaveny na 300:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy												
	<div data-bbox="670 280 1364 537"> <p>3 \varnothing 12 top bars</p> <p>4 \varnothing 16 bottom bars</p> </div> <p data-bbox="670 560 1364 593">Příklad 2: Pohled shora na betonový nosník</p> <div data-bbox="670 616 1364 963"> <table border="0"> <tr> <td data-bbox="678 616 853 683"><input checked="" type="checkbox"/> 300.00</td> <td data-bbox="917 616 1300 728"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="678 739 853 806"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="917 739 1300 851"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="678 840 853 907"><input checked="" type="checkbox"/> 300.00</td> <td data-bbox="917 840 1300 963"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> </table> </div> <div data-bbox="670 996 1364 1422"> <p>3 \varnothing 12 top bars</p> <p>200 2328 200</p> <p>3 \varnothing 12 top bars</p> <p>4 \varnothing 16 bottom bars</p> <p>220 2328 220</p> <p>4 \varnothing 16 bottom bars</p> </div> <p data-bbox="670 1444 1364 1512">Příklad 3: Pohled shora na betonový nosník s jinými směry háku</p> <div data-bbox="670 1534 1364 1881"> <table border="0"> <tr> <td data-bbox="678 1534 853 1601"><input checked="" type="checkbox"/> 300.00</td> <td data-bbox="917 1534 1300 1646"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="678 1657 853 1724"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="917 1657 1300 1769"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="678 1780 853 1848"><input checked="" type="checkbox"/> 300.00</td> <td data-bbox="917 1780 1300 1881"><input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> </table> </div>	<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>												
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>												
<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>												
<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>												
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>												
<input checked="" type="checkbox"/> 300.00	<input checked="" type="checkbox"/>												

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>3 Ø 12 top bars 2328 200</p> <p>3 Ø 12 top bars 4 Ø 16 bottom bars 2328 220</p>

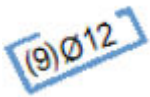
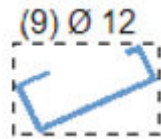
Záložka Značka 1 a Značka 2

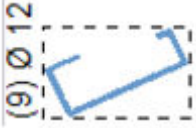
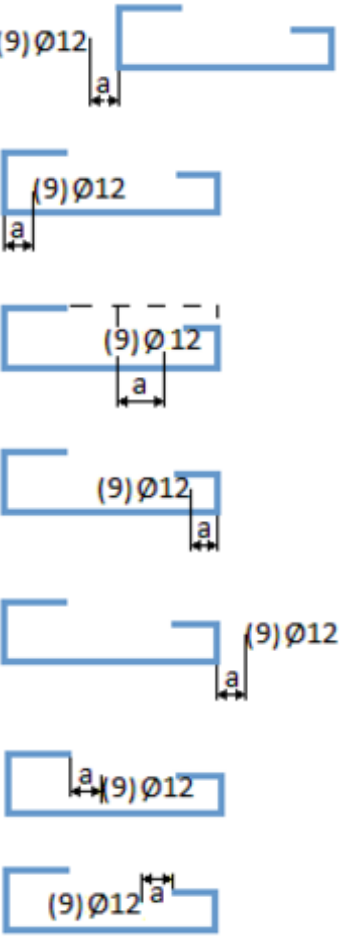
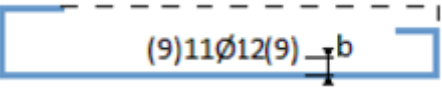
Na těchto kartách můžete definovat způsob generování **Značka 1** a **Značka 2**.
Například:

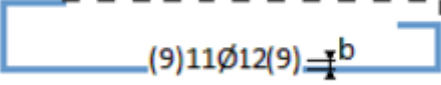
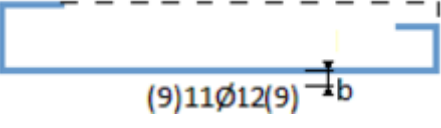
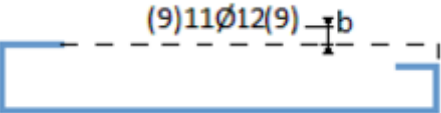
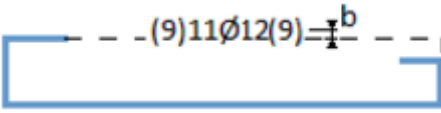
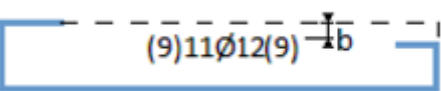
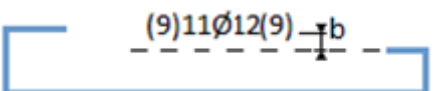
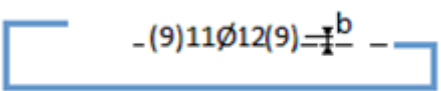
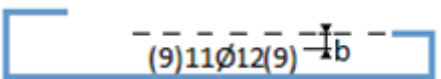


Nastavení	Možnosti a popisy
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které mají být zobrazeny ve značce, jako jsou materiál, průměr a vzdálenosti.
Proměnné ve značce	Seznam vybraných informací, které budou zobrazeny ve značce.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Vlastnosti textu prutu	Definujte vlastnosti textu pro pozici výztuhy. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Počet prutů	Celkový počet ve skupině prutů: Zobrazuje celkový počet prutů ve skupině, bez ohledu na počet fyzicky viditelných prutů ve výkresu. Číslo zobrazené v pohledu: Zobrazuje pouze počet viditelných prutů v pohledu výkresu.

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Celkový počet v betonovém dílci: Zobrazuje celkový počet prutů v dílci.</p> <p>Tyto možnosti jsou k dispozici pouze při výběru Číslo jako obsah značky.</p>
Jednotky	<p>Definujte jednotky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[.##] • ###[.###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán

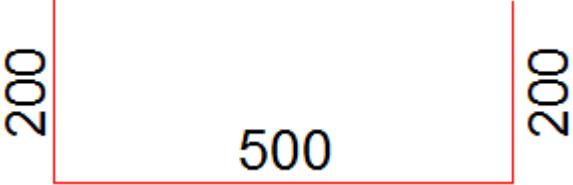

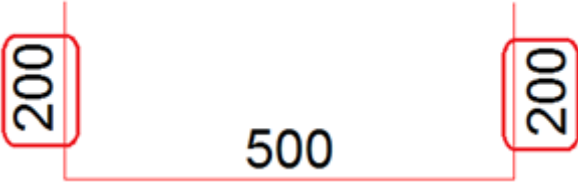
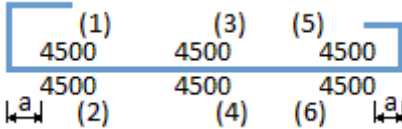
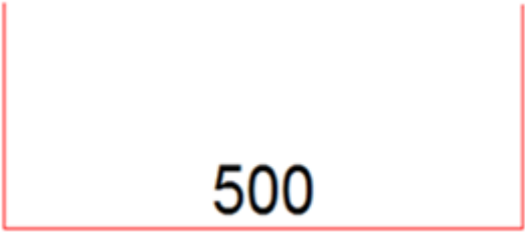
Nastavení	Možnosti a popisy
Přesnost	<ul style="list-style-type: none"> • Délka rozepsaná <p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16 • 1/32 • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
Poloha značky	<p>Definujte polohu značky. K dispozici jsou tři možnosti:</p> <p>Možnost 1:</p>  <p>Text značky rovnoběžně s tvarem ohýbání.</p> <p>Možnost 2:</p>  <p>Text je umístěn horizontálně.</p> <p>Možnost 3:</p>

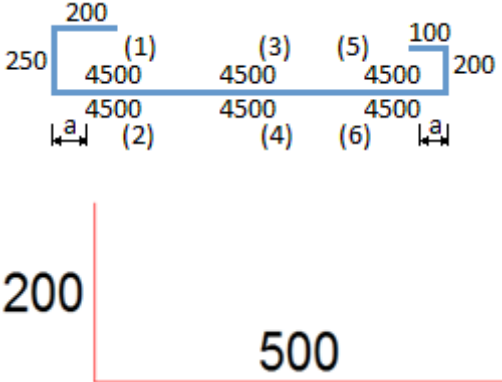
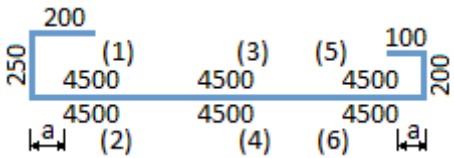
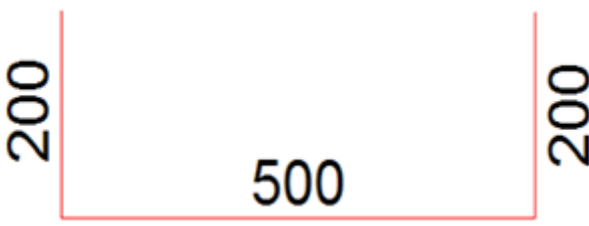

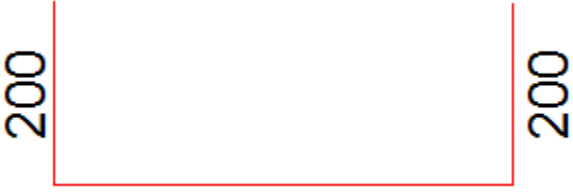
Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="671 443 1034 472">Text je umístěn vertikálně.</p>
<p data-bbox="311 488 587 551">Horizontální poloha textu</p>	<p data-bbox="671 488 1273 551">Určete polohu textu ve vodorovném směru. Možnosti jsou:</p>  <p data-bbox="671 1541 1118 1570">Použijte a definujte vzdálenost: :</p> <div data-bbox="671 1608 1126 1697"> <p>a: <input checked="" type="checkbox"/> 0.00 <input checked="" type="checkbox"/> Distance</p> <p>b: <input checked="" type="checkbox"/> 0.00</p> </div>
<p data-bbox="311 1736 651 1765">Vertikální umístění textu</p>	<p data-bbox="671 1736 1358 1798">Určete polohu textu ve vertikální směru. Možnosti jsou:</p> 

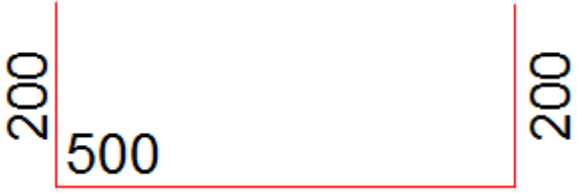



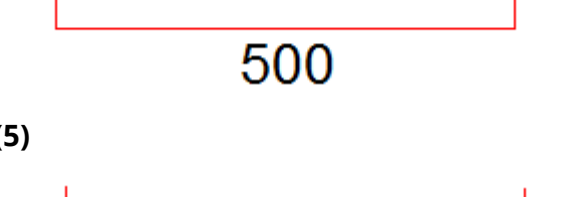
Nastavení	Možnosti a popisy
	        <p data-bbox="670 1422 1220 1456">Použijte rámeček b definujte vzdálenost</p> <p data-bbox="678 1489 1125 1534">a: <input checked="" type="checkbox"/> 0.00 <input checked="" type="checkbox"/> Distance</p> <p data-bbox="678 1534 877 1590">b: <input checked="" type="checkbox"/> 0.00</p>

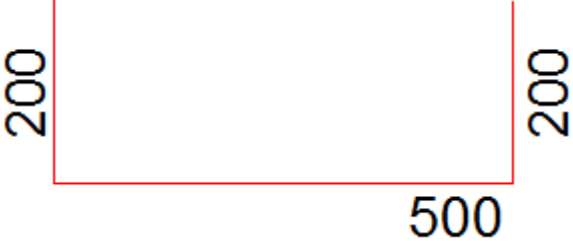
Záložka kóty

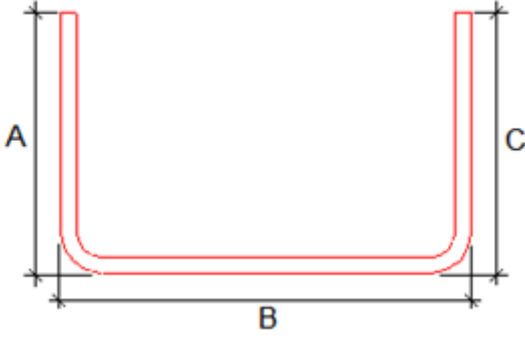

Na kartě **Kóty** definujte, jak budou zobrazeny kóty a jak bude ohyb proveden.

Nastavení	Možnosti a popisy
<p>Vytvořit</p>	<p>Určete, zda se všechny ohýbací kóty zobrazují s ohýbacím tvarem nebo ne. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ano  <ul style="list-style-type: none"> • Ne 
<p>Generování délky nohou</p>	<p>Definujte generování délky nohou, označené na následujícím obrázku:</p>  <p>Možnost 1:</p>   <p>Možnost 2:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Možnost 3:</p>  
Umístění	<p>Určete umístění délky nohy, vyznačené na následujícím obrázku:</p>  <p>Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žádný 

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="671 271 1361 533">• (1)  <li data-bbox="671 555 1361 817">• (2)  <li data-bbox="671 840 1361 1102">• (3)  <li data-bbox="671 1124 1361 1386">• (4)  <li data-bbox="671 1408 1361 1671">• (5) 

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> (6) 
Nastavení zaokrouhlení	<p>Definujte, zda se ohyb řídí uživatelskými nastaveními nebo <code>rebar_config.inp</code>.</p> <p>Pokud se rozhodnete použít <code>rebar_config.inp</code>, nemůžete definovat jednotky, přesnost a formát.</p>
Jednotky	<p>Definujte jednotky: Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> Automaticky mm cm m stopa - palec palec
Formát	<p>Definujte formát: Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> ### ###[.##] ###[.###] ###.# ### #/# ###.## ###.###
Přesnost	<p>Definujte přesnost: Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> 0.00 0.50 0.33 0.25 1/8 1/16 1/32

Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
Vlastnosti textu	<p>Definujte vlastnosti textu, který se zobrazí pro tvar ohýbání (délka nohou). Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273).</p>
Výpočet délky	<p>Přesná délka:</p>  <p>Pokud vyberete Podél osy prutu, délka se vypočítá podél středové osy výztuže:</p> 

Přidání kót k výztuži

K skupinám armovacích prutů můžete ručně přidat kótovací čáry a značky kót. Při přidávání kót začněte pomocí předdefinovaných nastavení kót definovaných pro vaše prostředí a v případě potřeby upravte tato nastavení

pro jednotlivé kóty. Nastavení kótování výztuže platné pro celý model najdete v dialogu **Volby** .

Kromě metod kótování výztuže popsanych níže můžete také výztuhy kótovat pomocí Aplikace kótování skupiny armovacích prutů viz [Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů \(strana 399\)](#).

Přidejte značky nebo kót pro skupiny prutů

Každá armovací skupina může mít rozměrnou značku nebo značku. Tyto kóty jsou vytvářeny na základě předdefinovaných vlastností kót, které jste vybrali v **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu**. Příkazy jsou k dispozici v projekčních výkresech a výkresech betonových dílců. Možná budete chtít přidat kóty prvků nebo značky, zejména pokud jde o výkresy betonových dílců, kde je viditelná pouze jedna betonová jednotka.

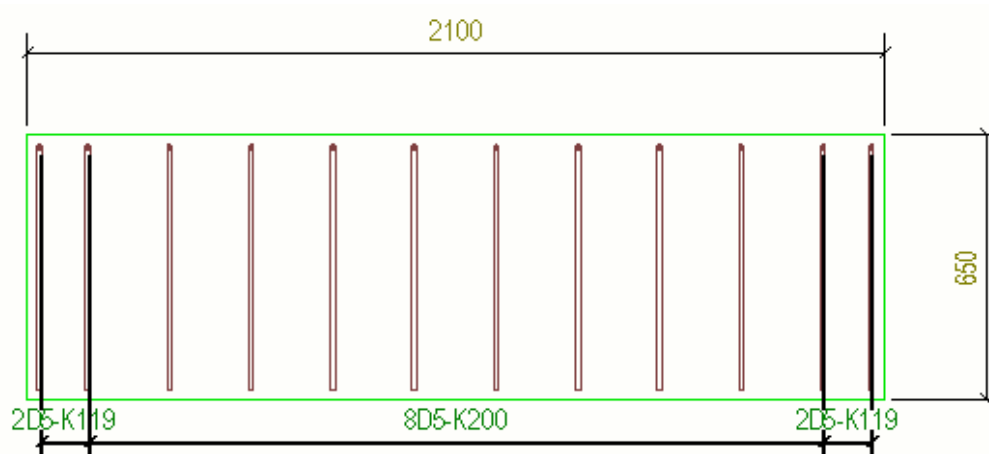
Přidání značek kót do skupin prutů:

1. Chcete-li vybrat požadované předdefinované nastavení, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu** a načtěte do požadované soubory vlastností v **Nastavení značky kóty** a **Nastavení značky kóty s odkazem**.

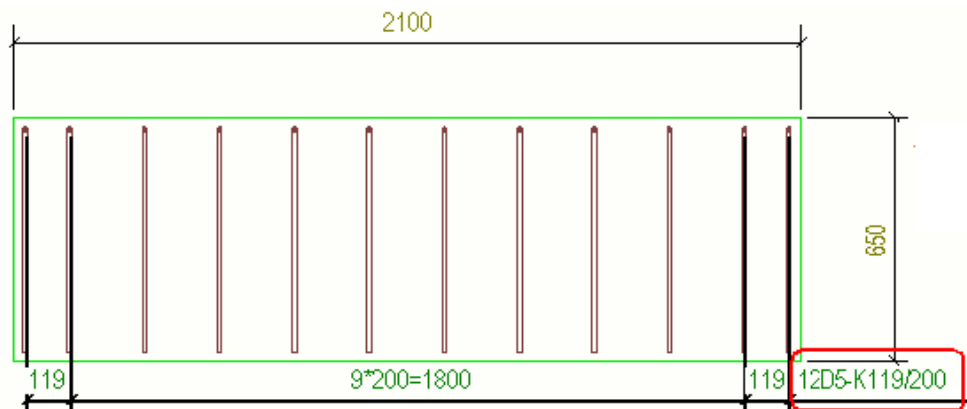
Můžete také vybrat zobrazení pro zkosené a obloukové kóty skupiny výztuží a přidat kótovací čáru ke kótovacím čarám, které mají šipky. Další informace naleznete v části "Nastavení předdefinovaných kótování výztuže v dialogu **Volby**" níže.

2. V otevřeném výkresu klikněte pravým tlačítkem myši na skupinu prutů a vyberte jeden z následujících příkazů kótovací značky a vyberte místo pro kótu:

Přidat značku --> Značka kóty .



Přidat značku --> Značka kóty s odkazem .



Změnu zobrazení aktuální kóty skupiny prutů můžete změnit po vytvoření a otevření výkresu kliknutím kótu prutu a pro [obsah \(strana 882\)](#), [zobrazení \(strana 887\)](#), a [značky a odkazy \(strana 888\)](#) upravit požadované. Můžete například přidat další značky, změnit obsah značek kót nebo vybrat, jak zarovnat značky.

Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů

Příkaz **Vytvořit kótovací čáry** zobrazuje rozložení tyčí ve skupině a přetáhne čárkované čáry z čáry kóty na tyče, když přetáhnete kótu mimo skupinu výztuže. Tento příkaz je k dispozici v projekčních a betonových výkresech, ale možná budete chtít použít zejména v projekčních výkresech, protože mohou obsahovat částí se skupinami výstuží a často potřebujete ukázat pouze jednu výztuž ze skupiny a přetáhněte kótovací čáru na správné místo, aby bylo všechno dobře vidět. Tento příkaz vytvoří kóty založené na předdefinovaných vlastnostech kóty, které jste vybrali **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu**.

Přidání kótovacích čar zobrazujících rozložení armovacích tyčí skupin výztuží:

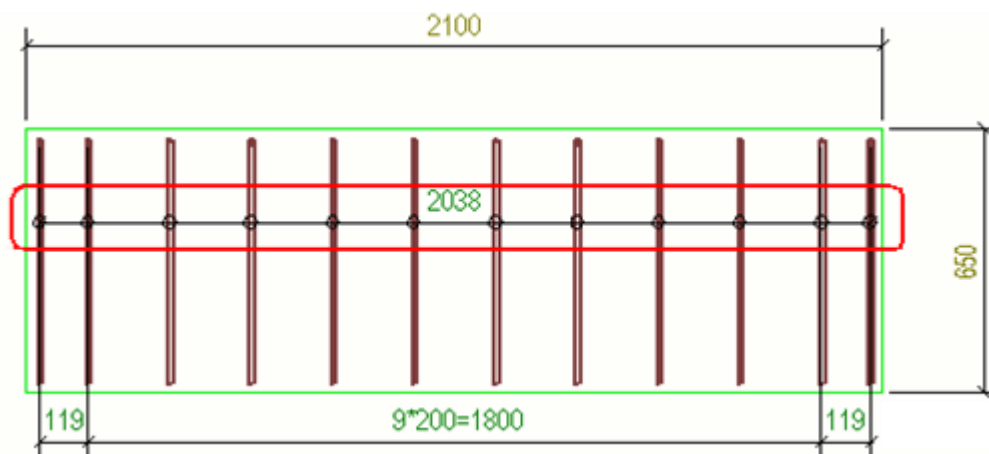
1. Chcete-li vybrat požadované předdefinované nastavení, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Kóty výkresu** a načtěte do požadované soubory vlastností v **Nastavení kótovací čáry**.
Můžete také vybrat zobrazení pro zkosené a obloukové kóty skupiny výztuží a přidat kótovací čáru ke kótovacím čarám, které mají šipky. Další informace naleznete v části "Nastavení předdefinovaných kótování výztuže v dialogu **Volby**" níže.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na armovací skupinu a klikněte na **Vytvořit kótovací čáry**.
Tekla Structures vytvoří kótovací čáru.
3. Kótovací čáru armování můžete táhnout mimo skupinu armovacích prutů.

Tekla Structures nakreslí čerchovanou čáru od armovacího prutu ke kótovací čáře. Pokud je nové umístění v oblasti armování, značka

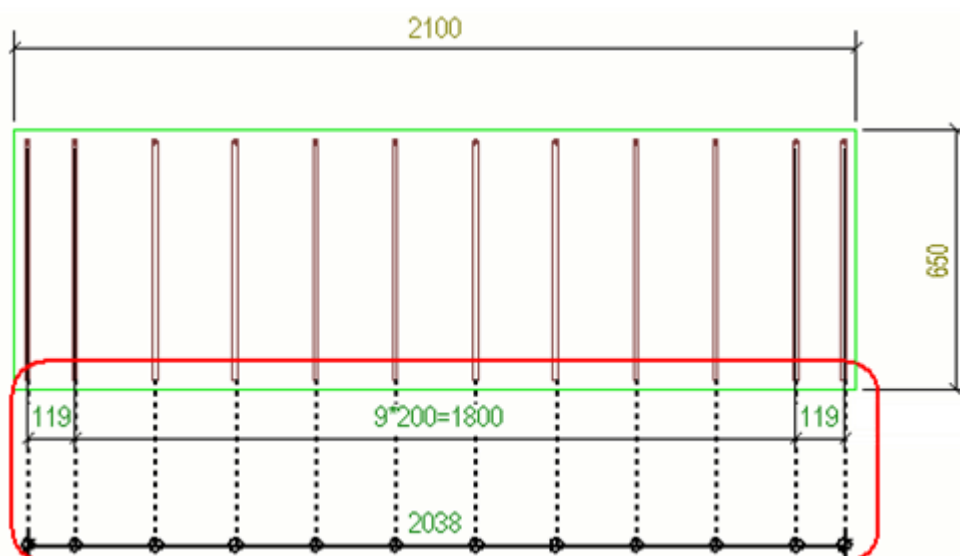
armovacího prutu následuje průřezík armovacího prutu a kótovací čáry armování.

Chcete-li změnit znázornění aktuální dimenze prutů, klikněte na kótu skupiny v otevřeném výkresu a upravte [obsah \(strana 882\)](#), [zobrazení \(strana 887\)](#), a [značky a odkazy \(strana 888\)](#) podle potřeby.

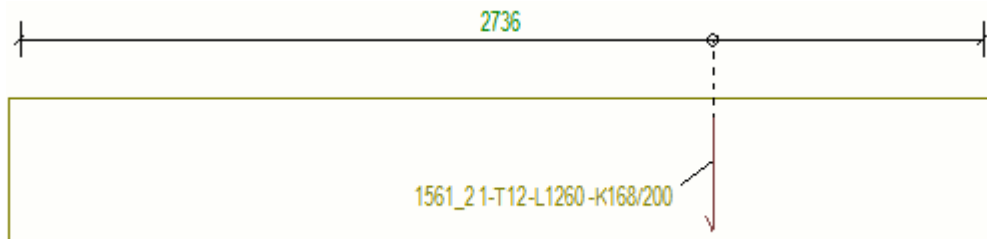
Níže je uveden příklad kótovací čáry vytvořené pomocí **Vytvořit kótovací čáry**:



Níže je příklad kótovací čáry, která byla přetažena mimo skupinu prutů:



Níže je příklad, kdy je vidět pouze jedna výztuž ze skupiny a kóta byla přetažena mimo skupinu.



Předdefinované nastavení kótování výztuže v dialogovém okně Možnosti

V dialogovém okně jsou nastavena předdefinovaná nastavení **Volby Kóty výkresu**, která mají vliv na kóty a její značky. Nastavení jsou specifická pro model a ovlivňují pouze aktuální model. Změna nastavení nevyžaduje restart Tekla Structures.

Add mark to reinforcement

Dimension Mark settings:

Tagged Dimension Mark settings:

Dimension line settings:

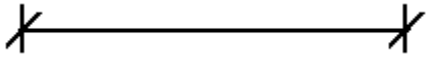

Dimension line

Dimension line extension length for line arrow:

Tapered skewed reinforcement group:

Tapered curved reinforcement group:

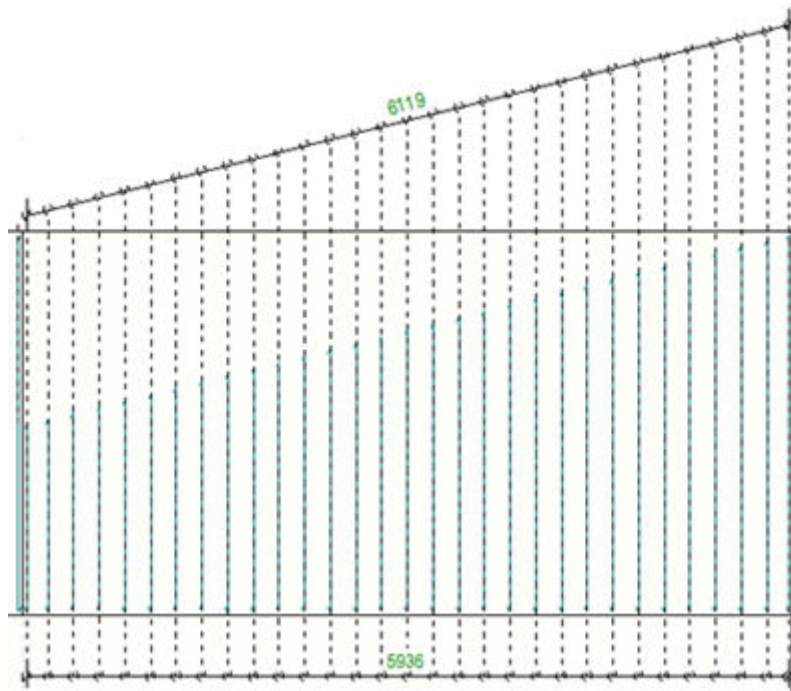
Volba	Popis
Nastavení značky kóty	Zvolte předdefinovaná nastavení kót, která chcete vždy aplikovat na značky kót. Tato nastavení se používají při vytváření značek kót Přidat značku --> Značka kóty příkazem.
Nastavení odkazů značky kóty	Zvolte předdefinovaná nastavení kót, která chcete vždy aplikovat na značky kót. Tato nastavení se používají při vytváření značek kót Přidat značku s odkazem --> Značka kóty s odkazem příkazem.
Nastavení kótovací čáry	Vyberte, které předdefinované nastavení chcete vždy použít pro kótovací čáry, které vytvoříte příkazem. Vytvořit kótovací čáry .
Délka prodloužení kótovací čáry pro šipku čáry.	Můžete vytvořit prodloužení čáry (strana 754) pro kóty, které mají šipku čáry. Zadejte délku prodloužení

Volba	Popis
	<p>kótovací čáry v poli Délka prodloužení kótovací čáry pro šipku čáry. Toto nastavení se použije pro všechny kóty, které mají šipku. Žádné rozšíření</p>  <p>Rozšíření bylo přidáno</p> 
Skupina zkružených zakřivených prutů	<p>Zvolte, zda mají šikmé kóty zkosené nebo horizontální zobrazení Skupina kónického zkoseného armování</p> 
Skupina zakřivených prutů	<p>Zvolte, zda mají zakřivené kóty zakřivené nebo horizontální zobrazení Skupina kónického zahnutého armování</p> 

Příklady kótování výztuže

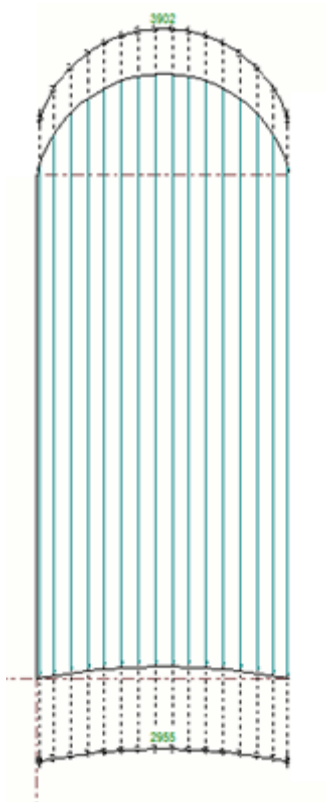
- Níže je rovnoměrný prvek a kónická výztuž s nastavením **Skupina kónického zkoseného armování**. Kóty následují tvar okraje, který je nejbližší k výběru.





- Níže je rovnoměrný zakřivený prvek a kónická zakřivená výztuž s nastavením **Skupina kónického zahnutého armování**.

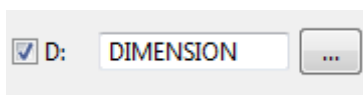


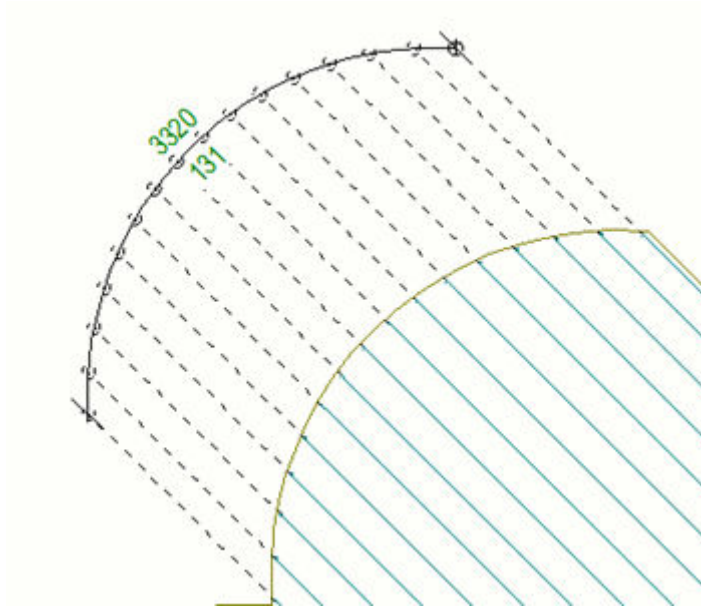


- Níže je příklad zakřivených ortogonálních kót kuželové zakřivené skupiny výztuže s odkazem:

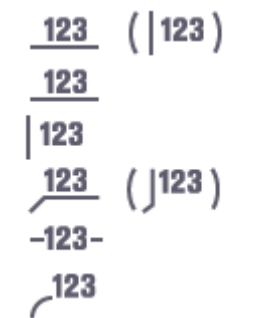


- Můžete také přidat střední odkaz do kóty výztuže. Zde byla použita [duální kóta \(strana 168\)](#):

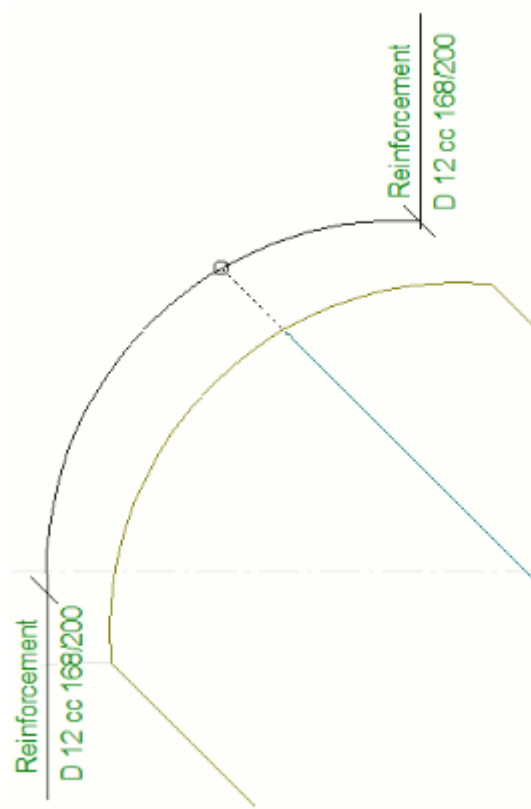




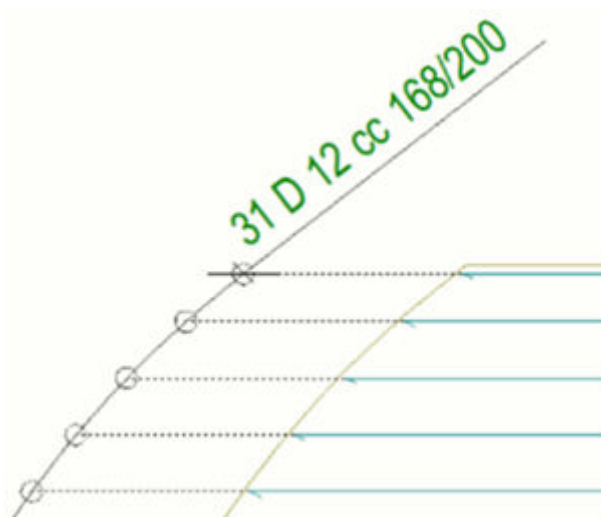
- Zakřivené značky kót lze zarovnat výběrem jedné z možností v seznamu **Typ značky obloukové kóty** v dialogu **Vlastnosti kóty**:



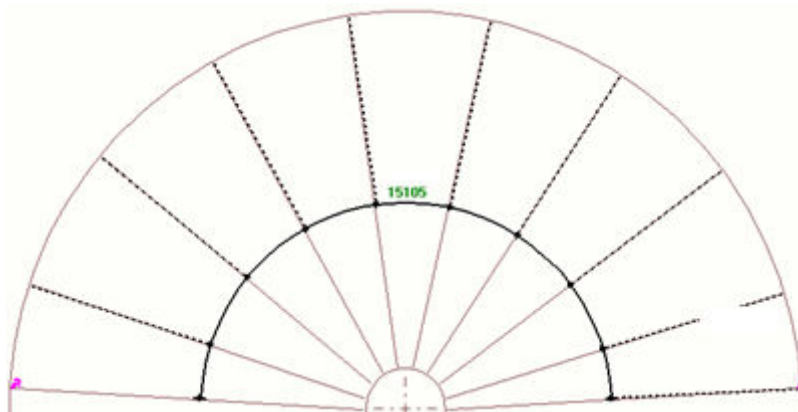
V níže uvedeném příkladu je vidět pouze jedna výztuž a značky odkazů jsou vertikálně zarovnány: | 123 :



V níže uvedeném příkladu odkaz kóty odpovídá kótovací křivce ¹²³:




- Níže je uveden příklad obloukových ortogonálních kót příslušné skupiny armovacích prutů.



Kótování výztuží pomocí aplikace Kótování skupiny armovacích prutů

Tato **Kótování skupiny armovacích prutů** aplikace nabízí různé styly pro flexibilní zobrazení kótovacích čar a kótovacích značek. Můžete například označit a kótovat více třmínků na jednom místě. Tak **Kótování skupiny armovacích prutů** pomáhá efektivně vytvářet kvalitní armovací výkresy podle požadavků.

Pokud chcete přidat kóty ke skupině prutů

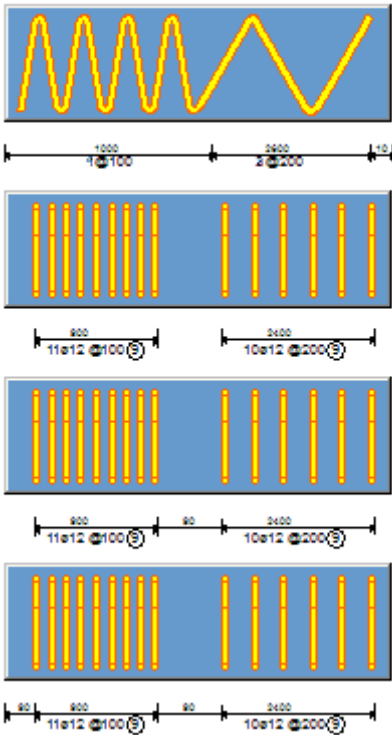
1. Ve výkresu vyberte skupiny prutů, které mají být kótovány.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. V **Aplikace** seznamu určete **Kótování skupiny armovacích prutů**.
5. Vyberte umístění bodu pro kótování v modelu.
6. Dojklíkem na kótu upravte nastavení:
 - Na **Parametry** kartě definujte, jak kóty vypadají a co obsahují. Můžete také definovat obsah značek kóty třmínu.
 - Na **Extra značky vpředu** a **Extra značky za** kartami vytvořte další značku před nebo za kótovací linií.
 - Na **Rozšířené nastavení** kartě, definujte posuny, mezery a cc vzdálenosti pro značky kót třmínků.
 - Na **Čáry prutů** kartě, definujte generování a vzhled vodicích čar, které patří k rozměrům třmínků.

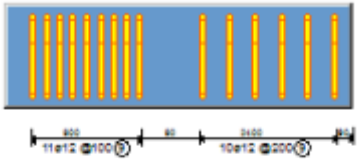
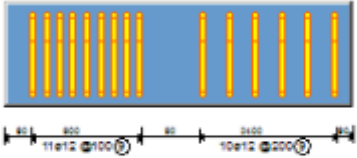
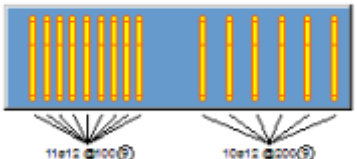
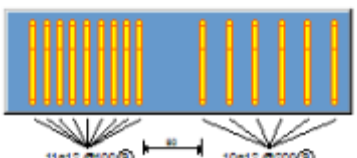
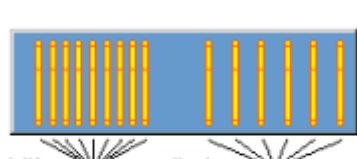
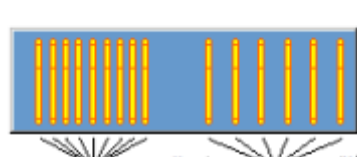
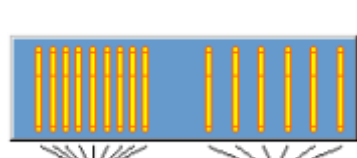
Další informace o tomto nastavení naleznete **Kótování skupiny armovacích prutů nastavení** dole.


7. Klikněte **Změnit**.

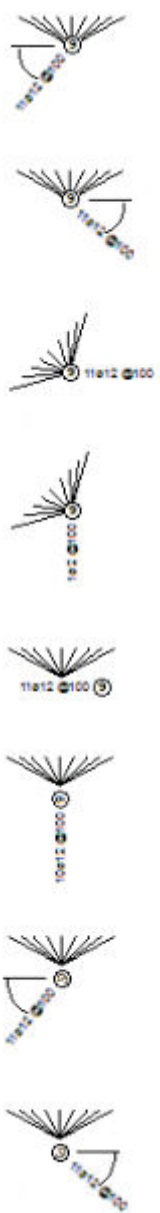
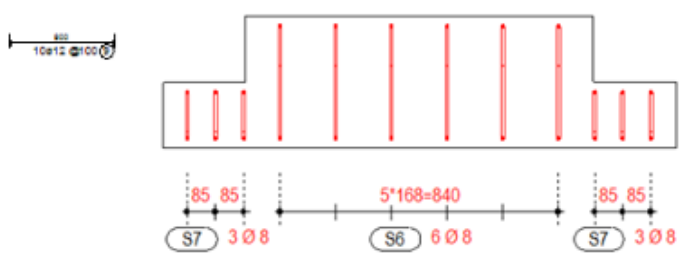
Nastavení Kótování skupiny armovacích prutů

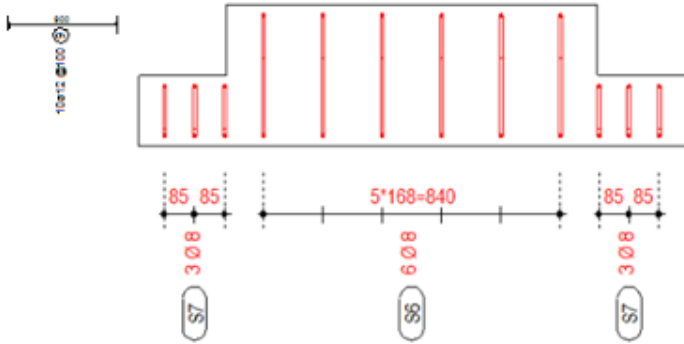
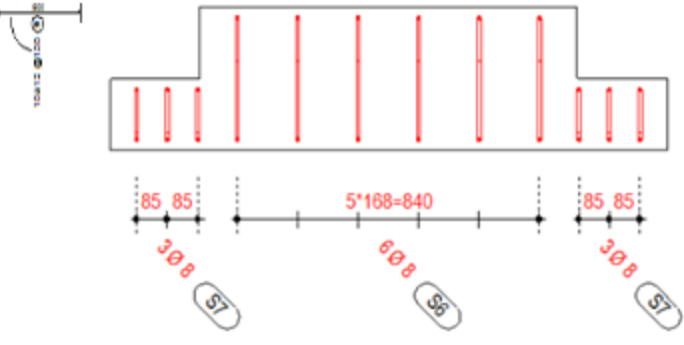
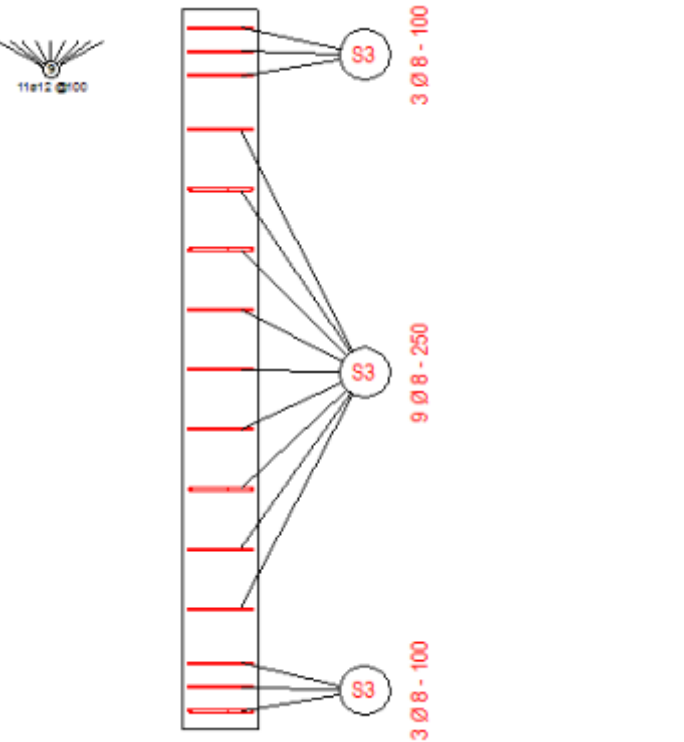
Záložka Parametry

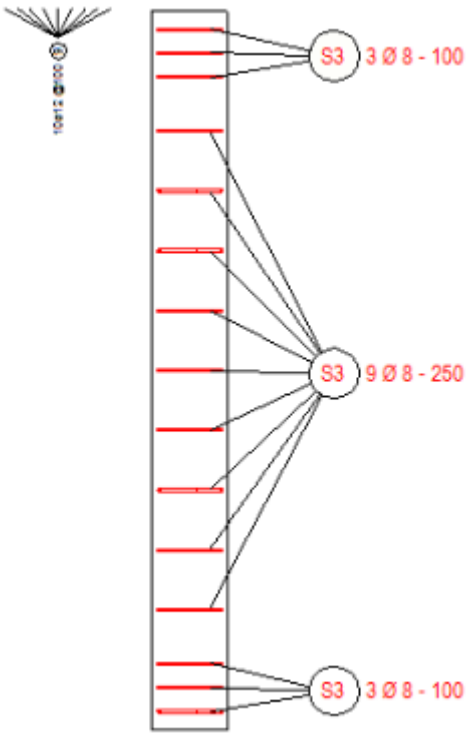
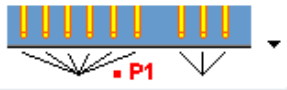
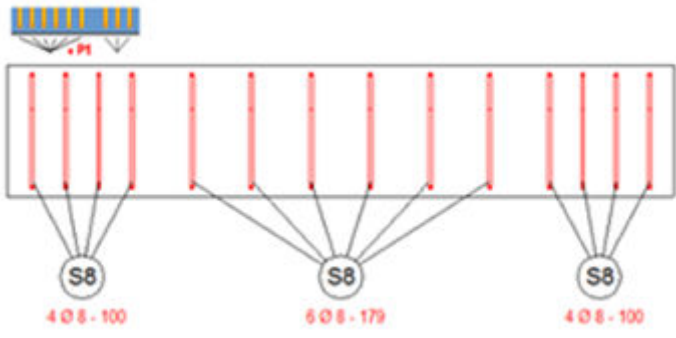
Nastavení	Možnosti a popisy
Typ poznámek	<p data-bbox="671 481 1197 515">Vyberte typ poznámky. Možnosti jsou:</p>  <p>The diagrams illustrate four options for note placement and bar spacing:</p> <ul style="list-style-type: none">Option 1: A yellow zigzag line representing reinforcement bars. Dimension lines below show a spacing of 1000 (1e100) and a total length of 2000 (2e200).Option 2: Vertical yellow bars. Dimension lines below show a spacing of 800 (1e12 @100) and a total length of 2000 (10e12 @200).Option 3: Vertical yellow bars with a gap. Dimension lines below show a spacing of 800 (1e12 @100), a gap of 80, and a total length of 2000 (10e12 @200).Option 4: Vertical yellow bars with a gap. Dimension lines below show a gap of 80, a spacing of 800 (1e12 @100), another gap of 80, and a total length of 2000 (10e12 @200).

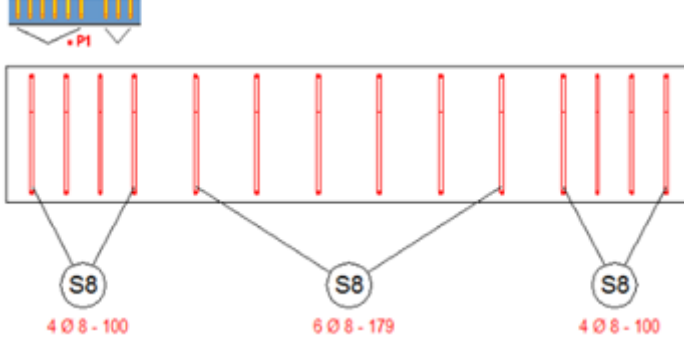
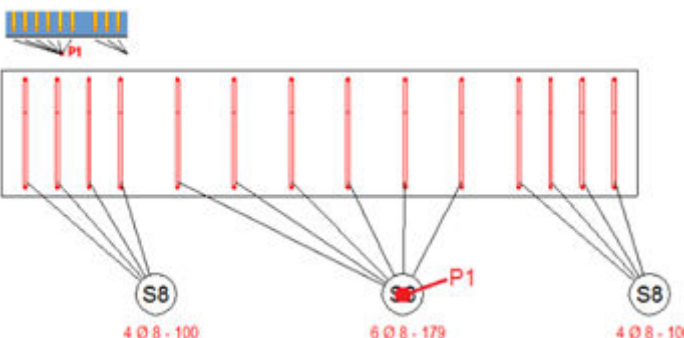
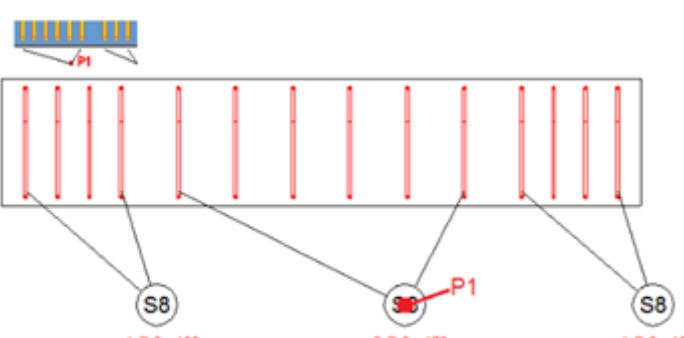
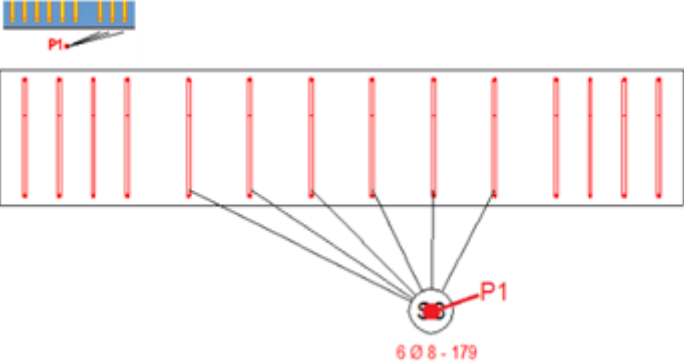
Nastavení	Možnosti a popisy
	
	
	
	
	
	
	

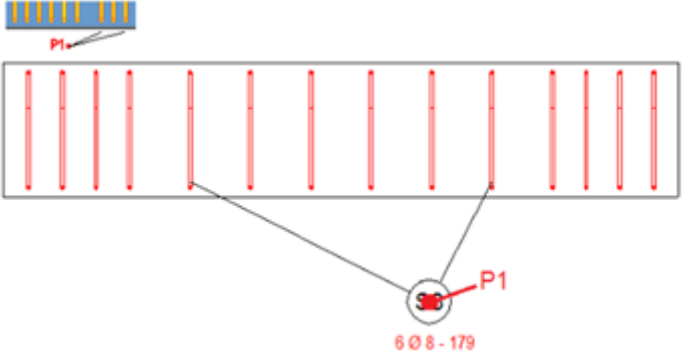
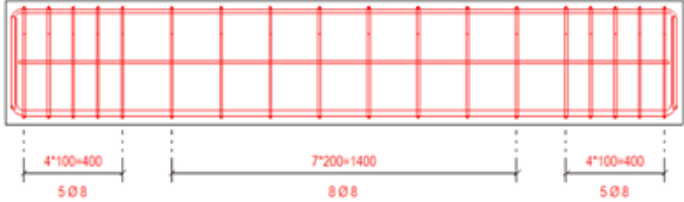
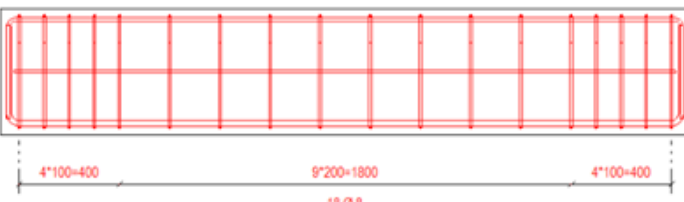
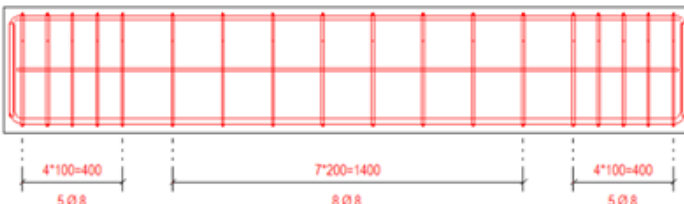
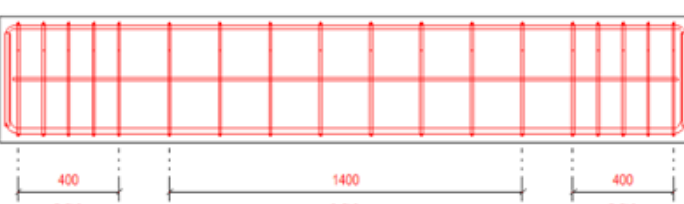
Nastavení	Možnosti a popisy
<div data-bbox="311 280 571 443" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">  </div> <p data-bbox="311 459 383 504">Úhel</p> <div data-bbox="311 510 443 555"> <input checked="" type="checkbox"/> 90 </div>	<p data-bbox="670 280 1364 380">Definujte polohu značky. Dostupné možnosti závisí na vybrané Typ poznámeek možnosti. Úhel značky můžete definovat také v Úhel poli. Možnosti jsou:</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div data-bbox="678 414 805 459"></div> <div data-bbox="678 481 805 604"></div> <div data-bbox="702 638 798 750"></div> <div data-bbox="702 784 798 907"></div> <div data-bbox="710 952 821 1019"></div> <div data-bbox="710 1064 853 1120"></div> <div data-bbox="678 1164 821 1220"></div> <div data-bbox="710 1265 821 1400"></div> </div>

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Příklady značky pozice:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 651 1289 719">V níže uvedeném příkladu byl definován úhel značení.</p>  

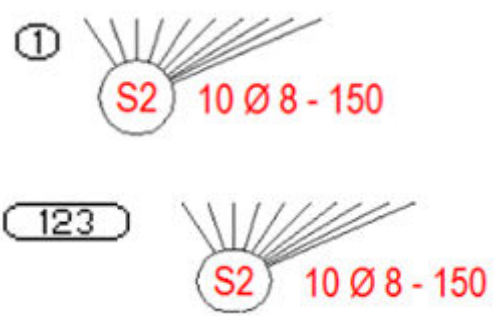
Nastavení	Možnosti a popisy
	
<input checked="" type="checkbox"/>  Číslo skupiny <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="1"/>	<p>Určete číslo a umístění značek odkazové čáry. Můžete také určit, se kterou skupinou pracujete, zadáním čísla skupiny do Číslo skupiny pole.</p> <p>Tato volba je dostupná pouze pro obrysy. Možnosti jsou:</p> 


Nastavení	Možnosti a popisy
	   <p data-bbox="670 1377 1364 1422">V následujícím příkladu je definována skupina č. 2.</p>  <p data-bbox="670 1825 1364 1870">V následujícím příkladu je definována skupina č. 2.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	
<p>Považovat nepravidelné mezery za samostatné skupiny</p>	<p>Ano</p>  <p>Ne</p> 
<p>Kótovat každou CC vzdálenost roztečí</p>	<p>Ano</p>  <p>Ne</p> 
<p>Kombinujte dim. mezi výztuží - dim.</p>	<p>Umožňuje kombinovat rozměry vzdálenosti mezi dvěma skupinami výztuží s rozměry skupiny</p>

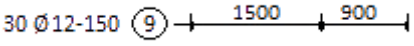
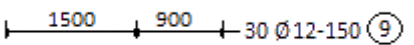
Nastavení	Možnosti a popisy
	výztuže, ve které jsou rozestupy stejné jako vzdálenost mezi skupinami. Zkombinuje také první / poslední kótovací čáru skupiny se vzdáleností od konce prvku, pokud je vzdálenost od okraje stejná jako vzdálenost skupin výztuže. Příklad naleznete v části "Další příklady" níže.
Vlastnosti čáry rozložení	Vyberte požadované vlastnosti kóty pro zobrazenou čáru kóty výběrem souboru vlastností kót. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 881) .
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které mají být zobrazeny ve značce 1 a značce 2, jako jsou materiál, průměr a vzdálenosti.
Proměnné ve značce	Seznam informací, které jste vybrali pro zobrazení ve značce 1 a značce 2.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Poloha	<p>Vyberte místo, kam chcete značku umístit. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Značka 1 je umístěna nad textem kóty, když je kóta nad částí, a pod textem kóty, když je kóta pod částí. • Nad textem kóty: Značka 1 je vždy umístěna nad textem kóty. • Pod kótovací čarou: Značka 1 je vždy umístěna pod textem kóty. <p>Při umísťování značky jsou velikost písma textu kóty pro výše uvedenou pozici textu a hodnoty mezer definovaných na Rozšířené nastavení kartě pro obě pozice jsou brány v úvahu. Toto nastavení je k dispozici pouze pro typy neradiální anotace.</p>
Jednotky	<p>Definujte jednotky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[#] • ###[##] • ###[###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Přesnost	<p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16 • 1/32

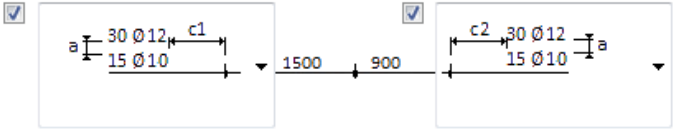
Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
<p>Součet hodnot A B C</p> <p>Součet segmentů osy prutu</p> <p>Délka v TplEd</p>	<p>Toto nastavení je k dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán
<p>Umístění značky 2</p>	<p>Určete, zda a jak se pozice výztuže zobrazí v značce 2. Možnosti jsou:</p> <p>Negace</p> <p>Před hlavní značkou</p> <p>Za hlavní značkou</p> <p>Nad hlavní značkou</p> <p>Pod hlavní značkou</p>
<p>Rámeček značky 2</p>	<p>Vyberte Typ a Barvu rámečku značky 2.</p> <p>Tato volba je dostupná pouze pro obrisy. Možnosti jsou:</p> <div style="text-align: center;">  </div>

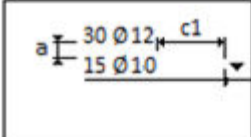
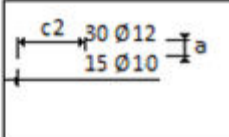
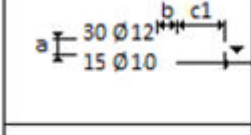
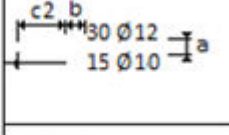
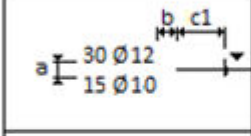
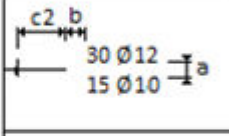
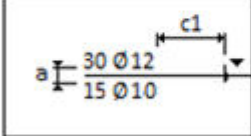
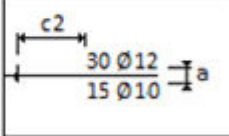
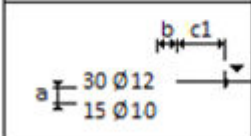
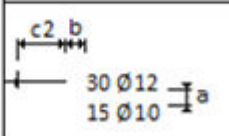
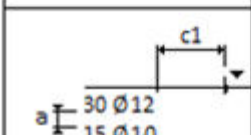
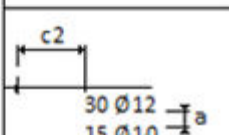
Nastavení	Možnosti a popisy
	

Extra značky vpředu a Extra značky vzadu

Nastavení	Možnosti a popisy
Značky před kótovací čarou	<p>Chcete-li vytvořit značky před kótovací čarou, vyberte Ano. Ne je výchozí hodnota.</p> 
Značky za kótovací čarou	<p>Chcete-li vytvořit značky za kótovací čarou, vyberte Ano. Ne je výchozí hodnota.</p> 
Dostupné proměnné	Zvolte informace, které se mají zobrazit v značce před nebo za kótovací čarou.
Proměnné ve značce	Zvolte informace, které se mají zobrazit v značce před nebo za kótovací čarou.
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu pro značky. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Umístění	<p>Určete, zda a jak se pozice výztuže zobrazí v značce . Možnosti jsou:</p> <p>Ne</p> <p>Před hlavní značkou</p> <p>Za hlavní značkou</p>
Vlastnosti textu	Definujte vlastnosti textu pro pozici výztuhy. Dostupné soubory vlastností jsou ty, které byly definovány a uloženy v Vlastnosti textu (strana 273) .
Jednotky	<p>Definujte jednotky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky • mm • cm • m • stopa - palec • palec

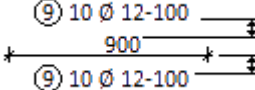
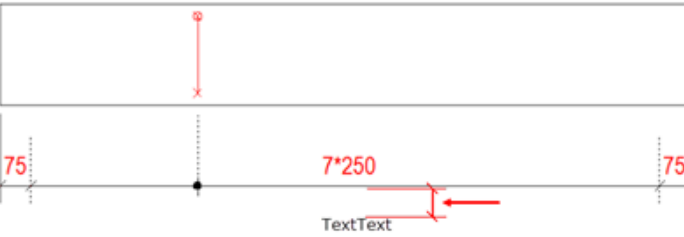
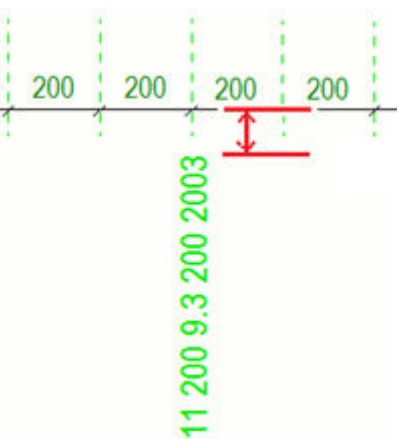
Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>K dispozici pouze pro následující obsah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Formát	<p>Definujte formát:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ### • ###[#] • ###[##] • ###[###] • ###.# • ### #/# • ###.## • ###.### <p>K dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán • Délka rozepsaná
Přesnost	<p>Definujte přesnost:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0.00 • 0.50 • 0.33 • 0.25 • 1/8 • 1/16

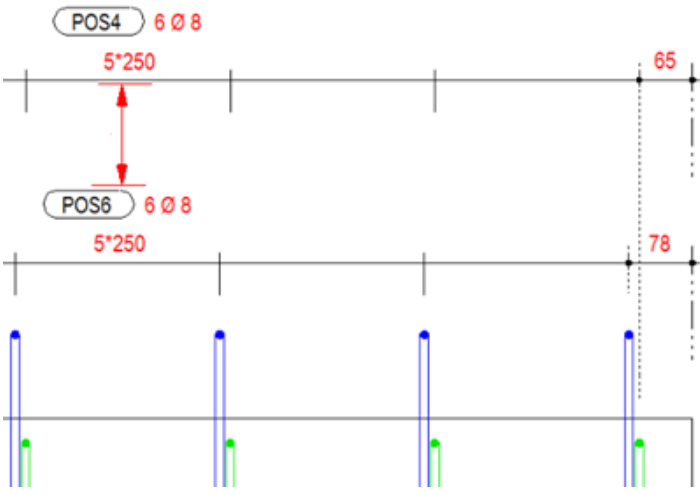
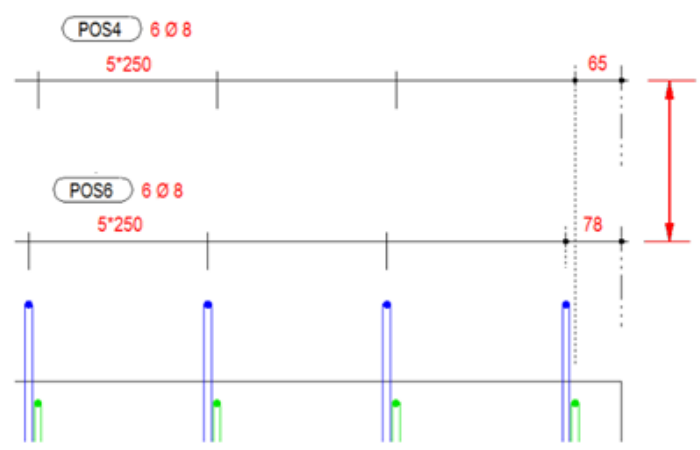
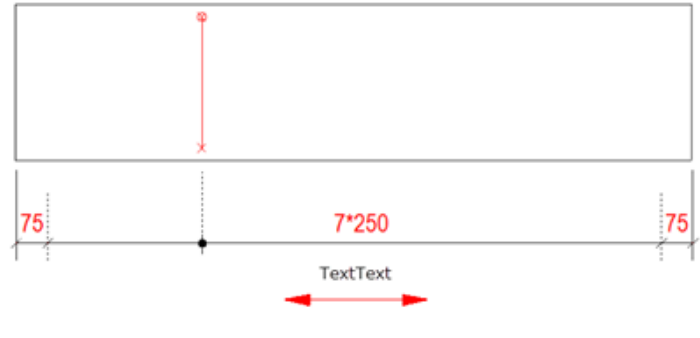
Nastavení	Možnosti a popisy
	<ul style="list-style-type: none"> • 1/32 • 1/10 • 1/100 • 1/1000 <p>Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.</p> <p>1/8, 1/16 a 1/32 jsou určeny pro imperiální jednotky.</p> <p>1/10, 1/100 a 1/1000 se používají k definování přesnosti bez zaokrouhlování.</p>
<p>Součet hodnot A B C</p> <p>Součet segmentů osy prutu</p> <p>Délka v TplEd</p>	<p>Toto nastavení je k dispozici pouze pro následující obsah značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Délka • Cc • cc min • cc max • cc přesně • cc plán
<p>Nastavení umístění značky</p>	 <p>Volba 3 je výchozí.</p>

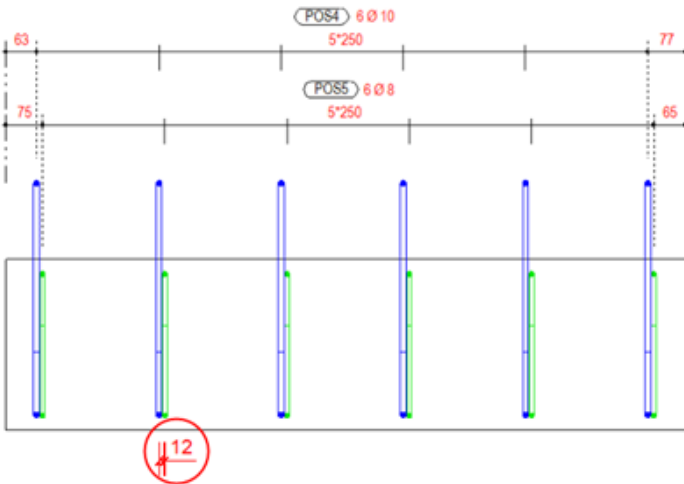
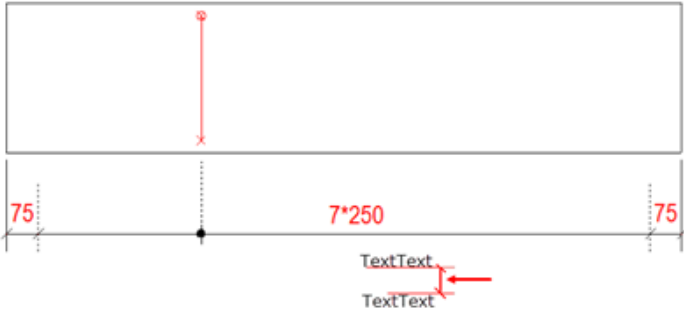

Nastavení	Možnosti a popisy	
		<p style="text-align: center;">1</p> 
		<p style="text-align: center;">2</p> 
		<p style="text-align: center;">3</p> 
		<p style="text-align: center;">4</p> 
		<p style="text-align: center;">5</p> 
		<p style="text-align: center;">6</p> 
	<p>(1) Všechny značky jsou umístěny nad kótovací čarou.</p> <p>(2) Uprostřed poslední značky se nachází kótovací čára.</p> <p>(3) Střed (vypočteno v směru - k kótovací čáře) skupiny značek je na kótovací čáře. Toto je výchozí hodnota.</p> <p>(4) Rozměrová čára je prodloužena mezi značkami.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je pouze jedna značka, je umístěna nad čarou. • Pokud jsou dvě značky, jedna značka je umístěna nad a druhá pod čarou. • Pokud jsou tři značky, umístí se nad značku dvě značky a pod čarou se umístí jedna značka. <p>(5) Střed první značky se nachází kótovací čáře.</p> <p>(6) Všechny značky jsou umístěny pod kótovací čarou.</p>	

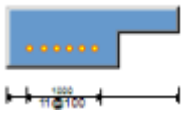
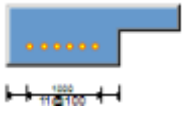

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Parametry a, b, c1 a c2 jsou potřebné k získání požadovaných vzdáleností mezi značkami a kótovací čarou.</p> <p>a <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/> c2 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>b <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>c1 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Výchozí hodnoty jsou:</p> <p>a = 1</p> <p>b = 1</p> <p>c1 = 5</p> <p>c2 = 5</p>

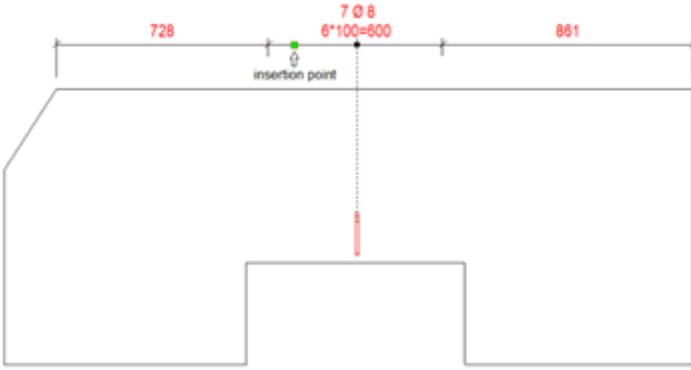
Záložka Rozšířené

Nastavení	Možnosti a popisy
<p>Rozteč první značky</p> 	<p>V Odsazení první čáry zadejte hodnotu v milimetrech k označení mezery mezi kótovací čarou a první čarou textu kóty.</p>  <p>Můžete také definovat vzdálenost první značky, pokud je popis pod čarou kóty.</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
Mezera mezi Značka1 a Značka2	Definujte mezeru mezi značkou 1 a značkou 2
Volné místo pod textem / Rozestupy kótovacích čar	<p>Pokud vyberete Volné místo pod textem, zadejte hodnotu v milimetrech k označení mezery mezi kótovací čarou a první čarou textu kóty.</p>  <p>Pokud vyberete Rozestupy kótovacích čar a zadejte hodnotu v milimetrech pro označení mezery mezi dvěma nebo více kótovacími čarami.</p> 
Odsazení textu kótovací čáry	

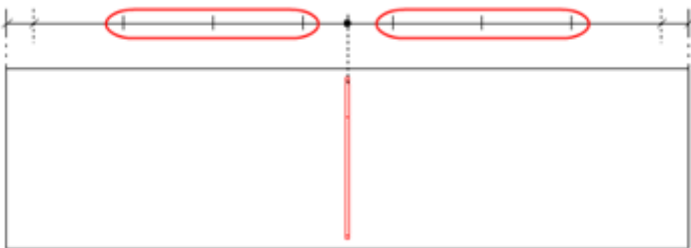
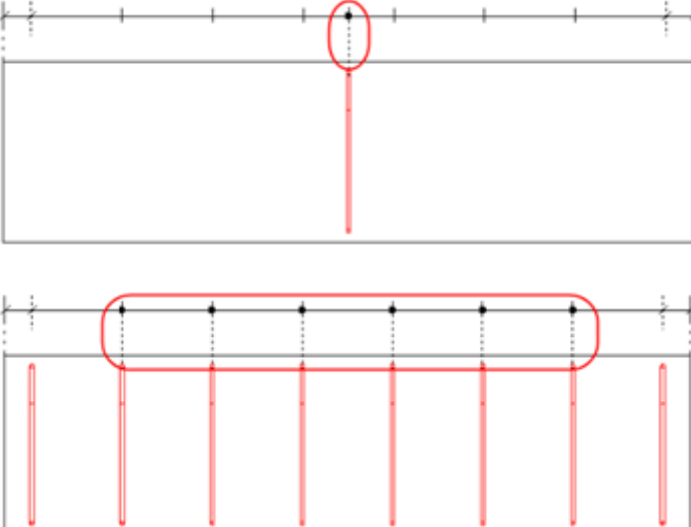
Nastavení	Možnosti a popisy
Kóty skupiny	Určete, zda jsou rozměry seskupeny nebo ne. Seskupení také funguje, když je vzdálenost mezi skupinami nulová.
Tolerance seskupování	<p>Definujte, zda jsou skupiny dvojitých třmenů sloučeny do jedné kóty.</p> <p>Pokud je vzdálenost mezi třmínky (na obrázku pod 12 mm) větší než zadaná hodnota (= 10 mm), vytvoří se dvojrozměrné čáry:</p> 
Rozteč značek skupin	<p>a zadejte hodnotu v milimetrech pro označení mezery mezi dvěma nebo více texty značek kót.</p> 
Krajní body prvku	<p>Definujte, jak uzavřít kótovací čáry na obrysu betonové součásti. Dostupné jsou následující volby:</p>  <p>Příklady:</p>

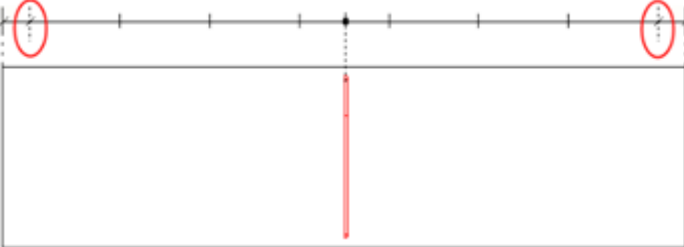
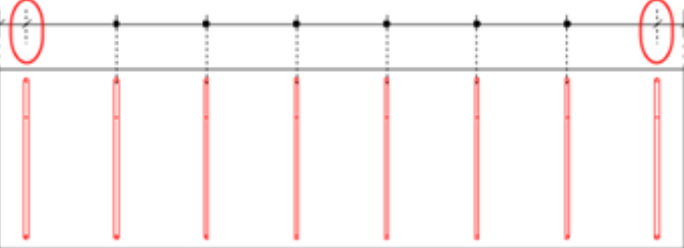
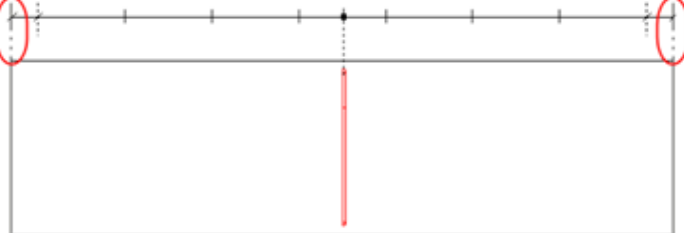
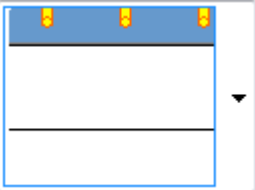



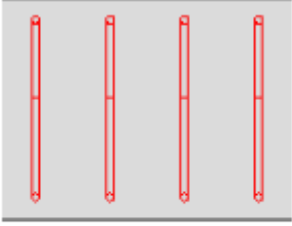

Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 414 1292 481">Rozměrová čára je vždy umístěna na vnějších liniích betonové součásti.</p>  <p data-bbox="670 952 1364 1086">Kóta je umístěna k nejbližší straně/geometrickému bodu betonového prvku vzhledem k vybranému bodu vložení kóty (zásuvný modul). Viz tabulka na konci.</p> 


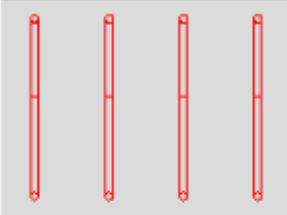

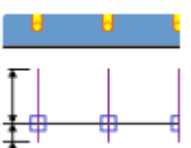
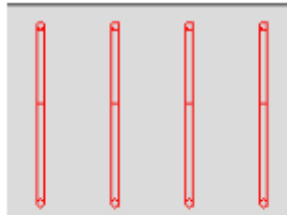


Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p>Technical drawing of a stepped shaft. The top horizontal dimension line is divided into three segments: 728, 6*100=600, and 881. A green circle with a vertical line through it is labeled 'insertion point'. A red dimension line is shown vertically, extending from the center of the shaft to a horizontal step.</p>

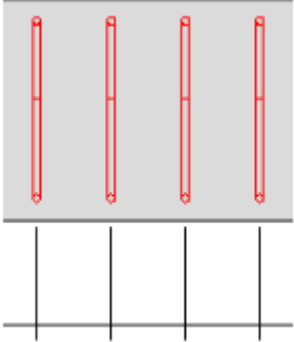
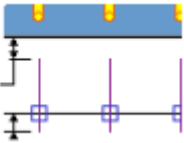
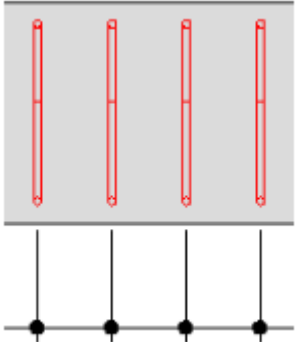

Karta čáry výztuže

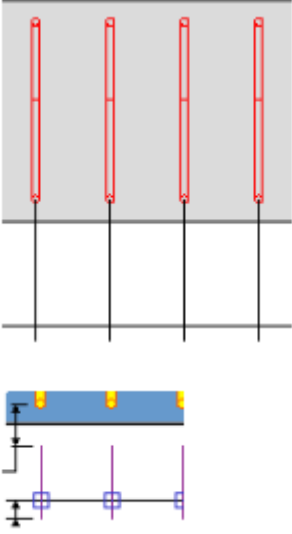
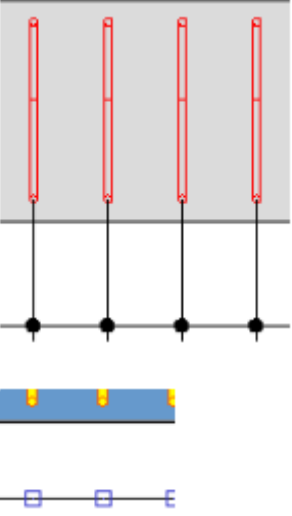
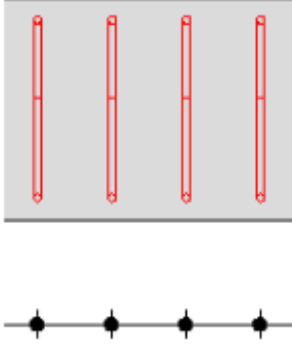
Na kartě **Čáry prutů** můžete definovat generování a vzhled vodících čar a symbolů kótovací čáry. Upravíte nastavení **Nezobrazené pruty**, **Zobrazené pruty**, **Koncové pruty skupiny** a **Hrany prvku**.

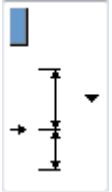
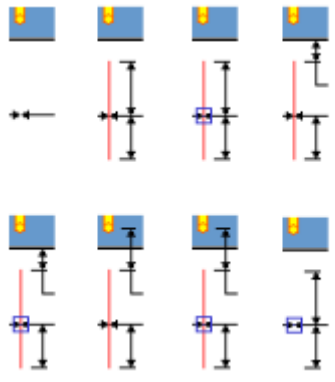
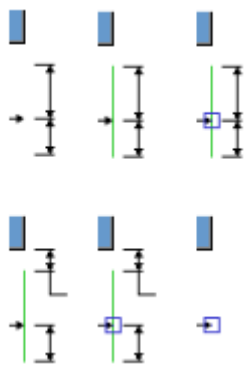
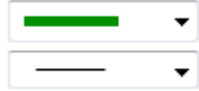

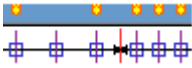
Nastavení	Možnosti a popisy
Nezobrazené pruty	 <p>Technical drawing showing hidden reinforcement bars. Two red circles highlight the dimension lines above the bars, indicating they are hidden.</p>
Zobrazené pruty	 <p>Technical drawing showing visible reinforcement bars. A red circle highlights the dimension line above the bars, and another red circle highlights the bars themselves, indicating they are visible.</p>

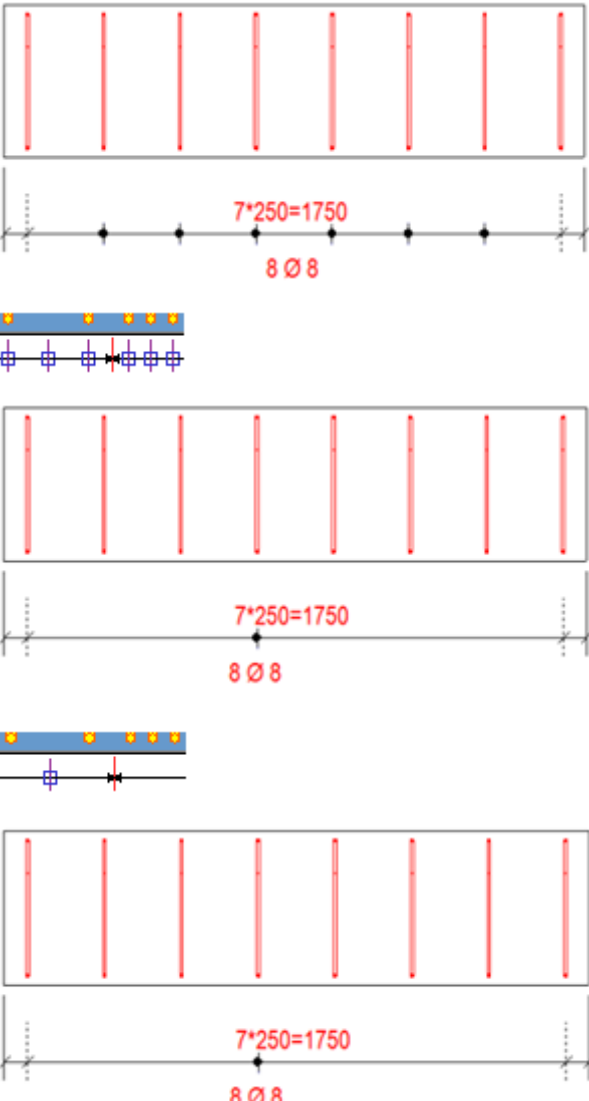
Nastavení	Možnosti a popisy
Koncové pruty skupiny	<p>Aplikoval na první a poslední prut ve skupině.</p>  
Hrany prvku	
 	<p>Definujte generování symbolů a čar pro Nezobrazené pruty nebo Zobrazené pruty. Možnosti jsou:</p>   <p>Žádné odkazové čáry nebo symboly.</p>  


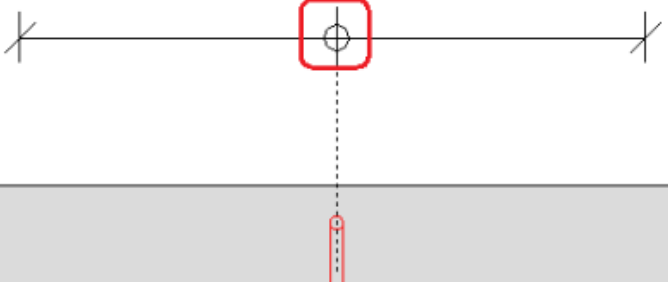

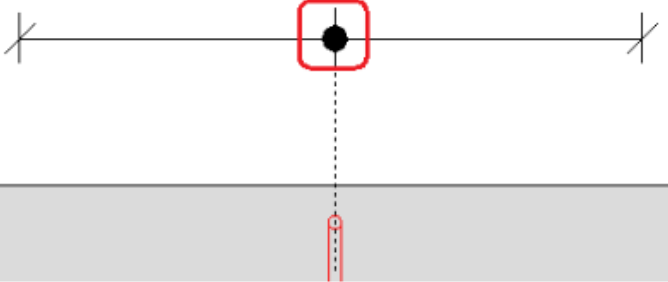
Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="670 448 1284 515">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem ke kótě.</p>    <p data-bbox="670 1108 1284 1176">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem ke kótě.</p>    <p data-bbox="670 1780 1308 1881">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k obrysu betonového prvku.</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	  <p data-bbox="671 846 1289 949">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k obrysu betonového prvku.</p>   <p data-bbox="671 1541 1286 1606">Odkazová čára. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k prutu.</p>

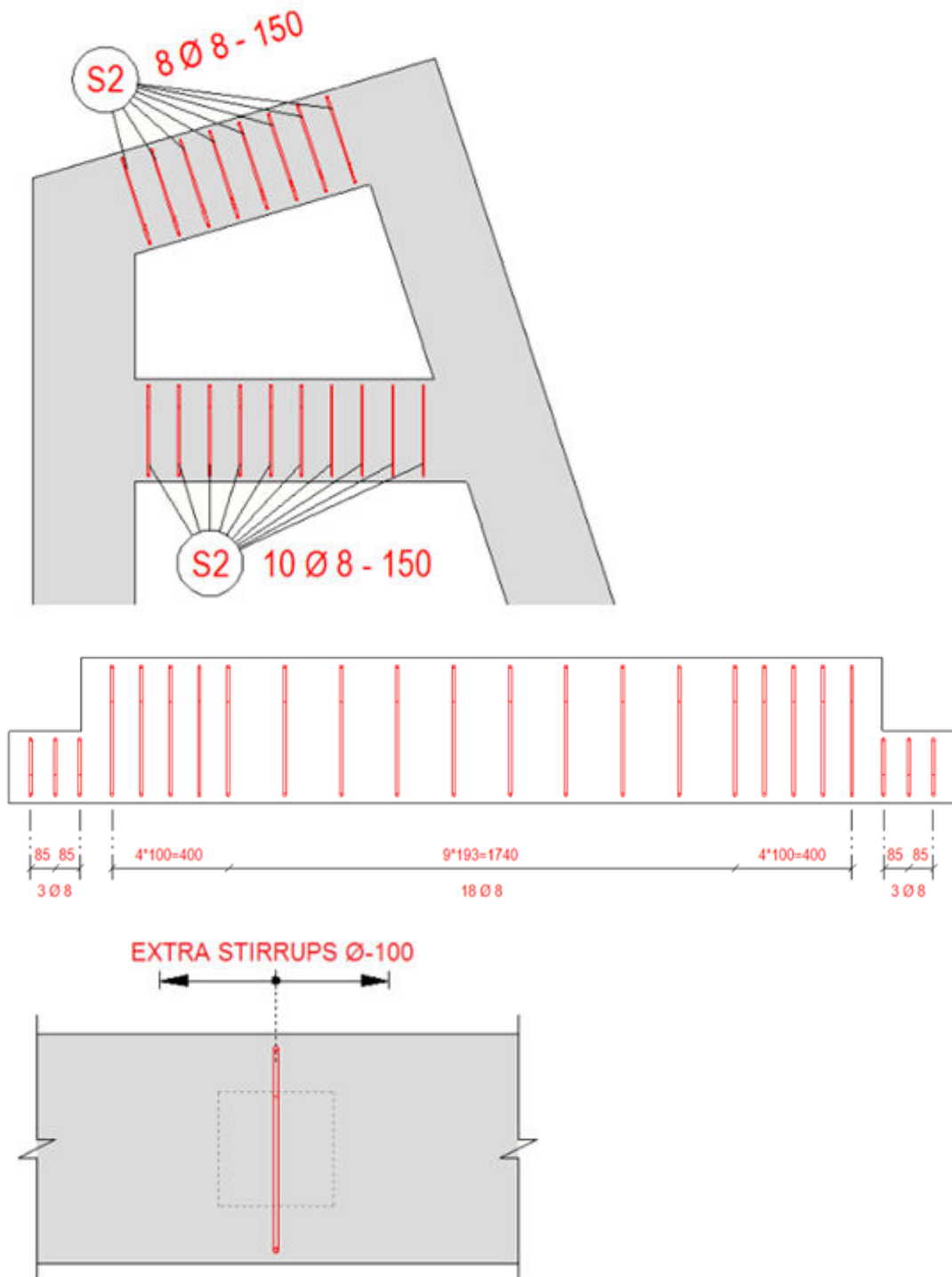
Nastavení	Možnosti a popisy
	 <p data-bbox="671 853 1289 920">Odkazové čáry a symboly. Definujte hodnotu protažení odkazové čáry vzhledem k prutu.</p>  <p data-bbox="671 1491 879 1529">Pouze symboly</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	<p>Definujte generování symbolů a čar pro Hrany prvku.</p> <p>Podívejte se na příklady této možnosti Nezobrazené pruty výše.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 
	<p>Definujte generování symbolů a odkazových čar vzhledem k obrysu betonového prvku.</p> <p>Podívejte se na příklady této možnosti Nezobrazené pruty výše.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 
	<p>Definujte barvu a typ čáry pro různé typy odkazových čar.</p>
	<p>Definujte, zda jsou zobrazeny všechny odkazové čáry a symboly Zobrazené pruty a pokud by to mělo být provedeno pouze pro jednotlivou výztuž.</p> <p>Dostupné jsou následující volby:</p> 

Nastavení	Možnosti a popisy
	
<input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 49 ▾ <input type="text" value="1.50"/>	<p>Definujte soubor symbolu a číslo symbolu, které chcete použít. Existující symboly můžete použít Tekla Structures výběrem souboru symbolů a čísla symbolů. Můžete změnit barvu a velikost symbolu.</p> <p>Symboly jsou definovány samostatně pro Nezobrazené pruty, Zobrazené pruty, Koncové pruty skupiny a Hrany prvku</p> <p>Příklady:</p>

Nastavení	Možnosti a popisy
	<div data-bbox="694 302 1053 459"> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 48 ▾ <input checked="" type="checkbox"/>  ▾ <input checked="" type="checkbox"/> 2.00 </div> <div data-bbox="686 548 1356 828">  </div> <hr/> <div data-bbox="694 929 1053 1086"> <input checked="" type="checkbox"/> DrawingMacros ▾ 49 ▾ <input checked="" type="checkbox"/>  ▾ <input checked="" type="checkbox"/> 2.00 </div> <div data-bbox="686 1220 1356 1500">  </div>

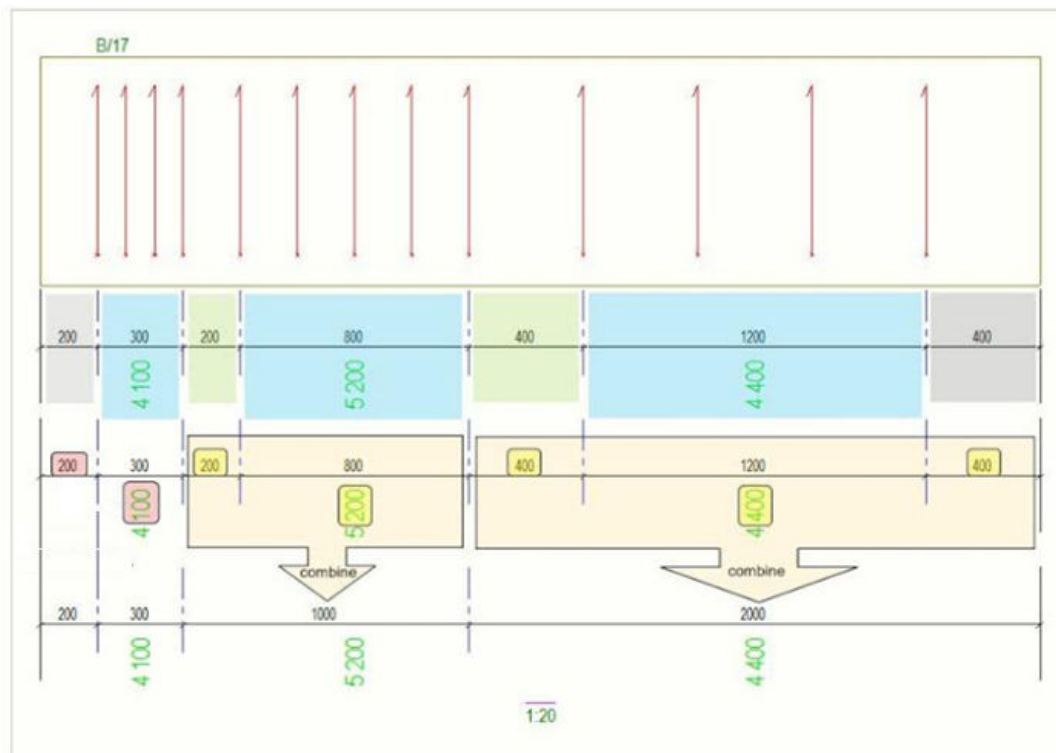
Další příklady






Příklad nastavení Kombinuje dim. mezi výztuží - dim. na kartě Parametry

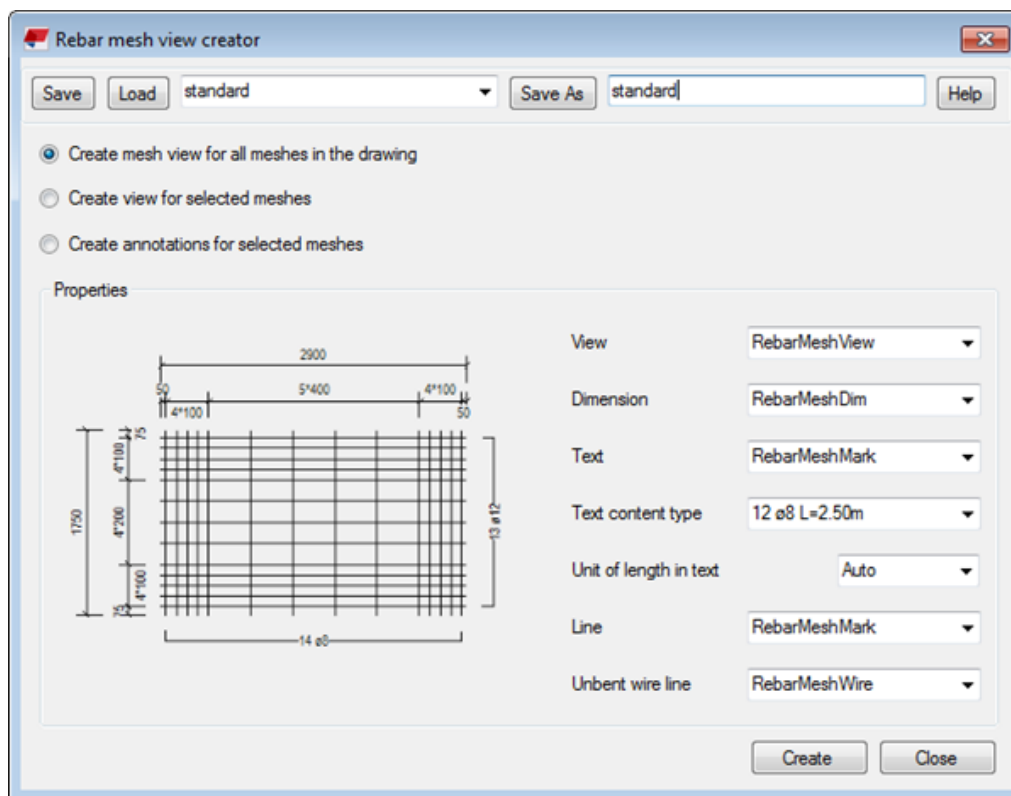
- V níže uvedeném příkladu první rozměr shora ukazuje skupiny prutů (modrá barva) se vzdáleností mezi skupinami (zelená barva) plus vzdálenosti ke koncům součásti (šedá barva). Kóty nejsou kombinovány.
- Druhá dimenze ukazuje stejnou situaci s vyznačenými rovnostmi mezi roztečem skupin výztuže výkresu (cc) a vzdáleností mezi skupinami.
- Ve třetí dimenzi je nový kombinující typ **Všimněte si, že byly použity** stejné mezery. Zelené vzdálenosti mezi dvěma modrými výztužnými skupinami byly kombinovány se skupinou, která má stejné mezery (cc) jako vzdálenost mezi skupinami.
- Kombinace byla také aplikována na šedou vzdálenost ke konci součásti, protože vzdálenost ke konci součásti je stejná jako vzdálenost (cc) sousední skupiny výztuh.



Vytvoření pohledu výkresu pro armovací síť

Můžete vytvořit pohledy výkresů, z nichž každý obsahuje jednu přesunutí síť, pomocí makra **Nástroj k vytváření pohledů sítí armovacích prutů**. Pohled armovací sítě obsahuje kóty celkové délky a šířky sítě a kótovací čáry pro rozteč prutů v horizontálním a vertikálním směru. Jsou zobrazeny také velikosti prutů. Pohledy armovací sítě lze vytvořit v projekčních výkresech a výkresech betonového dílce.

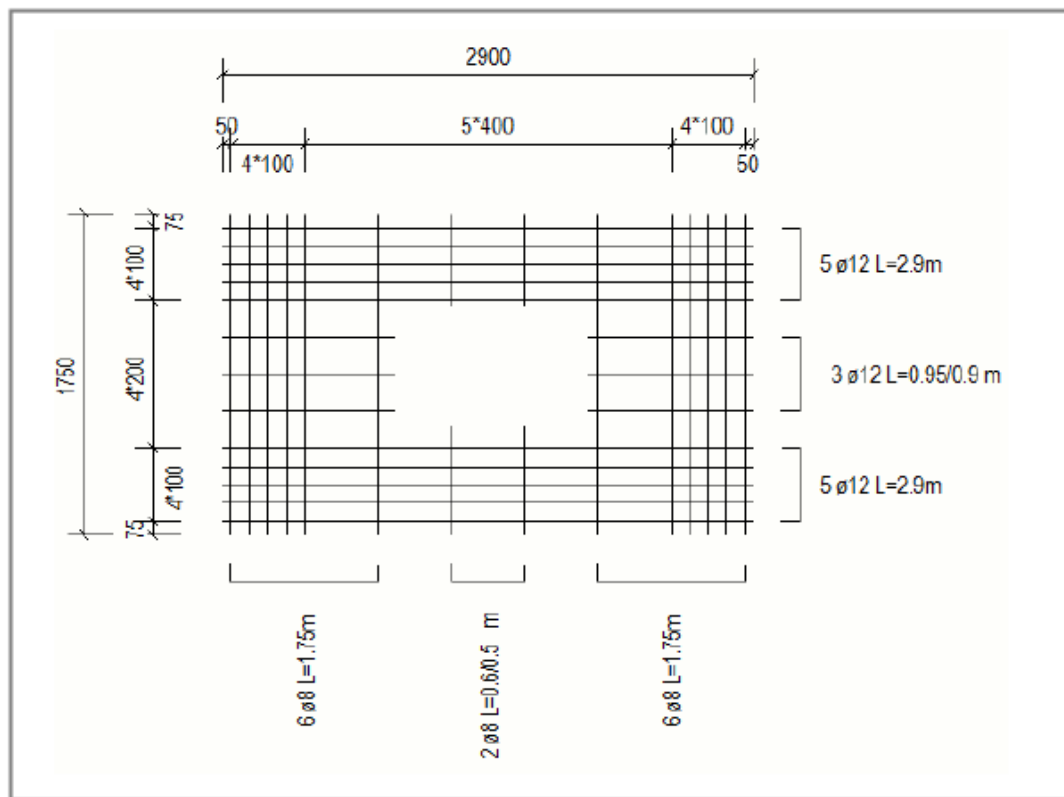
1. Otevřete výkres obsahující síť.
2. Vyberte armovací síť.
Pokud chcete vytvořit pohledy pro všechny sítě ve výkresu, nemusíte vybírat sítě samostatně.
3. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
4. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
5. Dvakrát klikněte na **Nástroj k vytváření pohledů sítí armovacích prutů**.



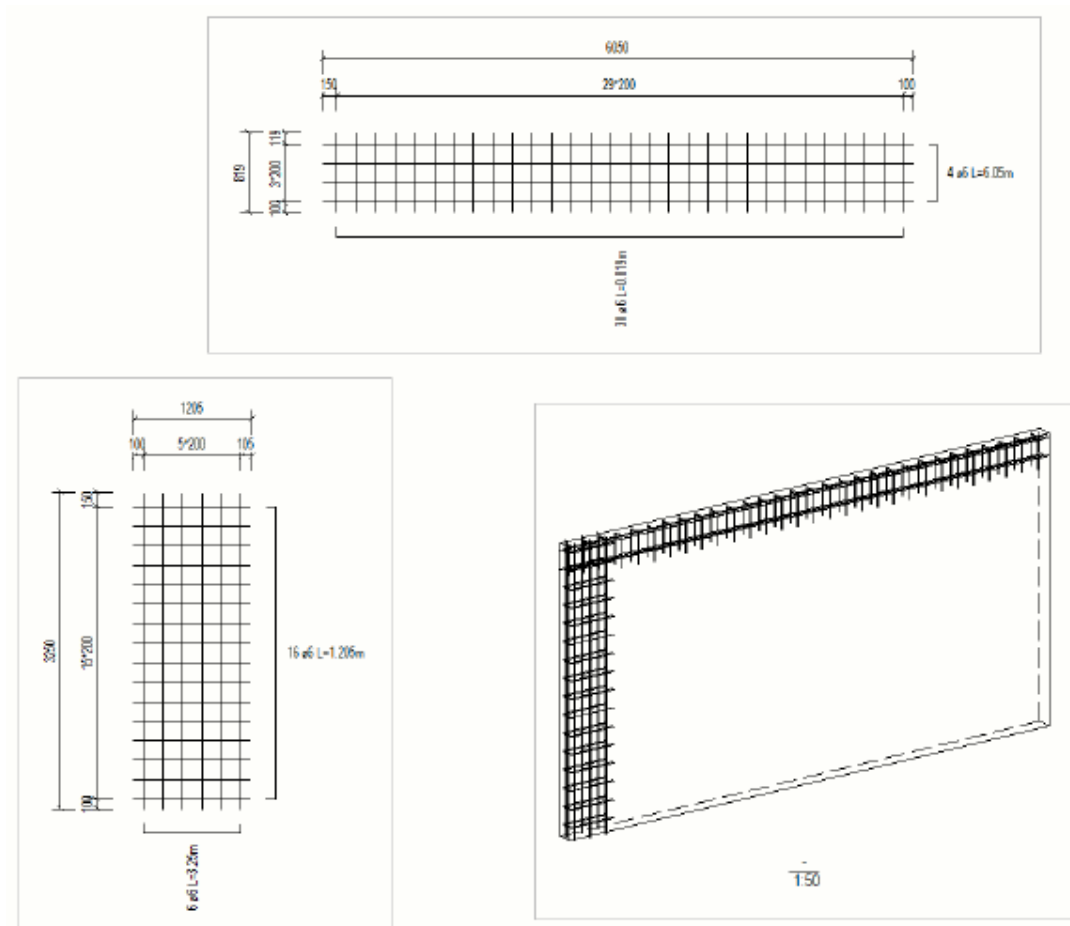
6. Pro vytvoření pohledů armovací sítě máte následující volby:
 - Pokud chcete vytvořit zobrazení sítě pro každou samostatnou síť v aktuálním výkresu, vyberte **Vytvořit pohled sítě pro všechny sítě ve výkresu**.
 - Pokud chcete vytvořit pohled pouze pro vybrané sítě, vyberte **Vytvořit pohled pro vybrané sítě**. Zde je nutné vybrat síť před spuštěním makra.
 - Pokud jste již vytvořili pohledy ze sítě a chcete do pohledů pouze přidat kótovací čáry a průměry, vyberte **Vytvořit poznámky k vybraným sítím**. Zde je nutné vybrat síť před spuštěním makra.
7. Vyberte soubory vlastností pohledu, kóty, textu, čáry a neohnutého drátu, které chcete použít v novém pohledu armovací sítě.
8. Vyberte typ poznámky v **Typ obsahu textu** .
Možnosti jsou **12 #8** a **12 #8 L=2.50m** .
9. Vyberte jednotku délky prutu v **Jednotka délky v textu**.
Když vyberete **Auto**, u imperiálních jednotek bude text používat aktuální jednotky, jinak bude text používat **m**.
10. Klikněte na **Vytvořit**.
Tekla Structures vytvoří nebo aktualizuje pohledy podle vašeho výběru a souborů vlastností.

Příklad

Příklad pohledu armovací sítě.



Následující výkres obsahuje 3D pohled stěny se dvěma ohnutými armovacími sítěmi a pohled oddělené neoheuté armovací sítě.



Lité objekty ve výkresech

Projekční výkresy v Tekla Structures mohou zobrazovat geometrii objektu a průřez lití. Výkresy lití mohou být použity pro komunikování a sestavování pořadí lití betonu a určování vlastností průřezů. Můžete přidávat značky objektů lití a asociativní poznámky k průřezům lití.

Jak povolit lití

Možnosti a funkce související s litím jsou k dispozici pouze v případě, že jsou v modelu povolena lití. Lití může být povoleno při nastavení `XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT` rozšířené možnosti na `TRUE`. V prostředí Default jsou lití povoleny pouze v roli Contractor (Concrete).

WARNING Je-li v modelu povoleno nanášení, nezakazujte vylévání pomocí `XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT`, zejména uprostřed projektu. To může způsobit problémy, pokud máte výkresy obsahující lití a sdílíte model. Nastavení průřezů lití v modelu a

na výkresech může být neplatné a může dojít ke ztrátě veškerých modelovacích prací.

Lité objekty

Geometrie objektů lití je prezentována jako monolitický beton. Objekty lití mohou být uvedeny v výkresech plánu, řezu a 3D. Tekla Structures zobrazuje geometrii objektu lití v projekčních výkresech přesně tak, jak byla modelována: překrývání a obrysy zmizí, pokud prvky kolidují, mají stejnou jakost betonu **Monolitický** jako **Typ betonového dílce** a mají stejnou fázi lití.

Můžete vybrat, zda chcete zobrazit objekty lití nebo ne. Můžete použít různé barvy, typy čar a výplně různých objektů lití. Můžete také měnit vlastnosti litých objektů v otevřeném výkresu na úrovni objektu, pohledu a výkresu. Další informace o zobrazování objektů lití, viz. [Zobrazení litých objektů, značek, přerušení ve výkresech. \(strana 849\)](#).

Značky litých objektů

Pomocí značek litých objektů můžete zobrazit informace související s litím, např. Číslo lití, typ lití, materiál, plánované datum zahájení a název týmu pro lití betonu. Před vytvořením výkresu můžete přidávat značky automatického nanášení a přidávat a upravovat značky lití také v otevřeném výkresu.

Dilatační spáry

Přerušení lití (dilatace) pro lití jsou uvedeny v projekčních výkresech, tak jak byly modelovány. Dilatační spáry jsou zobrazeny symbolem.. Symbol je možné změnit pomocí rozšířené možnosti XS_POUR_BREAK_SYMBOL. Měřtko symbolu a mezera mezi symboly automaticky následují měřítko pohledu výkresu.

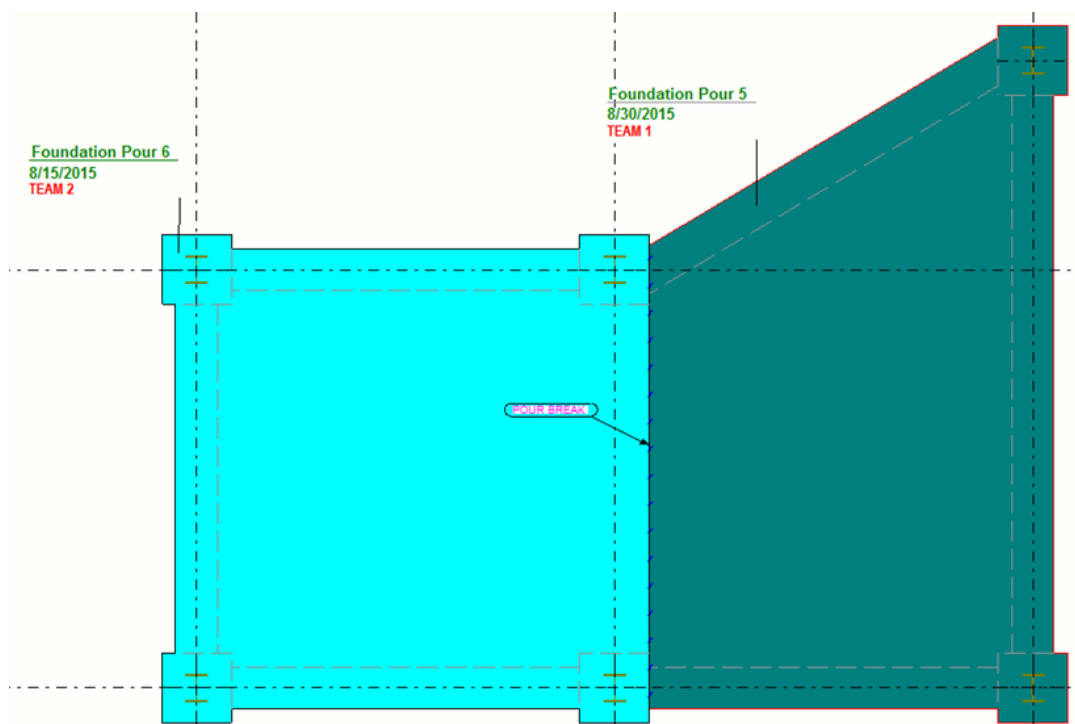
Můžete zobrazit automatické přerušení a upravovat vlastnosti přerušení a přidávat asociativní poznámky v otevřeném výkresu.

Předdefinované vlastnosti lití a šablony

Ve výchozím prostředí obsahuje role Concrete Contractor některé předdefinované vlastnosti výkresu, několik tradičních šablon sestav a šablonu sestavy organizátora pro lití. Vaše vlastní prostředí může také obsahovat některé předdefinované vlastnosti výkresu a šablony lití. Příklady výkresů a výpisů lití viz Příklady výkresů a výpisů lití.

Příklady

Na následujícím obrázku můžete vidět dva lité objekty, které mají různé barvy, z nichž každá má značku litého objektu. Přerušení lití je vidět mezi objekty lití, to je reprezentováno symbolem. Přerušení je označeno asociativní poznámkou.



Úpravy litých objektů, značek a přerušení ve výkresech.

Poté, co jste vytvořili výkres lití, můžete jej otevřít a upravit lité objekty, značky lití a přerušení lití.

1. Otevřete vytvořený projekční výkres a dvojitým kliknutím na výkres otevřete vlastnosti výkresu.
2. Pokud chcete, aby se ve výkresu zobrazovalo lití, klikněte na tlačítko **Pohled**, zkontrolujte, že **Zobrazit přerušení lití ve výkrese** je nastaven na **Ano**, a klikněte **OK**.
3. Stiskněte tlačítko **Litý dílec...** pokud chcete upravit vlastnosti:
 - Záložka **Obsah**: Vyberte, zda chcete vidět skryté čáry a vlastní skryté čáry a zkosení hran výběrem **Zap.** nebo **Vyp.**
 - Záložka **Vzhled**: Nastavte barvu a typ viditelných a skrytých čar.
 - **Výplň** Záložka: Vyberte výplň pro plochu litého objektu a / nebo plochu řezu litého objektu.
4. Klikněte **OK**.
5. Klikněte na tlačítko **Značka litého dílce...** vyberte obsah a vzhled značky a klikněte na **OK**.

6. Stiskněte tlačítko **Dilatační spára...** a zkontrolujte jestli **Viditelnost** je nastaven na **Viditelné** a klikněte **OK**.
Můžete také vybrat, zda chcete na liště zobrazit skryté čáry přerušení lití na záložce **Obsah**. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ viditelných a skrytých hran přerušení lití.
7. Upravte další vlastnosti podle potřeby. Například, klikněte **Armování...** a nastavte **Viditelnost všech armovacích tyčí** na **Viditelné** pro zobrazení výztuže ve výkresu lití.
8. Stisknutím **Změnit** se projeví změny ve výkrese.

Změnit symbol dilatační spáry

Pokud chcete změnit symbol dilatační spáry, můžete použít proměnnou z rozšířených možností `XS_POUR_BREAK_SYMBOL`.

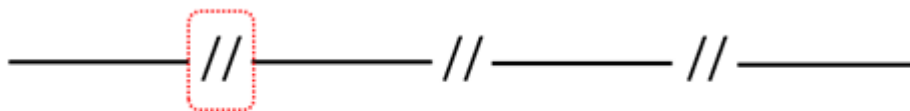
1. On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte na **Vlastnosti výkresů** kategorii.
2. Nastavte hodnotu rozšířené možnosti `XS_POUR_BREAK_SYMBOL`.

Výchozí hodnota je `PourBreaks@0`. Hodnota odkazuje na `PourBreaks.sym`, kde je symbol definován. The symbol value starts with the symbol library file name (`PourBreaks`) and ends with the number of the symbol (`0`). Tento soubor je umístěn ve `.. \ProgramData \Trimble \Tekla Structures \<version> \environments \common \symbols`.

Můžete také vytvořit nový symbolový soubor obsahující nový symbol a uložit ho. Definovat nový `.sym` soubor pro `XS_POUR_BREAK_SYMBOL`. Pokud chcete použít soubor symbolu, který není umístěn pod složkami prostředí, zadejte jako hodnotu této rozšířené volby úplnou cestu k umístění souboru symbolů, název souboru symbolu a číslo symbolu.

3. Stiskněte **Použít** a **OK**.

Příklad



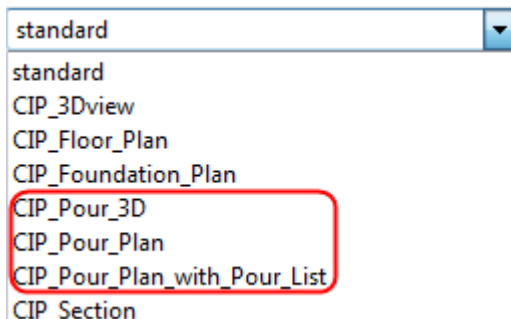
Příklady výkresů a výpisů lití

Role Dodavatel betonových konstrukcí ve výchozím prostředí obsahuje některé předdefinované šablony a nastavení pro výkresy a výpisy lití.

Příklady vlastností výkresu předdefinovaných pro lití

Role Dodavatel betonových konstrukcí ve výchozím prostředí obsahuje předdefinované vlastnosti projekčního výkresu `CIP_Pour_3D`,

CIP_Pour_Plan, a CIP_Pour_Plan_with_Pour_List. Tyto vlastnosti výkresu používají podrobné nastavení úrovně objektu k barvení litých objektů s různými barvami na základě čísla lití. Soubor vlastností výkresu CIP_Pour_3D navíc nevykreslí skryté čáry a CIP_Pour_Plan_with_Pour_List přidá do výkresu seznam lití.



Následující příklad je vytvořen pomocí vlastností výkresu CIP_Pour_Plan_with_Pour_List a použitím vlastností úrovně zobrazení CIP_Pour_3D na 3D pohledy. Kliknutím na následující odkaz otevřete výkres:

[Výkres lití](#)

Příklady výpisů předdefinovaných pro nalévání

Role dodavatel betonových konstrukcí ve výchozím prostředí obsahuje předdefinované šablony sestav pro informace o lití:

- Existují dva tradiční typy nebo šablony sestav, které lze vytvořit příkazem Vytvořit sestavy: `Pour_List` a `Pour_Schedule.csv`.
- Pomocí Organizéru lití lze exportovat do excelu.

Kliknutím na odkazy níže zobrazíte ukázky sestav vytvořené pomocí těchto šablon výpisů:

[Seznam lití](#)

[Plán lití](#)

[Výpis Organizéru lití exportována do Excelu](#)

Svary ve výkresech

Tekla Structures ukazuje svary, které jste v modelu přidali, jako svary a značky na výkresech. Do výkresů můžete přidat ručně značky svaru nebo použít z modelu. Značení svarů se týká svarů, které byly vytvořeny v modelu. Výkresové značky svarů nemají v modelu přidružený fyzický svar.

Jak jsou svary zobrazeny na výkresech

Tekla Structures ukazuje svary, které jste v modelu přidali, jako svary a značky na výkresech. Do otevřeného výkresu můžete přidat ruční značky svarů.

Koncepce svaru

Svar v modelu je zobrazený jako *značka svaru* a *svar* nebo *švy svaru* ve výkrese. Svary a značky svaru mohou být nastaveny samostatně. Můžete například ukázat svary v jednom pohledu a značky svarů v jiném.

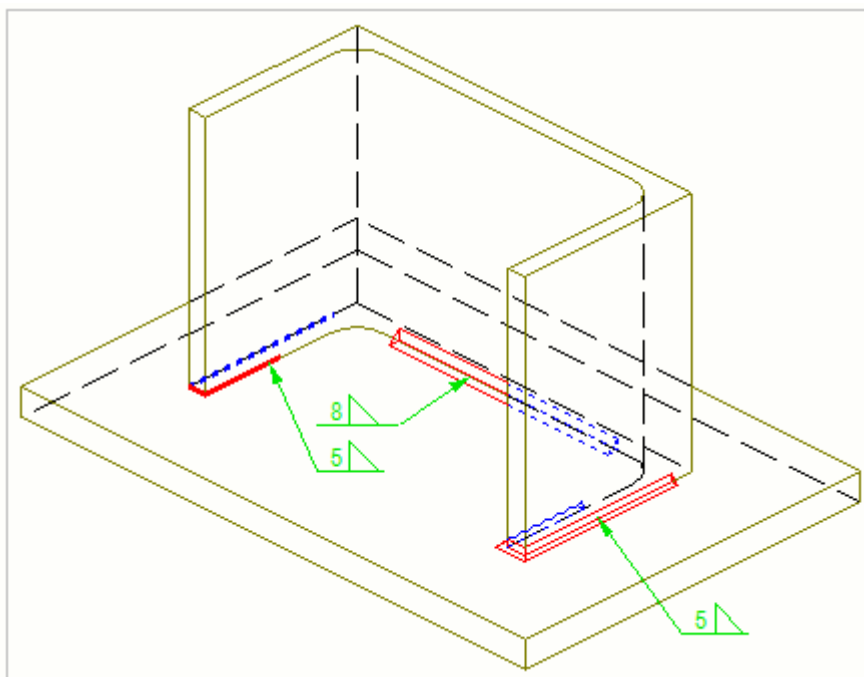
3D reprezentace svarů v modelu představují svary v reálném světě. *Těleso svaru* na výkresech jsou znázorněny svary z modelu. *Šev svaru* je cesta svaru, kde bude vykresleno těleso svaru. *Cesta svaru* může obsahovat několik švů svaru.

Tělesa svaru jsou znázorněny na výkresech následujících svarů:

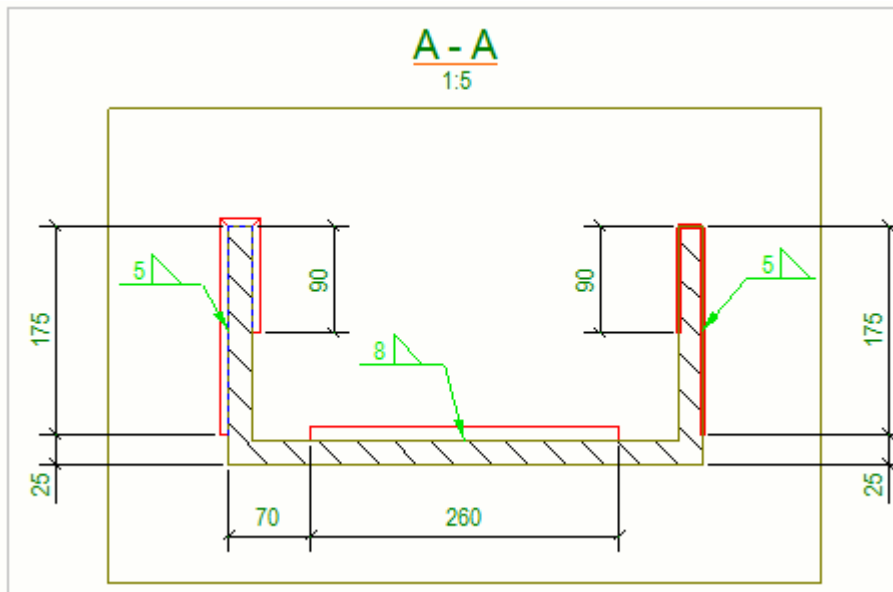
- Tělesa svaru jsou na těchto výkresech znázorněny pro Typy svaru které mají podporu tělesa. Svary, které nemají žádnou skutečnou podporu tělesa, jsou v modelu znázorněny šestiúhelníkovým zástupným symbolem a na výkresech nejsou zobrazeny jako těleso.
- Uživatelské průřezy svarů jsou také podporovány.

Svary jako tělesa mohou být zobrazeny jako obrysy nebo cesty, se skrytými čarami nebo bez nich.

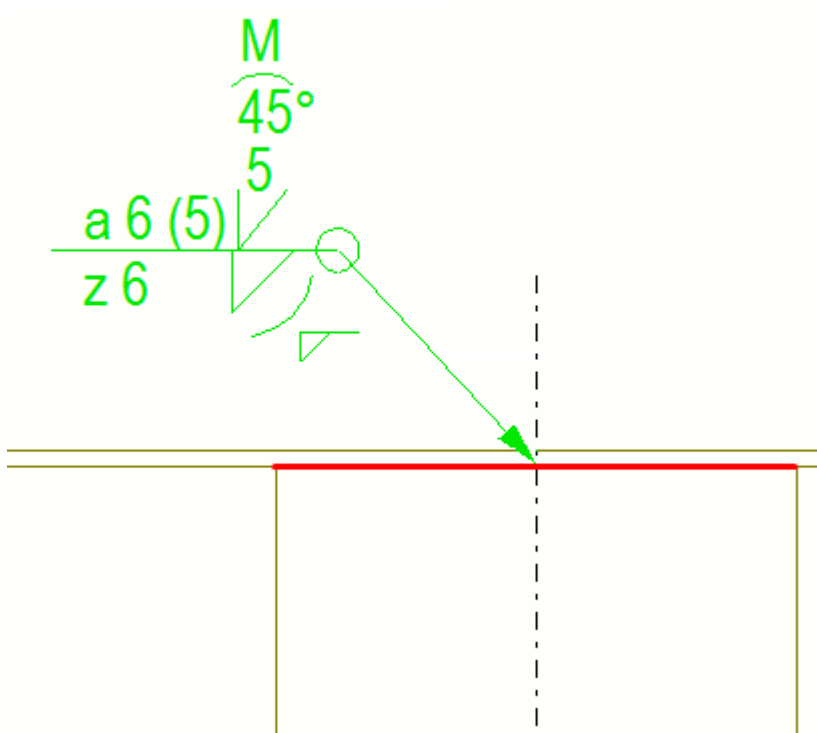
V prvním příkladu svaru vpravo a uprostřed mají obrys a vlastní skryté čáry. Svar vlevo ukazuje cestu a skryté čáry:



Druhým příkladem je průřez konstrukce. Svary vlevo a uprostřed mají obrysy a svar vpravo ukazuje cestu. Rozměry svaru byly přidány ručně.



Symboly svarů ve značkách svarů označují vlastnosti svaru definované pro svar v modelu a ve výkresu. Níže je uveden příklad modelového svarového švu (v červené barvě) a vzorového označení svaru (zeleně) ve výkresu.



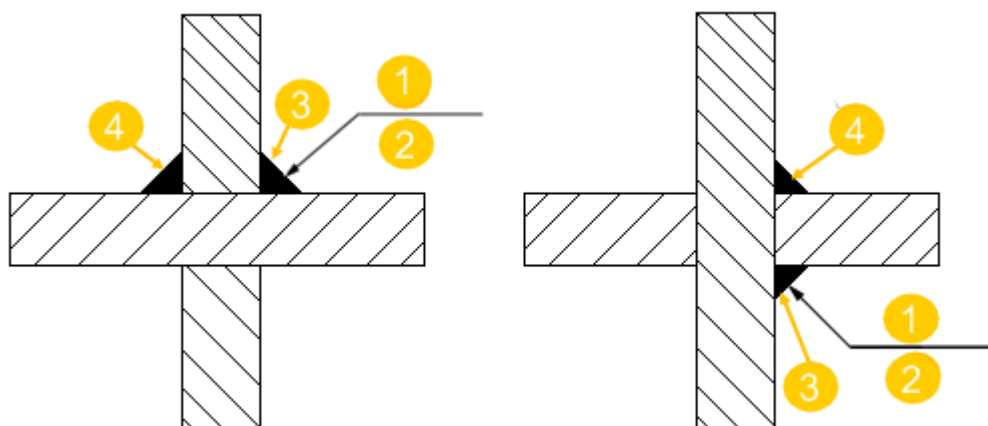
Kromě symbolů svarů obsahuje značka svaru referenční čáru a šipku. Šipka spojuje referenční čáru a stranu šipky spoje. Svary na šipce a dalších stranách prvku mohou mít různé vlastnosti.

Umístění svaru

Pokud jsou prvky svařeny, můžete svary umístit na:

- Pouze na postranní hranu svaru
- Pouze na jiné hrany svaru
- Na obě hrany svaru

Následující obrázky popisují základní principy umístění svarů.



(1) Nad hranou

(2) Pod hranou

(3) Strana šipky svaru

(4) Ostatní strana svaru

Standardně Tekla Structures umístí svary nad čáru podle normy ISO. Pro normu AISC změňte pomocí rozšířené možnosti na `XS_AISC_WELD_MARK`.

Vlastnosti svaru v modelu

Pro změnu vlastností svaru potřebujete změnit svar v modelu.. Při aktualizaci modelu jsou objekty svarů a značky svaru aktualizovány ve výkresu podle změn v modelu. Ve výkresu můžete změnit obsah a vzhled značky svaru z modelu a viditelnost, zobrazení a vzhled objektů svaru z modelu.

Tělesa svaru mohou být zobrazeny ve výkresech položky, dílce a projekčních. V projekčních výkresech je možné změnit vlastnosti zobrazení svaru pouze na úrovni pohledu, nikoliv na úrovni výkresu.

Ruční značka svaru

Pro přidání značky svaru do otevřeného výkresu:

- Vyberte svary a přidejte značku svaru modelu v rozbalovací nabídce **Přidat značku svaru**.
- Přidejte značku svaru ve výkresu pomocí příkazu **Značka svaru** na kartě **Poznámky**.

Přidejte značky svarů ručně

Do otevřeného výkresu můžete přidat ruční značky svarů. Tekla Structures vytvoří ruční značky svaru pomocí vlastností v dialogu **Vlastnosti značek svarů**.

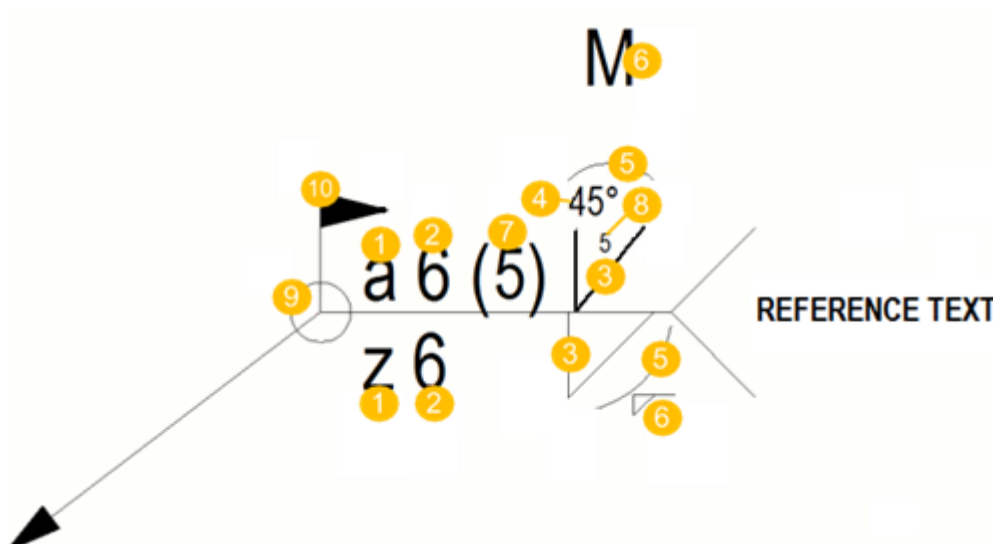
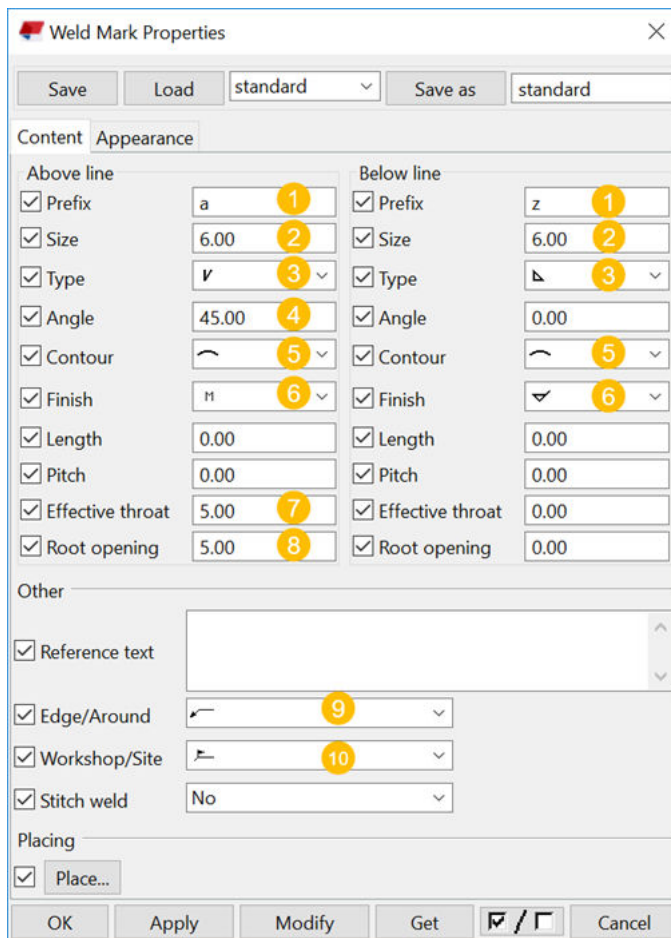
1. Podržte klávesu **Shift** a na záložce **Poznámky** kliknutím **Značka svaru** otevřete vlastnosti značky svaru.
2. Zadejte nebo upravte obsah a vzhled značky svaru.
3. Pokud chcete ruční symbol svaru umístit přesně v určité pozici, klikněte na tlačítko **Umístit...** a vyberte **pevné** v seznamu **Umístění**.
4. Stiskněte **Použít** nebo **OK** pro uložení vlastností.
5. Vyberte umístění pro značku svaru.

Značku svaru ve výkrese můžete volně táhnout na vhodné místo pomocí uchopovacích bodů referenčního bodu odkazové čáry.

Příklad: Značky svarů přidané ve výkresech

V tomto příkladu je na prvním obrázku dialog **Vlastnosti značek svarů** ve výkrese. Vlastnosti značky svaru jsou v dialogu označeny pomocí čísel. Druhý obrázek ukazuje vlastnosti značky svaru zobrazené ve značce svaru ve výkresu.

Stejná čísla jako v dialogu jsou použita ve značce svaru k označení vlastnosti značky ve svaru. V tabulce pod obrázkem je vysvětlen význam jednotlivých čísel.



(1) Prefix svaru

(2) Velikost svaru

- (3) Typ svaru
- (4) Úhel svaru
- (5) Symbol provedení svaru
- (6) Symbol povrchové úpravy
- (7) Efektivní hrdlo
- (8) Otevření kořene
- (9) Hrana/Dokola, zde je uveden symbol pro možnost dokola
- (10) Dílna/Montáž, zde je uveden symbol pro možnost montáž

Přidejte značky svaru ručně

Do otevřeného výkresu můžete přidat ruční značky svarů. Tekla Structures vytváří modelové svarové značky s využitím vlastností definovaných pro modelový svar v modelu. Ve výkresech je možné změnit pouze nastavení viditelnosti a vzhledu svarů v modelu.

1. Otevřete výkres, který obsahuje svary vytvořené v modelu.
2. Proveďte jedno z následujících:
 - Vyberte objekt svaru z modelu ve výkresu.
 - Vyberte několik svarů modelů ve výkresu pomocí přepínače **Vybrat svary** a výběrem oblasti nebo **Správce obsahu výkresu**.

Pokud na výkresu nevidíte žádné svary, zkontrolujte vlastnosti viditelnosti svarů ve vlastnostech pohledu.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Přidat značku svaru**.
4. Chcete-li změnit nastavení viditelnosti a vzhledu značek svaru modelu:
 - Poklepejte na značku svaru ve výkresu a upravte vlastnosti.
 - Vyberte několik svarů modelů pomocí přepínače **Vybrat svary** a výběrem oblasti nebo **Správce obsahu výkresu**. Po výběru svarů klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Vybrat značky svarů** a **Z aktuálního pohledu výkresu** nebo **Ze všech pohledů výkresu**. Aktivujte všechny přepínače výběru zpět. Poté stiskněte klávesu **Shift** a poklepejte na značku svaru a nastavte vlastnosti.

Všimněte si, že značku nemůžete přetáhnout pryč od příslušného svaru, ale pouze ji můžete přetáhnout po svaru.

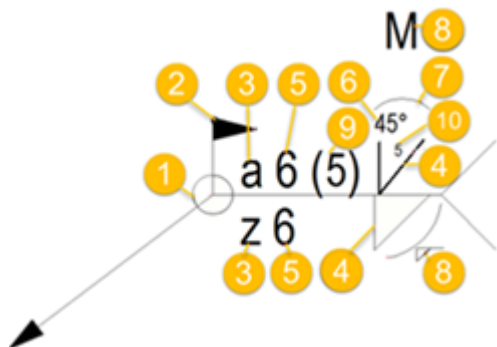
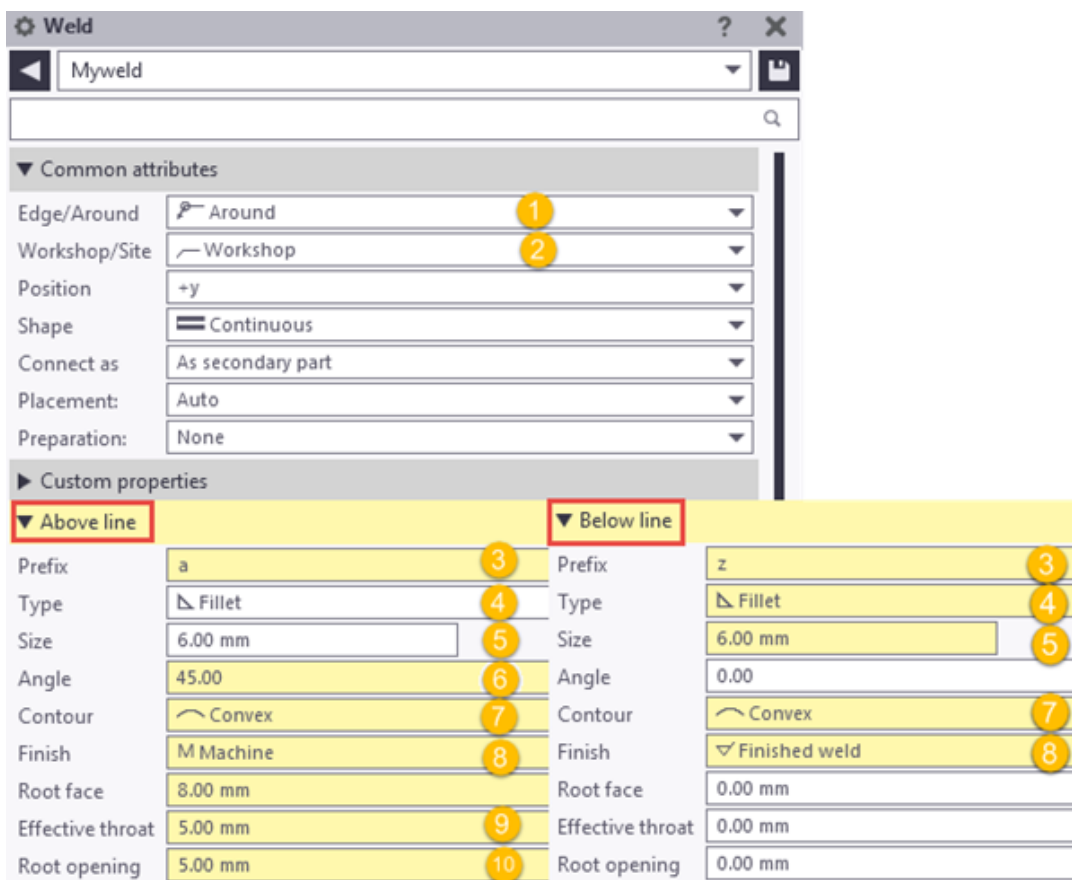
Nezapomeňte také, že při přidání značky svaru pomocí kontextového menu je nyní neviditelná, i když její velikost je pod minimálním limitem velikosti svaru definovaným v nastavení pohledu výkresu.

Příklady: Svary modelu ve výkresech

Svar z modelu je svar, který je přidán v modelu. Ve výkresu jsou svary reprezentované jako švy a značky svaru.

Příklad 1

V tomto případě první obrázek zobrazuje příklad dialogu Vlastnosti svaru v modelu. Můžete přidat svary v modelu s pomocí funkcí pro svary na pásu **Ocel** karet. Některé vlastnosti svaru jsou v dialogovém okně očíslovány a druhý obrázek ukazuje, jak jsou tyto vlastnosti zobrazeny ve značce svaru ve výkresu. Stejná čísla jako v dialogu jsou použita ve značce svaru k označení umístění a informaci o vzhledu ve svaru.

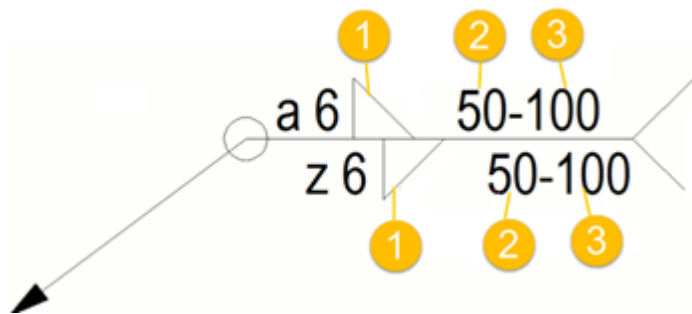


- (1) Hrana/Dokola, zde je uveden symbol pro možnost dokola
- (2) Dílna/Montáž, zde je uveden symbol pro možnost montáž
- (3) Prefix svaru
- (4) Typ svaru
- (5) Velikost svaru
- (6) Úhel svaru
- (7) Symbol provedení svaru
- (8) Symbol povrchové úpravy
- (9) Efektivní hrdlo
- (10) Otevření kořene

Příklad 2

Následující příklad ukazuje střídavý přerušovaný svar. Délka je nastavena na 50 a rozteč na 100.

▼ Common attributes			
Edge/Around	Around		
Workshop/Site	Workshop		
Position	+y		
Shape	Staggered Intermittent 1		
Connect as	As secondary part		
Placement:	Auto		
Preparation:	None		
▶ Custom properties			
▼ Above line		▼ Below line	
Prefix	a	Prefix	z
Type	Fillet	Type	Fillet
Size	6.00 mm	Size	6.00 mm
Angle	45.00	Angle	0.00
Contour	Convex	Contour	Convex
Finish	M Machine	Finish	Finished weld
Root face	8.00 mm	Root face	0.00 mm
Effective throat	5.00 mm	Effective throat	0.00 mm
Root opening	5.00 mm	Root opening	0.00 mm
# of incr.	0	# of incr.	0
Length	50 2	Length	50 2
Pitch	100 3	Pitch	100 3

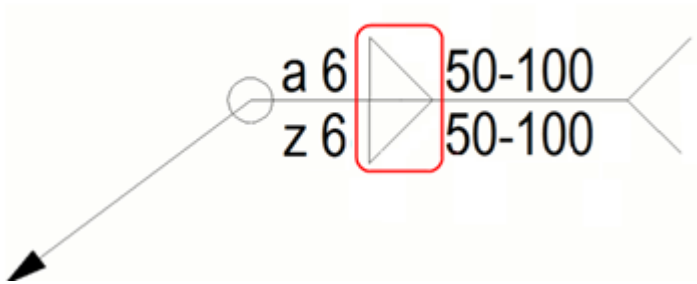


- (1) Střídavý, přerušovaný svar
- (2) Délka segmentu svaru
- (3) Rozteč (vzdálenost mezi středy) segmentů svaru

Příklad 3

Následující příklad ukazuje nerovnoměrně rozložený přerušovaný svar. Délka je nastavena na 50 a rozteč na 100. Rozteč je zobrazena ve značce svaru, pokud je hodnota větší než 0.0.

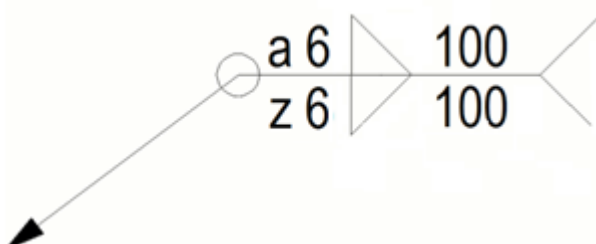
Workshop/Site	Workshop		
Position	+y		
Shape	Chain Intermittent		
Connect as	As secondary part		
Placement:	Auto		
Preparation:	None		
▶ Custom properties			
▼ Above line		▼ Below line	
Prefix	a	Prefix	z
Type	Fillet	Type	Fillet
Size	6.00 mm	Size	6.00 mm
Angle	45.00	Angle	0.00
Contour	Convex	Contour	Convex
Finish	M Machine	Finish	Finished weld
Root face	8.00 mm	Root face	0.00 mm
Effective throat	5.00 mm	Effective throat	0.00 mm
Root opening	5.00 mm	Root opening	0.00 mm
# of incr.	0	# of incr.	0
Length	50	Length	50
Pitch	100	Pitch	100



Příklad 4

Příklad souvislého svaru.

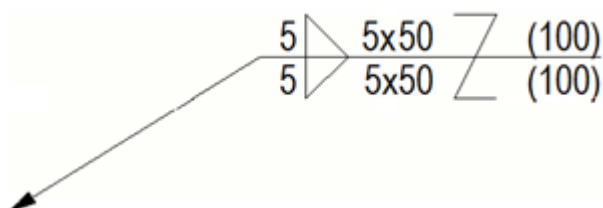
Workshop/Site	Workshop		
Position	+y		
Shape	Continuous		
Connect as	As secondary part		
Placement:	Auto		
Preparation:	None		
▶ Custom properties			
▼ Above line		▼ Below line	
Prefix	a	Prefix	z
Type	Fillet	Type	Fillet
Size	6.00 mm	Size	6.00 mm
Angle	45.00	Angle	0.00
Contour	Convex	Contour	Convex
Finish	M Machine	Finish	Finished weld
Root face	8.00 mm	Root face	0.00 mm
Effective throat	5.00 mm	Effective throat	0.00 mm
Root opening	5.00 mm	Root opening	0.00 mm
# of incr.	0	# of incr.	0
Length	100	Length	100
Pitch	0	Pitch	0



Příklad 5

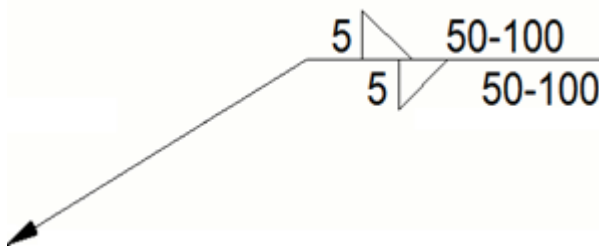
V tomto případě byl vybrán střídatý přerušovaný svar a rozšířená možnost XS_AISC_WELD_MARK nastavena na FALSE pro vytvoření značky svaru vyhovující normě ISO.

Workshop/Site	Workshop		
Position	+y		
Shape	Staggered Intermittent		
Connect as	As secondary part		
Placement:	Auto		
Preparation:	None		
▶ Custom properties			
▼ Above line		▼ Below line	
Prefix	a	Prefix	z
Type	Fillet	Type	Fillet
Size	6.00 mm	Size	6.00 mm
Angle	45.00	Angle	0.00
Contour	Convex	Contour	Convex
Finish	M Machine	Finish	Finished weld
Root face	8.00 mm	Root face	0.00 mm
Effective throat	5.00 mm	Effective throat	0.00 mm
Root opening	5.00 mm	Root opening	0.00 mm
# of incr.	5	# of incr.	5
Length	50	Length	50
Pitch	100	Pitch	100



Příklad 6

V tomto případě byl vybrán střídatý přerušovaný svar a rozšířená možnost XS_AISC_WELD_MARK nastavena na TRUE pro vytvoření značky svaru kompatibilní s AISC.



TIP Pokyny k přizpůsobení symbolů svaru naleznete v části „Přizpůsobení symbolů svaru“ dále v tomto článku nápovědy.

Úprava viditelnosti a vzhledu svaru modelu ve výkrese

Vlastnosti svaru jsou nastaveny v modelu. Můžete zvolit vlastnosti svarů, které chcete zobrazit ve značkách svaru ve výkresech ve **Značka svaru** vlastnostech.

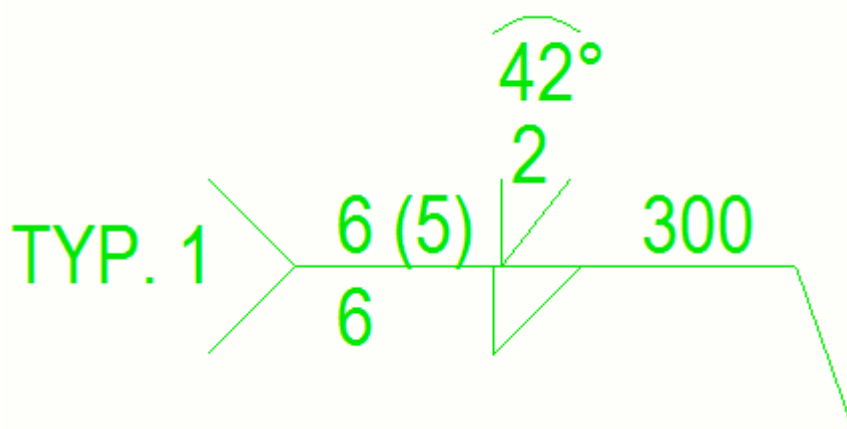
Pokud chcete vybrat vlastnosti viditelnosti svaru na úrovni pohledu a upravit vlastnosti značky svaru:

1. V otevřeném výkrese klikněte dvakrát na rámeček pohledu a otevřete dialog **Vlastnosti pohledu**.
2. Kliknutím na **Značka svaru** pokračujte na vlastnosti značky svaru.
3. Určete, zda zobrazit číslo svaru v **Číslo svaru (Ne/Ano)**.
4. Pod **Viditelnost**:
 - Pro **Svary a Svary ve vnořených dílcích**, zvolte, jaký druh svarových značek chcete zobrazit, nebo zda chcete skrýt všechny svary (**Žádný, Montážní, Dílenský, Obojí**).
 - Pro **Svary ve skrytých prvcích**, vyberte, jaký druh svarových značek se zobrazí u skrytých prvků (**Žádný, Montážní, Dílenský, Obojí**).
 - V **Limit velikosti svaru**, zadejte velikost svaru pro odfiltrování této velikosti svarů z výkresu.
I když nastavíte limit velikosti svaru, značka svarů se vždy zobrazí, pokud mají referenční texty.
5. Pod **Nad čarou, Pod čarou a Další**, zrušte zaškrtnutí políčka ve sloupci **Viditelné** vedle vlastnosti značku svaru, kterou chcete skrýt. Všimněte si, že pokud skrýváte **Velikost, Prefix** je také skryt, a když skrýváte **Délka, Rozteč** je také skryta.
6. Nastavení vlastností tabulky, klikněte **Umístit....**
7. Stiskněte **Změnit**.
8. Jděte na záložku **Vzhled** a upravte vzhled textu a čáry značky svaru.
9. Stiskněte **Změnit**.

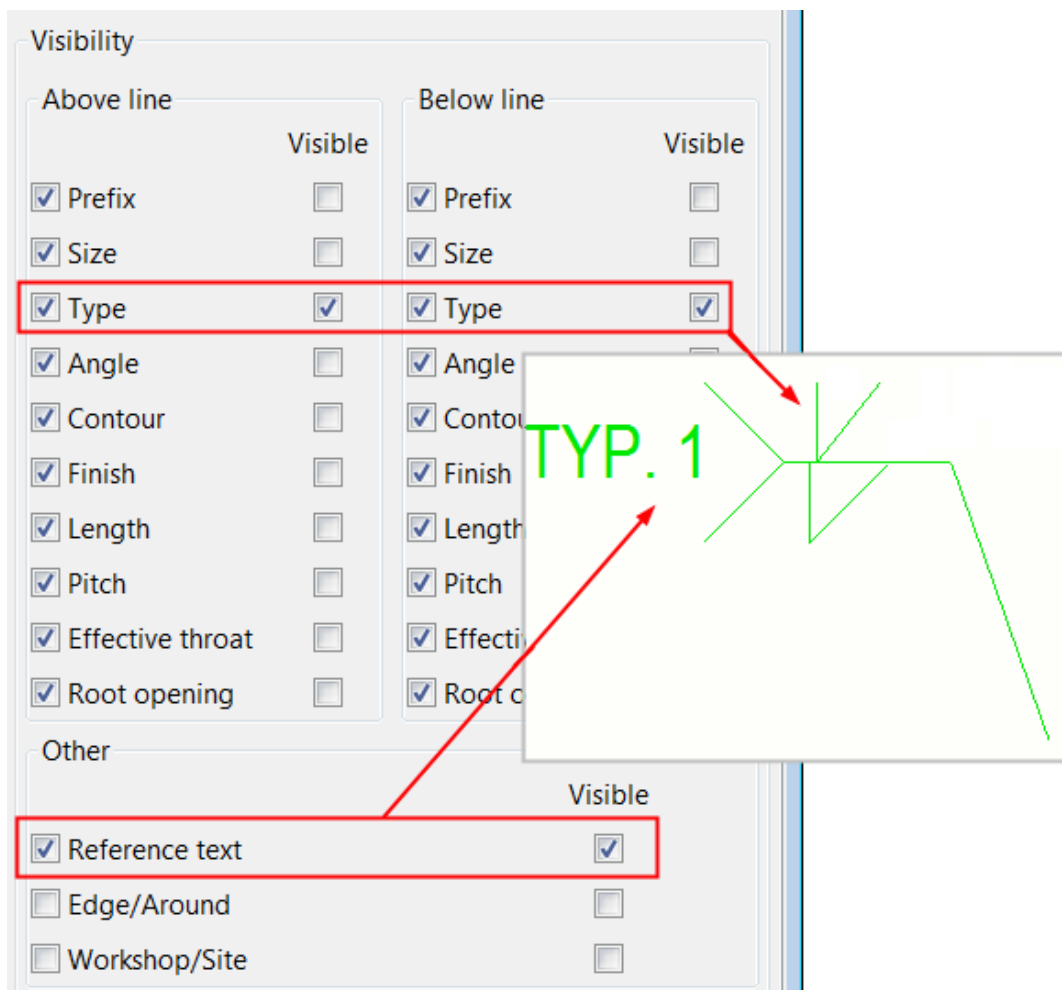
TIP Vlastnosti jednotlivých značek svarů modelu můžete upravit v otevřeném výkresu dvojitým kliknutím na značku svarových značek pro otevření dialogového okna **Vlastnosti značky svaru**. Chcete-li vybrat několik značek svarů, například pro odstranění, klepněte pravým tlačítkem na značku svaru a vyberte **Vybrat značky svarů** a **Z aktuálního pohledu výkresu** nebo **Ze všech pohledů výkresu**.

Příklad

První příklad ukazuje značku svaru, kde je vidět mnoho vlastností:




Ve druhém příkladu jsou všechny ostatní vlastnosti značky svaru skryté, s výjimkou **Typ** z **Nad čarou** a **Pod čarou**, a **Referenční text** z **Další**:



- TIP** • Svary lze vynechat z výkresů pomocí pokročilé volby XS_OMITTED_WELD_TYPE. Poté musíte nejprve nastavit hodnotu pro **Limit velikosti svaru**.
- Můžete si přizpůsobit některé symboly typu svaru.

Úprava viditelnosti a vzhledu svaru ve výkrese

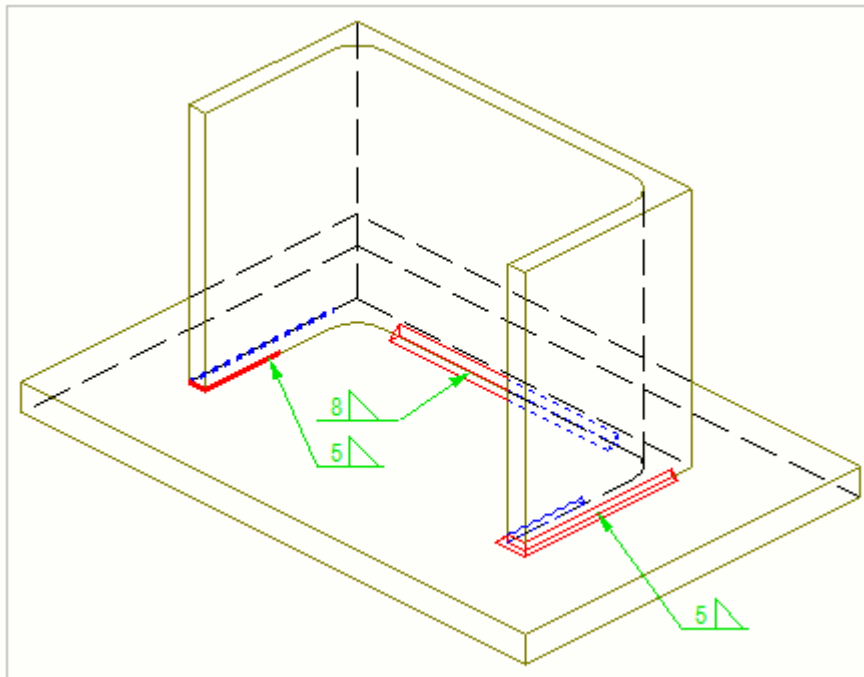
Zobrazení a vzhled objektů svarů z modelu můžete upravit ručně na úrovni objektu.

1. Dvakrát klikněte na svar v otevřeném výkrese.
Je snadnější zvolit svar modelu, pokud aktivujete **Vybrat ve výkrese - svary** výběrový přepínač .
2. Na záložce **Obsah** zvolte požadovanou možnost. **Zobrazení**. Možnosti jsou **Cesta** a **Obrys**.
3. Vyberte zda chcete zobrazit **Skryté hrany** a **Vlastní skryté hrany**.

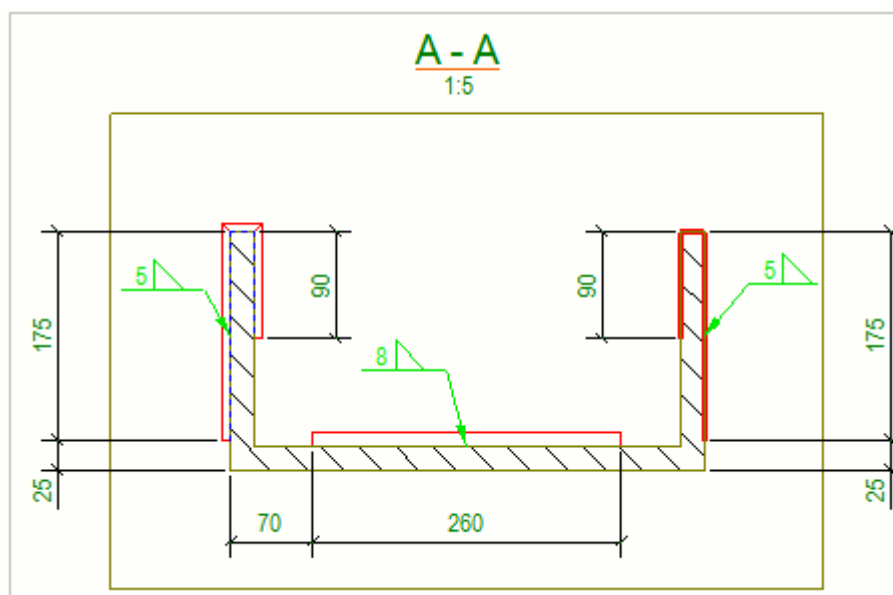
4. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ čar **Viditelné čáry** a **Skryté hrany**.
5. Stiskněte **Změnit**.

Příklady

V prvním příkladu svar vpravo a uprostřed mají obrys a vlastní skryté čáry. Svar vlevo ukazuje cestu a skryté čáry.



Druhým příkladem je průřez konstrukce. Svary vlevo a uprostřed mají obrys a svar vpravo ukazuje cestu. Svary vpravo a vlevo jsou vytvořeny dokola. Svary mají manuální kóty.



TIP Můžete definovat [Automatické vlastnosti svaru \(strana 847\)](#) pro modelové svary před vytvořením výkresů. Vlastnosti svaru můžete také upravit v otevřeném výkresu dvojitým klepnutím na rámeček pohledu výkresu, který obsahuje objekty svaru a výběr ze stromu možností **Svar**. Na úrovni výkresu a pohledu můžete upravit Nastavení viditelnosti.

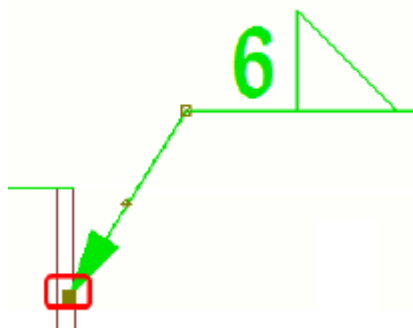
Posunutí značky svaru

Svary můžete táhnout pomocí referenčního bodu odkazové čáry značky svaru podél švu. Umístění značek svaru tímto způsobem zajistí přehlednost ve výkresech. Ručně kreslené svary, které nejsou spojeny se modelem, lze volně přetáhnout.

TIP Pokud máte **Táhnout a pustit ve výkresu** (menu **Soubor --> Nastavení**) je výběr referenční bodu vedoucí čáry mnohem jednodušší.

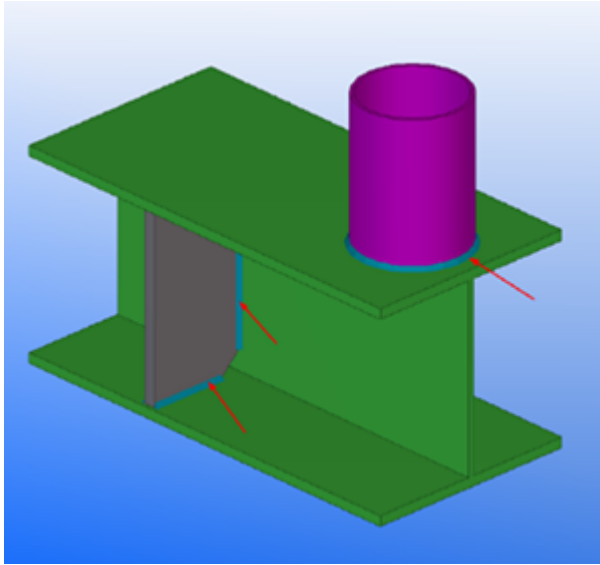
Omezení: Referenční bod odkazové čáry nelze táhnout na zadní stranu dvoustranného svaru.

1. Klikněte na značku svaru poblíž referenčního bodu odkazové čáry.
Pokud máte vybrán **Inteligentní výběr** a **Táhnout a pustit ve výkresu** nemusíte klikat na odkazové čáry, stačí ukazovat.
2. Přidržte levé tlačítko myši a táhněte referenční bod na nové místo pomocí uchopovacího bodu referenčního bodu odkazové čáry ve špičce šipky.

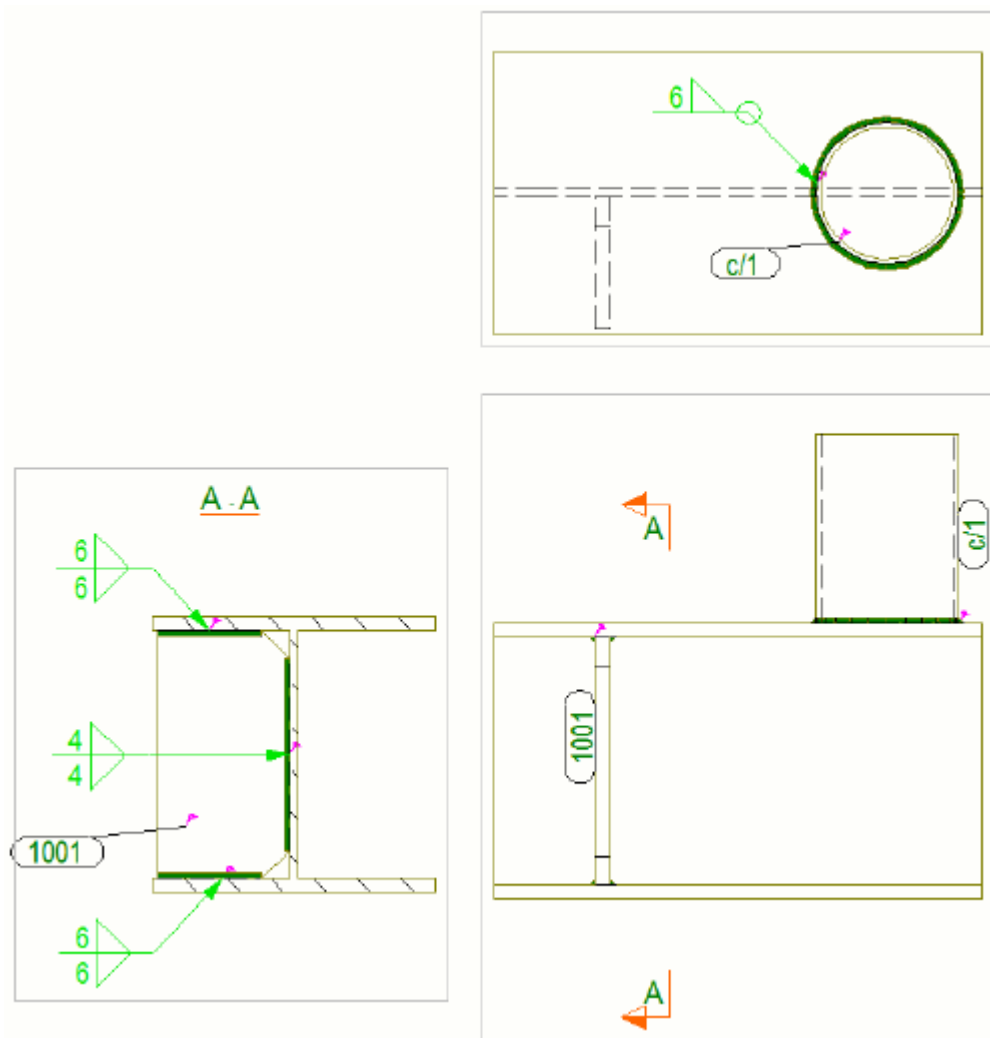


Příklad

První obrázek ukazuje svary v modelu.



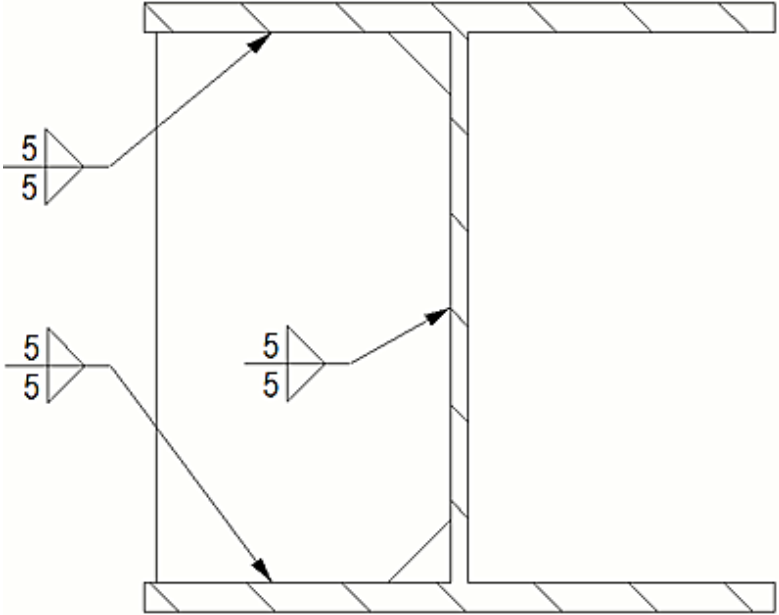
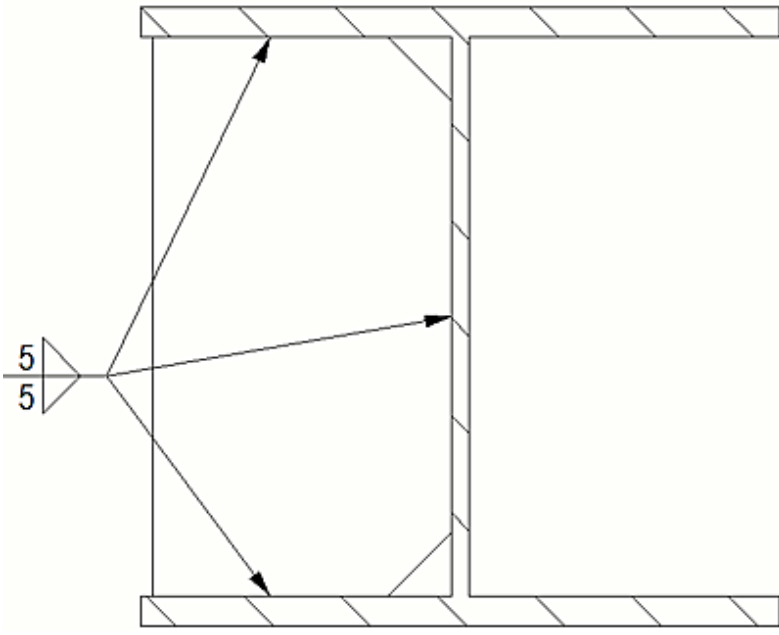
Na druhém obrázku jsou znázorněny značky svaru ve výkrese. Oblast, ve které může být referenční bod odkazové čáry značky svaru tažen, je označena tmavě zelenou barvou.



Sloučení značky svarů

Můžete nastavit Tekla Structures k používání stejné značky a symbolu pro identické svary ve výkresu sloučením značek svaru.

1. Otevřete výkres.
2. Podržte klávesu **Ctrl** a vyberte značky svaru ke sloučení.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Sloučit** z roletového menu.
Tekla Structures sloučí značky.
4. V případě potřeby můžete sloučené značky svaru rozdělit klepnutím pravým tlačítkem na značku a výběrem **Rozdělit** z roletového menu.

Popis	Příklad
Původní výkres	
Sloučené značky svarů	

Přizpůsobit symboly typu svarů

Většina symbolů typu svaru je kódována pevně, ale některé z nich můžete upravit v Editoru symbolů.

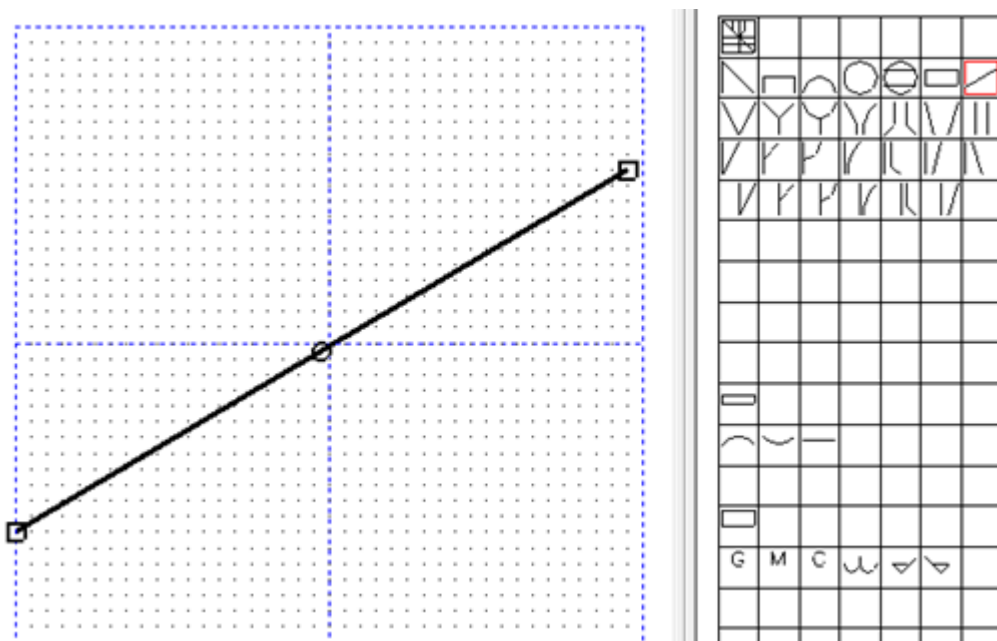
Sedm dolních symbolů v modelu v seznamu **Typ** a vlastností **Svaru** a výkresu **Vlastnosti značek svarů** (viz obrázek níže) je převzato ze souboru TS_Welds.sym. Můžete upravit kterýkoli z těchto sedmi symbolů v Editoru

symbolů a vytvořit vlastní symbol svaru. Zbytek svarových symbolů je pevně zakódován. Při aktualizaci symbolu se symbol v seznamu **Typ** nezmění.



1. Otevřete Editor symbolů jako správce.
2. Stiskněte . **Soubor** --> **Otevřít** a přejděte do složky, kde máte soubor TS_Welds.sym.
3. Vyberte soubor a stiskněte **OK**.
4. Upravte vlastnosti symbolu.

Při tom musíte zachovat symbol ve stejném měřítku jako ostatní symboly. Pokud je váš symbol příliš velký, aby se vešel do krabice, můžete jej nechat překročit hranice:



5. Uložte symbol výběrem **Soubor --> Uložit**.

Další informace o Editoru symbolů získáte klepnutím na [Uživatelská příručka Editoru symbolů](#).

3.16 Klonovat vybraný ve výkresech

Příkaz **Klonovat vybrané** umožňuje klonovat dříve vytvořené objekty poznámek a reprezentace výkresových objektů mezi sestavami nebo betonovými dílci se stejným typem a podobným tvarem v GA výkresech.

Při úpravách výkresů GA je často nutné přidávat poznámky, kótování a styly pro vytváření objektů jako opakující se úkol. Nová funkce **Klonovat vybrané** klonuje existující objekty poznámek, reprezentace a styly výkresových objektů z vybraných objektů zobrazení do vybraných cílových objektů ve GA výkresech. Pomocí této funkce můžete výrazně snížit ruční opakování.

Objekty poznámek a reprezentace výkresových objektů můžete klonovat v jednom pohledu výkresu nebo mezi různými pohledy výkresu.

Klonovat vybrané rozpoznává následující typy obsahu výkresu:

- Asociativní a nezávislé objekty s poznámkou : kóty, značky, texty, symboly, textové soubory a soubory DWG / DXF
- Načrtněte objekty, například kruhy, obdélníky a mnohoúhelníky
- Objekty zobrazení a styly: barvy čar, typy čar, šrafy

Úprava nastavení klonování

Před klonováním, budete možná chtít definovat, jak a co klonovat v **Nastavení klonování**. Můžete také klonovat pomocí výchozího nastavení.

1. Na kartě **Výkres** klikněte **Klonovat vybrané** --> **Nastavení klonování** .
2. Zadejte nastavení klonování:

Sloučit	Klonováním odpovídajícího obsahu ze zdroje klonování přepíšete všechny objekty poznámek a vlastnosti konstrukčních objektů v cíli klonování. Toto je výchozí mód.
Zachovat vše	Udržujte stávající objekty anotací a vlastnosti stavebních objektů v klonovacím cíli a klonujte pouze chybějící z klonovacího zdroje.
Vyřadit vše	Klonováním odpovídajícího obsahu ze zdroje klonování zahodíte všechny objekty poznámek a vlastnosti konstrukčních objektů v cíli klonování.
Klonovat vlastnosti a styly objektu stavby	Klonování vlastností výkresového objektu, jako jsou barvy a typy čar, styly šrafování a další vlastnosti znázornění ve vlastnostech výkresového objektu pro prvky, výztuž, šrouby a svary.
Umístit značky a asociativní poznámky podle nastavení ochrany	Automaticky spouští Rozmístit objekty výkresu poblíž aktuálního umístění příkaz pro všechny asociativní objekty poznámek s výjimkou značek úrovní, svarových značek, kót a nezávislých objektů poznámek. Tato volba umísťuje objekty poznámek do cíle klonování tak, aby se nepřekrývaly s jinými objekty. Objekty umístěné na volném umístění nejsou přemístěny a překrývající se jsou posunuty co nejbližší aktuálnímu umístění.

3. Klikněte **OK**.

Klonovat vybrané poznámky a vlastnosti objektu

Před klonováním nejprve upravte zdrojový objekt tak, aby obsahoval požadované rozměry a poznámky, a upravte vlastnosti zdrojového objektu.

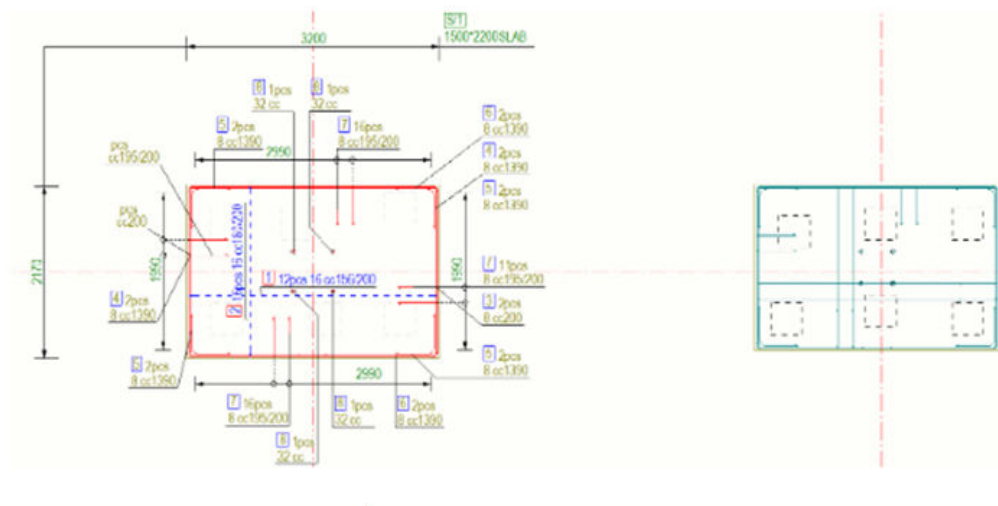
Při klonování kót nezapomeňte před klonováním nastavit pravidla asociativity kót, abyste se vyhnuli situaci, kdy není jasné, ke kterému objektu je kótovací bod přiřazen. Pro více informací, viz [Zobrazení asociativity kót \(strana 221\)](#).

1. V otevřeném GA výkresu, klikněte **Klonovat vybrané** na záložce **Výkres**.

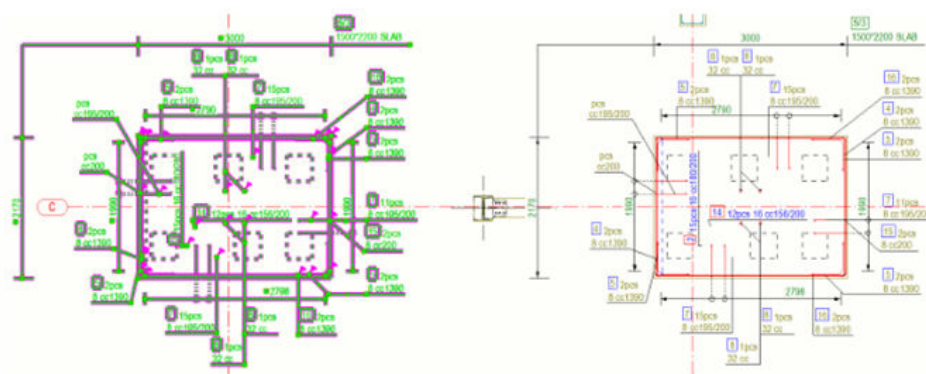
2. Vyberte zdrojové objekty klonování kliknutím na objekty nebo pomocí výběru oblasti.
Před aktivací **Klonovat vybrané** příkazu můžete také vybrat objekty. Objekty můžete také vybrat pomocí **Správce obsahu výkresu** a výběrových filtrů.
Můžete zrušit výběr objektů podržením klávesy **Ctrl** a kliknutím na vybraný objekt.
3. Stisknutím prostředního tlačítka myši dokončete výběr.
4. Vyberte cílové objekty klonování kliknutím na objekty nebo pomocí výběru oblasti.
5. Stisknutím **Esc** zastavíte klonování.

TIP Můžete také klonovat ze zdroje, který jste vybrali jako poslední. K tomu, klikněte **Klonovat z posledního vybraného zdroje** na **Výkres** záložce.

Na levé straně dole je detail patky a napravo podobná patka, která bude cílem klonování:



detail patky na levé straně dole je použit jako zdroj pro cíl vpravo. Podrobnosti byly klonovány do cíle.



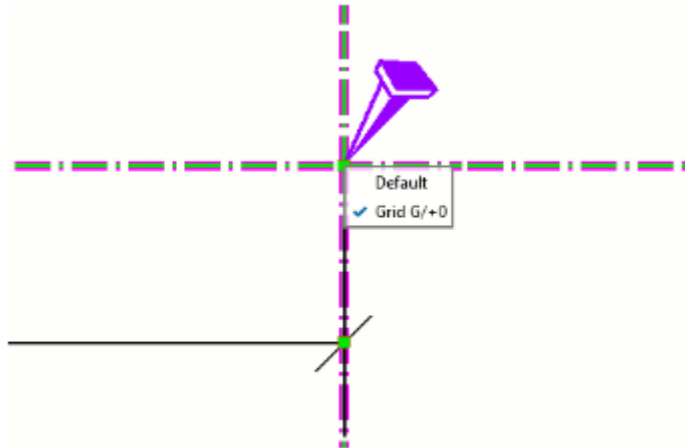
POZNÁMKA Klonování poznámek do více dílců nebo betonových dílců vede k nejlepším výsledkům, pouze pokud jsou poznámky a kóty přiřazeny k jednotlivým dílcům nebo betonovým dílcům při výběru zdroje.

Pokud výběr zdroje obsahuje poznámky a kóty spojené s více dílci, klonování vybraných vytvoří přesné výsledky, pouze pokud jsou odpovídající skupiny dílců nebo betonových dílců vybrány v cíli jeden po druhém, ne všechny najednou.

Omezení

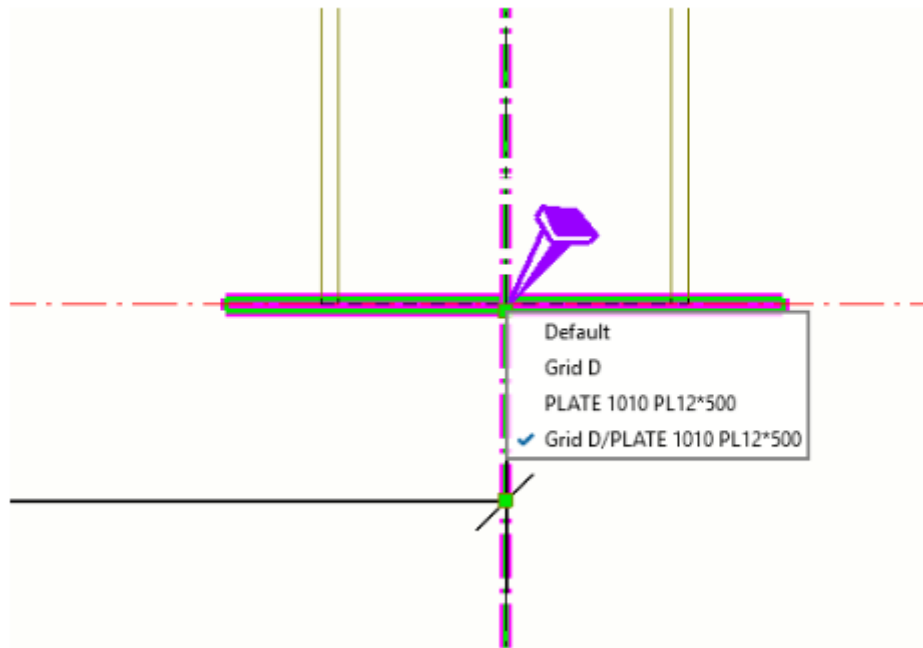
- Některé objekty výkresu nelze použít jako zdrojové objekty, například čáry mřížky, symboly pohledu řezu, názvy pohledů výkresu, sousední části a sousedná výztuž. Tyto typy objektů nebudou zvýrazněny během / po oblasti nebo při jednom výběru. Zprávy na stavovém řádku označují, zda nelze objekt vybrat.
- **Klonovat vybrané** nelze použít s litými dílci.
- K dosažení přesných výsledků klonování by měly být všechny rozměry spojeny buď s průsečíky čar mřížky, nebo s průsečíky konstrukčních objektů a čar mřížky.

Bod kóty asociovaný s průsečíkem dvou kolmých čar mřížky:



Všimněte si, že všechny kótovací body, které jsou umístěny v libovolné poloze podél čar mřížky ve výběru zdroje, budou klonovány do nesprávných souřadnic v cíli.

Bod kóty přiřazený k průsečíku strany a čáry mřížky:



- **Klonovat vybrané** nelze použít pro klonování kruhových nebo zakřivených rozměrů.
- Klonování poznámek do zrcadlených objektů vytvořených příkazem **Zrcadlit** v modelu nepřináší přesné výsledky.
- Režimy klonování neovlivňují klonování nezávislých objektů poznámek ani náčrtových objektů. Uvedené typy objektů budou zkopírovány do cíle tolikrát, kolikrát je klon použit na cílové objekty.

- Rozměry nebudou klonovány, pokud se neshodují směry prohlížení zdrojového a cílového pohledu výkresu. V tomto případě se na stavovém řádku zobrazí zpráva.

3.17 2D knihovna ve výkresech

Knihovna 2D výkresů umožňuje rychle vybrat objekty na všech výkresech a uložit je jako 2D detaily výkresu. Do pohledů a výkresů můžete vložit libovolný model. Můžete vytvářet detaily z mnoha druhů výkresových objektů, jako jsou části, texty, poznámky, objekty náčrtu náčrtů nebo soubory DWG. Kromě detailů můžete prohlížet a vkládat soubory DWG a obrázky přímo do výkresů z **Knihovna 2D výkresů**. Umožňuje procházet detaily v jiných složkách a používat je ve výkresu. Vaše společnost může vytvořit kolekci standardních detailů, které lze distribuovat v systémových, projektových nebo firemních složkách a znovu použít v různých výkresech a projektech.

Omezení

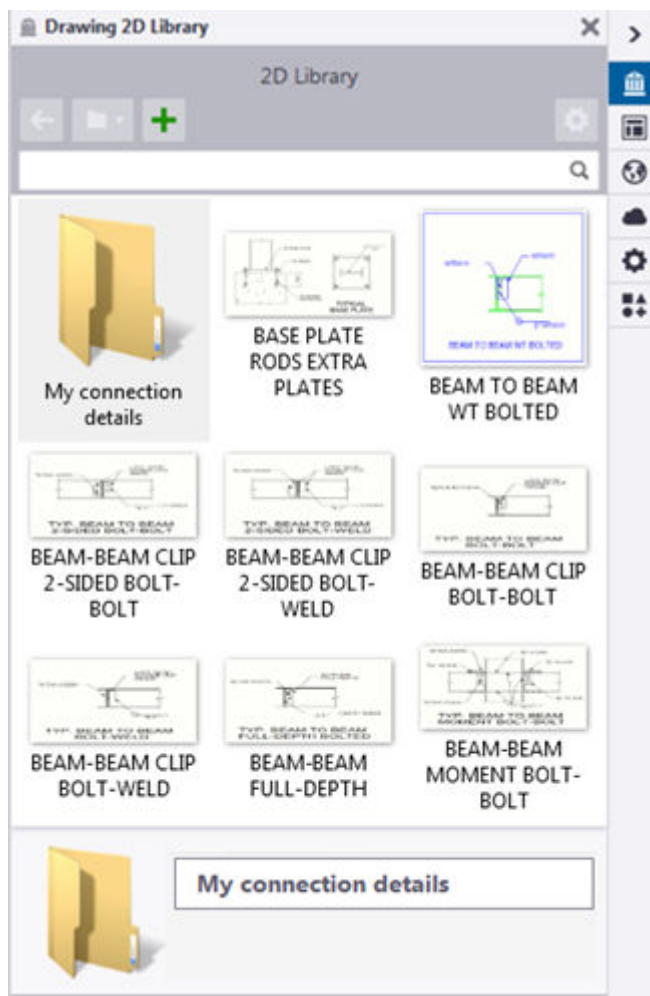
- Vícebarevné šrafy v řezu prvků nelze rozpoznat při vytváření detailů a místo toho se použije vrchní šraf plochy.
- Šablony nebo obrázky nelze zachytit při vytváření detailů.
- Ručně přidané značky svaru nelze zachytit při vytváření detailů. To platí i pro některé další manuálně přidané značky, jako jsou například revizní značky a značky úrovně.
- Podrobnosti vložené do pohledů (zobrazení propojených nebo kopírovaných pohledů) mohou být umístěny nesprávně.
- Vložené detaily se neotáčí, pokud je zobrazení otočeno.
- Vložené detaily nelze s výkresem klonovat.
- Nemůžete použít čáry vzoru(**Výkres --> Čára --> Vzor čáry**) pro 2D detailování.


Otevřít a zobrazit 2D knihovnu

Knihovna 2D výkresů umístěnou v Tekla Structures postranním panelu. Je k dispozici při otevřeném výkresu.

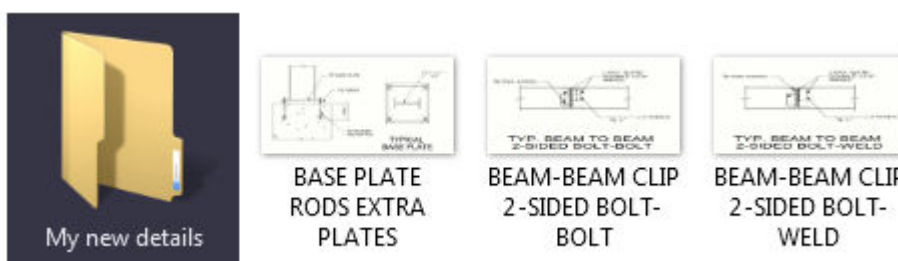
1. Otevřete výkres.
2. Otevřete jej kliknutím na **Knihovna 2D výkresů** tlačítko **Knihovna 2D**

výkresů v  postranním panelu.



3. Stiskněte **Složka** tlačítko  pro kontrolu obsahu různých složek:
- **Aktuální model** ukazuje detaily v \Drawing Details podadresář aktuálního adresáře modelu. Vaše detaily jsou uloženy zde a zde můžete také vytvořit nové podsložky. Tento adresář může být prázdný, pokud jste v jiných složkách nevytvořili žádné detaily ani nepoužívali detaily.
 - **Projekt a Firma** zobrazíte detaily v podsložce \Drawing Details pro složky projektu a firmy, pokud jste definovali cesty k těmto složkám jako hodnoty pro pokročilé možnosti XS_PROJECT a XS_FIRM, v tomto pořadí.
 - **Systém** ukazuje detaily v podadresáři \Drawing Details v libovolné složce definované jako hodnota rozšířené možnosti XS_SYSTEM.
 - **Procházet...** umožňuje procházet libovolnou složku pro detaily.
 - Při použití detailů v projektových, firemních, systémových nebo jiných složkách než \Drawing Details v aktuální složce modelu se detaily zkopírují do aktuální složky modelu.




- Když aktualizujete detaily o nových nebo změněných objektech, aktualizují se všechny použité detaily v libovolných výkresech aktuálního modelu. Pokud načítáte detaily, které aktualizujete ze složky firmy, detail se ve složce firmy nezmění. Globální změny mohou provádět pouze správci firmy, projektu a systémových složek.
- Pokud administrátor aktualizuje detail ve firemním, projektovém nebo systémovém adresáři, všechny již vložené instance detailů se v žádném projektu nebudou automaticky aktualizovat. Chcete-li to provést, musíte ručně zkopírovat aktualizovaný soubor detailu a nahradit to, co je ve složce modelu.
- **Nová složka** umožňuje vytvořit novou složku v aktuální složce modelu v podadresáři \Drawing Details.
- Veškeré podsložky v libovolné složce jsou zobrazeny vedle podrobností ve vybrané složce **Knihovna 2D výkresů** pohledu. Dvojklikem na podsložku zobrazíte uvedené detaily.



4. Vyhledejte detaily zadáním hledaného výrazu do vyhledávacího pole v horní části **Knihovna 2D výkresů**. Tekla Structures zobrazuje odpovídající detaily v pohledu. Detaily jsou vyhledávány pouze v aktuálně zobrazené složce a jejich podsložkách.


Do výkresu z 2D knihovny vložte detail

V **2D Knihovna**, můžete přidat detaily umístěné v systému, projektu, firmě nebo aktuální složce modelu na libovolné výkresy.

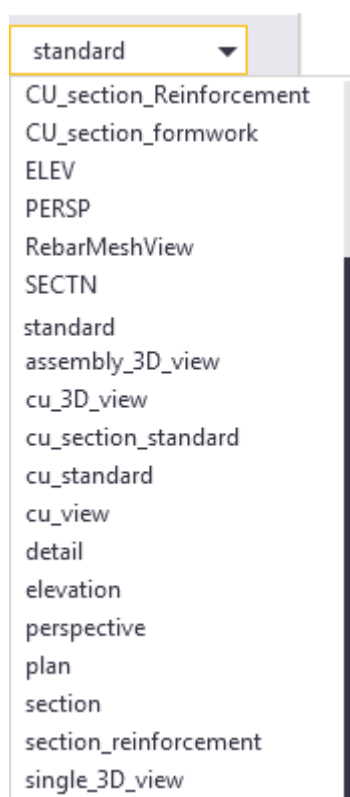
1. Otevřete výkres.
2. Klikněte na tlačítko **Knihovna 2D výkresů** v postranním panelu  pro otevření **Knihovna 2D výkresů**. Chcete-li procházet jinou složku, klikněte na tlačítko **Složka** , a vyberte **Aktuální model, Systém, Projekt** nebo **Firma**. Můžete také procházet dalšími složkami výběrem **Procházet...**
3. Pokud chcete vložit detail do pohledu vždy když je potřeba, klikněte na **Volby** tlačítko  a zvolte **Podle potřeby vytvořit pohled**.

Pokud umístíte detail mimo pohled výkresu, můžete vytvořit pohled. Nový pohled použije aktuálně používané vlastnosti pohledu a získá stejný měřítko jako vložený detail. Pokud není vybrána volba **Podle potřeby vytvořit pohled**, vložený detail neobdrží vlastní pohled a kótování nebude správně fungovat v detailech.

Ve výchozím nastavení se použije standardní soubor vlastností pohledu. Můžete také vytvořit nový soubor vlastností pohledu, který se použije pro detailní pohled. Tímto způsobem budete mít např. popis pohledu při zobrazení v detailech. Můžete vybrat nový soubor vlastností

nebo kterýkoli z existujících souborů vlastností v **Volby** menu .

Vybrané nastavení souborů vlastností pohledu budou aplikovány na každé zobrazení detailů ve 2D.



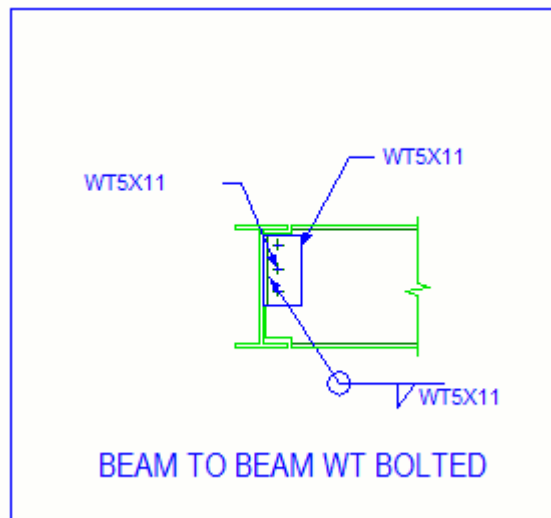
4. Klikněte na detail a potom klikněte na výkres nebo výkres a umístěte detail. Tekla Structures vloží detail. Detail je vložen jako plug-in, což znamená, že detailní objekty jsou seskupeny a zůstanou spolu, když vyberete nebo přesunete detail do výkresu.


Vytvořte nový detail ve 2D knihovně

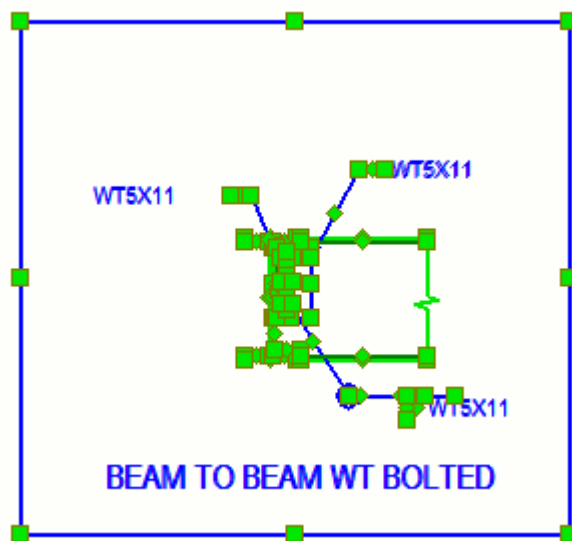
Nový detail můžete vytvořit v aktuální složce modelu nebo v jeho podsložkách.

1. V otevřeném výkresu přidejte objekty, které budou představovat vaše detaily.


V níže uvedeném příkladu detail představuje spojení mezi nosníky. Podrobnosti obsahují texty, kružnice, čáry, křivky a symboly, které byly přidány na vrcholu detailu okolo rámečku.



2. Kliknutím na **Knihovna 2D výkresů** tlačítko  v postranním panelu pro otevření **Knihovna 2D výkresů**.
3. Vyberte objekty, které chcete zahrnout do detailu.

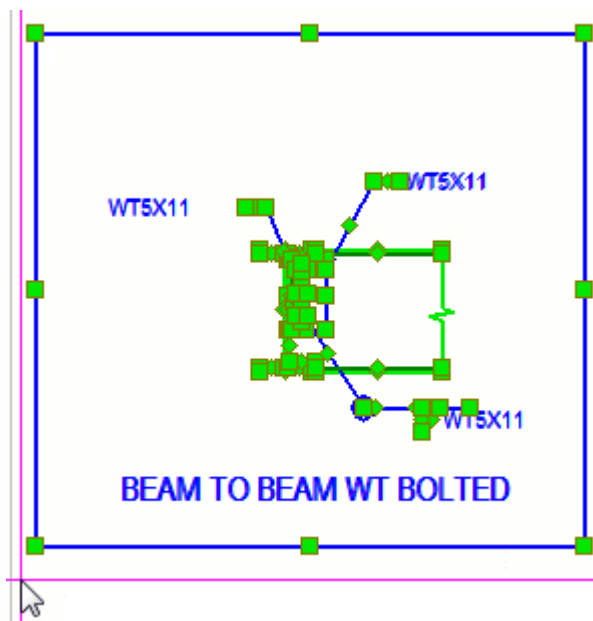


4. Přidejte detail do **Knihovna 2D výkresů**:
 - a. Pokud máte podsložky v aktuální složce modelu, poklepejte na podsložku v pohledu **Knihovna 2D výkresů** kam chcete uložit nový detail.

- b. Klikněte na **Nový detail z vybraných objektů** tlačítko  v horní části **Knihovna 2D výkresů**.

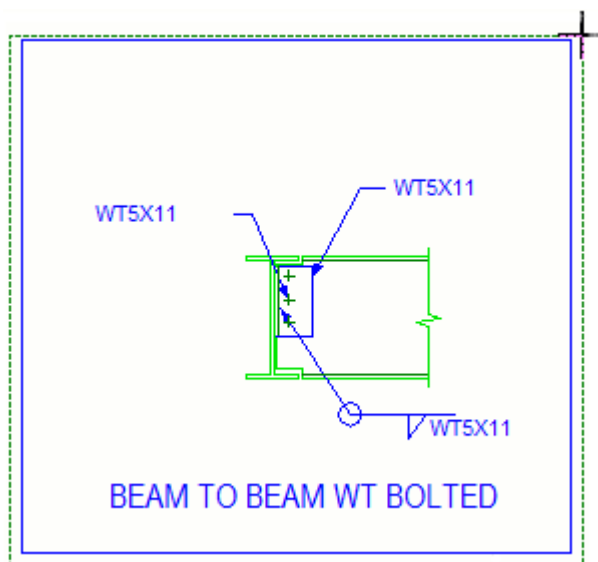
Zpráva v dolní části **Knihovna 2D výkresů** vás vyzve k výběru referenčního bodu.

- c. Zadejte referenční bod ve výkrese.



Zpráva v dolní části **Knihovna 2D výkresů** části vás požádá o zachycení vzorového obrázku vybráním dvou bodů.

- d. Zvolte dva body pro zachycení obrázku - náhledu detailu.




Tekla Structures vytvoří detail a přidá jej do **Knihovna 2D výkresů** složky v `\Drawing Details` pod aktuální složkou modelu. Tato složka se automaticky

vytvoří, když je poprvé vytvořen detail v aktuálním modelu. Tekla Structures uloží detail a jeho metadata (název, popis) jako soubor `.ddf` soubor. Metadata se používají při vyhledávání detailů v **Knihovna 2D výkresů**. Zachycený snímek je uložen jako soubor `.png`.

Vytvořte novou složku ve 2D knihovně a zkopírujte / přesuňte do složky

Můžete vytvořit detaily v novém adresáři nebo kopírovat nebo přesouvat detaily do nové složky v aktuální složce modelu.

1. V **Knihovna 2D výkresů**, klikněte na **Složka** , a vyberte **Nová složka**. Novou složku můžete přejmenovat klepnutím na složku a zadáním názvu v dolní části bočního panelu.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na detail, který chcete kopírovat nebo přesunout a klikněte **Vymout** nebo **Kopírovat**.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Vložit**. Tekla Structures kopíruje nebo přesune vybrané detaily.
4. Chcete-li přidat některé podrobnosti do systémové složky, vytvořte podsložku v systémové složce (definovanou v `XS_SYSTEM`) a přejmenujte ji `Drawing Details`, a potom zkopírujte detaily ze složky modelu do nové složky `\Drawing Details` systémového adresáře s použitím průzkumníku Windows. Stejným způsobem můžete kopírovat nebo přesouvat detaily do projektových a firemních složek.

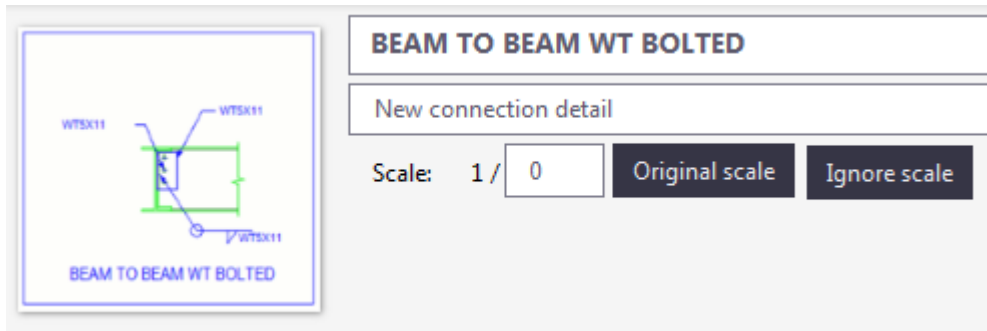
Upravte vlastnosti detailů ve 2D knihovně

Vlastnosti detailů můžete změnit v aktuální složce modelu. Nemůžete upravit objekty detailu, například texty, značky nebo řádky uvnitř detailu, protože jsou v detailu seskupeny. Nejprve musíte detail rozbít a pak jej aktualizovat.

1. V otevřeném výkresu vyhledejte složku a klikněte na detail v **Knihovna 2D výkresů**. Nový detail vypadá jako ten, který je uveden níže, **Knihovna 2D výkresů** když jste dosud nezměnili jeho vlastnosti:



2. Změňte vlastnosti detailů v dolní části bočního panelu:



- a. Upravte název detailu a popis detailu.
- b. Vyberte původní měřítko, zadejte měřítko nebo měřítko ignorujte.

Tato hodnota **Měřítko** odkazuje na měřítko pohledu, kde byl původně detail vytvořen. Tuto hodnotu **Měřítko** není nutné normálně měnit. Tato hodnota se používá při vkládání detailů pro přizpůsobení detailu měřítku cílového zobrazení, takže kótování bude například fungovat správně.

Příklad:

Vytvoříte detail A z objektů v měřítku 1/10. Takže měřítko nového detailu se zaznamená jako 1/10 v **Knihovna 2D výkresů**. Potom vložíte detail A (který má stupnici 1/10) do měřítka 1/50 pohledu W. Detail bude vypadat pětkrát menší než v původním pohledu, ale kótování poskytne stejné výsledky v obou pohledech.

Vytvoříte detail B z objektů v měřítku 1/5. Takže měřítko nového detailu se zaznamená jako 1/5 v **Knihovna 2D výkresů**. Potom vložíte detail (který má měřítko 1/5) do měřítka 1/50 pohledu W. Detail bude vypadat desetkrát menší než v původním pohledu, ale kótování poskytne stejné výsledky v obou pohledech.

Pak změníte měřítko detailu v pohledu W od 1/10 na 1/5. Pak Tekla Structures vypočítá velikost detailu, jako kdyby původní pohled měl stupnici 1/5. Stejně jako detail B, detail A bude nyní vypadat 10 krát menší než v původním pohledu. Nicméně v tomto případě bude dimenzování udávat pouze 1/2 očekávaných výsledků (což je poměr mezi měřítkem, který jste zadali a skutečným původním měřítkem).

Když kliknete na **Ignorovat měřítko**, budou mít detaily stejnou vizuální velikost bez ohledu na velikost zobrazení, odpovídající vizuální velikosti, kterou měl když byl vytvořen. To je indikováno hodnotou měřítka 1/0. Kótování proto nebude správné, pokud použijete tuto **Ignorovat měřítko** možnost.

- c. Chcete-li změnit vzorový obrázek, přesuňte ukazatel myši na obrázek vlevo, klepněte na **Zachytit nové** tlačítko a vyberte dva body ve výkresu.
3. Chcete-li zobrazit a upravit vlastnosti detailu ve výkresu, dvojklikněte na vložený detail.

Rozbití detailu

Můžete rozbit vložení detail do čar a textů, například před aktualizací detailů novými objekty.

Můžete například vytvořit detail a něco z něj nevypadá zcela správně. Můžete rozbit detaily, provést úpravy a aktualizovat podrobnosti se změnami.

Jiným příkladem může být, že máte soubor specifických detailů společnosti, z nichž vkládáte detaily. Můžete rozbit detail a upravit ho a z něj vytvořit nový detail.

- Ve výkresu klikněte pravým tlačítkem na vložený detail a vyberte **Rozbít**.

Detail je rozložen na čáry a texty. Nyní můžete upravovat detail a aktualizovat detail.

Aktualizujte objekty v detailu

Všechny instance detailů můžete upravit aktualizací detailů novými nebo upravenými objekty.


1. Vložte detail do výkresu a rozbijte ho kliknutím pravým tlačítkem myši na detail a výběrem **Rozbít**.
2. Upravte rozbité detaily objektů nebo přidávejte nové.
3. Vyberte všechny objekty detailů, včetně všech nových.
4. Klikněte pravým tlačítkem myši na detail v **Knihovna 2D výkresů** pohledu a vyberte **Aktualizovat detail vybranými objekty**. Budete vyzváni k výběru nového referenčního bodu. Pokud aktualizujete detaily ve stejném pohledu jako původní, nemusíte vybírat nový referenční bod, jinak musíte vybrat nový referenční bod.

Aktualizace detailů. Když aktualizujete detail s novými objekty, detaily se aktualizují ve všech výkresech, kde jsou použity.

Rozbít symboly v detailu

Můžete rozbit symboly obsažené v detailech a vytvořit je nezávislé na souborech symbolů.



Knihovna 2D výkresů ukládá symboly výkresu jako symboly, což znamená, že později, když vložíte podrobnosti, je třeba mít k dispozici správné symboly. Vyhnete se tomu tím, že rozbijete symboly.

1. V **Knihovna 2D výkresů**, stiskněte **Volby**  tlačítko a vyberte **Rozbít nativní symboly**.
2. Do výkresu vložte detail obsahující symboly výkresu.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši na detailu a vyberte . **Rozbít**. Detail a vložené symboly jsou rozloženy do čar a textů.

Do výkresu vložte dwg soubor z 2D knihovny



Můžete vložit .dwg soubory z **2D Knihovna** do výkresu jako referenční soubory.

1. Otevřete výkres.
2. Kliknutím na **Knihovna 2D výkresů** tlačítko  v postranním panelu pro otevření **Knihovna 2D výkresů**.
3. Vyhledejte složku obsahující .dwg soubory v **Knihovna 2D výkresů**. Můžete také přesunout své referenční soubory do složky \Drawing Details pod aktuální složkou modelu.
4. Pokud chcete vložit detail do pohledu vždy, když je nutné stiskněte **Volby** tlačítko  a zvolte **Podle potřeby vytvořit pohled**.
5. Klikněte na .dwg a klikněte na pohled nebo výkres pro umístění souboru .dwg. Tekla Structures vloží .dwg soubor jako referenční objekt do výkresu, nikoli jako detail výkresu. Pokud je soubor vložen mimo složku modelu, soubor bude nejprve zkopírován do složky modelu a bude použita relativní cesta.

Nelze aktualizovat .dwg novými objekty, ale můžete vybrat vložené .dwg spolu s dalšími objekty a vytvořit nové detaily.

Do výkresu z 2D knihovny vložte obrázek

Můžete vložit soubory obrázků z **Knihovna 2D výkresů** do výkresů.

1. Otevřete výkres.
2. Klikněte na **Knihovna 2D výkresů** tlačítko  v postranním panelu pro otevření **Knihovna 2D výkresů**.
3. Vyhledejte složku obsahující obrázky v **Knihovna 2D výkresů**. Můžete také přesunout soubory obrázků do složky \Drawing Details pod aktuální složkou modelu.
4. Pokud chcete vložit detail do pohledu vždy když je potřeba, klikněte na **Volby** tlačítko  a zvolte **Podle potřeby vytvořit pohled**.
5. Klikněte na soubor obrázku a klikněte na pohled nebo výkres pro umístění souboru obrázku.

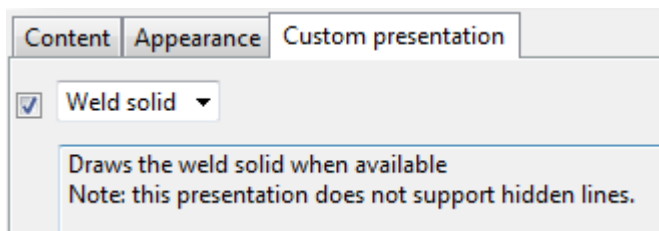
Obrázek je vložen. Pokud je soubor vložen mimo složku modelu, soubor bude nejprve zkopírován do složky modelu a bude použita relativní cesta.

Všimněte si, že miniatura je vytvořena automaticky.

3.18 Vlastní zobrazení ve výkresech

Vzhled mnoha objektů ve výkresech můžete upravit pomocí vlastních zobrazení. Uživatelské zobrazení jsou dodávány Tekla Warehouse jako rozšíření. Zobrazení lze ovládat na úrovni pohledu a na úrovni objektu.

Když jste stáhli uživatelské zobrazení pro typ objektu, záložka **Uživatelské zobrazení** bude k dispozici v dialogu vlastností výkresu pro daný objekt. Seznam zobrazí pouze uživatelské zobrazení, které jsou k dispozici pro daný konkrétní typ objektu - prvek, svar, značka atd.

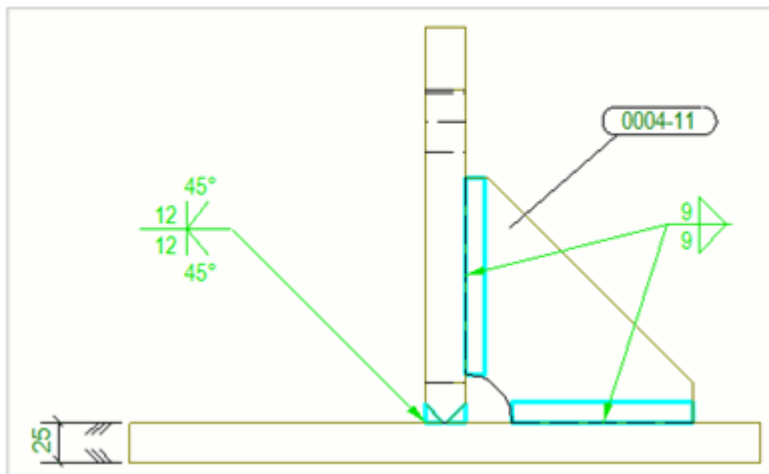


Uživatelské zobrazení podporují následující typy objektů:

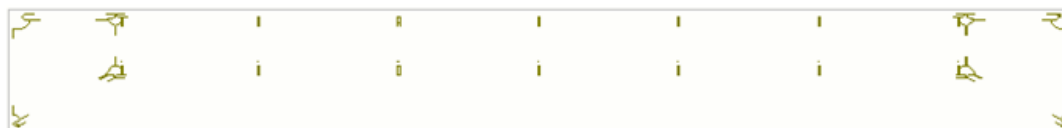
- svary a svarové značky
- prvky a značky prvků
- Sousední prvky a značky
- čáry mřížek
- Texty
- asociativní poznámky

Příklady

V následujícím příkladu, **Těleso svaru** se používá uživatelské zobrazení pro vykreslení tělesa svaru.



V následujícím příkladu, **Pouze Rohy** se používá uživatelské zobrazení pro laserové rozvržení. Kreslení všech čar součásti zpomaluje laser a způsobuje, že je příliš slabý, než aby byl vidět na tabulce rozvržení.



Vlastní prezentace v Tekla Warehouse

[Těžiště](#)

[GA plány](#)

Viz také

[Úpravy výkresů \(strana 127\)](#)

3.19 Symboly momentových spojů ve výkresech Tekla Structures drawings (nástroje výkresu)

Momentové spoje zobrazují nosníky připojené ke sloupům pomocí pevných spojů.

Chcete-li zobrazit symboly momentových spojů prvku ve výkresech, musíte nastavit **Momentový spoj** na **Ano** na záložce **Okrajové podmínky** v dialogu uživatelem definovaných vlastností prvku.



můžete vytvářet, aktualizovat a mazat pomocí nástrojů výkresu.

Další informace o dalších nástrojích a makrech viz .

Aktualizace symbolů momentových spojů (Nástroje výkresu)

V projekčních výkresech se symboly momentových spojů zobrazí s nosníky připojené ke sloupům pomocí pevných spojů. Symboly jsou vytvořeny podle volnosti konců prvku. Symboly momentových spojů lze vytvořit automaticky pro všechny prvky v pohledu nebo pouze pro vybrané prvky.

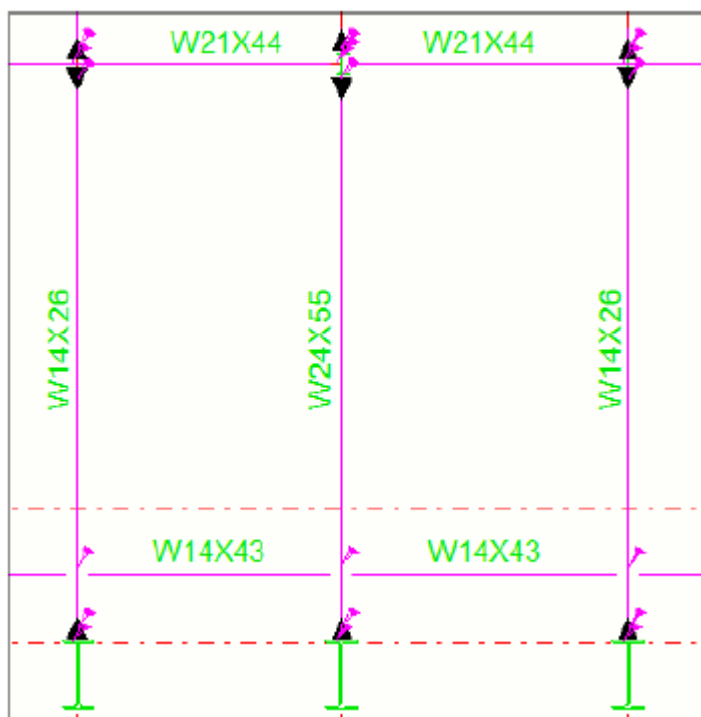
Omezení: Symboly momentových spojů jsou vytvořeny k referenčním čarám. To znamená, že odsazení se nepoužijí.

1. Otevřete výkres.
2. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
3. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
4. Dvakrát klikněte **Nástroje výkresu** zobrazíte panel nástrojů **Nástroje výkresu**.
5. Stiskněte **Symboly momentových spojů** .
6. V **dialogu Vytvořit symboly momentových spojů** vyberte barvu symbolů ze seznamu barev.
7. Zadejte měřítko čáry v poli vedle seznamu typů čáry.
8. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro vytvoření symbolů momentových spojů pro všechny prvky v pohledu vyberte pohled.
 - Pro vytvoření symbolů momentových spojů pro vybrané prvky vyberte prvky.
9. Stiskněte **Vytvořit**.

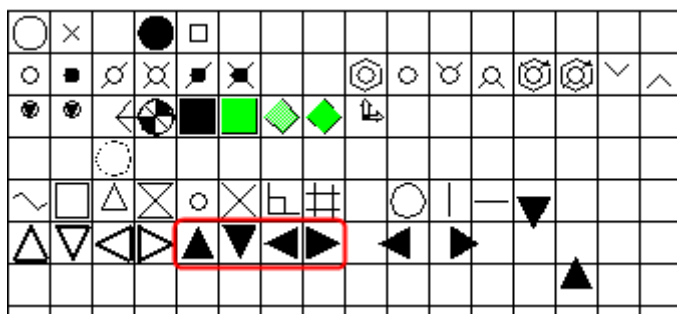
Symboly momentových spojů jsou vytvořeny podle vlastností prvku a volností konců spojů:

 - Pokud existuje připojení, informace o zahájení a ukončení vydání se čtou z karet **Začátek vydání** a **Konec vydání** vydání ve vlastnostech analytické části.
 - Pokud spoj neexistuje, informace o volnosti konce jsou načteny ze záložky **Koncové podmínky** v dialogu uživatelem definovaných vlastností prvku.

Příklad





TIP Momentový symbol připojení, který se používá, závisí na tom, zda ukazuje na pravou, levou, dolní nebo vzhůru. Symboly jsou ve výchozím nastavení získány z souboru symbolů `xsteel.sym`. Chcete-li použít jiný symbol, můžete modifikovat symboly v editoru symbolů tak, že otevřete soubor `xsteel.sym` a upravíte symboly 87 (pravý symbol), 86 (levý symbol), 85 (symbol dolů) nebo 84 (symbol up) a uložení změn.



Aktualizace symbolů momentových spojů (Drawing tools)

Chcete-li odstranit všechny dříve vytvořené symboly připojení momentu a vytvořit nové, které jsou aktuální, můžete aktualizovat symboly momentu připojení.

1. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
2. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
3. Kliknutím na **Nástroje výkresu** zobrazíte panel nástrojů **Nástroje výkresu**.
4. Stiskněte **Vytvořit symboly momentových spojů**  v panelu nástrojů **Nástroje výkresu**.
5. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro aktualizaci symbolů momentových spojů všech prvků v pohledu vyberte pohled.
 - Pro aktualizaci symbolů momentových spojů vybraných prvků vyberte prvky.
6. Stiskněte **Vytvořit**.

Potom Tekla Structures odstraní všechny předtím vytvořené symboly a vytvoří nové, které jsou aktuální.

Vymazání symbolů momentových spojů (Drawing tools)

Můžete smazat symboly připojení momentu všech prvků v pohledu nebo vybraných prvků.

1. Klikněte na tlačítko **Aplikace a komponenty**  na bočním panelu pro otevření katalogu **Aplikace a komponenty**.
2. Klikněte na šipku vedle **Aplikací** a pro otevření seznamu aplikací.
3. Kliknutím na **Nástroje výkresu** zobrazíte panel nástrojů **Nástroje výkresu**.
4. Stiskněte **Vytvořit symboly momentových spojů** .
5. Proveďte jeden z následujících úkonů:
 - Pro vymazání symbolů momentových spojů všech prvků v pohledu vyberte pohled.
 - Pro vymazání symbolů momentových spojů vybraných prvků vyberte prvky.
6. Stiskněte **Vymazat**.

3.20 Mřížky ve výkresech

Mřížky a označení os mřížek lze zobrazit ve výkresech položky, betonového dílce, dílce a v projekčních výkresech. V otevřeném výkresu můžete automaticky nebo ručně upravovat vlastnosti mřížky.



Pro	Klikněte níže
Upravte vlastnosti mřížky a vlastnosti jednotlivých čar mřížky ručně	Upravte vlastnosti mřížky a čáry mřížky ve výkresech (strana 477) Vlastnosti mřížek výkresu (strana 961)
Skryjte mřížky a jednotlivé čáry mřížky ručně	Skrytí mřížek nebo os mřížky (strana 490)
Pokud popis čáry mřížky překrývá důležitou oblast ve výkresu, přetáhněte popisky mřížky	Přetážení popisů mřížky (strana 489)
Před vytvořením výkresu nastavte automatické vlastnosti mřížky	Definujte vlastnosti mřížky automaticky (strana 821)
Přizpůsobte štítky mřížky výkresu tak, že přidáte další text a symboly	Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu (strana 478)

Upravte vlastnosti mřížky a čáry mřížky ve výkresech

Můžete upravit vlastnosti mřížky na úrovni výkresu a pohledu a upravit jednotlivé mřížky nebo osy mřížky v otevřeném výkresu.

Pro změnu mřížky nebo čáry mřížky v otevřeném výkresu použijte uroveň objektu :

1. Ujistěte se, že jste vybrali správný výběrový přepínač.

Chcete-li upravit mřížky, použijte přepínač výběru , a pro úpravu řádků mřížky, použijte .

2. Dvakrát klikněte na mřížku nebo osu mřížky. Tekla Structures zobrazuje **Vlastnosti mřížky** nebo **Vlastnosti čáry mřížky**.
3. **Viditelné** zobrazuje čáry mřížky ve výkresu. Pokud chcete vidět pouze štítky, vyberte **Viditelné pouze popisy mřížky**.
4. Upravte nastavení umístění textu značky, osy mřížky a textu podle potřeby.
5. Stiskněte **Změnit**.

POZNÁMKA Můžete také nastavit pevnou šířku rámečků popisků a nastavit faktor šířky pro rámečky popisků mřížky:

XS_DRAWING_GRID_LABEL_FRAME_FIXED_WIDTH

XS_DRAWING_GRID_LABEL_FRAME_LINE_WIDTH_FACTOR

Viz také

[Vlastnosti mřížek výkresu \(strana 961\)](#)

Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu

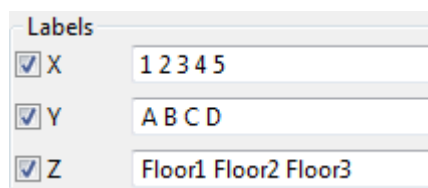
V výkresech GA můžete přizpůsobit značky mřížky výkresu tak, že na značky vložíte další text a symboly. Můžete definovat text značky, posuny a předpony posunutí v atributů definovaných uživatelem mřížky v modelu a zobrazit text značky mřížky na výkresech. Nastavení prefixů můžete upravit v otevřeném výkresu. Můžete použít kombinaci tradičních značek mřížky a vlastních značek nebo použít pouze vlastní značky.

Než si budete moci přizpůsobit značky mřížky, je třeba v modelu upravovat uživatelsky definované vlastnosti mřížky a také další vlastnosti mřížky v závislosti na vašich potřebách. Můžete také změnit text prefixu ve výkresu.

Upravte vlastnosti mřížky.

1. V modelu poklepejte na mřížku a otevřete vlastnosti mřížky.
2. Upravte vlastnosti podle potřeby.

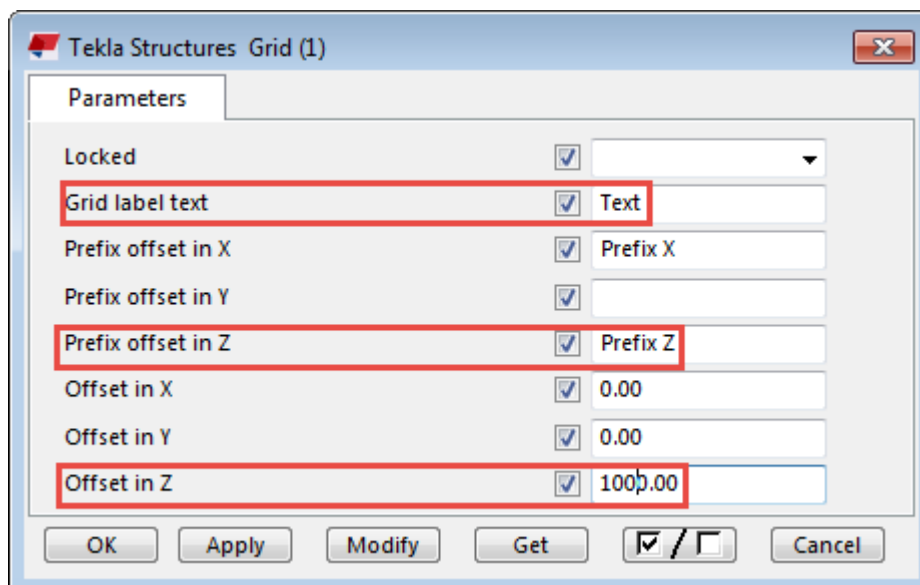
V tomto příkladu vytvoříte značky mřížky pro výšku, kde změním nejprve směr **Popis** pro osu Z.



3. Stiskněte **Uživatelsky definované vlastnosti...**
4. Vyplňte potřebné informace o attributech definované uživatelem.

Nemůžete ponechat pole prázdné **Odsazení v Z** i když je posun 0. Je-li offset 0, musíte zadat 0.

V tomto příkladu musíte mít **Text popisu mřížky**, **Odsazení v Z** a **Prefix odsazení v ose Z** definované. Můžete také definovat prefixy a texty značek ve **Rozšířené vlastnosti značení mřížky** ve výkresu.




Všimněte si, že **Výšková úroveň** ve výkresu **Vlastnosti pohledu** nefunguje stejným způsobem jako **Odsazení v Z**. Nastavení **Odsazení v Z** v UDA mřížky na 1000.00 dává stejný výsledek jako nastavení na hodnotu **Výšková úroveň-1000.00**. Nastavení pohledu **Výšková úroveň** přesouvá souřadnice a značky úrovně k relativním souřadnicím. V **Výšková úroveň** nastavení neposouvá obsah v pohledu, obsah se pohybuje v opačném směru.



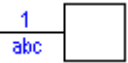

5. Stiskněte . **OK**, klikněte na mřížku vyberte **Změnit**.

Nyní jste vytvořili potřebné texty značek mřížky a upravili potřebné hodnoty. Dále můžete přizpůsobit značky výkresové mřížky.

Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu

1. Otevřete projekční výkres.
2. Na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky**.
3. Definujte vlastnosti uživatelských značek mřížky:

Umístění popisů mřížky	Zvolte, které značky mřížky se zobrazí vybráním požadovaných políček.
Použít nastavení z	<p>Definujte, odkud jsou vlastnosti značky mřížky převzaty:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mřížka dědí vlastnosti z mřížky. <p>Všimněte si, že pokud máte definované nastavení barvy, výšky a písma textu v dialogovém okně standardního výkresu Vlastnosti mřížky, příslušná nastavení v dialogovém okně Rozšířené vlastnosti</p>

	<p>značení mřížky se mění odpovídajícím způsobem po kliknutí na Změnit.</p> <ul style="list-style-type: none"> Volba dialogové okno používá nastavení definovaná v Rozšířené vlastnosti značení mřížky.
Typ rámečku	<p>Vyberte typ rámečku:</p> <p>Jakýkoli symbol, text značky uvnitř, v dolní části</p>  <p>Jakýkoli symbol, text značky uvnitř, v horní části</p>  <p>Jakýkoli symbol s odkazovou čarou, text značky mřížky pod odkazovou mimo symbol</p>  <p>Jakýkoli symbol s odkazovou čarou, text značky mřížky nad odkazovou mimo symbol</p>  <p>Všimněte si, že můžete definovat pevnou velikost rámečku značky mřížky nastavením rozšířené XS_DRAWING_GRID_LABEL_FRAME_FIXED_WIDTH volby na definovanou hodnotu. Chcete-li automaticky vypočítat velikost rámce štítku mřížky, ponechte hodnotu prázdnou.</p>
Soubor	Ze seznamu vyberte soubor symbolů.
Číslo	Stiskněte ... na tlačítko ... a poklepejte na symbol. Například symbol výšky je ve výchozím nastavení symbolem číslo 35 v souboru xsteel.sym.
Barva	Vyberte barvu a typ čáry symbolu rámečku značky mřížky.
Výška	<p>Nastavte výšku symbolu rámečku značky mřížky:</p> <p>Zadejte výšku: Zadejte výšku v poli Výška.</p> <p>Autom. nastavení formátu: Nastavte výšku symbolu automaticky.</p> <p>Zadejte minimální výšku autom. formátu: Nastavte minimální výšku symbolu.</p>
Zarovnat řádek	Vyberte Ano chcete-li otáčet popisky vertikálních a nakloněných čáry mřížky a zarovnat značky s čarami mřížky.

Mřížka: Číslo	Definujte Prefix, Barva, Výška a Font čísel mřížky. Pokud definujete prefix v uživatelsky definovaných atributech mřížky, již nemusíte zde.
Mřížka: Text	Definujte Prefix, Barva, Výška a Font a textů značek mřížky. Pokud definujete prefix v uživatelsky definovaných atributech mřížky, již nemusíte zde.
Vytvořit text osy	Vyberte Ano nebo Ne . Ano, umožní následující možnosti. Ne je výchozí hodnota. Pokud máte definované prefixy a texty osy mřížky v uživatelsky definovaných atributech mřížky, nemusíte je definovat zde.
Prefix pro osu X	Definujte prefix pro osu X.
Prefix pro osu Y	Definujte prefix pro osu Y.
Prefix pro osu Z	Definujte prefix pro osu Z.
Barva	Definujte barvu pro text osy mřížky.
Výška	Definujte výšku pro text osy mřížky.
Font	Definujte písmo pro text osy mřížky.

4. Uložte vlastnosti pro budoucí použití zadáním jedinečného názvu do **Uložit jako** pole a kliknutím na **Uložit jako**.

5. Stiskněte . **OK** a vyberte mřížku.

Tekla Structures přizpůsobuje značky mřížky a označuje texty podle změn provedených v mřížce UDA v modelu a v dialogovém okně **Rozšířené vlastnosti značení mřížky** ve výkresu.

Všimněte si, že pokud získáte duplicitní značky mřížky (tradiční a vlastní), poklepejte na mřížku ve výkresu a zrušte zaškrtnutí políček značek dvojité mřížky ve vlastnostech mřížky.

V následujícím příkladu byly ve vlastnostech mřížky a atributů definovaných uživatelem v modelu definovány následující vlastnosti:

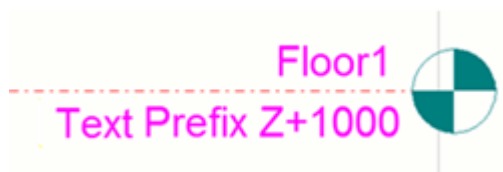
Popis: Z = Floor1 Floor2 Floor3

Text popisu mřížky = Text



Prefix odsazení v ose Z = Předpona Z

Odsazení v Z = 1000.00

V **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**,  byl vybrán jako **Typ rámečku**.





Přizpůsobte značku mřížky na jedné ose mřížky

1. Ujistěte se, že máte **Vybrat čáru mřížky** aktivní přepínač výběru. 
2. V otevřeném výkrese na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky** .
3. Definujte vlastnosti uživatelských značek mřížky.
4. Stiskněte **OK**, a vyberte mřížku. Můžete také vybrat několik řádků mřížky pomocí výběru oblasti.

Tekla Structures přizpůsobuje štítky mřížky a texty na vybrané mřížkové ose podle provedených úprav.



Upravte vlastní štítky mřížky

Vlastní štítky mřížky můžete upravit výběrem štítků mřížky.

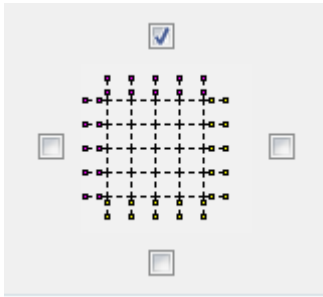
1. Ujistěte se, že máte **Vybrat mřížku** aktivní přepínač výběru .
2. V otevřeném výkrese na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a  **Popisy mřížky** .
3. Zvolte zaškrtačací políčko štítku mřížky, který chcete přizpůsobit.
4. Definujte vlastnosti vlastního štítku mřížky.
5. Stiskněte . **Změnit** a vyberte štítek mřížky.


Přizpůsobte štítky mřížky pouze na jednom konci mřížky

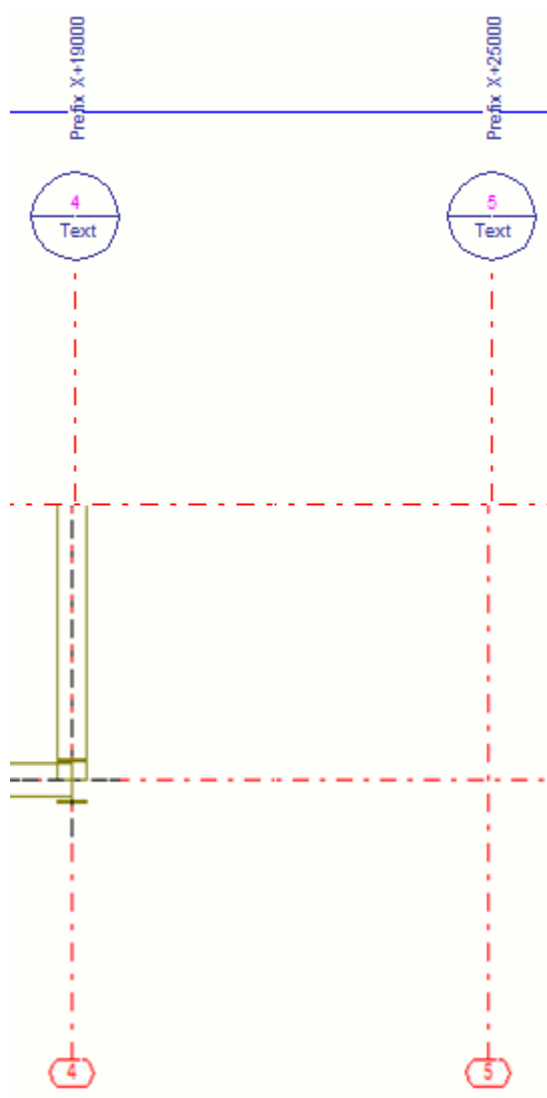
Můžete mít pravidelné a přizpůsobené štítky na různých koncích řádku mřížky.

1. Ujistěte se, že máte **Vybrat mřížku** aktivní přepínač výběru .
2. V otevřeném projekčním výkrese na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky** .

3. Zvolte zaškrťovací políčko štítku mřížky, který chcete přizpůsobit.





4. Definujte vlastnosti vlastního štítku mřížky.
5. Stiskněte **OK** a vyberte mřížku.
6. Zvolte  přepínač výběru.
7. Vyberte požadované osy mřížky, klepněte pravým tlačítkem a vyberte **Vlastnosti...**, a zaškrtněte políčko na opačném konci mřížky. Oblast výběru je praktická ve výběru os mřížky.
8. Stiskněte . **Změnit**. Vlastní štítek mřížky se zobrazí na jednom konci řádku mřížky a tradiční štítek mřížky na druhém konci.

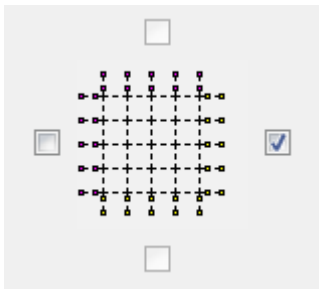


Přidávejte různé vlastní štítky mřížky na vodorovné a svislé čáry mřížky

Na horizontálních a vertikálních štítcích osy mřížky můžete použít různé vlastní štítky.

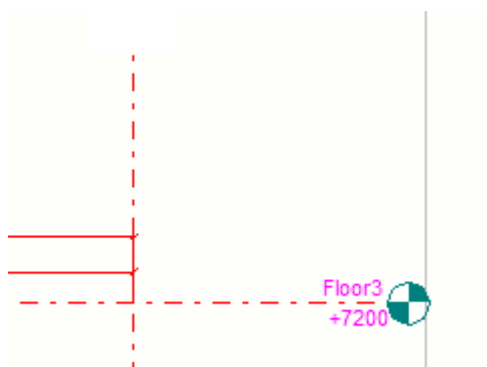
1. Ujistěte se, že máte **Vybrat mřížku** aktivní přepínač výběru .
2. V otevřeném výkrese na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky**.


3. V **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**, zaškrtněte políčko pouze pro pravé horizontální štítky mřížky.



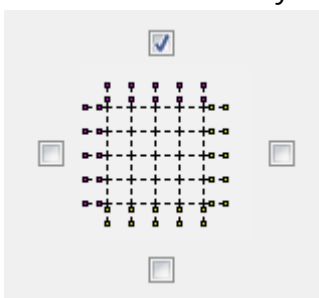
4. Definujte vlastnosti horizontálních štítků mřížky. Například pro označení náčrtu mřížky nastavte symbol výšky.
5. Stiskněte . **OK** a vyberte mřížku.

Vlastní štítky mřížky se přidávají na horizontální osy mřížky. Na svislé ose mřížky nejsou žádné štítky mřížky.



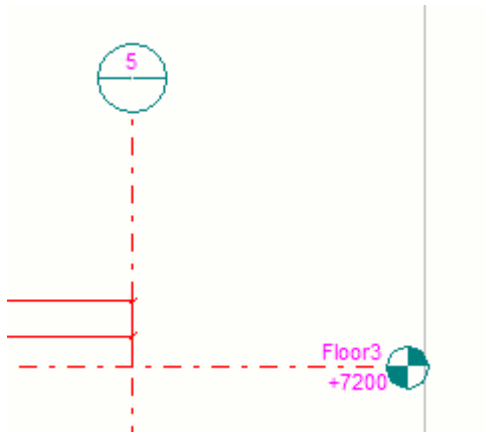
6. Podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky** .

7. V **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**, zaškrtněte políčko pouze pro horní vertikální štítky mřížky.




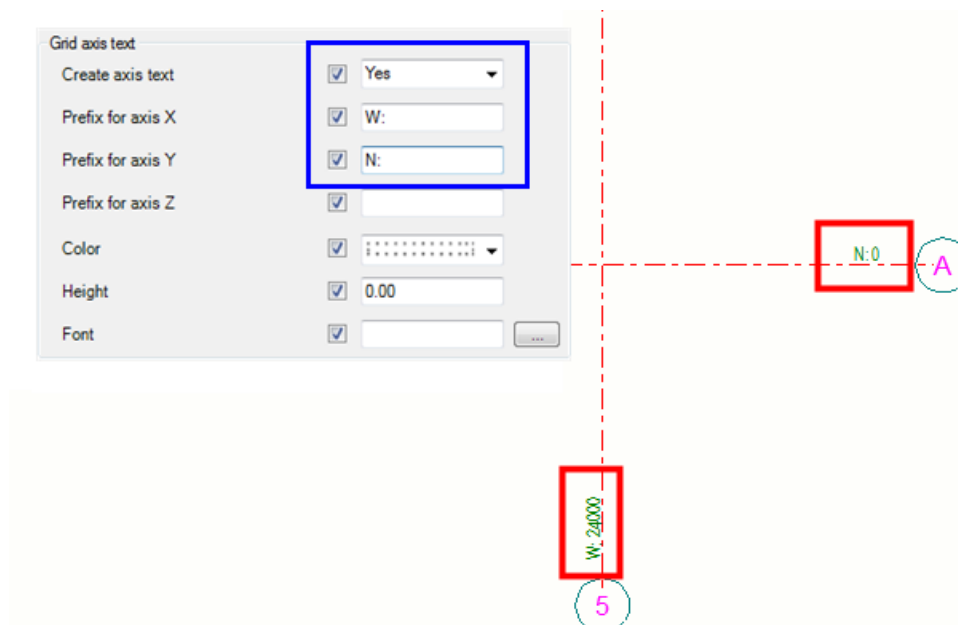
8. Definujte vlastnosti vertikálních štítků mřížky. Vyberte například požadovaný typ rámečku štítku.
9. Stiskněte . **OK** a vyberte osu mřížky.

Vlastní štítky mřížky se přidávají na vertikální osy mřížky. Vodorovné čáry mřížky mají štítky, které jste přidali dříve.

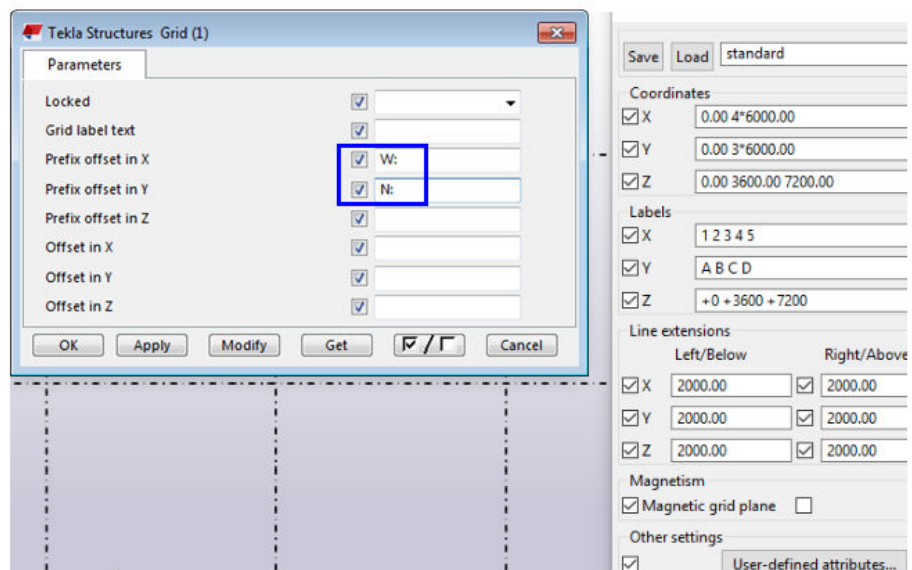


Použijte souřadnic modelu a předponu jako text na ose mřížky ve výkresu.

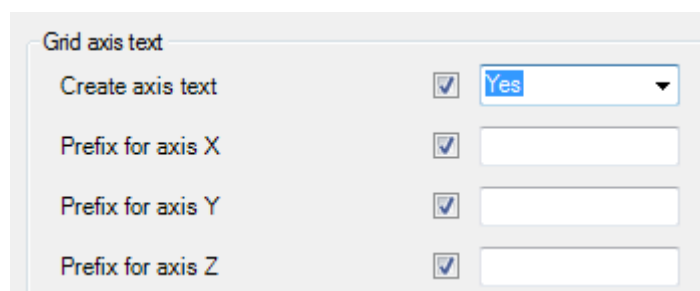
1. Na **Poznámky** kartě, podržte klávesu **Shift** a klikněte  **Popisy mřížky**.
2. Postupujte následovně:
 - Definujte následující nastavení pro zobrazení souřadnic mřížky automaticky podél čáry mřížky:

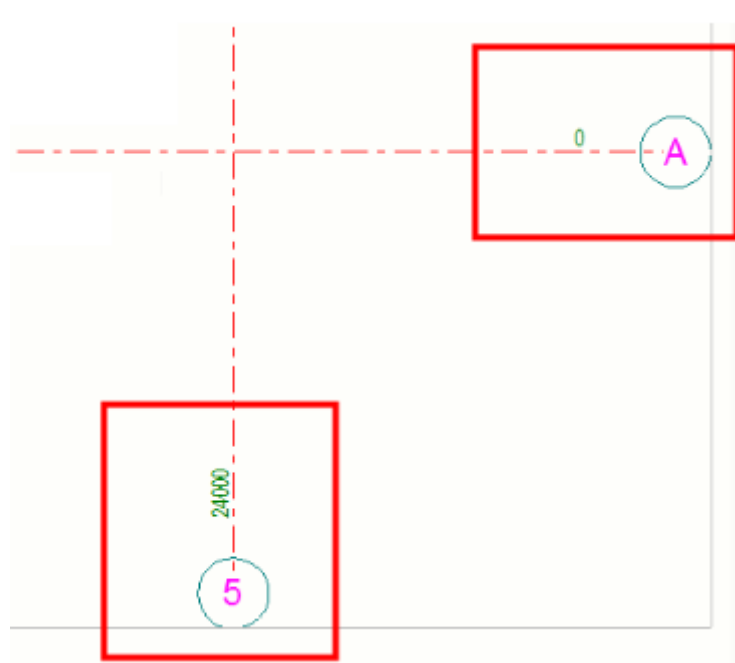


- Můžete to také udělat jiným způsobem a používat různé předpony:
 - a. Nejprve v atributu definovaném uživatelskými atributy modelu přidejte **Prefix odsazení v ose X** a v **Prefix odsazení v ose Y** hodnotách W: a N: v následujícím postupu:



- b. Poté ve výkresu v **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**, nastavte **Vytvořit text osy** na **Ano**:

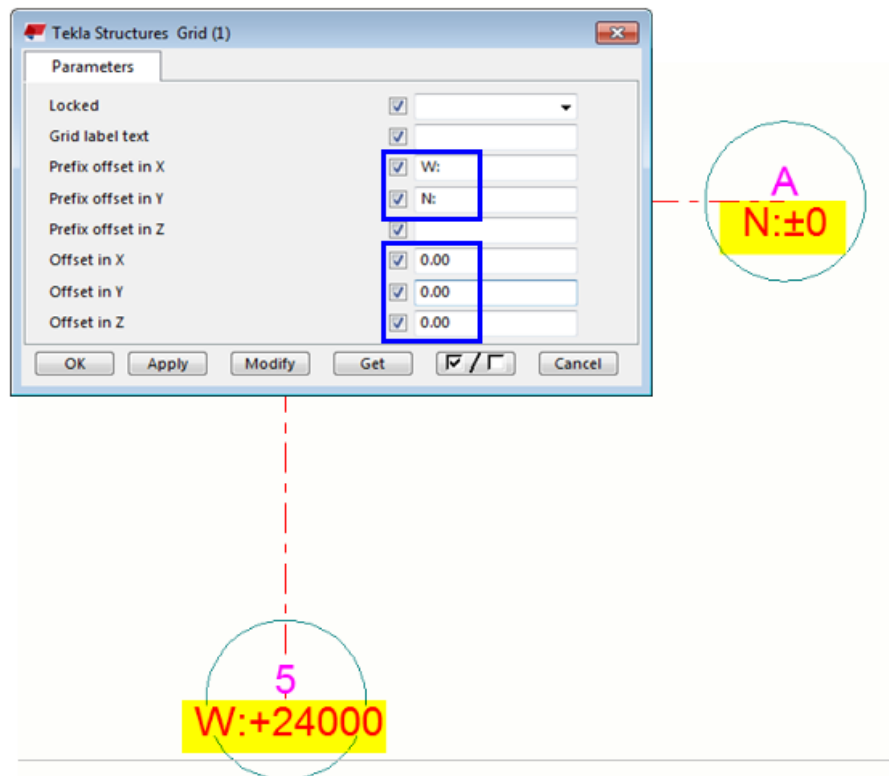




Pokud chcete tyto hodnoty předpony napsat, v dialogovém okně **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**, přidejte informace **Prefix pro osu X** a **Prefix pro osu Y**.

- c. Chcete-li získat modelové souřadnicové mřížky, které jsou zobrazeny na štítcích mřížky výkresů, v modelu přejděte k uživatelsky definovaným atributům mřížky a změňte hodnoty posunutí na hodnotu 0.

Pokud uděláte toto, jděte do výkresů **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**, a nastavte **Vytvořit text osy** na **Ne**.




Omezení

- Mřížky nejsou automaticky obnovovány.
 - Pokud máte skryté řádky mřížky nebo je jinak upravujete, musíte v dialogovém okně kliknout **Změnit** v **Rozšířené vlastnosti značení mřížky** a v dialogu provést aktualizaci štítků.
 - Pokud přetáhnete osy mřížky, vlastní štítky mřížky se nepohybují spolu s popisky, dokud nekliknete na **Změnit** v **Rozšířené vlastnosti značení mřížky**.
- Rozšířené značky mřížky nejsou podporovány ve složených výkresech, kotevních plánech nebo při klonování nebo při přesunu pohledu na jiný výkres.
- Ne všechny typy rámečků jsou povoleny pro všechny osy.

Přetážení popisů mřížky



Popisů mřížky lze posouvat přetažením. To je užitečné, například, pokud značka zakrývá důležité místo ve výkresu.

1. Zkontrolujte, zda je vybrán přepínač výběru mřížky .
2. Klikněte na mřížku.
3. Přidržte levé tlačítko myši a táhněte značku pomocí uchopovacího bodu na nové místo.

Skrytí mřížek nebo os mřížky

Můžete skryt mřížky a čáry mřížky, pokud nechcete, aby byly ve výkresu viditelné.

1. Ujistěte se, že jste vybrali správný výběrový přepínač.

Pokud chcete skryt mřížky, použijte výběrový přepínač  a pokud chcete skryt osy mřížky, použijte .

2. Klikněte na mřížku nebo osu mřížky.
3. Dvakrát klikněte na mřížku nebo osu mřížky a klikněte **Skryt/Zobrazit** --> **Skryt v pohledu výkresu** .

TIP Pokud chcete zobrazit mřížky nebo čáry mřížky, stiskněte **B** dokud není barevný režim **Barva**, klikněte pravým tlačítkem na mřížku nebo osu mřížky a vyberte **Skryt/Zobrazit** --> **Ukázat v pohledu výkresu** . Skryté mřížky a čáry mřížky můžete vidět a vybrat pouze v režimu **Barva**.

3.21 Barvy ve výkresech

Pro barvy čar ve výkresech existují tři základní režimy barev. **Černobílý**, **Stupně šedé**, a **Barva**. Standardně jsou výkresy černobílé.

Kromě těchto tří režimů barev je možné mít ve výkresech černé pozadí a barevné čáry (Rozšířené možnosti XS_BLACK_DRAWING_BACKGROUND).

Kromě základních barev můžete **určit speciální barvu**, (strana 495) která není při tisku převedena na černou barvu.

Pokud tisknete můžete změnit tloušťky čar pro různé barvy. Toto nastavení ovlivňuje tisk, ale také tloušťku čáry v barvy na výkrese, pokud máte nastaveno **Tloušťka čar tiskárny** v menu **Soubor** --> **Nastavení**.

Barvy a odstíny šedi

V následující tabulce jsou uvedeny základní barvy dostupné ve Tekla Structures a jak jsou různé barvy zobrazeny na černobílých výkresech a ve výkresech ve

stupních šedi. Uvedeny jsou i **čísla per** určující tloušťku čar použitých v tištěném výkresu.

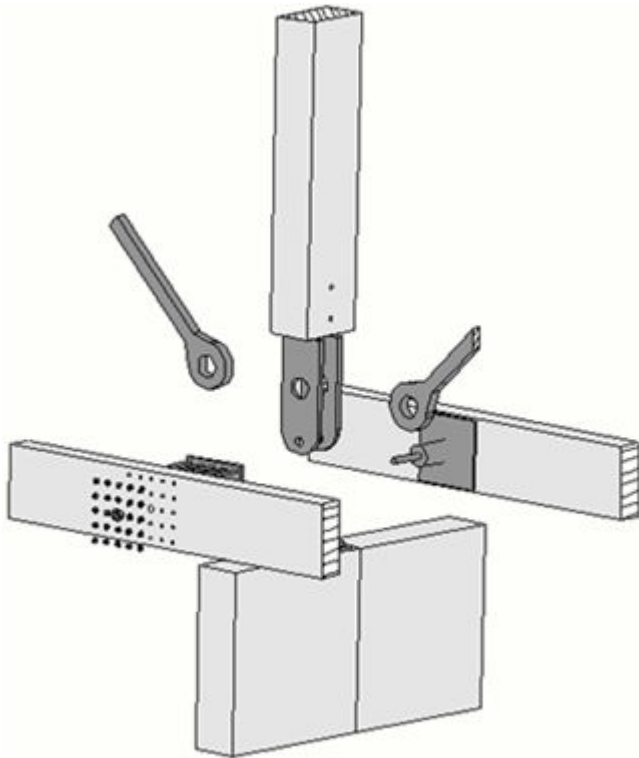
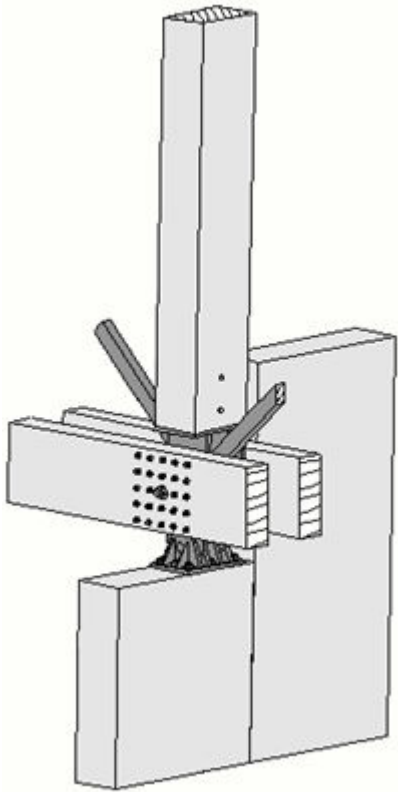
Některé z různých šedých odstínů jsou takové barvy tak, aby si zachovaly svou barvu bez ohledu na barevný režim výkresu až po tisk.

Můžete zvolit barvu čáry ve vlastnostech prvků a vlastnostech tvaru.

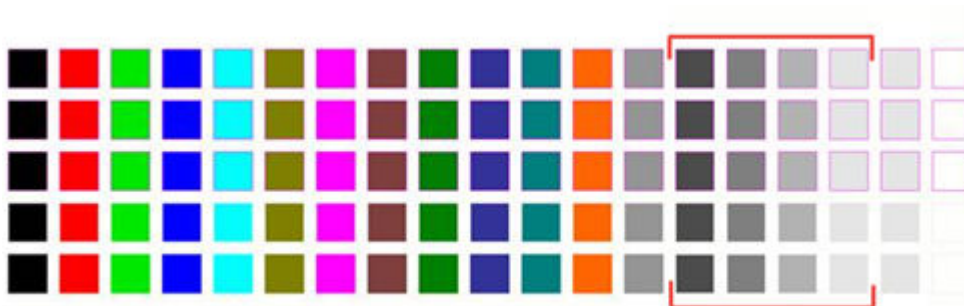
Název	Pero	Barva v Tekla Structures	Černobílý	Odstíny šedi	Jasnost
Neviditelná	9				Neviditelná
Černá	7				0%
Červená	1				0%
Zelená	3				0%
Modrá	5				0%
Tyrkysová	4				0%
Žlutá	2				0%
Fialová	6				0%
Hnědá	15				30%
Tmavá zelená	110				50%
Tmavá modrá	141				70%
Modro- zelená	111				90%
Oranžová	31				100% bílá
Šedá	8				60%
Šedá 30	251				30%
Šedá 50	252				50%
Šedá 70	253				70%
Šedá 90	254				90%
Speciální	-				-

Barvy pro šrafování ve výkresech

Můžete vybrat barvu pro šrafování v prvku a tvaru vlastností na záložce **Výplň** a také **Typ** v seznamu.



Skutečné šedé odstíny jsou na obrázku níže označeny červenou barvou.



Odstíny šedé jsou (130 - 133) také dostupné pro automatické nastavení šrafování.

Viz také

[Změnit barvy výkresech. \(strana 493\)](#)

Změnit barvy výkresech.

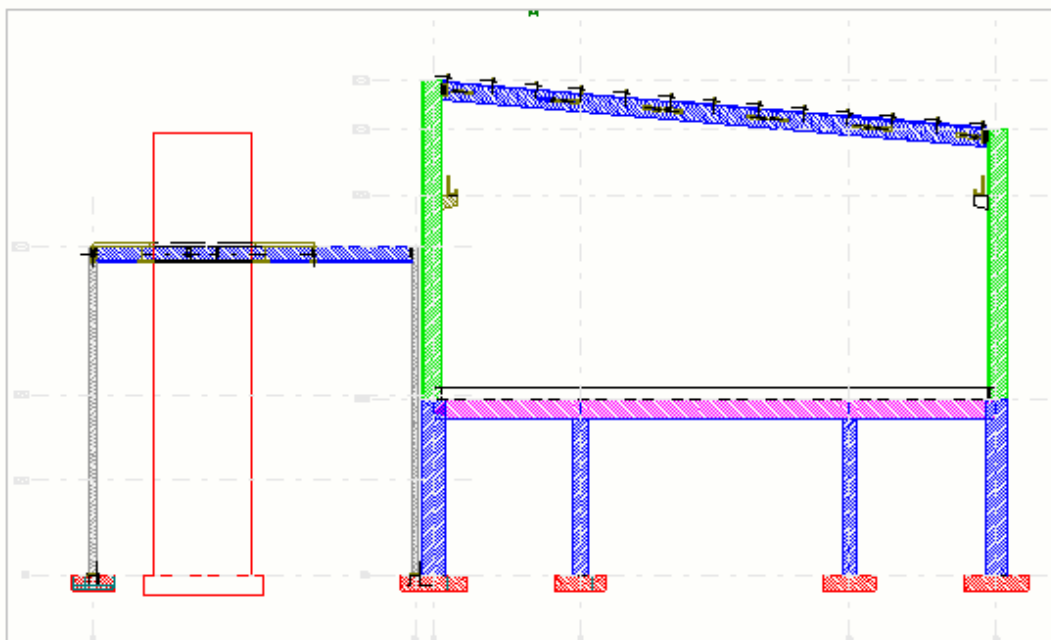
Můžete změnit barvu výkresů.

1. Otevřete výkres.
2. V **menu Soubor** klikněte **Nastavení** a zvolte **Černobílý, Stupně šedé** nebo **Barva**.

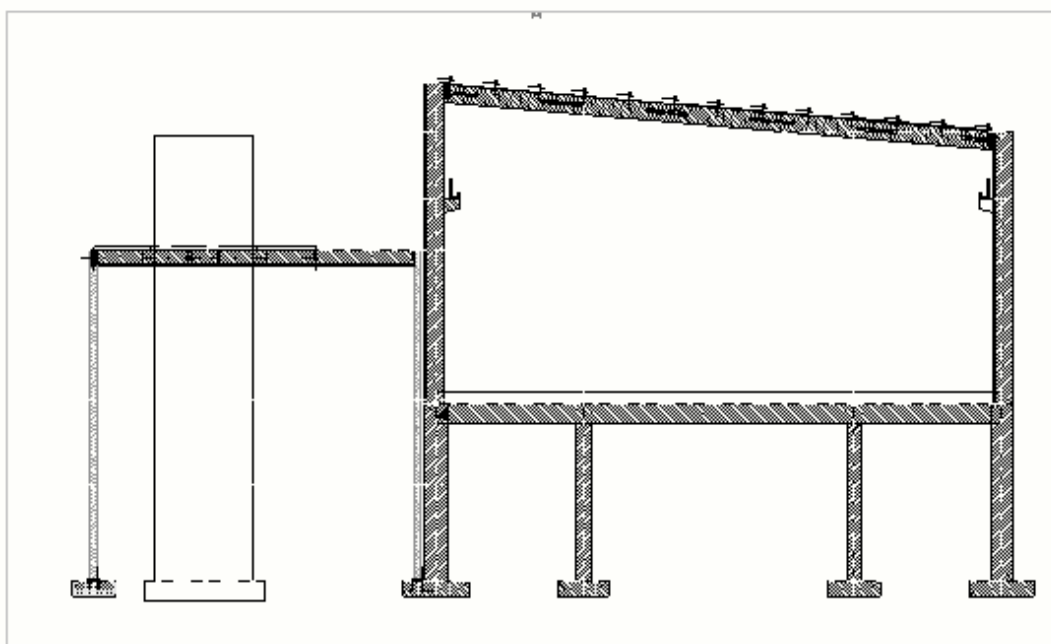
Můžete přepínat mezi barevnými režimy stisknutím klávesy **B** na klávesnici.

Příklad

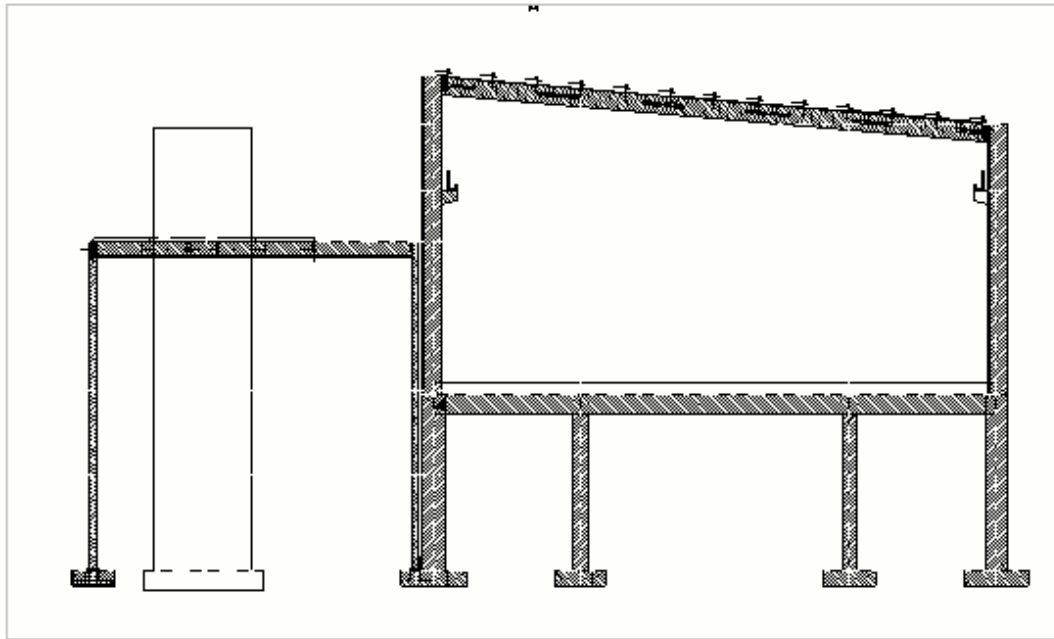
Příklad barevného výkresu:



V režimu stupňů šedé jsou barvy od 1 do 7 (černá, červená, zelená, modrá, tyrkysová, žlutá, fialová) zobrazeny černou barvou a barvy od 8 do 14 (hnědá, tmavá zelená, tmavá modrá, modro-zelená, oranžová, šedá) v různých odstínech šedé. Příklad výkresu s odstíny šedi.



Příklad černobílého výkresu.



Viz také

[Barvy ve výkresech \(strana 490\)](#)

Určení speciální barvy ve výkresu

Můžete určit speciální barvu, která není při tisku převedena na černou barvu. Tato barva bude tištěna jako barva nebo stupně šedi podle vybraného nastavení tiskárny. Speciální barva je definována pomocí hodnot RGB (Red Green Blue) ve stupnici od 0 do 255. Speciální barva se používá na prvcích jako šrafy.

Speciální barvu objektu modelu můžete specifikovat před vytvořením výkresu a použít ji v konečném výkresu pro tvar objektu modelu.

1. On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte na kategorii **Šrafování**.
2. Barvu definujte pomocí následujících rozšířených možností:
 - XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_R
 - XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_G
 - XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_B

Standardní hodnota pro všechny výše uvedené rozšířené možnosti je 230.

Čím menší hodnoty, tím tmavší bude stupeň šedé.

3. Stiskněte . **OK** nebo **Použít**.

4. Otevřete výkres.
5. Dvakrát klikněte na objekt výkresu, otevře se dialog vlastností. Klikněte například na objekt modelu nebo čtyřúhelník.
6. Vyberte typ výplně.
7. Zvolte **Speciální** barvu výplně.
8. Stiskněte **Změnit**.

Objekt, který jste vybrali, nyní používá zadanou barvu.

3.22 Referenční modely ve výkresech

Referenční modely mohou být zobrazeny v projekčních a dílenských výkresech. Jako referenční modely můžete použít například 3D dílenské modely nebo stavební výkresy. Můžete vybrat, zda chcete zobrazit referenční model a změnit vzhled referenčního modelu ve vlastnostech pohledu výkresu v otevřeném výkresu. Můžete vybrat, zda chcete referenční model zobrazit jako obrysy nebo jako drát, nastavit skryté čáry a vlastní možnosti skrytých řádků a definovat barvu a typ čáry. Rovněž je zobrazena výztuž v referenčních modelech.

Možnosti vzhledu mohou být také upraveny ve vlastnostech výkresu před vytvořením výkresu, ale v možnosti viditelnosti pouze při otevřeném výkresu.

Další informace o referenčních modelech naleznete, viz a .

Zobrazení referenčních modelů na výkresech a změna vlastností referenčního modelu:

1. V otevřeném výkrese dvakrát klikněte na rámeček pohledu, otevře se dialog Vlastnosti pohledu.

Ve výkresech GA můžete také upravit nastavení viditelnosti na úrovni výkresu poklepáním na pozadí výkresu.

2. Stiskněte . **Referenční objekt** ve stromu možností.

Záložka **Obsah** uvádí všechny referenční modely obsažené v modelu.

V seznamu je zobrazen pouze referenční model, který má objekty umístěné v oblasti pohledu.

3. Chcete-li ve výkresu zobrazit referenční model, klepněte na řádek referenčního modelu a ve sloupci **Viditelnost** vyberte **Viditelné**.
4. Přejděte na **Vzhled** a vyberte reprezentaci referenčního modelu:

Drátový model: Zobrazuje referenční model jako drátový model. Chcete-li rychle otevírat výkresy, použijte drátový model.

Obrysy: Referenční model je nakreslený stejným způsobem jako nativní části Tekla Structures. Zobrazuje obrysy referenčního modelu. S touto

možností máte k dispozici možnosti **Skryté hrany** a **Vlastní skryté hrany**.

Skryté hrany: Zobrazuje skryté čáry v referenčním modelu, které jsou skryty samotným referenčním modelem prvků.

Vlastní skryté hrany: Zobrazuje skryté čáry v referenčním modelu, které jsou skryty samotným referenčním modelem.

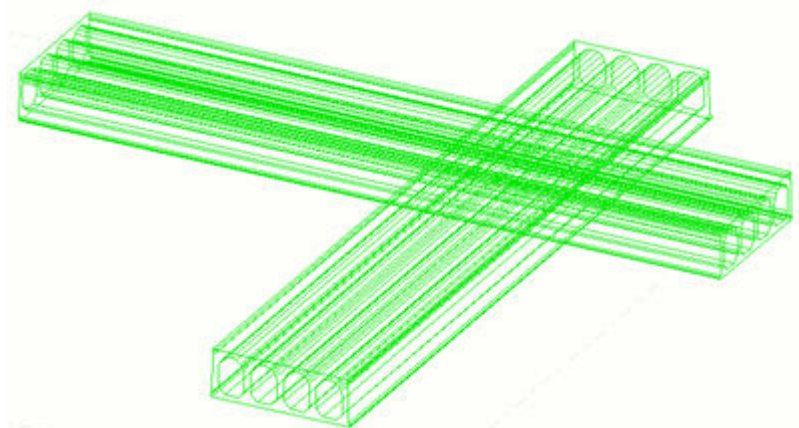
5. Upravte barvu a typ **Viditelné čáry** a **Skryté hrany**.
6. Stiskněte **Změnit** pro úpravu referenčního modelu ve vybraném pohledu s novým nastavením.

Můžete také změnit nastavení viditelnosti a vzhledu v otevřeném výkresu dvojitým kliknutím na referenční model a změnou nastavení v dialogu **Vlastnost referenčních objektů**.

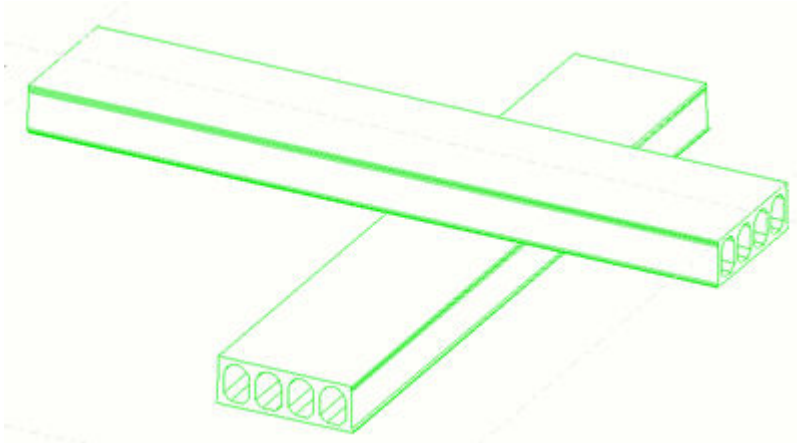
Všimněte si, že pokud změníte vzhled referenčního modelu na úrovni objektu, nemůžete již upravovat vzhled na úrovni pohledu.

Příklady reprezentace referenčního modelu

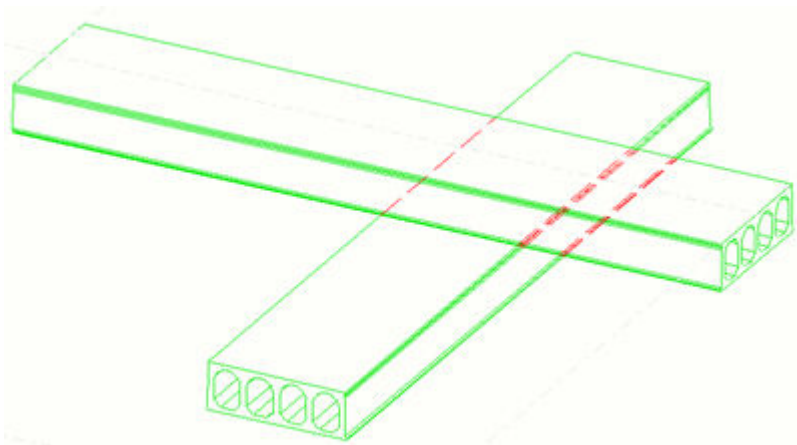
Dole je uveden příklad **Drátový model** zobrazení:



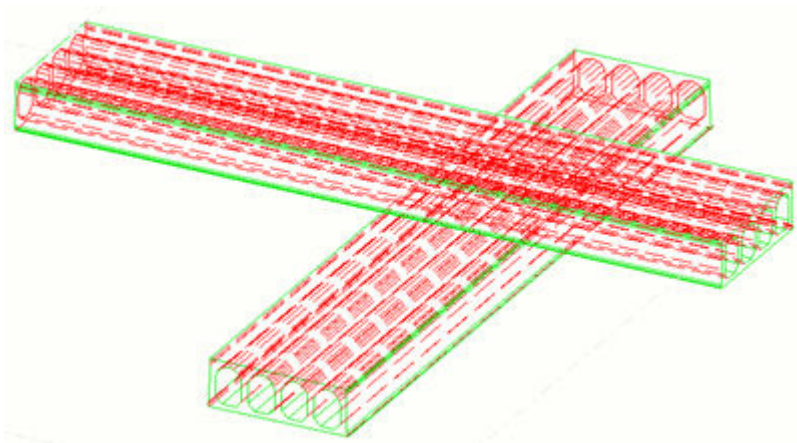
Dole je uveden příklad **Obrys** zobrazení. **Skryté hrany** a **Vlastní skryté hrany** jsou nastaveny **Vyp.:**



Dole je uveden příklad **Obrys** zobrazení. **Skryté hrany** nastavena na **Zap.**a zobrazena červeně.

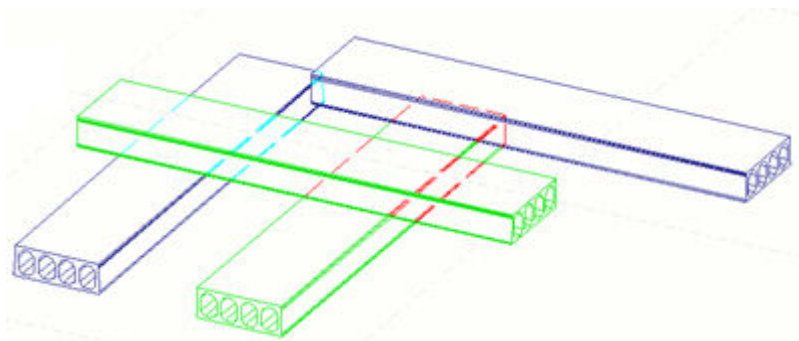


Dole je uveden příklad **Obrys** zobrazení. **Skryté hrany** a **Vlastní skryté hrany** jsou nastaveny **Zap.**a zobrazeny červeně.



Níže je uveden příklad toho, jak jsou součásti zobrazeny s referenčními modely. Viditelné čáry referenčního modelu jsou zobrazeny zeleně a skryté

čáry jsou zobrazeny červeně. Viditelné čáry součásti jsou zobrazeny modrou barvou a skryté čáry modrozelené.



3.23 Uživatelský souřadný systém(UCS)

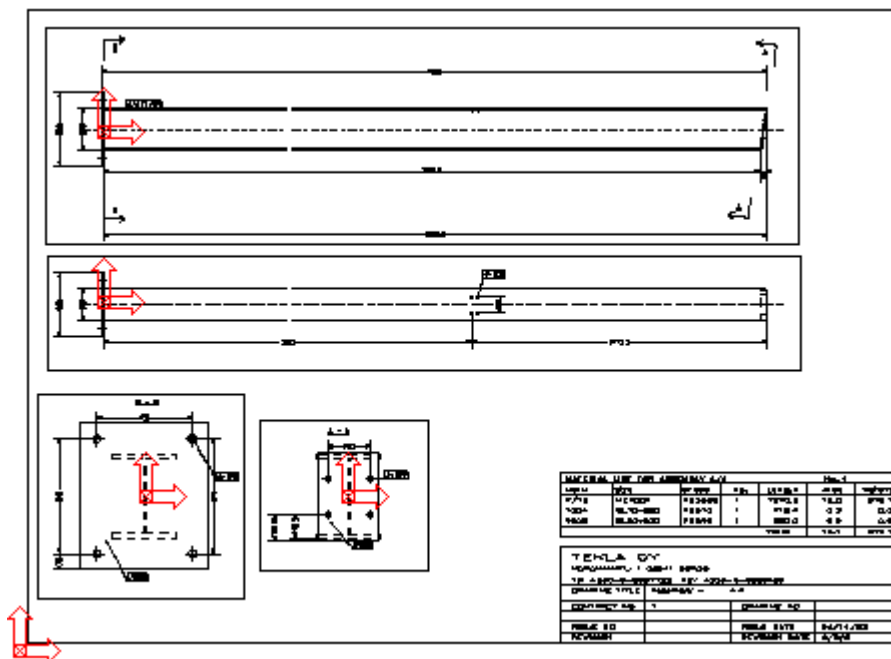
UCS je místní uživatelský souřadný systém, který lze použít v pohledu výkresu. Je jednodušší umístit objekty výkresu v pohledu, když umísťujete objekty vzhledem k uživatelem definovanému bodu počátku nebo referenčního bodu v pohledu výkresu.

Tekla Structures ukáže symbol UCS v aktuálním pohledu výkresu, pokud vytváříte, kopírujete, posunujete nebo upravujete grafické objekty.



Můžete definovat počáteční bod UCS pro každý pohled výkresu a měnit počáteční bod UCS kdykoliv podle potřeby

Tento příklad ukazuje několik pohledů, každý s vlastním UCS.



POZNÁMKA Pokud chcete umístit objekt pomocí globálního souřadného systému, musíte vypočítat souřadnice objektu od počátku výkresu, ne od pohledu.

Nastavení nového UCS

Nový UCS (Uživatelský souřadný systém) je možné nastavit pomocí jednoho nebo dvou bodů.

- Otevřete výkres.
- Na kartě **Pohledy** klikněte **Uživatelský souřadný systém** a zvolte následující příkazy:
 - Vyberte **Nastavit počátek** pro nastavení nového UCS pomocí jednoho bodu.
 - Vyberte **Nastavit počátek pomocí dvou bodů** pro nastavení nového UCS pomocí jednoho bodu.

Tekla Structures zobrazí symbol UCS s označením nitkového kříže ve středu.

- Klikněte na pohled, kde chcete umístit počátek.
- Pokud použijete dva body, vyberte bod k definování směru osy x.

Přepínání mezi dvěma uživatelskými souřadnými systémy

Můžete přepínat mezi uživatelskými souřadnými systémy, které mají stejný počáteční bod: UCS následující osu pohledu výkresu a orientovaný UCS, který jste vytvořili.

- Chcete-li přepínat mezi souřadnicovými systémy, otevřete výkres, přejděte na kartu **Pohledy** a klikněte na **Uživatelský souřadný systém** --> **Přepnout orientaci (Ctrl + T)**.

Resetování UCS

UCS je možné resetovat k jeho počáteční pozici v aktuálním pohledu nebo ve všech pohledech.

Postupujte následovně:

Pro	postup
Resetovat UCS v aktuálním pohledu	In an open drawing, go to the Pohledy a klikněte na Uživatelský souřadný systém --> Resetovat aktuální (Ctrl + 1) .
Resetovat UCS ve všech pohledech výkresu	In an open drawing, go to the Pohledy a klikněte na Uživatelský souřadný systém --> Resetovat vše (Ctrl + 0) .

4 Správa výkresů

Své výkresy můžete spravovat ve **Správce dokumentů**. V závislosti na fázi pracovních postupů máte k dispozici několik nástrojů pro správu výkresů. Aktualizujte výkresy, když se model změní, zamkněte výkresy, zmražte výkresy, vydejte výkresy, revidujte výkresy a vymažte výkresy.

Pro	Klikněte na odkazy níže
Naučte se, jak nastavit Správce dokumentů a použít pro vyhledávání výkresů, například	Správce dokumentů (strana 503)
Aktualizujte uložené výkresy z důvodu změn modelu	Aktualizace výkresů při změnách v modelu (strana 522)
Zamknutím označíte výkres, který není dostupný pro editování.	Zamknutý výkres (strana 524)
Můžete určit, zda povolíte, aby Tekla Structures aktualizovala všechny asociativní objekty v pohledech výkresu.	Zmražení výkresů (strana 525)
Označte výkresy připravené k vydání	Označte výkresy připravené k vydání (strana 526)
Označte výkres jako vydaný, když byl uvolněn k výrobě	Vydání výkresů (strana 527)
Odstraňte výkres, který už nepotřebujete	Smazat výkresy a soubory dokumentů (strana 536)
Přečíslování všech projekční výkresů	Smazat výkresy a soubory dokumentů (strana 536)
Odstraňte zbytečné soubory výkresu bez čekání na Tekla Structures automatické odstranění	Vymazání nepotřebných souborů výkresů v režimu jednoho uživatele (strana 535)
Revidujte výkresy a připojte informace o změnách, které jste provedli	Revize výkresů (strana 528)

Pro	Klikněte na odkazy níže
Spravujte verze výkresu	Kontrola verzí pro výkresy (strana 530)
Použijte starý seznam výkresů	Seznam výkresů (strana 537)

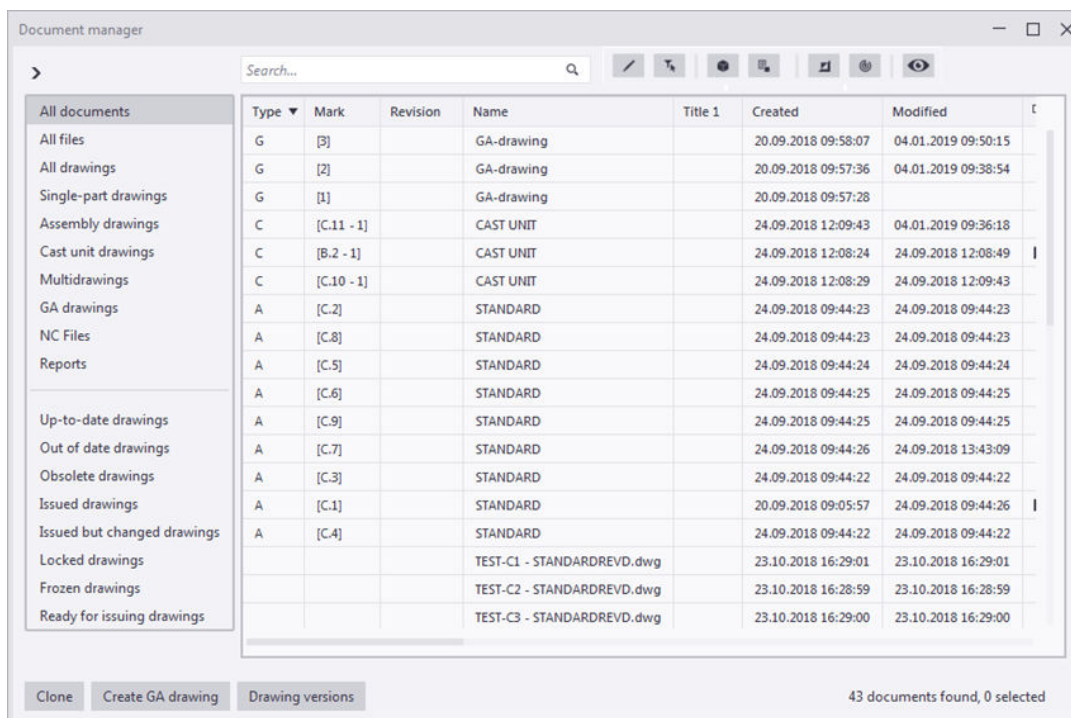
4.1 Správce dokumentů

S **Správce dokumentů** můžete efektivně zobrazovat a řídit výkresy a jiné druhy dokumentů. Můžete například přeorganizovat, zmrazit, zobrazit nebo skrýt sloupce, upravovat některá data přímo a organizovat dokumenty a výkresy podle kategorií. Můžete otevřít výkresy a pokud máte instalovanou příslušnou aplikaci, můžete otvírat další typy souborů, jako PDF, NC A DWG soubory. **Správce dokumentů** má silný vyhledávací nástroj, který podporuje zástupné znaky a nejběžnější operátory vyhledávání. Můžete uložit svá vyhledávání v kategoriích a také vytvořit ruční kategorie.

Otevřít Správce dokumentů








Otevřete **Správce dokumentů** vyberte jedno z následujících:


- Na **Výkresy & výpisy** kartě na pásu karet, klikněte **Správce dokumentů** tlačítko.
- Otevřete **Správce dokumentů** v **Rychlé spuštění** Můžete také otevřít seznam výkresů
- Stiskněte **Ctrl+O** pokud je výkres otevřen nebo **Ctrl+L** pokud se nacházíte v modelu. Můžete také upravit zkratku. Můžete je nalézt v **Klávesové zkratky** dialogu vyhledáním **správce dokumentů** nebo seznamu výkresů.




Filtruj, tříd' nebo nastav obsah Správce dokumentů

Pro	postup
Vytvoření seznamu dokumentů v příslušné kategorii	<ul style="list-style-type: none"> Klikněte na kategorii vlevo Můžete též stisknout klávesu Ctrl nebo Shift a vyberte několik kategorií. Můžete zobrazit/skrýt kategorii kliknutím na šipku v levém horním rohu dialogu. K vyloučení/vložení dokumentů do individuální kategorie v Správce dokumentů, klikněte pravým tlačítkem na kategorii a zvolte Vyjma/Včetně. Například, pokud chcete vidět pouze výkresy a nikoli ostatní dokumenty, klikněte pravým tlačítkem na Všechny soubory kategorií a zvolte Vyjma.
Vytvoření seznamu dokumentů v modelu, pro výkresy a soubory	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte Všechny dokumenty kategorií. <p>Soubor DocumentManagerFileDocumentSettings.txt ve vašem adresáři modelu, projektu, firmy nebo systému definujte, které typy dokumentů jsou navíc zobrazeny ve výkresech.</p>

Pro	postup
Vytvoření seznamu všech dokumentů v modelu, obsahující pouze jiné dokumenty než výkresy	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte Všechny soubory kategorií.
Vytvoření seznamu všech výkresů v modelu	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte Všechny výkresy kategorií.
Uvést pouze aktuální výkresy	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte Aktuální výkresy kategorií.
Uvést výkresy, které musí být aktualizovány	<ol style="list-style-type: none"> Stiskněte Aktuální výkresy kategorií. Stiskněte  Invertovat viditelnost dokumentu přepínač.
Vytvoření seznamu pouze z dokumentů vybraných v seznamu	<ul style="list-style-type: none"> Aktivujte  Zobrazit pouze vybrané dokumenty přepínač. Když je přepínač aktivní, je modrý .
Skrýjte aktuálně viditelné dokumenty v seznamu a zobrazte všechny ostatní dokumenty	<ul style="list-style-type: none"> Aktivujte  Invertovat viditelnost dokumentu přepínač. Když je přepínač aktivní, je modrý . Když je přepínač aktivní, je modrý . Název přepínače se změní na Obnovit viditelnost dokumentů, aby bylo zřejmé, že další kliknutí na tlačítko obnoví viditelnost a podruhé invertuje viditelnost. Pokud kliknete na kategorii a zadáte ruční vyhledávání, přepínač bude deaktivován. Libovolné dokumenty, které jste vyloučili ze seznamu Správce dokumentů použitím Vyjma příkazu bude ignorováno Invertovat viditelnost dokumentu a nebude již znovu zobrazeno.
Zobrazení aktuálních změn	<ul style="list-style-type: none"> Aktivujte  Zobrazit změny od kontrolního bodu nastaveného při aktivaci tlačítka přepínač. Když je přepínač aktivní, zobrazí se dokumenty, které byly změněny od jeho aktivace.

Pro	postup
	<ul style="list-style-type: none"> Když povolíte Zobrazit změny od kontrolního bodu nastaveného při aktivaci tlačítka přepínání Správce dokumentů, a deaktivujete přepínač, zobrazí se následující zpráva: Vypnutím možnosti Ukázat změny obnovíte kontrolní bod změn a přijdete o historii dokumentů, které byly změněny od nastavení kontrolního bodu. Určitě chcete pokračovat? Vyberte Vytvořit novou kategorii. Když je přepínač aktivní a spustíte číslování, zobrazí se automaticky všechny výkresy u kterých byl změněn status (například, když se změnil nějaký prvek)
Obnovení seznamu dokumentů	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte  Zobrazit všechny dokumenty tlačítko. Takto obnovíte seznam dokumentů, všechny dokumenty budou viditelné a vyhledávání a filtry nejsou uplatněny. Vyloučené kategorie zůstanou vyloučené. Takto je také možné vhodným způsobem obnovit seznam dokumentů do výchozího stavu při nahrávání maker.
Přeskupení sloupců	<ul style="list-style-type: none"> Pro přeskupení sloupců přetáhněte sloupce na novou pozici
Třídění sloupců	<ul style="list-style-type: none"> Pro setřídění sloupce, klikněte na jeho název Zobrazí se malá šipka, která označuje, že tento sloupec je určený pro třídění a také směr třídění. Pro třídění podle více sloupců, podžte klávesu Shift a klikněte na názvy sloupců.
Zmrazení sloupců	<ul style="list-style-type: none"> Pro zmrazení jednoho nebo více sloupců tak, aby sloupce nalevo od vybraného sloupce horizontálně nerozložili, klikněte na sloupec a vyberte Zmrazit v tomto sloupci. Pro rozmrazení, stiskněte pravé tlačítko myši a zvolte Zrušit zmrazení sloupce.
Zobrazit nebo skrýt sloupce	<ul style="list-style-type: none"> Pro skrytí sloupce, klikněte pravým tlačítkem na sloupec a vyberte Skrýt sloupec. Pro zobrazení skrytých sloupců, klikněte pravým tlačítkem na sloupec a vyberte Zobrazit všechny sloupce, nebo Zobrazit sloupec a vyberte skrytý sloupec, který chcete zobrazit.

Pro	postup												
	<ul style="list-style-type: none"> Pořadí sloupců, viditelnost a setřídění jsou uloženy v adresáři modelu v uživatelském souboru. DocumentManagerDataGridSettings_<uživatel>.xml. Výchozí hodnoty jsou načteny z DocumentManagerDataGridSettings.xml umístěné v systémovém adresáři definovaném pomocí rozšířené možnosti XS_SYSTEM pokud není k dispozici žádné uživatelské nastavení. Soubor uživatelského nastavení může být umístěn ve všech standardních cestách (model, projekt, firma, prostředí). Další informace o pořadí prohledávání adresářů naleznete . 												
Zobrazení času	<ul style="list-style-type: none"> Klikněte pravým tlačítkem na sloupec, který zobrazuje informaci o času a vyberte Zobrazení času a jednu z dostupných možností: Žádný čas Hodiny a minuty Hodiny, minuty a sekundy <p>Pokud položka podporuje pouze datum a nikoli čas, tyto možnosti nejsou dostupné.</p>												
Upravit Správce dokumentů zobrazit data přímo	<ol style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že přepínač úprav  je aktivní. Poté klikněte na buňku s daty, kterou chcete upravit, jako například Název, Nadpis 1 - Nadpis 3, Zmrazit, Zamknout, Připraveno k vydání, nebo buňku, která pochází z UDA výkresů, jako například datumové buňky. <div data-bbox="735 1406 1375 1675" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <div style="border-bottom: 1px solid #ccc; padding-bottom: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 100%; border: none;" type="text" value="Search..."/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Created</th> <th style="text-align: left;">Document type</th> <th style="text-align: left;">Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>22.11.2016</td> <td>AssemblyDrawingDocument</td> <td>Main assembly</td> </tr> <tr> <td>18.11.2016</td> <td>GaDrawingDocument</td> <td>GA-drawing</td> </tr> <tr> <td>18.11.2016</td> <td>SinglePartDrawingDocument</td> <td>STANDARD</td> </tr> </tbody> </table> </div>	Created	Document type	Name	22.11.2016	AssemblyDrawingDocument	Main assembly	18.11.2016	GaDrawingDocument	GA-drawing	18.11.2016	SinglePartDrawingDocument	STANDARD
Created	Document type	Name											
22.11.2016	AssemblyDrawingDocument	Main assembly											
18.11.2016	GaDrawingDocument	GA-drawing											
18.11.2016	SinglePartDrawingDocument	STANDARD											

Pro	postup																																																	
	<div data-bbox="735 277 1098 712" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Date approved</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; display: flex; justify-content: flex-end;">25</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p style="text-align: center;">◀ April, 2018 ▶</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Su</th><th>Mo</th><th>Tu</th><th>We</th><th>Th</th><th>Fr</th><th>Sa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td style="background-color: #d9ead3;">25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr> <tr><td>29</td><td>30</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> </tbody> </table> </div> </div> <p data-bbox="671 779 1334 925">Pokud je přepínač úpravy  aktivní Správce dokumentů, a přejedete kurzorem myši přes buňku, kterou nelze upravovat, kurzor se změní, čímž idikuje, že tuto buňku nelze upravovat:</p> <div data-bbox="671 949 1139 1055" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; display: flex; justify-content: space-between;"> 25 ✕ 2018 13:52:39 02.1 </div> </div>	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa																																												
25	26	27	28	29	30	31																																												
1	2	3	4	5	6	7																																												
8	9	10	11	12	13	14																																												
15	16	17	18	19	20	21																																												
22	23	24	25	26	27	28																																												
29	30	1	2	3	4	5																																												

Vyhledávání dokumentů

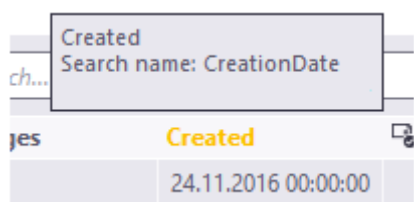
- Použijte pole pro vyhledávání, pro vyhledání požadovaných dokumentů. Vyhledány jsou pouze dokumenty zobrazené v seznamu.
- Lze použít zástupné symboly *, ? a [], a operátory, jako AND, OR, NOT (!), závorky (), úvozovky " ".
- Můžete prohledávat dokumenty v specifikovaném časovém rozsahu nebo s přesným časem a definovat různé řetězce.

Wildcards: *, ?, [], Operators: AND, OR, !, <Property>; <, >, =, <=, >=, " ", (), <<inv>>

"cast unit" OR CreationDate: >11/20/2016

- Nemusíte používat operátor AND, používejte mezery mezi slovy.
- Můžete vyhledávat bez ohledu na mála velká písmena a pouze části textů. Například řetězec `bet` nalezne řetězec `beton`.
- Pro exaktní vyhledávání použijte (=), vyhledávaný řetězec pak musí přesně odpovídat specifikovanému zadání.

- Použijte vykřičník (!) pro vyjmutí z vyhledávání, například, `!ocel` znamená, že zadání nebude vyhledávat dokumenty obsahující tento řetězec `ocel`.
- Použijte závorky () k vytvoření složitějších výrazů, například: `(ocel AND beton) OR dřevo`.
- Použijte úvozovky " " pro zadání přesné fráze v úvozovkách. Například, Značka: "2 - 1" zobrazí například výkresy obsahující [B.2 - 1] a [C.2 - 1].
- Můžete vyhledávat dokumenty podle interního pojmenování (název pro vyhledávání). Název pro vyhledávání je zobrazen v infotextu vlastnosti titulku sloupu, pokud na něj najedete kurzorem myši. Vyhledávací jméno nerozlišuje velká a malá písmena.



- Pro vyhledávání můžete použít dvojtečku, například: `CreationDate: > 11/20/2016`. Takové vyhledávání nalezne výkresy vytvořené po 20. 11. 2016.
- Můžete vyhledávat pomocí datumu a časů, dvěma různými způsoby v závislosti na formátu času a datumu Tekla Structures:
 - `dd.mm.yyyy` nebo `mm/dd/yyyy` pro datумы, například, `30.11.2018` nebo `11/30/2018`
 - `hh:mm:ss` nebo `hh:mm:sspm` a `hh:mm:ssam` pro čas, například, `17:34:45` nebo `05:34:45pm`
- Vemte na vědomí, že pro rozšířené možnosti `XS_IMPERIAL_DATE` a `XS_IMPERIAL_TIME` určí, které datum a časový formát je aktivní. Použitý je pouze aktivní formát. Například pro imperiální datum budou jiné formáty ignorovány.
- Použitý mohou být též neúplné časové údaje:
 - `2018`: libovolný čas a datum v roce
 - `6.2018` (nebo `6/2018`): libovolné datum v měsíci
 - `24.06.2018` (nebo `06/24/2018`): libovolný čas v určený den
 - `"06.06.2018 14"` : libovolný čas v rozsahu 14:00 až 14:59 dne 06.06.2018. Uvědomte si, že musíte použít úvozovky, protože jinak je prostor považován za konec jednoho vyhledávacího výrazu.
- Uložit vyhledávání do uživatelem definovatelných kategorií, které mohou být vybrány tak, aby kombinovaly jednu nebo více kategorií dohromady. Chcete-li uložit hledání, klepněte pravým tlačítkem myši na oblast kategorií

a vyberte možnost **Nový**. Další informace o kategoriích naleznete v části „Vytvoření kategorií dokumentů založených na vyhledávání“ níže.

Neměnné hodnoty vyhledávání

Syntaxe vyhledávání `<<inv>> (...)` umožňuje vyhledávat dokumenty a vytvářet kategorie, které fungují stejným způsobem bez ohledu na používaný jazyk.

Hodnoty, které se použijí, když provádíme invariantní `<<inv>> (...)` vyhledávání jsou uvedeny níže.

- **Název vlastnosti:** `IssuedStatus`
 - `NotIssued`
 - `Issued`
 - `IssuedButModified`
- **Název vlastnosti:** `DrawingUpToDateStatus`
 - `DrawingIsUpToDate`
 - `PartsWereModified`
 - `DrawingIsUpToDateButMayNeedChecking`
 - `IncludedDrawingModified`
 - `OriginalPartDeleted`
 - `AllPartsDeleted`
 - `NumberOfPartsInNumberingSeriesIncreased`
 - `NumberOfPartsInNumberingSeriesDecreased`
 - `DrawingWasCloned`
 - `DrawingWasUpdated`
 - `CopiedViewChanged`
 - `DrawingWasSplitted`
 - `MovedViewDeleted`
 - `MovedViewLabelChanged`
- **Název vlastnosti:** `Změny`
 - Stejně hodnoty jako `DrawingUpToDateStatus` a `IssuedButModified`
- Při vyhledávání podle data a času můžete použít pouze ne-imperiální formáty (`dd.mm.yyyy` a `hh:mm:ss`):
 - `<<inv>> (10.5.2017)`

- Invariantní vyhledávání ignoruje rozšířené možnosti `XS_IMPERIAL_DATE` a `XS_IMPERIAL_TIME`.

Pro **Zmrazit, Zamknout, Připraveno k vydání a Vzorový výkres** the following values can be searched for in invariant search and in normal search:

- `True`
- `False`

Vytváření kategorie dokumentů založené na vyhledávání

Existují výchozí kategorie v **Správce dokumentů** a můžete si vytvořit vlastní kategorie uložením vyhledávacích řetězců.

Postup vytvoření kategorie založené na vyhledávání:

1. Zadejte hledaný řetězec, který najde dokumenty, které chcete roztrždit.
Další informace o povolených zástupných znacích a operátorech naleznete v pokynech pro vyhledávání výše.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kategorii v seznamu vlevo a vyberte **Nový**.
3. Definujte vlastnosti kategorie.
 - **Název:** Zadejte název, který se má zobrazit v seznamu kategorií. Pokud používáte překladový klíč začínající předponou `abl_`, název se přeloží, pokud je překlad nalezen v `DocumentManager.a11 (v \messages \DotAppsStrings\)`. Je-li použit platný překladový klíč, bude překlad zobrazen v dialogovém okně.
 - **Hledaný řetězec:** Sem zadejte hledaný řetězec, který poskytuje požadovaný seznam dokumentů. Výchozím řetězcem pro novou kategorii je aktivní vyhledávací řetězec. Řetězec můžete vyzkoušet kliknutím na tlačítko **Test**. Nenechávejte pole Hledat řetězec prázdné.
 - **Popisek (volitelný):** Text, který se zobrazí, když přejedete ukazatelem myši přes kategorii. Pokud používáte překladový klíč začínající předponou `abl_`, infotext se přeloží, pokud je překlad nalezen v `DocumentManager.a11`. Je-li použit platný překladový klíč, bude překlad zobrazen v dialogovém okně.
 - **Skupina:** Zadejte číslo, které určuje skupinu v kategorii. V seznamu kategorií je oddělovač mezi různými skupinami.
Výchozí hodnota pro novou kategorii je 0. Záporné hodnoty jsou povoleny.
 - **Index řazení:** Zadejte číslo, které určuje umístění kategorie v seznamu kategorií, čím je číslo menší, tím výše je kategorie v seznamu kategorií.

Kategorie jsou seřazeny nejprve podle **Skupina**, poté podle **Index řazení** a poté podle **Název**.

Výchozí hodnota pro novou kategorii je 0. Záporné hodnoty jsou povoleny.

- **Operátor kombinování:** Zadej AND nebo OR. Když vyberete několik kategorií najednou, budou nejprve sloučeny kategorie s pravidlem NEBO a poté kategorie s pravidlem AND.
- **Typ asociace:** Změna typu asociace kategorií. Možnosti jsou **Pouze hledání Pouze ručně** a **Ručně a hledání**. Další informace o změně typu kategorie naleznete níže v části „Změna typu asociace kategorií“.
- **Povolit odstranění:** Pokud vyberete tuto možnost, **Odstranit** příkaz bude k dispozici pro tuto kategorii, když na kategorii v seznamu kategorií kliknete pravým tlačítkem.

Všechny změny v kategoriích jsou uloženy v `DocumentManagerCategories_<user>.xml` v aktuální složce modelu. Soubor můžete přejmenovat na `DocumentManagerCategories.xml` a přesuňte jej do složky definované pomocí rozšířených možností `XS_PROJECT`, `XS_FIRM` nebo `XS_SYSTEM`, nebo je ponechat v aktuální složce modelu. Výchozí kategorie jsou definovány v `DocumentManagerCategories.xml` umístěném v systémové složce definované pomocí rozšířené možnosti `XS_SYSTEM`. Další informace o pořadí prohledávání adresářů naleznete .

4. Stiskněte . **Uložit**.

Níže je uveden příklad kategorie, ve které jsou uvedeny všechny výkresy dílce, které mají znak B ve značce:

Vytvoření manuální kategorie dokumentů

Někdy budete možná muset mít kategorii dokumentů **Správce dokumentů** pro dokumenty, které by bylo obtížné kategorizovat pomocí vyhledávání. Můžete jednoduše vybrat dokumenty, vytvořit manuální kategorii a přidat do nich své dokumenty. You can also add documents to and remove documents from existing manually created categories, and combine categories, both search-based and manual ones. Manuální kategorie může obsahovat jak výkresy, tak dokumenty.

Vytvoření manuální kategorie může být užitečné, například pokud jste povolili funkci **Zobrazit změny od kontrolního bodu nastaveného při aktivaci tlačítka** v **Správce dokumentů**, a poté, co se některé dokumenty změnilly a jsou uvedeny, můžete přidat změněné dokumenty do manuální kategorie.

TO	postup
Vytvoření nové kategorie manuálu a vložení dokumentů	<p>Vyberte dokument ze seznamu, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte Ruční kategorie --> Přidat k novému . Poté zadejte název kategorie, volitelný infotext a definujte další nezbytná nastavení. Poté klikněte Uložit.</p> <p>Možnosti jsou stejné jako v kategoriích založených na vyhledávání, kromě toho, že funkčnost</p>

TO	postup
	<p>související s vyhledávacími řetězci a tlačítko Test, pokud jsou asociovány dokumenty. Pokud nejsou přidruženy žádné dokumenty, jsou ovládací prvky vyhledávání viditelné a kategorie se může stát kategorií založenou na vyhledávání nebo manuální.</p> <p>Nově vytvořené nebo upravené manuální kategorie jsou uloženy do <code>DocumentManagerCategories_<user>.xml</code> file under the current model folder.</p>
<p>Uložte nedávno změněné dokumenty do nové manuální kategorie</p>	<p>Když povolíte Zobrazit změny od kontrolního bodu nastaveného při aktivaci tlačítka přepínání Správce dokumentů, a deaktivujete přepínač, zobrazí se následující zpráva: Vypnutím možnosti Ukázat změny obnovíte kontrolní bod změn a přijdete o historii dokumentů, které byly změněny od nastavení kontrolního bodu. Určitě chcete pokračovat?. Vyberte Vytvořit novou kategorii.</p> <p>Můžete také zvolit, že vypnete přepínač a ztratíte historii.</p>
<p>Upravit manuální kategorii</p>	<p>Klikněte pravým tlačítkem myši na kategorii v seznamu a vyberte Upravit.</p>
<p>Přidání dokumentů do existující manuální kategorie</p>	<p>Vyberte dokument ze seznamu, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte Ruční kategorie --> Přidat k existujícím a poté vyberte požadovanou kategorii.</p> <p>Jsou uvedeny všechny kompatibilní kategorie manuálu. Vybrané dokumenty můžete přidat do několika kategorií.</p>
<p>Odebrání dokumentů z manuální kategorie</p>	<p>Vyberte dokumenty ze seznamu, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte Ruční kategorie --> Odstranit z a poté vyberte kategorii, ze které chcete dokumenty odebrat.</p> <p>Můžete také nejprve vybrat manuální kategorie, aby byly uvedeny všechny dokumenty v těchto kategoriích, klikněte pravým tlačítkem myši na seznam a vyberte Ruční kategorie --> Odstranit z vybraných .</p>
<p>Odstranit manuální kategorii</p>	<p>Klikněte pravým tlačítkem myši na kategorii v seznamu a vyberte Odstranit.</p>

Pamatujte, že pokud ID dokumentu nelze najít při načítání dříve uložených manuálních kategorií, bude do protokolu zapsán záznam **Správce dokumentů** identifikující manuální kategorii a ID dokumentu chybějícího

dokumentu. Tato situace může nastat, pokud je výkres nebo dokument odstraněn, když **Správce dokumentů** není otevřen a na tento dokument bylo odkazováno v manuální kategorii.

: Změna typu asociace kategorií.



Můžete použít nastavení **Typ asociace** v **Upravit kategorii** a dialogu **Nová kategorie** k určení, zda je kategorie založena na vyhledávání, nebo je manuální nebo obojí.

- Pokud je kategorie typu **Pouze hledání** nebo **Ručně a hledání**, musíte v dialogovém okně definovat **Hledaný řetězec**.
- Pokud vytvoříte kategorii tak, že nejprve vyberete dokumenty ze seznamu dokumentů, výchozí typ asociace je **Pouze ručně**.
- Pokud vytvoříte kategorii ze seznamu kategorií, výchozí typ asociace je **Pouze hledání**.
- Typ asociace můžete později změnit. Pokud změníte typ z **Pouze hledání** na **Pouze ručně**, zobrazí se zpráva oznamující, že **Hledaný řetězec** bude pro danou kategorii vymazána. Pokud změníte typ z **Pouze ručně** na **Pouze hledání** nebo **Ručně a hledání**, musíte definovat **Hledaný řetězec**.

Najděte objekty modelu, které mají asociované výkresy, ve Správci dokumentů

Můžete použít **Správce dokumentů** pro identifikaci objektů v modelu, které mají připojené výkresy.

Než začnete, ujistěte se, že máte pouze  **Vybrat prvky** aktivní přepínač výběru. Jinak by výběr ve velkých modelech trval příliš dlouho.

1. Otevřete pohled modelu, ve kterém jsou všechny prvky jasně viditelné.
2. Proveďte jedno z následujících:
 - Zvýrazněte objekty asociované s jednotlivými výkresy výběrem výkresů v **Správce dokumentů** a kliknutím  **Vyberte objekty v modelu pro vybrané výkresy**.
 - Zvýrazněte všechny objekty, které mají asociované výkresy, výběrem všech výkresů v **Správce dokumentů** (**Ctrl+A**) a kliknutím  **Vyberte objekty v modelu pro vybrané výkresy**


TIP • Chcete-li nalezené objekty v modelu vidět jasněji, klepněte pravým tlačítkem na model a vyberte **Zobrazit pouze vybrané**

ukázat pouze části, které **Vyberte objekty v modelu pro vybrané výkresy** příkaz našel a skrýt všechny ostatní.

- Po dokončení výše uvedeného kroku můžete objekty, které nemají výkresy, zvýraznit přidržením klávesy **Ctrl** a výběr celého modelu (podržte levé tlačítko myši a přetáhněte celou cestu zleva doprava).

Najděte výkresy asociované s objekty vybranými v modelu

Uvést pouze výkresy asociované s objekty vybranými v modelu. To je jednoduchý způsob pro určení výkresů spojených s určitým prvkem, dílcem nebo betonovým dílcem.

1. Otevřete pohled modelu, ve kterém jsou všechny prvky jasně viditelné.
2. Vyberte požadované objekty v modelu.
3. V **Správce dokumentů**, klikněte  **Vybrat a zobrazit pouze výkresy obsahující prvky aktuálně vybrané v modelu.**

Tekla Structures vybere a zobrazí pouze výkresy asociované s objekty, které jste vybrali v modelu. Výsledek také závisí na vybrané kategorii, což znamená, že pokud máte pouze vybranou kategorii výkresů GA, jsou výkresy GA zobrazeny pouze v seznamu.

Otevřít dokumenty

Chcete-li otevřít výkres, proveďte jeden z následujících úkonů:

- Dvakrát klikněte na výkres.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte **Otevřít** tlačítko dole.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte **Otevřít**.

Můžete také znovu otevřít aktualizovaný výkres:

- Pokud máte výkres otevřený a ručně jste jej editovali, otevřete **Správce dokumentů** a znovu otevřete stejný výkres.

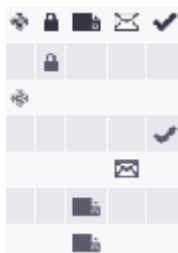
Pokud máte nainstalovaný potřebný software, můžete též otevírat další dokumenty, například soubory NC, DWG nebo PDF. Proveďte jedno z následujících:

- Klikněte dvakrát na dokument
- Klikněte pravým tlačítkem myši na dokument a vyberte **Otevřít** tlačítko dole.


- Klikněte pravým tlačítkem myši na dokument a vyberte **Otevřít**.

Chcete-li otevřít složku vybraného souboru dokumentu v Průzkumníkovi Windows, klepněte pravým tlačítkem myši na dokument a vyberte **Otevřít složku**.

Vydání, uzamčení, zmrazení a označení připravené k vydání




- Můžete uzamknout, zmrazit nebo označit připravené k vydání výběrem výkresu ze seznamu a kliknutím na příslušný sloupec vedle výkresu.

Ujistěte se, že přepínač úprav seznamu  je aktivní. Stiskněte pravé tlačítko myši na výkresu a z roletového menu vyberte příkazy.

- Chcete-li vydat výkres, vyberte výkres, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Vydáno** --> **Vydáno**.

Pokud byly vydané výkresy editovány nebo jinak změněny, změní se barva

vlajky  a zobrazí se text **Vydané výkresy byly změněny** se zobrazí ve sloupci **Změny** vedle výkresu. Výkres můžete znovu vytisknout kliknutím pravým tlačítkem na výkres a výběrem **Vydáno** --> **Vydáno**.

Chcete-li vydat výkres, vyberte výkres, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Vydáno** --> **Zrušit vydání**.

Pro více informací o těchto funkcích, viz:

[Označte výkresy připravené k vydání \(strana 526\)](#)

[Vydání výkresů \(strana 527\)](#)

[Zmrazení výkresů \(strana 525\)](#)

[Zamknutý výkres \(strana 524\)](#)

Revize výkresů

- Chcete-li výkres revidovat, vyberte výkres a klikněte na tlačítko **Revize**. Při revizi výkresů můžete připojit informace o změnách revize. Tekla Structures zobrazí tuto informaci podél čísla nebo značky revize. Datum revize se

objeví v revizní tabulce. Číslo revize nebo značka je zobrazena v **Správce dokumentů**, a informace o revizi mohou být zahrnuty do zpráv.

Pro více informací o revizích výkresů, viz [.Revize výkresů \(strana 528\)](#).

Zkopírujte řádky Správce dokumentů do schránky

Můžete kopírovat data z **Správce dokumentů** vypsát a vložit data do jiné aplikace, například do tabulky:

1. Vyberte počet dokumentů v seznamu **Správce dokumentů**.
2. Právě tlačítko myši a zvolte **Kopírovat řádky do schránky**.
3. Otevřete druhou aplikaci a vložte do ní řádková data.

Vytvořit GA výkresy

Výkresy GA můžete snadno a rychle vytvářet v **Správce dokumentů**:

1. V **Správce dokumentů**, klikněte **Vytvořit projekční výkres**. Zobrazí se dialogové okno **Vytvořit projekční výkresy**.
2. Vyberte pohledy modelu, pro které potřebujete výkresy GA, a potom vytvořte výkresy kliknutím **Vytvořit**.

Nakonfigurujte dokumenty tak, aby byly zahrnuty ve Správci dokumentů

Soubor `DocumentManagerFileDocumentSettings.txt` definuje, ve kterých dokumentech se soubory nacházejí **Správce dokumentů**. Tento soubor také určuje složky, které mají být hledány. Tento soubor může být umístěn v kterémkoli ze standardních vyhledávacích umístění (model, projekt, firma a systém). Ve výchozím nastavení je tento soubor umístěn v systémové složce definované pomocí rozšířené možnosti `XS_SYSTEM`, a můžete je odtud zkopírovat do modelových, projektových, firemních nebo systémových složek pro úpravy. Další informace o pořadí prohledávání adresářů naleznete .

Formát každého řádku je `<folder_path>*.<file_name_extension>|<include_subfolders>`, kde

- `<folder_path>` je relativní nebo absolutní cesta. Relativní podsložka modelu lze určit pomocí úvodního období (.).
- `*.<file_name_extension>` určuje akceptované typy souborů. Můžete použít standardní zástupné znaky? a *.
- `<include_subfolders>` určuje, zda jsou zahrnuty podsložky. Nastavit na `true`, že zahrnuje podsložky a `false`, že nezahrnují podsložky.

Příklady:

```
.\Plotfiles\*.dxf|false  
.\DSTV_Profiles\*.nc1|false  
.\DSTV_Plates\*.nc1|false
```

Nakonfigurujte UDA výkresů tak, aby se zobrazovaly ve sloupcích Správce dokumentů

Textové soubory `DocumentManagerUDAs*.txt` definují UDA výkresu, které jsou zobrazeny ve sloupcích **Správce dokumentů**. Název souboru může být `DocumentManagerUDAs.txt` or `DocumentManagerUDAs_<suffix>.txt` where `<suffix>` může být libovolný řetězec. Tyto soubory lze umístit do složky definované pomocí rozšířených možností `XS_FIRM`, `XS_PROJECT`, `XS_SYSTEM` nebo `XS_INP`, a do složky modelu. Ve výchozím nastavení je `DocumentManagerUDAs.txt` umístěn ve složce `\inp` definované pomocí rozšířené možnosti `XS_INP`, a můžete ji odtud zkopírovat do složky modelu, projektu, firmy nebo systému pro úpravy. Obsah každého nalezeného souboru se sloučí dohromady. Další informace o pořadí prohledávání adresářů naleznete .

Seznam všech výkresových UDA, které jsou v tomto souboru potřebné, po jednom UDA na každém řádku. Názvy UDA rozlišují velká a malá písmena. UDA musí existovat v souboru `objects.inp`.

Dole je uveden příklad souboru `DocumentManagerUDAs.txt` v prostředí Common:

```
DR_APPROVAL_DATE  
DR_APPROVAL_SENT  
DR_APPROVED_BY  
DR_ASSIGNED_BY  
DR_ASSIGNED_TO  
DR_CHECKED_BY  
DR_CHECKED_DATE  
DR_DRAWN_BY
```

komentář

Další informace o UDA ve výkresech viz [Uživatelsky definované vlastnosti ve výkresech \(strana 857\)](#).

Protokol Správce dokumentů








Všechny chyby vyskytující se ve funkčnosti **Správce dokumentů** jsou zapsány do souboru **Správce dokumentů** protokolu \logs \DocumentManager_<user>.log pod aktuální složkou modelu. Tento soubor protokolu také uvádí úplné cesty ke všem načteným souborům nastavení (DocumentManagerUDAs*.txt, DocumentManagerFileDocumentSettings.txt, DocumentManagerDataGridSettings*.xml a DocumentManagerCategories*.xml), což vám pomůže zjistit, které soubory nastavení **Správce dokumentů** vyhledává. Protokol také zaznamená, pokud nelze najít soubor nastavení.

Velikost souboru protokolu je omezena a bude archivována jako \logs \DocumentManager_<user>.bak.log jakmile je dosaženo maximální velikosti.







Příklad:

```
Načítání souboru nastavení UDA C:\TeklaStructuresModels\New model
3\DocumentManagerUDAs.txt
Načítání rozvržení sloupců ze souboru: C:\TeklaStructuresModels\Nový
model 3\DocumentManagerDataGridSettings_user.xml Název načteného
zmrazeného sloupce: Název1 ze souboru: C:\TeklaStructuresModels\Nový
model 3\DocumentManagerDataGridSettings_user.xml Načteno nastavení
pořadí řazení sloupců ze souboru: C:\TeklaStructuresModels\New model
3\DocumentManagerDataGridSettings_user.xml
Loaded 16 document categories from file: C:\TeklaStructuresModels\
Nový model 3\DocumentManagerCategories_user.xml Nebyl nalezen žádný
soubor DocumentManagerFileDocumentSettings.txt. Dokumenty se nebudou
zobrazovat.
```

Stavové vlajky výkresů a související stavové zprávy

Vlajka	Sloupec, kde se zobrazuje příznak	Co je zobrazeno ve sloupci Změny	Popis
		Položky byly změněny	Prvky ve výkrese byly změněny, například přidány nebo vymazány nebo změněny jejich vlastnosti.
 		Množství bylo zvýšeno nebo Množství byl sníženo	Současný výkres je aktuální, ale počet identických prvků byl změněn.
		Všechny prvky vymazány	Všechny prvky týkající se výkresu byly vymazány.

Vlajka	Sloupec, kde se zobrazuje příznak	Co je zobrazeno ve sloupci Změny	Popis
			Výkres je zamknutý a nelze jej otevřít k editování. Můžete zkontrolovat, kdo označil výkres v . Uzamkl sloupci.
			Výkres je zmrazený. Změny provedeny k objektům modelu, které mají objekty výkresu s nimi přidružené, nejsou již dostupné ve výkresu
			Výkres byl přidán jako vzorový výkres do . Katalog vzorových výkresů.
		Výkres byl aktualizován	Výkres je označen jako připravený k vydání. Můžete zkontrolovat, kdo označil výkres v Připraveno k vydání kým sloupci.
		Výkres byl aktualizován	Výkres byl aktualizován.
		Propojený výkres byl změněn	V tomto výkresu je spojený výkres, který byl změněn.
		Kopírované pohledy byly změněny	Kopírovaný pohled byl změněn.

Vlajka	Sloupec, kde se zobrazuje příznak	Co je zobrazeno ve sloupci Změny	Popis
		Výkres byl naklonován	Výkres je klonovaným výkresem. Vlajka zmizí, když uložíte a zavřete výkres.
			Výkres byl vydaný. Můžete, například, znovu vydat výkresy, které byly zaslány na montážní místo.
		Vydané výkresy byly změněny	Vydaný výkres byl editován nebo jinak změněn.

Další dostupné funkce ve Správci dokumentů

V **Správce dokumentů**, dostupné jsou následující volby:

- Tisk na jednu tiskárnu
- [Vytváření složených výkresů \(strana 75\)](#)
- [Kopírovat výkres na nový list \(strana 126\)](#)
- Přidání šablony klonování nastavení do Katalogu vzorů pro výkresy
- [Smazat výkresy a soubory dokumentů \(strana 536\)](#)
- [Kontrola verzí pro výkresy \(strana 530\)](#)
- [Aktualizace značek prvků a svarů ve výkresu \(strana 255\)](#)
- [Úprava vlastností stávajícího výkresu \(strana 33\)](#)
- [Uživatелеm definované vlastnosti ve výkresech \(strana 857\)](#)
- [Snapshots in drawings \(strana 131\)](#)

4.2 Aktualizace výkresů při změnách v modelu

Uložené výkresy potřebují aktualizovat na základě změny v modelu. Výkresy objektů používají čísla pozic položek a dílců jako identifikátor.. Mnoho změn po

číslování, vyžaduje mnoho aktualizací číslování (přečíslování) modelu. Před aktualizací výkresu se potřebujete ujistit, že je vše očíslováno správně.

Výkresy, které musí být aktualizovány, jsou označeny vlajkou v **Správce dokumentů**. Přečíslování objektů modelu po vytvoření výkresů může také vytvořit vlajky.

-
- POZNÁMKA** • Projekční výkresy nemusí být aktualizovány, nevyžadují číslování modelu. Používáte-li čísla (pozice) ve značkách, musíte očíslovat (aktualizovat) model a značky, protože staré a neaktuální značky u sebe mají otazníky. Pokud nepoužijete číslování, můžete dál upravovat projekční výkresy bez aktuálního číslování. Pak, například změněný profil bude zvýrazněn symbolem změny.
- Při aktualizaci složených výkresů jsou aktualizovány také propojené výkresy.
-

Po změně modelu postupujte následovně:

1. Zkontrolujte nastavení číslování na kartě **Výkresy & výpisy** a klikněte na **Nastavení číslování --> Nastavení číslování** .
2. Vyberte **Porovnat s původními** jak pro nové, tak pro upravené prvky.
3. Číslo všech modelových objektů, které mají stejné nastavení číselné řady na kartě **Výkresy & výpisy** kliknutím na **Provést číslování --> Číslovat série vybraných objektů**, nebo číslováním pouze nových nebo upravených objektů kliknutím na **Provést číslování --> Číslovat změněné objekty** .
4. Zkontrolujte **Správce dokumentů** příznaky stavu.
5. Pokud chcete najít prvky, které byly ovlivněny, vyberte každý výkres

označený vlajkou v   **Správce dokumentů** a kliknutím na **Vybrat objekty**.

Tekla Structures vysvítí ovlivněné prvky v modelu.

Postupujte následovně:

- a. Zkontrolujte historii číslování pro přečíslované části tím, že přejdete do **Soubor** menu a kliknutím na **Logy --> Log historie číslování** .

Prvek nebo Dílec na začátku řádku v log souboru historie číslování označuje, že Tekla Structures přečíslovala prvky nebo dílce jako v následujícím příkladu:

```
Part   guid: ID56CC370F-0000-027E-3134-353633303233  series:MC/1  MC/0 -> MC/1
Part   guid: ID56CC370F-0000-0282-3134-353633303233  series:MC/1  MC/0 -> MC/2
Part   guid: ID56CC370F-0000-0286-3134-353633303233  series:MC/1  MC/0 -> MC/3
Part   guid: ID56CC370F-0000-028A-3134-353633303233  series:MC/1  MC/0 -> MC/2

Assembly guid: ID56CC370F-0000-027D-3134-353633303233  series:C/1   C/0 -> C/1
Assembly guid: ID56CC370F-0000-0281-3134-353633303233  series:C/1   C/0 -> C/2
Assembly guid: ID56CC370F-0000-0289-3134-353633303233  series:C/1   C/0 -> C/2
Assembly guid: ID56CC370F-0000-0285-3134-353633303233  series:C/1   C/0 -> C/3
Assembly guid: ID56C42A49-0000-0022-3134-353536393636  series:C/1   C/0 -> C/4
```

- b. Pokud chcete najít přečíslované prvky v modelu, vyberte příslušné vstupy z log souboru historie číslování. Tekla Structures vysvítí odpovídající prvky v modelu.
6. Vyberte výkres ve **Správce dokumentů** a klikněte **Aktualizovat**.
 7. Pokud jsou v modelu nové prvky, vytvořte k nim výkresy.

Viz také

[Správa výkresů \(strana 502\)](#)

[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

[Znovuvytvoření výkresů \(strana 45\)](#)

4.3 Zamknutý výkres

Zamknutím označíte výkres, který není dostupný pro editování. Pokud je výkres zamknutý, nemůže být náhodně změněn. Geometrie uzamčeného výkresu se stále mění při změně modelu.

Tekla Structures mění model, vlajky zamknou výkresy před aktualizací.

1. V **Správce dokumentů**, vyberte výkres, který chcete zamknout.

2. Ujistěte se, že přepínač úprav  je aktivní.

3. Klikněte na  **Zamknout** sloupec vedle výkresu, který jste vybrali.

Tento příkaz můžete také vybrat z rozbalovací nabídky. Když použijete příkaz rozbalovací nabídky, můžete současně zmrazit několik výkresů.

Ve sloupci **Uzamkl Správce dokumentů** se zobrazuje, kdo uzamknul výkres. Pokud jste se přihlásili k vašemu Trimble Identity, váš název účtu je zobrazený. Jinak se zobrazí vaše uživatelské jméno.

4. Chcete-li výkresy odemknout  **Zamknout** znovu použijte sloupec.

Viz také

[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

4.4 Zmražení výkresů

Můžete určit, zda povolíte, aby Tekla Structures aktualizovala všechny asociativní objekty v pohledech výkresu. Geometrie modelu je vždy aktualizována, ale tento přepínač je použitý k zastavení inteligence objektů výkresu (asociativnost) a zabrání jejich aktualizaci. Například prvky jsou aktualizovány, ale kóty, značky, pohledy a doplňkové objekty výkresu aktualizovány nejsou. Použijte pouze, abyste předešli změnám ve výkresu při aktualizacích v modelu, a to nejen proto, že jste si všimli, že byl výkres upraven. Můžete také zmrazit / rozmrazit několik výkresů najednou.

Jak zmrazení ovlivní výkresy

Zmrazení ovlivňuje výkresy následujícím způsobem:

- Asociativita nezmizí ze zmrazeného výkresu. Po uvolnění výkresu asociativita opět funguje.
- Zmrazení nemá vliv na výsledek klonování. Pokud výkres editujete, nezáleží na tom, zda jej zmrazíte před editováním nebo po editování.
- Pokud je výkres zmrazený, asociativní objekty výkresu nejsou aktualizovány při aktualizaci výkresu. To znamená, že kóty a pohledy nejsou aktualizovány a značky nenásledují prvky, pokud jsou prvky posouvány.
- Pokud je výkres zmrazený a prvek v modelu se změní, geometrie prvku je aktualizována ve zmrazeném výkrese při aktualizaci výkresu.
- Uvolnění výkresu před klonováním nemá žádný vliv na výsledek klonování. To znamená, že nezáleží na tom, zda necháte výkres zmrazený celou dobu nebo jej dočasně před klonováním uvolníte.
- Pokud výkres uvolníte před aktualizací, výkres je aktualizován běžným způsobem.

Zmražení pro projekční výkresy

1. Jestliže máte otevřený projekční výkres, zavřete jej bez uložení.
2. V **Správce dokumentů**, vyberte výkres, který chcete zmrazit.

3. Ujistěte se, že přepínač úprav  je aktivní.

4. Klikněte na  **Zmrazit** sloupec vedle výkresu, který jste vybrali.

Tento příkaz můžete také vybrat z rozbalovací nabídky. Když použijete příkaz rozbalovací nabídky, můžete současně zmrazit několik výkresů.



5. Pokud zmrazení již není nutné, vyberte zmrazené výkresy a znovu klepněte na **Zmrazit**.

Zmražení pro výkresy položky, dílce a betonového dílce:

1. Uložte model.
2. Otevřete výkres.
3. Pokud výkres neodpovídá vašim požadavkům, zavřete jej bez uložení.
4. Znovu otevřete model. Neukládejte jej.
5. V **Správce dokumentů**, vyberte výkres, který chcete zmrazit.
6. Klikněte na **Zmrazit** sloupec vedle výkresu, který jste vybrali.
7. Otevřete výkres.
8. Pokud zmrazení již není nutné, vyberte zmrazené výkresy a znovu klepněte na **Zmrazit**.

4.5 Označte výkresy připravené k vydání

Pokud je výkres připraven k uvolnění pro výrobu, můžete ji označit jako připraven k vydání pomocí volby **Připraveno k vydání** v **Správce dokumentů**. Pokud v modelu dojde ke změnám v geometrii výkresů, označených jako připravená k vydání je aktualizována. Můžete také upravit označené výkresy stejně jako jiné výkresy.

1. Ve **Správce dokumentů** vyberte výkres, který chcete označit jako připravený k vydání.
2. Ujistěte se, že přepínač úprav  je aktivní.
3. Klikněte na  **Připraveno k vydání** sloupec vedle výkresu, který jste vybrali.

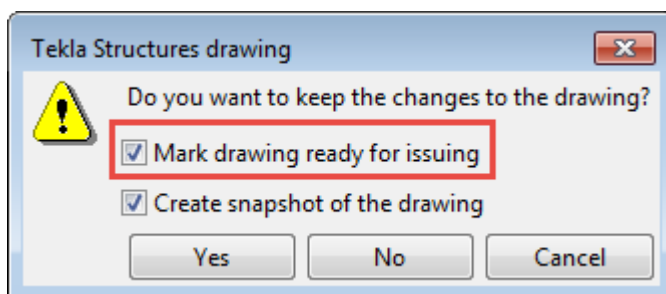
Tento příkaz můžete také vybrat z rozbalovací nabídky. Když použijete příkaz rozbalovací nabídky, můžete současně označit několik výkresů.

Výkres je označený vlajkou jako připravený pro vydání a



ve **Připraveno k vydání** sloupci v **Správce dokumentů**. Můžete zkontrolovat, kdo označil výkres ze sloupce **Připraveno k vydání kým**.

TIP Můžete také označit výkres připravený k vydání vybráním zaškrtačícího políčka **Označit výkres jako připravený k vydání** v poli potvrzení o uložení, které se zobrazí po zavření neuloženého výkresu.



Do výkazů můžete přidat informace o tom, zda je výkres označen jako připraven k vydání, a kdo jej označil pomocí atributů šablony a

Viz také


[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

4.6 Vydání výkresů


Pokud je výkres vydán pro výrobu, měl by být označen jako vydaný v **Správce dokumentů**. Geometrie vydaných výkresů je aktualizována při změnách v modelu. Vydání pouze zabrání novému vytvoření výkresu během aktualizace.

Tato informace může být použita pro filtrování ve **Správce dokumentů** a v předlohách.

1. Ve **Správce dokumentů**, vyberte výkres pro vydání.
2. Právě tlačítko myši a zvolte **Vydáno** --> **Vydáno** .

Tekla Structures označí vydané výkresy vlajkou 

Pokud byly vydané výkresy editovány nebo jinak změněny, změní se barva

vlajky  **Vydané výkresy byly změněny** a zobrazí se text **Správce dokumentů**. Výkres můžete znovu vytisknout kliknutím pravým tlačítkem na výkres a výběrem **Vydáno** --> **Vydáno** .

Chcete-li nevydaný vytisknout, vyberte výkres, klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Vydáno** --> **Zrušit vydání**.

TIP Pokud chcete ve výpise zobrazit datum vydání, přidejte pole do příslušné předlohy výpisu.

Viz také

[Správa výkresů \(strana 502\)](#)

[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

4.7 Revize výkresů

Při revizi výkresů můžete připojit informace o změnách revize. Tekla Structures zobrazí tuto informaci podél čísla nebo značky revize. Datum revize se objeví v revizní tabulce. Číslo revize nebo značka je zobrazena v **Správce dokumentů**, a informace o revizi mohou být zahrnuty do zpráv. Do otevřeného výkresu můžete přidat ruční značky svarů.

TIP Jedním příkladem výpisu používajícím informace o revizi je `drawing_issue_rev.xsr`, který zobrazuje nejnovější data revizí výkresů.

Další informace o přidání značek revizí naleznete [Přidání značky revize do výkresu \(strana 282\)](#).

Vytvoření revize výkresu

Ke sledování změn ve výkresu vytvořte revize příkazem **Revize** v dialogu **Správce dokumentů**.

1. V **Správce dokumentů** vyberte výkresy, které chcete upravit.
2. Stiskněte **Revize**.
Obsluha revizí je zobrazený dialog.
3. Zadejte značku v poli **Značka**.
Značky mohou být numerické nebo abecední jako jsou 1, 2, 3... nebo A, B, C...
4. Vyplňte informaci **Vytvořeno kým** a zvolte datum vytvoření z kalendáře, který se zobrazí při stisknutí šipky dolů vedle možnosti **Datum**.
5. Pokud je třeba vložit informaci o osobě, která výkres zkontrolovala a schválila, zadejte tyto informace v odpovídajících polích a vyberte příslušné datumy.
6. Zadejte popis revize v poli **Popis**.
7. Zadejte informace o doručení v poli **Dodání**.
8. Zadejte další informace do pole **Info 1** a **Info 2**.
9. Stiskněte **Vytvořit**.

Číslo nebo značka revize jsou nyní zobrazeny v **Správce dokumentů**. Pokud je ve výkresu informace o revizi, při otevření výkresu se objeví v tabulce revize.

TIP Každý výkres má své vlastní specifické číslo revize, ale několik výkresů může sdílet stejnou značku revize, datum a další informace. Pokud chcete připojit stejnou informaci o revizi k několika výkresům současně, ze **Správce dokumentů** vyberte a klikněte na tlačítko **Revize**.

Chcete-li zobrazit revizní značku místo čísla revize **Správce dokumentů**, nastavte rozšířenou možnost na `TRUE`.

Změna revize výkresu

Informace o revizi můžete změnit v existující revizi.

1. Otevřete **Správce dokumentů** a vyberte revidovaný výkres.
2. Stiskněte **Revize**.
3. V dialogovém okně **Obsluha revizí** vyberte číslo revize, kterou chcete ze seznamu změnit **Rev.č.**
4. Změňte informaci o požadované revizi
5. Stiskněte **Změnit**.
6. Zavřete dialog **Obsluha revizí**.

Vymazání revizí

Můžete nepotřebné revize výkresu vymazat.

1. Otevřete **Správce dokumentů** a vyberte revidovaný výkres.
2. Stiskněte **Revize....**
3. V dialogu **Obsluha revizí** vyberte číslo revize ze seznamu vedle pole **Značka**.
4. Stiskněte **Odstranit**.

Jakmile revizi vymažete, Tekla Structures automaticky nastaví zbývající čísla revizí pro tento výkres. Značky revize znamenají změnu.

Atributy používané při revizi výkresů

Vlastnosti revize mohou být zahrnuty v předlohách výkresů a výpisů.

Všechny revizní atributy a odpovídající možnosti v dialogovém okně **Obsluha revizí** a jsou uvedeny níže.

Vlastnost obsluhy revizí	Volba v dialogu Obsluha revizí
ZNAČKA	Značka revize v poli Značka .
ČÍSLO REVIZE	Číslo revize v poli Rev.č.
VYTVOŘENO KÝM	Vytvořeno kým informace o revizi.
DATUM VYTVOŘENÍ	Datum vedle Vytvořeno kým .
KONTOLOVÁNO KÝM	Kontrolováno kým informace o revizi.
DATUM KONTROLY	Datum vedle Kontrolováno kým .
SCHVÁLENO	Schváleno informace o revizi.
DODÁNÍ	Dodání informace o revizi.
POPIS	Revize a Popis .
DATUM SCHVÁLENÍ	Datum vedle Schváleno .
INFO1	Info 1 informace o revizi.
INFO2	Info 2 informace o revizi.
POSLEDNÍ	Číslo poslední revize v poli Rev.č..
POSLEDNÍ VYTVOŘENÍ KÝM	Vytvořeno kým informace o poslední revizi.
POSLEDNÍ KONTROLA KÝM	Kontrolováno kým informace o poslední revizi.
POSLEDNÍ DATUM KONTROLY	Kontrolováno kým Datum o poslední revizi.
POSLEDNÍ DATUM SCHVÁLENÍ	Datum datum schválení poslední revize.
POSLEDNÍ DODÁNÍ	Dodání informace o poslední revizi.
POSLEDNÍ ZNAČKA	Značka poslední revize v poli Značka .
POSLEDNÍ POPIS	Popis o poslední revizi.
POSLEDNÍ DATUM VYTVOŘENÍ	Vytvořeno kým o poslední revizi.
NAPOSLEDY SCHVÁLENO	Schváleno informace o posledním schválení.
POSLEDNÍ INFO1	Info 1 o poslední revizi.
POSLEDNÍ INFO2	Info 2 o poslední revizi.

4.8 Kontrola verzí pro výkresy

Můžete zobrazit různé verze stejného výkresu, zobrazit jejich náhledy a změnit aktuální verzi výkresu. Můžete zobrazit seznam verzí výkresu v jiných modelech a smazané výkresové verze, které již nejsou k dispozici v **Správce dokumentů**. Odstraněný projekční výkres můžete také otevřít jako nový výkres.

Výpis verzí výkresu je užitečný, pokud se chcete z nějakého důvodu vrátit k starší verzi výkresu. V Tekla Model Sharing, můžete ovládat neúmyslné změny provedené ve výkresech a vrátit se ke verzi, která má správný obsah.

- Při každém uložení výkresu se uloží nová verze výkresu.

Pokročilá možnost `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES` odstraní soubory dg starší než sedm dní, což je výchozí hodnota pro rozšířenou možnost `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD`.

- Uvědomte si, že **Uložit jako** nemusí vždy obsahovat potřebná data historie výkresů a aktualizace výkresu může selhat.

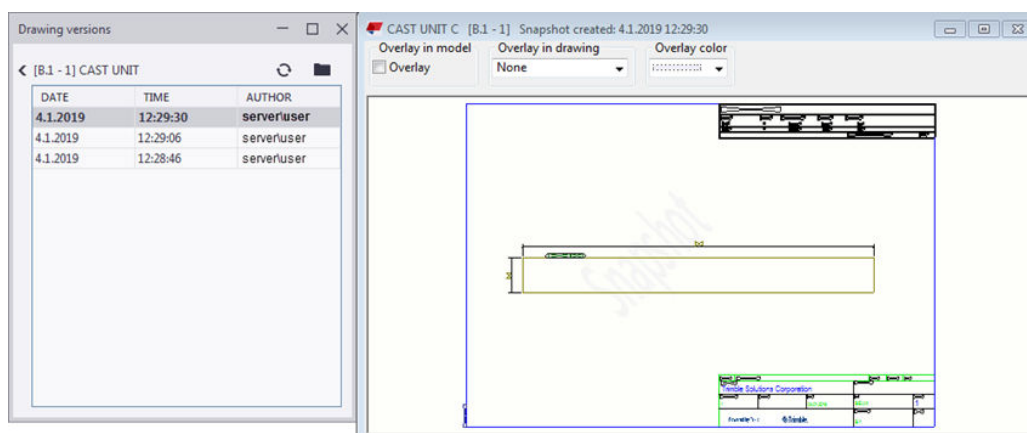
Otevření seznamu výkresů

- Chcete-li zobrazit různé verze výkresu v aktuálním modelu, klepněte na **Správce dokumentů** na záložce **Výkresy & výpisy** vyberte výkres ze seznamu a klepněte na tlačítko **Verze výkresu**.

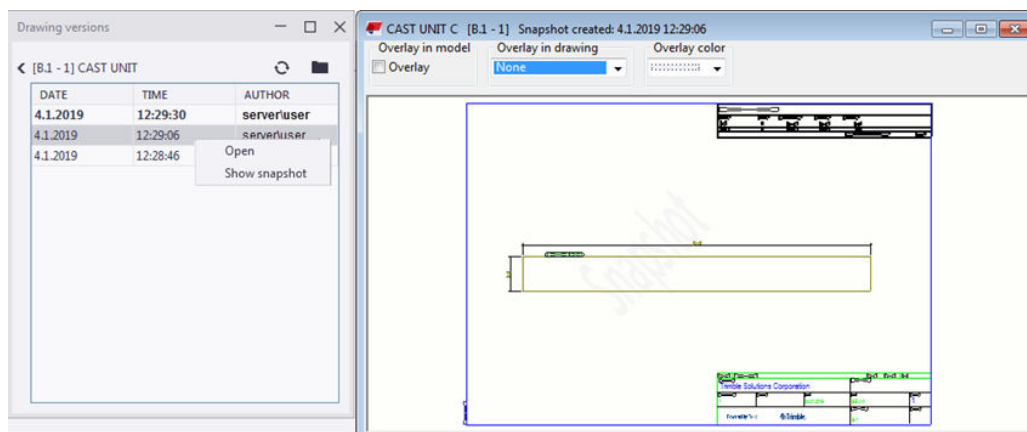
Aktuální verze výkresu se zobrazí tučně.

Výkresový snímek se zobrazí v samostatném okně. Při uložení výkresu je snímek pořízen ve výchozím nastavení. Pokročilá možnost řízení automatického ukládání snímků je `XS_DRAWING_SNAPSHOT_CREATION`.

Snímky se při vytváření výkresů nevytvářejí, pokud je pokročilá možnost `XS_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION` nastavena na `FALSE`. Pokud otevřete výkres a uložíte jej, získáte snímek, pokud je `XS_DRAWING_SNAPSHOT_CREATION` nastavena na `TRUE`.

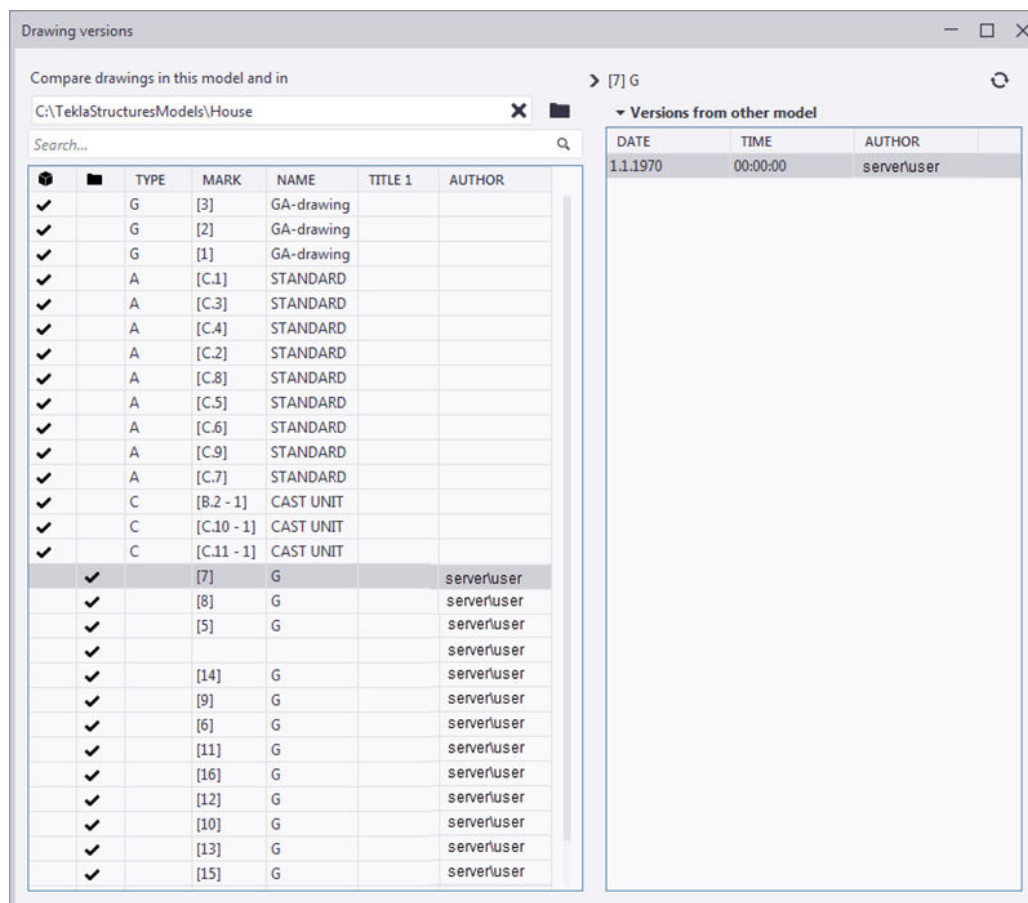


- Nyní můžete vybrat starší verzi výkresu a zobrazit jeho snímek nebo otevřít verzi výkresu.



- Chcete-li zobrazit všechny výkresy a jejich verze související s modelem, dokonce i smazané výkresy, přejděte na **Správce dokumentů**, a klikněte **Verze výkresu** bez výběru výkresu v seznamu **Správce dokumentů**. V tomto **Verze výkresu** dialogovém okně můžete vidět verze výkresů, otevřít smazané verze výkresů GA jako nové výkresy GA, otevřít různé verze a zobrazit jejich snímky. Můžete také porovnat výkresy ve dvou různých modelech: z aktuálního modelu a z modelu, který vyberete v levém horním

rohu dialogu **Verze výkresu**. V dialogovém okně můžete jasně vidět, které výkresy jsou v kterém modelu. Výkresové verze jsou uvedeny vpravo.



Kontrola verzí pro výkresy

Můžete zobrazit různé verze stejného výkresu, zobrazit jejich náhledy a změnit aktuální verzi výkresu. Můžete zobrazit seznam verzí výkresu v jiných modelech a smazané výkresové verze, které již nejsou k dispozici v **Správce dokumentů**. Odstraněný projekční výkres můžete také otevřít jako nový výkres.

Výpis verzí výkresu je užitečný, pokud se chcete z nějakého důvodu vrátit k starší verzi výkresu. V Tekla Model Sharing, můžete ovládat neúmyslné změny provedené ve výkresech a vrátit se ke verzi, která má správný obsah.

- Při každém uložení výkresu se uloží nová verze výkresu.

Pokročilá možnost `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES` odstraní soubory dg starší než sedm dní, což je výchozí hodnota pro rozšířenou možnost `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD`.

- Uvědomte si, že **Uložit jako** nemusí vždy obsahovat potřebná data historie výkresů a aktualizace výkresu může selhat.

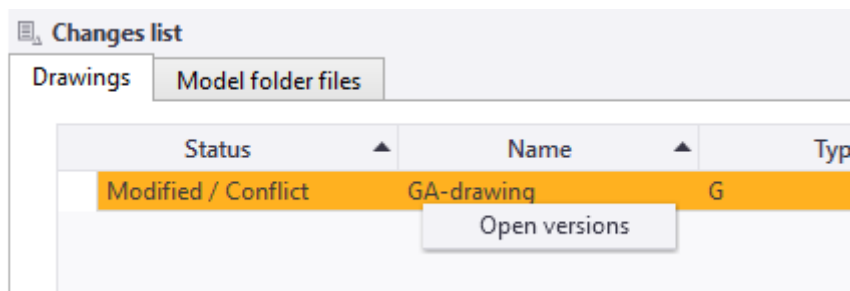
Co můžete dělat s výkresovými verzemi

Pro	postup
Uložte jinou verzi výkresu jako aktuální verzi	<ol style="list-style-type: none">1. Vyberte výkres ze seznamu Správce dokumentů a klikněte na tlačítko Verze výkresu v dolní části.2. Otevřete jinou verzi výkresu.3. Zavřete verzi výkresu.4. Až budete dotázáni Chcete zachovat změny ve výkresu?, odpovězte Ano. <p>Díky tomu bude verze výkresu aktuální verzí výkresu.</p>
Odstraněný projekční výkres můžete také otevřít jako nový projekční výkres.	<ol style="list-style-type: none">1. Klikněte na tlačítko Verze výkresu bez výběru výkresu v seznamu Správce dokumentů.2. Vyberte odstraněnou verzi výkresu GA ze seznamu napravo v dialogovém okně Verze výkresu, klepněte pravým tlačítkem a vyberte Otevřít jako nový.
Zobrazit verze výkresu v jiném modelu	<ol style="list-style-type: none">1. Klikněte na tlačítko Verze výkresu bez výběru výkresu v seznamu Správce dokumentů. Vytvořené výkresy jsou uvedeny v2. V levém horním rohu přejděte do složky druhého modelu a klikněte na Vybrat složku. Výkresy v druhém modelu jsou uvedeny vlevo a jejich verze vpravo.

Výkresové verze v Tekla Model Sharing

- V Tekla Model Sharingmodelech můžete zobrazit různé verze výkresu v konfliktních situacích. Když uživatelé upraví stejný výkres ve své místní verzi modelu a jeden uživatel provede zápis, **Seznam změn** zobrazí při konfliktu s lokální verzí modelu ostatních uživatelů konflikt.

- Dialogové okno **Verze výkresu** můžete otevřít z **Seznam změn**. Vyberte změněný výkres, klepněte pravým tlačítkem a vyberte **Otevřené verze** chcete-li zobrazit verze výkresu a změny provedené ve výkresu.



4.9 Vymazání nepotřebných souborů výkresů v režimu jednoho uživatele

Standardně jsou všechny nepotřebné soubory výkresů automaticky vymazány po sedmi dnech. V režimu jednoho uživatele můžete odstranit všechny nepotřebné soubory výkresů **Odebrat zbytečné soubory s výkresy** bez čekání na automatické odstranění programem Tekla Structures.

Pro odstranění souborů musíte mít plná přístupová práva. Můžete použít **Odebrat zbytečné soubory s výkresy** příkaz přes **Rychlé spuštění**.

POZNÁMKA Pokud jste pracovali s výkresy (editovali, mazali) po posledním uložení, nezapomeňte je uložit před použitím **Odebrat zbytečné soubory s výkresy**.

1. Vyhledejte příkaz **Odebrat zbytečné soubory s výkresy** v **Rychlé spuštění**.
2. Když Tekla Structures vyhledá příkaz, vyberte jej a stiskněte **Enter**. Tekla Structures odstraní všechny výkresy, které nemají odpovídající výkres v databázi.

TIP Standardně jsou přístupová práva plná. Pokud chcete omezit užívání funkcí, musíte změnit soubor `privileges.inp`.

```
action:RemoveUnnecessaryDrawingFiles [who] [access]
[kdo] je každý nebo <Windows_logon_name>, nebo <domain_name>
[přístup] může být žádný/prohlížení/plný.
```

V následujícím příkladu může příkaz použít pouze správce **Odebrat zbytečné soubory s výkresy**:

```
action:RemoveUnnecessaryDrawingFiles everyone none
action:RemoveUnnecessaryDrawingFiles ORGANIZATION\admin full
```

4.10 Smazat výkresy a soubory dokumentů

Pokud se některé výkresy nebo jiné dokumenty souborů stávají zbytečné, můžete je odstranit z **Správce dokumentů**.

POZNÁMKA V některých konfiguracích není smazání výkresů nebo jiných dokumentů v **Správce dokumentů** povoleno.

1. V **Správce dokumentů**, vyberte výkresy a další dokumenty, které chcete smazat.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Odstranit**.
Stisknutí klávesy **Shift** během výběru **Odstranit**, Tekla Structures k odsouhlasení vymazání.
3. Když Vás Tekla Structures vyzve k odsouhlasení vymazání, vyberte **Ano**.
Pokud jste vybrali výkresy i dokumenty, získáte samostatné potvrzovací zprávy pro výkresy a dokumenty.

Soubory dokumentů budou okamžitě odstraněny z příslušných složek. Soubory `.dgn` nejsou zmažány z adresáře `\drawings` okamžitě, ale po sedmi dnech dle nastavení. Chcete-li je okamžitě smazat v režimu pro jednoho uživatele, zadejte **Odebrat zbytečné soubory s výkresy v Rychlé spuštění**.

Rozšířená možnost, která kontroluje odstranění výkresových souborů, je `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES`. Rozšířená možnost, která určuje, jak často budou soubory výkresu odstraněny, je `XS_DELETE_UNNECESSARY_DG_FILES_SAFETY_PERIOD`.

Pokud pracujete v režimu pro více uživatelů, viz .

TIP Pokud jste odstranili některé projekční výkresy a chcete, aby byly výkresy projekční přečíslovány, zadejte v režimu modelování **Přečíslování všech projekční výkresů** v **Rychlé spuštění** a stiskněte **Enter**. a stiskněte Tento příkaz přečísluje všechny projekční výkresy počínaje číslem 1 v pořadí, v jakém byly původně vytvořeny. Tento příkaz použijte pouze v režimu jednoho uživatele.

Správce dokumentů seznam před spuštěním **Příkazu přečíslovat všechny projekční výkresy**:

G	[9]		GA-drawing	24.09.2018 08:45:49
G	[6]		GA-drawing	24.09.2018 07:54:06
G	[5]		GA-drawing	24.09.2018 07:54:00
G	[4]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:48
G	[2]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:27
G	[1]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:22

Správce dokumentů seznam po spuštění **Příkazu přečíslovat všechny projekční výkresy:**

G	[6]		GA-drawing	24.09.2018 08:45:49
G	[5]		GA-drawing	24.09.2018 07:54:06
G	[4]		GA-drawing	24.09.2018 07:54:00
G	[3]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:48
G	[2]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:27
G	[1]		GA-drawing	24.09.2018 07:53:22

Viz také

[Správa výkresů \(strana 502\)](#)

[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

4.11 Seznam výkresů

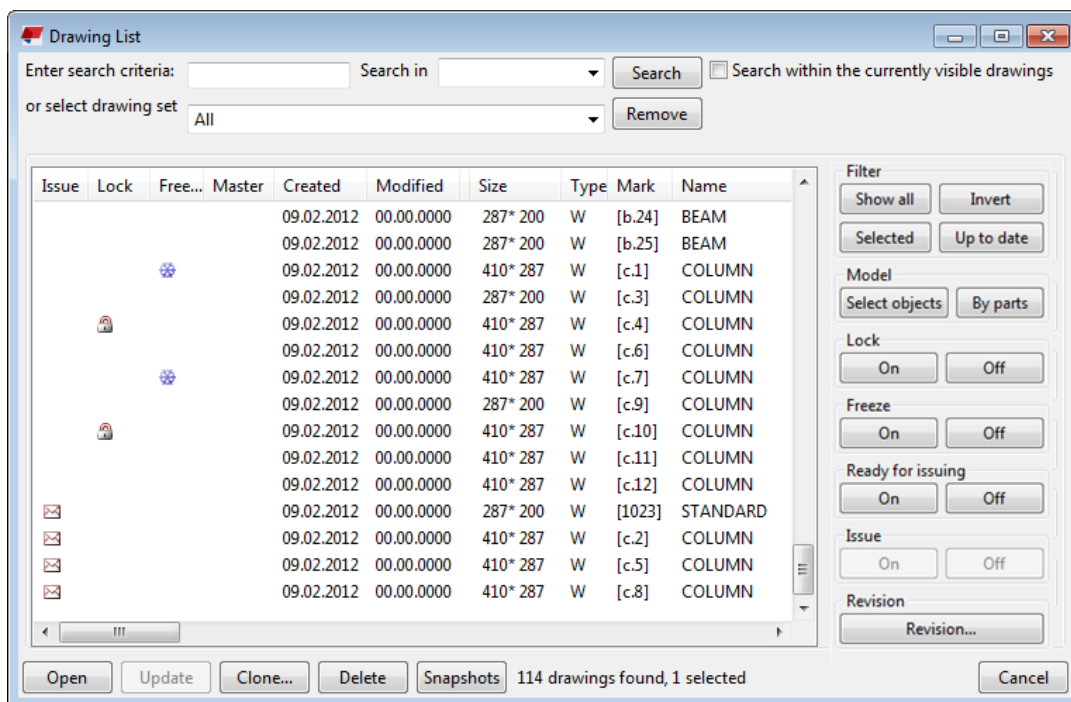
Všechny výkresy v Tekla Structures modelu jsou zobrazeny v **Seznam výkresů** dialogu. Výkresy je možné vyhledávat, řadit, vybírat a zobrazovat podle různých kritérií a otevřít výkresy zobrazené v seznamu výkresů. Můžete pořídit snímky výkresů, umístit prvky výkresu v modelu a zjistit, zda je prvek obsažen v některém z výkresů.

Správce dokumentů je ve výchozím nastavení zapnuto namísto **Seznam výkresů**. Všechny příkazy a tlačítka, které by byly spuštěny v **Seznam výkresů** v dřívějších Tekla Structures verzích budou od verze 2018i spuštěny v **Správce dokumentů**. Chcete-li povolit starou **Seznam výkresů** nastavte rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_DRAWING_LIST_DIALOG` na `TRUE`

Vlastnosti výkresů v kategorii **Rozšířené možnosti** v dialogu. Pokud uděláte **Správce dokumentů** bude zakázáno.

Pro podrobnosti **Správce dokumentů**, viz. [Správce dokumentů \(strana 503\)](#).

Podrobnosti o vydávání, zmrazení, zamčení a revizích výkresů, viz [Spravovat výkresy \(strana 502\)](#).



Otevřít seznam výkresů

Pro otevření **Seznam výkresů** dialogového okna proveďte následující:

- V modelu klikněte na záložku **Výkresy & výpisy** klikněte **Správce dokumentů (Ctrl + L)**.
- V otevřeném výkrese na **Výkres** záložce, klikněte **Správce dokumentů (Ctrl + O)**.
- Otevřete Správce dokumentů v **Rychlé spuštění** Můžete také otevřít seznam výkresů
- Můžete také upravit zkratku. Můžete je nalézt v **Klávesové zkratky** dialogu vyhledáním buď správce dokumentů nebo seznam výkresů

Co je zobrazeno v seznamu výkresů

Volba	Popis	Pro další informace
Vydáno, Připraveno k vydání, Zamknout, Zmrazit, Hlavní, a Aktuální	Tyto sloupce obsahují příznaky označující stav výkresu.	Správa výkresů (strana 502)
Změny	Textová informace o změnách ve výkrese. Například pokud byl výkres klonová, bude zobrazeno Klonovaný v tomto sloupci.	

Volba	Popis	Pro další informace
Vytvořeno	Datum vytvoření výkresu.	
Změněno	Datum poslední změny výkresu.	
Revize	Číslo nebo značka revize výkresu. Standardně Tekla Structures zobrazí čísla revize. Chcete-li místo toho zobrazit značky revizí, nastavte rozšířenou možnost XS_SHOW_REVISION_MARK_ON_DRAWING_LIST na TRUE.	Revize výkresů (strana 528)
Typ	Typy výkresů jsou označeny těmito písmeny: <ul style="list-style-type: none"> • W pro výkresy položky. • A pro výkresy dílce • C pro výkresy betonového dílce. • G pro projekční výkresy. • M pro složené výkresy. U (neznámý) znamená, že se vyskytla chyba a výkres je potřeba vymazat.	Typy výkresů (strana 46)
Velikost	Formát papíru pro výkres.	
Značka	Ve výkresu položky je značkou pozice prvku a ve výkresu dílce pozice dílce, ze kterých byl	XS_SHOW_REVISION_MARK_ON_DRAWING_LIST

Volba	Popis	Pro další informace
	<p>výkres vytvořen. Značky výkresu nelze změnit.</p> <p>Značka obsahuje také čísla stran, pokud to není nula (0).</p> <p>Můžete určit, zda značka výkresů betonového dílce v Tekla Structures bude založena na čísle pozice nebo ID číse betonového dílce.</p>	
Název	Název zadaný výkresu v dialogu vlastností výkresu.	Přejmenování výkresů
Nadpis 1, Nadpis 2, a Nadpis 3	Zvláštní nadpisy výkresu přidané v dialogu vlastností výkresu.	Zadávání nadpisů výkresů
Připraveno k vydání kým	Označuje, kdo označil výkres připravený k vydání.	Označte výkresy připravené k vydání (strana 526)
Uzamkl	Ve Seznam výkresů sloupci se zobrazuje, kdo uzamknul výkres. Pokud jste se přihlásili k vašemu Trimble Identity, je váš název účtu zobrazený. Jinak se zobrazí vaše uživatelské jméno.	Zamknutý výkres (strana 524)
Uživatелеm definované vlastnosti	Je možné zobrazit až 20 uživatелеm definovaných vlastností. Seznam výkresů. Tyto uživatelské proměnné se musí přidat v Uživatелеm definované vlastnosti v dialogu nebo panelu vlastností pohledu. Pokud chcete zahrnout uživatелеm definovanou vlastnost do seznamu výkresů, musíte mít nastavenou volbu <code>special_flag</code> na	Uživatелеm definované vlastnosti ve výkresech (strana 857)

Volba	Popis	Pro další informace
	ano V souboru objects.inp.	



Vlajky stavu výkresu

Tekla Structures používá určité symboly nazvané *vlajky*, k označení stavu výkresů. Sloupce **Vydáno**, **Připraveno k vydání**, **Zamknout**, **Zmrazit**, **Hlavní** a **Aktuální** obsahují příznaky a případné další informace jsou zobrazeny v **Změny** sloupci. Pokud výkres nemá žádný symbol vlajky, je aktuální.




Issue	Ready for issuing	Lock	Freeze	Master	Up to date	Changes	Created	Modified
							23.04.2015	27.10.2015
							23.04.2015	31.05.2016
							24.04.2015	24.04.2015
							07.07.2015	07.07.2015
							21.09.2015	29.06.2016
							26.02.2016	14.09.2016
						Drawing updated	09.06.2016	13.10.2016
						Drawing updated	24.04.2015	13.10.2016
						Parts modified	14.01.2016	13.10.2016
						Parts modified	14.01.2016	13.10.2016
						Parts modified	24.04.2015	13.10.2016
						Drawing updated	12.10.2016	13.10.2016

Jak číst Informace o stavu výkresu

Následující tabulka vysvětluje význam praporků stavu a informaci o stavu výkresu v **Seznam výkresů**.

Vlajka	Sloupec	Informace v Změny sloupci	Popis
	Aktuální	Položky byly změněny	Prvky ve výkrese byly změněny, například přidány nebo vymazány nebo změněny jejich vlastnosti.
		Množství bylo zvýšeno nebo Množství byl sníženo	Současný výkres je aktuální, ale počet identických prvků byl změněn.
	Aktuální	Všechny prvky vymazány	Všechny prvky týkající se výkresu byly vymazány.
	Zamknout		Výkres je zamknutý a nelze

Vlajka	Sloupec	Informace v Změny sloupce	Popis
			jej otevřít k editování.
	Zmrazit		Výkres je zmrazený. Změny provedeny k objektům modelu, které mají objekty výkresu s nimi přidružené, nejsou již dostupné ve výkresu
	Hlavní		Výkres byl přidán jako vzorový výkres do Katalog vzorových výkresů .
	Připraveno k vydání	Výkres aktualizován	Výkres je označen jako připravený k vydání. Můžete zkontrolovat, kdo označil výkres v novém Připraveno k vydání kým sloupci.
	Aktuální	Propojené výkresy byly změněny	V tomto výkresu je spojený výkres, který byl změněn.
	Aktuální	Kopírované pohledy byly změněny	Kopírovaný výkres byl změněn.
	Aktuální	Výkres aktualizován	Zmrazený výkres byl aktualizován.
	Aktuální	Výkres aktualizován	Výkres, který byl označeno jako připravené k vydání, se změnilo.

Vlajka	Sloupec	Informace v Změny sloupci	Popis
	Aktuální	Klonovaný	Výkres je klonovaným výkresem. Vlajka zmizí, když uložíte a zavřete výkres.
	Vydáno		Výkres byl vydán. Můžete, například, znovu vydat výkresy, které byly zaslány na montážní místo.
	Vydáno	Vydané výkresy byly změněny	Vydaný výkres byl editován nebo jinak změněn.

Filter seznamu výkresů obsahuje

Pokud chcete filtrovat **Seznam výkresů** Postupujte následovně:

Pro	postup
Zobrazit předem definovanou sadu výkresů	Vyberte sadu výkresů ze nebo vyberte sadu výkresů seznamu. Uložené výsledky hledání jsou zobrazeny také v tomto seznamu
Uvést všechny výkresy	Stiskněte. Zobrazit vše.
Invertovat obsah aktuálního seznamu	Stiskněte. Invertovat. To vám umožní uvést opak aktuálního obsahu. Například, pokud jste k zobrazení vybrali Zamčené výkresy , kliknutím Invertovat se zobrazí všechny výkresy kromě zamknutých.
Uvést pouze vybrané výkresy	Vyberte výkres a klikněte Vybrané.
Uvést pouze aktuální výkresy	Stiskněte. Aktuální.
Uvést výkresy, které musí být aktualizovány	1. Stiskněte. Aktuální. 2. Stiskněte. Invertovat.
Uvést pouze výkresy spojené s objekty vybranými v modelu.	1. Vyberte objekty v modelu. 2. Stiskněte. Podle prvků. To je jednoduchý způsob pro určení výkresů spojených s určitým prvkem, dílcem nebo betonovým dílcem. Toto funguje i pro objekty v projekčních výkresech.

Pro	postup
Třídít seznam podle názvu Sloupce	Stiskněte název sloupce.

Hledání výkresů a uložení výsledku

Výkresy lze vyhledávat v **Seznam výkresů**.

Pokud chcete vyhledávat výkresy a ukládat výsledky hledání:

1. V **Seznam výkresů**, zadejte kritéria pro vyhledávání v **Zadejte vyhledávací kritéria**.
2. Vyhledávání můžete omezit tak, že informaci adresujete pouze určitému sloupci a to výběrem sloupce ze **Hledat v** seznamu.
3. Vyhledávání aktuálně viditelných výkresů lze omezit také volbou **Hledat uvnitř aktuálně viditelných výkresů**.
4. Stiskněte. **Hledat**.
5. Klikněte **Uložit** pro uložení výsledku hledání.
6. Do dialogového okna zadejte název výsledků hledání **Uložit výsledky hledání** a klikněte **OK**.

Výsledky hledání jsou uloženy ve složce `DrawingListSearches`, která je vytvořena ve složce modelu.

Uložené výsledky hledání lze přemístit do vaší složky prostředí, společnosti nebo projektu. Jakmile jsou výsledky hledání uloženy, budou viditelné v seznamu předem definovaných sad výkresů v **Seznam výkresů** dialogu.

Příklad

V následujícím příkladu chcete najít všechny výkresy betonů, které jsou přiděleny p. Novák:

1. Z výkresových sad vyberte možnost **Výkresy betonových dílců**. V seznamu jsou zobrazeny pouze výkresy betonových dílců.
2. V **Zadejte vyhledávací kritéria**, typ p. Novák.
3. V **Hledat v** seznamu určete **Přiděleno komu**.
4. Stiskněte. **Hledat**.

Enter search criteria: Search in

or select drawing set

Up to...	Created	Modified	Size	Type	Mark /'	Name /'	Assigned To:
	13.05.20...	17.09.2015	620* 584	C	[B.1 - 1]	CAST UNIT	Dean Detailer
	29.11.20...	17.09.2015	620* 584	C	[C.3 - 1]	CAST UNIT	Dean Detailer
	20.01.20...	17.09.2015	620* 584	C	[C.3 - 2]	CAST UNIT	Dean Detailer

Vybrat výkresy v Seznamu výkresů

Seznam výkresů umožňuje vybrat jeden nebo více výkresů současně. Výběr několika výkresů je užitečný, například pokud chcete zamknout nebo zmrazit několik výkresů najednou nebo vytisknout několik výkresů.


Pro výběr výkresů v **Seznam výkresů**:

Pro	postup
Vybrat jeden výkres	Klikněte na výkres v seznamu.
Vybrat několik po sobě jdoucích výkresů	Klikněte na první výkres, přidržte klávesu Shift a klikněte na poslední výkres, který chcete vybrat.
Vybrat výkresy, které nejsou po sobě jdoucí	Klikněte na první výkres, přidržte klávesu Ctrl a klikněte na další výkresy, které chcete vybrat.
Vyberte všechny výkresy v seznamu	Stiskněte Ctrl + A .

Kontrola, zda prvky mají výkresy

Můžete použít **Seznam výkresů** k určení prvků v modelu, které mají přiřazeny výkresy.

Než začnete, ujistěte se, že máte aktivován pouze **Vybrat prvky** přepínač

výběru  na **Výběr** panelu. Výběr objektů ve velkých modelech by jinak trval příliš dlouho.

1. Otevřete pohled modelu, ve kterém jsou všechny prvky jasně viditelné.
2. V **Seznam výkresů**, klikněte **Ctrl + A** pro výběr všech výkresů.
3. Pokud chcete vysvětlit prvky, **kteří mají výkresy**, stiskněte **Vybrat objekty** tlačítko.

To funguje také v projekčních výkresech.

Chcete-li vidět nalezené prvky snadněji, klikněte pravým tlačítkem myši na model a vyberte **Zobrazit pouze vybrané** chcete-li zobrazit pouze prvky, které **Vybrat objekty** příkaz našel a skrýt všechny ostatní.

4. Po dokončení předchozího kroku vysvětlíte prvky, **kteří nemají výkresy** stisknutím klávesy **Ctrl** a výběrem celého modelu (přidržte levé tlačítko myši a vše táhněte zleva doprava).

Otevřít výkres pomocí Seznamu výkresů.

Postupujte následovně:

- Dvakrát klikněte na výkres.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na výkres a vyberte **Otevřít**.

- Vyberte výkres ze seznamu a klikněte na **Otevřít** tlačítko dole.

Když otevřete výkres, zobrazí se okno se zprávou zobrazující proces, co se děje a zobrazí se náhledový snímek výkresu. Kliknutím **Zrušit** zrušíte otevírání.

Vytvoření a prohlížení snímků výkresu

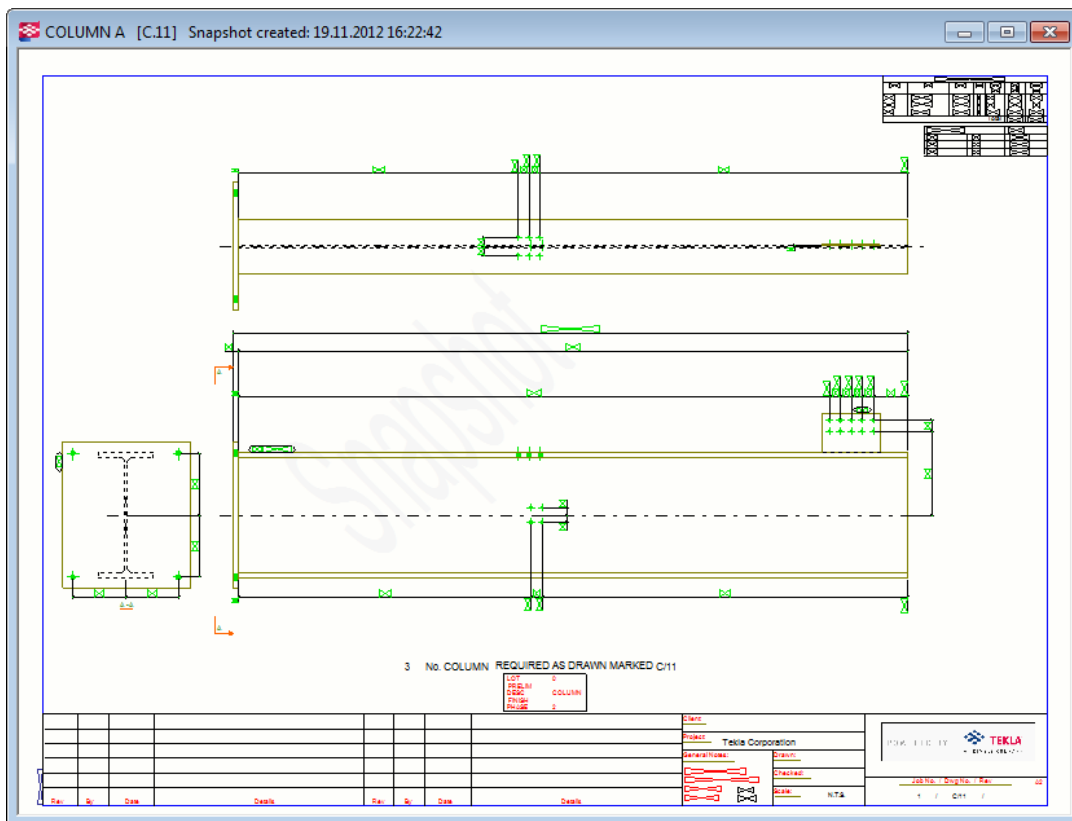
Snímky vám umožní rychlý pohled na jakýkoliv výkres bez otevření výkresu. Tento nástroj použijte, pokud chcete výkres pouze zkontrolovat, nikoliv upravovat nebo se podívat na několik výkresů, když zkoušíte najít určitý výkres. Můžete pořídit snímky všech typů výkresů.

Náhled je zhotoven automaticky při otevření a uložení výkresu. Snímek zobrazuje situaci, kdy byl výkres naposledy uložen, takže jakékoliv novější změny v modelu nejsou ve snímku zachyceny.

Pokud provedete ve výkrese změny a zavřete jej tlačítkem **Zavřít** tlačítkem v pravém horním rohu, zobrazí se zpráva, kde můžete vybrat zda chcete výkres uložit a jestli chcete vytvořit snímek výkresu při jeho uložení.

1. Vyberte výkres a otevřete jej ze **Seznam výkresů**.
2. Uložte výkres v **Soubor** menu a kliknutím **Uložit výkres**.
Snímek výkresu je uložen ve složce `.. \<model> \drawings \Snapshots`.
3. Vyberte stejný výkres z **Seznam výkresů**.
4. Stiskněte **Snímky obrazovky** tlačítko v dolní části **Seznam výkresů** zobrazíte snímek.

Příklad snímku obrazovky.

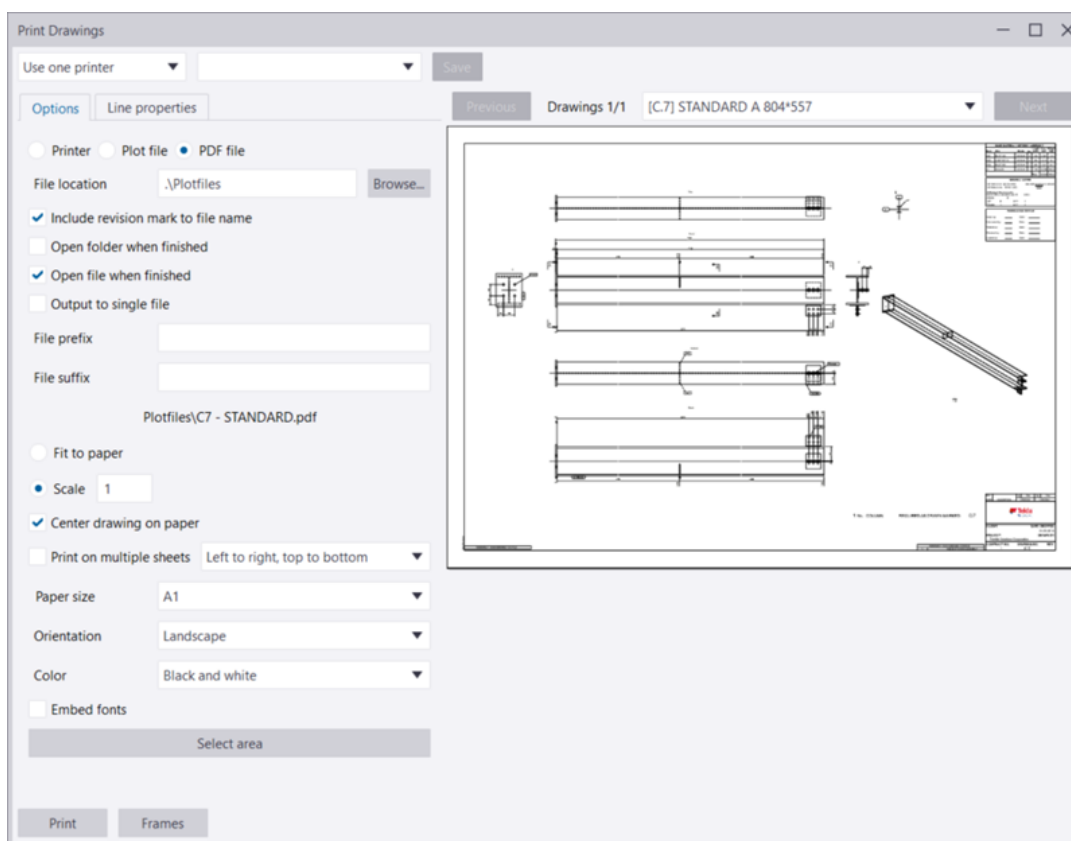


Pokud jste vybrali výkres, který nemá snímek a stisknete **Snímky obrázků**, zobrazí se výzva k otevření a uložení výkresu, čímž se vytvoří snímek.

Chcete-li automaticky vytvořit snímek výkresu při jeho vytvoření nastavte XS_DRAWING_CREATE_SNAPSHOT_ON_DRAWING_CREATION na TRUE v **Vlastnosti výkresů** kategorii v **Rozšířené možnosti** dialogu.

5 Tisk výkresů

Tiskněte výkresy jako soubory PDF, uložte je jako soubory plotrů (.plt) pro tisk pomocí tiskárny / plotru nebo je vytiskněte na vybrané tiskárně. Můžete také změnit tloušťku čáry různých barev. Tekla Structures poskytuje v reálném čase náhled výkresů v **Tisknout výkresy** dialogu.



Omezení tisku

- Nelze tisknout na více formátů papíru najednou pomocí dialogového okna **Tisknout výkresy**. Chcete-li tisknout na několik formátů papíru, je třeba upravit soubor [drawingsizes.dat](#) (strana 563).

- Výkresy v náhledech jsou barevné, i když vyberete **Stupně šedé** nebo **Černobílý** v menu **Soubor** --> **Nastavení**).
- V otevřeném výkresu můžete zobrazit náhled a vytisknout pouze tento výkres. Po otevření výkresu a otevření dalšího výkresu (například dvojitým klepnutím na jiný výkres v **Správce dokumentů**) nemusí být náhled aktualizován. Znovu vyberte výkres (jedním klepnutím) v **Správce dokumentů** a poté se náhled aktualizuje tak, aby odpovídal výběru.

POZNÁMKA Můžete také použít tzv. "Starou" funkci tisku, kde používáte dialogové okno **Katalog tiskáren** a instance tiskárny Tekla Structures. Chcete-li to udělat, podívejte se na [Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\)](#) (strana 569).

Viz také

[Tisk do souboru .pdf, souboru plot \(.plt\) nebo tiskárny](#) (strana 549)

[Přidání rámečků a ohybových značek do tisku](#) (strana 564)

[Konfigurační soubory používané při tisku](#) (strana 563)

[Přizpůsobení tiskových souborů](#) (strana 566)

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\)](#) (strana 569)

5.1 Tisk do souboru .pdf, souboru plot (.plt) nebo tiskárny

Výkresy a vybrané výkresové plochy můžete vytisknout do souborů .pdf, plot soubory (.plt), které mají být odeslány do plotru nebo do tiskárny. Můžete také změnit barvy a související tloušťky čáry (čísla pera) na tištěných výkresech. Můžete tisknout na jednu tiskárnu nebo na více tiskáren.

Tisk na jednu tiskárnu

1. Na **Soubor** menu, klikněte na **Tisk** --> **Tisknout výkresy** .

Můžete také začít tisknout **Správce dokumentů** klepnutím pravým tlačítkem myši a výběrem **Tisk**, nebo výběrem **Soubor** --> **Tisknout výkresy** při otevření výkresu.

2. Vyberte v levém horním rohu **Použít jednu tiskárnu**.
3. Načtete požadované nastavení tisku ze seznamu.

Můžete také nastavit nové jméno pro nastavení. V takovém případě musíte před přidáním nového nastavení zadat nové jméno, jinak se vaše změny ztratí. Další informace o nastavení tisku naleznete v části [Nastavení tisku a pořadí vyhledávání](#) (strana 562).

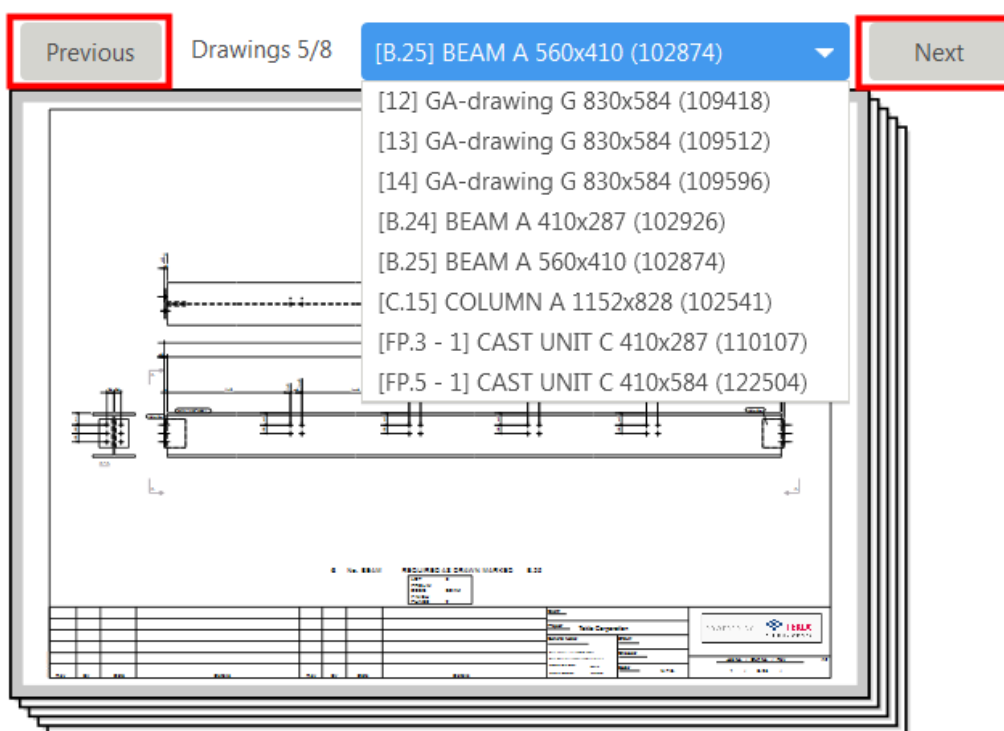
4. Na zobrazeném **Správce dokumentů**, vyberte výkresy, které chcete tisknout.

Jakékoli neaktuální výkresy budou zjištěny, tak budete požádáni, zda je do výstupu zahrnout nebo ne.

Můžete také tisknout uzamčené výkresy, které jsou aktuální. Pokud uzamčený výkres není aktuální, nemůžete ho otevřít ani vytisknout a bude hlášen chybný výtisk. Můžete vytisknout libovolný odemčený výkres, pokud není stav výkresu **Původní prvek vymazán**.

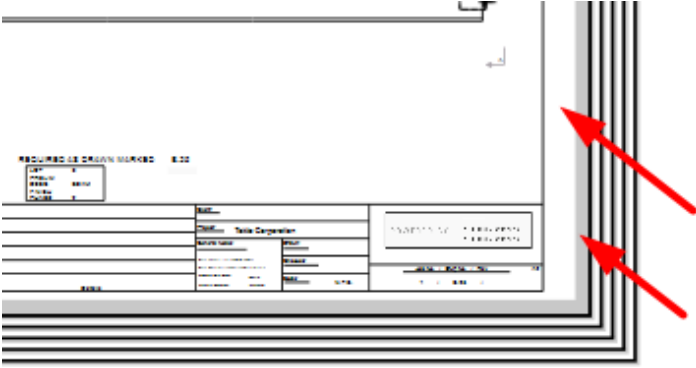
5. Chcete-li zobrazit náhled výkresu, vyberte ji ze seznamu výkresů v horní části dialogového okna **Tisknout výkresy** a klikněte na **Klikněte zde pro načtení náhledu**.

Výkresy jsou zobrazeny jeden po druhém v náhledu. Náhled zobrazuje výkresy vždy aktuální. Použijte **Další** a **Předchozí** a můžete procházet sadu vybraných výkresů.



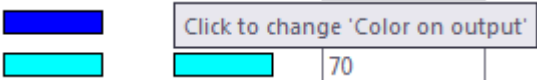
6. Vyberte možnost tisku:
 - **PDF soubor:** Převede výkresy do PDF formátu.
 - **Tiskárna:** Odešle na místní vybranou tiskárnu.
 - **Vykreslit soubor:** Převede výkresy na plotovací soubor a uloží na definované místo..
7. Definujte nastavení tisku na kartě **Volby**. Dostupná nastavení závisí na zvolené možnosti tisku:

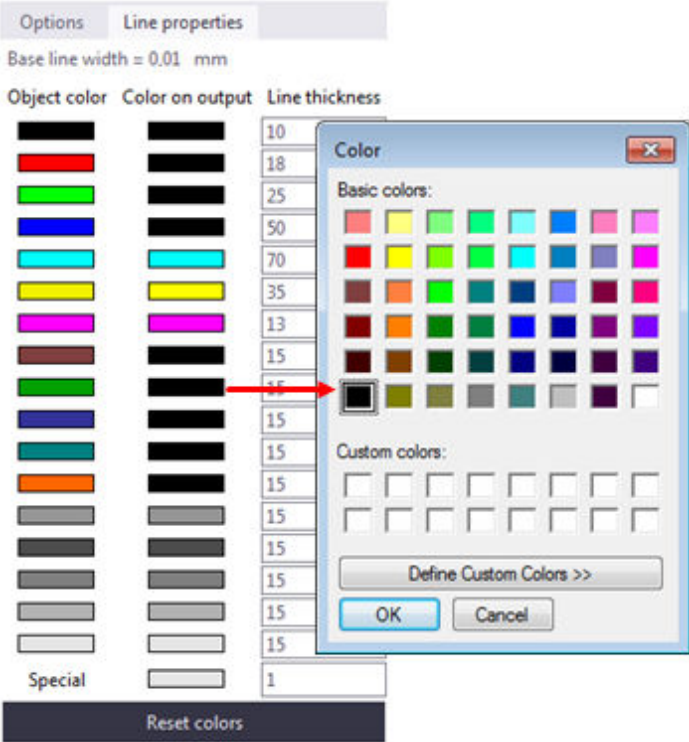
Volba	Popis
Umístění souboru	Zadejte umístění pro soubor .pdf nebo plotovací soubor, nebo použijte Procházet... k procházení složky. Název složky \Plotfiles je výchozí hodnota názvu v adresáři modelu.
Zahrnout značku revize do názvu souboru	K názvu souboru přidejte značku poslední revize tištěného výkresu. Standardně použijte číslo revize. Pokud chcete vždy použít značku revize, nastavte rozšířenou možnost XS_SHOW_REVISION_MARK_ON_DRAWING_LIST to TRUE.
Po ukončení otevřít složku	Otevřete soubor .pdf nebo adrsář pro tisk v Průzkumníku Windows poté, co tisk proběhl.
Po ukončení otevřít složku	Po vytvoření souboru .pdf jej můžete otevřít.
Výstup do jednotlivého souboru	Tisk vybraných výkresů do jediného souboru. .pdf. Pokud tuto možnost nevyberete, bude každý výkres vytištěn v samostatném .pdf souboru.
Název souboru	Uveďte název souboru do souboru PDF. Název souboru je povinný, pokud tisknete do jediného souboru.
Přípona souboru	Určete příponu názvu souboru pro soubor plotru. Výchozí hodnota je plt.
Předpona souboru Přípona souboru	Do názvu souboru zadejte určitou prefix a / nebo postfix. Když zadáte předponu nebo příponu, náhled názvu souboru tisku pod Předpona souboru a políčky Přípona souboru se okamžitě změní. File suffix <input type="text" value="#1"/> C3 - 1 - CAST UNIT#1.pdf Název tiskového souboru lze také ovládat několika pokročilými přepínači pro přizpůsobení názvů tiskových souborů (strana 566) . Tyto přepínače nefungují pro jednotlivé kombinované výkresy .pdf.
Přizpůsobit velikosti papíru	Přizpůsobte výkres určitou velikost papíru.

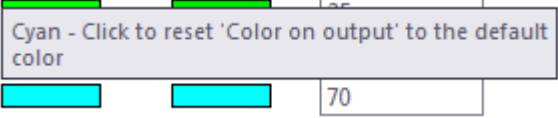
Volba	Popis
Měřítko	Tisk vytiskněte na konkrétní měřítko. Hodnota Měřítko se změní na červenou, pokud se výkres nepřizpůsobí na zadaný list.
Vystředit výkres na papíru	Střed výkresu na list (nebo listů).
Tisknout na více listů	Tiskněte na více listů a určete směr tisku listů. Můžete si vybrat Zleva doprava, shora dolů nebo Zdola nahoru, zprava doleva . Pomocí možnosti Tisknout na více listů , vyberte konkrétní formát papíru.
Formát papíru	<p>Definujte formát papíru nebo použijte automatickou velikost.</p> <p>S tímto Auto nastavením Tekla Structures nastavením vyberete velikost papíru, která má nejmenší zbytečnou plochu, když je tisková oblast v listu vložena měřítkem.</p> <p>Tiskárny často nemohou tisknout na celou plochu listu a překročit okraje. Pak <i>Tisková oblast</i> je určena pro vybranou tiskárnu, když je vybrána možnost Tiskárna nebo Vykreslit soubor. U souborů s příponou .pdf není tiskárna známa, takže výstup je dimenzován na celý list. Při tisku do souboru .pdf, však existuje stejný problém a obsah výkresu je připojen k tiskové oblasti tiskárny, která je používána. Oblast tisku je zobrazena s bílým pozadím a rámeček, který nelze tisknout, je na obrázku níže šedý.</p>  <p>Dva konfigurační soubory ovlivňují velikost a rozměry papíru: PaperSizesForDrawings.dat a DrawingSizes.dat. Pro více informací, viz Konfigurační soubory používané při tisku (strana 563)</p>

Volba	Popis
Orientace	Definujte orientaci nebo použijte automatickou orientaci. Toto Auto nastavení znamená, že se automaticky zvolí orientace, která vyplní nejmenší prostor.
Barva	Vyberte, zda má být výstup Barva , Černobílý nebo Stupně šedé .
Počet kopií	Definujte počet plot souborů nebo kopií papíru, které chcete vytisknout.
Řadit	Při kopírování více kopií zarovnejte tisk.
Vložit fonty	Vložit font písma do .pdf souboru. Tím je zajištěno, že písma mohou být reprodukována v systému, který nemá nainstalovaná stejná písma, ale také zvyšuje velikost souboru. V některých případech mohou být písma automaticky vložena. Pokud používáte jiná písma, než latin, doporučuje se zvolit vložení, jinak se soubor .pdf nemusí zobrazovat správně.
Vybrat oblast	Vyberte obdélníkovou oblast z otevřeného výkresu a zobrazte a tisk pouze tuto oblast. Tato volba funguje pouze v případě, že máte otevřený výkres. Všechna nastavení v dialogovém okně fungují také při volbě této volby a můžete změnit například orientaci, tloušťku čáry a velikost papíru.
Zobrazit celý výkres	Když vyberete oblast s Vybrat oblast , pak se Zobrazit celý výkres tlačítko a můžete jej použít k zobrazení celého výkresu v náhledu.

8. Přejděte na záložku **Vlastnosti čáry** a nastavte barvy pro tloušťku čáry (čísla pera) a barvy tisku:

Volba	Popis
Barva prvku	Zobrazuje základní sadu barev objektů.
Barva na výstupu	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte barvu tisku kliknutím na barevné pole pod Barva na výstupu a výběrem nové barvy ze zobrazených barev. Můžete také definovat vlastní barvy. 

Volba	Popis
	 <p>Různá výstupní barva se často používá, když potřebujete pouze jednu nebo dvě řádky v barvě a zbytek v černé barvě. Výstupní barvy se používají ve všech možnostech tisku (tiskárna, soubor plotů a soubor PDF). Výstupní barvy jsou uloženy a načteny z souborů nastavení tisku.</p> <p>Pokud vyberete Barvy čar tiskárny pomocí Soubor --> Nastavení a změníte barvu čáry, změna se okamžitě zobrazí ve výkresu.</p> <p>Platí pro Barva na výstupu pokud je volba Barva nastavena na Barva na kartě Volby v dialogu Tisknout výkresy .</p> <p>Pokyny k zobrazení správné tloušťky čáry v režimu naleznete v režimu Černobílý , viz Tloušťka čáry na výkresech (strana 559).</p>
Tloušťka čáry	<ul style="list-style-type: none"> • Zadejte tloušťku čáry pro každou barvu do políček. <p>Tloušťky čáry jsou vyjádřeny jako násobek hodnoty rozšířené možnosti <code>XS_BASE_LINE_WIDTH</code> . Standardní hodnota je 0.01 mm. Například pero číslo 25 nakreslí čáru o tloušťce 0.25 mm.</p>

Volba	Popis
	<p>Na barevných kresbách jsou čáry zobrazeny s různými tloušťkami na obrazovce a na výtiscích, pokud je přepínač Tloušťka čar tiskárny aktivní v Soubor --> Nastavení .</p> <p>Můžete definovat Neviditelný barvu prvků a tvarů ve výkresech ve vlastnostech prvku nebo tvaru. Pak se Neviditelný barva nezobrazuje při tisku na papír ani na .pdf.</p> <p>Pokyny k zobrazení správné tloušťky čáry v režimu naleznete v režimu Černobílý , viz Tloušťka čáry na výkresech (strana 559).</p>
Resetovat barvy	<p>Můžete obnovit barvy tisku:</p> <ul style="list-style-type: none"> Chcete-li obnovit výstupní barvu, klikněte na příslušný Barva prvku a barevné pole. Pak se barva Barva na výstupu změní tak, aby měla stejnou barvu.  <ul style="list-style-type: none"> Chcete-li resetovat všechny výstupní barvy tak, aby byly stejné jako barvy objektu, klepněte na tlačítko Resetovat barvy .

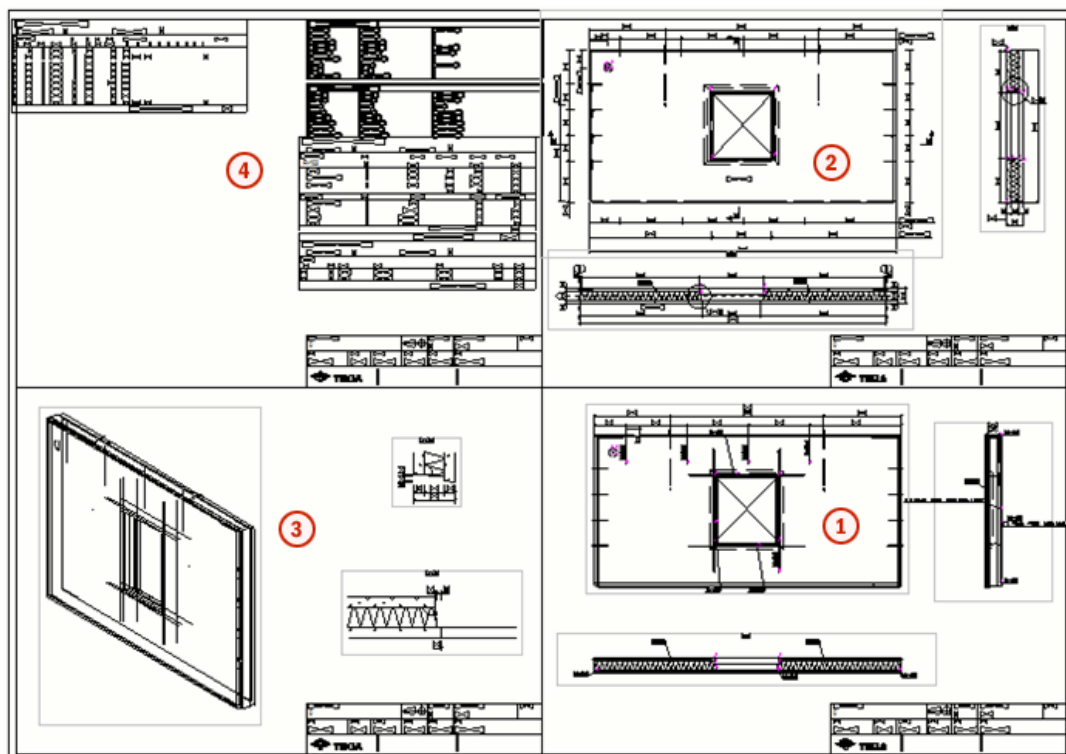
- Pokud potřebujete změnit nastavení tisku v systému Windows pro tiskárnu nebo plotovací soubory, klikněte na tlačítko **Vlastnosti...** a změňte potřebná nastavení.
- Uložte nastavení tisku pomocí tlačítka **Uložit** v levém horním rohu.
Další informace o nastavení tisku naleznete v části [Nastavení tisku a pořadí vyhledávání \(strana 562\)](#).
- Klepnutím na tlačítko **Rámečky** upravíte rámečky výkresů a značky ohybu. Když upravíte rámečky, musíte znovu otevřít výkres, aby se změny aktivovaly. Další informace o rámečcích a ohybových značkách viz [Přidání rámečků a ohybových značek do tisku \(strana 564\)](#).
- Kliknutím na **Tisk** vytisknete výkresy ve formátu .pdf nebo jako plotovací soubory nebo je odešlete do tiskárny podle nastavení, které jste definovali v dialogovém okně.

Každý výkres je odeslán do tiskárny jako samostatná tisková úloha.

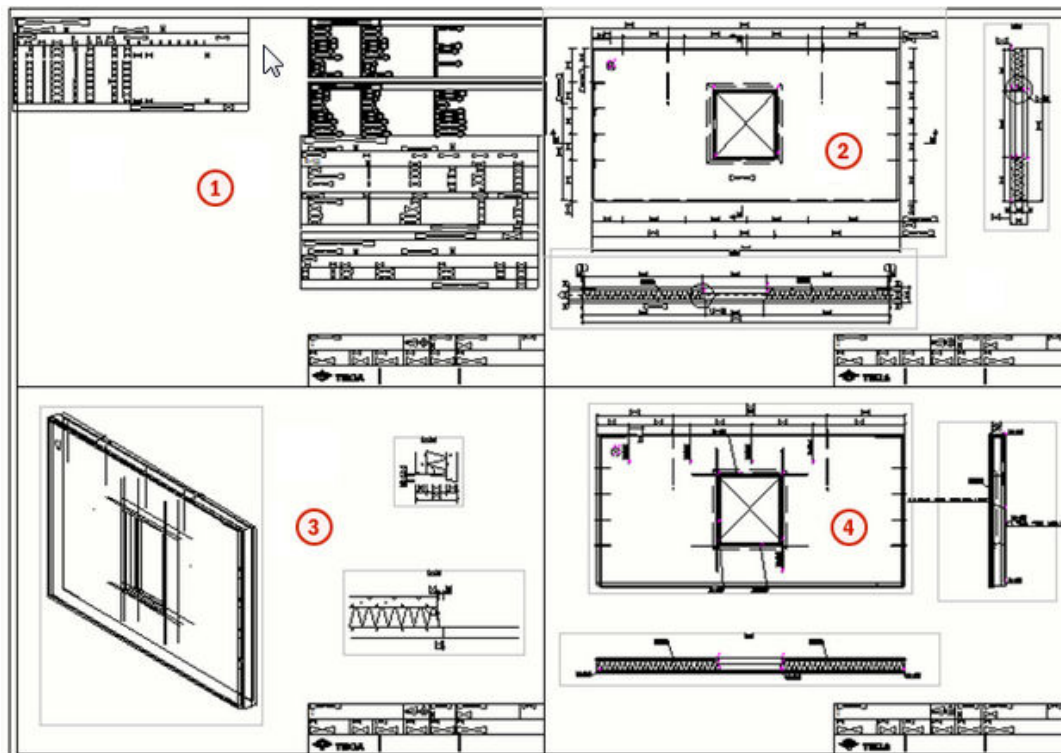
Všechny chyby tisku jsou zapsány do souboru protokolu ve složce modelu:
logs\DPMPrinter_<username>.log .

Příklad Tisk na více listů

V následujícím příkladu je vybráno nastavení **Zdola nahoru, zprava doleva**. Čísla označují pořadí tisku listů.



V následujícím příkladu je vybráno nastavení **Zleva doprava, shora dolů**.



Tisknout na více tiskáren

Můžete tisknout na více než jednu tiskárnu najednou na základě velikosti papíru každého vybraného výkresu. Při tisku na více tiskáren máte obvykle různé tiskárny pro manipulaci s různými velikostmi papíru. Tekla Structures automaticky vybere vhodnou tiskárnu pro každý výkres.

Vytvořte nastavení jediného tisku

Chcete-li tisknout na více tiskáren, musíte nejprve vytvořit jednotlivé nastavení tisku pro každou tiskárnu, na kterou chcete tisknout:

1. V **Soubor** menu stiskněte **Tisk** --> **Tisknout výkresy** .
2. Vyberte **Použít jednu tiskárnu**.
3. Definujte požadované vlastnosti tisku na kartě **Volby** a na kartě **Vlastnosti čáry**. Vyberte typ výstupu a tiskárnu a definujte velikost papíru, se kterou bude tiskárna pracovat v režimu **Použít více tiskáren**.
4. Uložte nastavení s požadovaným názvem kliknutím na **Uložit**.
5. Tento postup opakujte pro každou z požadovaných velikostí papíru. Nepoužívejte možnost velikosti **Auto**.

Můžete například vytvořit následující soubory nastavení jedině tiskárny s typem výstupu nastaveným na **PDF soubor**:

- PDF A4: Velikost papíru nastavena na A4, předpona souboru nastavena na A4_
- PDF A3: Velikost papíru nastavena na A3, předpona souboru nastavena na A3_
- PDF A2: Velikost papíru nastavena na A2, předpona souboru nastavena na A2_

Při tisku sady výkresů v režimu více tiskáren pomocí výše uvedených souborů nastavení jedné tiskárny vygenerují všechny výkresy A4 .pdf soubory s předponou A4_, všechny předlohy A3 budou mít předponu A3_, a všechny výkresy A2 vygenerují soubory .pdf s předponou A2_.

Pokud chcete tisknout více než jeden list na stejnou tiskárnu v módu **Použít více tiskáren** vytvořte pro každou velikost papíru jeden soubor nastavení tiskárny a ve všech těchto souborech zadejte stejnou tiskárnu.

Print Drawings

Use one printer ▼ PDF A3

Options Line properties

Printer Plot file PDF file

File location \\Plotfiles Browse...

Include revision mark to file name

Open folder when finished

Open file when finished

Output to single file

File prefix A3_

File suffix

Plotfiles\A3_1 - GA-drawing.pdf

Fit to paper

Scale 1

Center drawing on paper

Print on multiple sheets Left to right, top to bottom ▼

Paper size A3 ▼

Orientation Landscape ▼

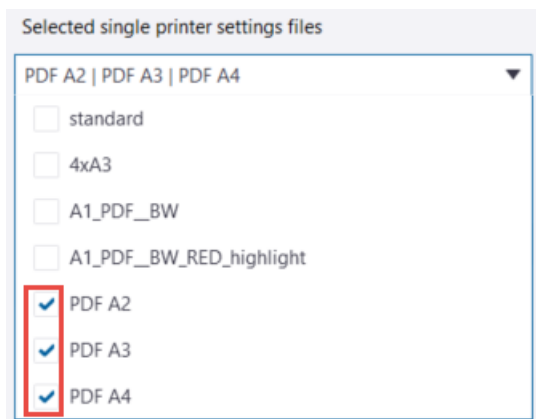
Color Black and white ▼

Embed fonts

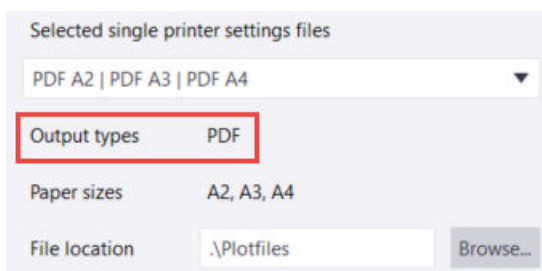
Select area

Tisknout na více tiskáren

1. V menu **Soubor** stiskněte **Tisk** --> **Tisknout výkresy** .
2. Vyberte v levém horním rohu mód **Použít více tiskáren**.
3. V seznamu **Vybrané soubory nastavení jedné tiskárny** vyberte soubory nastavení, které chcete použít při tisku. Můžete vybrat všechny nebo jen některé soubory nastavení tiskárny.



Typ výstupu (tiskárna, soubor vykreslování, soubor PDF) je definován každým vybraným samostatným souborem nastavení tiskárny. Obvykle byste vybrali soubory nastavení se stejným typem výstupu. **Typy výstupu** vypíše seznam typů výstupu, které jsou zadány ve vybraných souborech nastavení jediné tiskárny.



4. Změňte další potřebná nastavení na kartě **Volby**. Dostupná nastavení závisí na typu výstupu, který jste vybrali. Nastavení jsou popsána v části „Tisk na jednu tiskárnu“ výše.
5. V **Správce dokumentů**, vyberte výkresy, které chcete tisknout.

Tloušťka čáry na výkresech

Můžete nastavit tloušťku čáry tiskárny (číslo pera) v dialogovém okně **Tisk výkresů**, ale můžete mít určité problémy s řádným zobrazením čar na výkresu na obrazovce. Tento problém můžete vyřešit úpravou šířky čáry tiskárny nebo použitím některých předdefinovaných nastavení tiskárny v souboru definic tiskárny `plotdev.bin`.

Změna tloušťky čáry (šířka pera / číslo pera / šířka čáry) pro vytištěné výkresy

Můžete změnit šířku čáry pro tisk. Otevřete dialog **Tisknout výkresy** a přejděte na záložku **Vlastnosti čáry**:

Options	Line properties	
Base line width = 0.01 mm		
Object color	Color on output	Line thickness
		<input type="text" value="10"/>
		<input type="text" value="18"/>
		<input type="text" value="25"/>
		<input type="text" value="50"/>
		<input type="text" value="70"/>
		<input type="text" value="35"/>
		<input type="text" value="13"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
		<input type="text" value="15"/>
Special		<input type="text" value="1"/>

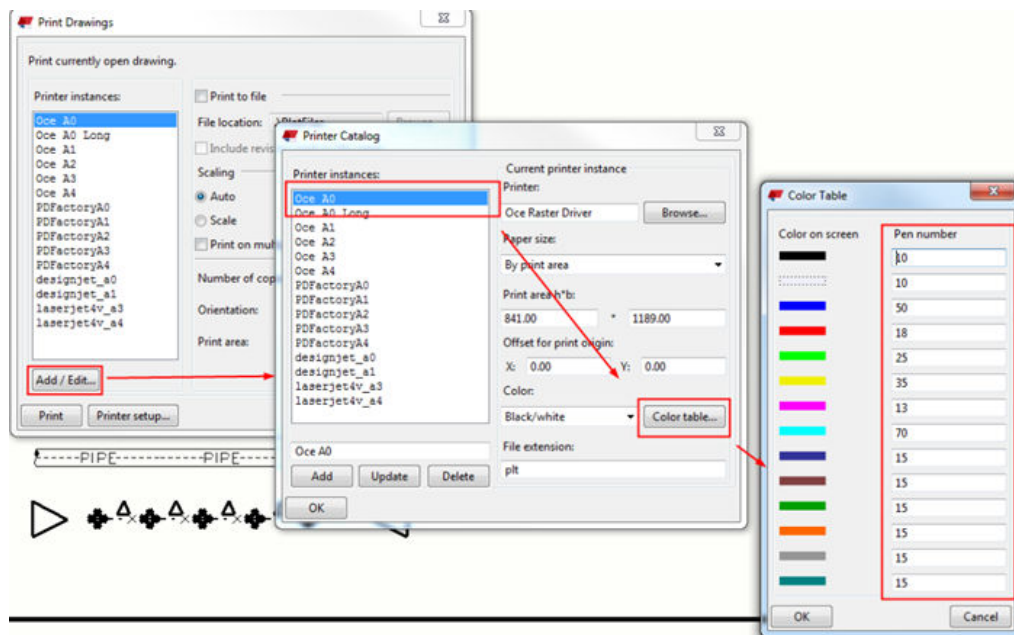
Výchozí šířka čáry je 0,01 a lze ji změnit pomocí rozšířené možnosti `XS_BASE_LINE_WIDTH`. Pokud chcete tloušťku čáry například 0.25 mm, zadejte 25.

Nastavte tloušťku čáry zobrazenou na obrazovce

Tloušťka čáry, kterou vidíte na výkrese, není skutečná tloušťka čáry, kterou získáte v tištěném výkresu. Existuje způsob, jak ovlivnit zobrazení čar ve výkresu.

Chcete-li nastavit šířku pera výkresů v modelu Tekla Structures:

1. Použijte starý tisk do použití nastavením rozšířené možnosti na `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.
2. Definujte nastavení čáry pro první tiskárnu v seznamu.



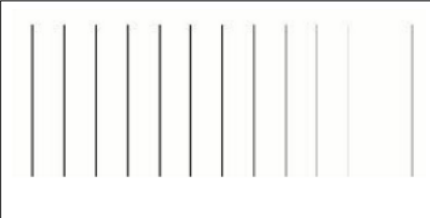
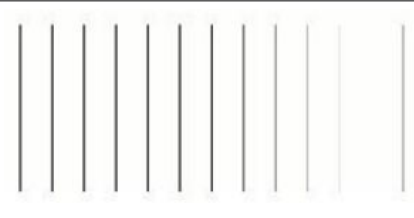
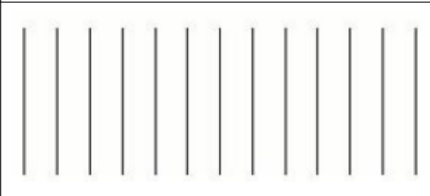
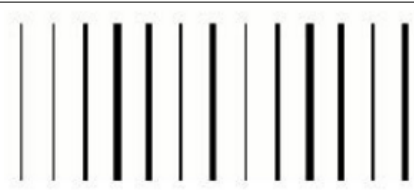
3. Použijte nový tisk do použití nastavením rozšířené možnosti na `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `FALSE`.
4. Přejděte na menu **Soubor** a zkontrolujte, zda je přepínač **Tloušťka čar tiskárny** aktivní nebo ne. Tento přepínač provede nastavení ze starým nastavení dialogového okna tiskárny. Není-li přepínač aktivní, jsou šířky čar zobrazeny pouze v černobílém režimu, pokud jsou aktivní, jsou šířky čar zobrazeny pro všechny barevné režimy.

Můžete přepínat mezi barevnými režimy stisknutím klávesy **B**.

Soubor `plotdev.bin` v `.. \ProgramData \Trimble \Tekla Structures \<version> \environments \default \system` obsahuje některé předdefinované tloušťky čar pro první instanci tiskárny. Ty nejsou stejné, jaké používáte pro tisk, pokud v dialogovém okně nepoužíváte výchozí nastavení **Tisknout výkresy**.

Soubor definic tiskárny můžete uložit v `plotdev.bin` v aktuální složce modelu nebo v adresáři projektu a firmách a ve složce označené rozšířenou volbou `XS_DRIVE`. Tekla Structures nejprve vyhledá `plotdev.bin` v adr. modelu, projektu a firmy, pak ve složce označené rozšířenou volbou.

	Bez tloušťky čary (číslo pera) nastavené v plotdev.bin	S nastavením tloušťku čary pro první tiskárnu v plotdev.bin
Barva		

Stupně šedé		
Černobílý		

Viz také

[Změna čísel per pro barvy \(tloušťka čáry\) \(strana 591\)](#)

5.2 Nastavení tisku a pořadí vyhledávání

Nastavení tisku Tekla Structures v dialogu **Tisknout výkresy** jsou uložena ve dvou souborech: `<user>_PdfPrintOptions.xml` a `PdfPrintOptions.xml`. Při otevření nového modelu je načten soubor `PdfPrintOptions.xml`. Změny provedené v nastavení tisku jsou automaticky ukládány do `<user>_PdfPrintOptions.xml`, a při opětovném otevření modelu se načtou nastavení v tomto souboru. Možnosti reportů ve formátu PDF jsou přečteny ze souborů nastavení s názvem `report.PdfPrintOptions.xml` (v dialogovém okně pro tisk je tento soubor nastavení zobrazen jako `report`).

Soubory nastavení tisku můžete vytvořit pro různé účely tisku a později je načíst. Můžete také vytvářet a sdílet společná nastavení v celé společnosti.

Můžete načíst existující nastavení tisku nebo uložit aktuální nastavení tisku buď do existujícího souboru nastavení tisku, nebo do nového souboru. První název souboru nastavení v seznamu nastavení bude `standard` a další názvy souborů nastavení budou následně uvedeny abecedně. Nejnovější použité nastavení se automaticky uloží do adresáře `<modelu>\attributes\<user>_PdfPrintOptions.xml` (kde `<user>` je aktuální uživatel Windows.. Nastavení tisku, které uložíte pomocí **Uložit** tlačítka, jsou uloženy do složky `<modelu>\attributes\` s následujícími názvy:

- Soubor `standard` je uložený jako `PdfPrintOptions.xml`.
- Soubor pro reporty je uložený jako `report.PdfPrintOptions.xml`.
- Všechny ostatní názvy nastavení tisku mají soubor s názvem `<NázevNastavení>.PdfPrintOptions.xml`. Pokud například použijete

název `MojeNastaveníTisku` `MojeNastaveníTisku`, nastavení bude uloženo jako soubor `MojeNastaveníTisku.PdfPrintOptions.xml`.

- Pokud soubor již existuje, bude přepsán.
- Můžete uložit uložená nastavení tisku na následující místa, aby ostatní modely a, nebo ostatní uživatelé mohli přistupovat k nastavení:
 - `XS_PROJECT`
 - `XS_FIRM`
 - `XS_DRIVER`
 - `XS_SYSTEM`
 - `XS_USER_SETTINGS_DIRECTORY`
- Když otevřete dialogové okno, Tekla Structures vyhledá výše uvedená místa pro všechny dostupné soubory nastavení a přidá je do seznamu nastavení.
- Načte nastavení z prvního následujícího souboru nastavení, který najde:
 - `<model>\attributes\<user>_PdfPrintOptions.xml`
 - `<model>\attributes\PdfPrintOptions.xml`
 - `PdfPrintOptions.xml` ze seznamu umístění uvedeného výše.

Viz také

[Tisk výkresů \(strana 548\)](#)

5.3 Konfigurační soubory používané při tisku

Při tisku jsou potřebné dva konfigurační soubory. Ovlivňují velikost a rozměry papíru: `PaperSizesForDrawings.dat` a `DrawingSizes.dat`.

- `PaperSizesForDrawings.dat` definuje seznam názvů formátů papíru povolených k použití a jejich rozměrů. The `PaperSizesForDrawings.dat` je ve výchozím nastavení umístěn ve `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\system` složce.
- `DrawingSizes.dat` poskytuje seznam vlastností, které by měly být nastaveny tak, aby odpovídaly velikostem výkresu nakonfigurovaným v Tekla Structures definicích rozvržení výkresu. Slouží k propojení těchto výkresů s názvem velikosti papíru, pro který byl každý výkres nastaven, a poskytuje informace o velikostech výkresů a okrajích kolem nich. Soubor `DrawingSizes.dat` je umístěn ve `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\system` složce.
- Cesta k souboru se může lišit v závislosti na prostředí.

Výchozí hodnoty jsou uvedeny v souborech nainstalovaných s funkcemi tisku. Tyto hodnoty jsou ve většině případů vhodné. Optimální hodnoty závisí na

detailích existujících definic rozvržení výkresu. Pokud je nutné tištěnou oblast výkresu přesunout nebo pokud jsou vybrány nevhodné velikosti papíru, přečtěte si pokyny k úpravě hodnot v těchto dvou souborech.

Pokud chcete změnit nastavení, vytvořte kopie původních konfiguračních souborů a umístěte kopie do příslušných složek. V počítači může být několik kopií konfiguračních souborů. V případě potřeby se tyto soubory vyhledají a první nalezený soubor se použije v následujícím pořadí hledání:

- adresář modelu
- složka projektu, jak je definována XS_PROJECT rozšířená možnost
- složka firmy, jak je definována XS_FIRM rozšířená možnost
- složka systému, jak je definována XS_SYSTEM rozšířená možnost

Pokud nebudou nalezeny žádné soubory, budou použity výchozí hodnoty.

TIP Při vytváření kopií konfiguračních souborů je nejprve uložte do složky testovacího modelu. Před použitím výsledků ve složkách projektu, firmy nebo prostředí ověřte výsledky. Záložní kopie konfiguračních souborů také uchovávejte na bezpečném místě, jelikož přeinstalace novějších verzí Tekla Structures může přepsat vaše vlastní nastavení.

Viz také

[Tisk výkresů \(strana 548\)](#)

5.4 Přidání rámečků a ohybových značek do tisku

Můžete přidat rámečky a ohybové značky ve výkresech. Ohybové značky ukazují místo pro přeložení vytisknutého výkresu. Můžete vybrat barvu ohybových značek.

Rámečky výkresů a ohybové značky jsou kontrolovány v souboru `standard.fms` v složce `\system`. Není možné uložit **Vlastnosti rámečku výkresu** dialog, výchozí hodnoty jsou umístěny ve standardním souboru. Standardní soubor můžete uložit do složky modelu a v případě potřeby jej zkopírovat do projektu nebo do firemních složek. Chcete-li uložit soubor standardních souborů do složky modelu, viz Standard files.

1. Přejděte do **Tisknout výkresy** dialogu výběrem **Soubor --> Tisknout výkresy**, například.
2. Klikněte na **Rámečky** tlačítko.

Příkaz **Rámečky** a ohybové značky výkresů je též přístupný v **Rychlé spuštění**.

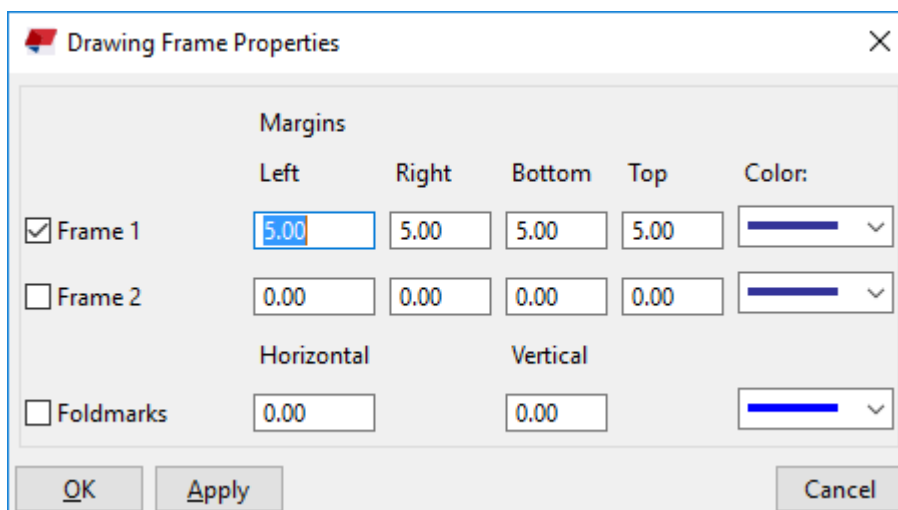
3. V **Vlastnosti rámečku výkresu** dialogu, vyberte zaškrtačkové pole pro rámečky, které chcete tisknout.

4. V **Okraje**, zadejte vzdálenost v milimetrech mezi každým rámečkem a levým, pravým, spodním a horním okrajem listu.
5. Pro každý rámeček vyberte barvu.
6. Pokud chcete tisknout ohybové značky **Ohybové značky** zaškrtněte políčko.
7. Zadejte horizontální a vertikální vzdálenosti v milimetrech prvních ohybových značek od pravého spodního rohu vnějšího rámečku a mezi další ohybovou značkou.
8. Vyberte barvu ohybových značek.
9. Click **OK**.

Toto jsou nastavení modelu a ovlivní také všechny výkresy.

Pokud máte otevřené výkresy během nastavování rámečků a ohybových značek, musíte znovuotevřít výkresy pro aplikování změn. Pokud změníte nastavení rámečků a ohybových značek výkresů, které je zobrazeno v **Tisknout výkresy** náhledu dialog, náhled není aktualizován, a musíte znovuotevřít dialog pro zobrazení změn v náhledu.

Dole je uveden příklad obsahu dialogu vlastností a standardního souboru.



```
dia_drframe.drframe1_en 1
dia_drframe.drframe2_en 0
dia_drframe.fold_en 0
dia_drframe.x1 5.000000
dia_drframe.y1 5.000000
dia_drframe.x2 5.000000
dia_drframe.y2 5.000000
dia_drframe.pen 4
dia_drframe.x1_2 0.000000
dia_drframe.y1_2 0.000000
dia_drframe.x2_2 0.000000
dia_drframe.y2_2 0.000000
dia_drframe.pen_2 4
dia_drframe.fold_width 0.000000
dia_drframe.fold_height 0.000000
dia_drframe.fold_pen 0
```

POZNÁMKA V okrajích rámečku výkresu je hodnota pevné vzdálenosti 5 mm. Chcete-li tedy použít okraj výkresového rámečku s názvem výkresu, který se drží na rohu snímku musíte změnit okraj rámečku nejen v **Vlastnosti rámečku výkresu** dialogu, ale také v **Vzdálenost od rohu v Tabulky** dialogu (**Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresů** --> **Editor šablony výkresu** --> **Předloha...** --> **Tabulky...**).

Viz také

[Tisk do souboru .pdf, souboru plot \(.plt\) nebo tiskárny \(strana 549\)](#)

5.5 Přizpůsobení tiskových souborů

Můžete ovlivnit způsob, jak Tekla Structures automaticky pojmenovat soubory .pdf a vytisknout soubory pomocí určitých pokročilých možností specifických pro tisk.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte do kategorie **Tisk**.
2. Zadejte hodnoty pro rozšířené možnosti
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A, XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_W,
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G, XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_M a
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_C

Písmeno na konci označuje typ výkresu. Je možné kombinovat několik hodnot. Hodnoty nerozlišují velikost písmen.
3. Stiskněte **OK**.

Příklad:

Použijte % kolem hodnot.

Výsledkem následujícího příkladu je výkres v .pdf s názvem

E_P1_PLATE_Revision=2.pdf:

```
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A=E_%NAME.%_%TITLE%%REV?  
_Revision=%%REV%.pdf
```

Možné hodnoty

Hodnota	Příklad výsledku	Popis
%NAME% %DRAWING_NAME%	P_1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát prefix_number.
%NAME.-% %DRAWING_NAME.-%	P-1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát prefix-number.
%NAME.% %DRAWING_NAME.%	P1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát prefixnumber.
%REV% %REVISION% %DRAWING_REVISION%	2	Číslo revize výkresu
%REV_MARK% %REVISION_MARK% %DRAWING_REVISION_M ARK%	B	Značka revize výkresu.
%TITLE% %DRAWING_TITLE%	PLECH	Název výkresu z dialogu vlastností výkresu.
%UDA:<drawing user- defined attribute>%	Zobrazený	Hodnota uživatelem definované vlastnosti výkresu. Uživatelem definované vlastnosti výkresu jsou definovány v objects.inp. Skutečné hodnoty těchto vlastností jsou zadány v dialogu uživatelem definovaných vlastností výkresu.
%REV? - <text>%	2 - Rev	Přidá podmínkové prefixy. V tomto příkladě, pokud REV existuje, Tekla Structures přidá text mezi ? a % do názvu souboru.
%TPL:<template attribute>%	Patka	Zde můžete použít vlastnosti předloh, které by mohly být

Hodnota	Příklad výsledku	Popis
		<p>nalezeny v Editoru předloh. Skutečné hodnoty těchto vlastností jsou zadány v dialogu vlastností výkresu. Příklady:</p> <ul style="list-style-type: none"> • %TPL:TITLE1% • %TPL:TITLE2% • %TPL:TITLE3% • %TPL:DR_DEFAULT_HOLE_SIZE% • %TPL:DATE% • %TPL:TIME% • %TPL:DR_DEFAULT_WELD_SIZE%

POZNÁMKA Pomocí proměnných v tiskovém souboru %DRAWING_NAME% a %NAME% který by měl vytvořit podtržítka v názvu tiskového souboru (P_1) nefunguje, pokud je

XS_ASSEMBLY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING nepoužívá oddělovač mezi hodnotami (například %ASSEMBLY_PREFIX% %ASSEMBLY_POS%), nebo když je nastaveno XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR.

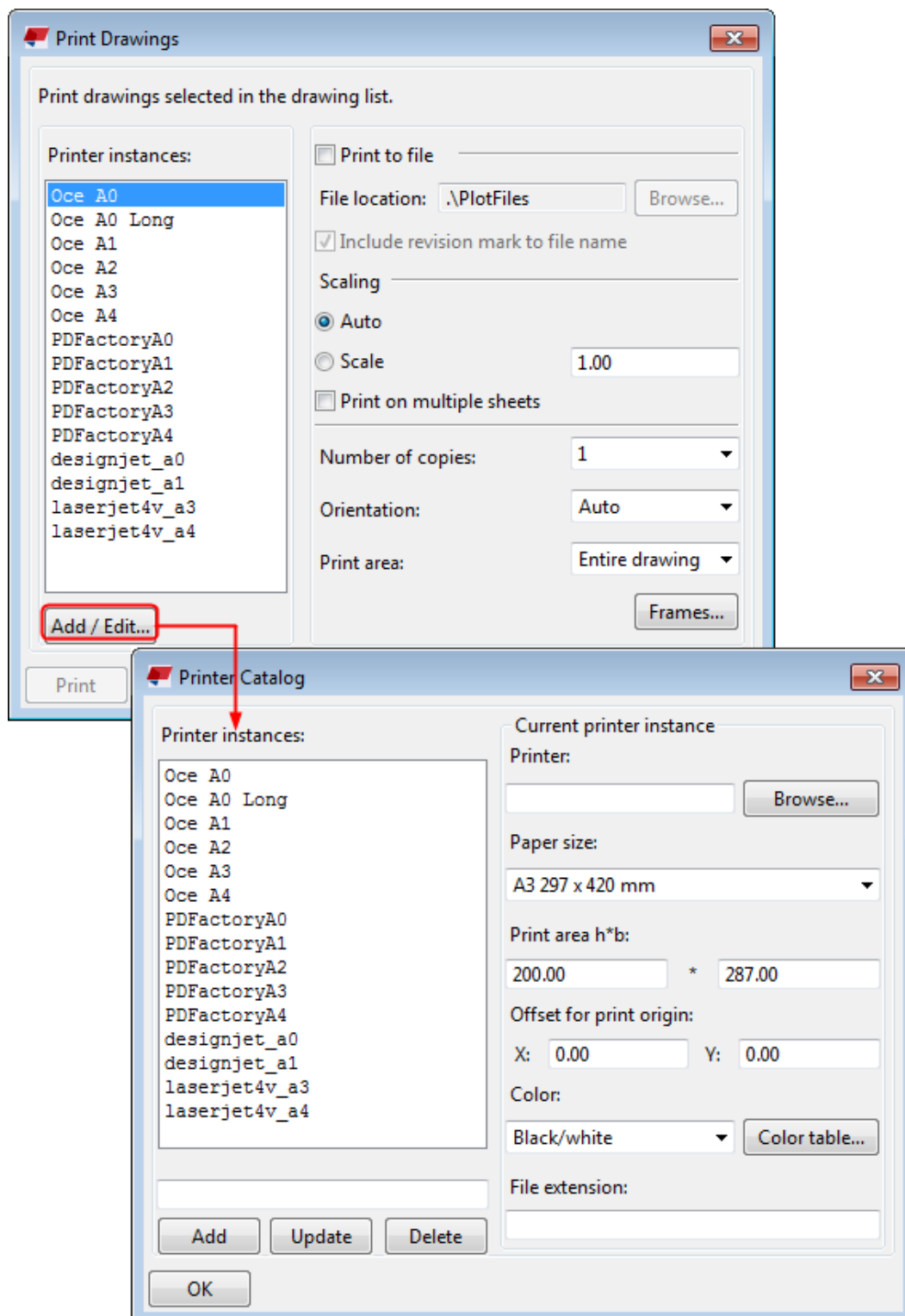
Chcete-li, aby přepínače fungovaly, proveďte následující kroky:

- Chcete-li použít hodnotu XS_ASSEMBLY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING, použijte tečku (.) lomítko (/) nebo pomlčku (-) mezi hodnotami, například, %ASSEMBLY_PREFIX%.%ASSEMBLY_POS%.
- Nechte XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR prázdné.

6 Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren(starý tisk)

Můžete také použít Tekla Structures a její **Katalog tiskáren** vlastní tiskárny pro tisk. Toto je možné nastavit při nastavení Rozšířených možnostech pro XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG na TRUE.

Nastavení hodnoty XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG na TRUE přebírá **Katalog tiskáren** dialogové okno a je třeba nastavit instance tiskárny.



Nelze překrýt nastavení tiskáren v prostředí Microsoft Windows. Předpokládá se, že tisková zařízení byla nastavena a testována ve vašem prostředí. Další informace o nastavení tiskáren vám poskytne váš správce systému.

Pokud upřednostňujete tisk pomocí funkce "nové" tisku, viz Tisk na jednu tiskárnu.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Tisk výkresů položek \(starý tisk\) \(strana 571\)](#)
- [Tisk více výkresů různého formátu současně \(starý tisk\) \(strana 574\)](#)
- [Vytvoření PDF souborů \(starý tisk\) \(strana 575\)](#)
- [Tisk do souboru \(starý tisk\) \(strana 576\)](#)
- [Tisk na více listů \(starý tisk\) \(strana 580\)](#)
- [Rámečky a ohybové značky ve výkresech \(starý dialog tisku\) \(strana 583\)](#)
- [Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren \(starý tisk\) \(strana 586\)](#)
- [Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy \(starý dialog\) \(strana 581\)](#)
- [Tipy pro tisk \(starý tisk\) \(strana 592\)](#)

6.1 Tisk výkresů položek (starý tisk)

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost

`XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Před tiskem výkresu zkontrolujte, zda nastavení tiskárny jsou správná a předloha obsahuje správná nastavení formátu výkresu.

1. Otevřete výkres.
2. V menu **Soubor** klikněte na **Tisknout výkres**.
3. V **Tisknout výkresy** vyberte instancí tiskárny, které chcete použít.
4. Pokud je třeba, upravte nastavení tiskárny a do tisku přidejte rámečky a ohybové značky.
5. Stiskněte **Tisk**.

TIP Klávesová zkratka pro otevření dialogu **Tisknout výkresy**: **Shift + P**.

Příklady

Chcete-li vidět příklady výkresů položek, klikněte na níže uvedené odkazy:

[Příklad: Tisk výkresu A4 na šířku \(strana 572\)](#)

Příklad: Tisk výkresu A3 na výšku (strana 573)

Příklad: Tisk výkresu A3 na formát A4 (strana 574)

Viz také

Rámečky a ohybové značky ve výkresech (starý dialog tisku) (strana 583)

Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren(starý tisk) (strana 569)

Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy (starý dialog) (strana 581)

Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren (starý tisk) (strana 586)

Příklad: Tisk výkresu A4 na šířku

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost

XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG na TRUE.

Následující příklad ukazuje tisk formátu A4 na šířku černobíle.

POZNÁMKA V tomto příkladu předpokládáme, že tisková oblast h*b je definována tak, že h je podél delší strany papíru a b podél kratší strany papíru. Při použití některého jiného ovladače tiskárny možná budete muset změnit hodnoty h*b, pokud zjistíte, že ovladač tiskárny používá h podél krátké strany papíru.

1. Otevřete výkres a dvakrát klikněte do pozadí výkresu.
2. V dialogu vlastností výkresu klikněte na **předloha**.
3. Zadejte následující nastavení:
 - Nastaveno **Způsob nastavení formátu** na **Zadaný formát**.
 - Nastavte **Formát výkresu** na 287 * 200.
 - Můžete použít také **Autom. nastavení formátu**. Pak se musíte ujistit, že jste definovali vhodné **Pevné formáty** nebo **Vypočítané formáty**.
4. Klikněte na **Změnit** a **OK**.
5. V menu **Soubor** klikněte na **Tisknout výkres**.
6. V dialogovém okně **Tisknout výkresy** klepněte na instanci tiskárny, kterou chcete použít.
7. Klikněte **Přidat / Editovat...** a zkontrolujte správnost nastavení tiskárny:
 - **Formát papíru: A4 210 x 297 mm**
 - **Tisková oblast h*b: 287 x 200**
 - **Barva: Černý/Bílý**

8. Klikněte **Aktualizovat**.
9. Stiskněte **OK**.
10. Nastavte **Změna měřítka** na **Měřítka** a zadejte 1.
V tomto případě také **Změna měřítka** nastavení **Auto** by vytvořilo podobný výtisk, protože velikost výkresu a $h * b$ jsou stejné.
11. Nastavte **Orientace** na **Na šířku** (nebo **Auto**).
12. Nastaveno **Tisková oblast** na **Zadaný výkres**.
13. Klikněte **Tisk**.

Příklad: Tisk výkresu A3 na výšku

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Následující příklad ukazuje tisk formátu A3 na výšku černobíle.

1. Otevřete výkres a dvakrát klikněte do pozadí výkresu.
2. V dialogu vlastností výkresu klikněte na **předloha**.
3. Zadejte následující nastavení:
 - Nastaveno **Způsob nastavení formátu** na **Zadaný formát**.
 - Nastavte **Formát výkresu** na $287 * 410$.
 - Můžete použít také **Autom. nastavení formátu**. Pak se musíte ujistit, že jste definovali vhodné **Pevné formáty** nebo **Vypočítané formáty**.
4. Klikněte na **Změnit** a **OK**.
5. V menu **Soubor** klikněte na **Tisknout výkres**.
6. V **Tisknout výkresy** klepněte na instanci tiskárny, kterou chcete použít.
7. Klikněte **Přidat / Editovat...** a zkontrolujte správnost nastavení tiskárny:
 - **Formát papíru: A3 297 x 420 mm**.
 - **Tisková oblast h*b: 410 x 287**
 - **Barva: Černý/Bílý**
8. Klikněte **Aktualizovat**.
9. Stiskněte **OK**.
10. Nastavte **Změna měřítka** na **Měřítka** a zadejte 1.
11. Nastavte **Orientace** na **Na výšku** (nebo **Auto**).
12. Nastaveno **Tisková oblast** na **Zadaný výkres**.

13. Klikněte **Tisk**.

Příklad: Tisk výkresu A3 na formát A4

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Tento příklad popisuje, jak tisknout výkres A3 na formát A4. To je užitečné, pokud například potřebujete nakreslit výkresy, které nemusí ukazovat správné měřítko.

1. Otevřete výkres A3.
2. V menu **Soubor** klikněte na **Tisknout výkres**.
3. V dialogovém okně **Tisknout výkresy** klepněte na instanci tiskárny, kterou chcete použít.
4. Klikněte **Přidat / Editovat...**, klepněte na instanci tiskárny, kterou chcete použít, a ujistěte se, že:
 - Tiskne na papír A4.
 - Hodnota **Tisková oblast h*b** bere v úvahu pevné okraje tiskárny. V tomto případě **Tisková oblast h*b** může být 287*200.
5. Pokud jste změnili nastavení, klikněte na **Aktualizovat** a **OK**.
Pokud jste nezměnili žádné nastavení v **Katalog tiskáren**, klikněte **OK** pro návrat do dialogu **Tisknout výkresy**.
6. Nastaveno **Změna měřítka** na **Auto**.
Když použijete **Auto** a kresba je větší než papír, kresba se zmenší tak, aby se vešla na papír.
7. Stiskněte **Tisk**

6.2 Tisk více výkresů různého formátu současně (starý tisk)

Je možné tisknout výkresy různých formátů současně v **Správce dokumentů**.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

1. V **Správce dokumentů**, vyberte výkresy, které chcete tisknout.

2. Vyberte výkres a stiskněte pravým tlačítkem a vyberte **Tisk**.
3. V **Tisknout výkresy** vyberte instancí tiskárny pdf, které chcete použít.

Pokud chcete vybrat několik tiskáren, přidržte klávesu **Ctrl** a vyberte tiskárny.

Pokud vyberete několik výkresů různých formátů a několik tiskáren, Tekla Structures odešle každý výkres do tiskárny s nejmenší velikostí papíru, na kterou bude výkres omezen. Například, pokud máte vybrané 2 tiskárny, jednu A4 a další A3, Tekla Structures odešle výkresy A4 do tiskového zařízení A4 a A3 do tiskárny A3.

4. Nastavte **Měřítko** na **1**.
To umožní, že Tekla Structures vybere tiskárnu, která použije správný formát papíru.
5. Pokud je třeba, upravte další nastavení tiskového zařízení a do tisku přidejte rámečky a ohybové značky.
6. Stiskněte **Tisk**.

Viz také

[Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren \(starý tisk\) \(strana 586\)](#)

[Rámečky a ohybové značky ve výkresech \(starý dialog tisku\) \(strana 583\)](#)

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

[Tisk výkresů položek \(starý tisk\) \(strana 571\)](#)

6.3 Vytvoření PDF souborů (starý tisk)

Můžete použít jakékoliv standardní PDF tiskové zařízení pro vytvoření PDF souborů v Tekla Structures, jako jsou pdfFactory, Win2PDF nebo Adobe Acrobat. Můžete vytisknout několik výkresů najednou a použít několik instancí tiskárny.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost

`XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Pokud použijete Adobe Acrobat pro vytvoření PDF souborů, musíte mít Adobe Acrobat a Adobe Distiller nainstalovaný a konfigurovaný s Adobe Postscript Printer Driver nastaveným pro tisk do souboru. Více informací ve vaší Adobe dokumentaci.

Také se ujistěte, že máte instanci tiskárny Adobe postscript v katalogu tiskáren Tekla Structures.

1. V **Správce dokumentů** vyberte výkresy, které chcete vytvořit soubory PDF.
2. Vyberte výkres a stiskněte pravým tlačítkem a vyberte **Tisk výkresů....**
3. V **Tisknout výkresy** vyberte instancí tiskárny pdf, které chcete použít.
Pokud vyberete několik instancí tiskárny, Tekla Structures odešle každý výkres do tiskárny, která používá nejmenší formát papíru, na kterém bude výkres přizpůsobený. Například, pokud máte vybrané 2 tiskárny, jednu A4 a další A3, Tekla Structures odešle výkresy A4 do tiskového zařízení A4 a A3 do tiskárny A3.
4. Pokud je třeba, upravte nastavení tiskárny a do tisku přidejte rámečky a ohybové značky.
5. Stiskněte **Tisk**.
Tekla Structures vytvoří PDF soubory a uloží je ve složce, která byla specifikována při definování instance tiskárny. Soubor bude mít název zobrazený v **Správce dokumentů** s příponou `ps`.

Omezení

Nepoužívejte tuto možnost **Tisk do souboru** při vytváření souborů `.pdf`.

Viz také

[Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy \(starý dialog\) \(strana 581\)](#)

[Přidání tiskárny Adobe postscript \(strana 589\)](#)

[Rámečky a ohybové značky ve výkresech \(starý dialog tisku\) \(strana 583\)](#)

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

6.4 Tisk do souboru (starý tisk)

Můžete tisknout do souboru pomocí instance tiskárny typu print-to-file. Soubor je ve výchozím nastavení vytištěn do složky `\Plotfiles` pod složkou modelu, ale můžete změnit složku.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Před zahájením práce se ujistěte, že je tiskové zařízení nastaveno na tisk do souboru.

1. V **Správce dokumentů**, vyberte výkresy, které chcete tisknout.
2. Vyberte výkres a stiskněte pravým tlačítkem a vyberte **Tisk výkresů....**

3. Klikněte na instanci tiskárny pro tiskové zařízení, které je nastaveno pro tisk do souboru.
4. Vyberte a zatrhněte pole **Tisk do souboru**.
Specifikujte složku. Můžete použít složku specifikovanou při nastavení tiskárny nebo stiskněte **Prohlízet...** k nalezení cílové složky v dialogu **Vyhledat složku**.
Pokud ne zadáte složku, Tekla Structures vytvoří soubory ve složce aktuálního modelu nebo ve složce definované rozšířenou možností `XS_DRAWING_PLOT_FILE_DIRECTORY`.
5. Pokud je třeba, upravte další nastavení tiskového zařízení a do tisku přidejte rámečky a ohybové značky.
6. Stiskněte **Tisk**.

Tekla Structures tiskne vybrané výkresy do souborů ve specifikované složce s použitím názvů výkresů.

Viz také

[Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy \(starý dialog\) \(strana 581\)](#)

[Přidání tiskárny tisk do souboru \(strana 587\)](#)

[Rámečky a ohybové značky ve výkresech \(starý dialog tisku\) \(strana 583\)](#)

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

6.5 Přizpůsobení názvů tiskových souborů (starý tisk)

Standardně Tekla Structures použije názvy výkresů jako názvy tiskového souboru. Tyto názvy souborů lze přizpůsobit pomocí rozšířené možnosti označující typ výkresu a zadáním přepínačů definující formát názvu tiskového souboru jako hodnotu.

Pokud chcete přizpůsobit názvy souborů:

1. On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte do kategorie **Tisk**.
2. Zadejte přepínače pro rozšířené možnosti
`XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A`, `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_W`,
`XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_G`, `XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_M`, a
`XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_C`
Je možné kombinovat několik přepínačů. Přepínače nerozlišují velikost písmen.
3. Click **OK**.

Příklad

Výsledkem následujícího příkladu je název souboru

E_P1_PLATE_Revision=2.dxf:

```
XS_DRAWING_PLOT_FILE_NAME_A=E_%NAME.%_%TITLE%%REV?_Revision=%  
%REV%.dxf
```

Viz také

[Přepínače pro přizpůsobení názvů souborů tisku \(starý dialog\) \(strana 578\)](#)

Přepínače pro přizpůsobení názvů souborů tisku (starý dialog)

Pokud chcete přizpůsobit formát názvu tiskového souboru, použijte následující přepínače. Při definování v souboru `.ini` použijte tento znak: `%%`. Použijte jedno `%` v dialogu **Rozšířené možnosti**.

Přepínač	Příklad výsledku	Popis
<code>%NAME%</code> <code>%DRAWING_NAME%</code>	P_1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát <code>prefix_number</code> .
<code>%NAME.-%</code> <code>%DRAWING_NAME.-%</code>	P-1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát <code>prefix-number</code> .
<code>%NAME. %</code> <code>%DRAWING_NAME. %</code>	P1	Pozice prvku, dílce nebo betonového dílce používající formát <code>prefixnumber</code> .
<code>%REV%</code> <code>%REVISION%</code> <code>%DRAWING_REVISION%</code>	2	Číslo revize výkresu, když Zahrnout značku revize do názvu souboru je zaškrtnuto v dialogu Tisknout výkresy .
<code>%REV_MARK%</code> <code>%REVISION_MARK%</code> <code>%DRAWING_REVISION_MARK%</code>	B	Číslo revize výkresu, když Zahrnout značku revize do názvu souboru je zaškrtnuto v dialogu Tisknout výkresy .
<code>%TITLE%</code> <code>%DRAWING_TITLE%</code>	PLECH	Název výkresu z dialogu vlastností výkresu.
<code>%UDA:<drawing user-defined attribute>%</code>	Zobrazený	Hodnota uživatelem definované vlastnosti výkresu. Uživatelem definované vlastnosti výkresu jsou definovány v <code>objects.inp</code> . Skutečné hodnoty těchto vlastností

Přepínač	Příklad výsledku	Popis
		jsou zadány v dialogu uživatelem definovaných vlastností výkresu.
%REV? - <text>%	2 - Rev	Přidá podmínkové prefixy. V tomto případě, jestliže je daný REV, Tekla Structures přidá text mezi ? a % do názvu souboru.
%TPL:<template attribute>%	Patka	Zde můžete použít vlastnosti předloh, které by mohly být nalezeny v Editoru předloh. Skutečné hodnoty těchto vlastností jsou zadány v dialogu vlastností výkresu. Příklady: <ul style="list-style-type: none"> • %TPL:TITLE1% • %TPL:TITLE2% • %TPL:TITLE3% • %TPL:DR_DEFAULT_HOLE_SIZE% • %TPL:DATE% • %TPL:TIME% • %TPL:DR_DEFAULT_WELD_SIZE%

POZNÁMKA Pomocí proměnných v tiskovém souboru %DRAWING_NAME% a %NAME% který by měl vytvořit podtržítka v názvu tiskového souboru (P_1) nefunguje, pokud je XS_ASSEMBLY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING nepoužívá oddělovač mezi hodnotami (například %ASSEMBLY_PREFIX% %ASSEMBLY_POS%), nebo když je nastaveno XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR.

Chcete-li, aby přepínače fungovaly, proveďte následující kroky:

- Chcete-li použít hodnotu XS_ASSEMBLY_POSITION_NUMBER_FORMAT_STRING, použijte tečku (.) lomítko (/) nebo pomlčku (-) mezi hodnotami, například, %ASSEMBLY_PREFIX%.%ASSEMBLY_POS%.
- Nechte XS_USE_ASSEMBLY_NUMBER_FOR prázdné.

Viz také

[Přizpůsobení názvů tiskových souborů \(starý tisk\) \(strana 577\)](#)

6.6 Tisk na více listů (starý tisk)

Je-li výkres velmi velký, můžete jej vytisknout na více listů. Při správném nastavení měřítka, Tekla Structures automaticky vypočítá požadované množství listů.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

Před tiskem na více listů se ujistěte, že šablona výkresu podporuje tisk na více malých listů. Nezapomeňte, že Tekla Structures automaticky přidá na tiskové výstupy okraj 5 mm.

Zkontrolujte, zda jste nastavili správně tiskárnu pro tisk na více listů.

1. Otevřete výkres.
2. V menu **Soubor** klikněte na **Tisknout výkres**.
3. V **Tisknout výkresy** vyberte instancí tiskárny, které chcete použít.
4. Vyberte možnost **Tisknout na více listů**.
5. V **Změna měřítka**, nastavte **Měřítka** = 1. Zachová měřítko. Počet listů je zaokrouhlený.

Při tisku na více listů nepoužívejte měřítko **Auto**.

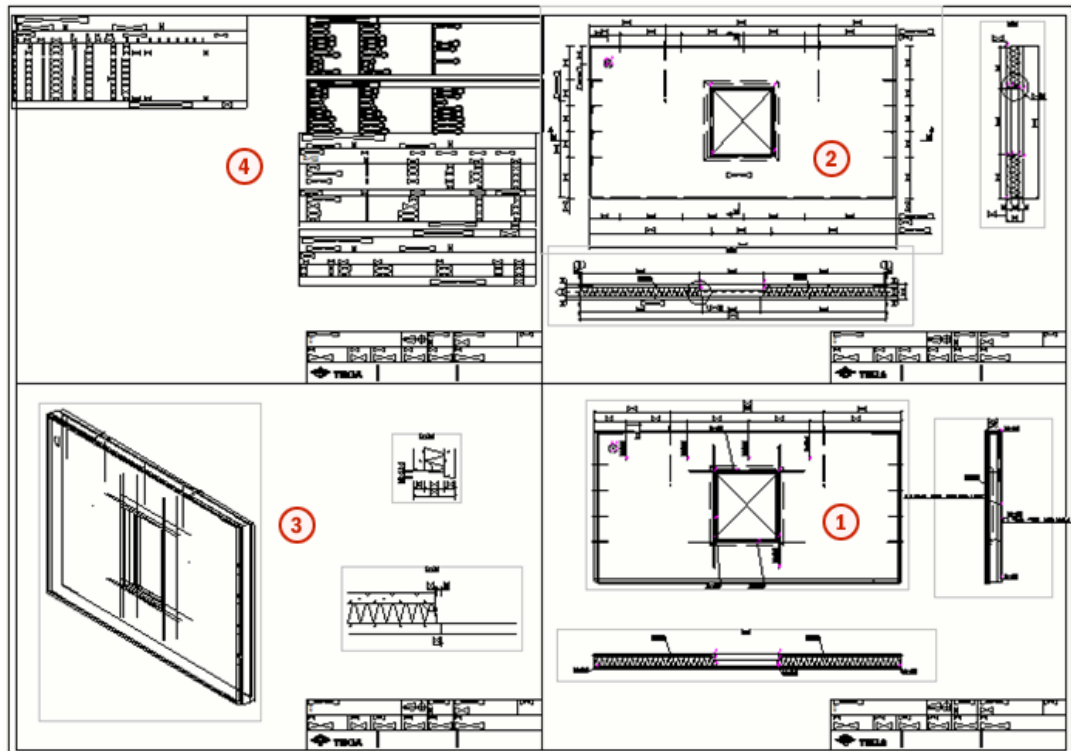
Tekla Structures vypočte požadované množství listů potřebných pro tisk výkresu.

6. Pokud je třeba, upravte další nastavení tiskového zařízení a do tisku přidejte rámečky a ohybové značky.

Pokud nastavíte **Orientace** na **Auto**, Tekla Structures vybere orientaci, jejímž výsledkem je nejmenší počet vytištěných listů.

Tekla Structures tiskne výkresy na malé listy tak, že nejprve tiskne pravý spodní roh a jako poslední levý horní roh (viz očíslované listy v následujícím příkladu).

Pokud chcete rámečky výkresu a/nebo rohová razítka pro každý list, je nutné použít správnou šablonu tabulky.



TIP Pomocí pokročilé volby můžete nastavit okraje, které jsou vynechány z menších listů `XS_PRINT_MULTISHEET_BORDER`.

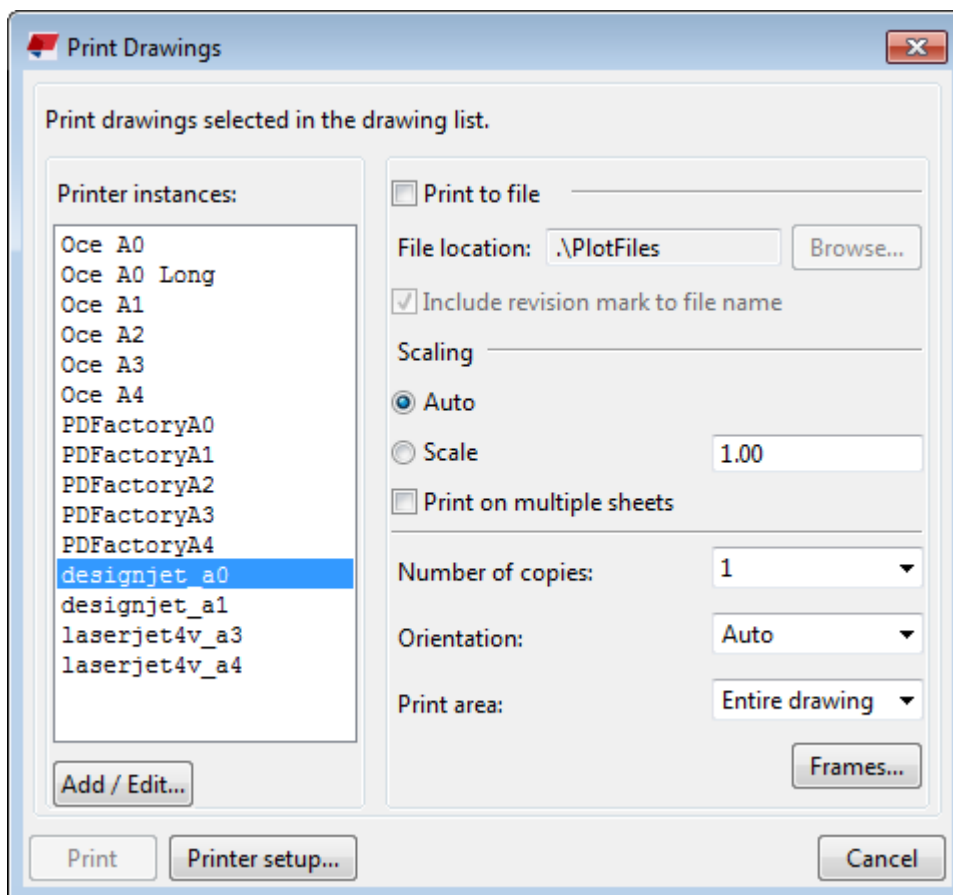
Viz také

[Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy \(starý dialog\) \(strana 581\)](#)

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

6.7 Nastavení tisku v dialogu Tisknout výkresy (starý dialog)

Dialog **Tisknout výkresy** obsahuje možnosti pro nastavení tisku. Toto dialogové okno se zobrazí pouze v případě, `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE` v menu **Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Tisk**.



Nastavení	Popis
Tisk do souboru	Tiskne výkres do souboru..
Zahrnout značku revize do názvu souboru	Přidá poslední revizi vytištěného výkresu do názvu souboru. Standardně použije číslo revize. Pokud však nastavíte rozšířenou možnost na TRUE, použije se značka revize.
Změna měřítka	Auto dotáhne velikost výkresu do Tisková oblast h*b tzn., že se vejde na papír. To je užitečné pokud například tisknete projekty na A4. Pomocí této možnosti lze do tisku zahrnout vše, ale měřítko může být ovlivněno velikostí výkresu, která je přizpůsobena Tisková oblast h*b . S Auto , je velikost výkresu menší než papír, výkres se upraví tak, aby vyplnil vymezený rámec Tisková oblast h*b , udržel si poměr stran.

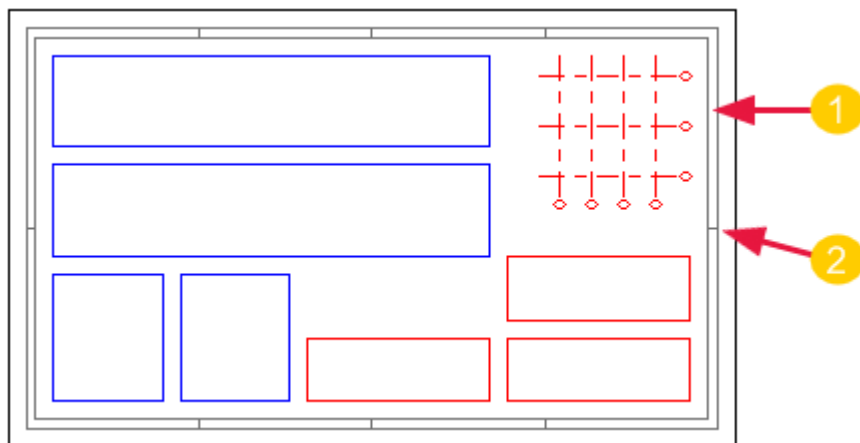
Nastavení	Popis
	Zadání přesného měřítka v poli Měřítko nastaví výkres ručně k definovanému měřítku. Příklad na Měřítko : 1.0 = 100%, 0.9 = 90%
Tisknout na více listů	Tiskne výkres na více malých listů.
Počet kopií	Určí počet kopií.
Orientace	Auto orientuje výkres tak, aby odpovídal formátu. Na šířku tiskne výkres horizontálně - jak je zobrazen na obrazovce. Na výšku tiskne výkres vertikálně.
Tisková oblast	Zadaný výkres tiskne výkres. Viditelná plocha tiskne plochu viditelnou v aktuálním okně výkresu.
Přidat / Editovat...	Přidá (strana 586) nebo vymaže tiskárny nebo upraví jejich nastavení.
Rámečky...	Otevře dialog, kde je možné vybrat rámečky a ohybové značky pro tisk (strana 583) .
Nastavení tiskárny...	Otevře dialog nastavení tisku Windows, kde můžete změnit nastavení tisku pouze pro aktuální sezení Tekla Structures. Provedené změny nejsou uloženy trvale.

6.8 Rámečky a ohybové značky ve výkresech (starý dialog tisku)

Rámeček může být okolo obsahu výkresu nebo můžete mít dva vnořené rámečky. Lze přidávat standardní rámečky Tekla Structures okolo obsahu výkresu nebo použít soubory DWG/DXF v šablonách tabulky jako rámečky výkresu.

Rámečky a značky ohraničení můžete přidat pouze tehdy, když je rozšířená možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` nastavena na `TRUE` (starý tisk).

Ohybové značky jsou vytvořeny jako průvodce pro skládání vytištěných výkresů. Jsou to malé čáry mezi rámečky a kolmé k rámečkům výkresu.



1. Rámeček
2. Ohybová značka

Viz také

Přidání rámečků a ohybových značek do tisku (starý způsob tisku)
(strana 584)

Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení
(strana 610)

Přidání rámečků a ohybových značek do tisku (starý způsob tisku)

Můžete přidat rámečky a ohybové značky ve výkresech. Můžete vybrat barvu ohybových značek.

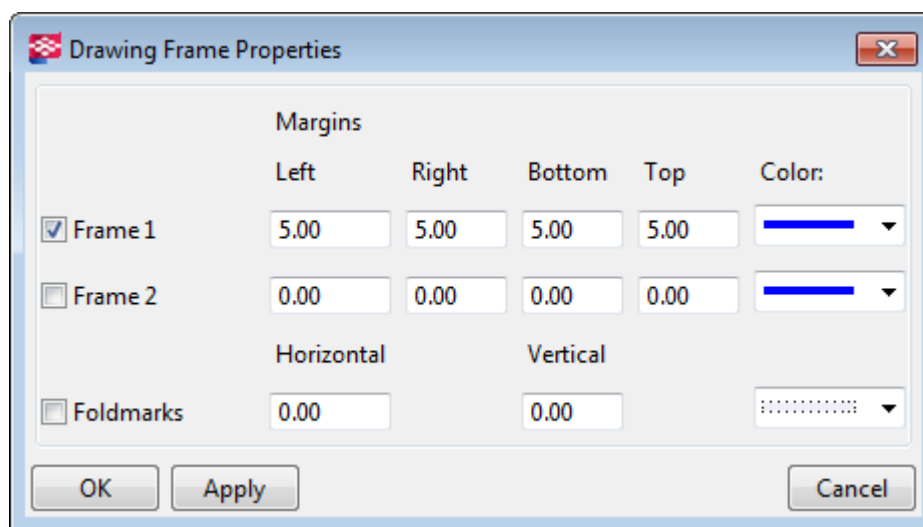
Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`. Pokud je nastaveno na `FALSE`, tak je nastaven nový způsob tisku, kde není možné nastavit rámečky a ohybové značky v dialogu **Tisknout výkresy**.

Rámečky výkresů jsou spravovány v souboru `standard.fms` pod složkou `system`. V dialogu **Vlastnosti rámečku výkresu** není volba uložení, výchozí hodnoty jsou umístěny ve standardním souboru. Standardní soubor můžete uložit do složky modelu a v případě potřeby jej zkopírovat do projektu nebo do firemních složek. Chcete-li uložit soubor standardních souborů do složky modelu, viz `Standard files`.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Tisk --> Tisknout výkresy**.
2. V dialogu **Tisknout výkresy** klikněte na **Rámečky...**
3. V dialogu **Vlastnosti rámečku výkresu** vyberte zaškrtnuté pole pro rámečky, které chcete tisknout.

4. V polích **Okraje** zadejte vzdálenost v milimetrech mezi každým rámečkem a levým, pravým, spodním a horním okrajem listu.
5. Pro každý rámeček vyberte barvu.
6. Pokud chcete tisknout ohybové značky, vyberte zaškrtnuté pole **Ohybové značky**.
7. Zadejte horizontální a vertikální vzdálenosti v milimetrech prvních ohybových značek od pravého spodního rohu vnějšího rámečku a mezi další ohybovou značkou.
8. Vyberte barvu ohybových značek.
9. Click **OK**.

Dole je uveden příklad obsahu dialogu vlastností a standardního souboru.



```

dia_drframe.drframe1_en 1
dia_drframe.drframe2_en 0
dia_drframe.fold_en 0
dia_drframe.x1 5.000000
dia_drframe.y1 5.000000
dia_drframe.x2 5.000000
dia_drframe.y2 5.000000
dia_drframe.pen 4
dia_drframe.x1_2 0.000000
dia_drframe.y1_2 0.000000
dia_drframe.x2_2 0.000000
dia_drframe.y2_2 0.000000
dia_drframe.pen_2 4
dia_drframe.fold_width 0.000000
dia_drframe.fold_height 0.000000
dia_drframe.fold_pen 0

```

POZNÁMKA V okrajích rámečku výkresu je hodnota pevné vzdálenosti 5 mm. Chcete-li tedy použít okraj výkresového rámečku s názvem výkresu, který se drží na rohu snímku musíte změnit v dialogu **Vlastnosti rámečku výkresu** a také v dialogu **Vzdálenost od rohu** v dialogu **Tabulky (Výkresy & výpisy --> Vlastnosti výkresů --> Editor šablony výkresu --> Předloha... --> Tabulky...)**.

Viz také

[Šablony tabulky \(strana 603\)](#)

6.9 Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren (starý tisk)

Musíte nastavit instance tiskárny pro různé účely **Katalog tiskáren**: pro tisk do formátu PDF, tisku souboru nebo různých tiskáren a pro tisk v různých velikostech.

Instalaci tiskárny Tekla Structures můžete nastavit v **Katalog tiskáren** v případě, že jste v Rozšířené možnosti `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE` v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Tisk**. Pokud je tato rozšířená volba nastavena na hodnotu `FALSE`, používáte novější funkci tisku a není k dispozici **Katalog tiskáren**.

Tekla Structures používá ovladače tiskárny Microsoft Windows k zapisování tištěných dat přímo do tiskového zařízení, tiskového souboru nebo souboru PDF.

V nastavování tiskáren v Tekla Structures existují dvě fáze:

- Nejprve musíte [přidat instanci tiskárny \(strana 586\)](#) do **Katalog tiskáren**. Standardně je několik instancí tiskárny již definováno.
- Dále je nutné propojit instance tiskárny s tiskovými ovladači a upravit nastavení instance tiskárny [velikost papíru a oblast tisku \(strana 589\)](#). Je možné propojit také jeden ovladač s několika tiskárnami, například pro tisk na různé formáty na stejné tiskárně.

Viz také

[Přidání tiskárny tisk do souboru \(strana 587\)](#)

[Přidání tiskárny Adobe postscript \(strana 589\)](#)

[Tloušťka čáry \(číslo pera\) v Tabulce barev \(strana 591\)](#)

Přidání instance tiskárny

Můžete přidat další typ tiskárny do **Katalogu tiskáren** k použití pro tisk. Toto je možné nastavit při nastavení Rozšířených možnostech pro `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` je nastaveno na `TRUE`.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Tisk** --> **Zvolit tiskárnu**.
2. V dialogu **Katalog tiskáren** klikněte na stávající instanci tiskárny, která má podobná nastavení jako tiskárna, kterou chcete přidat.
3. Zadejte název nové instance tiskárny v poli pod seznamem **Instance tiskárny**.
4. Stiskněte **Přidat**.
5. Klikněte na **Prohlížet...** pro přístup k dialogu **Vybrat tiskárnu** které zobrazuje seznam ovladačů tiskárny Microsoft Windows aktuálně nakonfigurovaných ve vašem systému.
6. Klikněte na ovladač tiskárny a potom **OK**.
7. Vyberte [formát papíru \(strana 589\)](#).
8. Zadejte [oblast tisku \(strana 589\)](#) v **Tisková oblast h*b** (výška a šířka).
9. V případě potřeby použijte **Odsazení počátku tisku** posunutí počátku tisku výkresu.
10. Vyberte **Černý/Bílý, Stupně šedé** nebo **Barva**.
Pokud vyberete **Barva**, Tekla Structures tiskne čáry s barvami definovanými ve vlastnostech výkresu.
11. Klikněte na **Tabulka barev...** mapování velikosti pera na barvu čáry na obrazovce. Barva pozadí není tištěna.
12. Stiskněte **Aktualizovat**.
13. Stiskněte **OK**.
14. Potvrďte, že chcete uložit změny do složky modelu.

Viz také

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

[Definujte velikost tiskového papíru a oblast tisku h * b \(strana 589\)](#)

[Tloušťka čáry \(číslo pera\) v Tabulce barev \(strana 591\)](#)

Přidání tiskárny tisk do souboru

Chcete-li tisknout do souboru, musíte do tiskárny přidat instanci tiskárny pro tisk do souboru **Katalog tiskáren**. Toto je možné nastavit při nastavení Rozšířených možnostech pro XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG je nastaveno na TRUE.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Tisk --> Zvolit tiskárnu**.
2. V **Katalog tiskáren**, klikněte **Přidat**.
3. Zadejte název instance tiskárny pro ovladač tiskárny ihned následovaný (bez mezer) @path\folder\. Složka již musí existovat. Například 11X17@d:\small\

Složku také nemusíte brát v úvahu. Pokud uděláte Tekla Structures vytiskne soubor v aktuální složce modelu nebo ve složce určené pro rozšířenou možnost XS_DRAWING_PLOT_FILE_DIRECTORY.

WARNING XS_DRAWING_PLOT_FILE_DIRECTORY přepíše složku definovanou v **Katalog tiskáren**.

4. Klikněte na **Přidat**.
5. Klikněte na **Prohlížet...** pro přístup k dialogu **Vybrat tiskárnu** a klepněte na ovladač tiskárny, který je nakonfigurován pro tisk do souboru a potom klepněte na **OK**.
6. V **Formát papíru**, vyberte **Podle tiskové oblasti**.
7. Zadejte [oblast tisku \(strana 589\)](#) v **Tisková oblast h*b** (výška a šířka).
8. Zadejte příponu souboru, například plt.
9. Vyberte **Barva, Stupně šedé** nebo **Černý/Bílý** jako barva.
10. Klikněte na **Tabulka barev...** pro změnu velikosti pera a barev.
11. Klikněte na **Aktualizovat**.
12. Click **OK**.
13. Potvrďte, že chcete uložit změny do složky modelu.

TIP Jediný způsob, jak odeslat různé formáty výkresů do různých složek, je nastavení Windows tiskárny pro tisk do souboru pro každý formát papíru, který použijete. Zadejte jinou cílovou složku pro každou velikost papíru v seznamu **Instance tiskárny** v Tekla Structures.

Viz také

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

[Definujte velikost tiskového papíru a oblast tisku h * b \(strana 589\)](#)

[Tloušťka čáry \(číslo pera\) v Tabulce barev \(strana 591\)](#)

[Tisk do souboru \(starý tisk\) \(strana 576\)](#)

Přidání tiskárny Adobe postscript

Pro tisk do pdf souboru je nutné přidat tiskárnu Adobe postscript do **Katalog tiskáren**. Toto je možné nastavit při nastavení Rozšířených možnostech pro XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG je nastaveno na TRUE.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG na TRUE.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Tisk** --> **Zvolit tiskárnu**.
2. V **Katalog tiskáren**, klikněte **Přidat**.
3. Zadejte název nové instance tiskárny následovaný (bez mezer) @ a složkou, kde Adobe Distiller vyhledá soubory. Například
A4_PDF@c:\plots\pdf\in\.
4. Stiskněte **Přidat**.
5. Klikněte na **Prohlížet...** pro přístup k dialogu **Vybrat tiskárnu**. Klikněte na ovladač tiskárny Adobe postscript a potom **OK**.
6. Nastavte **Formát papíru** na podle oblasti tisku.
7. Zadejte [oblast tisku \(strana 589\)](#) v **Tisková oblast h*b** (výška a šířka).
8. Zadejte příponu názvu souboru ps.
9. Vyberte **Černý/Bílý, Stupně šedé** nebo **Barva** jako barva.
10. Klikněte **Tabulka barev...** pro změnu tl. pera různých barev.
11. Stiskněte **Aktualizovat**.
12. Click **OK**.
13. Potvrďte, že chcete uložit změny do složky modelu.

Viz také

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

[Definujte velikost tiskového papíru a oblast tisku h * b \(strana 589\)](#)

[Tloušťka čáry \(číslo pera\) v Tabulce barev \(strana 591\)](#)

[Vytvoření PDF souborů \(starý tisk\) \(strana 575\)](#)

Definujte velikost tiskového papíru a oblast tisku h * b

Je třeba definovat velikost papíru a oblast tisku h * b pro každou přidanou instanci tiskárny v **Katalog tiskáren**. Toto je možné nastavit při nastavení

Rozšířených možnostech pro `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` je nastaveno na `TRUE`.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Tisk** --> **Zvolit tiskárnu**.
2. V **Katalog tiskáren** vyberte instanci tiskárny.
3. Use the **Formát papíru** setting to select the paper size used in printing:
 - Named paper size: Tekla Structures uvede pojmenované formáty papíru pro formát A3 a menší. Výběr jednoho z uvedených formátů je doporučován pro tiskárny A3 a menší.
 - **Podle tiskové oblasti**: The printer selects the paper size based on the print area. Tato metoda je doporučována pro tisková zařízení A2 a větší. Pokud použijete pojmenovaný formát papíru na tiskovém zařízení větším než A3, výkresy větší než tisková oblast budou zkráceny na formát tiskové oblasti.
 - **Nic**: Sends no size information to the printer. Tato volba existuje pouze z historických důvodů pro Xsteel 5.0 a nedoporučuje se používat za jiných okolností.
4. Enter the **Tisková oblast h*b**:
 - Tekla Structures používá hodnoty tiskové oblasti při umístění tisku na papír. Při definování tiskové oblasti se ujistěte, že hodnoty **h** a **b** jsou v poměru k požadovanému formátu papíru.
Hodnota je obvykle formát papíru minus pevné okraje okraje tiskárny. Například pokud formát papíru je 297*420, oblast tisku by mohla být 407 * 284. Více informací o pevných okrajích tiskárny viz dokumentace vaší tiskárny.
 - Pro tiskárny s plněním z válce **h** definuje směr šířky válce a **b** definuje směr plnění. Pro tiskárny s plněním ze zásobníku **h** definuje směr plnění a **b** definuje směr šířky zásobníku. Zadejte hodnoty a vyzkoušejte, jak tiskárna pracuje. Pokud vidíte, že směr je špatný, přepněte hodnoty **h** a **b**.
 - When you are printing from Tekla Structures, it uses the values set for the printer in the Tekla Structures printer instance settings in the **Katalog tiskáren**, and overrides for these settings the Windows printer settings.
5. Click **OK** and confirm the change.

TIP Pokud chcete tisknout na různé formáty papíru, definujte několik tiskáren, každou pomocí různého formátu papíru, ale všechny spojené se

stejnou fyzickou tiskárnou. Více informací o nastavení tiskových zařízení v Microsoft Windows viz dokumentace vašeho operačního systému.

Viz také

[Přidání instance tiskárny \(strana 586\)](#)

[Tipy pro tisk \(starý tisk\) \(strana 592\)](#)

Tloušťka čáry (číslo pera) v Tabulce barev

Můžeš pouze nastavit Tekla Structures čísla per v **Tabulka barev** z **Katalog tiskáren** pokud jste nastavili pokročilou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE` v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Tisk**. Pokud tuto rozšířenou možnost nastavíte na `FALSE`, pak používáte novější tiskové funkce a **Katalog tiskáren** není dostupná.

Čísla per v dialogu **Tabulka barev** odkazuje na tloušťky čar použité v tištěném výkresu. Standardně má pero 0 tloušťku čáry 0.01 mm. Tloušťka výsledné čáry v tištěném výkresu je standardní tloušťka pera násobená číslem pera. Například pero číslo 25 nakreslí čáru o tloušťce 0.25 mm.

- Tloušťky čar zobrazené na obrazovce jsou převzaty z první instance tiskárny na seznamu **Instance tiskárny** v **Katalog tiskáren**. Při tisku výkresu je tloušťka čáry převzata z tiskárny používané pro tisk.
- Na barevných výkresech jsou čáry zobrazeny s různými tloušťkami pokud je zaškrtnuté pole **Tloušťka čar tiskárny** vybráno v **menu Soubor --> Nastavení**.
- V černobílých výkresech Tekla Structures zobrazuje černé čáry na obrazovce pomocí tloušťky čísla pera definované pro barvu v **Tabulka barev**.
- Pomocí následující rozšířené možnosti můžete změnit výchozí tloušťku čáry: .

Viz také

[Změna čísel per pro barvy \(tloušťka čáry\) \(strana 591\)](#)

Změna čísel per pro barvy (tloušťka čáry)

Čísla pera barev pro tisk v **Katalogu tiskáren** můžete zobrazit a tisknout v různých tloušťkách. Toto je možné nastavit při nastavení Rozšířených možnostech pro `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` je nastaveno na `TRUE`.

Níže uvedené pokyny použijte tehdy, pokud tisknete pomocí instancí tiskáren v **Katalogu tiskáren**, což znamená, že jste v menu **Soubor --> Nastavení -->**

Rozšířené možnosti --> **Tisk** nastavili rozšířenou možnost `XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG` na `TRUE`.

1. Otevřete výkres.
2. V menu **Soubor**, klikněte na **Tisk** --> **Katalog tiskáren** a zvolte požadovanou tiskárnu.
3. Stiskněte **Tabulka barev**.
4. Zadejte nebo změňte číslo pera.
Pokud chcete tloušťku čáry například 0.25 mm, zadejte 25.
Pomocí rozšířené možnosti můžete změnit výchozí tloušťku čáry 0,01 .
5. Stiskněte **OK**.
6. Pro barevný výkres, v menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** a volbou přepínače t **Tloušťka čar tiskárny** .

Viz také

[Změnit barvy výkresech. \(strana 493\)](#)

[Barvy ve výkresech \(strana 490\)](#)

[Tloušťka čáry \(číslo pera\) v Tabulce barev \(strana 591\)](#)

6.10 Tipy pro tisk (starý tisk)














Zde je několik tipů pro tisk výkresů.

- Pokud tisknete výkres na menší formát, tloušťky čar jsou tomu uzpůsobeny. To znamená, že čáry nejsou příliš silné a výkresy jsou čitelnější.
- Pro výkres je možné použít odlišný formát papíru: Otevřete výkres a jděte na **Vlastnosti výkresu** --> **Předloha** . V **Způsob nastavení formátu**, vyberte **Zadaný formát**. Zadejte požadovaný formát listu do **Formát výkresu**.
- Pokud se výkres nepřizpůsobí formátu papíru nebo se vytiskne na nesprávném místě **Odsazení počátku tisku** volbou ve **Katalog tiskáren** pro posunutí počátku tisku výkresu použijte následující proměnné.

Rozšířené možnosti `XS_PLOT_ORIGIN_MOVE_X` a `XS_PLOT_ORIGIN_MOVE_Y` přesouvají originál tisku ve směru x nebo y pro všechny instance tiskárny. Pokud nastavíte hodnoty pro rozšířené možnosti, použijí se namísto hodnoty **Odsazení počátku tisku**.

- Pokud chcete předejít ztrátě informací při práci se sdílenými modely, je možné zakázat informaci data tisku. To je užitečné v případech, kdy uživatel upravuje výkresy zatímco další uživatel tyto výkresy tiskne. Pro zakázání data tisku použijte `XS_DISABLE_DRAWING_PLOT_DATE`.

- Můžete přidat několik ovladačů tiskáren Windows pro stejnou tiskárnu a definovat přesný formát papíru pro každý ovladač v preferencích ovladačů tisku ve Windows nebo standardy pro tisk. Potom můžete v programu Tekla Structures nastavit tiskárny tak, že vyberete ovladač tiskárny, který odpovídá požadovanému formátu papíru. Viz tabulka na konci.
- Pokud máte pouze jeden ovladač Windows pro jednu tiskárnu, určete největší formát papíru pro tento ovladač tiskárny v předvolbách ovladačů Windows nebo standardy tisknutí, například A0. Potom můžete v Tekla Structures použít tento ovladač tiskárny a nastavit pro něj několik tiskáren, každá používající určitý formát papíru. Viz tabulka na konci.

Tiskárna	Ovladače tiskáren Windows	Tiskárny Tekla Structures
<p>Jedna tiskárna.</p> 	<p>Samostatné ovladače tiskáren Windows pro každý potřebný formát.</p> <p> A0</p> <p> A1</p> <p> A2</p> <p> A3</p> <p> A4</p>	<p>Jednotlivé tiskárny Tekla Structures jsou definovány pro každý potřebný formát, každá tiskárna používá ovladač tiskárny s odpovídajícím formátem papíru.</p> <p> A0</p> <p> A1</p> <p> A2</p> <p> A3</p> <p> A4</p>
<p>Jedna tiskárna.</p> 	<p>Jeden ovladač tiskáren Windows. Ovladač tiskárny je nastaven na největší potřebný formát papíru.</p> <p> A0</p>	<p>Jednotlivé tiskárny Tekla Structures jsou definovány pro každý potřebný formát, stejný</p>

Tiskárna	Ovladače tiskáren Windows	Tiskárny Tekla Structures
		<p>ovladač tiskárny se použije pro každou tiskárnu.</p> <p> A0</p> <p> A1</p> <p> A2</p> <p> A3</p> <p> A4</p>

Viz také

[Tisk výkresů pomocí tiskárny v katalogu tiskáren\(starý tisk\) \(strana 569\)](#)

[Nastavení tiskáren v katalogu tiskáren \(starý tisk\) \(strana 586\)](#)

7

Úprava nastavení automatických výkresů

Vlastnosti výkresu sdělí programu Tekla Structures, jak by měl výkres vypadat a co by měl obsahovat. Automatické výkresy jsou definovány před vytvořením výkresů.

Automatické nastavení výkresu

Automatické nastavení výkresu jsou nastavení, která jsou definována pomocí:

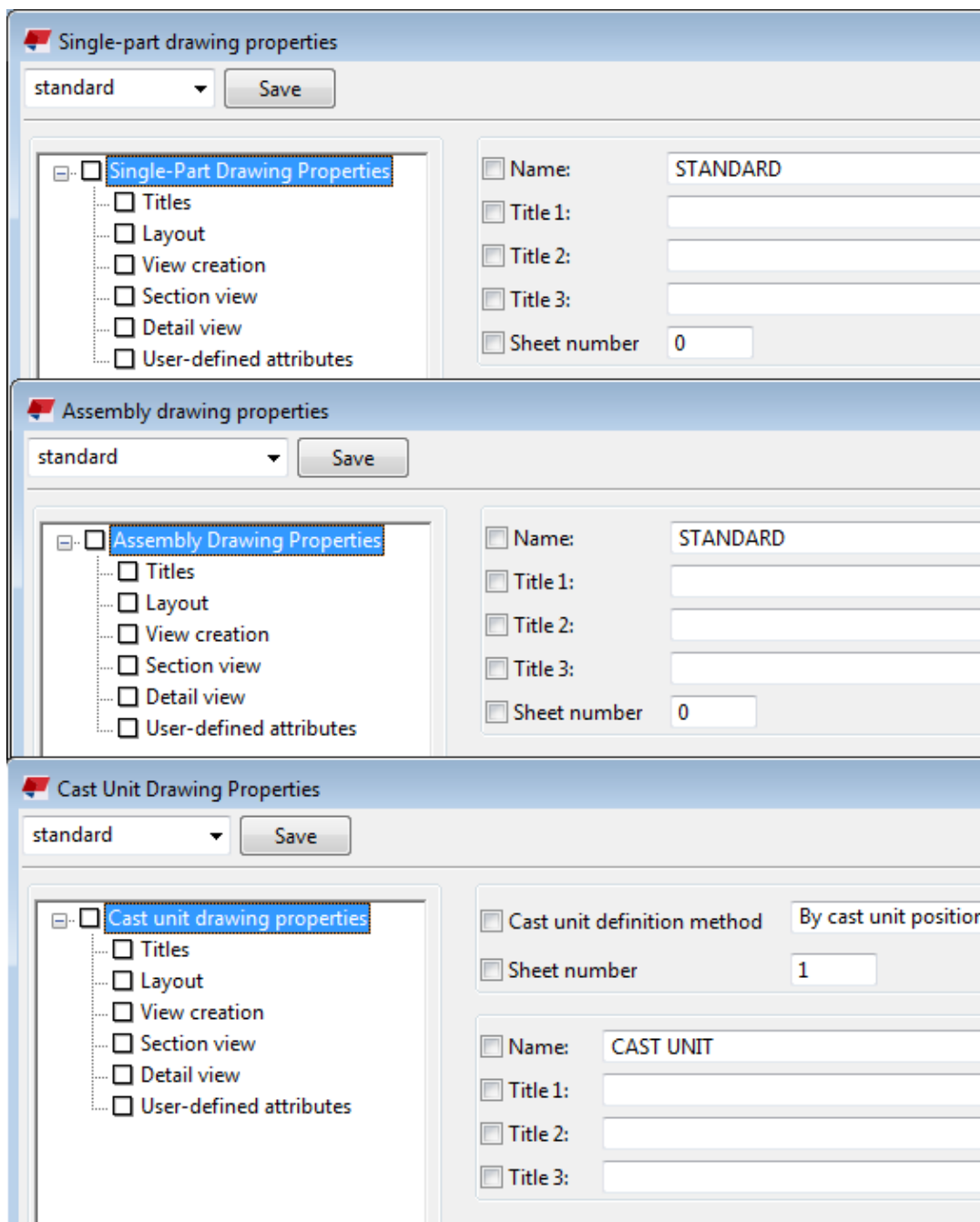
- Výkresu, pohledu a vlastnosti objektů v různých typech výkresů. Vlastnosti jsou uloženy v souborech vlastností. Vlastnosti lze definovat zvlášť pro každý výkres, který vytvoříte, ale doporučujeme uložit nejčastěji používané nastavení do souborů vlastností pro budoucí použití, například v **Katalog vzorových výkresů**. Při vytváření nového výkresu vždy spusťte načtení vlastností automatického výkresu, které podle vás obsahují nejlepší nastavení pro výkres, který vytváříte a před vytvořením výkresu upravte požadovaná nastavení. Vlastnosti lze upravit také po vytvoření výkresu.

Můžete otevřít dialogové okno Vlastnosti výkresu pro nastavení automatických vlastností výkresu tím, že přejdete na kartu **Výkresy & výpisy** výběrem **Vlastnosti výkresů** a zvolíte typ výkresu.

- Nastavení výkresů, které jsou definovány různými možnostmi a rozšířenými možnostmi v dialogových oknech **Volby** a **Rozšířené možnosti**.
- Další soubory nastavení, jako například [rebar_config.inp \(strana 947\)](#) pro nastavení výztuže a [hatch_types1.pat \(strana 838\)](#) pro nastavení vzorů šrafování.

Vlastnosti výkresů položky, dílce a betonového dílce

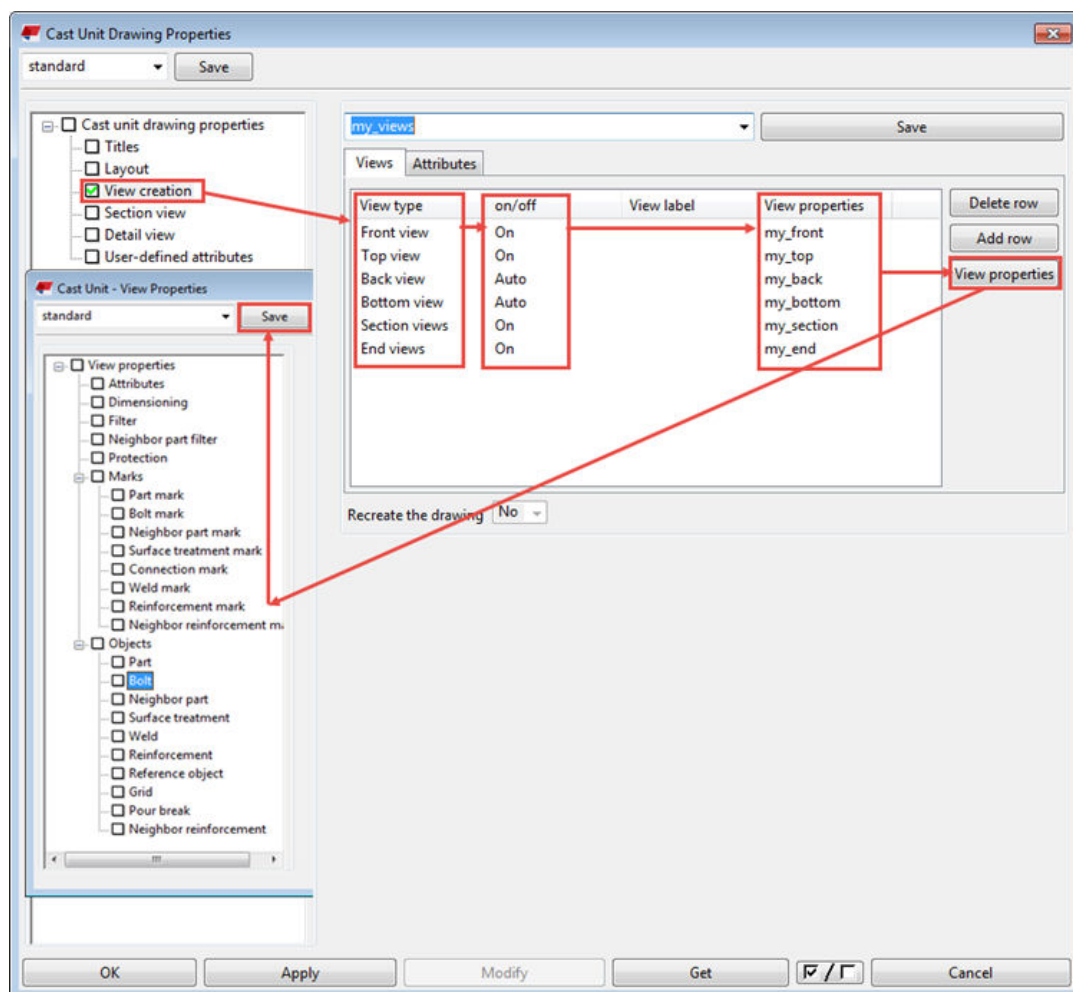
Tyto výkresy obsahují dva typy automatických vlastností: specifické pro výkres a specifické pohled. *Vlastnosti specifické pro výkres* platí pro celý výkres: souřadnicový systém, rotaci souřadnicového systému, názvy výkresu, šablony výkresu, uživatelsky definované vlastnosti a některé vlastnosti detailů a pohledů v řezech.



Vlastnosti specifické pro pohled jsou definovány samostatně pro každý pohled, které jste zvolili k vytvoření. Můžete například ukázat značky v jednom pohledu, kóty v jiném a povrchovou úpravu v třetím pohledu. Můžete také definovat různá nastavení ochrany pro každý pohled. Podle potřeby je možné přidávat další pohledy.

Chcete-li zadat výkresové pohledy a vlastnosti, které chcete použít, postupujte podle pokynů na obrázku níže. Nejprve vyberte pohledy, které chcete vytvořit a poté zvolte vlastnosti pohledů pro zobrazení. Pokud potřebujete upravit vlastnosti zobrazení nebo vytvořit nové, klepněte na **Vlastnosti pohledu** a

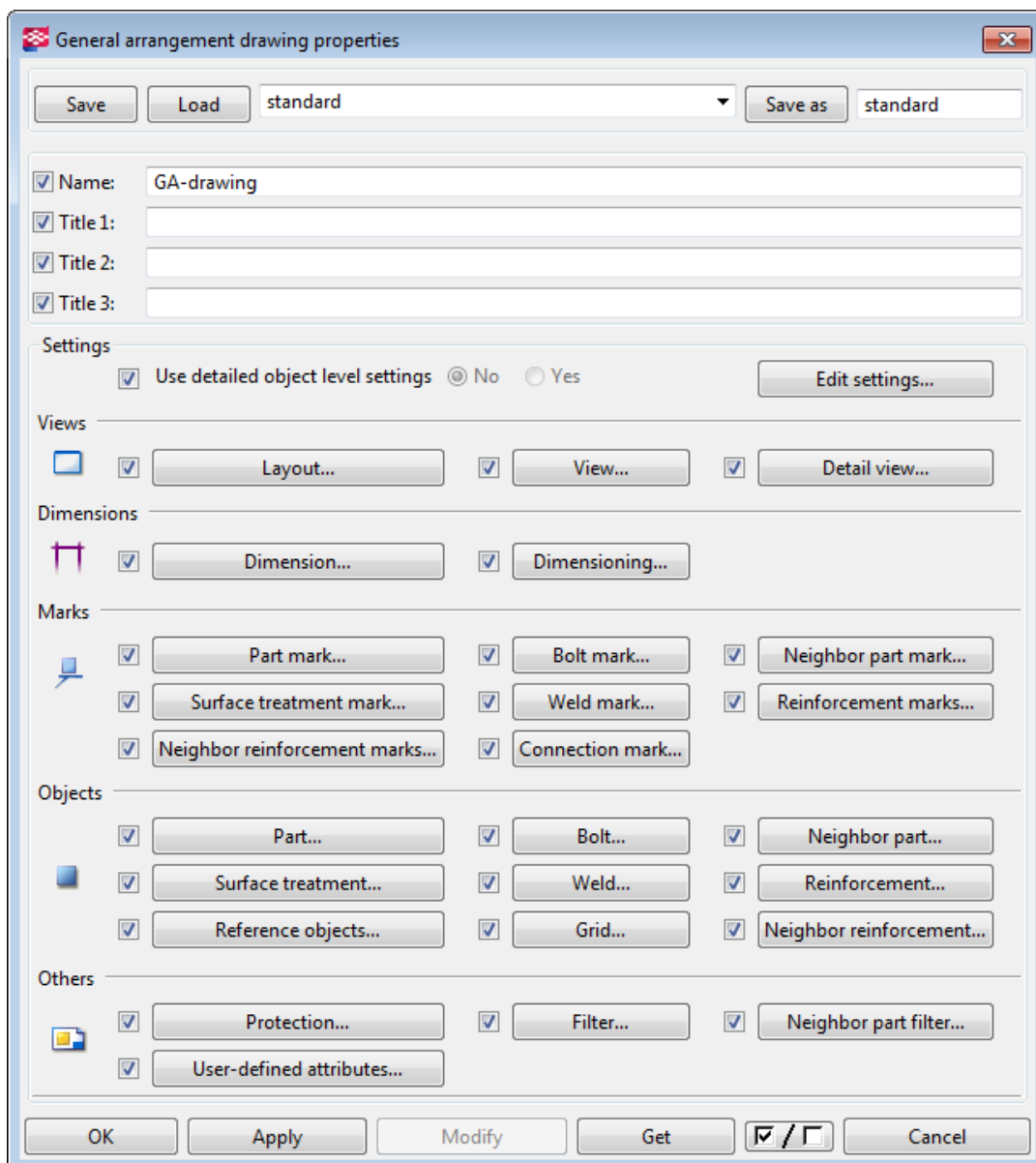
upravte vlastnosti pohledu, včetně nastavení ochrany, kótování, filtrů, značek a objektů. Vždy použijte **Uložit** k uložení vlastností pohledu, jinak se vaše změny neuloží.



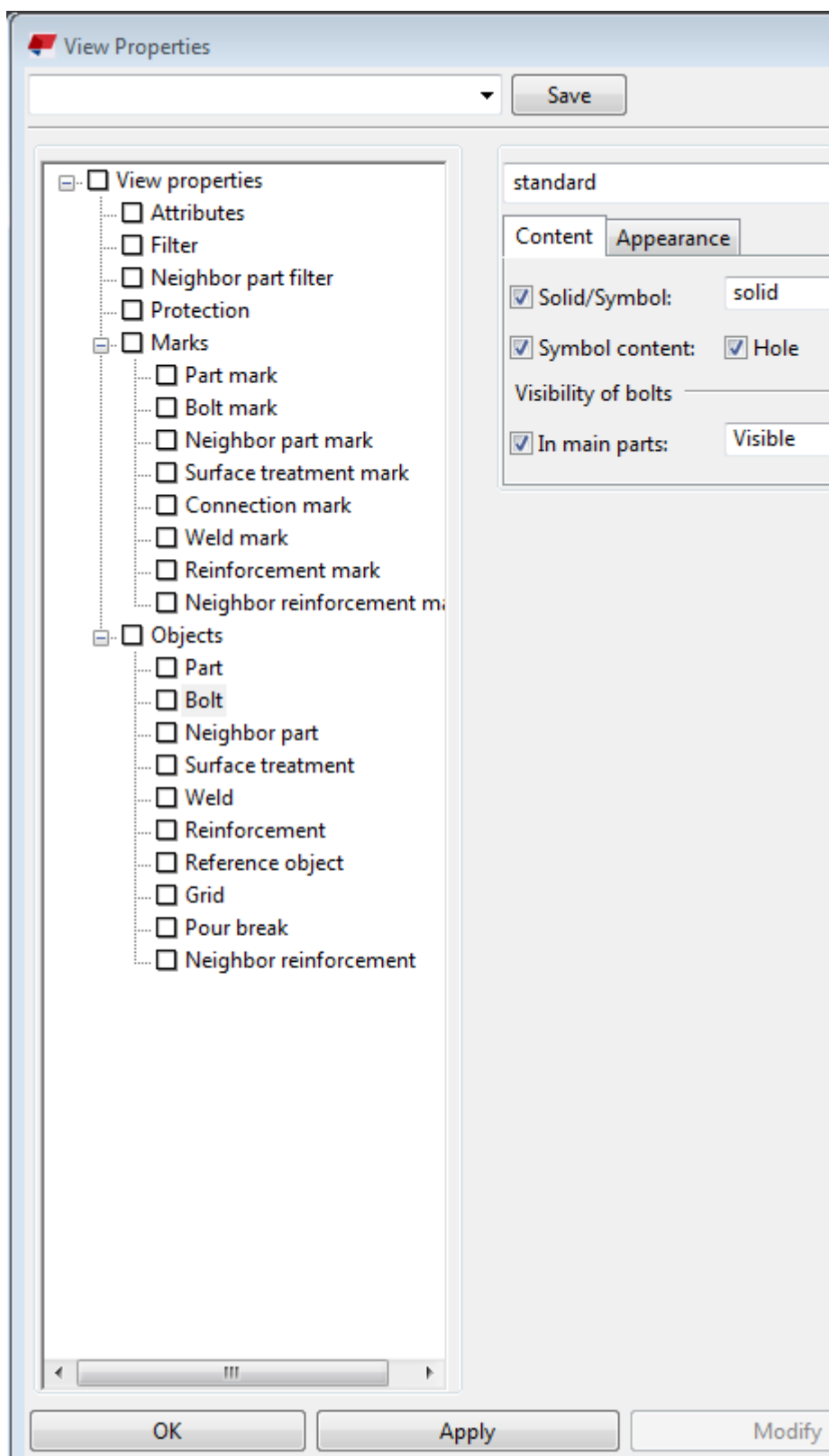
Vlastnosti výkresu a pohledu ve výkresech položek, dílci a betonovém dílci lze upravit v otevřeném výkresu dvojitým kliknutím na pozadí výkresu nebo rámeček pohledu. Dostupné vlastnosti jsou stejné jako v dialogových oknech uvedených výše.

Vlastnosti projekčního výkresu

U projekčního výkresu lze na úrovni výkresu definovat automatické značky ještě před jeho vytvořením. Vlastnosti výkresu můžete upravit po vytvoření výkresu dvojklikem na pozadí výkresu.

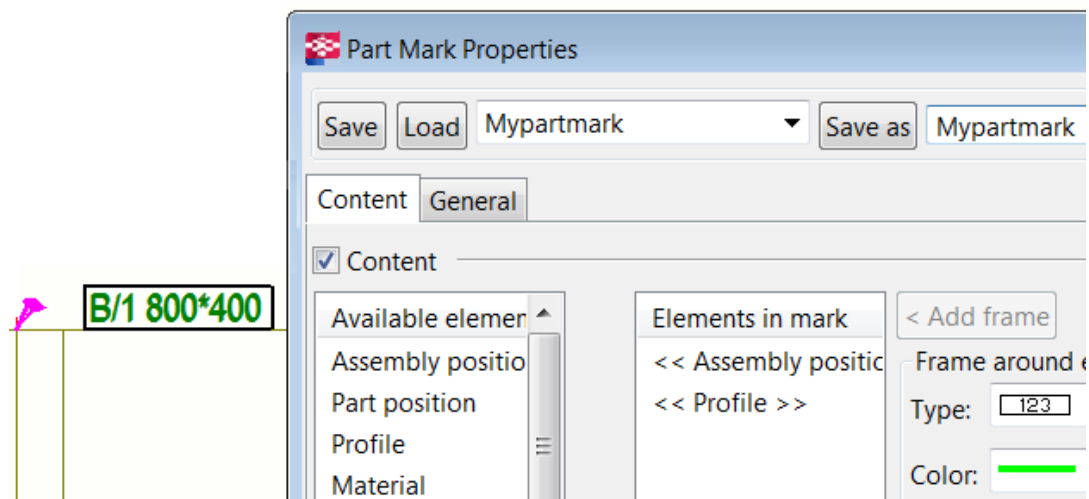


Můžete vybrat pohledy, které chcete vytvořit po zahájení vytváření projekčního výkresu. Vlastnosti úrovně pohledu můžete upravit v otevřeném výkresu poklepáním na rámeček pohledu.



Vlastní pohled, ochrana, kóty, značky a vlastnosti objektu

Vlastnosti kót, značek a objektů můžete ručně změnit v otevřeném výkresu a uložit změněné vlastnosti do souborů vlastností, které budou později používány k různým účelům.



Viz také

[Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením \(strana 31\)](#)

[Úprava vlastností stávajícího výkresu \(strana 33\)](#)

[Změna vlastností pohledu \(strana 33\)](#)

[Upravte vlastnosti objektů výkresu \(strana 35\)](#)

[Nastavení detailní úrovně objektu \(strana 36\)](#)

[Jak Tekla Structures používá vlastnosti výkresů při vytváření \(strana 44\)](#)

7.1 Definujte šablonu výkresu

Šablona definuje, které tabulky do výkresu zahrnout a sadu pravidel pro zvětšení formátu výkresu v nutných případech. Nové rozvržení můžete vytvořit pomocí **Předloha** kde můžete také definovat zahrnuté tabulky, okraje a mezery a sadu pravidel pro zvýšení velikosti výkresu v případě potřeby. Pomocí jiné aplikace, **Editor šablony výkresu**, můžete přizpůsobit existující rozvržení výkresů Tekla Structures has several predefined drawing layouts. Každý typ výkresu; výkres dílce, položky, betonového dílce, projekční výkres a složený výkres má vlastní šablonu. Můžete také vytvořit vlastní šablonu rozložení razítek na výkrese.

Definování rozložení pomocí dialogového okna Šablona

Šablona obsahuje sadu předloh tabulek a formáty výkresu. Tekla Structures vybere nejmenší definovaný formát výkresu, který omezí pohledy výkresu a

vloženou šablonu rozložení tabulek. Tím je určeno, které elementy Tekla Structures automaticky zahrne do vašich výkresů.

Každá šablona má vlastní:

- Šablony tabulky
- Pevné formáty
- Počítané formáty

Pomocí různých šablon můžete nastavit například výkresy dílce pro použití stránek formátu výkresu A1 a A2 a výkresy položky pro použití papírů A3 a A4 . Pomocí šablon můžete zahrnout seznam materiálu do výkresů dílce, ale nikoliv do projekčních výkresů.

Tekla Structures uloží nové rozvržení, které je v samostatných souborech s příponou `.lay`. Soubory rozložení se nacházejí ve složce `\attributes` ve složce modelu. Můžete je zkopírovat do projektových nebo firemních složek definovaných rozšířenými možnostmi **XS_FIRM** a **XS_PROJECT**.

Úprava přímého rozložení v editoru šablon

Rozvržení výkresu lze editovat přímo na výkresu v **Editor šablony výkresu**. V režimu editoru rozložení můžete vybrat, které tabulky chcete zahrnout do rozvržení a kde je umístit. Můžete také upravit měřítko tabulky a natočení a překrytí v pohledu.

Přímá úprava rozvržení versus vytvoření a úpravy rozvržení pomocí starého dialogového okna Předloha

Editor šablony výkresu je především o přizpůsobení existujících rozvržení tabulek přímo, rychle a snadno. Dialog výkresu **Předloha** a funkčnost úpravy rozvržení je stále k dispozici a více pokročilejší úpravy rozvržení je třeba provést pomocí dialogového okna **Předloha**. Všimněte si, že:

- Nastavení pevných velikostí a vypočtených velikostí je k dispozici pouze prostřednictvím starého dialogového okna **Předloha**.
- Zobrazit nastavení umístění: Okraje a mezery lze nastavit pouze starým dialogovým oknem **Předloha**.
- V **Editor šablony výkresu**, můžete vytvořit nové rozvržení tabulky pouze úpravou existujících rozvržení tabulky a jejich uložením pomocí nového názvu. Nelze vytvořit rozvržení výkresu od nuly, vždy musíte mít k dispozici stávající rozvržení. Můžete však upravit rozvržení výkresu, které má pouze název a žádné rozvržení tabulky. Nové rozvržení můžete vytvořit pouze od nuly pouze starým **Předloha** dialogovým oknem.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
Zjistěte, co je rozložení tabulky a co může obsahovat. Rozložení tabulky můžete získat prostřednictvím dialogového okna Předloha .	Šablony tabulky (strana 603)

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
Zjistěte, jaké jsou tabulky použity v rozvržení a jaké údaje můžete zahrnout do tabulek	Tabulky v šabloně výkresu (strana 602)
Definujte novou Šablonu výkresu, které se skládá z tabulek v dialogovém okně Předloha .	Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky (strana 605)
Zjistěte věci, které je třeba vzít v úvahu při nahrazení tabulky za jinou v rozvržení tabulky pomocí dialogového okna Předloha	Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení (strana 610)
Definujte, kde jsou tabulky umístěny v rozvržení tabulky pomocí dialogového okna Předloha	Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení (strana 610)
Přidejte poziční plán v rozvržení tabulky pomocí dialogového okna Předloha	Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení (strana 610)
Přidejte DWG/DXF soubory v rozvržení tabulky pomocí dialogového okna Předloha	Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení (strana 610)
Úprava tabulek v Editoru předloh	Úprava tabulek v editoru předloh (strana 628)
Změňte rozvržení výkresu	Select a new layout for your drawing (strana 628)
Zkontrolujte vlastnosti rozvržení výkresu	Vlastnosti rozvržení (strana 871)
Přidání rámečků a ohybových značek do tisku	Přidání rámečků a ohybových značek do tisku (starý způsob tisku) (strana 584)
Přidejte popis Tekla Structures v předloze výkresu.	XS_PRODUCT_IDENTIFIER

Tabulky v šabloně výkresu

Tabulky jsou šablony editoru šablon přidané ve výkresech Tekla Structures které obsahují informace o objektech modelu. V editoru předloh jsou tabulky nazývány grafické předlohy (.tpl).

Termín tabulky se týká různých elementů šablony výkresu jako jsou:

- Tabulky (jako jsou tabulky revize)
- Rohová razítka

- Seznamy (jako je seznam prvků a šroubů)
- Obecné poznámky
- Poziční plány
- DWG/DXF soubory

Pokud se změní model, Tekla Structures aktualizuje obsah příslušných výkresů a tabulek vytvořených v Editoru předloh. Obsah tabulek vyplňuje Tekla Structures za běhu.

Dostupné grafické šablony jsou přečteny z následujících složek v následujícím pořadí a zobrazeny v seznamu **Dostupné tabulky** v dialogu **Tabulky**:

- Složka předloh (`XS_TEMPLATE_DIRECTORY`)
- Aktuální složka modelu
- Složka projektu (`XS_PROJECT`)
- Firemní složka (`XS_FIRM`)
- Specifická složka předloh prostředí (`XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM`)
- Složka system (`XS_SYSTEM`)

Viz také

[Úprava tabulek v editoru předloh \(strana 628\)](#)

[Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení \(strana 610\)](#)

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

Šablony tabulky

Šablona tabulky je skupina tabulek nebo předloh zahrnutých ve výkresu určitého typu a formátu.

Šablona definuje:

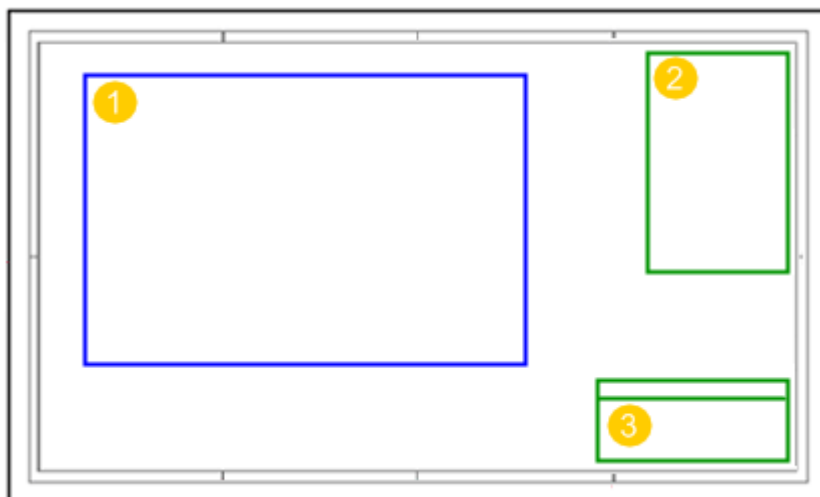
- Které tabulky jsou zahrnuty ve výkresu
- Kde jsou tabulky ve výkresu umístěny
- Jakou mezeru Tekla Structures ponechá mezi rámečkem výkresu a pohledy a mezi pohledy výkresu

Šablony definují pozadí výkresu, nikoliv počet nebo umístění pohledů výkresu.

Můžete použít stejnou šablonu tabulky pro různé formáty výkresu nebo přidělit každému formátu výkresu jeho vlastní šablonu tabulky. Pokud se například počet zobrazení ve výkresu změní a Tekla Structures zvolí novou velikost výkresu, Tekla Structures si také může automaticky zvolit jiné rozvržení tabulky.

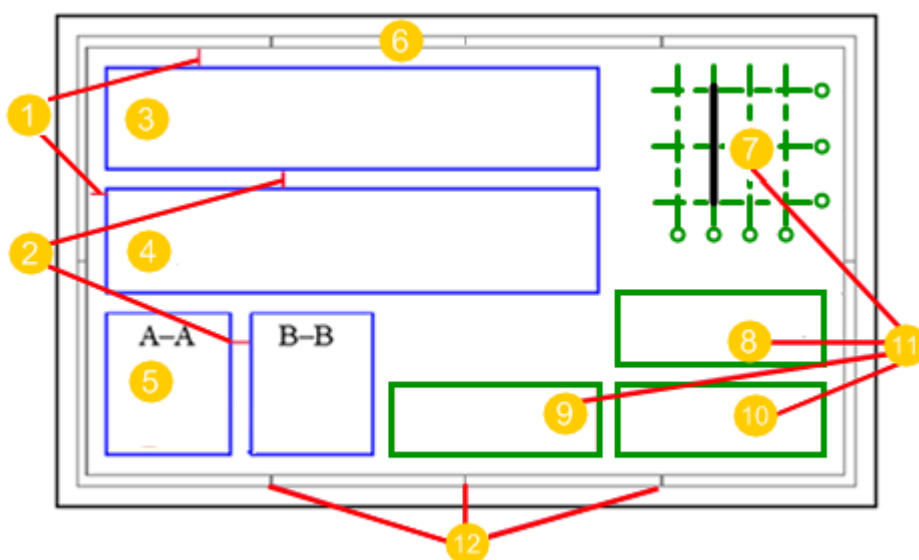
Následující obrázek znázorňuje souvislost mezi šablonou tabulky a pohledy výkresu. Pohledy výkresu jsou znázorněny modře, elementy šablony tabulky červeně. Pohledy výkresu jsou modré a elementy rozvržení tabulky jsou zelené.

Níže je příklad rozložení šablony projekčního výkresu.



1. Vlastnosti pohledů projekčního výkresu
2. Seznam dílců a úrovní
3. Tabulka revizí

Níže je příklad rozložení šablony dílenského výkresu.



1. Okraje mezi rámečkem a vnějšími pohledy
2. Mezery mezi pohledy
3. Půdorys

4. Čelní pohled
5. Pohledy řezu A-A a B-B
6. Rámeček výkresu
7. Poziční plán
8. Tabulka revize
9. Seznam materiálu
10. Rohové razítko výkresu
11. Rozložení tabulky se skládá z několika elementů
12. Ohybové značky

Viz také

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

[Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna Rozvržení \(strana 610\)](#)

[Upravení rozvržení tabulek přímo na výkrese \(strana 616\)](#)

Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky

Pokud žádná ze šablon nevyhovuje vašim požadavkům, vytvořte úplně novou šablonu nebo podle existující šablony. Po vytvoření rozvržení výkresu můžete přidat rozvržení tabulky a poté přidat tabulky v rozvržení tabulky.

Následující pracovní postup vás provede kroky:

- Vytvoření nové šablony
- Přidání tabulky do nového rozvržení výkresu. Šablony tabulky určují okraje mezi pohledy výkresu a rámečkem a mezery mezi dvěma pohledy výkresu. Kromě toho je třeba definovat pevné rozměry výkresů a vypočítané rozměry výkresu pro rozvržení tabulky.
- Přidání tabulek do šablony

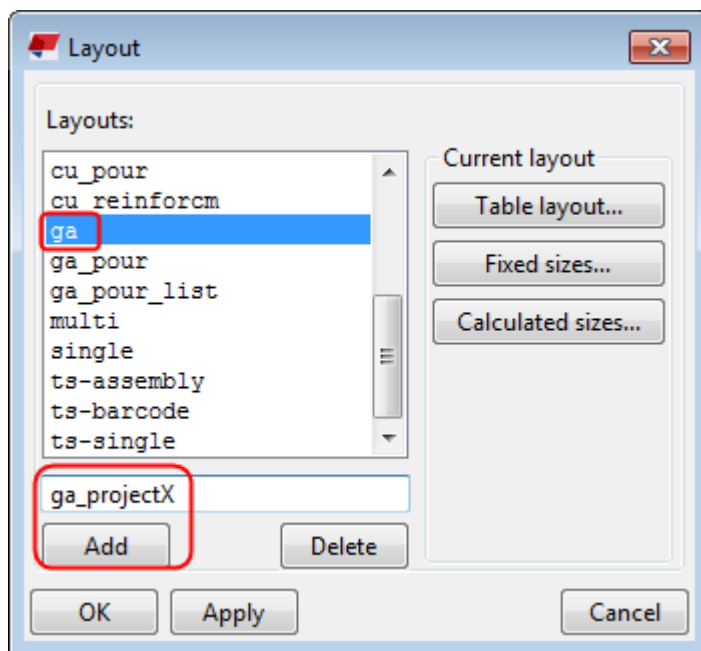
Vytvoření nové šablony

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Editor šablony výkresu** .
2. Proveďte jednu z následujících akcí v dialogu **Předloha**:
 - Vytvořte nové rozložení od začátku:
 - a. zadejte název nové šablony v poli pod seznamem šablon.
 - b. Stiskněte **Přidat**.
Nová šablona je prázdná.

- Pokud chcete vytvořit novou šablonu na základě již existující šablony:
 - a. Vyberte šablonu ze seznamu.
 - b. Zadejte nový název šablony v poli pod seznamem šablon.
 - c. Stiskněte **Přidat**.

Obsah nové šablony je stejný jako obsah šablony vybrané ze seznamu.

Pokud chcete vytvořit novou šablonu na základě již existující šablony:



3. Klikněte **Použít** pro dokončení.

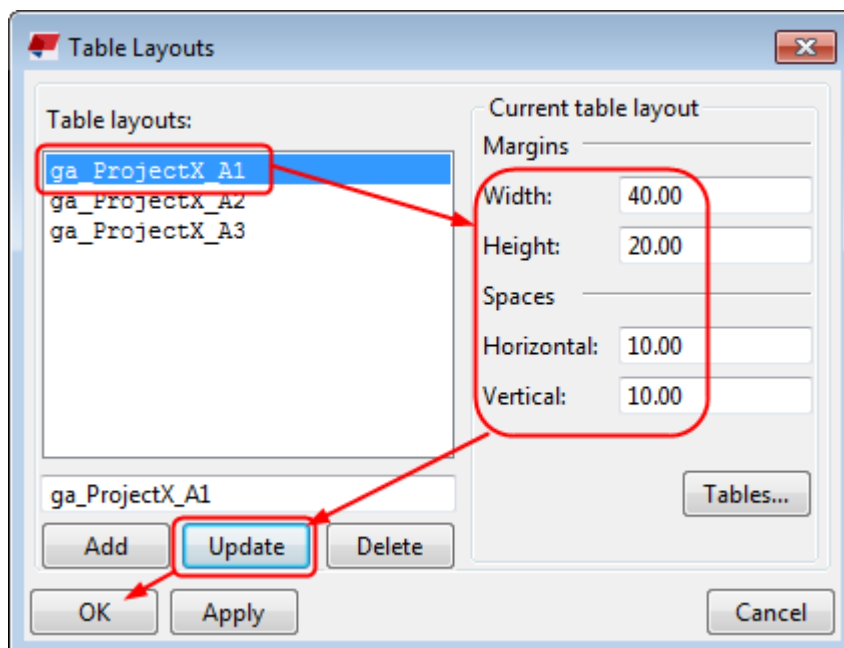
Přidat nové rozvržení tabulky

Nyní, když jste vytvořili nové rozvržení výkresu, můžete přidat rozvržení tabulky do šablony výkresu.

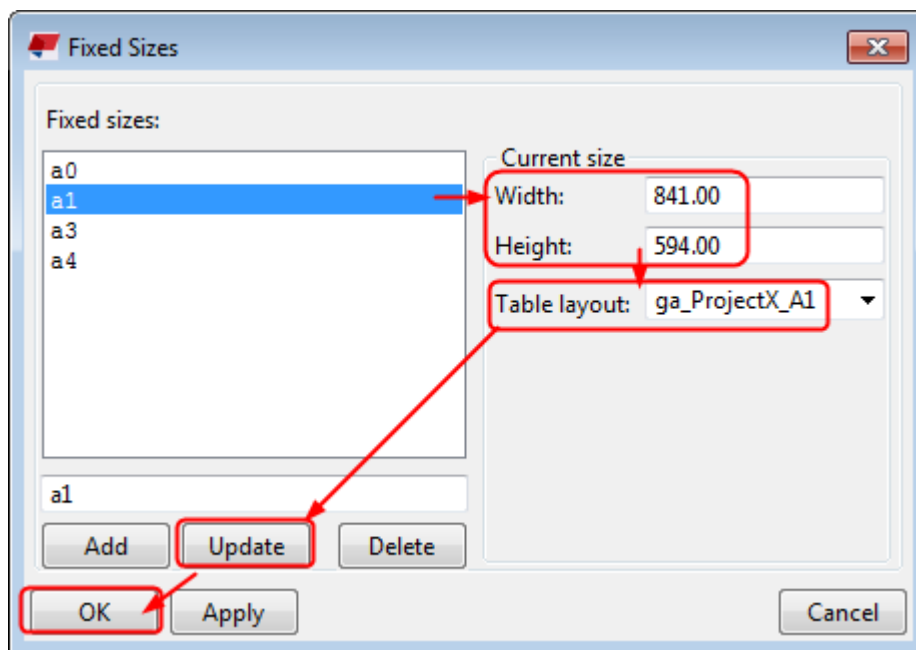
1. Vyberte šablonu ze seznamu v dialogovém okně **Předloha**.
2. Klikněte na **Předloha...** pro otevření dialogu **Předlohy**.
3. Vytvořte nové rozložení zadáním názvu rozvržení tabulky a kliknutím **Přidat**.

Jedno rozložení výkresu může mít několik rozvržení tabulky. Můžete například vytvořit rozložení tabulky pro každou velikost papíru.

4. Zadejte okraje mezi výkresovým rámečkem a nejzazšími pohledy v **Šířka** (vzdálenost od strany rámečku výkresu) a **Výška** (vzdálenost k horní části rámečku výkresu).
5. Upravte mezeru mezi dvěma pohledy výkresu **Horizontální** a **Vertikální**.



6. Opakujte kroky 3- 5 pro každou šablonu tabulky.
7. Klikněte na **Aktualizovat** a **OK**.
8. V dialogu **Předloha** vyberte rozvržení výkresu, klepněte na tlačítko **Pevné formáty...**, definujte pevné formáty výkresu. Pevné velikosti používají konkrétní velikosti výkresů.
 - a. Ze seznamu vyberte pevný formát.
Pro vytvoření nového formátu zadejte jeho název a stiskněte **Přidat**.
 - b. Zadejte šířku a výšku pevného rozměru výkresu.
 - c. Připojte pevnou velikost výkresu k rozvržení tabulky výběrem rozvržení tabulky v seznamu.



9. Klikněte na **Aktualizovat** a **OK** pro dokončení.
10. V dialogu **Předloha** vyberte rozvržení výkresu, klikněte **Počítané formáty...** a definujte potřebné vypočítané velikosti výkresu a připojte rozměry výkresů k rozvržením tabulky.

Vypočítané velikosti jsou pravidla, která Tekla Structures následují při automatické úpravě velikosti výkresu.

- a. Pomocí **Zvyšujícího se kroku** definujte interval, kterým Tekla Structures v případě potřeby zvětší formát výkresu.

Může být nastaven individuálně pro šířku a výšku výkresu.

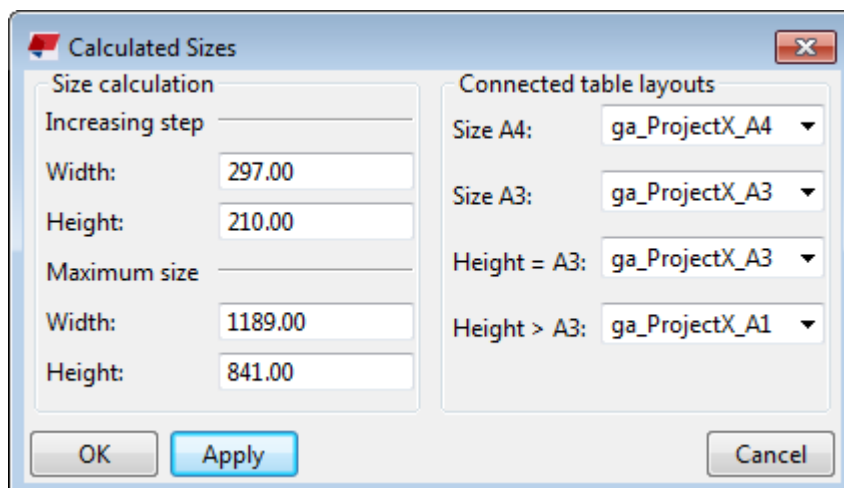
- b. Pomocí políček v poli **Maximální velikost** můžete definovat maximální velikost výkresu.

Jestliže výkres překračuje limit šířky a výšky, který jste zde nastavili, Tekla Structures použije přesahující formát bez použití šablony.

- c. K výkresům je možné přidat předlohu, pokud splňuje jednu z následujících kritérií formátu:

- **Formát A4** pro výkresy přesně tohoto formátu
- **Formát A3** pro výkresy přesně tohoto formátu
- **Výška = A3** pro výkresy se stejnou výškou jako list A3 (=297 mm)
- **Výška > A3** pro výkresy s větší výškou než A3.

Pro každý formát Tekla Structures vytvoří dostupné šablony podle vybrané šablony.



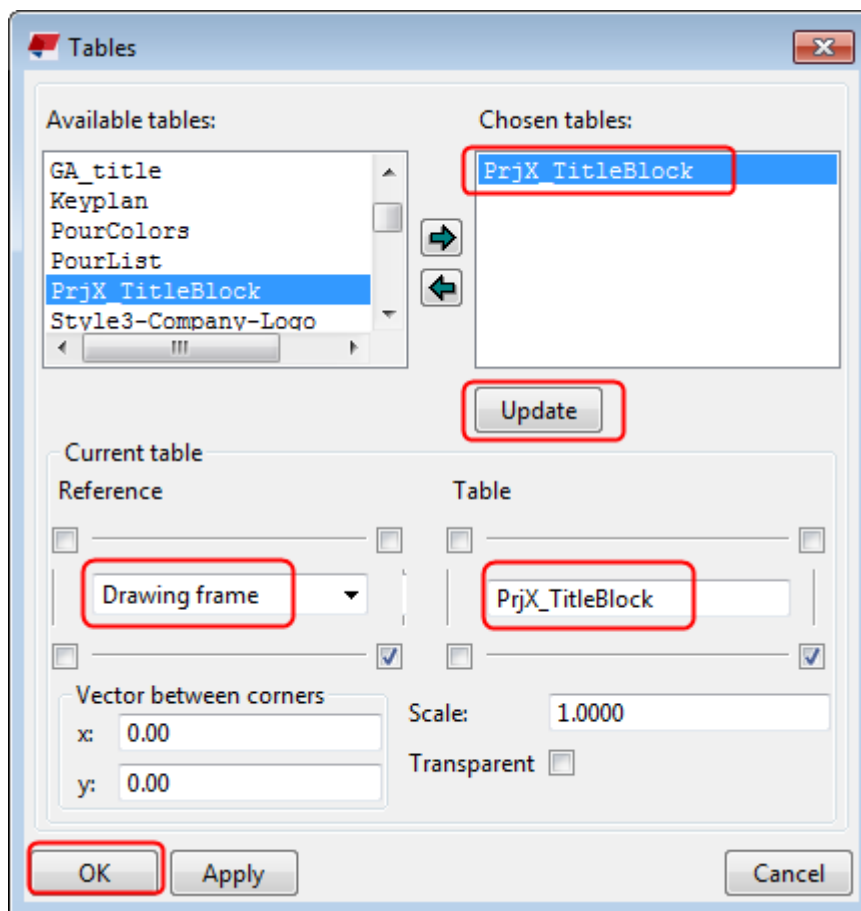
11. Klikněte **OK** pro dokončení.

Přidejte tabulky do rozvržení tabulky

Po vytvoření potřebného rozvržení tabulky můžete přidat tabulky do rozvržení tabulky.

1. V dialogu **Předloha** Vyberte šablonu ze seznamu **Šablony** a klikněte **Předloha...**
2. Vyberte šablonu ze seznamu.
3. Klikněte na **Tabulky...** pro otevření dialogu **Tabulky**.
4. Vyberte tabulky, které chcete zahrnout do rozvržení tabulky ze seznamu **Dostupné tabulky** a přidejte je do seznamu **Zvolené tabulky** pomocí šipky vpravo.
5. Vyberte tabulku ze seznamu **Zvolené tabulky** a definujte její umístění v rozvržení tabulky výběrem jednoho z rohů tabulky jako referenčního bodu **Tabulka** v oblasti a výběrem referenčního bodu referenčního objektu v oblasti **Odkaz**.
6. Nastavte měřítko vybrané tabulky.
Tabulky vytvořené pomocí Editoru šablon a souborů DWG / DXF můžete měnit na různé velikosti. Každá tabulka a soubor DWG / DXF v rozvržení tabulky mohou mít vlastní měřítko. Hodnoty, které zadáte, určují velikost měřítka objektu vzhledem k původnímu objektu.
7. Nastavte viditelnost vybrané tabulky.
Průhledná tabulka se může překrývat s jinou tabulkou, pohledem nebo objektem výkresu. Například pokud používáte kreslicí rámečky DWG / DXF, měli byste je transparentní. V opačném případě nebudete moci najít další objekty uvnitř rámečku.
8. Definujte horizontální a svislou vzdálenost vybrané tabulky od referenčního objektu.
9. Stiskněte **Aktualizovat**.

- Opakujte kroky 5- 9 pro každou šablonu tabulky.
- Stiskněte **OK**.



- Klikněte na **Aktualizovat** a **OK** v dialogu **Předlohy**.
- Klikněte na **OK** v dialogu **Předloha**.

Nyní jste vytvořili nové rozvržení výkresu, které se použije pro vytváření výkresů.

Nyní je možné použít novou šablonu ve výkresech.

Viz také

[Definujte šablonu výkresu \(strana 600\)](#)

Změňte rozvržení výkresové tabulky pomocí dialogového okna *Rozvržení*

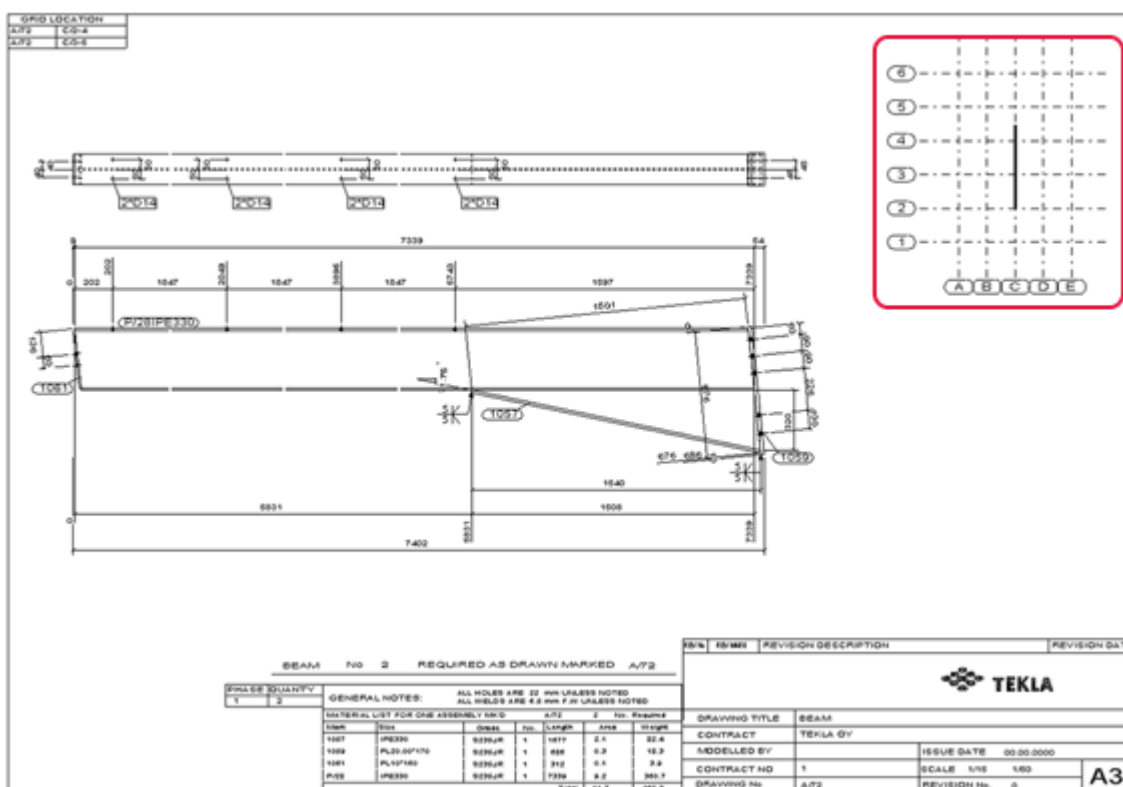
Kromě přidávání tabulek nebo šablon vytvořených v Editoru šablon v rozvržení výkresových tabulek můžete přidat poziční plány a soubory DWG / DXF, nahradit tabulky novými a změnit umístění tabulky.

Přidání pozičního plánu do šablony

Poziční plán nebo pohled pozičního plánu je malá mapa, která označuje umístění dílce, betonového dílce nebo prvku v modelu. Poziční plán zahrnuje mřížku modelu a dílec, betonový dílec nebo prvek zobrazený v zahrnutém pohledu výkresu.

Tekla Structures automaticky obsahuje správný objekt v plánu kotvení. Výkresy, které obsahují pouze jeden pohled správného měřítka, mohou být použity jako poziční plány. Tekla Structures používá pouze pohled z původního výkresu. Pozice zobrazení, velikost výkresu a šablony původního výkresu nejsou pro klíčový plán relevantní.

Příklad kotevního plánu.



Před přidáním kotevního plánu do výkresu musíte vytvořit výkres kotevních plánů, upravit měřítko pohledu výkresu a zajistit, aby byly viditelné všechny součásti.

1. V modelu vytvořte nový pohled XY v rovině 0,0 nebo na úrovni mřížky.
2. Vyberte pohled, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Přizpůsobit pracovní oblast** **Přizpůsobit pracovní oblast**.
3. Poklepejte na pohled modelu a nastavte **Nahoru** a **Dolů** hloubka pohledu pro zahrnutí požadované části modelu do **Vlastnosti pohledu** a klikněte na **Změnit**.

4. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** .
5. Definujte požadované vlastnosti pro výkres obecného uspořádání a nastavte velikost na asi 100 * 75 v dialogu **Projekční výkres - vlastnosti šablony**.
6. Pojmenujte podle projekčního výkresu pozičního plánu, například, **KEY_PLAN_1**, a klikněte na **OK**.
7. Vytvořte projekční výkres pohledu.
8. Dvakrát klikněte na pohled, otevře se dialog **Vlastnosti pohledu** a nastavte požadované měřítko pohledu v rámečku **Měřítko** například 1: 200.
 Tekla Structures používá měřítko pozičního pohledu v každém výkresu, který používá poziční pohled. Ve vlastnostech rozvržení výkresu nemůžete změnit měřítko pohledu pozičního plánu.
9. Zajistěte, aby všechny prvky byly viditelné, jedním z následujících způsobů:
 - Změňte **X min**, **X max**, **Y min**, a **Y max** hodnoty v dialogu **Vlastnosti pohledu**.
 - Vyberte pohled a přetáhněte hranici pohledu z úchytů na ose X a Y pohledu.
10. Upravte další vlastnosti pohledu v dialogu **Vlastnosti pohledu** klikněte **Změnit** potom výkres uložte.
 Všechny změny vlastností ovlivní poziční plán. Pokud například nastavíte viditelnost značek prvků a šroubů, budou také viditelné v pozičním plánu, takže je můžete skrýt.
11. Na záložce **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Editor šablony výkresu** .
12. Vyberte rozvržení výkresu, které chcete upravit, a klepněte na **Předloha...**
13. Vyberte rozvržení tabulek, které chcete upravit, a klepněte na **Tabulky...**
14. Ze **Dostupné tabulky** seznamu, klikněte dvakrát na **Poziční plán**.
15. Z **Správce dokumentů**, vyberte výkres, který chcete použít jako poziční plán a klikněte **OK**.
16. Ze **Zvolené tabulky** seznamu určete **Poziční plán** a nastavte vlastnosti pozičních plánů.
17. Klikněte na **Aktualizovat** a **OK**.

Přidání souboru DXG/DXF do šablony výkresu

Do šablon lze přidat soubory DWG a DXF. Pokud například máte v souboru DWG nebo DXF detaily, které chcete zobrazit v určitých typech výkresu,

přidejte soubor do šablony. Soubor DWG / DXF můžete také použít jako ohraničení oblasti tisku ve výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů --> Editor šablony výkresu** .
2. Vyberte šablonu, kterou chcete upravit a stiskněte **Předloha....**
3. Vyberte šablonu, kterou chcete upravit a stiskněte **Tabulky....**
4. Ze **Dostupné tabulky** seznamu, klikněte dvakrát na **DWG/DXF**.
5. Vyberte soubor DWG/DXF, který chcete přidat.
6. Stiskněte **OK**.
7. Ze seznamu **Zvolené tabulky** klikněte na vybraný soubor DWG / DXF a podle potřeby nastavte vlastnosti.

Nastavte například požadované měřítko a definujte umístění souboru DWG/DXF ve výkrese. Šablonu před jejím použitím otestujte a ujistěte se, že nastavení jsou správná.
8. Stiskněte **Aktualizovat**.
9. Stiskněte **OK**.

Nyní můžete vytvořit výkres pomocí šablony obsahující soubor DWG/DXF. Před vytvořením výkresu zkontrolujte jeho vlastnosti a ujistěte se, že je použita správná šablona.

Nastavení vlastností tabulek v šabloně

Umístění každé jednotlivé tabulky v rozvržení tabulky můžete definovat vazbou na referenční objekt, například rámeček výkresu, nebo na jinou tabulku. Můžete také definovat vodorovné a svislé vzdálenosti tabulky od referenčního objektu.

1. Na záložce **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů --> Editor šablony výkresu** .
2. V dialogu **Předloha** vyberte výkres a klikněte na **Předloha....**
3. Vyberte rozvržení tabulky a stiskněte **Tabulky....**
4. Vyberte tabulku ze seznamu **Zvolené tabulky**.
Název tabulky se zobrazí v rámečku **Tabulka**.
5. V oblasti **Tabulka** vyberte jeden z rohů tabulky jako svůj referenční bod zaškrtnutím políčka v tomto rohu.
6. V oblasti **Odkaz** vyberte referenční objekt ze seznamu.
Referenčním objektem může být další tabulka obsažená v rozvržení tabulky nebo rámeček výkresu.

7. Zaškrtnutím políčka v příslušném rohu vyberte referenční bod referenčního objektu.

Tabulku můžete také umístit do středu rámečku výkresu nebo ohraničení tabulky výběrem dvou referenčních bodů, například levého dolního a pravého dolního rohu. Pokud nepoužíváte správnou kombinaci referenčních bodů pro tabulky a provázané objekty, Tekla Structures může umístit výkresové tabulky mimo výkres.

8. V rámečku **Vzdálenost od rohu** definujte horizontální (x) a vertikální (y) vzdálenost tabulky od referenčního objektu, pokud potřebujete mezi nimi mezeru.

Standardně Tekla Structures umístí tabulky vedle sebe.

V okrajích rámečku výkresu je hodnota pevné vzdálenosti 5 mm. Chcete-li tedy použít okraj výkresového rámečku s názvem výkresu, který se drží na rohu snímku musíte změnit hodnoty **Vzdálenost od rohu**.

9. V **Měřítko**, nastavte velikost tabulky vzhledem k její původní velikosti.

Každá tabulka může mít vlastní měřítko.

10. Pokud chcete, aby byla tabulka průhledná, vyberte zaškrťovací pole **Průhledný**.

Průhledná tabulka se může překrývat s jinou tabulkou, pohledem nebo objektem výkresu.

11. Klikněte **Aktualizovat**.

12. Opakujte kroky 2–11 pro všechny tabulky na seznamu **Zvolené tabulky**.

13. Klikněte **OK** nebo **Použít** pro uložení rozložení tabulky.

Příklady

Na obrázcích níže je pravý dolní roh bloku nadpisu výkresu (**Tabulka**) vázán k pravému dolnímu rohu rámečku výkresu (**Odkaz**), a **Vzdálenost od rohu** je nastaven na 0.0.

Current table

Reference	Table
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Drawing frame	drg_title_a3
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>


Vector between corners

x: 0.00


y: 0.00

Scale: 1.0000

Transparent

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	CREATED	APPROVED	REV. DATE
					POWERED BY  A TIMELE COMPANY
DRAWING TITLE		GA-drawing			
PROJECT NAME		Tekla Corporation			
DESIGNER		ISSUE DATE			
PROJECT No.		1	SCALE 1:50		
DRAWING No.		[5]	REVISION No. 0		

V níže uvedeném příkladu je hodnota x 5,00 a hodnota y 5,00. Pravý dolní roh bloku nadpisu je stále vázán na pravý dolní roh rámečku výkresu.

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	CREATED	APPROVED	REV. DATE
					POWERED BY  A TIMELE COMPANY
DRAWING TITLE		GA-drawing			
PROJECT NAME		Tekla Corporation			
DESIGNER		ISSUE DATE			
PROJECT No.		1	SCALE 1:50		
DRAWING No.		[5]	REVISION No. 0		

Nahradte tabulku jinou tabulkou v rozvržení tabulky výkresu

Při odstraňování tabulek z rozložení tabulky buďte opatrní, protože jiné tabulky mohou tabulku použít jako referenční objekt. Také, pokud nahradíte tabulky novými, nové automaticky nezdědí umístění a vlastnosti odstraněných tabulek.

1. Na záložce **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Editor šablony výkresu** .
2. V dialogu **Předloha** vyberte rozvržení výkresu a klikněte na **Předloha....**
3. Vyberte rozvržení tabulky a stiskněte **Tabulky....**
4. Zkontrolujte, zda se tabulka, kterou chcete odstranit, použije jako referenční tabulka pro jinou tabulku v rozvržení. Pokud ano, a odstraníte tabulku, v rozvržení nevidíte vůbec žádné tabulky.
5. V seznamu **Dostupné tabulky** vyberte novou tabulku a v seznamu **Zvolené tabulky** vyberte tabulku, kterou chcete nahradit, a klepněte na šipku vpravo.
 Tím se přesune nová tabulka na seznam **Zvolené tabulky** seznam a nová tabulka zdědí umístění a další vlastnosti vybrané staré tabulky.
6. Vyberte novou tabulku a zkontrolujte, zda je vazebný bod nové tabulky a její umístění vzhledem k referenčnímu objektu správné, a zkontrolujte

také průhlednost, měřítko a vzdálenost od nastavení referenčního objektu.

7. Odstraňte starou tabulku výběrem ze seznamu **Zvolené tabulky** a klikněte na šipku vlevo.
8. Klikněte na **Aktualizovat** a **OK**.
9. Klikněte na **Aktualizovat** a **OK** v dialogu **Předlohy**.
10. Klikněte na **OK** v dialogu **Předloha**.

Upravení rozvržení tabulek přímo na výkrese

Rozvržení tabulek výkresu lze editovat přímo na výkresu v **Editor šablony výkresu**. V režimu editoru rozložení můžete vybrat, které tabulky chcete zahrnout do rozvržení a kde je umístit. Můžete také upravit měřítko tabulky a natočení a překrytí v pohledu.

Když je editoru Rozvržení tabulek aktivní, můžete vidět výkres, ale upravovat pouze rozložení tabulek. Nemůžete upravovat obsah výkresu, pohledů nebo vlastností a většina příkazů na pásu karet není k dispozici. Obsah výkresu musí být viditelný, abyste viděli, jak se položky rozvržení vztahují k jinému obsahu výkresu, aspoň v aktuálním výkresu.

Při uložení rozvržení tabulek s novým názvem nejsou vytvořeny žádné nové soubory pro tabulky. Rozložení tabulek je součástí souboru rozvržení(nastavení) výkresu.

Pokud potřebujete upravovat jednotlivé tabulky v rozvržení tabulek, můžete je pak otevřít a upravit v Editoru předloh. [Editor předloh \(strana 628\)](#).

Rozložení upravené tabulky můžete použít na jeden konkrétní výkres nebo na více výkresů najednou.

Přímá úprava rozvržení tabulky versus úpravy rozvržení pomocí starého dialogového okna.

Editor šablony výkresu je především o přizpůsobení existujících rozvržení tabulek přímo, rychle a snadno. Dialog výkresu **Předloha** a funkčnost úpravy rozvržení je stále k dispozici a více pokročilejší úpravy rozvržení je třeba provést pomocí dialogového okna **Předloha**. Všimněte si, že:

- Nastavení pevných velikostí a vypočtených velikostí je k dispozici pouze prostřednictvím starého dialogového okna **Předloha**.
- Zobrazit nastavení umístění: Okraje a mezery lze nastavit pouze starým dialogovým oknem **Předloha**.
- V **Editor šablony výkresu**, můžete vytvořit nové rozvržení tabulky pouze úpravou existujících rozvržení tabulky a jejich uložení pomocí nového názvu. Nelze vytvořit rozvržení výkresu od nuly, vždy musíte mít k dispozici stávající rozvržení. Můžete však upravit rozvržení výkresu, které má pouze

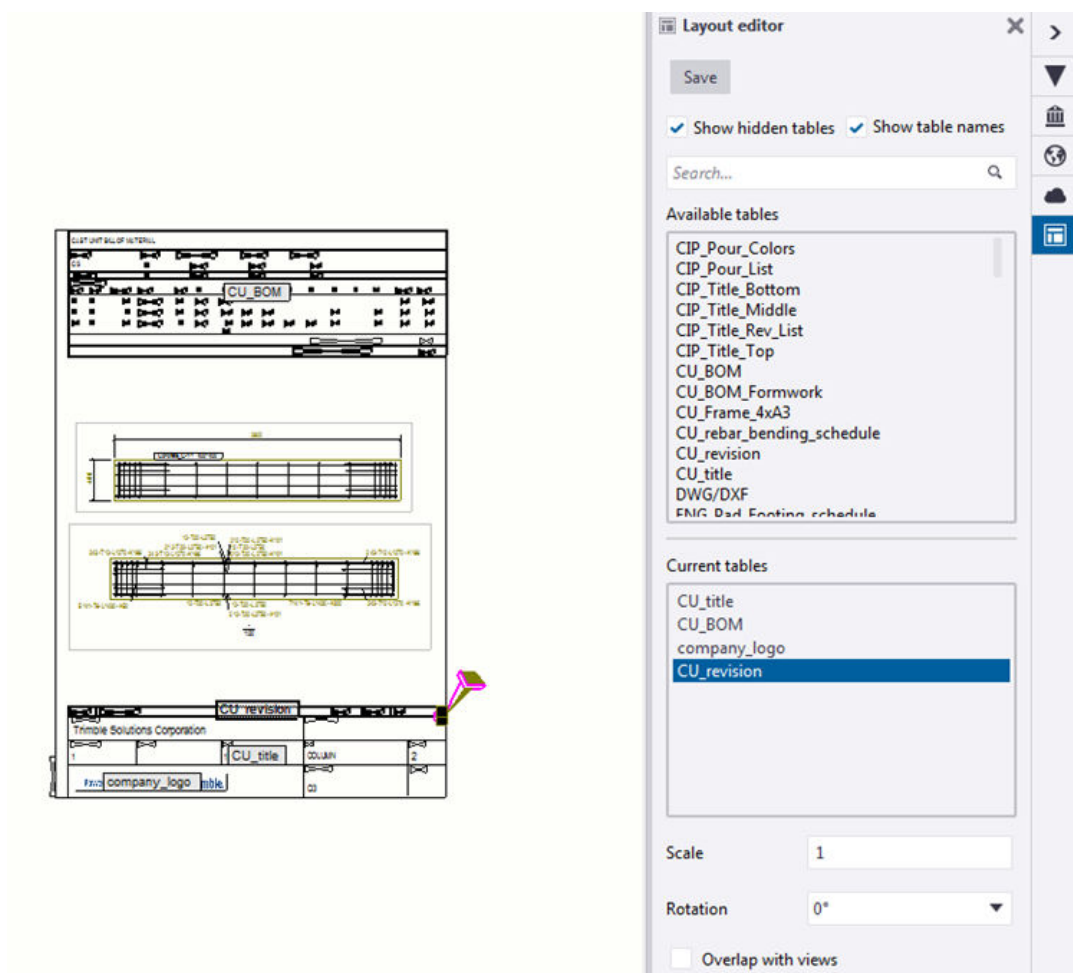
název a žádné rozvržení tabulky. Nové rozvržení můžete vytvořit pouze od nuly pouze starým **Předloha** dialogovým oknem.

Spusťte úpravu přímého rozložení tabulek

- Pro otevření **Editor šablony výkresu**, v režimu výkresu **Soubor** menu, klikněte na **Editory** --> **Editor šablony výkresu**.

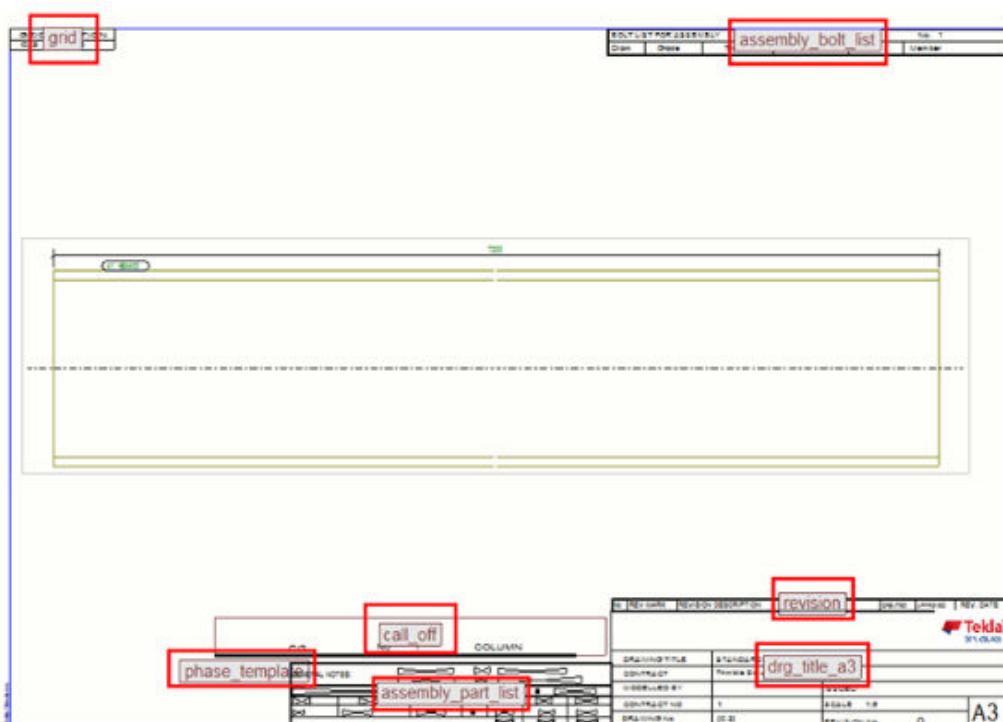
Můžete také otevřít **Editor šablony výkresu** jedním z následujících způsobů:

- Vyberte a klikněte pravým tlačítkem na existující tabulku ve výkresu a vyberte **Otevřít editor šablony**.
- Dvakrát klikněte na existující tabulku a vyberte **Upravit šablonu výkresu**. Chcete-li upravit tabulku, vyberte možnost **Editovat předlohu v editoru předloh**. Všimněte si, že tato funkce může být deaktivována nastavením společnosti.



- Tlačítko  **Editor šablony výkresu** napravo označuje, že **Editor šablony výkresu** je aktivní.

- Dostupné tabulky a aktuální tabulky jsou uvedeny v panelu **Editor šablony výkresu**.
- Když kliknete na tabulku v seznamu **Aktuální tabulky** jsou zobrazeny vlastnosti (**Měřítko, Natočení a Přesah s pohledy**) v dolní části zobrazeny. Kliknutím na tabulku v seznamu **Dostupné tabulky** se nezobrazují vlastnosti.
- Když vyberete tabulku v seznamu **Aktuální tabulky**, bude tabulka vybrána v rozvržení tabulky. Když vyberete tabulku v rozvržení, bude tabulka vybrána v seznamu **Aktuální tabulky**.
- Názvy tabulek jsou ve výchozím nastavení zobrazeny v rozložení tabulky. Chcete-li jména skrýt zrušte **Zobrazit názvy tabulek** zaškrťovací pole v **Editor šablony výkresu** panelu.



- Skryté tabulky se zobrazují ve výchozím nastavení. Můžete skrýt skryté tabulky, které jsou pro konkrétní výkres nepodstatné pomocí **Zobrazit skryté tabulky** zaškrťovacího pole v **Editor šablony výkresu** panelu. Možná jste zakázali tabulky z určitého výkresu, ale přesto je chcete použít v jiných výkresech, které používají stejné rozvržení. Nebo když se změní obsah aktuálního výkresu, mohou se tabulky znovu zobrazit, například s přidanou revizí, takže nelze tabulky jen tak vymazat. Ve výchozím nastavení

jsou skryté tabulky zobrazeny jako jednoduché obdélníky, které mají známou šířku a výchozí výšku.



- Tabulky můžete vyhledávat pomocí dialogu **Hledání...** Chcete-li to provést, začněte psát název tabulky nebo její část. Chcete-li vyhledávání vymazat, klikněte na tlačítko Zavřít.



Rozložení tabulek výkresu může obsahovat následující položky:

- Šablony (tabulky nebo plány)
- Kotevní plány Poziční plán nebo pohled pozičního plánu je malá mapa, která označuje umístění dílce, betonového dílce nebo prvku v modelu. V rozvržení tabulky můžete mít pouze jeden klíčový plán.
- DWG soubory

Editace šablony tabulek

Přesunout tabulky

Tabulky můžete přesunout pomocí klávesových zkratk nebo pomocí příkazů přesunout na kartu nebo v rozbalovací nabídce.

Přetáhněte tabulky

Přetažení je nejjednodušší způsob: Vyberte tabulku a přetáhněte ji na požadované místo. Při přetažení se předloha pokusí o automatické umístění, vyvarujte se překrývání s existujícími předlohami a uchyťte kotevní bod do nejbližšího rohu nebo středního bodu hranice výkresu nebo dříve umístěné předlohy.

TIP Můžete tabulky přetáhnout bez předvolby, pokud je aktivní **Táhnout a pustit ve výkresu**.

Chcete-li zapnout **Táhnout a pustit ve výkresu** klikněte na **Soubor --> Nastavení --> Táhnout a pustit ve výkresu** .

Přesouvání tabulek pomocí příkazu Přesunout

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na tabulku, vyberte **Posunout** a přesuňte tabulku do požadované pozice:
 - výběrem počátku pro pohyb a potom cílovým bodem.

- výběrem počátku, přesunutím kurzoru směrem k požadovanému směru a zadáním číselné hodnoty pro požadovanou vzdálenost (v mm).

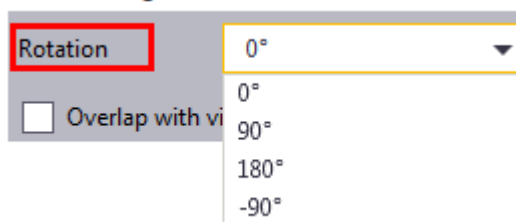
2. Znovu ukotvte tabulku.

Všimněte si, že přesunutí tabulky mění její odsazení a odsazení tabulek, které jsou k ní ukotveny.

Otočit tabulky

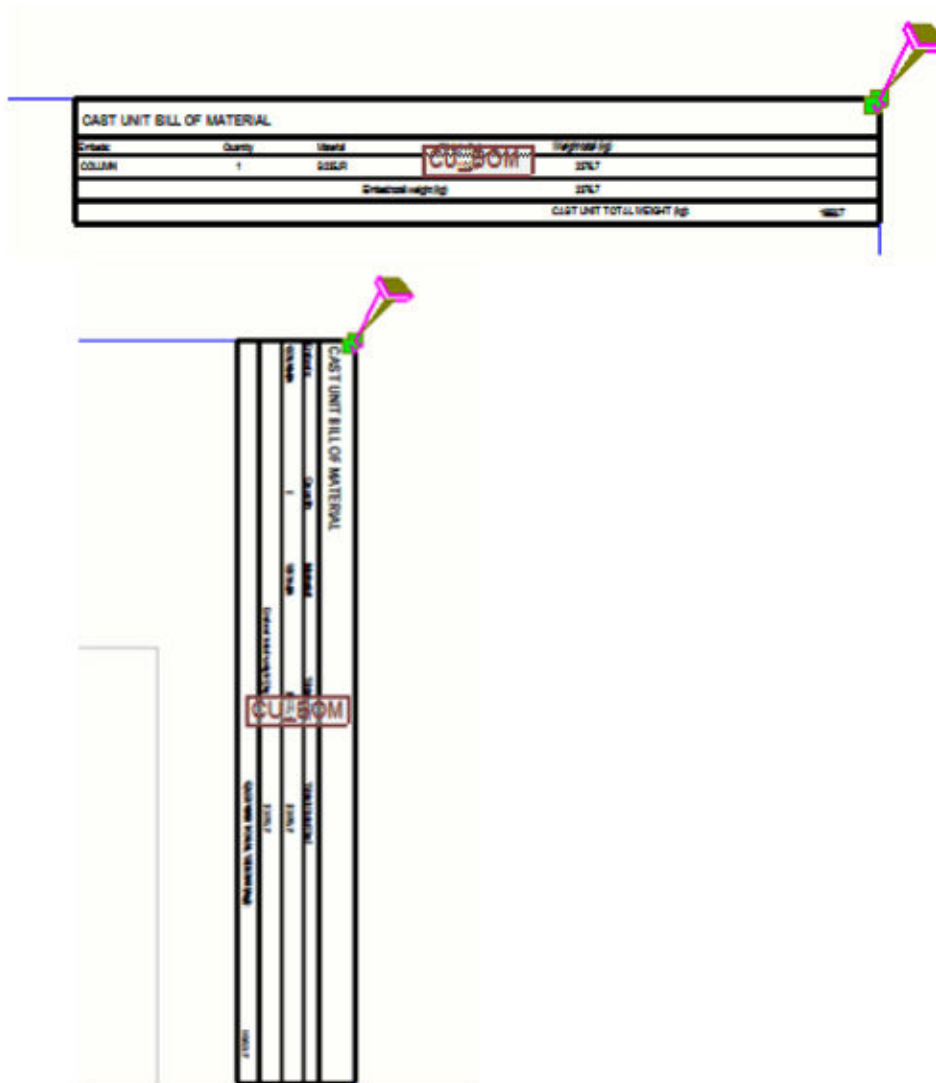
V tabulkovém rozvržení můžete otáčet tabulky ve směru hodinových ručiček:

1. Vyberte tabulku.
2. Zvolte požadovaný úhel natočení pro vybranou tabulku v seznamu **Natočení**.



Při otáčení zůstává ukotvení ve stejné pozici.

V níže uvedeném příkladu byla tabulka otočena o 90 stupňů:



Můžete také otočit tabulku pomocí příkazu rozbalovací nabídky:

1. Vyberte tabulku.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte **Otočit doprava**.
3. Opakujte příkaz **Otočit doprava** dokud nemá tabulka požadovanou rotaci.

Smazat tabulky

Proveďte jedno z následujících:

- Klepněte pravým tlačítkem myši na jednu nebo více tabulek (podržte klávesu **Ctrl** nebo **Shift**), a vyberte **Odstranit**.
- Vyberte tabulku a stiskněte **Odstranit** na klávesnici.

Upravte měřítko tabulky a překrytí s pohledy.

Můžete upravit měřítko tabulek a DWG, zatímco kotevní plány je třeba zmenšit v původním výkresu. Můžete také upravit překrývající se nastavení tabulek, plánů a DWG.

Nastavení vlastností tabulky:

1. Vyberte tabulku ze seznamu **Aktuální tabulky** nebo v rozložení tabulky.
2. Upravte měřítko v poli **Měřítko**.
3. V případě potřeby **Přesah s pohledy** změňte nastavení.

Nastavení **Přesah s pohledy** se použije pouze při obnovení (znovu vytvoření) výkresu.

Pokud toto nastavení vyberete, mohou se tabulky překrývat s pohledy. Pokud toto nastavení není vybráno, Tekla Structures udržuje výkresové pohledy mimo oblast tabulek během vytváření výkresu nebo jeho znovu vytvoření. Změny překrývání se používají pouze při kreslení a vytváření výkresů, ale okamžitě se provede změna měřítka.

Všimněte si, že se jedná o stejné nastavení jako **Průhledný** ve starém dialogu **Tabulky** liší se pouze název v **Editor šablony výkresu**.

Obnovit tabulku

- Šablony (tabulky) můžete obnovit v editoru rozvržení a v samotném otevřeném výkresu. Chcete-li to provést, klepněte pravým tlačítkem myši na šablonu ve výkresu nebo v editoru rozvržení a klepněte na tlačítko **Obnovit předlohu**.

Přidat nové tabulky, DWG / DXF a kotevní plány v rozvržení tabulky

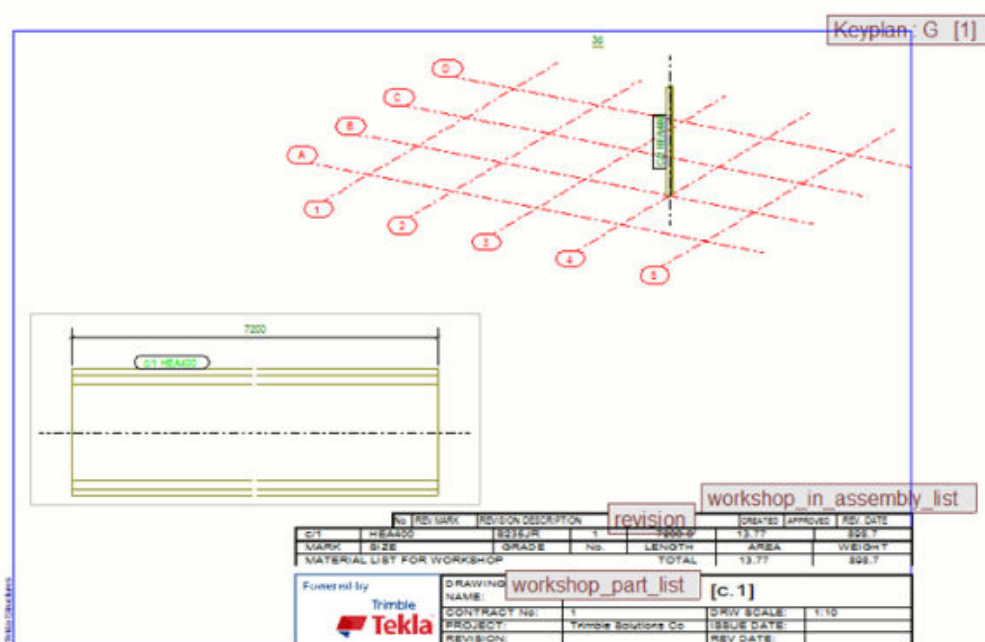
Přidat novou tabulku nebo plán

1. Vyberte tabulku ze seznamu **Dostupné tabulky**.
2. Na výkresu vyberte referenční bod pomocí vhodných přepínačů.
Výsledkem je, že se tabulka přidá na vybrané místo. Šablony se umístí automaticky, když vyberete roh nebo střed na rámečku výkresu nebo na existující šabloně. Šablony se také snaží zabránit překrývání s existujícími šablonami a přichycují kotevní bod k nejbližšímu rohu nebo střednímu bodu rámečku výkresu nebo dříve umístěné šablony.

Přidat nový kotevní plán

1. Vytvořte vhodný pohled v modelu, pak vytvořte výkres obecného uspořádání pohledu a nakonec upravte vytvořený pohled výkresu tak, aby mohl být použit jako kotevní plán.
Například je třeba nastavit měřítko zobrazení tak, aby plán odpovídal rozložení tabulky. Výkres klíče může obsahovat pouze jeden pohled.
2. Uložte vytvořený výkres kotvení.

- Otevřete výkres, kam chcete přidat kotevní plán, a přejděte na **Editor šablony výkresu**.
- Vyberte **Poziční plán** ze **Dostupné tabulky** seznamu.
- Vyberte výkres, který chcete použít jako kotevní plán ze zobrazeného seznamu výkresu.
- Zvolte referenční bod pomocí příslušných přepínačů. Výsledkem je, že se půdorys přidá na vybrané místo. Půdorysy se umístí automaticky, když vyberete roh nebo střed na rámečku výkresu nebo na existující šabloně. Klíčové plány se také snaží zabránit překrývání s existujícími šablonami a přichycují kotevní bod k nejbližšímu rohu nebo střednímu bodu rámečku výkresu nebo dříve umístěné šablony.



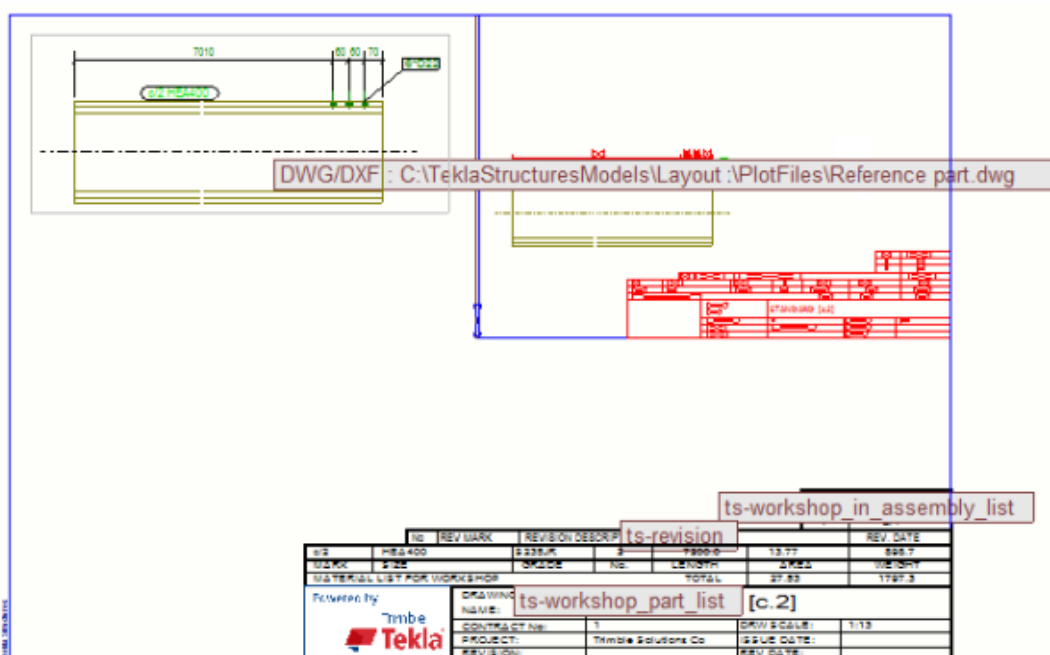
Omezení v klíčových plánech v tabulkových rozvrženích

- Měřítko kotevního plánu může být upraveno v původním výkresu.
- Nelze vložit více plánů do jednoho rozvržení.
- Kotevní plány nelze otáčet.

Přidat nový soubor DWG / DXF

- Vyberte **DWG/DXF** ze **Dostupné tabulky** seznamu v panelu **Editor šablony výkresu** a vyberte soubor DWG/DXF.
- Zvolte referenční bod pomocí příslušných přepínačů. As a result, the DWG/DXF is added from the top left corner to the picked location. Soubory DWG/DXF se umístí automaticky, když vyberete roh nebo střed na rámečku výkresu nebo na existující šabloně. Soubory DWG/DXF se také snaží zabránit překrývání s existujícími šablonami a přichycují kotevní bod

k nejbližšímu rohu nebo střednímu bodu rámečku výkresu nebo dříve umístěné šablony.



Omezení: Soubory DWG / DXF nelze otáčet.

Kotevní plán

1. Chcete-li ukotvit tabulku, nejprve vyberte tabulku.

Při výběru tabulky se zobrazí "kotva". Můžete vybrat několik tabulek najednou.



2. Znovu ukotvíte tabulky na jeden z 16 bodů:

- k jiné tabulce
- k rámečku výkresu

Když přichytíte tabulku k pozici **Editor šablony výkresu**, je tabulka vždy ukotvena k nejbližšímu rohu nebo středu jiné tabulky nebo rámečku výkresu.

Chcete-li získat celkový obrázek o umístění ukotvení, vyberte všechny tabulky najednou pomocí výběru oblasti. Pokud jsou tabulky ukotveny do skrytých tabulek, zaškrtněte políčko **Zobrazit skryté tabulky** abyste získali obraz o kotevní.

Kotvy jsou také zobrazeny, když systém automaticky změní body ukotvení. K tomu dojde při odstranění tabulky, do které je ukotvena jiná tabulka, a při přidání nové tabulky do rozvržení tabulky.

- Můžete ukotvit tabulky:
 - do rohů, ke středům okrajů a ke středu další tabulky
 - do rohů, ke středům okrajů a ke středu výkresu

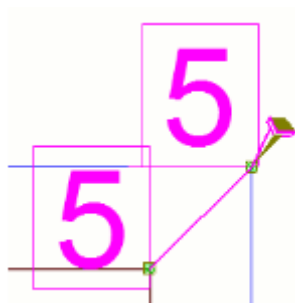
V následujícím příkladu je tabulka ukotvena do levého dolního rohu jiné tabulky:

PHASE	QUANTITY
1	1

- Můžete přetáhnout koncové body kotvící čáry.
- Pokud je vzdálenost mezi tabulkami menší než 5 mm ve směru X a Y, kotevní linie bude zaoblená.

. Required	MODELLED BY
Weight	CONTRACT NO
898.7	
898.7	DRAWING No

- Kotevní bod, který se dotkne vybrané tabulky, lze přesunout pouze mezi 8 body zvolené tabulky.
- Kotevní bod dotýkající se původu místa ukotvení lze přesunout do kteréhokoli z 8 kotevních bodů libovolné jiné tabulky nebo do rámečku výkresu nebo do středu výkresu.
- Chcete-li posunout tabulky z kotevních bodů, použijte **Posunout** příkaz s číselným vstupem.
- Chcete-li zobrazit hodnotu odsazení, vyberte tabulku. Hodnoty posunutí X a Y budou zobrazeny v purpurové barvě:



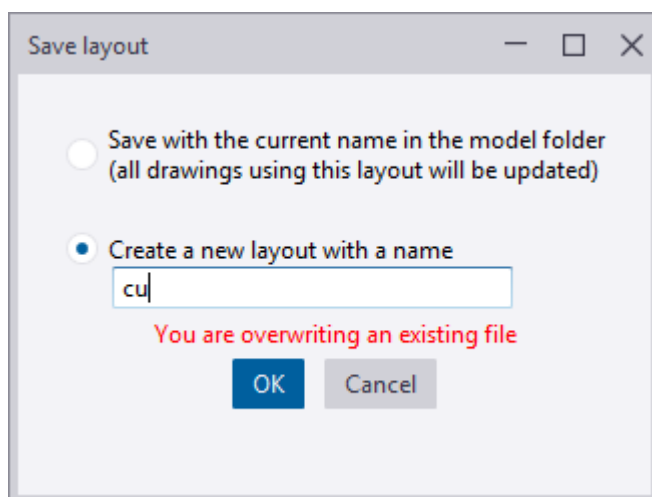
Omezení ukotvení

- Nemůžete ukotvit tabulku samu na sebe.

- K sobě nemůžete ukotvit tabulky. Například pokud je šablona 1 ukotvena na šablonu 2, šablona 2 nemůže být ukotvena přímo do šablony 1.
- Nemůžete vybrat několik tabulek najednou.

Uložit šablonu rozložení tabulek

1. Klikněte **Uložit** v panelu **Editor šablony výkresu**. Otevře se dialog **Uložit šablonu** :



2. Vyberte jednu z těchto dvou možností:
 - **Uložit s aktuálním názvem ve složce modelu (všechny výkresy používající tuto šablonu budou aktualizovány):** Uložte upravené rozložení tabulek se starým názvem. Tím se uloží soubor rozložení výkresů v aktuální složce modelu. Pokud je rozvržení tabulky používáno jinými výkresy, budou tyto výkresy aktualizovány.
 - **Vytvořit novou šablonu s názvem:** Uložte upravené rozložení tabulek s novým názvem. Pokud je název již používán, budete upozorněni.

Při uložení rozvržení tabulek s novým názvem nejsou vytvořeny žádné nové soubory pro tabulky. Rozvržení tabulky je součástí souboru rozvržení výkresu a soubor rozložení výkresu je uložen ve složce modelu.

Nové rozvržení tabulky se zobrazí v seznamu rozložení tabulek v dialogovém okně **Předloha** a ve vlastnostech rozvržení, například v dialogu **Projekční výkres - vlastnosti šablony**. Nebude se používat automaticky v jiných výkresech než v aktuálním výkresu, dokud nevybereme jeho použití.

Pokud jste aktivovali **Autom. nastavení formátu** vlastností rozvržení výkresů a uložíte rozložení tabulky s novým názvem **Způsob nastavení formátu** změní na **Zadaný formát**, a aktuální velikost je použita. Pro použití **Autom. nastavení formátu**, použijte [vlastnosti rozvržení](#)

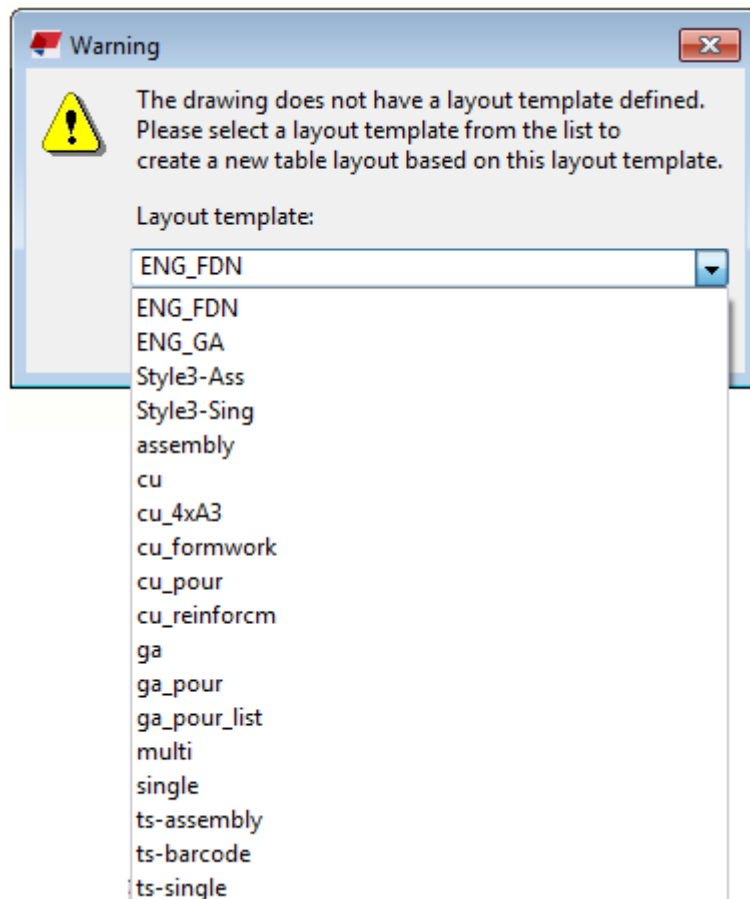
([strana 871](#)) a mapujte rozložení tabulky na velikost v sadě rozložení tabulky.

3. Stiskněte . **Uložit**.

Pokud se pokusíte ukončit režim úpravy rozvržení bez uložení, budete dotázáni, zda chcete zrušit aktuální změny. Pro uložení změn klikněte na **Zrušit** a uložte rozvržení. Klikněte **Zahodit** a zrušte aktuální změny.

Přidejte do výkresu rozvržení výkresu

Když otevřete **Editor šablony výkresu** v otevřeném výkresu a váš výkres nemá definované rozvržení výkresu, získáte seznam rozložení, ze kterých můžete vybrat. Tabulky a další definice rozvržení ve vybraném rozvržení výkresu budou aplikovány na otevřený výkres. To je užitečné, pokud jste náhodně odstranili rozvržení výkresu ve vlastnostech výkresu.



Zakázat úpravy šablon a rozložení tabulek

Ve výchozím nastavení můžete editovat šablony výkresů a rozvržení tabulky. Úpravu rozvržení tabulky lze zabránit nastavením rozšířené možnosti v

kategorii v `XS_DISABLE_TEMPLATE_DOUBLE_CLICK` na `TRUE` v **Vlastnosti výkresů** kategorii v dialogu **Rozšířené možnosti**. Pokud uděláte toto:

- Nelze spustit úpravu šablon nebo rozvržení tabulky poklepnáním na šablonu ve výkresu. Místo toho se zobrazí dialogové okno **Vlastnosti výkresů**.
- Nelze spustit úpravu šablon nebo rozložení tabulky kliknutím na šablonu ve výkresu a výběrem příslušného příkazu.

Vyberte nové rozvržení výkresu

Ve vlastnostech výkresu lze určit, kterou šablonu použít ve výkresu. Informace o šabloně je uložena v souborech vlastností výkresu. Doporučujeme vytvořit tolik souborů vlastností kolik potřebujete různých šablon pro různé typy výkresů.

Pokud chcete vybrat novou šablonu a uložit informaci o šabloně v souboru vlastností výkresu:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Předloha**.
4. Vyberte nové rozvržení ze seznamu **Šablona**.
5. Klikněte **Uložit** pro uložení změněných vlastností výkresu a **OK** pro zavření dialogového okna Vlastnosti výkresu.

Nyní je možné vytvořit výkres pomocí souboru vlastností výkresu, který obsahuje změněnou informaci o šabloně.

Viz také

[Definujte šablonu výkresu \(strana 600\)](#)

[Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)

Úprava tabulek v editoru předloh

Pokud potřebujete upravit tabulku v rozvržení výkresu, můžete ji otevřít v Editoru předloh(TplEd). V Editoru předlohse výkresové tabulky rozvržení nazývají předloh.

Je možné otevřít pouze tabulky s předlohami vytvořenými nebo uloženými v editoru předloh verze 3.2. a vyšší.

Pokud jsou vaše šablony umístěny v chráněné složce, jsou šablony pouze pro čtení a nemůžete uložit upravené šablony do chráněné složky. V tomto případě spustíte program Tekla Structures jako administrátor.

Chcete tuto předlohu upravit v Editoru předloh nebo upravit rozvržení výkresu? Změny budou použity ve všech výkresech, které používají tuto předlohu nebo používají stejné rozvržení. Stisknutím se projeví změny v předloze.

1. Ve výkresu dvakrát klikněte na tabulku, kterou chcete upravit.

2. Tekla Structures zobrazí následující hlášku:

Chcete tuto předlohu upravit v Editoru předloh nebo upravit rozvržení výkresu?

Změny budou použity ve všech výkresech, které používají tuto předlohu nebo používají stejné rozvržení.


Stisknutím se projeví změny v předloze.

3. Stiskněte **. Editovat předlohu v editoru předloh**. Tekla Structures spustí Editor předloh a zobrazí se vybraná předloha.


4. Upravte šablonu a uložte změny výběrem **Soubor --> Uložit**, nebo **Uložit jako** použít jinou složku, například složku modelu.

Další informace o Editoru předloh naleznete [Uživatelská příručka Editoru šablon](#).

Následující příklad ukazuje, jak tabulka vypadá ve výkresu a v Editoru předloh. V tomto příkladu je revizní tabulka a záhlaví bloku. Revizní tabulka je umístěna nad titulním blokem a vázána na titulní blok v rozvržení.

No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REV. DATE
Paul Builder			
DRAWING TITLE	GA-drawing		
CONTRACT	Building Industries		
MODELLED BY	David Designer	ISSUE DATE	
CONTRACT NO	14	SCALE 1:50	
DRAWING No	[9]	REVISION No.	0

NU	MARK	TEXT1	DATE
No	REV MARK	REVISION DESCRIPTION	REV. DATE

field_BUILDER			
field_ADDRESS			
field_DATE_START			
DRAWING TITLE	field_TITLE		
CONTRACT	field_NAME		
MODELLED BY	field_DESIGNER	ISSUE DATE	field_DAT
CONTRACT NO	field_NUMBE	SCALE	field field field
DRAWING No	field_NAME	REVISION No.	fi

Viz také

[Tabulky v šabloně výkresu \(strana 602\)](#)

7.2 Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu

Tekla Structures nabízí několik možností nastavení, které lze použít k definování formátu výkresu a měřítka pohledu výkresu. Můžete použít přesné měřítko výkresu a automatickou velikost výkresu, automatické měřítko pohledů a přesnou velikost nebo automatické měřítko i velikost.

Nastavení	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
<p>Automatická velikost: Pokud chcete vždy použít konkrétní měřítko, nastavte přesné měřítko, které chcete používat a Tekla Structures automaticky vybere formát papíru, který bude odpovídat vybranému měřítku.</p> <p>Můžete definovat různá měřítka pro hlavní pohledy a pohledy řezu.</p>	<p>Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu (strana 631)</p>

Nastavení	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
Všechny hlavní pohledy ve výkresu automaticky použijí stejné měřítko, pokud jednotlivé pohledy neupravujete ručně.	
Automatické měřítko: Pokud potřebujete vždy použít určitý formát výkresu, například A3, A4 nebo A1, potom nastavte formát a Tekla Structures automaticky vybere měřítko pohledu výkresu, které odpovídá vybranému formátu. Tekla Structures nejprve zkusí použít preferované měřítko po pohledy výkresů, potom alternativní měřítka a vybere největší možné měřítko.	Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu (strana 632)
Pokud nejste vázáni žádnými specifickými požadavky na formát výkresu nebo měřítko pohledu výkresu, Tekla Structures zvolí vhodný formát nebo měřítko pohledu.	Automatické měřítko a velikost výkresů (strana 634)

Viz také

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

[Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)

Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu

Můžete nechat Tekla Structures najít vhodné velikosti a rozložení tabulek pro výkresy. Tekla Structures automaticky aktualizuje výkresy, aby se přizpůsobily těmto změnám pomocí různých velikostí výkresů a rozložení tabulek.

Použití přesné měřítko výkresu a automatické velikosti výkresu je velmi užitečné, například když se může změnit číslo, velikost nebo umístění pohledů výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Předloha**.
4. Nastaveno **Způsob nastavení formátu** na **Autom. nastavení formátu**.

5. Vyberte nastavení formátu výkresu, které Tekla Structures použije. Máte následující možnosti:
 - **Vypočítané formáty:** Použijte k definování pravidel, podle kterých Tekla Structures zkouší nastavit formát výkresu.
 - **Pevné formáty:** Použijte když chcete kde použije pevné formáty výkresu A2, A3, A4 atd.
 - **Vypočítané/pevné formáty:** Použijte, když chcete, aby Tekla Structures vybrala nejmenší vhodný formát.
6. Přejděte na kartu **Měřítko** a nastavte **Automatické měřítko** na **Ne**. Tekla Structures použije přesné měřítko, které bylo nastaveno pro hlavní pohledy a pohledy řezu.
7. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
8. Na kartě **Vlastnosti 1** vyberte požadovanou možnost **Měřítko**.
9. Uložte nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Při vytvoření výkresu Tekla Structures vytvoří pohledy pomocí vybraného měřítka a vybere nejmenší formát výkresu, kde jsou pohledy omezeny ve výkresu. Tekla Structures může změnit šablonu tak, aby vyhovovala novému formátu výkresu. Potom použije jinou vhodnou šablonu ve stejné šabloně specifikované ve vlastnostech výkresu.

Viz také

[Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu \(strana 630\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

[Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)

Nastavte přesnou velikost výkresu a měřítko automatického výkresu

Pokud potřebujete ve výkresu použít specifický formát, například A3, A2 nebo A1, určete přesný formát a Tekla Structures automaticky vybere vhodné měřítko pohledu výkresu. Formát výkresu by měl být vždy menší než skutečný formát papíru, aby vyhovoval okrajům tiskárny.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.

2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Předloha**.
4. Na kartě **Formát výkresu** nastavte **Způsob nastavení formátu** na **Zadaný formát** a zadejte velikost výkresu.
Formát výkresu by měl být vždy menší než skutečný formát papíru, aby vyhovoval okrajům tiskárny.
5. Vyberte šablonu ze seznamu **Předloha**.
6. Na kartě **Měřítko** nastavte **Automatické měřítko** na **Ano**.
7. Nastavte **Měřítko hlavního pohledu** a **Měřítko řezu**.
Zadejte jmenovatele měřítek a oddělte je mezerami. Například zadejte "5 10 15 20" pro měřítka 1/5, 1/10, 1/15 a 1/20.
8. Vyberte **Změna módu měřítka**, která určuje vztah mezi měřítky hlavního pohledu a pohledů řezu ve výkrese.
Možnosti jsou:
 - **pohled i řez stejný**: Měřítko hlavního pohledu a pohledu řezu jsou stejná.
 - **pohled < řez**: Měřítko hlavního pohledu jsou menší než měřítko pohledu řezu.
 - **pohled <= řez**: Měřítko hlavního pohledu jsou menší nebo rovna měřítkům pohledu řezu.
9. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
10. Zadejte preferovaný měřítko.
Provedte totéž pro každý pohled, který vytvoříte.
11. Uložte nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.
12. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Tekla Structures vytvoří výkres pomocí určitého formátu. Tekla Structures nejprve zkusí použít preferované měřítko po pohledy výkresů, potom alternativní měřítko a vybere největší možné měřítko.

Viz také

[Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu \(strana 630\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

Automatické měřítko a velikost výkresů

Pokud nejste vázáni žádnými specifickými požadavky na formát výkresu nebo měřítko pohledu výkresu, Tekla Structures zvolí vhodný formát nebo měřítko pohledu.

Nejprve můžete nastavit automatické měřítko a poté automatické rozložení. Obě nastavení jsou nastavena ve vlastnostech **Předloha**.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. On the **Vlastnosti 1** tab, set the preferred drawing view scale in the **Měřítko** box.
Udělte totéž pro všechny pohledy, které chcete vytvořit.
5. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Proveďte to pro všechny pohledy, které jste změnili.
6. Klikněte na **OK** pro návrat na vlastnosti výkresu.
7. **Předloha** Přejděte na kartu **Měřítko** a nastavte **Automatické měřítko** na **Ano**.
8. Nastavte **Měřítko hlavního pohledu** a **Měřítko řezu**.
9. Vyberte **Změna módu měřítka**, která určuje vztah mezi měřítky hlavního pohledu a pohledů řezu ve výkrese.

Možnosti jsou:

- **pohled i řez stejný:** Měřítko hlavního pohledu a pohledu řezu jsou stejná.
 - **pohled < řez:** Měřítko hlavního pohledu jsou menší než měřítko pohledu řezu.
 - **pohled <= řez:** Měřítko hlavního pohledu jsou menší nebo rovna měřítkům pohledu řezu.
10. Zadejte **Preferovaný rozměr**.
 11. Na kartě **Formát výkresu** nastavte **Způsob nastavení formátu** na **Autom. nastavení formátu**.
 12. Vyberte sadu velikostí výkresu (**Vypočítané formáty**, **Pevné formáty** nebo **Vypočítané/pevné formáty**).
 13. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Pokud použijete automatické měřítko a automatické nastavení formátu současně, Tekla Structures postupuje následovně:

- Nejprve Tekla Structures pokusí nalézt velikost výkresu, v níž bude obsah výkresu pasovat, tak že se pokusí použít přesné měřítko definované v **Vlastnosti pohledu** --> **Vlastnosti 1** a nejmenší velikost výkresu definovanou v aktuálním rozvržení. Velikosti jsou definovány prostřednictvím **Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresů** --> **Editor šablony výkresu > Pevné formáty.../ Počítané formáty...**
- Pak Tekla Structures zvyšuje velikost výkresu, dokud nedosáhne požadované velikosti **Preferovaný rozměr** definované v **Předloha** --> **Měřítko** .
- Pokud výkres odpovídá původnímu měřítku, Tekla Structures se snaží zvětšit měřítko pomocí alternativních měřítek hlavního pohledu a pohledu řezu, které jste definovali v **Předloha** --> **Měřítko**.
- Pokud výkres není omezen žádným z definovaných měřítek, Tekla Structures začne zvětšovat formát výkresu, dokud obsah není omezen, pomocí pevných, vypočítaných nebo obou formátů. Pokud je třeba, Tekla Structures přejde k jiné vhodné šabloně v aktuální šabloně.
- Pokud jsou pohledy omezeny, Tekla Structures začne znovu zvětšovat měřítko tak, aby konečný výkres použil největší možné měřítko.

Viz také

[Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu \(strana 630\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

[Vytvořte nové rozvržení výkresu, přidejte rozložení tabulek a další tabulky \(strana 605\)](#)

[Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)

7.3 Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech

Když vytvoříte výkres, Tekla Structures umístí objekty anotací podle nastavení automatického umístění a nastavení ochrany. Značky a kóty se automaticky umístí do první vhodné polohy.

Při umístění objektů jsou zohledněny následující nastavení:

- Oblasti ochrany definované v pohledu výkresů vlastností položek, dílců a betonových dílců. Ve výkresech projekčních mohou být definovány na obou úrovních (výkres a pohled). Jak se použije nastavení ochrany závisí na pořadí objektů ve výkresu: prvky jsou vykresleny jako první, potom značky a pak kóty.

- Nastavení umístění a [typu vodící čáry objektů anotace \(strana 795\)](#) definovaných vlastnostmi objektu anotace. Značky jsou obvykle kresleny před kótama, ale pokud mají značky odkazové čáry, jsou vykresleny po kótách.
- Předem definovaným nastavením umístění značky a orientace prvku Pro více informací, viz . [Set a predefined location for beam, bracing and column marks \(strana 793\)](#).
- Směrem modelování prvků.
- `XS_MARK_INTELLIGENT_PLACING`: Značky se automaticky umísťují podle algoritmu umístění značky, pokud je tato rozšířená volba nastavena `TRUE` (výchozí). Algoritmus umístování se snaží zabránit křížení odkazových čar a také pozicuje značky více jasněji. `XS_MARK_INTELLIGENT_PLACING` je v kategorii k dispozici **Značení: obecné** v **Rozšířené možnosti** dialogu. Tento příkaz platí pro všechny značky a asociativní poznámky, s výjimkou značek svarů.
- `XS_MARK_PLACING_ANGLE_CLOSE_TO_45_DEGREES`: Pokud tuto rozšířenou možnost nastavíte na `TRUE` (default), (výchozí), značky s odkazovou čarou jsou umístěny v úhlu 45 stupňů, pokud to nastavení ochrany povolí.
- `XS_MARK_INTELLIGENT_POST_FREEPLACE_NEARBY`: Pokud tuto rozšířenou možnost nastavíte na `TRUE` (výchozí), Tekla Structures nejprve umístí značky, čímž se zabrání překročení odkazových čar a poté se spustí příkaz v blízkosti místa, což zajistí, že poloha značek bude následovat nastavení ochrany. Pokud tuto rozšířenou možnost nastavíte na `FALSE`, provede se kontrola značky křížení, ale příkaz v okolí se nespustí, takže některá nastavení ochrany nemusí být dodržena.

Když vytvoříte výkres, Tekla Structures umístí objekty anotací podle nastavení automatického umístění a nastavení ochrany. Nastavení umístění můžete měnit ve vlastnostech pohledu výkresu a na úrovni objektu pro jednotlivé objekty. Nastavení ochrany je také bráno v úvahu při ručním přidání objektů anotace.

Když vytvoříte výkres, Tekla Structures umístí pohledy ve výkresu podle nastavení v šabloně výkresu a vlastnostech výkresu. Ve finálních výkresech můžete určit, zda se použije pevné nebo volné umístění pohledu.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
Ochrana oblastí ve výkresech	Oblasti ochrany ve výkresu (strana 637)
Umístit objekty výkresu	Umístění objektů s poznámkou (strana 297)
Zarovnat objekty výkresu	Zarovnání vybraných objektů modelu (strana 298)

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací
Zadejte, jak jsou značky nebo kóty umístěny	Definujte nastavení umístění značky (strana 641) Nastavení umístění kót (strana 643)
Určete, zda je umístění pohledů volné nebo pevné	Definování volného a pevného umístění pohledů výkresu (strana 645)

Viz také

[Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů \(strana 956\)](#)

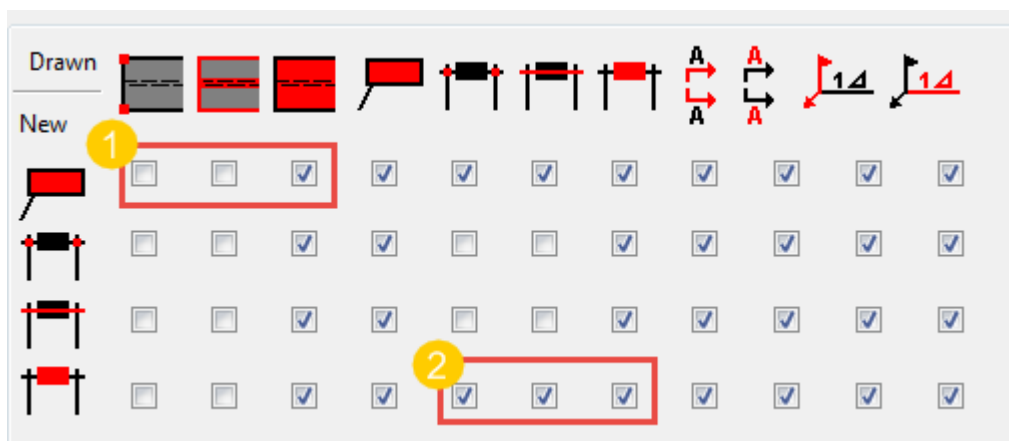
Oblasti ochrany ve výkresu

Definováním ochrany oblastí zabráníte umístění textu, značek nebo kót v těchto oblastech. Při umísťování Tekla Structures a následujících objektů: textu, značek, kót nebo jiných objektů s poznámkou ve výkresu nejdříve zkontroluje nastavení ochrany.

Vlastnosti výkresového pohledu obsahují předdefinovaná nastavení ochrany, která můžete změnit. V projekčních výkresech můžete také definovat nastavení ochrany na úrovni výkresu.

Například v projekčních výkresech často chcete mít různá nastavení ochrany v půdorysných pohledech a pohledech řezů nebo detailů. V půdorysných pohledech můžete chtít zobrazovat značky uvnitř prvků, například desku. V řezech a detailech musí být všechny značky mimo prvek.












Příklad dialogu vlastností ochrany s vysvětlením výběrů.





(1) Při tomto výběru se text a značky mohou překrývat s vrcholy a hranami prvku, ale nikoliv s prvkem.



(2) Při tomto výběru se kóty nepřekrývají s jinými kótami (kótovací šipky, čáry a hodnoty).

Objekty v horní části dialogu určují oblasti, které budou ochráněny, jak je popsáno dále:

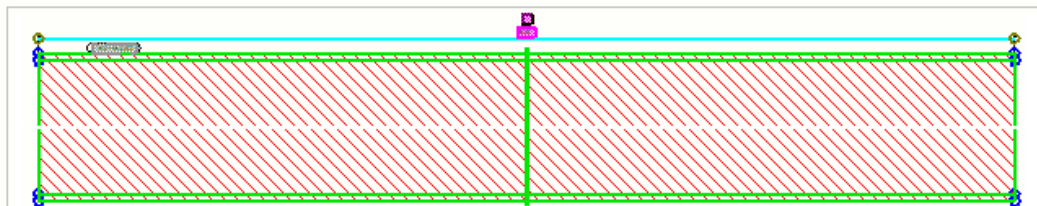
Sloupce	Popis
	Vrcholy prvku
	Okraje prvku
	Obsah prvku
	Text, značka nebo značka svaru
	Kótovací šipky
	Kótovací čára
	Hodnota kóty
	Řezná přímka
	Značka řezu
	Šipka svaru
	Obsah značky svaru

Objekty vlevo v dialogovém okně definují, které objekty nebo prvky objektů, Tekla Structures nelze umístit do chráněných oblastí. Viz tabulka na konci.

Řádek	Popis
	Text, značka nebo značka svaru
	Kótovací šipky

Řádek	Popis
	Kótovací čára
	Hodnota kóty

Můžete zkontrolovat, které oblasti jsou chráněny pomocí příkazu **Zobrazit ochranu**. Tento příkaz můžete zadat do pole **Rychlé spuštění**. Tento příkaz zobrazí chráněné oblasti pomocí barev.



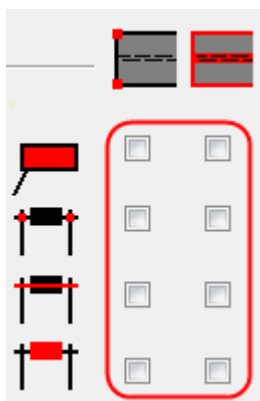
Definujte auto. nastavení ochrany ve výkresech položky, dílce a bet. dílce

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností a definujte pohledy výkresů, které chcete vytvořit.
4. Ve **Vytváření pohledů**, vyberte řádek s pohledem a klikněte na **Vlastnosti pohledu**
5. Klikněte na **Ochrana** ve stromu možností.
Nastavení jsou stejné pro všechny typy výkresů.
6. Vyberte zaškrťovací rámečky pro označení oblastí, které chcete zabezpečit před umístováním textů, značek, značek svarů, jiných objektů s poznámkou, kótovacích šipek, kótovacích čar nebo hodnot kót.
 - Pokud chcete například zabránit umístování textu, značek, kót a jiných objektů s poznámkou přes vnitřní plochu prvků, vyberte třetí zaškrťovací rámeček na prvním řádku. První řádek definuje umístění objektů s poznámkou a ikona nad třetím zaškrťovacím rámečkem

označuje vnitřní plochu prvků. Při tomto nastavení Tekla Structures umístí objekty s poznámkou do rohů nebo na okraje prvku.



- Pokud nezaškrtnete první dva sloupečky zaškrťovacích rámečků, Tekla Structures neochrání rohy a okraje prvku. Tím se zvýší rychlost výkresů a sníží požadavky paměti. Tyto oblasti můžete zabezpečit pomocí třetího sloupečku zaškrťovacích rámečků pro ochranu prvku.



7. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu.
8. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Definujte nastavení automatické ochrany pro projekční výkresy

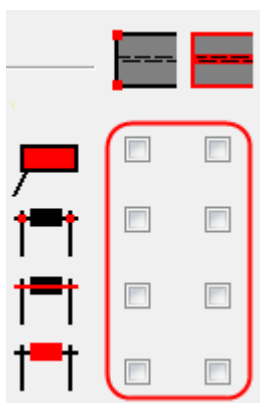
V projekční výkresech lze automatické nastavení ochrany definovat pouze na úrovni výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Tentokrát vyberte **Projekční výkres**.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte . **Ochrana**.
4. Vyberte zaškrťovací rámečky pro označení oblastí, které chcete zabezpečit před umístováním textů, značek, značek svarů, jiných objektů s poznámkou, kótovacích šipek, kótovacích čar nebo hodnot kót.
 - Pokud chcete například zabránit umístování textu, značek, kót a jiných objektů s poznámkou přes vnitřní plochu prvků, vyberte třetí zaškrťovací rámeček na prvním řádku. První řádek definuje umístění

objektů s poznámkou a ikona nad třetím zaškrťávacím rámečkem označuje vnitřní plochu prvků. Při tomto nastavení Tekla Structures umístí objekty s poznámkou do rohů nebo na okraje prvku.



- Pokud nezaškrtnete první dva sloupečky, Tekla Structures neochrání rohy a okraje prvku. Tím se zvýší rychlost výkresů a sníží požadavky paměti. Tyto oblasti můžete zabezpečit pomocí třetího sloupečku zaškrťávacích rámečků pro ochranu prvku.



5. Klikněte na **Uložit jako** a uložte nastavení ochrany s jedinečným názvem a **OK** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
6. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Upravte nastavení ochrany v existujícím výkresu na úrovni pohledu

Nastavení ochrany můžete upravit na úrovni pohledu ve všech typech výkresů.

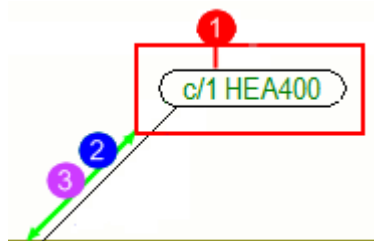
1. Když je výkres otevřený, klepněte na rámeček pohledu, kde chcete mít různá nastavení ochrany.
2. Stiskněte . **Ochrana** ve stromu možností.
Nastavení jsou stejné pro všechny typy výkresů.
3. Podle potřeby upravte nastavení a klikněte **Změnit**.

V projekčních výkresech můžete také definovat nastavení ochrany na úrovni výkresu. Dvakrát klikněte na pozadí výkresu, klikněte **Ochrana**, upravte nastavení a klikněte na **Změnit**.

Definujte nastavení umístění značky

Před vytvořením výkresu můžete definovat automatické nastavení umístění značek. Nastavení můžete upravit v otevřeném výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte na objekt, který chcete upravit, například na **Značka prvku**.
5. Na příslušné kartě, klikněte na tlačítko **Umístit...** pro otevření dialogu **Umístění**.
6. Upravte nastavení umístění. Možnosti dostupné v dialogu se liší podle typu objektu s poznámkou.
 - V **Min. vzdálenost**, zadejte nejbližší vzdálenost, kterou Tekla Structures používá k umístění značek. Viz číslo 2 na obrázku níže.
 - V **Maximální vzdálenost**, zadejte nejbližší vzdálenost, kterou Tekla Structures používá k umístění značek. Není-li nalezeno žádné místo pro značku v určené vzdálenosti, Tekla Structures tuto značku přiměje k této vzdálenosti. Pokud nastavíte tuto možnost na hodnotu 0, maximální vzdálenost se chová jako nekonečno. Viz číslo 3 na obrázku níže.
 - V **Oblast hledání**, zadejte prázdný okraj, který chcete mít kolem značek. Viz číslo 1 na obrázku níže.
 - Všimněte si, že pokud používáte vysoké **Oblast hledání** a **Min. vzdálenost** hodnoty, umístění značky nefunguje správně.
 - Chcete-li posunout značky směrem od sebe **Oblast hledání**, ne **Min. vzdálenost**. Ponechte co nejmenší nastavení vzdálenosti, tím omezíte možnost překrytí značek.
 - Ve **Kvadrant** definujte oblasti, ve které Tekla Structures vyhledá místo k umístění objektu.



(1) Oblast hledání

- (2) Minimální vzdálenost
- (3) Maximální vzdálenost
- 7. Click **OK**.
- 8. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.
- 9. Projekční výkresy Click **OK**.
- 10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

TIP Pokud nejste spokojeni s nastavením umístění značky ve výkresu, můžete změnit nastavení v dialogovém okně umístění značky na úrovni objektu, která má více možností k dispozici. V otevřeném výkresu můžete také změnit nastavení umístění pro ručně přidané značky, poznámky, texty a symboly.

Chcete-li otevřít dialogové okno na úrovni objektu, poklepejte na text, poznámku nebo symbol ve výkresu a klikněte na **Umístit....** Pokud nastavíte **Umístění** na **volné**, necháte Tekla Structures rozhodnout o umístění značky. Pokud nastavíte **Umístění** na **pevné**, pak můžete značku umístit kdekoli. Při použití možnosti **pevné**, zůstane značka na místě, a to i v případě, kdy aktualizujete výkres, zatímco při použití možnosti **volné**, Tekla Structures se pokusí najít vhodné umístění pro značku. V pohledu můžete vybrat několik nebo všechny značky a změnit nastavení umístění tímto způsobem.

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Oblasti ochrany ve výkresu \(strana 637\)](#)

Nastavení umístění kót

Můžete nastavit mezeru mezi rovnoběžnými kótovacími čarami a umístěním kóty vzhledem ke kótovanému objektu. Rovněž můžete určit, zda umístit text krátké kóty uvnitř nebo vně kóty.

U výkresů položek, dílců a betonových dílců lze nastavit a definovat umístění kót v otevřeném výkresu, uložit do souboru vlastností kót a načíst do jiného výkresu nebo použít v dialogovém okně. V projekčních výkresech je možné

změnit vlastnosti zobrazení svaru pouze na úrovni pohledu, nikoliv na úrovni výkresu.

Nezapomeňte, že kromě nastavení umístění kóty je umístění ovlivněno také vlastnostmi **Ochrana**. Tekla Structures použije vlastnosti ochrany, aby zabránila umístění značek a kót v chráněných oblastech

Chcete-li nastavit nastavení kót v otevřeném výkresu a uložit nastavení pro pozdější použití:

1. Na kartě **Výkres**, klikněte **Vlastnosti** --> **Kóta**.
2. Jděte na záložku **Obecné** ve vlastnostech kóty.
3. v **Rozestupy kótovacích čar** zadejte požadovaný prostor mezi dvěma paralelními kótovacími čarami.
4. Zvolte, zda chcete umístit krátký text kóty uvnitř nebo vně dimenzí ze seznamu **Krátké kóty**.
5. Klikněte na **Umístit...**, a definujte požadovaná nastavení umístění:
 - Pro **Umístění** na **volné** rozhodne Tekla Structures o umístění a směru kóty podle nastavení **Orientace**.
 - Pokud nastavíte **Umístění** na **pevné**, pak můžete kótu umístit kdekoli. Při použití možnosti **pevné**, zůstane značka na místě, a to i v případě, kdy aktualizujete výkres, zatímco při použití možnosti **volné**, Tekla Structures se pokusí najít vhodné umístění pro kótu.
 - Tato volba **Orientace** určuje kde Tekla Structures umístí kóty relativně k dimenzovanému objektu. Můžete si vybrat buď **pozitivní** nebo **negativní**, nebo obojí. Pozitivní umístění kóty dále k dimenzovanému objektu a negativní blíže k dimenzovanému objektu. Toto nastavení ovlivní nastavení **Umístění: volné**.
6. V **Min. vzdálenost**, zadejte nejbližší vzdálenost, kterou Tekla Structures používá k umístění kót.
7. V **Oblast hledání**, zadejte prázdný okraj, který chcete mít kolem kót. Pokud Tekla Structures nemůže umístit kótu v minimální vzdálenosti, posune kótu hodnotou zadanou v poli **Oblast hledání**. Tekla Structures se pokusí umístit kótu pomocí hodnoty **Oblast hledání** dokud nenajde místo pro kótu.
8. Klikněte na **OK** pro zavření dialogu umístění kóty.
9. Uložte nastavení vlastností kótování tlačítkem **Uložit**, nebo uložte do jiného souboru pomocí **Uložit jako**.
10. Kliknutím na **Změnit** upravíte vlastnosti kóty v otevřeném výkresu.

Kóty jsou umístěny podle provedených změn. Nyní máte soubor vlastností kót, který můžete načíst, kdykoli budete potřebovat upravit nastavení umístění kót stejným způsobem. Například, můžete tyto vlastnosti načíst v dialogu **Vlastnosti kóty** v dialogu **Vlastnosti pravidla kótování** nebo v otevřeném projekčním výkresu v dialogu **Vlastnosti kóty**.

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)

[Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)

[Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát \(strana 885\)](#)

[Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů \(strana 956\)](#)

Definování volného a pevného umístění pohledů výkresu

Pohledy můžete udržet ve stejném místě (pevné) nebo nechat Tekla Structures najít vhodné místo pro zobrazení (volné) během aktualizací výkresů.

V prjekčních výkresech uspořádání lze toto nastavení definovat pouze na úrovni pohledu v otevřeném výkresu. Ve výkresech položky, dílce a betonového dílce můžete nastavit umístění pohledu před vytvářením výkresů.

Chcete-li definovat automatické volné nebo pevné umístění výkresů položky, dílce nebo betonového dílce:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Na záložce **Vlastnosti 1** vyberte jednu z těchto možností:
 - Nastavte **Umístění** na **pevné** pro zachování pohledu vždy na stejném místě při aktualizaci výkresu.
 - Nastavte **Umístění** na **volné** aby Tekla Structures našla při aktualizaci výkresu vhodné místo pro pohled.
5. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu.
6. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
7. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

POZNÁMKA Příkaz Uspořádat zobrazení ovlivňuje pouze pohledy, ve kterých je **Umístění** nastaveno na **volné**. **pevné** pohledy nejsou přesunuty.

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

7.4 Definujte pohledy výkresu

Automatické pohledy výkresu jsou pohledy, které vyberete, než vytvoříte výkres položky, dílce a betonového dílce. Před vytvořením výkresů definujte požadované vlastnosti pro každý pohled výkresu.

Při vytváření projekčních výkresů nelze vybrat pohledy, které mají být vytvořeny v dialogovém okně projekčního výkresu, ale vyberete je už při vytváření projekčních výkresů. Můžete však definovat automatické nastavení, které se vztahují na všechny pohledy, které vytvoříte v projekčním výkresu.

Pro	Pro více informací klikněte na odkazy níže:
Zvolte pohledy, které chcete vytvořit ve výkresech položky, dílce nebo betonového dílce.	Definujte pohledy pro výkresy položky, dílce a betonového dílce: (strana 647)
Definujte vlastnosti automatického pohledu pro projekční výkresy	Definujte vlastnosti automatického pohledu pro projekční výkresy (strana 648)
Definujte automatické vlastnosti pohledu řezu	Definujte vlastnosti pohledu řezu (strana 675)
Před vytvořením výkresu definujte obsah hlavního pohledu a řezů	Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků (strana 649)
Definujte, Tekla Structures jaké promítání použít pro výkresy položek, dílců a betonových dílců	Setting the view projection type (strana 652)
Výkresy položek jednotlivých prvků, které tvoří dílec, je možné zahrnout do výkresu dílce.	Zahrnout výkresy položky do výkresů dílce (strana 653)
Upravte orientaci prvků změnou souřadnicového systému, otáčením prvků v pohledech výkresů, nastavením směru pohledu sloupů, nosníků nebo ztužení nebo změnou severu projektu	Orientace položky v pohledech výkresu (strana 654)
Zobrazení sousedních prvků v pohledech výkresu	Show neighbor parts in drawings (strana 663)
Zkrácení nebo prodloužení prvků v pohledu modelu nebo výkresu	Shorten or lengthen parts (strana 666)
Ve výkresech položky můžete rozvinout složené nosníky a ohnuté plechy.	Rozvinuté složené nosníky ve výkresech (strana 670)
Tyto prvky můžete upravit a zobrazit rozvinutý (nedeformovaný) tvar.	Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech (strana 671)

Pro	Pro více informací klikněte na odkazy níže:
Zobrazte symboly pro otvory a řezy prvků (výklenky a otvory) v pohledech výkresů	Showing part openings and recesses in drawings (strana 672)

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

Definujte pohledy pro výkresy položky, dílce a betonového dílce:

Před vytvořením výkresů položky, dílce nebo betonového dílce vyberte pohledy, které chcete automaticky zahrnout. Současně můžete nastavit potřebné vlastnosti pohledu.

Výběr pohledů, které chcete vytvořit, a nastavení vlastností pohledu:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Vyberte výkresy položky, dílce nebo betonového dílce
2. Načtěte soubor vlastností výkresu, který chcete upravit, ze seznamu v horní části.
3. Stiskněte **Vytváření pohledů**.
4. Na kartě **Vlastnosti** změňte nastavení podle potřeby.
Použití nastavení ovlivní všechny pohledy ve výkresu. Zde můžete zvolit souřadný systém, nastavit rotaci souřadnicového systému a deformovat nebo rozvinout prvky.
5. Na kartě **Pohledy** vyberte pohledy, které chcete vytvořit. Podle potřeby je možné přidávat další pohledy.
 - Pokud vyberete **Vyp.**, Tekla Structures nevytvoří pohled, ale okótuje prvky v dostupných pohledech. Pokud vypnete všechny čtyři hlavní pohledy, Tekla Structures vytvoří jeden čelní pohled.
 - Pokud vyberete **Zap.**, Tekla Structures vždy vytvoří pohled, i když to není nutné k zobrazení kót. Pro pohledy řezu Tekla Structures vytvoří další pohled řezu zobrazující prostředek hlavního prvku. Pro pohledy na konec Tekla Structures vytvoří pohled na konec z jednoho konce hlavního prvku.
 - Pokud vyberete **Auto**, Tekla Structures vytvoří pohled, pokud je to nutné k zobrazení kót. Pro pohledy řezu Tekla Structures vytvoří potřebný počet pohledů zobrazujících všechny kóty. Pro pohledy na

konec Tekla Structures vytvoří také další pohled z jiného konce hlavního prvku, pokud jsou na konci kóty.

6. Pro každý pohled, které vytvoříte, vyberte vlastnosti pohledu, které chcete použít ve sloupci **Vlastnosti pohledu**.

Seznamy obsahují předdefinované vlastnosti pohledů pro různé typy výkresů, také vlastnosti pohledů uložené v dialogovém okně **Vlastnosti pohledu**. Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).

7. Zkontrolujte vlastnosti pohledu pro každý pohled výběrem pohledu ze seznamu a klepnutím na tlačítko **Vlastnosti pohledu** upravte požadované vlastnosti.
8. Zkontrolujte nastavení na kartě **Vlastnosti 1** v **Vlastnosti pohledu**.
Zde můžete nastavit měřítko a velikost pohledu, vzdálenost rozměrů pohledů, místo pohledů a rotace 3D pohledů a aplikovat podrobná nastavení na úrovni objektu pro zvolený pohled.
9. Zkontrolujte nastavení na kartě **Vlastnosti 2** v **Vlastnosti pohledu**.
Zde můžete deformovat nebo rozvinout prvky, zkrátit prvky, zobrazit otvory a řezy, vybrat, zda se má umístit podle modelu nebo základního bodu, nastavit vztažný bod pro výšku a zvolit metodu vytváření kóty ve vybraném pohledu.
10. Zkontrolujte nastavení na kartě **Popisek** v **Vlastnosti pohledu**.
Zde můžete definovat text a polohu štítku, na štítku přidat symbol a zobrazit ve vybraném pohledu značky.
11. Projděte ve stromu možnosti a upravte kóty, ochranu, značku a nastavení objektu podle potřeby.
12. Uložte nastavení vlastností pohledu kliknutím na **Uložit**.
13. Stiskněte **Zavřít**.
14. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením \(strana 31\)](#)

Definujte vlastnosti automatického pohledu pro projekční výkresy

Před vytvořením výkresů definujte požadované vlastnosti pohledu výkresu.

1. Stiskněte **Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** .
2. Vložte soubor vlastností výkresu, který chcete upravit, ze seznamu v horní části.
3. Klikněte na **Pohledy...** a načtěte vlastnosti pohledu, které chcete upravit.
4. Na kartě **Vlastnosti** změňte nastavení podle potřeby.
Zde můžete nastavit měřítko pohledu, zobrazit vzdálenost prodloužení, zobrazit otočený pohled, zobrazovat otvory a výklenky, nastavit vztažný bod pro výšku a zobrazit lití.
5. Přejděte na záložku **Zkrácení** a definujte nastavení zkrácení prvku.
Zde můžete zvolit, zda chcete řezat prvek, nastavit minimální délku prvku a nastavit prostor mezi vyřiznutými prvky.
6. Přejděte na záložku **Popisek** a definujte text, symbol a polohu štítku.
7. Chcete-li vytvořit výkres kotevního plánu, přejděte na kartu **Kotevní plán** a nastavte **Zobrazit jako kotevní plán** na **Ano**.
Můžete také vybrat, zda chcete vytvářet detailní pohledy v plánech kotevní a nastavit měřítko zvětšeného pohledu na prvek.
8. Uložte nastavení vlastností pohledu.
9. Klikněte na **OK** pro návrat na vlastnosti výkresu.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení \(strana 85\)](#)

[Nastavení automatických vlastností výkresů před jejich vytvořením \(strana 31\)](#)

Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků

Všechny pohledy výkresu mají značky pohledů, které mohou obsahovat text a symboly. Před vytvořením výkresu definujte obsah hlavního pohledu a řezů. Vlastnosti lze upravit také po vytvoření výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.

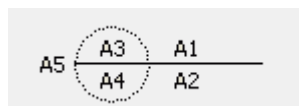
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- a. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
- b. Klikněte **Vlastnosti** a přejděte na **Popisek** záložku.

Projekční výkresy

- a. Stiskněte . **Pohledy...**
 - b. Přejděte na **Popisek** záložku.
4. Stiskněte ... vedle **A1 - A5** pro otevření **Značka obsahuje** dialogu.
Obrázek v dialogu vlastností pohledu je jediným způsobem umístění textu značky. Při provádění úpravy umístění se obrázek nezmění.



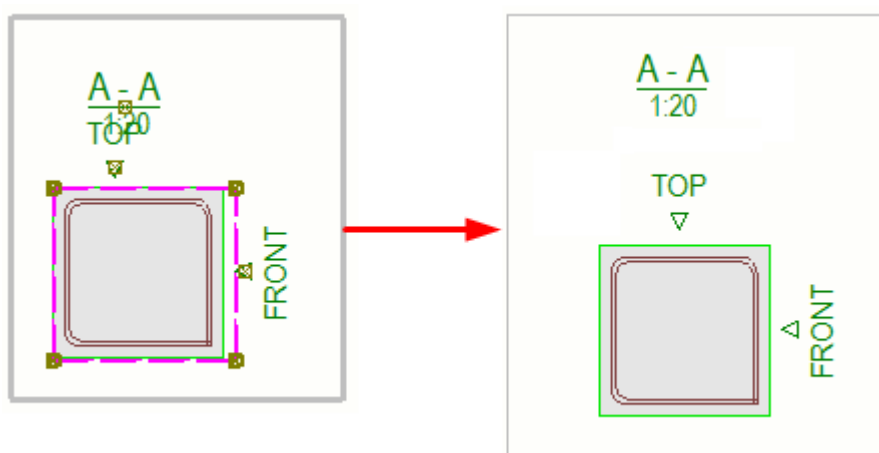
5. Na **Obsah** záložce vyberte elementy, které chcete zahrnout do značky.
6. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a klikněte na **< Přidat rámeček** a vyberte rámeček **Typ** a **Barva**.
7. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a vyberte text **Barva, Font** a **Výška**.
8. V záložce **Poloha** nastavte umístění textu, vodorovné a svislé odsazení a zarovnání textu.
Umístění textu závisí na použití symbolu.
9. Click **OK**.
10. Vyberte popisek pohledu **Symbol** který bude použit.
Můžete použít pouze značku nebo k ní přidat symbol. Nastavte barvu, velikost, délku čáry a umístění značky.
11. Zvolte **Vertikální** a **Horizontální** pozici pro popisek pohledu.
12. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
13. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Stiskněte . **Zavřít**.
Projekční výkresy Click **OK**.
14. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Níže naleznete příklady popisků pohledů:

FRONT
1:20

3 Typical Gymnasium Joist Elevation
521 Scale 1:20

Značku pohledu táhněte v otevřeném výkrese na požadovanou stránku.
Pokud je třeba, velikost rámečku se automaticky změní.



Další informace o prvcích, které jsou k dispozici ve značkách popisků, [Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu \(strana 934\)](#).

Další informace o umístění značek popisku pohledu, viz [Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu \(strana 915\)](#)

Definujte automatické vlastnosti pohledu, řezu ve výkresu

Chcete-li ve všech výhledech použít stejné vlastnosti pohledu, například počáteční číslo nebo písmeno, čáru řezu, obsah a polohu textu, můžete to provést na úrovni výkresu. Pro více informací, viz . Definujte vlastnosti pohledu řezu.

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)

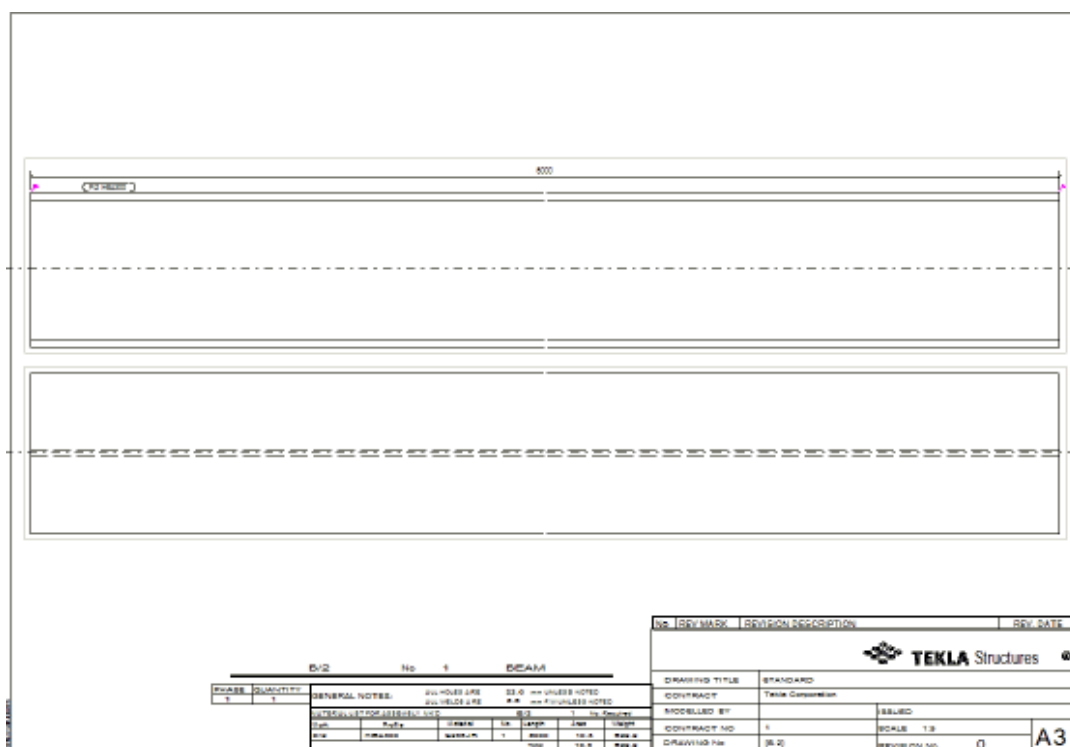
[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

Nastavte typ promítání pohledu

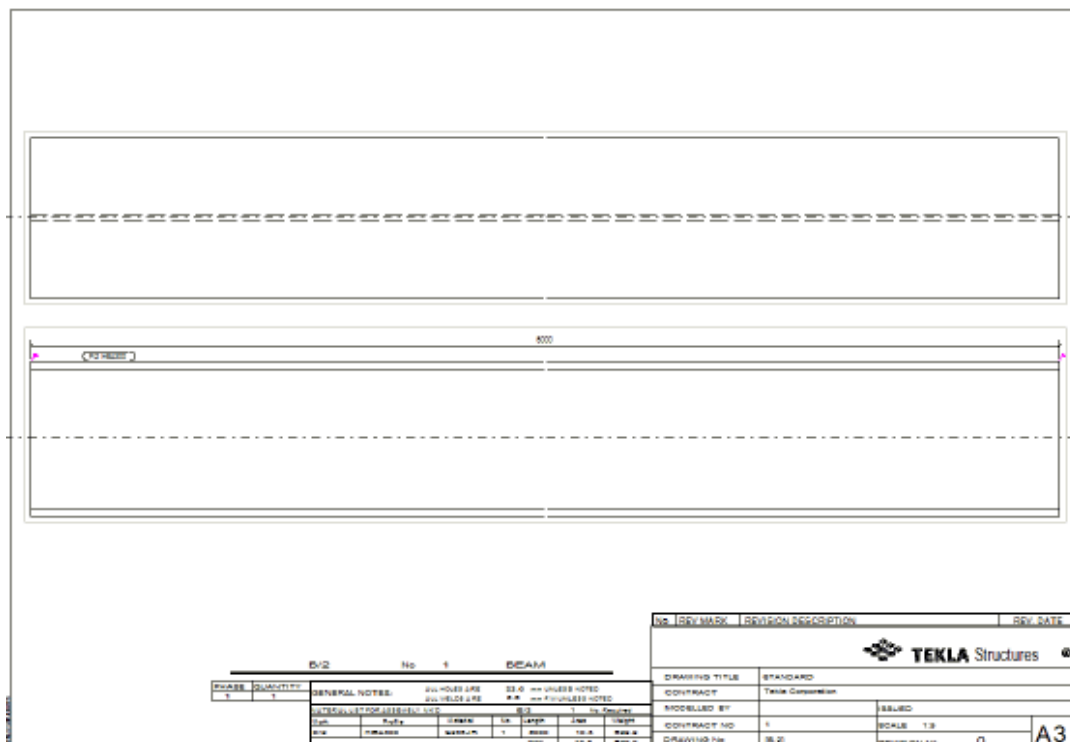
Typ promítání určí, jak Tekla Structures umístí promítání prvku ve výkresech betonového dílce, položky a dílce. Typ promítání ovlivní pořadí pohledů ve výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti, které chcete změnit.
3. Klikněte na **Předloha** a jděte na záložku **Další**.
4. Vyberte jedno z následujících:
 - **První kvadrant** (také označováno jako Evropské promítání).
 - **Americké promítání**.
5. Chcete-li uložit vlastnosti v souboru vlastností, klikněte na **Uložit**.
6. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

Promítání typu První kvadrant:



Promítání typu Americké promítání:



Viz také

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)

Zahrnout výkresy položky do výkresů dílce

Výkresy položek jednotlivých prvků, které tvoří dílec, je možné zahrnout do výkresu dílce. Můžete použít existující výkresy položek v **Správce dokumentů** nebo vytvořte nové pohledy výkresů položek.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres dílce**.
2. Vložte požadované vlastnosti výkresu dílce.
3. Klikněte na **Předloha** a jděte na záložku **Další**.
4. Nastaveno **Včetně položek** na **Ano**.
Tím se aktivuje seznam **Vlastnosti položek**.
5. V seznamu **Vlastnosti položek** vyberte požadované výkresové vlastnosti, které chcete použít v pohledech jednotlivých položek. Soubor vlastností **standard** je výchozím.
6. Klikněte **Uložit** pro uložení změn v souboru vlastností.
7. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

Hodnota rozšířené možnosti

`XS_USE_EXISTING_SINGLE_PART_DRAWINGS_IN_ASSEMBLY_DRAWINGS` má vliv na to, jak Tekla Structures vytvoří pohledy na položku. Pokud je možnost nastavena na `TRUE`, Tekla Structures použije výkres položky v Pokud je nastaveno na `FALSE`, nebo pokud pro danou součást neexistuje žádný výkres pro danou položku, vytvoří se nový pohled podle nastavení **Včetně položek**. Je výchozí hodnota `FALSE`.

Tekla Structures také zachovává původní měřítko ve výkresu jedné položku ve výkresu dílce, když nastavíte rozvržení tak, aby zahrnovalo výkresy jedné položky, a nastavíte možnost

`XS_USE_EXISTING_SINGLE_PART_DRAWINGS_IN_ASSEMBLY_DRAWINGS` na `TRUE`. Pokud si nepřejete zachovat měřítko stávajícího výkresu jednotlivých položek, nastavte rozšířenou možnost

`XS_USE_EXISTING_SINGLE_PART_DRAWINGS_SCALE` can be set to `FALSE`.

Pokud tak učiníte, bude měřítko zahrnutého výkresu jedné součásti následovat měřítko výkresu sestavy nebo rozšířené možnosti `XS_SINGLE_SCALE` pokud je nastavena.

Následující pokročilé možnosti ovlivňují, jak se chovají jednotlivé položkové pohledy:

`XS_USE_EXISTING_SINGLE_PART_DRAWINGS_SCALE`

Viz také

[Přidání pohledů na položku ve výkresu dílce \(strana 155\)](#)

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

Orientace položky v pohledech výkresu

Ve výkresech položky, dílce a betonového dílce je možné nastavit orientaci položek v pohledech výkresu výběrem vhodného souřadného systému a natočením položek. Lze odděleně nastavit směr prohlížení sloupů, nosníků a

ztužení ve výkresech dílce. Nastavení volby Promítnout sever také ovlivní orientaci položky.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
To change the angle from which the part, assembly, or cast unit is viewed, how the part, assembly, or cast unit is rotated, and how the dimensions in the drawing view are oriented	Změna souřadného systému (strana 655)
Prvky, dílce nebo betonové dílce můžete otáčet v pohledu výkresu kolem jeho místních os.	Otočte prvků ve výkresů (strana 657)
Vyberte ocelový nebo dřevěný prvek, který je zobrazen jako čelní pohled	Select the part face shown in front drawing view (strana 659)
Změňte orientaci desky v zobrazení výkresů	Změna orientace plechu (strana 661) XS_POLYGON_SQUARE_CORNER_PREFERENCE_FACTOR XS_POLYGON_PERPENDICULAR_EDGE_PREFERENCE_FACTOR
Ve výkresech dílce můžete definovat čelní pohled samostatně pro sloupy.	Set viewing direction for parts in assembly drawings (strana 660)
Ve výkresech dílce můžete definovat čelní pohled samostatně pro nosníky.	Set viewing direction for parts in assembly drawings (strana 660)

Změna souřadného systému

Změníte úhel, od kterého jsou objekty zobrazovány, jak je objekt otočen a jak jsou orientovány rozměry v pohledu výkresu.

Souřadný systém definuje:

- Úhel, ze kterého je prvek, dílec nebo betonový dílec zobrazen.
- Jak je prvek, dílec nebo betonový dílec natočený.
- Orientaci kót v pohledu výkresu.

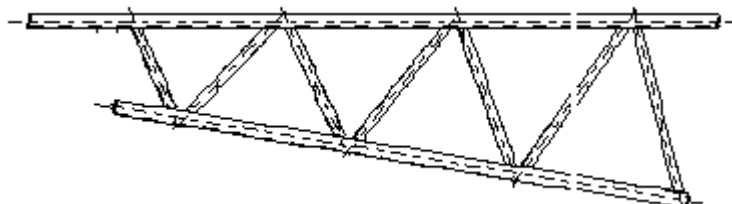
Pokud chcete změnit souřadný systém:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresu, které chcete změnit.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** a jděte na záložku **Vlastnosti**.
Nastavení ovlivní všechny pohledy ve výkresu.

4. V **Souřadný systém** vyberte jedno z následujících souřadných systémů:

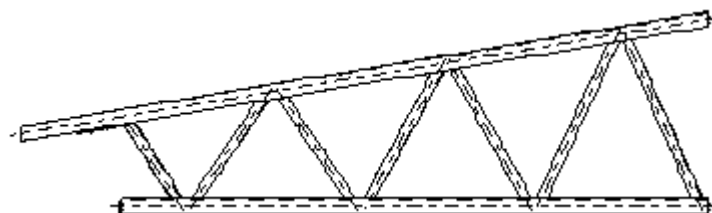
- **lokální**

Tekla Structures použije lokální systém hlavního prvku. Osa prvku x je rovnoběžná s osou výkresu x a počáteční bod (nejprve vytvořen koncový bod) prvku je vlevo. Počáteční bod je označen žlutě a koncový bod vytvořený druhý je označen růžovou barvou.



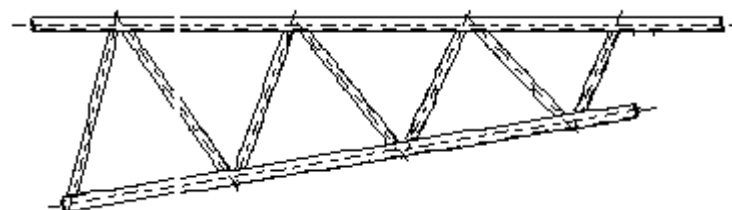
- **model**

Tekla Structures použije globální souřadný systém. Prvek má stejnou pozici ve výkresu jako v modelu. To je možnost, pokud chcete zobrazit sloupy vertikálně. Tuto volbu použijte také k zobrazení nakloněných prvků. Tekla Structures nezobrazí vodorovně zkosené prvky.



- **orientovaný**

Tekla Structures použije lokální souřadný systém hlavního prvku, ale souřadný systém je orientován tak, aby osa prvku x směřovala doprava, i když prvek byl vytvořen zprava doleva.

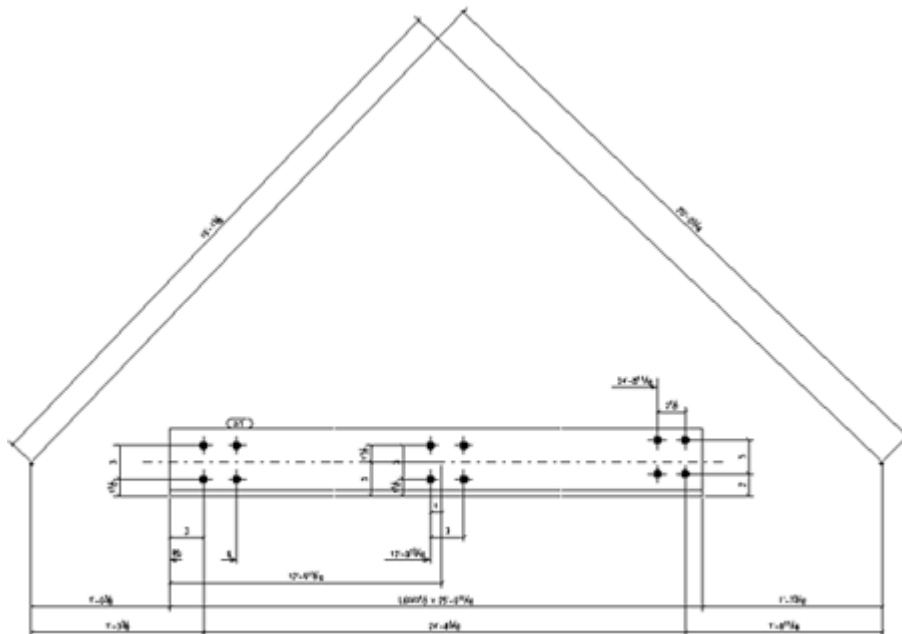


- **horizontální výztuž**

Tekla Structures automaticky natočí pohledy výkresu tak, aby čelní pohled byl z vrchu modelu. To je užitečné pro zkosené výztuže. Čelní pohled je automaticky natočen okolo osy x.

- **vertikální výztuž**

Tekla Structures automaticky natočí pohledy výkresu tak, aby čelní pohled byl ve stejné rovině jako výztuž v modelu. To je užitečné pro zkosené výztuže. Čelní pohled je automaticky natočen okolo osy x.



- Pro betonové prvky, volba **Pevný** natočí čelní pohled tak, aby ukazoval směr odlévání (horní strana formy) betonového prvku, pokud je definován v modelu. Další informace o nastavení směru, viz
5. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
 6. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

Otočte prvky ve výkresu

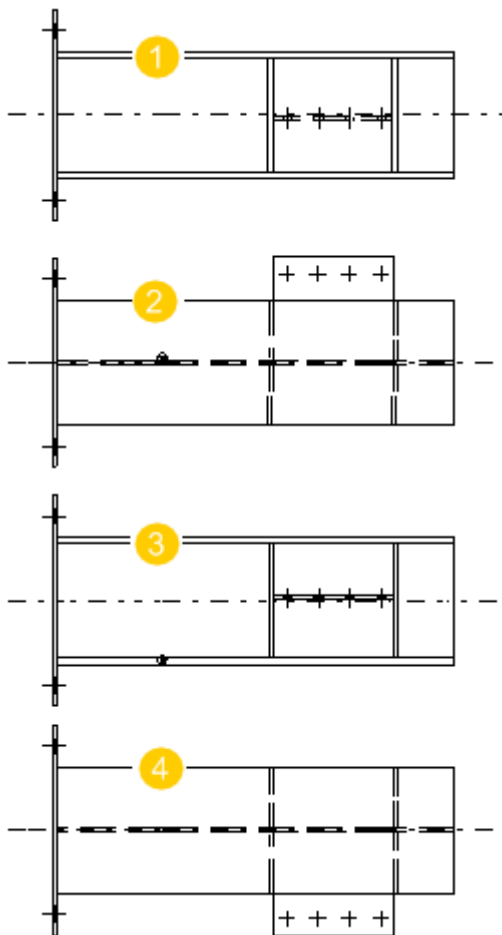
Prvky, dílce nebo betonové dílce můžete otáčet v pohledu výkresu kolem jeho místních os.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresu, které chcete změnit.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** a jděte na záložku **Vlastnosti**.
Nastavení ovlivní všechny pohledy ve výkresu.
4. V **Rotovat souřadný systém**, zadejte úhel:
 - Pomocí **Okolo X**, můžete otáčet v krocích o 90 stupňů (**0, 90, 180, 270**).
 - Pomocí **Okolo Y**, můžete otáčet o 180 stupňů (**0, 180**).

- Pomocí **Okolo Z**, můžete zadat libovolný úhel.
5. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
 6. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

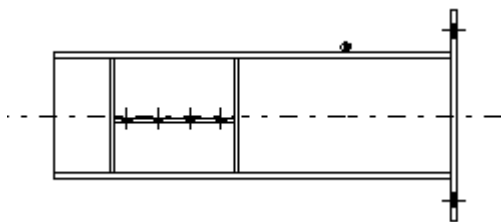
Příklady

Níže uvádíme příklady otáčení objektu kolem osy x:

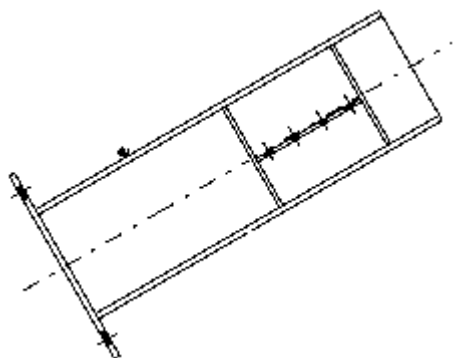


1. 0 stupňů
2. 90 stupňů
3. 180 stupňů
4. 270 stupňů

Příklad rotace stejného prvku o 180 stupňů okolo osy y.



Příklad rotace stejného prvku o 30 stupňů okolo osy z.



Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

Vyberte ocelový nebo dřevěný prvek, který je zobrazen jako čelní pohled

Můžete zvolit, která strana prvku ocelové nebo dřevěné části se zobrazí na hlavním výkresu (čelní) pomocí uživatelsky definovaného vlastnosti **Hlavní pohled pevného výkresu**.

Uživatelsky definovaná vlastnost **Hlavní pohled pevného výkresu** řídí souřadný systém výkresů pro prvky z oceli a dřeva. Tato UDA je brána v úvahu pouze při použití souřadného systému **Pevný** ve vlastnostech výkresu. Při použití pevného souřadného systému se položka otočí tak, že čelní pohled zobrazuje položku, tak jak byla vybrána možnost v UDA **Hlavní pohled pevného výkresu**.

1. V modelu poklepejte na ocelovou nebo dřevěnou část, abyste otevřeli vlastnosti prvku a klikněte na tlačítko **Atributy UDA**.
2. Na **Parametry** záložce, klikněte **Hlavní pohled pevného výkresu**, a vyberte jedno z následujících:
 - **Nahoře**
 - **Zadní**
 - **Dole**
 - **Počátek**

- **Konec**
 - **Přední**
3. Stiskněte
 4. Stiskněte **Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresů**, a vyberte vlastnosti dílců nebo položek.
 5. Stiskněte **Vytváření pohledů** ve stromu možností a přejděte na záložku **Vlastnosti** a nastavte **Souřadný systém** na **Pevný**.
 6. Kliknutím na **OK** aktivujte nastavení a vytvořte výkres pomocí aktuálních nastavení.

POZNÁMKA Pokud nastavíte rozšířenou možnost

`XS_SET_FIXEDMAINVIEW_UDA_TO_AFFECT_NUMBERING` na **STEEL**, **TIMBER** nebo **MISC**, a pokud stejné prvky z oceli, dřeva nebo různých materiálů mají různé možnosti nastavení **Hlavní pohled pevného výkresu**, pak dostanou různá čísla pozic dílců.

Pokud jste tuto pokročilou možnost nastavili, pak příkaz **Horní strana formy** je nyní dostupný i pro nebetonové materiály v modelu.

Nastavení směru prohlížení pro sloupy ve výkresech dílce

Ve výkresech dílce můžete definovat čelní pohled samostatně pro sloupy, nosníky a ztužení.

POZNÁMKA Neměňte nastavení směru pohledu uprostřed projektu. Pokud změníte nastavení, některé výkresy mohou zmizet.

Pro více informací o orientaci značek, viz Settings in the Options dialog box.

Nastavení směru prohlížení pro sloupy ve výkresech dílce

1. On the **File menu**, click **Nastavení Settings** --> **Volby** a jděte na **Značky orientace**.
2. Pod **Směr prohlížení**, použijte možnost **Sloupy ve výkresu dílce** nastavit směr pohledu zepředu na sloupy:
 - Hodnoty jsou **Jako nosník a ztužení, Sever, Východ, Jih** a **Západ**. Vyberte **Jako nosník a ztužení** použít stejný směr prohlížení, jaký používáte pro nosníky a ztužení. Standardní hodnota.
 - Při nastavení souřadného systému na **lokální** ve **Vytváření pohledů** vlastnostech, Tekla Structures používá souřadný systém sloupu při nastavování směru pohledu zepředu.
 - Při nastavení souřadného systému na **orientovaný**, sloup je ve vodorovné poloze a směr prohlížení zepředu je možnost, kterou vyberete (**Sever, Východ, Jih** nebo **Západ**).

- Při nastavení souřadného systému na **model**, sloup je ve svislé poloze a směr prohlížení zepředu je možnost, kterou vyberete (**Sever, Východ, Jih** nebo **Západ**).


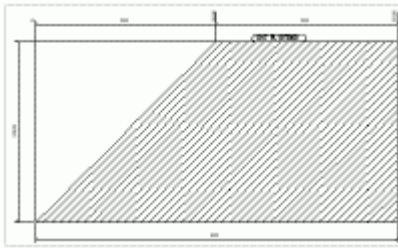
3. Stiskněte **OK**.

Nastavení směru prohlížení pro nosníky a ztužení ve výkresech dílce

1. On the **File menu**, click **Nastavení Settings** --> **Volby** a jděte na **Značky orientace**.
2. Pod **Směr prohlížení**, použijte možnost **Nosníky a ztužení ve výkresu dílce** pro nastavení směru prohlížení zepředu:
 - Hodnoty jsou **Sever nebo východ, Sever nebo západ, Jih nebo východ**, a **Jih nebo západ**. Je výchozí hodnota **Sever nebo východ**.
 - Pokud je nosník nebo ztužení rovnoběžný s osou x v modelu, je rovnoběžný také s osou x ve výkresu.
 - Při nastavení souřadného systému na **model** a nosník nebo výztuž je nakloněná, je také nakloněná ve výkresu.
3. Stiskněte **OK**.

Změna orientace plechu

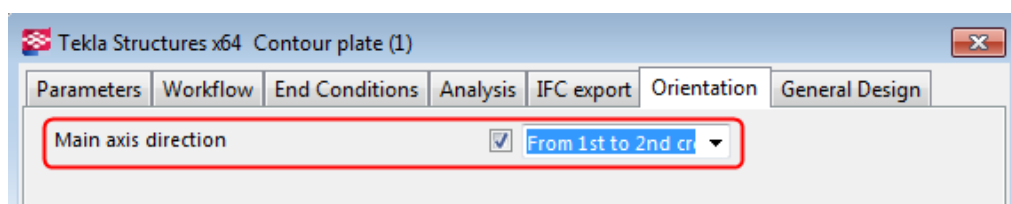
Plech vytvořené funkcí **Plech** jsou ve výkresech automaticky orientovány. Nejdelší strana plechu ve výkresech vždy směřuje směrem dolů. Orientaci můžete ovlivnit.

Příklad	Popis
	<p>Plech zadaný obrysem v pohledu modelu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. První bod vytvoření 2. Druhý bod vytvoření
	<p>Výkres položky plechu.</p>

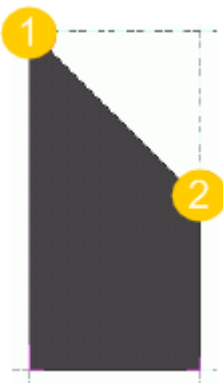
Místo použití automatické orientace plechu můžete nastavit hlavní osu plechu tak, aby následovala čáru vytvořenou prvním a druhým vybraným bodem bez ohledu na rozměry plechu. To umožní definovat orientaci plechu ve výkresech nebo výpisech.

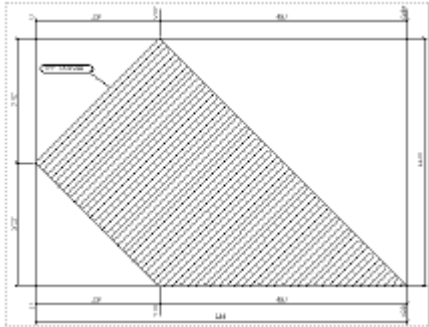
Pokud chcete definovat orientaci plechu zadaného obrysem pomocí prvního a druhého vybraného bodu:

1. Vytvořte plech zadaný obrysem.
První a druhý vybraný bod definují také hlavní osu plechu.
2. Dvakrát klikněte na plech, otevře se dialog Vlastnosti plechu zadaného obrysem.
3. Klikněte na **Atributy UDA**, a klikněte na záložku **Orientace**.



4. Vyberte **Od 1. do 2. bodu vytvoření** ze seznamu **Směr hlavní osy**.
5. Klikněte na **Změnit** a zavřete dialog.
6. Klikněte na **Výkresy & výpisy** --> **Provést číslování** --> **Číslovat změněné objekty** pro aktualizaci číslování.
7. Pokud si chcete prohlédnout orientaci plechu, vytvořte výkres položky plechu.

Příklad	Popis
	<p>Plech zadaný obrysem v pohledu modelu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. První bod vytvoření 2. Druhý bod vytvoření

Příklad	Popis
	<p>Výkres položky plechu. Uživatelsky definovaný atribut Směr hlavní osy je nastaven na Od 1. do 2. bodu vytvoření.</p>

POZNÁMKA Tuto orientaci je možné ovlivnit změnou rozšířených možností
`XS_POLYGON_SQUARE_CORNER_PREFERENCE_FACTOR` a
`XS_POLYGON_PERPENDICULAR_EDGE_PREFERENCE_FACTOR`.

Zobrazení sousedních prvků v pohledech

Můžete určit, které sousední prvky zobrazit v pohledech a také automaticky prodloužit pohled pro sousední prvky, pokud to je nutné.

Sousední prvky se vztahují k prvkům, které jsou blízko prvku zobrazeného ve výkresu. Podle nastavení to mohou být prvky, které jsou nějakým způsobem připojeny ke zmíněnému prvku nebo prvky, které jsou blízko pouze náhodou.

Pro více informací o vlastnostech sousedních prvků, viz [Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#).

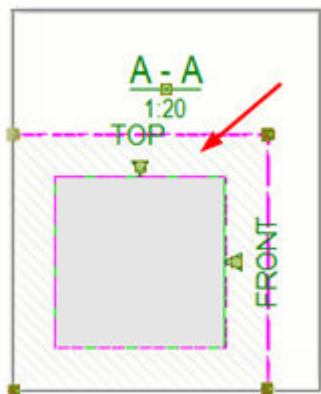
TIP Pokud nechcete vidět prodloužení sousedních prvků v pohledech výkresu, nastavte rozšířenou možnost
`XS_VISUALIZE_VIEW_NEIGHBOR_PART_EXTENSION` na `FALSE`.

Zobrazit sousední prvky ve výkresech sestavy a obsazení

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Sousední prvky...**
5. Na záložce **Viditelnost** vyberte prvky a co chcete zobrazit pomocí následujících možností:
 - **Žádný** nezobrazí žádné sousední prvky.

- **Připojené prvky** zobrazí všechny prvky připojené k objektu modelu.
 - **Spojovací prvky** zobrazí pouze prvky, ke kterým jsou objekty modelu připojeny.
 - **Všechny komponenty** kombinuje možnosti **Připojené prvky** a **Spojovací prvky**.
 - **Podle maxima** zobrazí všechny prvky na rozhraní hlavního a vedlejšího prvku. Toto nastavení je ovlivněno hodnotou zadanou **Prodloužení pohledu pro sousední prvky** na záložce **Vlastnosti 1**.
 - **Hlavní/Vedlejší prvky: Hlavní prvky** zobrazí pouze sousední prvky tvořící hlavní prvek dílce nebo betonového dílce.
 - **Hlavní/Vedlejší prvky: Vedlejší prvky** zobrazí pouze sousední prvky, které jsou vedlejšími prvky dílce nebo betonového dílce.
 - **Hlavní/Vedlejší prvky: Obojí** zobrazí hlavní i vedlejší prvky.
 - **Šikmé prvky: Ano** zobrazí šikmé prvky jako sousední prvky ve výkrese. **Ne** nezobrazí žádné sousední prvky.
 - **Šrouby: Ano** zobrazí šrouby v sousedních prvcích, zatímco **Ne** nezobrazuje šrouby sousední prvcích.
6. Na kartě **Obsah** nastavte zobrazení sousedních částí a sousedních šroubů a které čáry a značky jsou zobrazeny
 7. Na kartě **Vzhled** nastavte barvy a typy čar, které chcete použít v sousedních částech.
 8. Klikněte ve stromu možností **Vlastnosti** a zadejte hodnotu o kterou chcete rozšířit pohled v poli **Prodloužení pohledu pro sousední prvky**.
Zkuste různé hodnoty a určete, která nejvíce odpovídá vašim požadavkům. Příliš velké hodnoty často nepracují správně. Při nastavení hodnoty na 0, není prodloužení pro sousední prvky zobrazeno.
Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
 9. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
 10. Stiskněte **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
 11. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

V následujícím příkladu, **Prodloužení pohledu pro sousední prvky** je nastaven na 100. V této oblasti nejsou umístěny žádné sousední prvky.



Zobrazení sousedních prvků v projekčních výkresech

V projekčních výkresech musíte definovat sousední prvky pomocí filtrů sousedních prvků, protože sousední prvky nejsou automaticky detekovány. S prvky, které splňují kritéria filtrování, se bude zacházet jako se sousedními prvky. Nezapomeňte, že musíte také definovat filtr pro normální prvky, pro filtrování prvků sousedních.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti filtru** a vytvořte filtr podle **Názvu položky**: a **Objekt - Typ objektu** pro všechny prvky, které by měly být považovány za normální prvky, a klikněte na **OK**.
4. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti prvku** a na **Obsah, Vzhled** karty, definujte potřebné vlastnosti prvku. Například vyberte výplň, která zobrazuje normální prvky jiným způsobem než sousední prvky. Pak **OK**.
5. Přejděte na dialog **Obecné - filtr vlastností sousedních prvků** a vytvořte filtr podle **Názvu položky**: a **Objekt - Typ objektu** pro všechny prvky, které by měly být považovány za normální prvky, a klikněte na **OK**.
6. Přejděte na dialog **Obecné - vlastnosti vedlejších prvků** a na záložce **Viditelnost** **Podle maxima** zobrazí všechny prvky na rozhraní hlavního a vedlejšího prvku. Toto nastavení je ovlivněno hodnotou zadanou **Prodloužení pohledu pro sousední prvky** na záložce **Vlastnosti 1**.
Žádný nezobrazí žádné sousední prvky.
7. Na **Obsah, Vzhled** a záložce **Výplň** definujte potřebné vlastnosti prvku. Například vyberte výplň, která zobrazuje normální prvky jiným způsobem než sousední prvky. Pak **OK**.

8. Stiskněte **Pohledy...**, na záložce **Vlastnosti** zadejte hodnotu o kterou chcete rozšířit pohled v poli **Prodloužení pohledu pro sousední prvky**.
Zkuste různé hodnoty a určete, která nejvíce odpovídá vašim požadavkům. Příliš velké hodnoty často nepracují správně. Při nastavení hodnoty na 0, není prodloužení pro sousední prvky zobrazeno.
Pro více informací o vlastnosti pohledu, viz [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#).
9. Stiskněte **OK** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Zkrácení nebo prodloužení prvků

Funkci zkrácení v modelu můžete použít k prodloužení nebo zkrácení součásti ve výkresu než v modelu. Zkrátit nebo prodloužit prvky je možné také v pohledech výkresu.

Prodloužení může být užitečné pro přidání délky k betonovým prefabrikovaným prvkům v odlitém stavu, zatímco model zůstává ve postaveném stavu. Nejběžnějším použitím je na předpnutí elastického zkrácení, kde část po smrštění a po odříznutí pramenů zmenšuje zlomek palce.

Zkrácení prvku v modelu

Můžete zkrátit položky v modelu. Když to uděláte, skutečná délka části se ve výkresu sníží.

1. Dvakrát klikněte na prvek, otevře se dialog vlastností.
2. Jděte na záložku **Deformace**.
3. V poli **Zkrácení** definujte stupeň zkrácení.
4. Stiskněte **Změnit**.

Jakmile jsou výkresy vytvořeny, Tekla Structures sníží skutečnou délku prvku hodnotou definovanou v poli **Zkrácení**. Zkrácení se použije lineárně podél délky ve výkresech.

TIP Chcete-li ukázat kóty zkrácené části správně ve výkresech, nastavte **Nedeformovaný** na **Ano** na záložce **Vlastnosti** v dialogu **Vytváření pohledů** ve vlastnostech výkresu. Pro více informací o nedeformovaných nosnících ve výkresech, viz [Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech \(strana 671\)](#).

Prodloužení prvku v modelu

Můžete prodloužit položky v modelu. Když to uděláte, skutečná délka prvku se ve výkresu zvýší.

Pro prodloužení délky betonového prvku ve výkresech betonového dílce je nutné zadat zápornou hodnotu pro zkrácení v dialogu vlastností prvku.

1. Dvakrát klikněte na prvek, otevře se dialog vlastností.
2. Jděte na záložku **Deformace**.
3. V poli **Zkrácení**, zadejte zápornou hodnotu.

Například zadání hodnoty -20 vytvoří prvek prodloužený o 20 mm než je prvek v modelu.

4. Stiskněte **Změnit**.

Zkrácení prvků v pohledech výkresu

Pokud jsou prvky hodně dlouhé a neobsahují důležité detaily, je možné je zkrátit v pohledech výkresu.

Prvky jsou ořezány pouze v prázdných oblastech. Pokud je zde cokoliv důležitého, například výztuha v prvku, prvek není ořezán v této oblasti, protože oblast není považována za prázdnou.

Můžete také zkrátit zobrazení prvku podle pohledu, viz [Shorten parts view by view \(strana 329\)](#).

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Jděte na záložku **Vlastnosti 2**.
5. **Přerušit prvky** vyberte jedno z následujících:
 - **Ano** pro ořezání v obou směrech os X a Y.
 - **Pouze ve směru osy x**
 - **Pouze ve směru osy y**
6. V **Minimální délka nepřerušného prvku** a **Velikost přerušení**, proveďte přerušení uprostřed prvků v pohledech výkresu.

Minimální délka nepřerušného prvku Tato volba definuje, jak dlouhý musí být minimálně prvek po zkrácení. Délka prvku musí být nejméně dvojnásobek zadané hodnoty.

Toto **Velikost přerušení** definuje vzdálenost mezi ořezanými prvky na papíře. Zkuste například 3.0 mm.

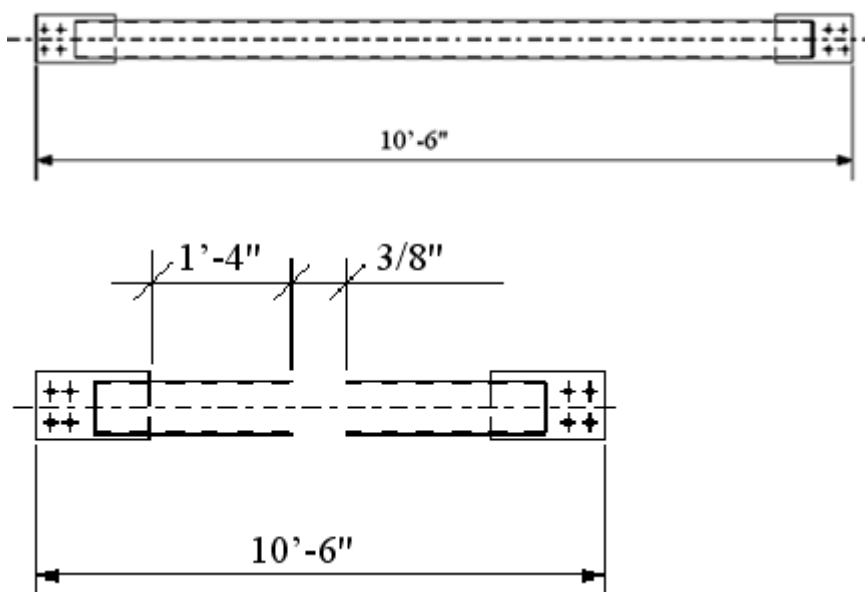
7. Nastavte **Přerušit šikmé prvky** na **Ano** pro ořezání zkosených prvků v pohledech.
8. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
9. Klikněte **Zavřít**.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Odporující Rozšířené možnosti

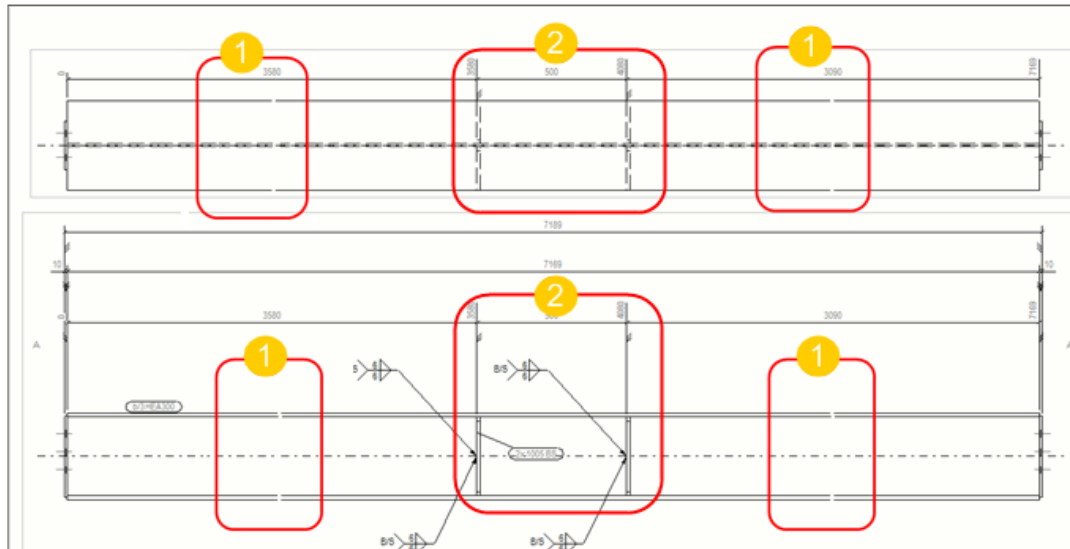
- Zobrazení symbolů zkrácení pohledu ve výkresech nastavením rozšířených možností `XS_DRAW_VERTICAL_VIEW_SHORTENING_SYMBOLS_TO_PARTS` a `XS_DRAW_HORIZONTAL_VIEW_SHORTENING_SYMBOLS_TO_PARTS` na `TRUE` pomocí **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Vlastnosti výkresů**.
- Nastavení vzhledu symbolu zkráceného pohledu pomocí rozšířených možností `XS_SHORTENING_SYMBOL_COLOR`, `XS_SHORTENING_SYMBOL_LINE_TYPE` a `XS_SHORTENING_SYMBOL_WITH_ZIGZAG`.

Příklady

Příklad prvku před ořezáním a po ořazání: Všimněte si, že šířka je stejná v ořezaném i neořezaném prvku. **Minimální délka nepřerušeného prvku** je 1' 4" a délka ořezání je 3/8".



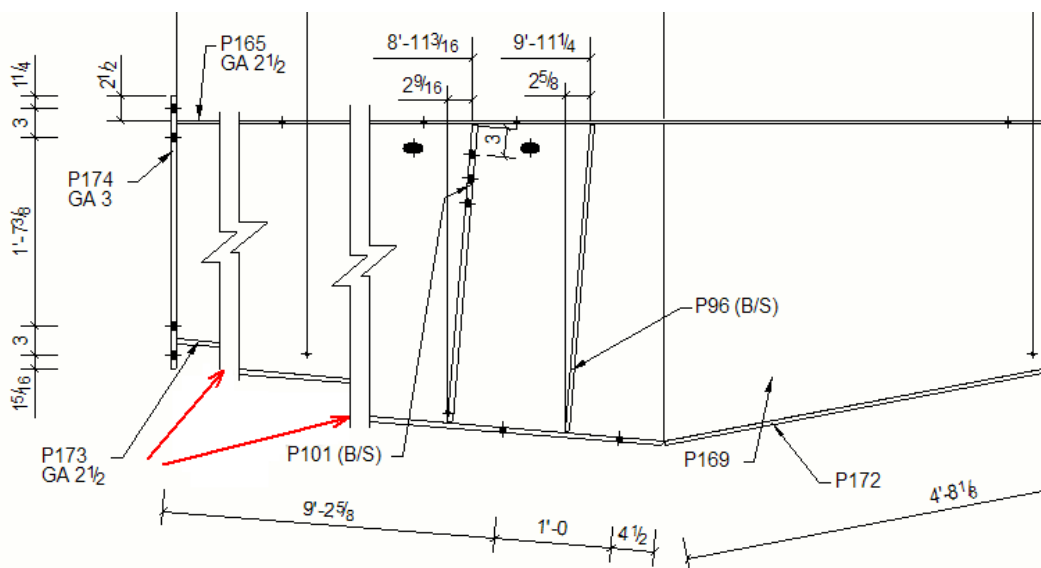
Následující příklad popisuje význam **Minimální délka nepřerušeného prvku**, **Velikost přerušení**, a oblast, která není považována v prvku za prázdnou a proto prvek není ořezán. **Minimální délka nepřerušeného prvku** je nastavena na 650, což znamená, že prvek je v pohledu zkrácen na 650.



1. **Velikost přerušení** je nastaveno na 1. To znamená vzdálenost mezi ořezanými prvky na papíru (nikoliv v modelu).
2. Mezi výztuhami není dostatek prázdné plochy a proto prvek není zkrácen v **Minimální délka nepřerušeného prvku** nepřerušeného prvku.

Příklad s použitím rozšířených možností

XS_DRAW_VERTICAL_VIEW_SHORTENING_SYMBOLS_TO_PARTS a
XS_SHORTENING_SYMBOL_WITH_ZIGZAG.



Prodloužení prvků v pohledech výkresu

Na vyplnění prázdných oblastí výkresu můžete roztáhnout zkrácené pohledy výkresu.

Jakmile Tekla Structures nastaví měřítko pohledů výkresu a vybere formát výkresu, může natáhnout zkrácené pohledy tak, aby vyplnily prázdné plochy výkresu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Předloha** a jděte na záložku **Další**.
4. Nastaveno **Natáhnout přerušené prvky tak, aby vyplnily papír** na **Ano**.
5. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
6. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

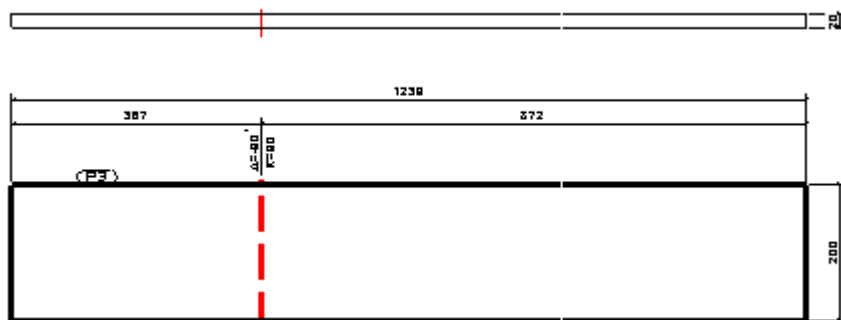
Rozvinuté složené nosníky ve výkresech

Ve výkresech položky můžete rozvinout složené nosníky a ohnuté plechy. Tekla Structures rozvine složené nosníky podle parametrů rozvinutí, které definují umístění neutrální osy rozvinutého profilu.

Omezení

- Rozvinout můžete pouze nosníky vytvořené pomocí funkce **Složený nosník**. Nelze rozvinout nosník vytvořený příkazem **Zakřivený nosník**.
 - Složený nosník můžete rozvinout pouze v jedné rovině.
1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres položky**.
 2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
 3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností a jděte na záložku **Vlastnosti**.
 4. Nastaveno **Rozvinutý** na **Ano**.
 5. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
 6. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

Tekla Structures rozvine složený nosník ve výkresu položky.



POZNÁMKA V nastavení **Rozvinutý** v dialogu **Vlastnosti pohledu** na záložce **Vlastnosti 2** je při vytváření výkresu ignorováno při nastavení této možnosti na **Vlastnosti** v dialogu **Vlastnosti výkresu položky**.

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech

Tyto prvky můžete upravit a ve výkresech zobrazit rozvinutý (nedeformovaný) tvar prvků.

Deformované prvky jsou prvky, které byly v modelu zdeformovány nebo vyduty. To můžete provést, pokud budete chtít například betonový prvek, který má dvě postavení: jako monolit (v pohledu modelu) a jako prefabrikát (v pohledu výkresu).

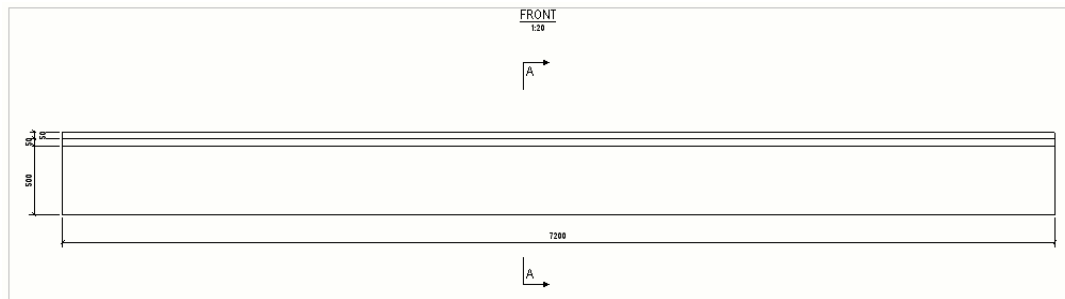
POZNÁMKA Zkrácení prvku je skryto, pokud jste nastavili **Nedeformovaný** na **Ne**.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** a jděte na záložku **Vlastnosti**.
4. Chcete-li skrýt deformující se úhly a vyklenutí, nastavte **Nedeformovaný** na **Ano**.
5. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
6. Stiskněte **Zavřít**.

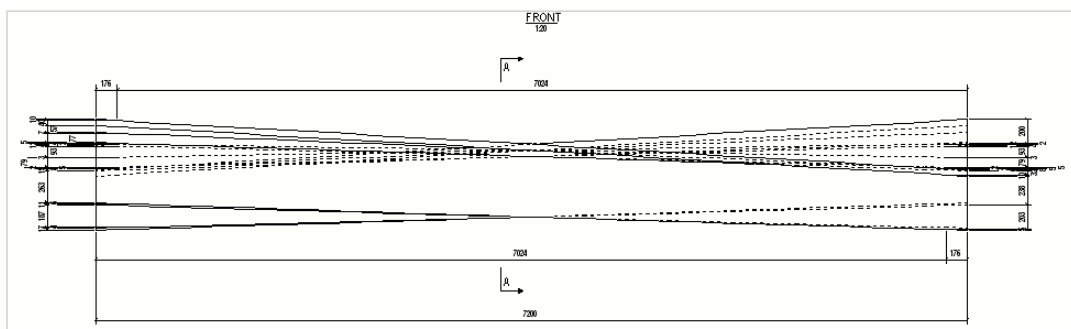
7. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Vytvořený výkres zobrazuje nedeformovaný tvar a kóty prvků.

Příklad nedeformovaného prvku ve výkresu.



Příklad deformovaného prvku ve výkresu.



POZNÁMKA Nedeformovaný Hodnota volby v **Vlastnosti pohledu** dialogovém okně **Vlastnosti** na záložce **Vlastnosti 2** je ignorována při vytváření výkresu, pokud je volba **Nedeformovaný** nastavena na hodnotu na kartě **Vytváření pohledů** --> **Vlastnosti**.

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

Zobrazení otvorů a výřezů v prvku ve výkresech

Můžete určit, zda chcete zobrazit symboly otevření a přerušení prvků (slepé otvory) ve výkresech.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:




Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
- Jděte na záložku **Vlastnosti 2**.
- Nastaveno **Zobrazit symbol otevření/přerušení** na **Ano**.
- Uložte nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.

Projekční výkresy

- Stiskněte **Pohledy...**
 - Na kartě **Vlastnosti** nastavte **Zobrazit symbol otevření/přerušení** na **Ano**.
 - Stiskněte **OK**.
4. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Standardně Tekla Structures zobrazí otevření a přerušení následovně:

Typ otevření	Zobrazeno jako	Příklady
Otvor skrz prvek	Symbol otvoru	
Vybrání v čelní straně prvku	Symbol vybrání a hraniční čáry zobrazeny jako nepřerušované čáry	
Vybrání v zadní straně prvku	Symbol vybrání a hraniční čáry zobrazeny jako přerušované čáry Nezapomeňte zapnout skryté hrany pro prvky.	

Přidání symbolů otevření a vybrání

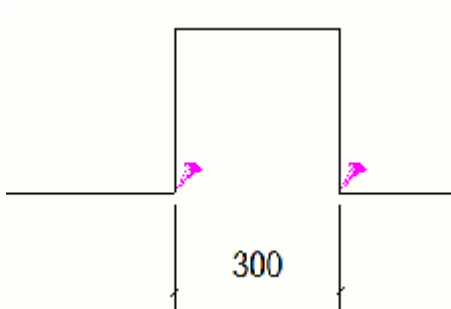
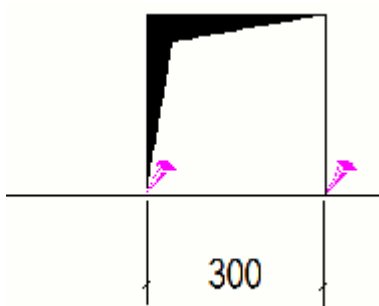
Tekla Structures obsahuje některé rozšířené možnosti, které můžete použít pro přidávání symbolů do otvorů a výklenků ve výkresech.

- On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a jděte na **Vlastnosti výkresů**.
- Pro následující zobrazení otevření a vybrání nastavte proměnnou `XS_USE_CROSS_FOR_OPENING_SYMBOL` na `FALSE` :

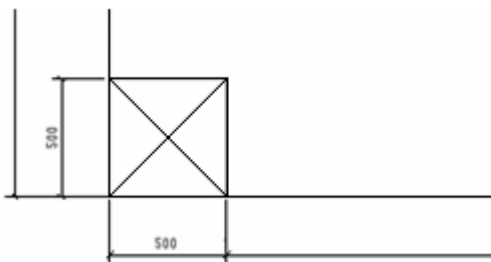


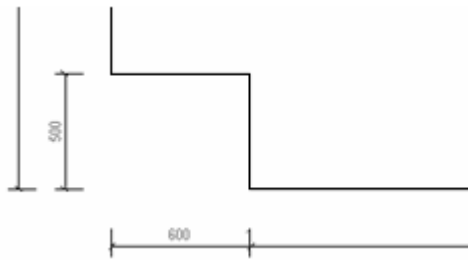


3. Nastavte `XS_USE_OPENING_SYMBOL_IN_BORDER_HOLES` na `TRUE` pro zobrazení symbolů otevíření/vybrání v otevířeních umístěných na okrajích prvku. Tato rozšířená možnost je standardně nastavena na `FALSE`. Použitý symbol závisí na nastavení rozšířené možnosti `XS_USE_CROSS_FOR_OPENING_SYMBOL`.



4. Nastavte `XS_USE_OPENING_SYMBOL_IN_CORNER_HOLES` na `TRUE` pro zobrazení symbolů otevíření/vybrání v otevířeních umístěných v rozích prvku. Tato rozšířená možnost je standardně nastavena na `FALSE`. Použitý symbol závisí na nastavení rozšířené možnosti `XS_USE_CROSS_FOR_OPENING_SYMBOL`.





Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

Definujte vlastnosti pohledu řezu

Před vytvořením výkresu můžete nastavit vlastnosti automatického umístění pro kóty a značky. Vlastnosti automatického pohledu řezu je třeba nastavit na dvou místech ve vlastnostech výkresu: v **Pohled řezu** panelu a **Vytváření pohledů** --> **Vlastnosti pohledu** . Nastavení na **Pohled řezu** panelu ovlivní všechny pohledy ve výkresu.

Seznam vlastností pohledu a jejich hodnot, viz [Section view properties \(strana 880\)](#).

Definujte vlastnosti pohledu řezu

U projekčních výkresů můžete změnit pouze **Počáteční číslo nebo písmeno pohledu řezu a označení symbolu** .

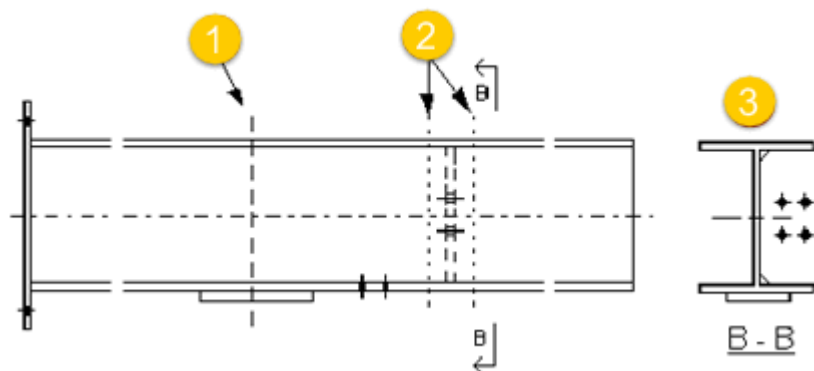
1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Pohled řezu**.
4. Na **Vlastnosti** kartu, nastavte hodnoty buď **Přizpůsobit po částech** nebo **Hloubka řezu** a **Vzdálenost pro kombinaci řezů**. Nezapomeňte nejprve zaškrtnout políčko **Velikost**:
 - Nastavení **Přizpůsobit po částech** funguje jako alternativa k **Hloubka řezu** a **Vzdálenost pro kombinaci řezů**, a zobrazuje celou část v sekcích.
 - **Hloubka řezu** definuje kladné a záporné vzdálenosti pohledu řezu, když pohledy nejsou kombinovány. V otevřeném výkresu můžete nastavit hloubku pohledu řezu i přetažením hranice pohledu.
 - **Vzdálenost pro kombinaci řezů** definuje rozsah vzdálenosti pro kombinaci pohledů řezu.

- Dále je možné nastavit, které pohledy řezu budou sloučeny pomocí rozšířené možnosti `XS_DRAWING_CUT_VIEW_COMPARISON_CRITERIA`.
5. Stále na **Vlastnosti** kartě nastavte směr **Řez zleva**, **Řez uprostřed** a **Řez zprava** na **vlevo** nebo **vpravo**.
 6. Přejděte na **Řezná přímka** kartu a nastavte délku čáry značky řezu a odsazení (vzdálenost mezi značkou a řezem).
 7. Přejděte na **Značka řezu** kartu upravte nastavení značky řezu:
 - a. Stiskněte ... vedle **A1 - A5** pro otevření **Značka obsahuje** dialogu.
 - b. Vyberte elementy, které chcete zahrnout do značky.
 - c. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a klikněte na **< Přidat rámeček** a vyberte rámeček **Typ** a **Barva**.
 - d. V případě potřeby vyberte prvek ze seznamu a vyberte text **Barva**, **Font** a **Výška**.
 - e. Přejděte na **Poloha** zvolte stranu pro zobrazení textu, umístění textu, vodorovné a svislé odsazení a možnost natočení textu.
 - f. V **Počáteční číslo nebo písmeno pohledu řezu a označení symbolu**, vyberte, zda chcete spustit pohled řezu a značek symbolů řezu s číslem nebo písmenem:
 - Můžete zadat libovolné číslo začínající 1 nebo libovolným písmenem A - Z nebo a - z (také zobrazen velkými písmeny na štítku).
 - Pokud použijete písmeno a zadaný řetězec je delší než jedno písmeno, zobrazí se pouze první písmeno. Pokud používáte čísla, zobrazí se všechna zadaná čísla.
 - Počáteční číslo popisku se změní pouze v případě, že jej změníte ve vlastnostech výkresu před vytvořením výkresu a když jej změníte v existujícím výkresu a znovu vytvoříte výkres, v takovém případě budou popisky pro všechny automaticky zahrnuty pohledy na řezy a všechny nové řezy se změní.
 - g. Stiskněte. **OK** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
 8. Klikněte **Vytváření pohledů** a přidejte řezy a pohledy na konce, které chcete vytvořit.
 9. Stále na **Vytváření pohledů** panelu vyberte pohledy a vlastnosti, které chcete změnit, a klepněte na tlačítko **Vlastnosti pohledu**.
 10. Upravte vlastnosti pohledu podle potřeby.
 11. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu.
 12. Stiskněte. **Zavřít**.
 13. Opakujte kroky 9 až 12 pro všechny pohledy na pohledy na konce, které vytvoříte.

14. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.

Příklady nastavení pohledů a značek

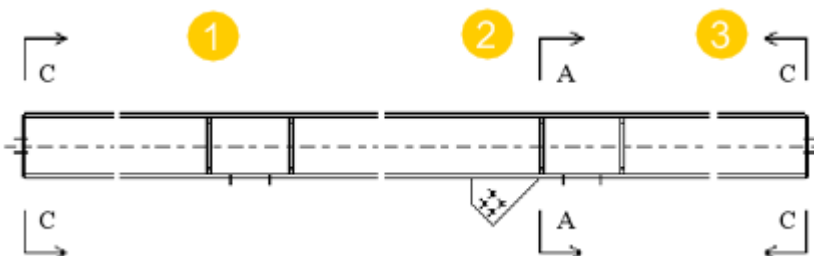
Kombinace pohledů řezu



1. Vzdálenost = 1'- 4" pro kombinaci
2. Hloubka řezu = 4"
3. Kombinované řezy

Směr pohledu řezu

Šipka v symbolu pohledu řezu označuje orientaci pohledu řezu, viz následující obrázek:



1. Řez zleva, orientace vpravo
2. Řez uprostřed, orientace vpravo
3. Řez zprava, orientace vlevo

Značky řezu

Příklady značek řezu.

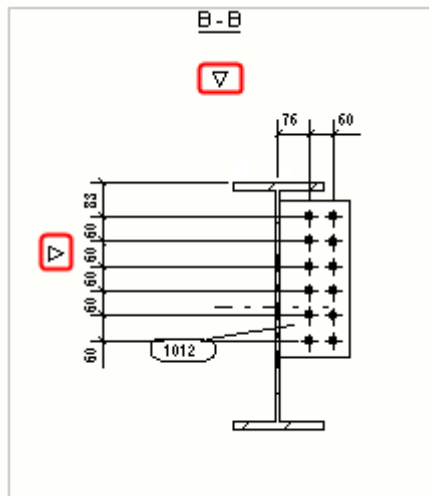


Zobrazení značek směru pohledu řezu a pohledu na konec

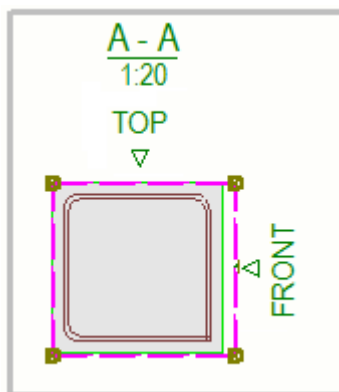
Zobrazí značky směru pohledu v pohledech řezu a v pohledech na konec.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
V takovém případě vyberte zobrazení řezů nebo pohled na konec.
4. Jděte na záložku **Popisek** v **Vlastnosti pohledu**.
5. vyberte jedno z následujících: **Značky směru pohledu: Zobrazit značky:**
 - **Pouze symbol**
 - **Pouze značka**
 - **Symbol a značka**
 - **Žádný** nezobrazuje žádné značky.
6. Definujte výšku symbolu a značky textu v poli **Výška**.
Pokud se pokusíte použít 0, zobrazí se chybová zpráva.
7. Pro uložení změn klikněte na **Uložit**.
8. Stiskněte **Zavřít**.
9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Směr pohledu je zobrazen malým symbolem (volitelný se značkou textu) okolo pohledu řezu nebo pohledu na konec.



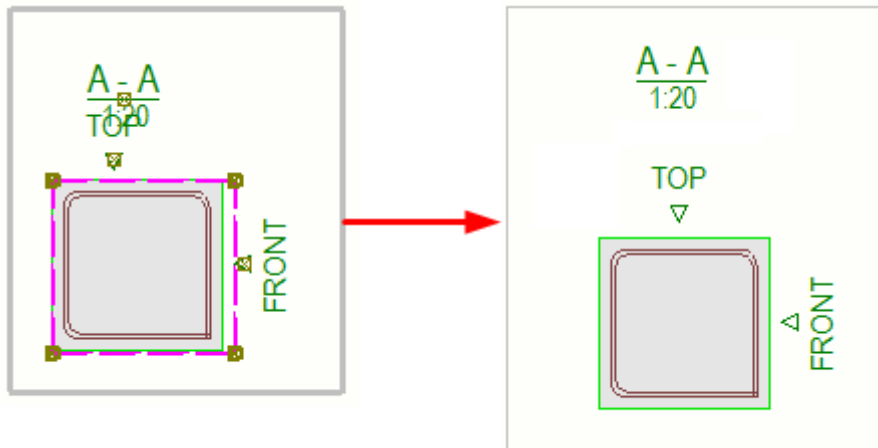
Umístění značky směru pohledu následuje nastavení umístění značky. V níže uvedeném příkladu, **Vycentrovat podle omezení pohledu** byl vybrán.



Tipy

- Značku směru pohledu můžete táhnout na lepší místo v pohledu: kliknutím na rámeček pohledu aktivujete a nasměrujte uchopovací bod, stiskněte a

přidržíte levé tlačítko myši a táhněte. Pokud je třeba, velikost rámečku se automaticky změní.



- Symbol značky směru pohledu můžete definovat v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Vlastnosti výkresů** pomocí následujících rozšířených možností:

-
-
-
-

Standardní symbol je `xsteel@66`.

Nastavení umístění pohledů na konec a pohledů řezu

Můžete určit, zda pohledy řezu a pohledy na konec vždy umístit vedle hlavního pohledu ve výkresu položky, dílce a betového dílce nebo na libovolné prázdné místo ve výkresu.

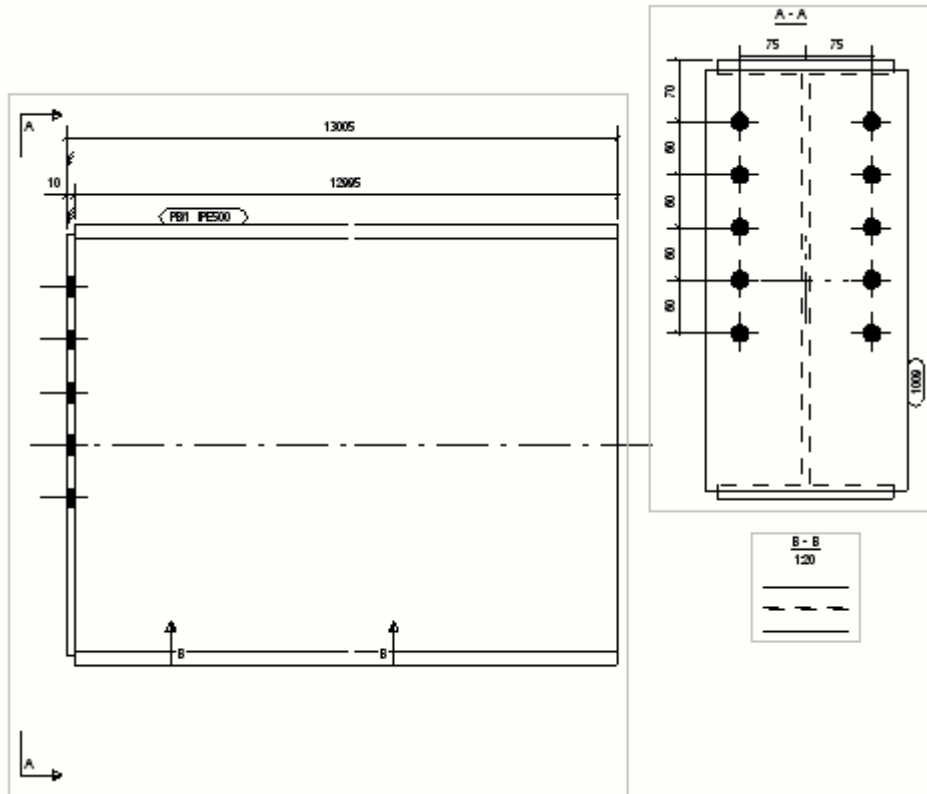
1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Předloha** a jděte na záložku **Další**.
4. Nastavte **Zarovnat pohledy na konce s hlavním pohledem** na **Ano** pro umístění pohledů vedle hlavního pohledu.
5. Nastavte **Zarovnat pohledy řezů s hlavním pohledem** na **Ano** pro umístění pohledů vedle hlavního pohledu.
6. Chcete-li uložit změny v souboru vlastností výkresů klikněte na **Uložit** v horní části.

7. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

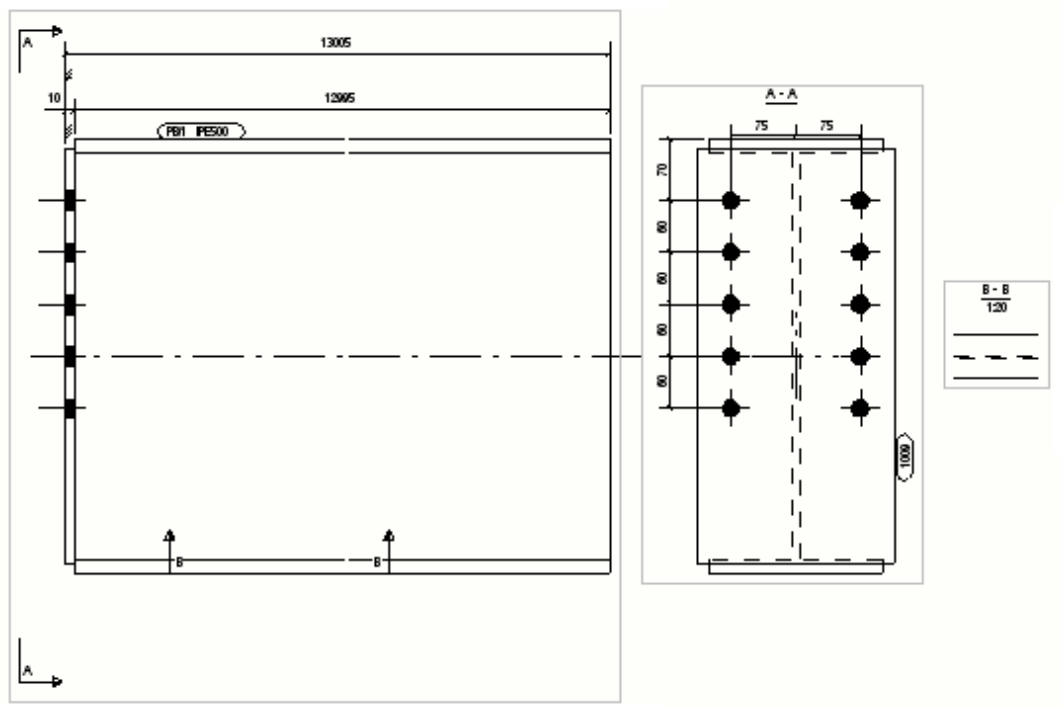
Pokud zvolíte **Ne**, Tekla Structures umístí pohledy řezů a pohledy na konce na jiné dostupné místo.

Příklad

Pohledy na konce a pohledy řezů v libovolném místě (**Ne** vybráno).



Pohledy na konce a pohledy řezů vedle hlavního pohledu (**Ano** vybráno).



7.5 Definujte kótování

Kóty jsou asociativní objekty s poznámkou, které představují rozměry objektu modelu. Kóty jsou více než čáry nebo vektory; jsou propojeny s geometrií. Při automatickém kótování Tekla Structures vytváří rozměry v celém výkresu nebo pohledech výkresu na základě nastavení kótování, které definujete před vytvořením výkresu.

U výkresů s položek, dílců a betonových dílců jsou automatické kóty nastaveny podle pohledu.

V projekčních výkresech jsou nastaveny automatické kóty pro celý výkres.

Nastavení automatických kót můžete definovat před vytvořením výkresu a také upravit nastavení po vytvoření výkresu.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Vytvořte výkresů položky, dílce nebo betonového dílce	Co je automatické kótování pohledů (strana 683) Přidat automatické kótování pohledů (strana 687)
Zkontrolujte nastavení ovlivňující vytváření kót a podívejte se na některé příklady	Vlastnosti pravidla kótování (strana 701)

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Vytvořte filtr potřebný pro kótování na úrovni pohledu pro výběr objektů, které chcete kótovat	Vytvoření filtru výkresu pro kótování na úrovni pohledů (strana 715)
Viz příklady různých kombinací typů a nastavení kótování	Různé scénáře použití kótovacích pravidel (strana 724)
Pomocí tradičního způsobu dimenzování v dialogovém okně Kótování použijte typ kótování Integrované	Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování (strana 728)
Ve všech typech výkresů je možné automaticky vytvořit odkazy duálních kót.	Přidání duálních automatických kót (strana 751)
Kontrola kótování pro Tekla Structures přidání pro rozvinuté prvky	Přidání kót k rozvinutým prvkům (strana 752)
Pokud chcete vytvořit minimální a maximální kóty polohy šroubů:	Přidejte minimální a maximální kóty polohy šroubů (strana 754)
Přidejte rozšíření do řádků kót	Vytvoření prodloužení kótovací čáry (strana 754)
Upravte nastavení rozšíření	Setting the dimension extension line length (strana 227)
Upravit absolutní kóty	Změna vzhledu absolutních kót (strana 755)
Můžete zvětšit úzké kóty, aby byly snadněji čitelné.	Vytvořte zvětšené kóty (strana 756)
Použijte jiný prefix v radiálních kótách	Změna prefixu v kruhových kótách (strana 757)
Kótování plechů používající pokročilé možnosti	Přidání kót k plechům (strana 758)
Nastavte kótování profilu pomocí tabulky kótování	Kótování profilů (strana 761)
Viz příklady kótovacích textů	Sloped dimension texts (strana 763)
Přidání automatických kót do projekčních výkresů	Přidání automatických kót do projekčních výkresů (strana 764)

Co je automatické kótování pohledů

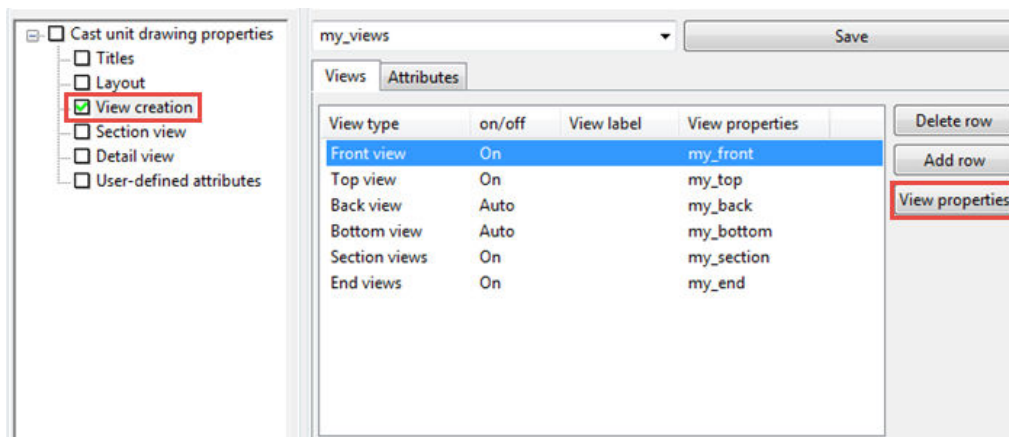
Automatické kótování na úrovni pohledů poskytuje plnou kontrolu nad kóty v každém výkresovém pohledu, který vytvoříte s mnoha možnostmi.

Automatické kótování na úrovni pohledů může být použito pro výkresy položek, dílců a betonových dílců.

Při kótování na úrovni pohledů jsou kóty vytvořeny na základě definovaných pravidel. Můžete definovat, co chcete dimenzovat, kde jsou kóty umístěny, v jakém pořadí jsou vytvořeny a jaké nastavení chcete použít pro každou kótu. Můžete například dimenzovat tvary a otvory.

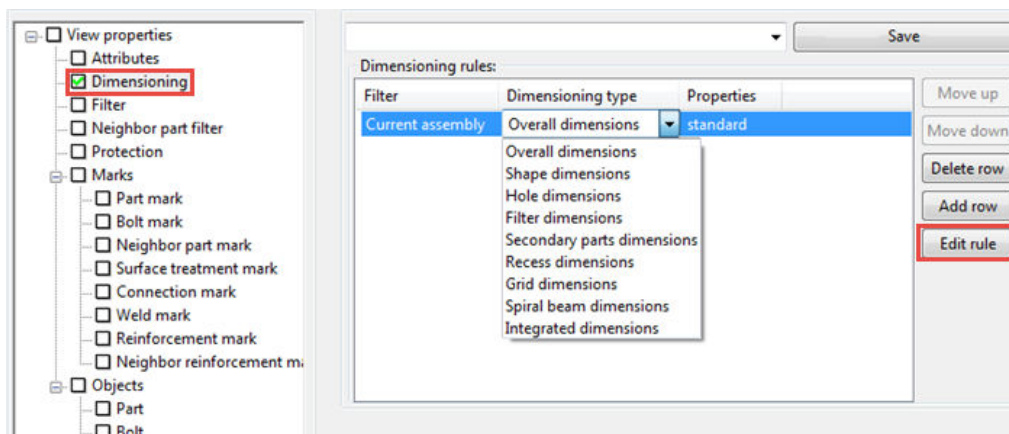
Níže naleznete krátký popis toho, jak postupovat při kótování.

1. Když kliknete na možnost **Vytváření pohledů** pohled ve stromu možností ve vlastnostech výkresu si můžete vybrat pohledy, které mají být vytvořeny, a vlastnosti zobrazení, které mají být použity.



2. Stiskněte. **Vlastnosti pohledu.**
3. Stiskněte. **Kótování** ve stromu možností.

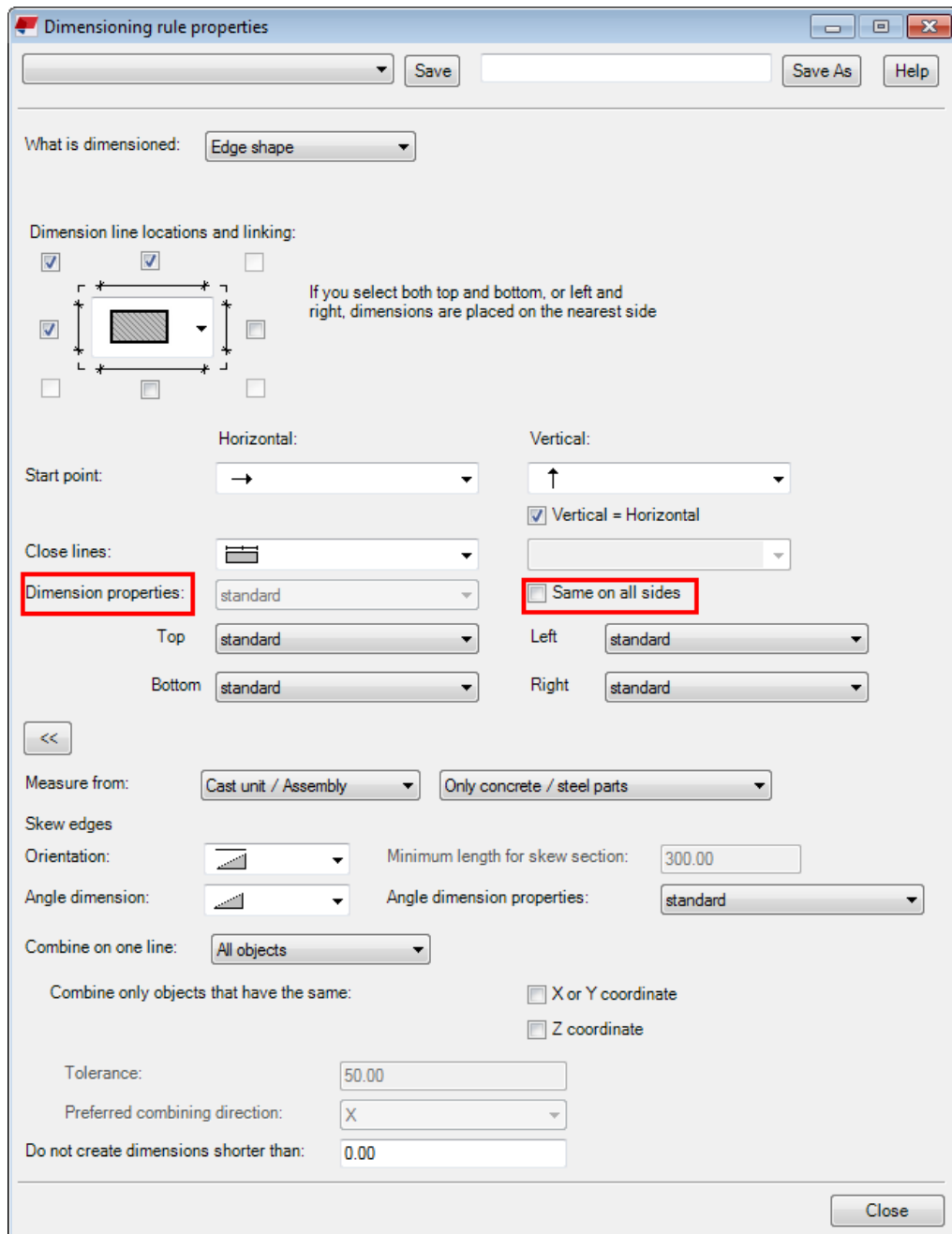
V panelu **Kótování** můžete přidat pravidla klepnutím **Přidat řádek**. Poté vyberte, které kótovací pravidla chcete použít ve sloupci **Typ kóty** a požadovaný soubor vlastností kótovacích pravidel.



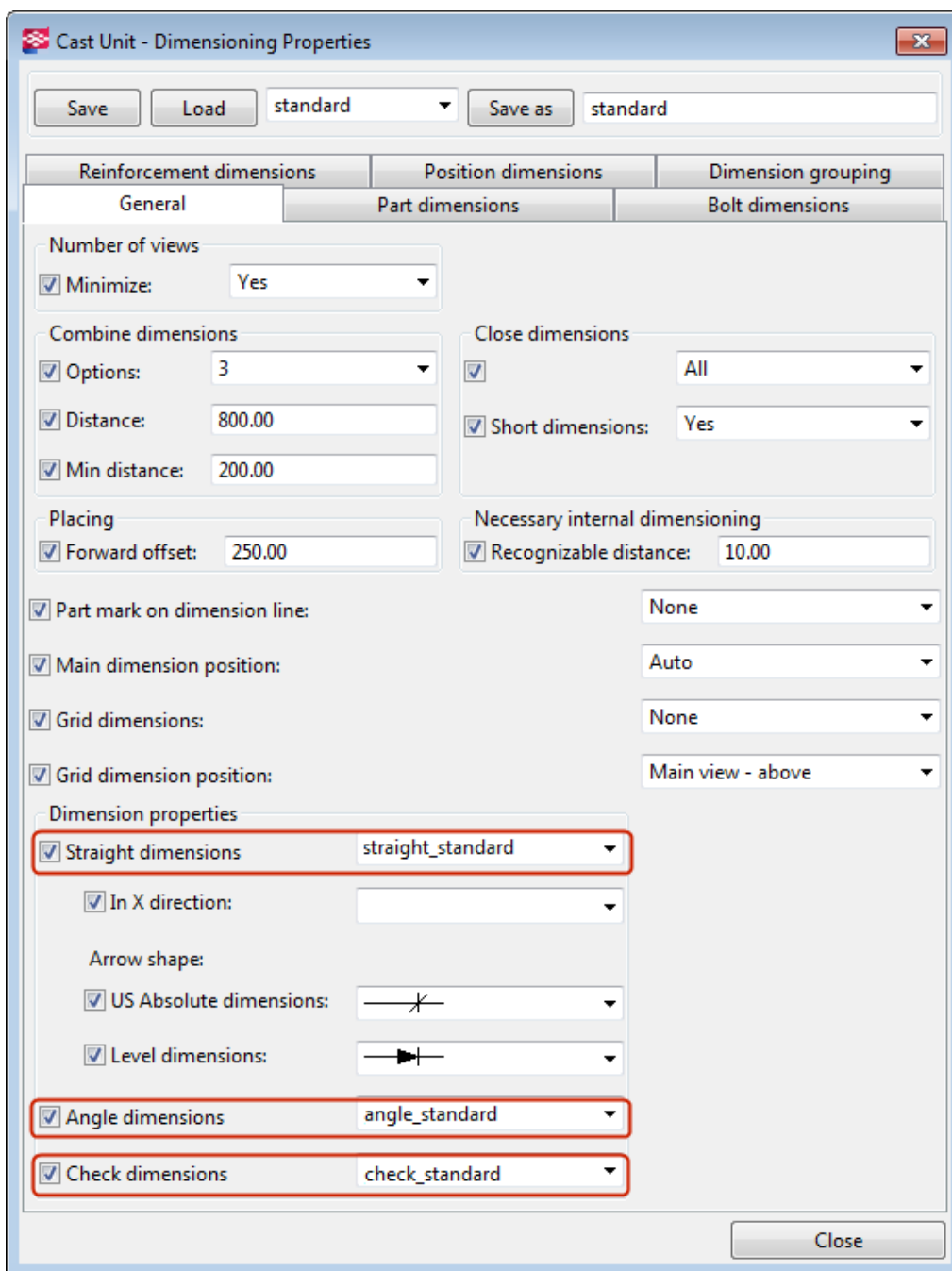
4. Zvolené pravidlo můžete upravit kliknutím na tlačítko **Editovat pravidlo**.
V dialogovém okně **Vlastnosti pravidla kótování** můžete vybrat, co chcete kótovat, jak kótovat, které objekty chcete měřit, kde umístit kóty a

vybrat vlastnosti kóty. Seznam **Vlastnosti** obsahuje soubory vlastností, které jste uložili v dialogovém okně úrovně objektu **Vlastnosti kóty** v otevřeném výkresu. Můžete například v kótách použít speciální písmo nebo barvu. Chcete-li to provést, poklepejte na kótu ve výkresu, proveďte potřebné změny a uložte soubor vlastností. Pak můžete načíst vlastnosti zde.

Chcete-li vybrat různé vlastnosti kótovací čáry pro každou stranu, zrušte výběr **Všechny strany stejné** a vyberte vlastnosti kóty ze seznamu.



Pokud vyberete **Integrované kóty**, zobrazí se dialog **Vlastnosti kótování**. Proveďte změny v nastaveních a uložte soubor vlastností pomocí jedinečného názvu **Uložit jako**. Také můžete načíst vlastnosti kót zde.



5. Jakmile nastavíte vlastnosti pravidla, pojmenujte soubor s pravidly a klikněte na **Uložit jako**.
6. Stiskněte **Zavřít** pro návrat do panelu **Kótování**.
7. Ujistěte se, že jste pro kótovací pravidla zvolili správné soubory vlastností kótování.

8. Zadejte jedinečný název vlastností pohledu v poli v horní části dialogového okna **Vlastnosti pohledu** a klikněte na **Uložit**.

Nyní můžete zvolit uložené vlastnosti pohledu pro zobrazení v panelu **Vytváření pohledů**. Tyto vlastnosti pohledů obsahují uložené vlastnosti kótování.

Viz také

[Vlastnosti pravidla kótování \(strana 701\)](#)

[Přidat automatické kótování pohledů \(strana 687\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Přidat automatické kótování pohledů

Následující příklady popisují postupy automatického vytváření na úrovni výkresů. Cílem je vytvořit vlastnosti výkresů tak, aby je bylo možné použít vždy při vytváření podobných výkresů a to včetně všech potřebných pohledů a kót. To vše pouze pomocí volby příslušných vlastností a vytvořením výkresu.

Pokud chcete použít integrované kóty, přejděte na [Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#), nebo kóty spirálového nosníku, přejděte na [Kóty spirálového nosníku \(strana 343\)](#).

Pracovní postup se skládá ze 4 úloh:

1. Vytvoření vlastnosti výkresů
2. Definování pohledů výkresů a vlastností pohledů výkresů
3. Definování pravidel kótování
4. Vytvoření a použití vlastností pravidel kótování

Definujte vlastnosti souboru vlastností

Vytvořte soubor vlastností výkresu, který bude obsahovat všechna nastavení, která definujete ve vlastnostech výkresu, včetně nastavení kótování na úrovni pohledu.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.

2. Ve vlastnostech výkresu načtěte vlastnosti, které chcete použít jako základ pro nové vlastnosti, výběrem ze seznamu v horní části.

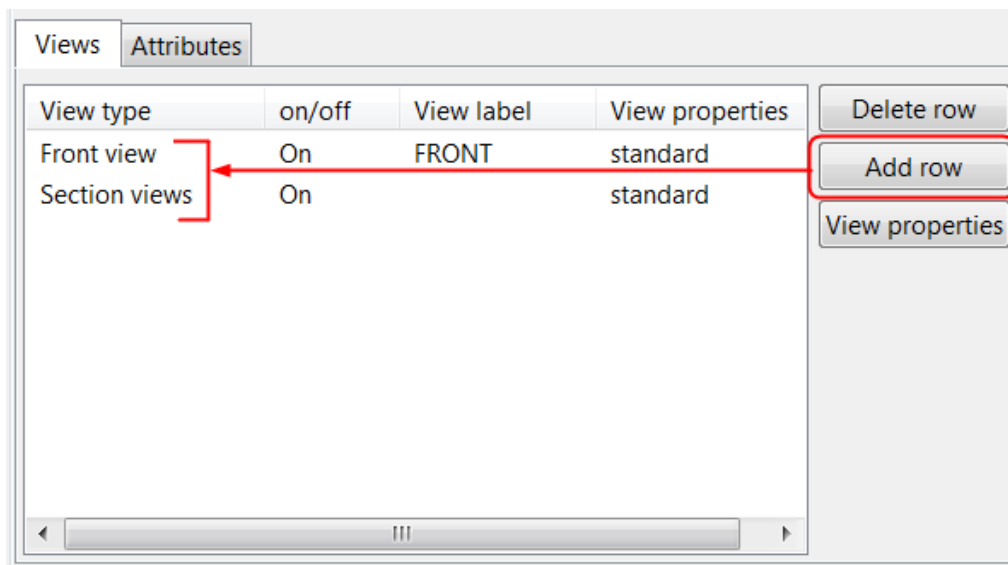
Pokud nemáte k dispozici žádné vhodné vlastnosti výkresu, uveďte soubor vlastností výkresu jedinečný název a uložte vlastnosti kliknutím na **Uložit**.

Nyní jste vytvořili soubor vlastností výkresu, kde můžete uložit nové kótovací pravidla.

Definuje pohledy, které budou vytvořeny.

Pokud chcete upravit vlastnosti a vytvořit pohled:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Nezapomeňte, že jste vytvořili nebo načtli soubor vlastností výkresů z fáze 1 tohoto postupu.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností.
4. V dalším panelu klepněte na tlačítko **Přidat řádek** nové pohledy do výkresu.



5. Pro ty pohledy, které chcete vytvořit **zap./vyp.** nastavte **Zap..**
Pokud vyberete **Auto** budou pohledy vytvořeny, pokud budou vytvořeny příslušné kóty s použitými kótovacími nastaveními. Pokud nejsou

vytvořeny příslušné kóty v pohledu. Tekla Structures může automaticky rozhodnout, zda jsou kóty relevantní nebo ne.

Nyní jste definovali pohledy, které chcete mít ve vytvářeném výkresu. Seznam pohledů můžete uložit **Uložit** a potom jej načíst, pokud potřebujete stejnou sadu pohledů v jiném výkresu.

Definujte kotování pohledu

Definujte vlastnosti kótovacích pravidel, které chcete použít v pohledech výkresu, které jste právě vytvořili.

Pokud plánujete použít filtry k výběru dílů, které chcete kótovat, musíte nejprve vytvořit filtry výkresu, například pro výběr zabudovaných dílců, vnitřních panelů nebo vnějších panelů.

Pro každý typ kótování je třeba vytvořit samostatná pravidla pro kótování. Například pravidla vytvořená s **Celkové kóty** jsou platná pouze pro **Celkové kóty** ne pro **Kóty tvarování**, například.

1. Vyberte pohled v panelu **Vytváření pohledů** a klikněte **Vlastnosti pohledu**.
2. V dialogu **Vlastnosti pohledu** klikněte na volbu **Kótování** ve stromu možností a definujte kóty, které chcete vytvořit pro vybraný pohled.
3. Klikněte **Přidat řádek** pro přidání pravidla.

Zde přidáme dva řádky.

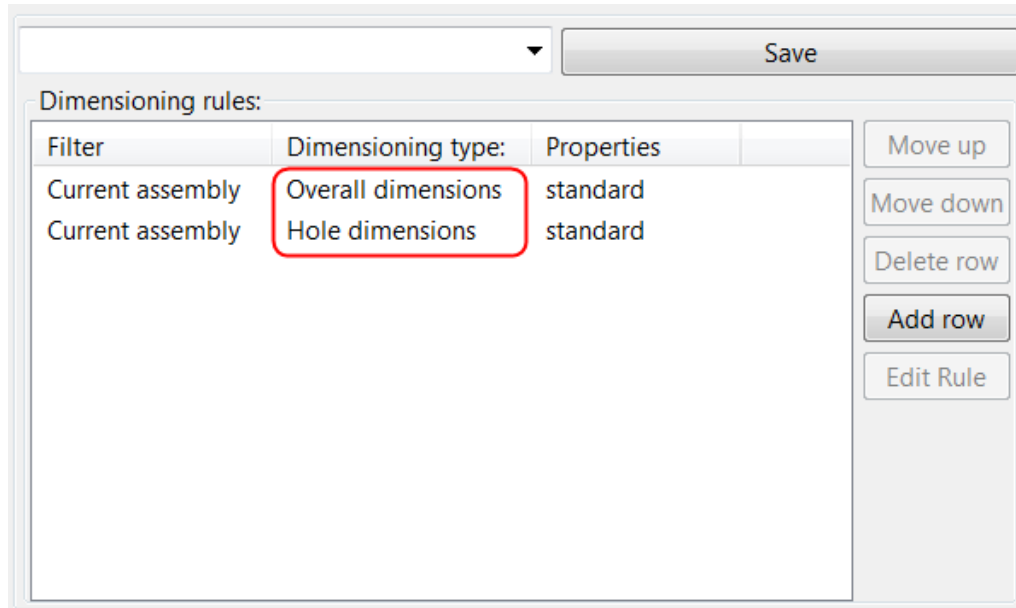
Pořadí pravidel v seznamu definuje pořadí kótovacích čar ve výkresu: kóta vytvořená prvním pravidlem je umístěna nejbližší kótovanému objektu

V tuto chvíli lze filtr nastavit pouze pro **Integrované kóty** v tomto panelu. V dialogovém okně můžete vybrat filtr **Vlastnosti pravidla kótování** a ve všech sloupcích můžete ponechat výběr **Aktuální dílec** ve sloupci pravidla **Filtr**.

Ponechte **Aktuální dílec** ve sloupci **Filtr**.

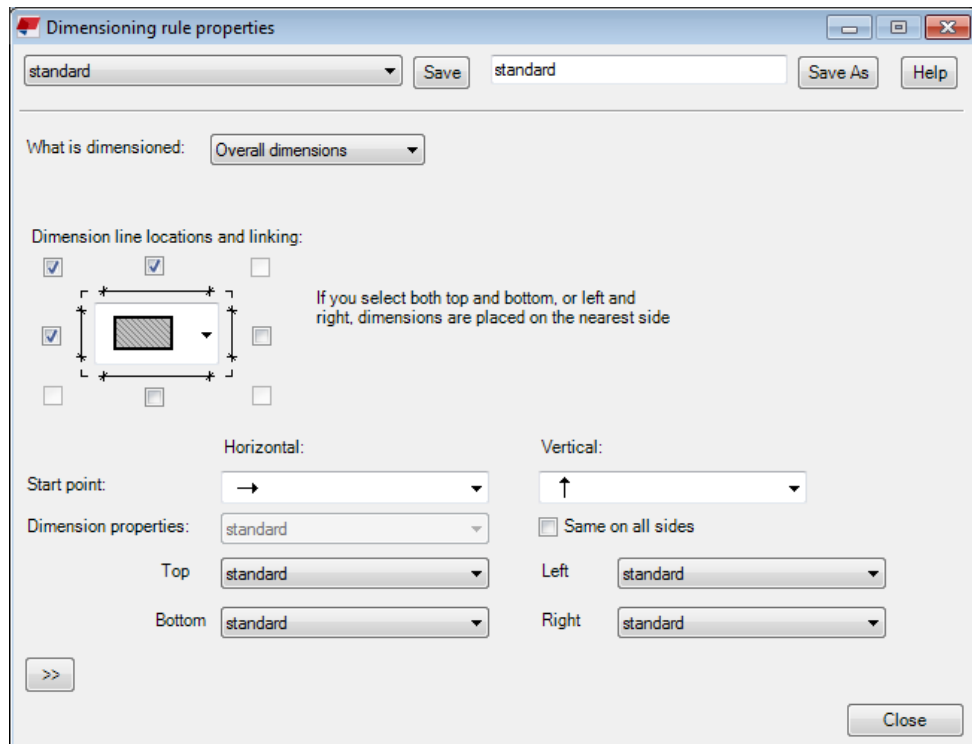
4. Vyberte **Typ kóty** pro vybraná pravidla.

Zde vybíráme celkové kóty a kóty otvorů:

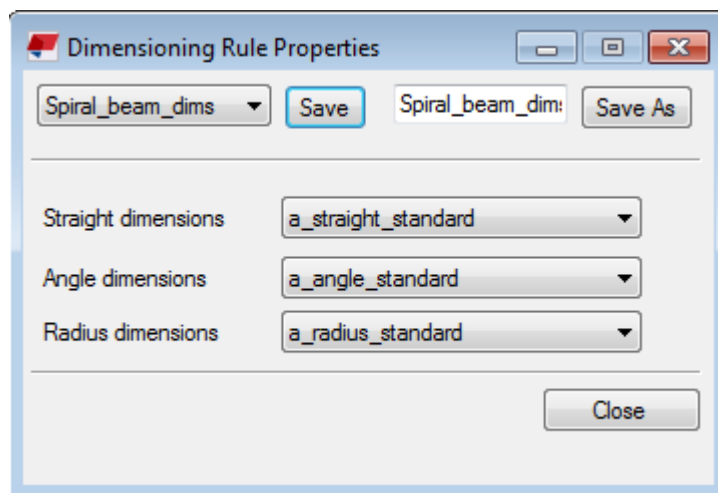


5. Klikněte na jedno z pravidel a klikněte na **Editovat pravidlo**.
6. V závislosti na zvoleném typu kótování se zobrazí konkrétní dialog pro **Vlastnosti pravidla kótování**. Postupujte následovně:
 - U většiny typů kótování je třeba definovat, jak kótovat a kde a jak kóty umístit. Ze seznamu **Vlastnosti kóty** vyberte vhodnou sadu uložených vlastností kót, například změňte vzhled kót, velikost písma kóty textu nebo barvu. Pokud chcete, můžete definovat různé vlastnosti kótovací

čáry pro každou stranu zrušením výběru **Všechny strany stejné** a výběrem různých vlastností kót.

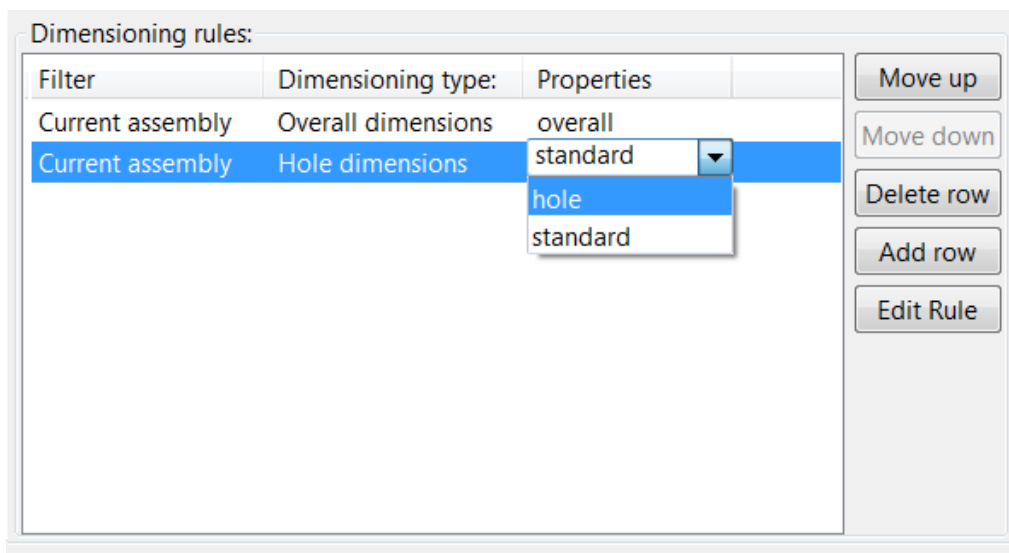


- Pokud jste vybrali typ kótování pro **Rozměry spirálového nosníku** pak vyberte předdefinované vlastnosti kót. Pokud žádná z dostupných vlastností nevyhovuje vašim potřebám, otevřete výkres, klikněte na **Výkres** --> **Vlastnosti** --> **Kóta**, a upravte a uložte potřebné vlastnosti kóty tak, aby byly k dispozici pro výběr v dialogovém okně spirálového nosníku **Vlastnosti pravidla kótování** jako další typ kót.



7. Zadejte kótovacímu pravidlu jedinečné jméno a klepněte na tlačítko **Uložit jako**.

8. Stiskněte **Zavřít**.
9. Definujte další pravidla pro dimenzování potřebná pro pohled podle kroků 5 - 8.
10. Zvolte správné vlastnosti pravidel.



I když jsou kotovací čáry vytvořeny a umístěny ve výchozím nastavení v pořadí, které je definujete v panelu **Vytváření pohledů**, Tekla Structures hledá první vhodné místo pro kótovací čáry podle nastavení umístění a ochrany. Umístění kót nemusí vždy následovat pořadí jejich vytvoření. Zkontrolujte výsledek a v případě potřeby upravte umístění kótovacích čar.

11. V levém horním rohu poskytněte jedinečný název vlastností pohledu a klepnutím na tlačítko **Uložit** a uložte změny do souboru vlastností pohledu.

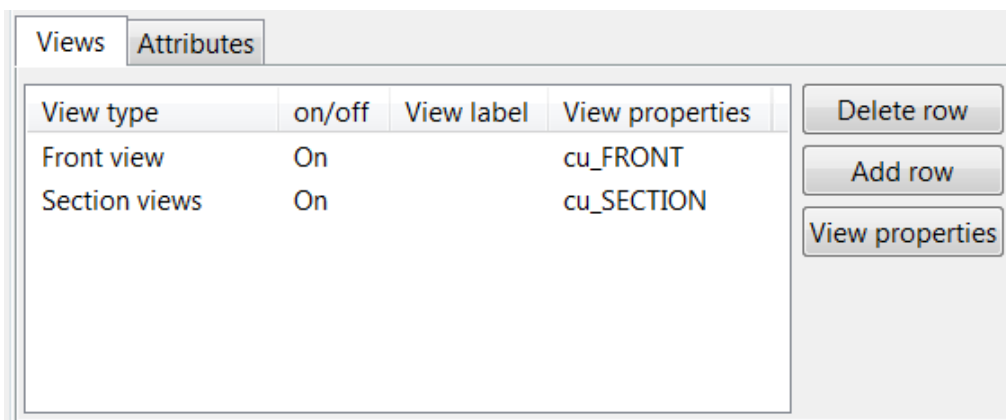
Nyní jste vytvořili nové vlastnosti zobrazení, které obsahují dva typy kótování. Tento soubor vlastností můžete připojit k pohledu výkresu a použít definované kóty v tomto pohledu.

Připojte vlastnosti pohledu k pohledům a uložte vlastnosti výkresu

Připojte vlastnosti pohledu k pohledům a uložte vlastnosti výkresu

1. V panelu **Vytváření pohledů** vyberte správné vlastnosti pohledu pro vytvářené pohledy.

V níže uvedeném příkladu se vytvoří jeden čelní pohled e jeden řez, kde tytopohledy byly připojeny k vlastnostem zobrazení(pohledu) `cu_FRONT` and `cu_SECTION`.



2. Nezapomeňte, že jste vytvořili nebo načítli soubor vlastností výkresů z fáze 1 tohoto postupu. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Tekla Structures vytvoří výkres podle definic v různých souborech vlastností pohledu.

Příklad postupu Vytváření auto. celk. kót a kót otvorů na úrovni pohledů

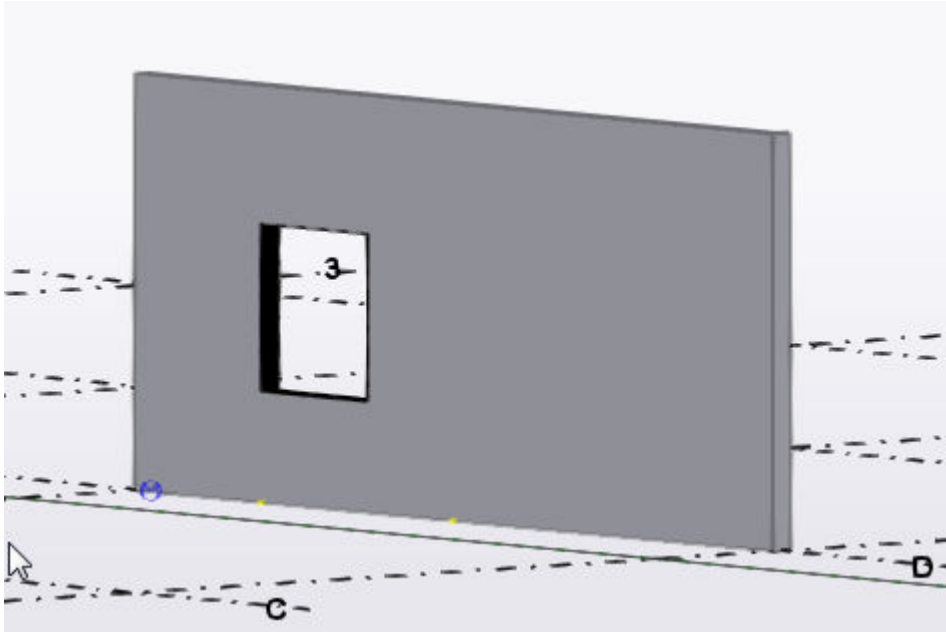
V tomto příkladovém pracovním postupu vytvoříte výkres stěny, která obsahuje

- jeden čelní pohled s automatickým rozměrem a rozměrem otvoru
- jeden průřez s celkovými rozměry

Pro pravidla celkových kót a kót otvorů použijte vlastnosti kótování, dříve manuálně vytvořené a uložené ve výkresech dílce. Vlastnosti pravidel kótování uložíte ve vlastnostech pohledu. Nakonec uložíte vytvořené vlastnosti pohledu ve vlastnostech výkresu a vytvoříte výkres dílce.

Před zahájením vytvořte ručně v dialogovém okně na úrovni objektu v otevřeném výkresu betonového dílce soubor vlastností kóty `dim_font_5`, kde velikost textu kóty je `5.00`, a soubor vlastností kóty `dim_red`, kde barva kóty je červená

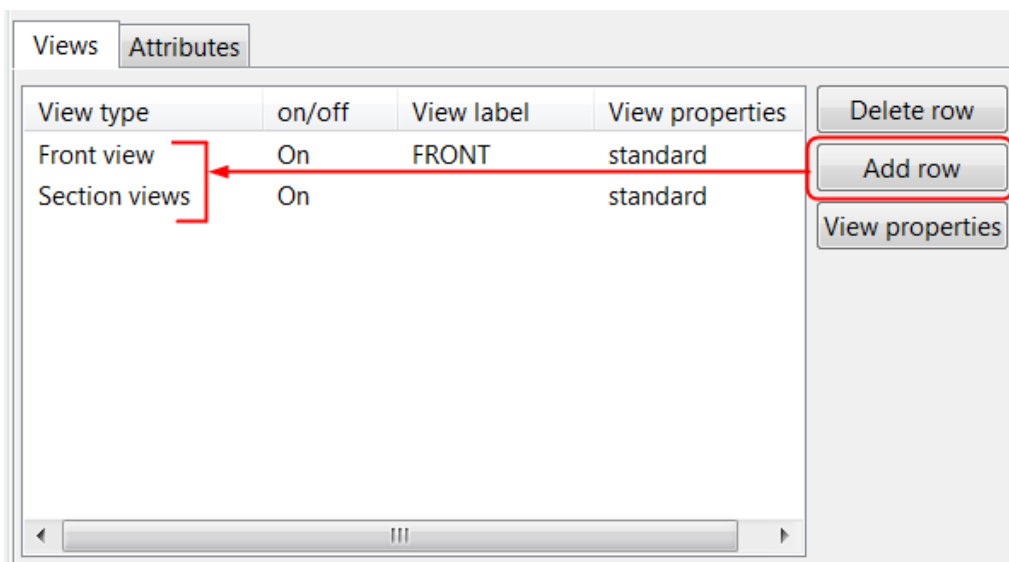
V tomto příkladu budete kótovat následující dílec panelu zdi v modelu:



Definuje pohledy, které budou vytvořeny.

1. Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres betonového dílce**.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Vytváření pohledů** ve stromu možností.
4. V **Vytváření pohledů** panelu, klikněte **Přidat řádek** pro přidání nových pohledů do výkresu.

V následujícím příkladu přidáme dva pohledy. Jeden čelní pohled a jeden pohled řezu.



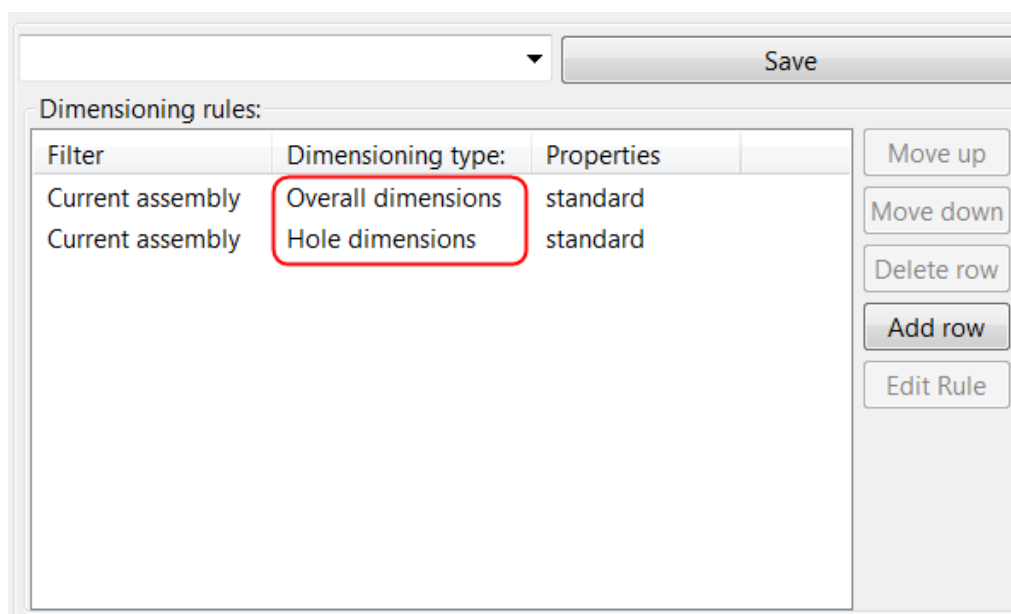
5. Nastavte **zap./vyp.** přepínač **Zap.** pro pohledy, které chcete vytvořit.

Pokud seznam obsahuje extra pohledy, nastavte je **Vyp.** nebo je použijte **Vymazat řádek** tlačítko odstranit.

Nyní máte definovány pohledy, které chcete vytvořit. Dále můžete definovat kóty, které chcete mít v čelním pohledu a pohledu řezu.

Definujte kotování čelního pohledu

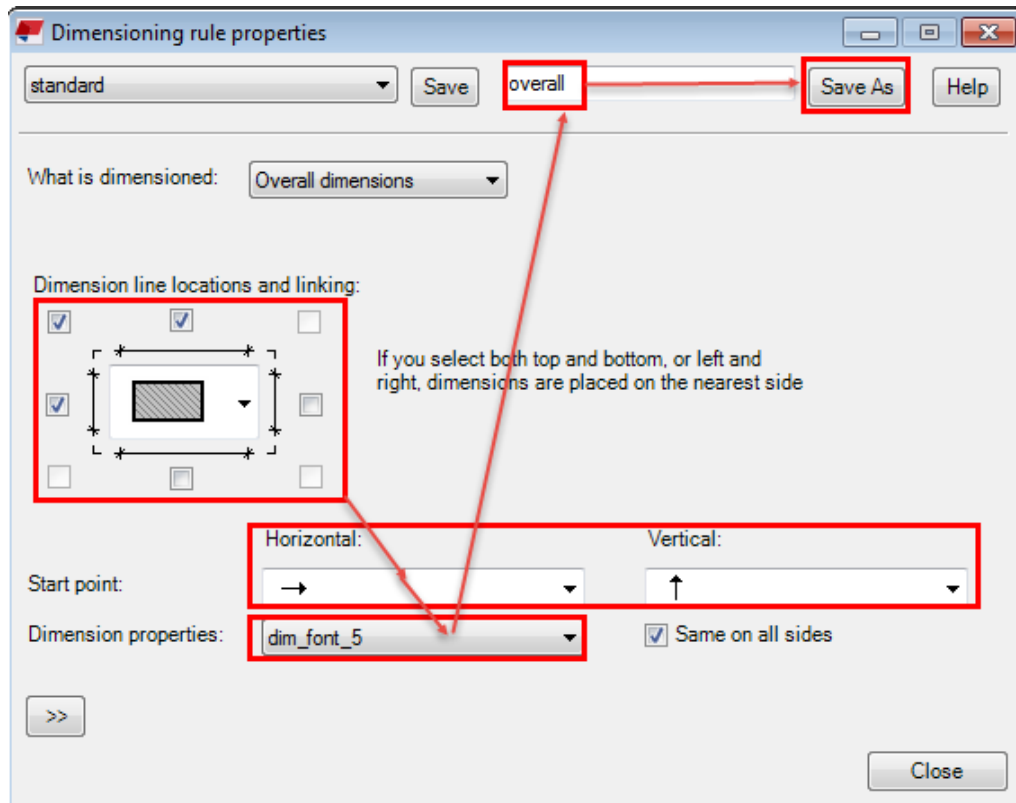
1. Vyberte pohled v **Vytváření pohledů** seznamu.
V tomto příkladu vyberte jeden **Čelní pohled**.
2. Klikněte **Vlastnosti pohledu** a pak klikněte na **Kótování** ve stromu možností a definujte kóty, které chcete vytvořit pro čelní pohled.
3. V **Kótování** panelu, použijte **Přidat řádek** k přidání dvou nových pravidel kótování do seznamu pravidel kótování.
4. Vyberte **Celkové kóty** jako první pravidlo pro **Kóty otvoru** jako druhé.
Pořadí pravidel v seznamu definuje pořadí kótovacích čar ve výkresu: kóta vytvořená prvním pravidlem je umístěna nejbližší kótovanému prvku.
Opustit **Aktuální dílec** v **Filtr** podle obou pravidel.



5. Pro nastavení pravidel celkových kót, klikněte **Celkové kóty** řádek a klikněte **Editovat pravidlo**.
6. V dialogu **Vlastnosti pravidla kótování** určete, co kótovat, kam a jak umisťovat kóty a jaké nastavení pro kóty použít.
 - Vyberte zaškrtačací políčka nad objektem a po levé straně objektu a také zaškrtačací políčko v levém horním rohu pro vzájemné propojení kót.
 - Použijte výchozí hodnoty v seznamech **Počátečních bodů**. Výchozí hodnoty jsou vlevo pro **Horizontální** a dole pro **Vertikální** kóty.

- Ze seznamu **Vlastností kótování** vyberte vhodnou sadu uložených Vlastností kótování. V tomto příkladu vyberte soubor vlastností kót `dim_font_5`, který obsahuje definici pro větší písmo.
- Pojmenujte kótovací pravidlo pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit jako**.

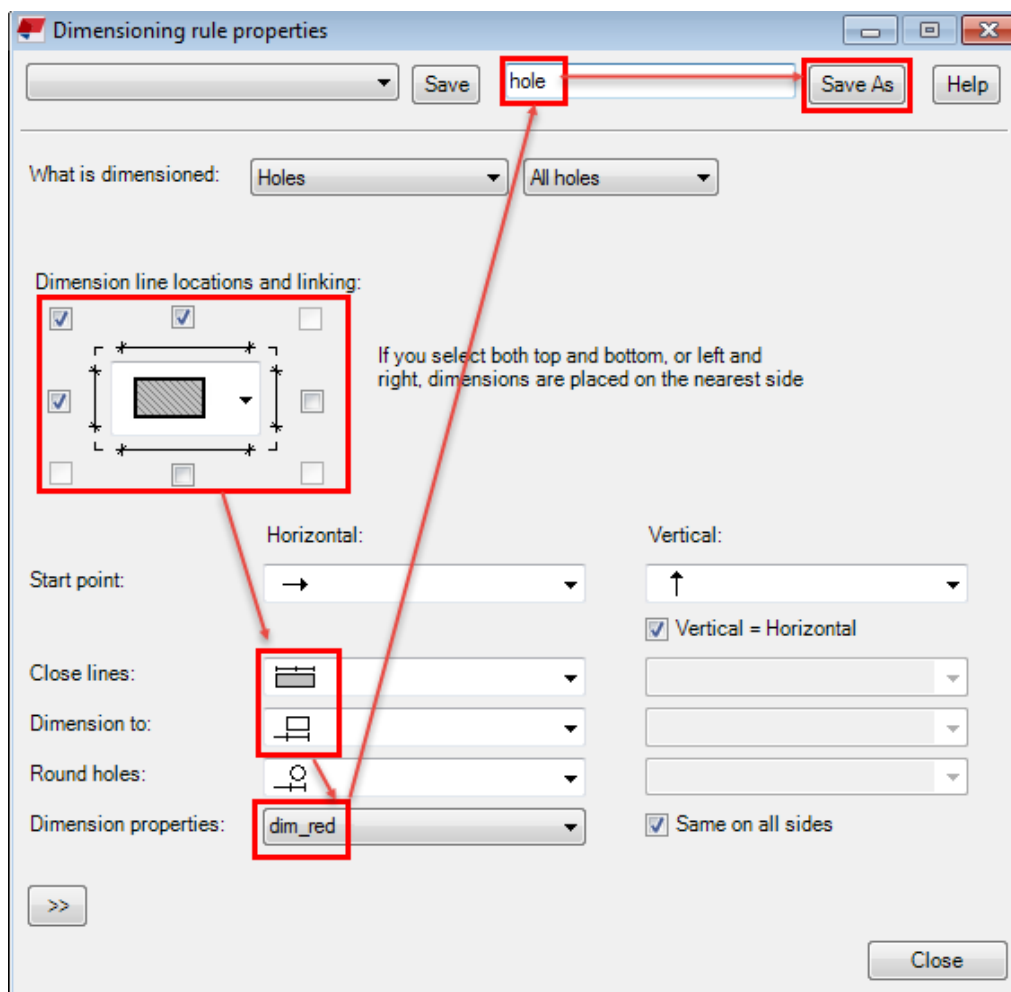
V tomto příkladu je použito jméno celkové



7. Stiskněte. **Zavřít**.
8. Dále, nastavte rozměry otvorů. V **Kótování** panelu vyberte **Kóty otvoru** ze seznamu pravidel kótování a klikněte **Editovat pravidlo**.
9. Vytvořit pravidla kótování pro kótování otvorů:
 - Vyberte zaškrtačací políčka nad objektem a po levé straně objektu a také zaškrtačací políčko v levém horním rohu pro vzájemné propojení kót.
 - Použijte výchozí hodnoty v seznamech **Počátečních bodů**.
 - V **Zavřete čáry**, zvolte nastavení které protáhne kótovací čáry na druhou stranu monolitického dílce.
 - V **Kótovat k**, nastavte kótování k oběma koncům.
 - Ze seznamu **Vlastností kótování** vyberte vhodnou sadu uložených Vlastností kótování. V tomto příkladu, vyberte soubor `dim_red` obsahující definice pro červené kóty.

- Pojmenujte kótovací pravidlo otvoru pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit jako**.

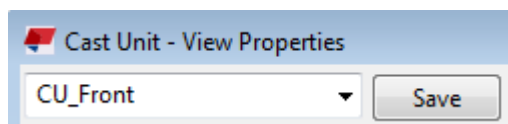
V tomto příkladu je použit název otvor.



- Stiskněte. **Zavřít**.
- Pro **Celkové kóty** pravidlo vyber celkové nastavení, a pro **Kóty otvoru** pravidlo vyber vlastnosti otvorů ze sloupce **Vlastnosti**.

Dimensioning rules:		
Filter	Dimensioning type:	Properties
Current assembly	Overall dimensions	overall
Current assembly	Hole dimensions	hole

- V **dialogu Vlastností pohledu**, pojmenujte vlastnosti čelního pohledu pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit**.
V tomto příkladu jsou vlastnosti čelního pohledu uloženy pomocí jména CU_Front.



Nyní jste uložili vlastnosti pohledu pro čelní pohled obsahující celkové kóty a kóty otvorů. Opusťte **dialog Vlastností pohledu** pro provedení dalších změn.

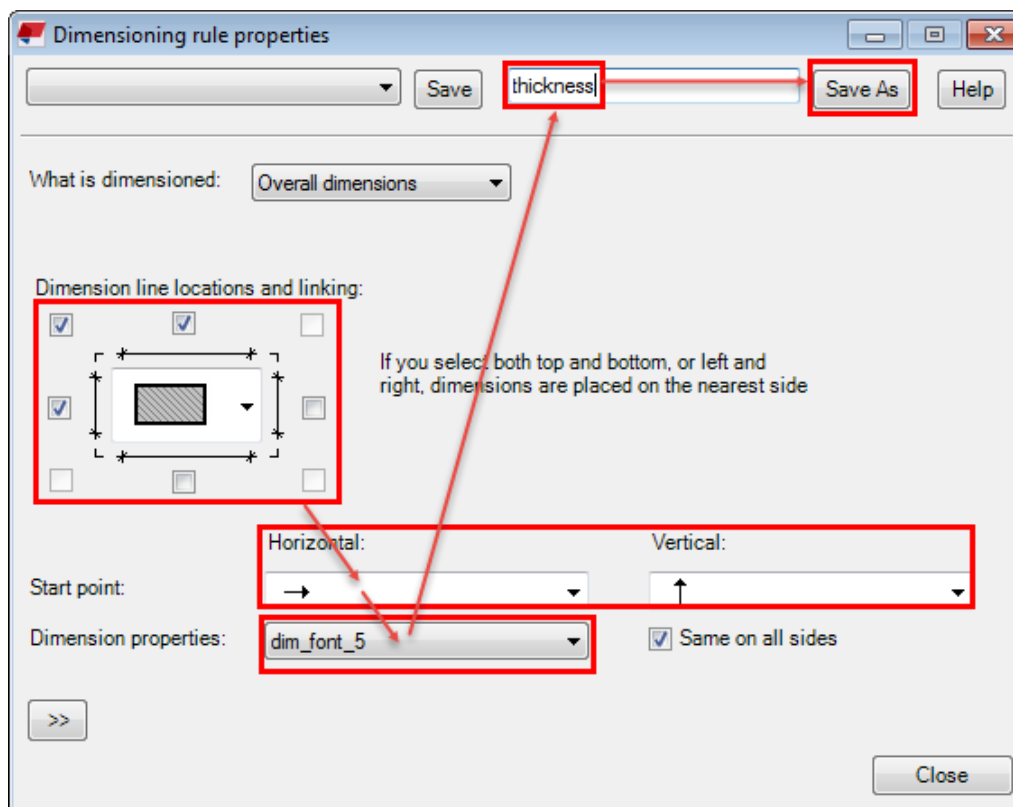
Definujte kótování pohledu řezu

Pohled řezu je potřeba pro výkres monolitického dílce, protože potřebujete znázornit tloušťku stěn. Dále vytvoříte celkové kóty pohledu řezu.

1. V **Vytváření pohledů** panelu vyberte **Pohledy řezů** řádek a klikněte **Vlastnosti pohledu**.
2. Nahrát soubor vlastností výkresu `CU_Front`.
Můžete začít vytvářet nové vlastnosti pohledu na základě existujících vlastností pohledu.
3. Klikněte **Kótování** ve stromu možností.
4. V panelu **Kótování** Kótování, smažte nepotřebná pravidla kótování otvorů kliknutím na **Kóty otvoru** řádek a **Vymazat řádek**.

V pohledu řezu budete potřebovat pouze celkové kóty.

5. Stiskněte **Celkové kóty** řádek a klikněte **Editovat pravidlo**.
6. Vytvořte pravidlo kótování pro celkové kóty v pohledu řezu:
 - Vyberte zaškrtačací políčko pod objektem pouze v případě, že potřebujete zobrazit jeho tloušťku.
 - Vyberte stejné vlastnosti kót jako pro celkové kóty v čelním pohledu, protože chcete zobrazit popisek kóty trošku větším fontem:
`dim_font_5`.
 - Pojmenujte pravidlo pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit jako**.
V tomto příkladu je použito `šířka`.



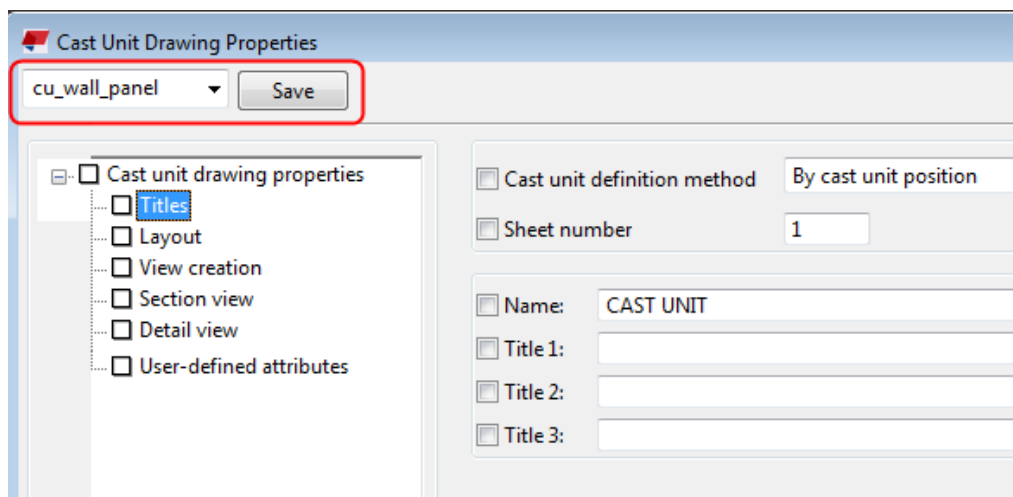
7. Klikněte **Zavřít**.
8. V **Kótování** panelu vyberte šířku ve sloupci **Vlastnosti** jako soubor vlastností pro pravidlo celkového kótování.
9. Pojmenujte vlastnosti pohledu řezu pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit jako**.
V tomto příkladu je použito CU_Section.
10. Stiskněte . **OK**.
Nyní jste uložili vlastnosti pohledu pro čelní pohled obsahující celkové kóty.

Připojte vlastnosti pohledu k pohledům a uložte vlastnosti výkresu

1. V **Vytváření pohledů** panelu vyberte CU_Front pro čelní pohled a CU_Section pro pohled řezu.

View type	on/off	View label	View properties
Front view	On		CU_Front
Section views	On		CU_Section

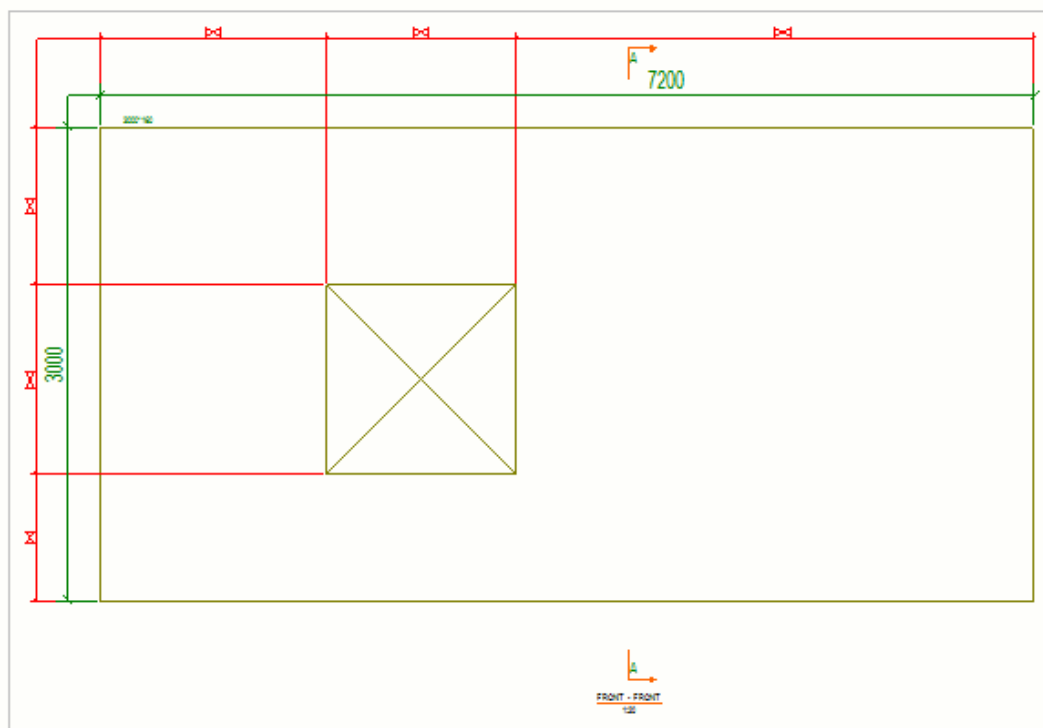
2. V **dialogu Vlastností pohledu**, pojmenujte vlastnosti výkresu pomocí unikátního názvu a klikněte **Uložit**.
V tomto příkladu je použito cu_wall_panel je uložen.



3. Klikněte **OK** a vytvořte výkres monolitického dílce.

Tekla Structures vytvoří výkres betonového dílce podle vašich definic v různých souborech vlastností. Výkres betonového dílce obsahuje přední pohled a řez. Celkové rozměry v obou pohledech mají trochu větší písmo a přední pohled má kóty červených otvorů. V pohledu řezu je kótována pouze tloušťka stěny.

Nyní můžete použít soubor vlastností výkresu `cu_wall_panel` později až budete potřebovat výkresy s podobným nastavením.



TIP Nastavení kótování můžete změnit i po vytvoření výkresu monolitického dílce:

1. Klikněte dvakrát na rámeček pohledu výkresu pro otevření dialogu vlastností pohledu.
2. Klikněte **Kótování** ve stromu možností pro otevření **Kótování** k panelu kde můžete vybrat a editovat pravidla kótování.

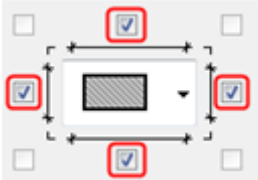
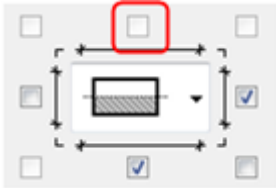
Vlastnosti pravidla kótování

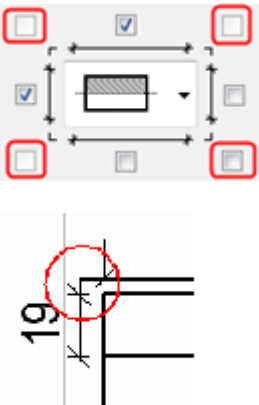
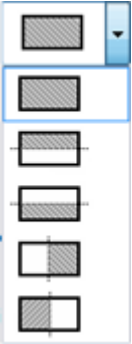
Následující tabulka popisuje možnosti a jejich nastavení v **Vlastnosti pravidla kótování** dialogu. Toto dialogové okno může být výběrem **Vytváření pohledů** v **Vlastnosti výkresu** vyberte řádek pohledu a klikněte **Vlastnosti pohledu** --> **Kótování** --> **Editovat pravidlo** .

Pokud vyberete [Integrované \(strana 728\)](#) jako typ kóty, [zobrazí se dialogové okno Vlastnosti kótování \(strana 892\)](#).

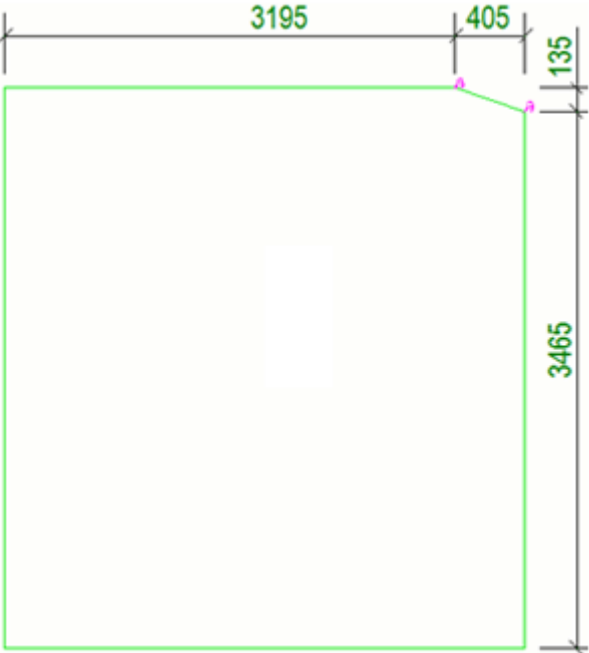

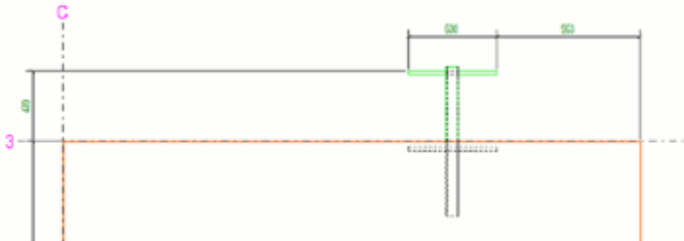


Vlastnosti pravidla kótování

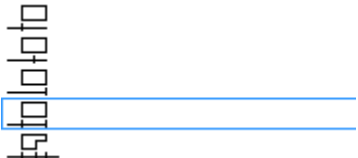


Nastavení	Popis
Co je dimenzováno	<p>Nastavit typ kótování:</p> <ul style="list-style-type: none">• Celkové kóty vytvářejí kóty pro hraniční velikost objektů, které vyberete v seznamu Měření od .• Tvary hrany vytváří kóty pro hranu objektu vybraného v seznamu Měření od. Výběrem této volby Viditelné plochy budou kóty vytvořeny pouze k plochám, které jsou viditelné v pohledu výkresu. Druhá možnost Všechny strany kótuje všechny plochy. Všechny strany je výchozí hodnota a bude použita, pokud soubor nastavení kóty neobsahuje žádnou hodnotu pro nové nastavení. Pro sendvičové stěny nemusí výchozí nastavení Betonový dílec / Dílec nemusí poskytovat požadovaný výsledek jako s Tvary hrany. Potom můžete rozdělit vnitřní a vnější vrstvy zvlášť podle názvu prvku.• Vedlejší prvky vytvářejí kóty pro vedlejší prvky pro betonový dílec nebo dílec.• Otvory vytváří kóty pro otvor objektu vybraného v seznamu Měření od. Rozměry otvorů jsou kombinovány podle nastavení Kombinovat na jedné čáře. Poznámka: Kótování pro Otvory nekótuje šrouby, pro toto musíte použít Integrované kóty pro jejich správné okótování.• Výřezy vytváří kóty pro výřez objektu vybraného v seznamu Měření od. Rozměry otvorů jsou kombinovány podle nastavení Kombinovat na jedné čáře.

Nastavení	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Vzdálenost k mřížce vytváří kóty od čáry mřížky k ohraničujícímu rámečku objektu vybraného v seznamu Měření od. Toto nastavení funguje pouze tehdy, jsou-li viditelné čáry mřížky. • Filtr lze použít ke kótování všeho, co lze filtrovat. Často se používá při dimenzování zabudovaných objektů. Můžete například kótovat umístění šroubů poté, co jste vytvořili filtr pro šrouby. Když vyberete Filtr ze seznamu Co je kótováno zobrazí se seznam, ve kterém můžete vybrat filtr. Filtr je filtr pohledu výkresu a musíte ho předem vytvořit, abyste ho mohli použít.
Umístění kótovací čáry a propojení	<p>Řídí, na kterých stranách betonového dílce budou vytvořeny kóty.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Umístění kótovacích čar se otočí společně s výkresem, pokud se pohled otočí ručně. • Při výběru obou stran, horní a spodní, nebo doleva a doprava budou objekty kótovány na straně, která je nejbližší k objektu. • Pokud je pro dané pravidlo vybrána pouze betonová část, jedno zaškrtačkové políčko bude zašednuto a nemůžete jej vybrat.  <ul style="list-style-type: none"> • Když jste vybrali jednu vertikální a jednu vodorovnou kótu, jsou aktivována propojovací políčka v rohových polích a můžete propojit

Nastavení	Popis
	<p>kolmé kótové čáry. Zaškrťovací políčka jsou ve výchozím nastavení vypnuty.</p>  <ul style="list-style-type: none"> Můžete vybrat objekty pro dimenzování z celého dílce nebo pouze z jedné poloviny části. Pokud tak učiníte, budou objekty v druhé polovině ignorovány při vytváření kót. Výchozí hodnota je celý betonový dílec. 
Umístit kóty dovnitř	<p>Pokud vyberete toto nastavení, mohou být kóty umístěny uvnitř betonového dílce, dílce nebo položky.</p> <p>To je viditelné pouze pro typ kótování Kóty filtru.</p>
Orientace	<p>Orientujte kóty je podél skloněné hrany prvku. Další možností je vytvořit horizontální nebo vertikální rozměry.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato možnost je viditelná pouze, když je vybrán typ kótování Filtr nebo Tvary hrany. Když je vybrána možnost Filtr jsou pro orientaci k dispozici dvě nastavení. <p>První nastavení umístí kóty podél skloněné hrany:</p>

Nastavení	Popis
	<div data-bbox="719 271 1380 607"> </div> <p data-bbox="719 633 1380 667">Druhé nastavení umístí kóty vodorovně a svisle:</p> <div data-bbox="719 701 1380 1099"> </div> <ul data-bbox="671 1149 1380 1323" style="list-style-type: none"> • Když je vybrána možnost Tvar hrany jsou pro orientaci k dispozici tři nastavení. První dvě nastavení pracují stejným způsobem jako první dvě nastavení Filtru. První nastavení je výchozí hodnota. Třetí z nich vytváří obě kóty: <div data-bbox="719 1350 1380 1760"> </div>
<p>Minimální délka pro šikmou část</p>	<p>Definuje minimální délku šikmých úseků, jsou-li kóty stále vytvářeny pro šikmé úseky. Standardní hodnota je 300 mm. Například pokud použijete hodnotu 500 mm a zkosená část je kratší než 500</p>

Nastavení	Popis
	<p>mm, kóty se nevytvářejí podél zkosené části, nýbrž vodorovně a svisle.</p> 
<p>Počáteční bod</p>	<p>Určuje, kde jsou počáteční body pro kóty:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Výchozí hodnoty jsou vlevo pro Horizontální a dole pro Vertikální kóty. • Nastavení označené symbolem  vybere nejbližší okraj jako bod kóty pro každou kótu zvlášť. V níže uvedeném příkladu je objekt blíž k pravému okraji a odtud začíná vodorovná kóta. 
<p>Vertikální = Horizontální</p>	<p>Nastavení jsou často obousměrně podobné a při použití této volby je třeba nastavit pouze vertikální nastavení.</p>
<p>Uzavřené kóty</p>	<p>Určuje, zda kótovací čáry vyčnívají na druhý konec položky nebo dílce  nebo ne . Kótovací čáry se standardně rozšiřují na druhý konec.</p>

Nastavení	Popis
Kótování na	<p>Určuje, které body vybraných objektů jsou kótovány:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oba konce je výchozí.  <ul style="list-style-type: none"> • Pokud vyberete nastavení středového bodu a objekt je uživatelského prvku (= zabudovaný), Tekla Structures použije bod pro vkládání komponentů, který není vždy uprostřed. U ostatních objektů se použije skutečný středový bod.
Kruhové otvory	<p>Určuje, zda jsou kulaté otvory dimenzovány podle středu  nebo průměru .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tato možnost je viditelná pouze, když je vybrán Otvory nebo Výřezy. • Průměr je výchozí hodnota. • V současné době jsou kruhové otvory identifikovány pouze profilem řezného prvku (prefix profilu D). Pokud vytvoříte kulatý otvor pomocí kulatých zkosení, nebude otvor kótovaný.
Vlastnosti kótování	<p>Vyberte a aplikujte nastavení pravidel kót, které jsou definovány v souboru vlastností kót, který byl dříve uložen v dialogovém okně Vlastnosti kótování ve výkresu. Výchozí hodnota je standard.</p> <p>Pokud vyberete Všechny strany stejné, budou nastavení ve stejném souboru vlastností kót použita na všech stranách. Pokud zrušíte výběr Všechny strany stejné, můžete zvolit a aplikovat různé vlastnosti kótovacích čar pro Horní, Dolní, Vlevo a Vpravo stranu.</p>
Měření od	<p>Definuje objekty, které budou použity jako výchozí bod pro kóty. Dostupné volby nastavení jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Betonový dílec/Dílec: Standardní hodnota. Pokud toto nastavení vyberete, máte k dispozici další tři nastavení: <ul style="list-style-type: none"> • Pouze betonové / ocelové prvky: Pro betonové dílce se používají pouze betonové

Nastavení	Popis
	<p>prvky a pouze u ocelových dílů ocelové prvky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Všechny prvky • Všechny prvky a armovací pruty • Hlavní prvek Toto nastavení používá hlavní část betonového dílce nebo hlavního dílce sestavy. • Název položky: Pokud vyberete Název položky, pak můžete definovat název položky. • Filtr: Pokud vyberete Filtr, můžete použít předdefinovaný filtr pro výběr objektů, které chcete použít jako výchozí body kót. • Aktuální prvek: Vyberte Aktuální prvek při kótování položky. • Hraniční oblast: Používá hraniční oblast objektu jako výchozí bod pro kóty. Tato možnost je k dispozici pouze při kótování filtrů, otvorů, výklenků a sekundárních prvků. • Nejbližší hrana: Používá nejbližší hranu objektu jako výchozí bod pro kóty. Tato možnost je k dispozici pouze při kótování filtrů, otvorů, výklenků a sekundárních prvků.
Kombinovat na jedné čáře	<p>Vytvoří pravidlo založené na filtru, například pro zabudované prvky (EB_*), a poté seskupí zabudované prvky podle hlavního názvu dílu, pak zabudované prvky s různými názvy vytvoří vlastní kótovací čáry. Filtrovaným objektem může být prvek, výztužná tyč nebo dílec. Dostupné volby nastavení jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Všechny objekty (výchozí) • Podle jména (názvu) • Podle čísla pozice • Ne <p>Když vyberete Otvory nebo Výřezy pak Kombinovat na jedné čáře zobrazí vhodné nastavení otvorů nebo výřezů. Dostupné volby nastavení jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Všechny otvory (výchozí) • Jakékoliv otvory o stejné velikosti • Podle název ořezaného prvku

Nastavení	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> Ne
Kombinujte pouze objekty, které mají stejné X nebo Y souřadnic Z souřadnice	Kombinuje pouze kóty objektů, které jsou na stejné vodorovné nebo svislé čáře, nebo kóty objektů, které mají stejnou souřadnici Z. Ve výchozím nastavení nejsou tyto volby vybrány.
Tolerance	Tolerance je maximální vzdálenost mezi objekty, když Tekla Structures stále považuje předměty za stejné čáře. Výchozí hodnota je 50 mm.
Preferovaný směr kombinování	Nastaví preferovaný směr pro kombinaci kót, pokud lze objekt kombinovat ve vodorovném i ve svislém směru. X je výchozí hodnota.
Nevytvářejte kóty kratší než	Definuje minimální délku kóty Tekla Structures. Výchozí hodnota je 0, což znamená, že jsou vytvořeny všechny kóty.
Nekótovat otvory menší než	Definuje minimální délku otvoru pro Tekla Structures, které vytvoří. Pomocí této možnosti můžete zabránit vytváření kótování pro malé otvory. Vzdálenost je nejmenší než rozměr otvoru. Je-li jakýkoli rozměr díry větší než daná hodnota, díra bude dimenzována ve všech směrech. Například s hodnotou 40 obdélníkový otvor 80 * 30 dostane oba rozměry 80 a 30. Výchozí hodnota je 0, což znamená, že jsou vytvořeny všechny kóty.
Objekty komponentu	Určuje, jak jsou objekty komponentu kótovány: <ul style="list-style-type: none"> Podle referenčního bodu (výchozí) umístí kótovací bod na první bod vložení komponenty. Pro každý prvek bude vytvořena pouze jedna kóta bez ohledu na počet prvků uvnitř komponent. Jako vedlejší prvky vytváří pro každou součást uvnitř komponentu oddělené rozměry.

Vlastnosti kótovacích pravidel pro spirálový nosník

Když vyberete typ kótování **Rozměry spirálového nosníku**, a kliknete **Editovat pravidlo**, jiný **Vlastnosti pravidla kótování** je zobrazený dialog.

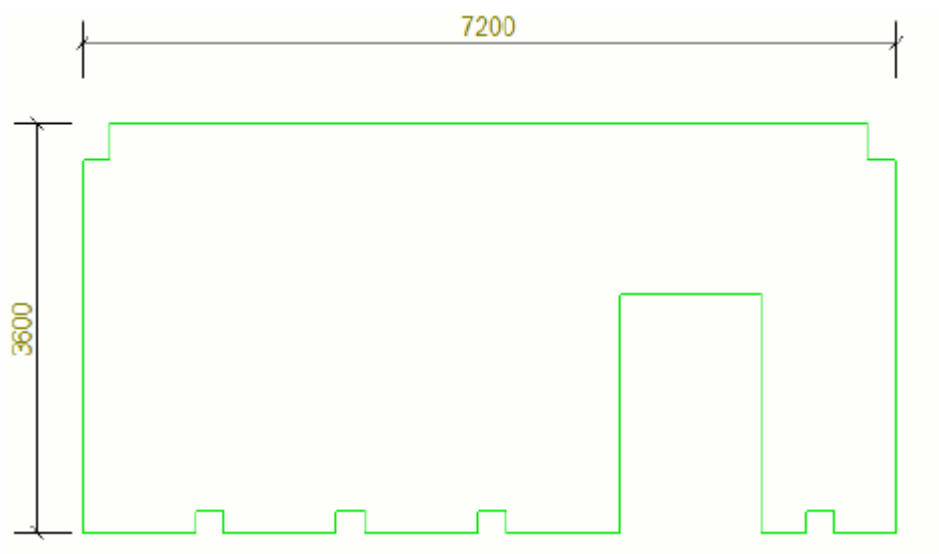
Nastavení	Popis
Rovné kóty Úhlové kóty Kóty úhlů a poloměrů	Vyberte předdefinované vlastnosti kótování. Pokud žádná z dostupných vlastností nevyhovuje vašim potřebám, otevřete výkres, klikněte Výkres --> Vlastnosti --> Kóta , a upravte a uložíte potřebné

Nastavení	Popis
	vlastnosti kóty tak, aby byly k dispozici pro výběr v dialogovém okně spirálového nosníku Vlastnosti pravidla kótování jako další typ kót.

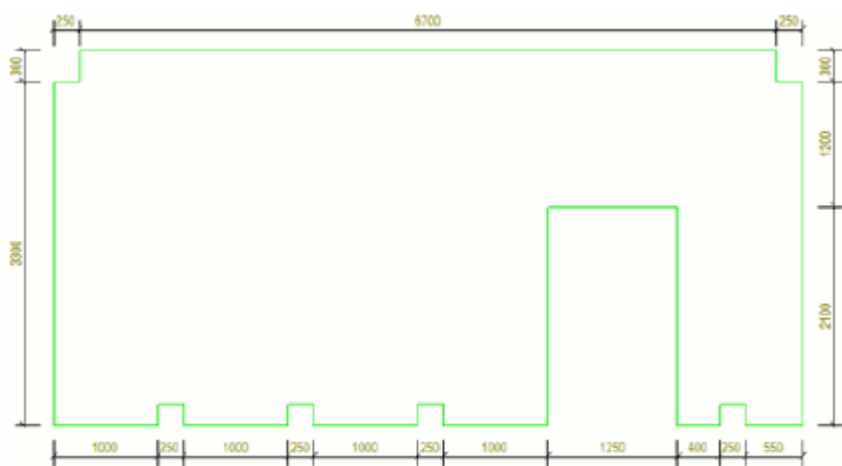
Příklady kótování

Níže uvádíme příklady kótování vytvořených s různými nastaveními v dialogovém okně **Vlastnosti pravidla kótování**.

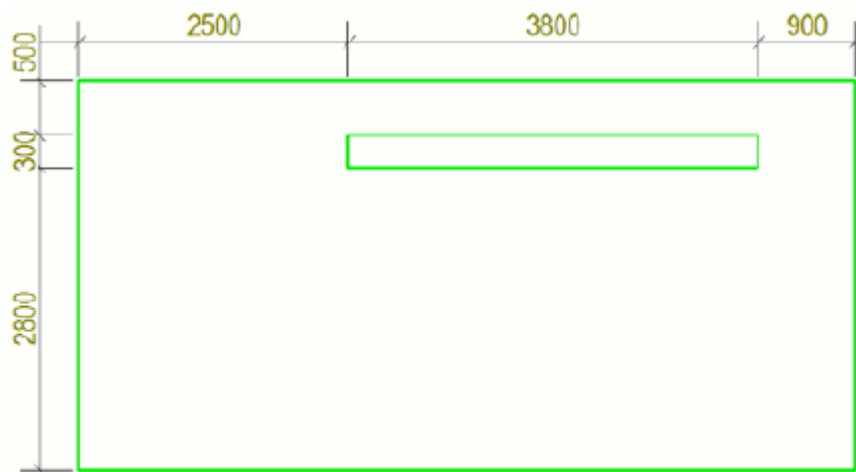
Celkové kóty



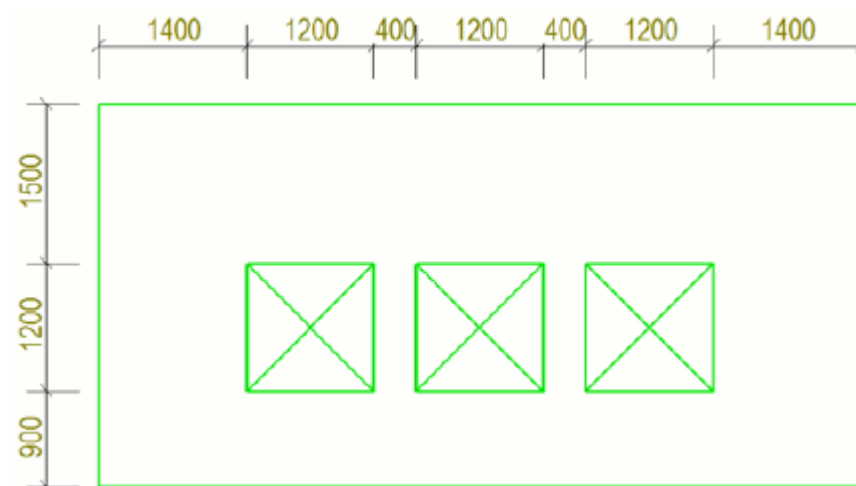
Tvar hrany



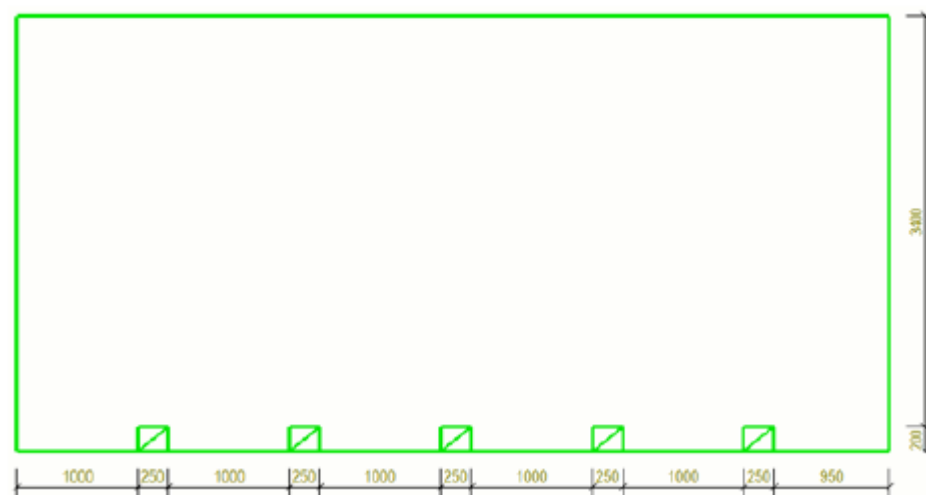
Vedlejší prvky



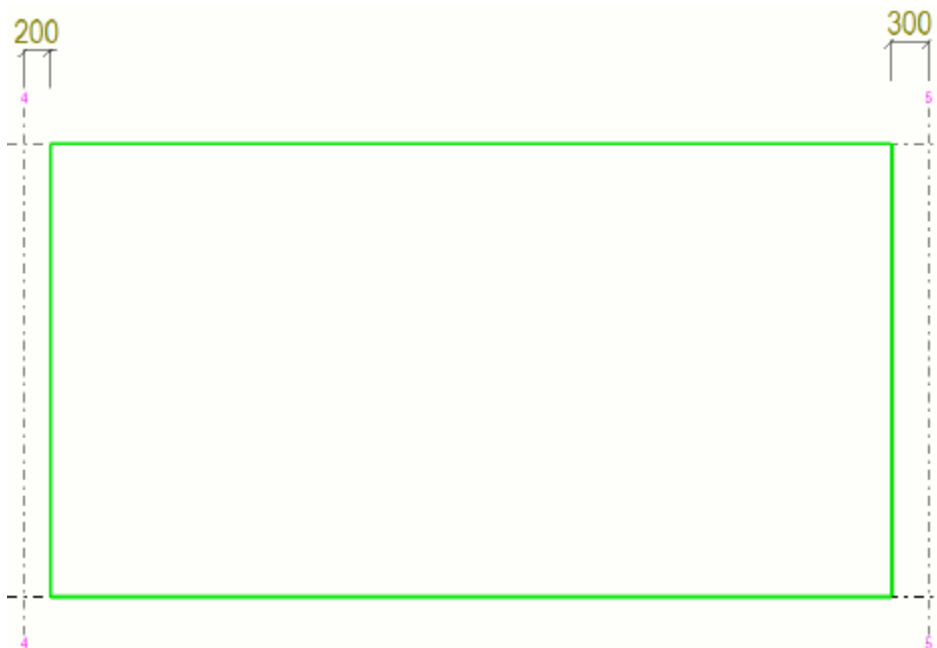
Otvory



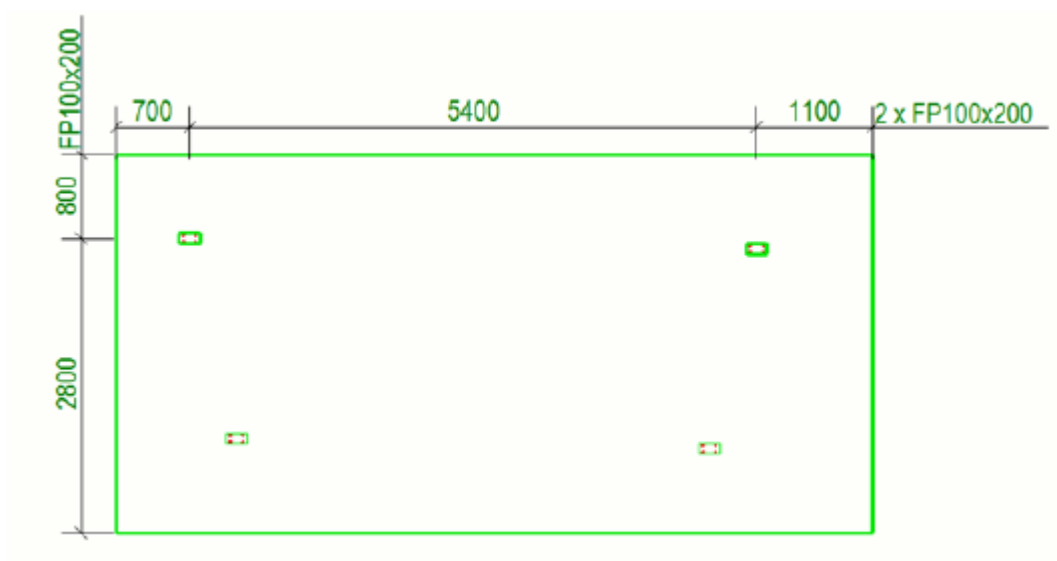
Výřezy



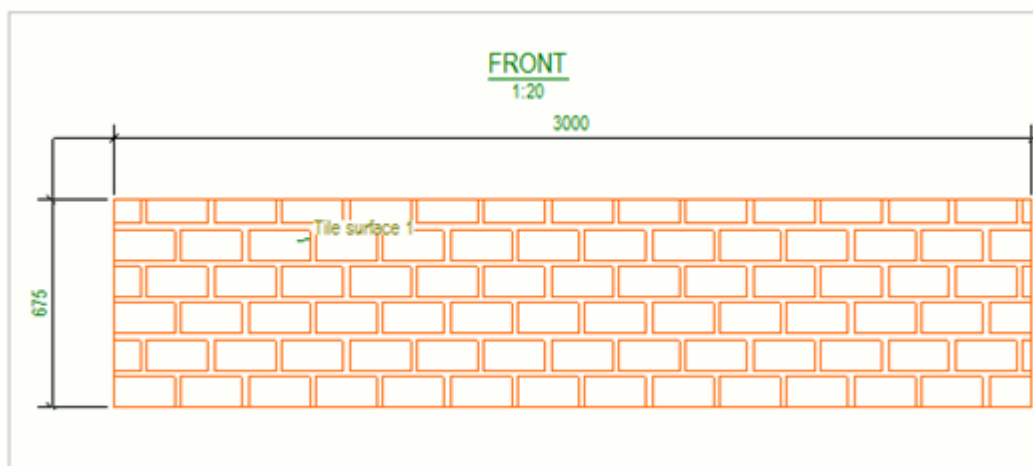
Vzdálenost k mřížce



Filtr: Zabudované

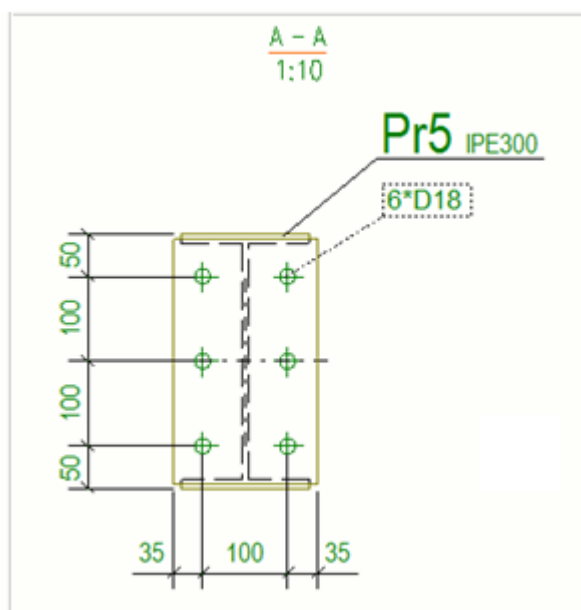


Filtr: Povrchová úprava




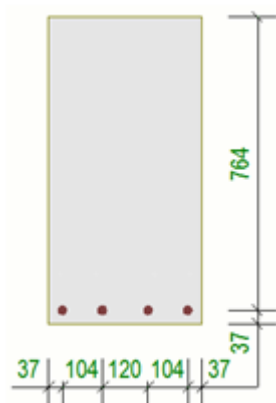
Filtr: Šrouby


Pro umístění každého šroubu ve skupině šroubů, nastavte **Kótovat** na střed

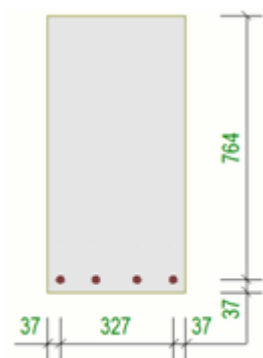


Filtr: Armovací tyče a trny

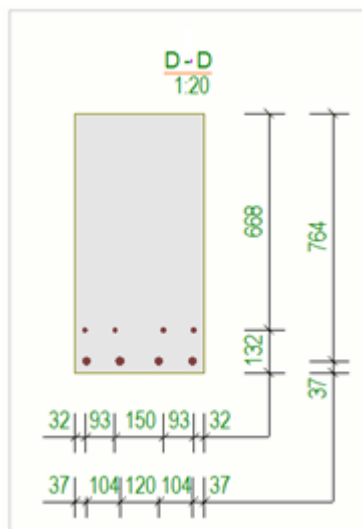
Použijte volbu uprostřed  pro kótování každého prutu ve skupině:



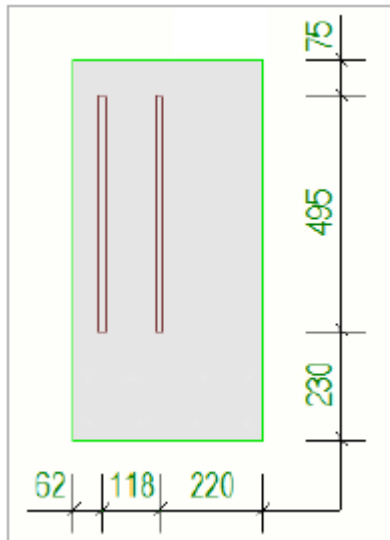
Možností počátečního bodu a koncového bodu  bude kótováno rozmístění první a poslední tyče ve skupině:



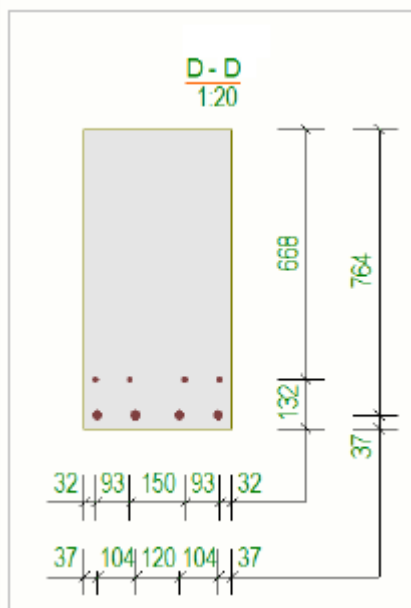
Chcete-li mít samostatné kótovací čáry pro vyztužení tyčí, které nemají stejnou velikost, nastavte **Kombinovat na jedné čáře** na hodnotu **Podle čísla pozice**:



Chcete-li vytvoření pravidla usnadnit, nastavení volby uprostřed **Kótovat k** funguje tak, že vytvoří rozměry počátečního a koncového bodu armovacích tyčí, které jsou rovnoběžné s rovinou pohledu:



Chcete-li získat různé kóty tyčí na samostatných čárách, nastavte **Kombinovat na jedné čáře** na **Podle čísla pozice**:



[Přidat automatické kótování pohledů \(strana 687\)](#)

[Vytvoření filtru výkresu pro kótování na úrovni pohledů \(strana 715\)](#)

[Kóty a vlastnosti kóty \(strana 881\)](#)

[Spirálové nosníky ve výkresech \(strana 342\)](#)

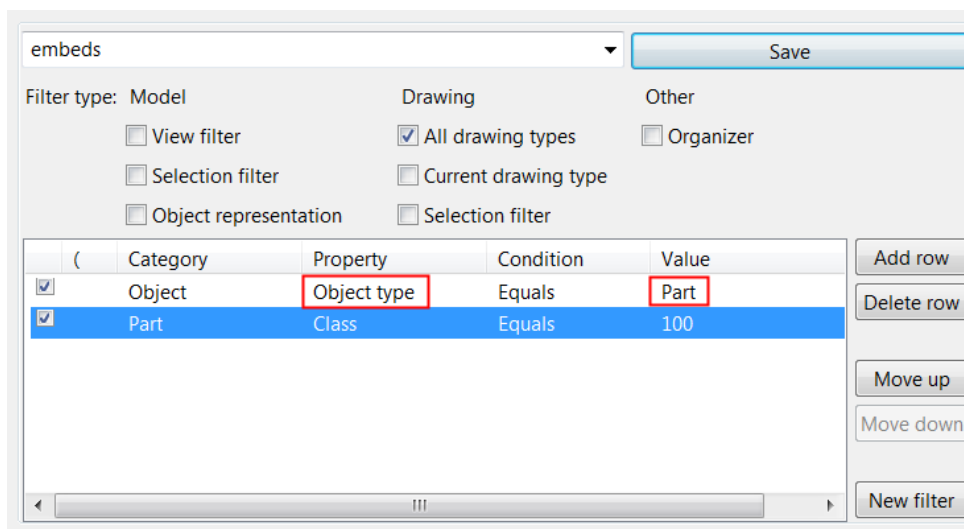
Vytvoření filtru výkresu pro kótování na úrovni pohledů

Musíte vytvořit pohled výkresu pro volbu **Kóty filtru** kótování na úrovni pohledu a kóty v jednotlivých výkresech položek, dílců a betonových dílců. Filtr je třeba vytvořit na úrovni pohledů, protože vytvoříte rozměry pohledů podle zobrazení.

Vytvořte filtr pohledu výkresu

Můžete vytvořit filtr v pohled výkresu pro volbu **Filtr** na úrovni pohledu a kóty v jednotlivých výkresech položek, dílců a netonových dílců. Filtr je třeba vytvořit na úrovni pohledů, protože vytvoříte rozměry pohledů podle zobrazení.

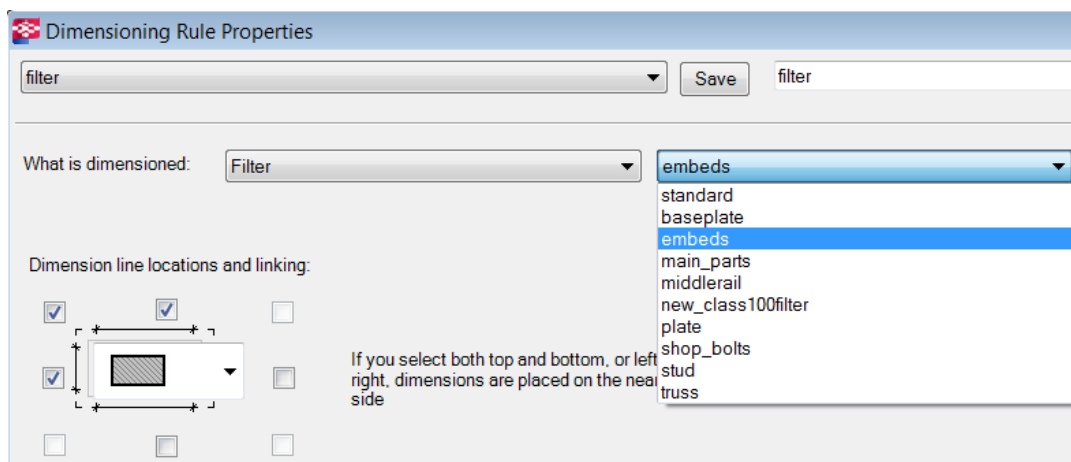
1. V otevřeném výkrese klikněte na rámeček pohledu a otevřete dialog pro **Vlastnosti pohledu**.
2. Stiskněte **Filtr**.
3. Klikněte na **Přidat řádek** a definujte vlastnosti filtru.
 - Nejdříve přidejte řádek a definujte kategorii **Typ objektu**. To je třeba definovat pro všechny filtry výkresu, které budou použity při definování kótování. Nastavte **Hodnota** na **Prvek** nebo **Armovací tyč****Armovací prut**
 - Poté přidejte řádek filtru, který například vybírá všechny části určité třídy.



4. Použijte **Uložit** pro uložení filtru s jedinečným jménem.
5. Klikněte na **Zrušit** a zavřete dialog.

Nyní můžete vybrat filtr zobrazení výkresu ze seznamu filtrů v dialogovém okně **Vlastnosti pravidla kótování** a použít jej pro kótování. Pokud se filtr

nezobrazí ihned po vytvoření, seznam obnovte zavřením a otevřením dialogového okna.




Pro více informací o vlastnosti pravidla, viz [Vlastnosti pravidla kótování \(strana 701\)](#).

Vytvoření filtru pro otvory nebo výřezy(vybrání)

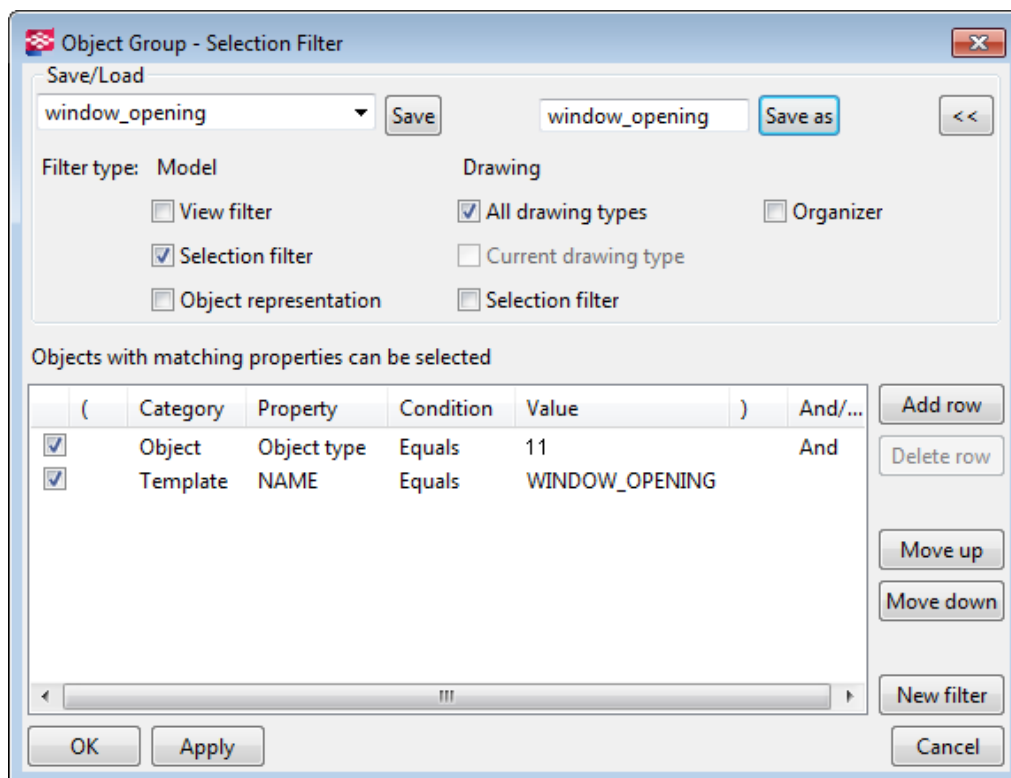
Můžete vytvořit filtr pro řezané prvky. Filtr může být výkresový filtr nebo filtr pro výběr v modelu.

Vytvoření filtru v modelu pro otvory nebo výřezy

1. Klikněte na tlačítko **Výběrový filtr** na panelu  **Výběr**.
2. V dialogu **Skupina objektů - Výběrový filtr** přidejte první řádek:
 - Vyberte **Objekt** jako kategorii, **Typ objektu** jako vlastnost a **Rovnají se** jako podmínku.
 - Pro hodnotu 11 ,použijte volbu **Vybrat z modelu. . .** a vyberte řezný prvek.
3. Přidejte druhý řádek:
 - Vyberte **Šablona** jako kategorii a zadejte `NAME` jako vlastnost a vyberte **Rovnají se** jako podmínku.
 - Zadejte název šablony jako hodnotu.
4. Zaškrtněte políčka **Výběrový filtr** a **Všechny typy výkresů**.

Chcete-li zobrazit všechny dostupné typy filtrů, klikněte na tlačítko 

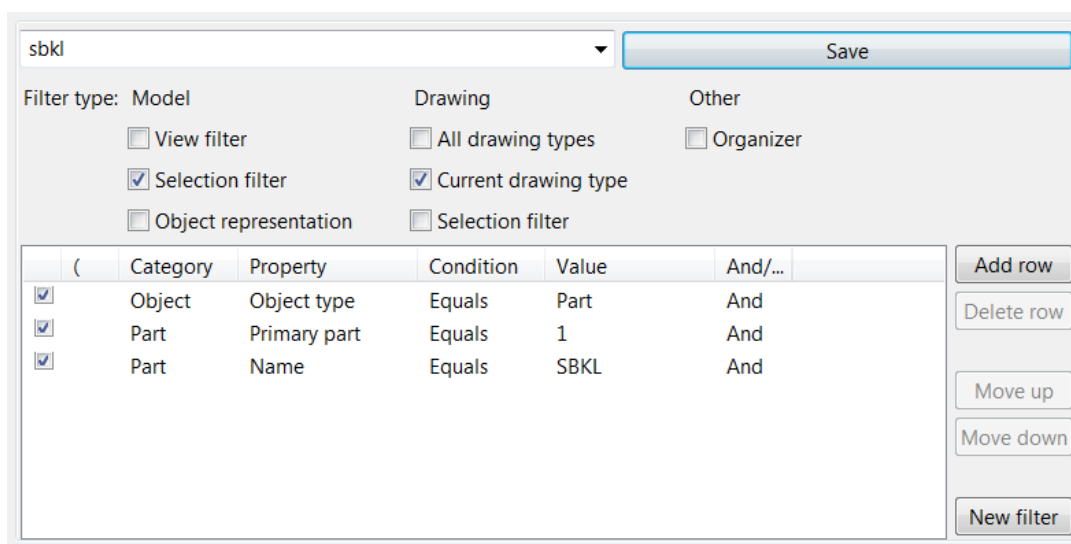
5. Použijte **Uložit jako** pro uložení filtru s jedinečným jménem.



Pro více informací o vytváření filtrů, viz .

Vytvoření filtru pro hlavní část dílce

Pokud se dílec skládá z mnoha objektů, ale chcete pouze vybrat hlavní prvek pro kótování, můžete pro ni vytvořit filtr.



Vytvoření filtru vyloučení pro značku kót

Často je třeba vyloučit několik objektů z obsahu značky kót. Z obsahu odkazu můžete vyloučit vše ostatní kromě částí, které chcete zahrnout.

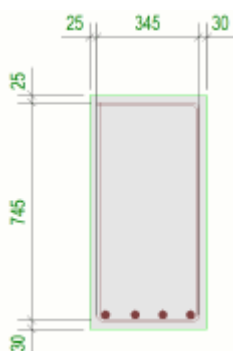
Pomocí níže zobrazeného filtru je možné z obsahu odkazu vyloučit vše ostatní kromě těch, které mají název "HVAC".

	(Category	Property	Condition	Value)	And/...
<input checked="" type="checkbox"/>		Object	Object type	Does not equal	11		Or
<input checked="" type="checkbox"/>	(Object	Object type	Equals	11		And
<input checked="" type="checkbox"/>		Template	NAME	Does not equal	HVAC)	And

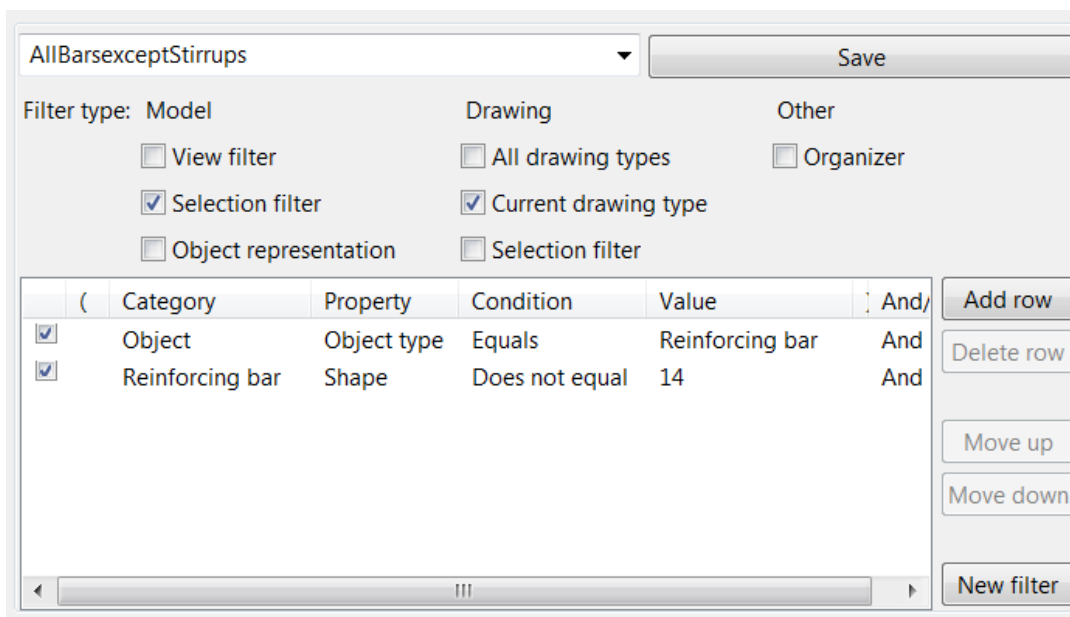
Vytvoření filtru vyloučení pro třmínky v pohledech řezů

Kótování na úrovni pohledu kótuje prut, které jsou kótovány na střed prutu. Můžete filtrovat, kde jsou vytaženy třmínky (tvar 14), ale jsou dimenzovány všechny ostatní armovací tyče.

Níže je příklad třmínků v pohledu řezu. V některých případech jsou výsledné rozměry vytvořeny podobně bez ohledu na typ háku.



Chcete-li se vyhnout tomuto druhu výsledků, můžete použít vhodná kritéria filtrování. Můžete filtrovat, kde jsou vytaženy třmínky (tvar 14), ale jsou dimenzovány všechny ostatní armovací tyče.



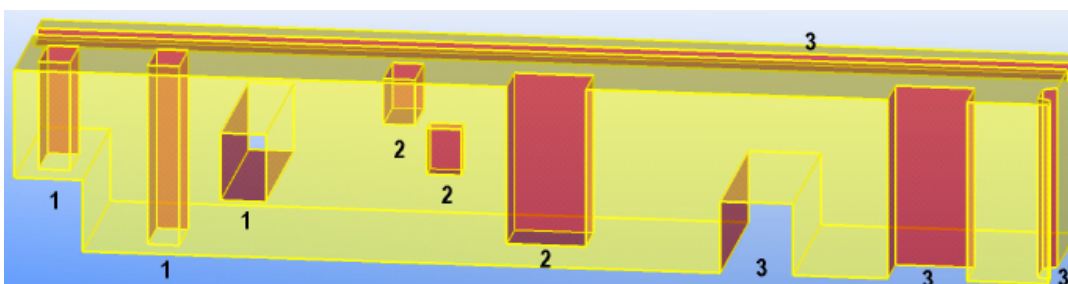
Metoda kótování tvarů, otvorů a výřezů

Logika a funkčnost kót tvarů, kót otvorů a kót výřezů na úrovni pohledu je jasná a předvídatelná. Definice, kterou geometrií je tvar, otvor a výřez se pro kótovaný objekt provede pouze jednou a tato definice se použije ve všech pohledech výkresu.

Definice tvaru a díry se provádí při pohledu na stín objektu ve třech směrech X, Y a Z následujícím způsobem:

- Body podél vnější hrany stínu jsou dimenzovány jako tvar.
- Vnitřní smyčky ve stínu budou kótovány jako díry.
- Všechny ostatní geometrické body, které nejsou vidět ve stínu, budou dimenzovány jako výřezy.

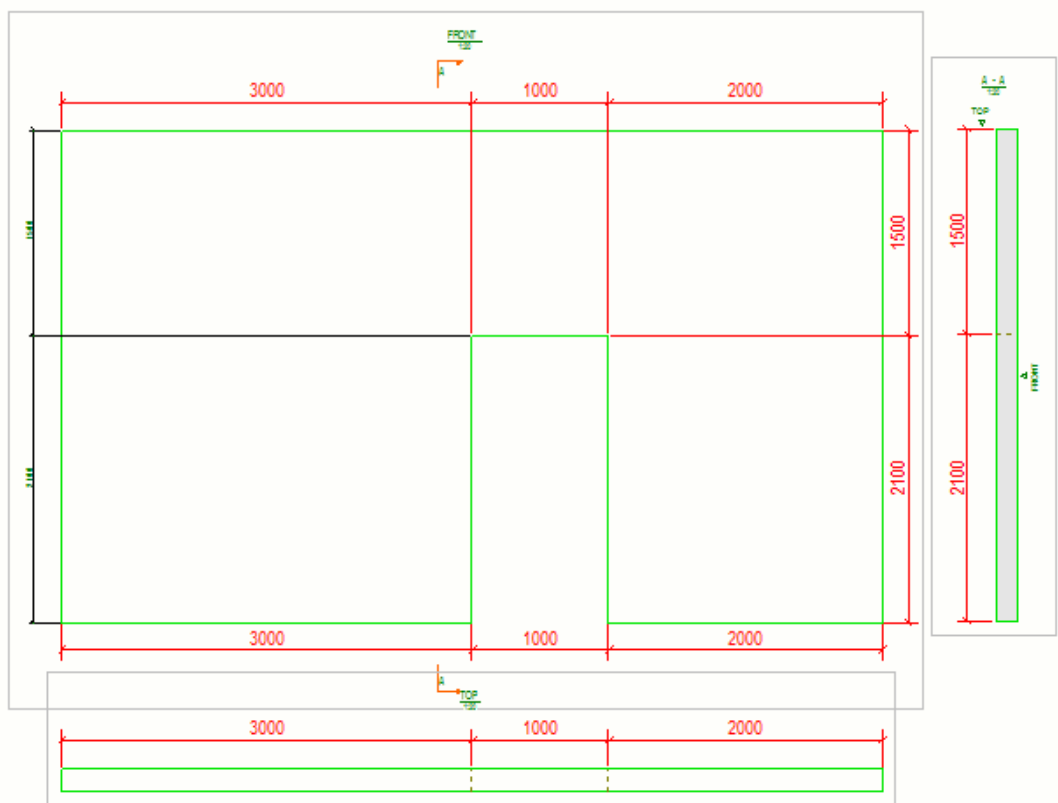
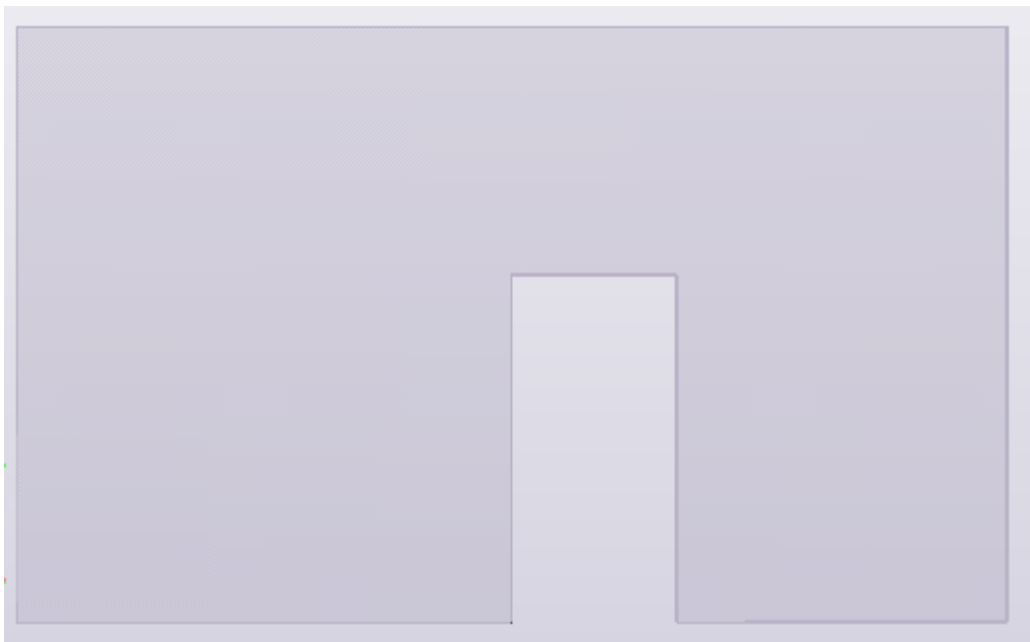
Na obrázku níže je několik příkladů každého typu geometrie:



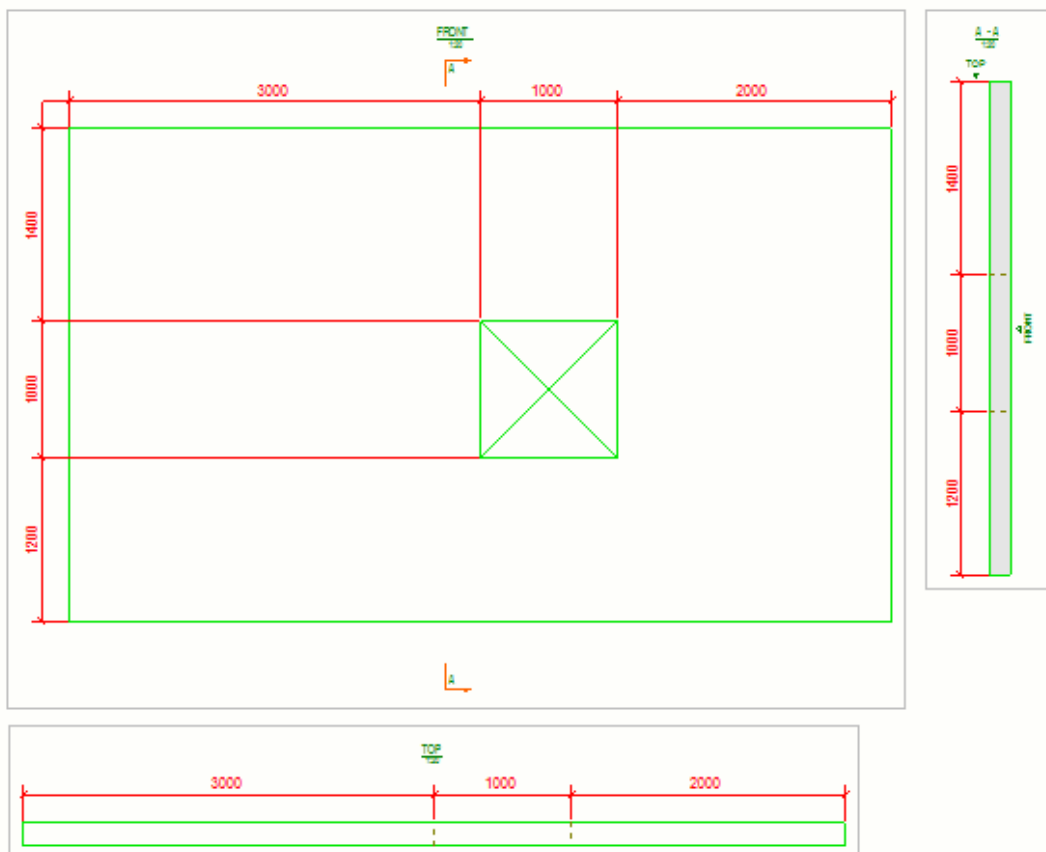
1. Otvory
2. Výřezy
3. Tvary

Příklady

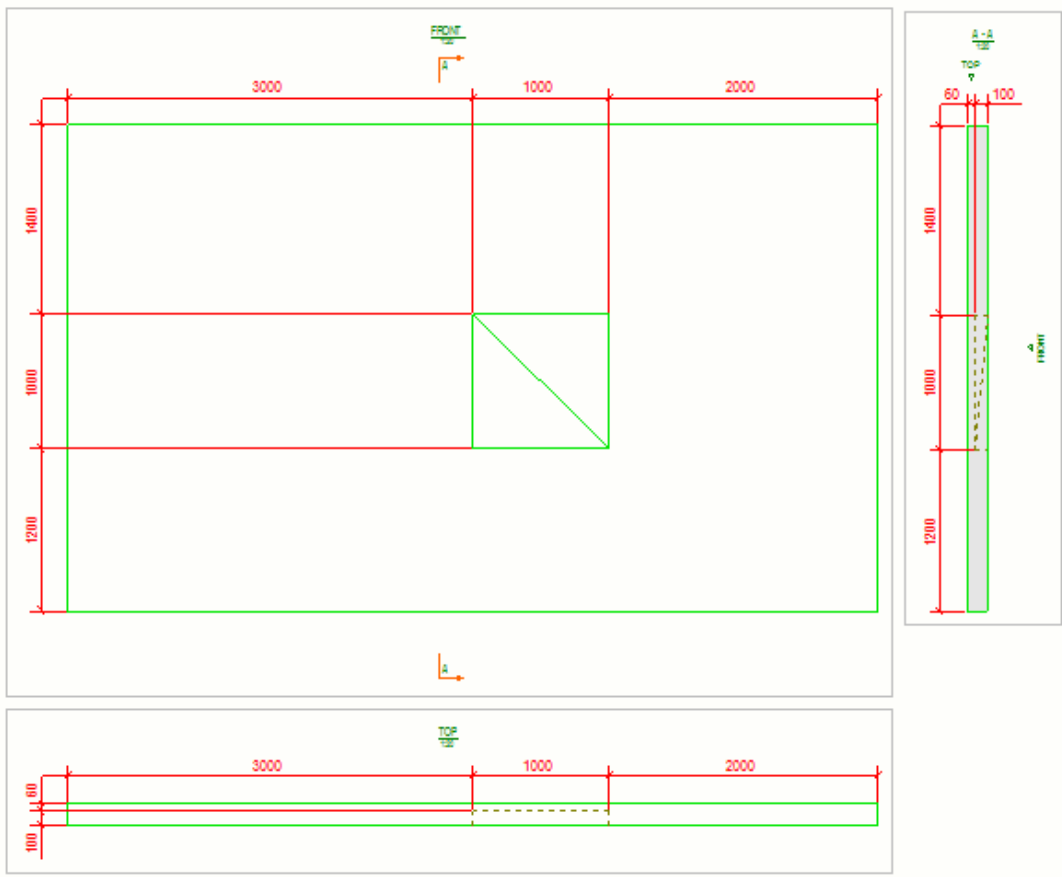
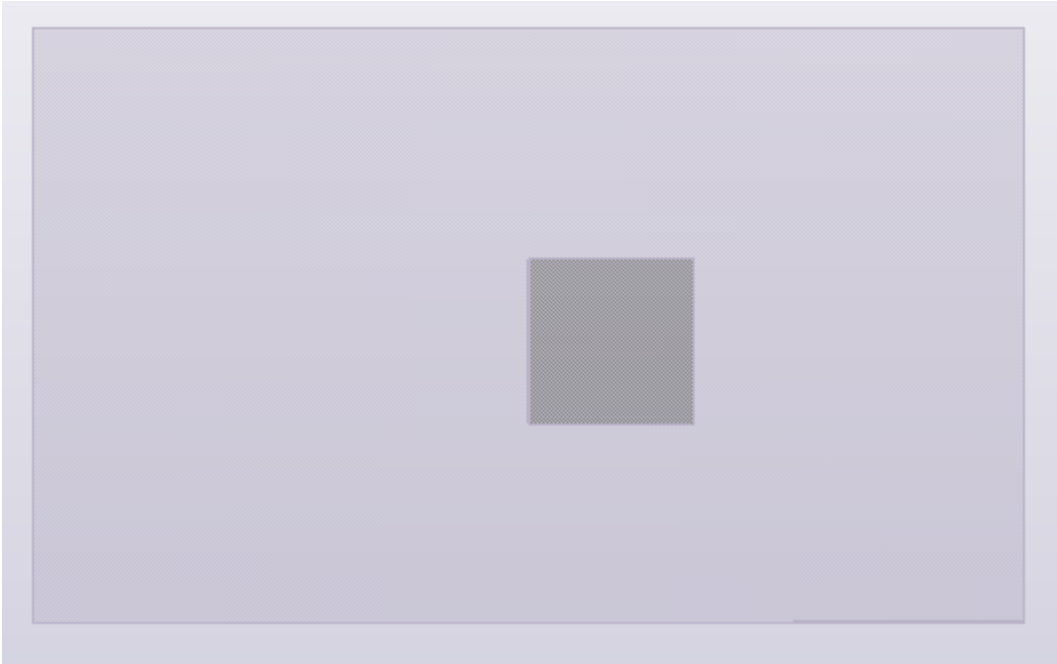
Níže je uveden příklad tvaru v objektu modelu a kót ve výkresu:



Níže je uveden příklad díry v objektu modelu a kót ve výkresu:



Níže je uveden příklad výřezu v objektu modelu a kót ve výkresu:



Viz také

[Co je automatické kótování pohledů \(strana 683\)](#)

[Vlastnosti pravidla kótování \(strana 701\)](#)

Různé scénáře použití kótovacích pravidel

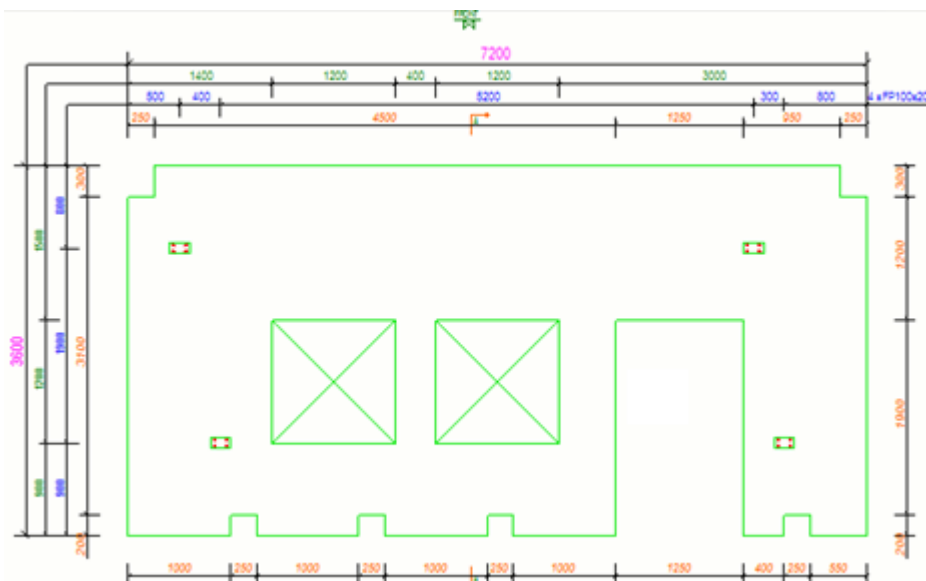
V závislosti na tom, co chcete kótovat a jak, můžete vytvořit různé sady pravidel kótování, abyste dosáhli cíle. Podívejte se na příklady scénářů níže.

Použití kótování na úrovni pohledu

V tomto scénáři jsou použity pouze typy kót vhodné pro prefabrikované objekty.

Každé pravidlo vytvoří jednu čáru kóty na vybraných stranách betonového dílce nebo dílce. Na následujícím obrázku byly definovány čtyři pravidla a vytvořeny čtyři kóty. Pouze první pravidlo (rozměry tvaru) je nakonfigurováno pro vytváření rozměrů na všech stranách. Ostatní pravidla jsou konfigurována tak, aby vytvářely rozměry pouze na dvou stranách. Pravidla jsou prováděna v pořadí, v jakém se zobrazují v seznamu; nejvyšší pravidlo nejprve, pak druhé a tak dále. První pravidlo je nejblíže dimenzované části.

Dimensioning rules:			
Filter	Dimensioning type:	Properties	
Current assembly	Shape dimensions	shape	Move up
Current assembly	Filter dimensions	filter	Move down
Current assembly	Hole dimensions	hole	Delete row
Current assembly	Overall dimensions	overall	Add row
			Edit Rule



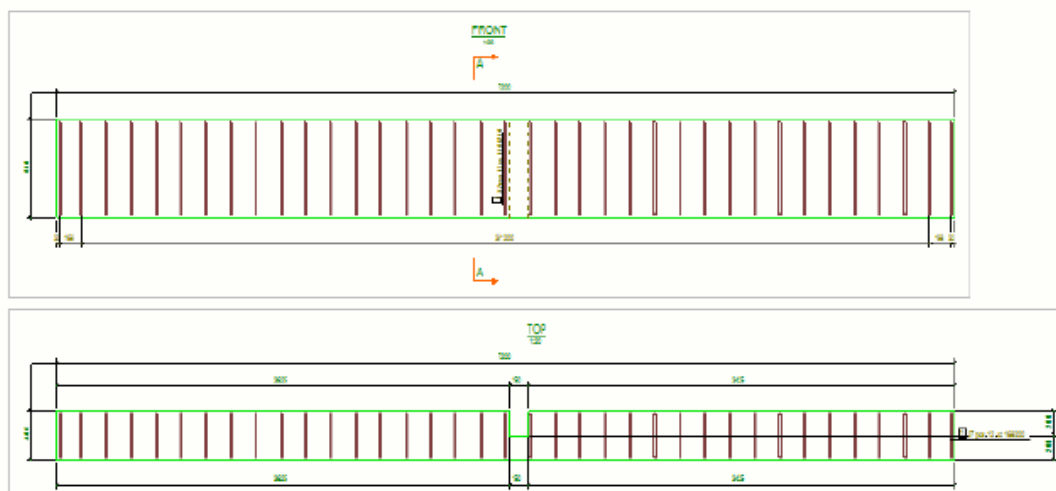
Použití dvou úrovní pohledu kotování integrovanými kótami

Používají se jak úrovně pohledu tak i integrované kóty.

V tomto příkladu jsou vytvořeny integrované, celkové a tvarové kóty jak pro horní, tak pro čelní pohled.

Dimensioning rules:

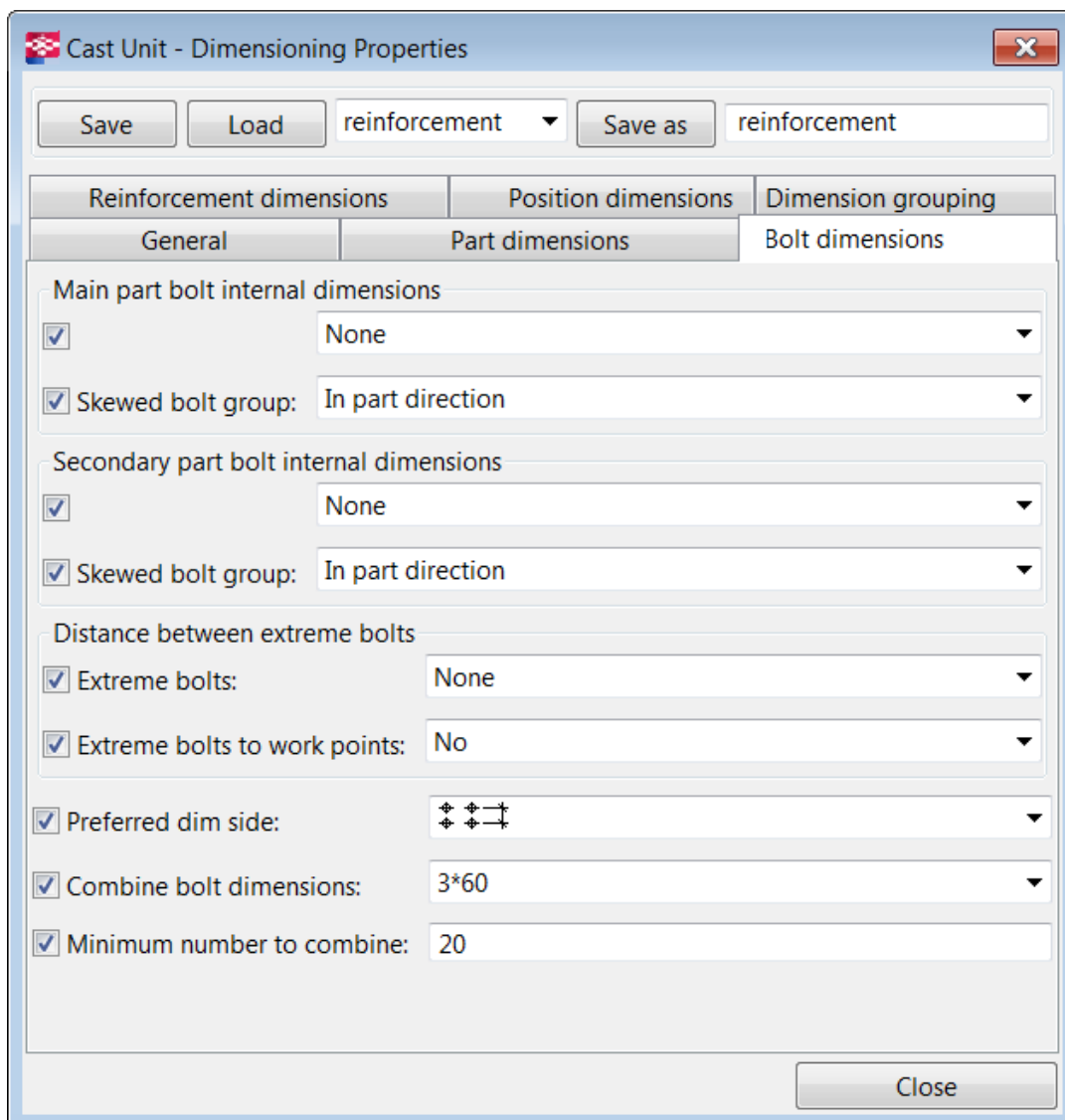
Filter	Dimensioning type:	Properties	
Current assembly	Shape dimensions	shape	Move up
Current assembly	Overall dimensions	overall	Move down
Current assembly	Integrated dimensi...	reinforcement	Delete row
			Add row
			Edit Rule



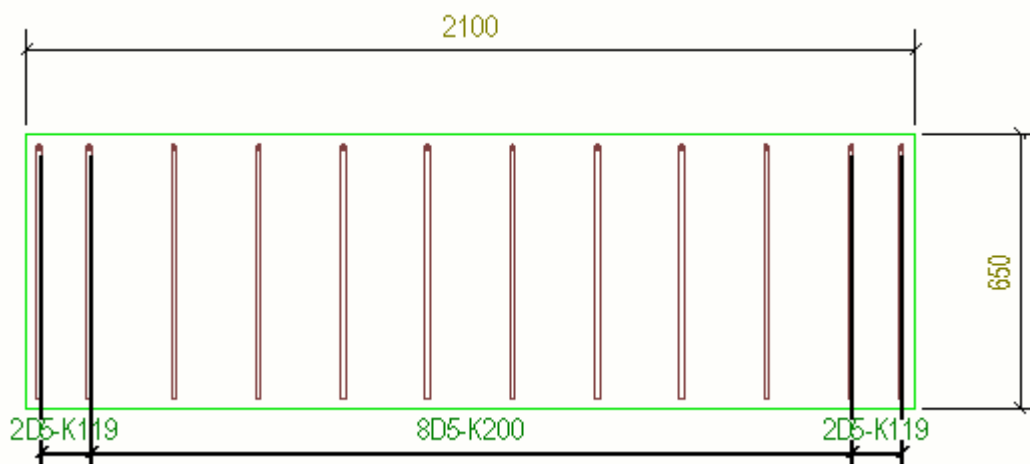
Použití pouze integrovaných kót

V tomto scénáři je integrované kótování používáno pro vytváření kót armovacích prutů.

Když vyberete **Integrované kóty** jako **Typ kóty** a klikněte **Editovat pravidlo** v dialogovém okně **Pravidla kótování pohledu je zobrazený dialog Vlastnosti kótování**. Přejděte na **Kóty armovacích prutů** a definujte požadované vlastnosti. Na záložce **Obecně** jsou některé možnosti pro ovládání vlastností kóty a můžete načíst vlastnosti kóty na úrovni objektu pro různé typy kót. Uložte změny pomocí **Uložit** nebo **Uložit jako** pro uložení souboru vlastností pro pozdější použití.



Když se vrátíte do **dialogu Pravidla kótování pohledu** kliknutím na **Zavřít**, můžete připojit nové integrované vlastnosti kótování k **pravidlu Integrovaných kót**.



Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování

V dialogu **Kótování** můžete nastavit a kontrolovat co je kótováno a jak na výkresu. Můžete vyzkoušet různé kombinace možností k dosažení různého kótování.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Kótování**.
5. Vyberte **Integrované kóty** jako typ kótování a vlastnosti kótování a klikněte **Editovat pravidlo**.
6. Vyberte kóty, které chcete vytvořit a upravte příslušná nastavení.

Dostupné záložky a nastavení závisí na typu výkresu:

- V záložce **Kóty prvku** vyberte kóty prvku, které chcete vytvořit a upravte příslušná nastavení ([Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku \(integrované kótování\)](#) (strana 898)).
- V záložce **Obecně** upravte příslušná nastavení týkající se minimalizování počtu pohledů, typu kóty, kombinování kót, uzavřených kót, limitu pro asymetrii kótování ve vedlejších prvcích, předního přesahu, kót mřížky, umístění kót a značek prvku na kótovací čáře ([Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\)](#) (strana 892)).
- Na záložce **Kóty polohy** vyberte umístění polohy kóty,, které chcete vytvořit. Určují pozici prvků vzhledem k hlavnímu prvku nebo

pracovním bodům.([Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění \(integrované kótování\) \(strana 895\)](#)).

- Na záložce **Kóty šroubů** vyberte kóty šroubů, které chcete vytvořit, kombinování kót šroubů a vyberte stranu pro kótu ([Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)).
 - Na záložce **Seskupování kót** aktivujte seskupování kót a upravte příslušná nastavení ([Vlastnosti kótování - Vlastnosti seskupování kót \(Integrované kótování\) \(strana 901\)](#)).
 - Na záložce **Vnořené dílce** vytvořte kóty pro prvky ve vnořených dílcích a upravte příslušná nastavení ([Vlastností kótování - záložka Podřízené dílce \(Integrované kóty\) \(strana 902\)](#)).
 - Na záložce **Kóty armovacích prutů** vytvořte kóty pro skupiny armovacích prutů ve výkresech betonového dílce, přidejte značky a upravte příslušná nastavení ([Vlastnosti kótování - Kóty armovacích prutů \(integrované kóty\) \(strana 903\)](#)).
7. Uložte nastavení kótování kliknutím na **Uložit** a zavřete dialog kliknutím **Zavřít**.
 8. Uložit vlastnosti pohledu kliknutím na **Uložit** a návrat do dialogového okna Vlastnosti výkresu kliknutím na **Zavřít**.
 9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Přidejte minimální a maximální kóty polohy šroubů \(strana 754\)](#)

[Pro seskupení totožných objektů ke stejné kótovací čáře: \(strana 730\)](#)

[Přidání kót k rozvinutým prvkům \(strana 752\)](#)

[Přidání výškové kóty \(strana 731\)](#)

[Přidání kót k plechům \(strana 758\)](#)

[Kótování profilů \(strana 761\)](#)

[Vytvoření kontrolní kóty \(strana 733\)](#)

[Příklad: Kótování prvku \(strana 734\)](#)

[Příklad: Kótování polohy \(strana 738\)](#)

[Příklad: Kombinovat kóty \(strana 744\)](#)

[Příklad: Uzavřené kóty \(strana 742\)](#)

[Příklad: Přední přesah \(strana 747\)](#)

[Příklad: Rozpoznatelná vzdálenost \(strana 749\)](#)

[Příklad: Kóty mřížky \(strana 748\)](#)

[Příklad: Kombinovat kóty šroubů \(strana 747\)](#)

Příklad: Preferované umístění kót (strana 749)

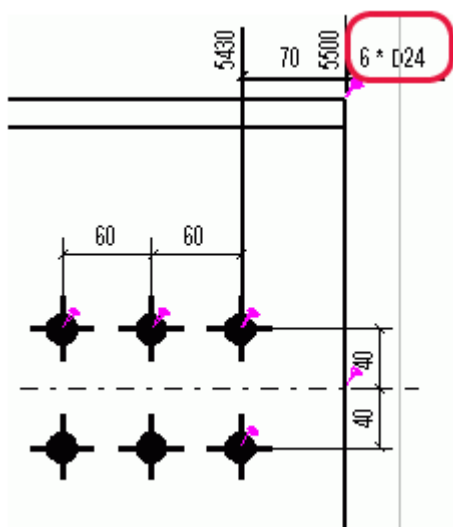
Příklad: Kóty armovacích prutů (strana 750)

Příklad: Kótování šroubů (strana 737)

Pro seskupení totožných objektů ke stejné kótovací čáře:

Můžete sekupovat identické položky, šrouby, spoje a řezy nebo tvary ke stejné kótovací čáře. Také máte možnost zahrnout automatické označování kót k seskupeným kótám.

1. V dialogu **Vlastnosti kótování** jděte na záložku **Seskupování kót**.
2. V **Aktivovat seskupování kót** vyberte objekty, které chcete seskupit.
3. Zvýrazněte řádek (**Prvky, Šrouby, Komponenty** nebo **Řezy/Tvary** v seznamu **Aktivovat seskupování kót** a vyberte prvky, kterými definujete shodné podmínky ve **skupina vlastností**.
4. V **Automatické označování** vyberte vhodné možnosti pro zahrnutí automatického označování odkazů kót.
5. Pokud chcete, aby Tekla Structures automaticky aktualizovala seskupování kót, nastavte volbu **Aktualizovat seskupování když se model mění** na **Ano**.
6. Click **OK**.



TIP Ve výsledném výkrese je možné změnit obsah označení kót a v označení zahrnout některé proměnné.

Viz také

[Vlastnosti kótování - Vlastnosti seskupování kót \(Integrované kótování\) \(strana 901\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Přidání výškové kóty

Výškové kóty (značky úrovně) je možné přidat do výkresů pro počáteční a koncové body prvků pomocí integrovaných kót. Tekla Structures kótuje výšku vzhledem k referenčnímu bodu, který je možné změnit.

Například, pokud je výška 5000 mm a referenční bod je nastaven na 200, výška se změní na 4800 mm. Je možné také změnit prefix výškové kóty, který je v anglické verzi **standardně** EL.

Pokud chcete změnit referenční bod a vytvořit výškové kóty pomocí dalšího prefixu:

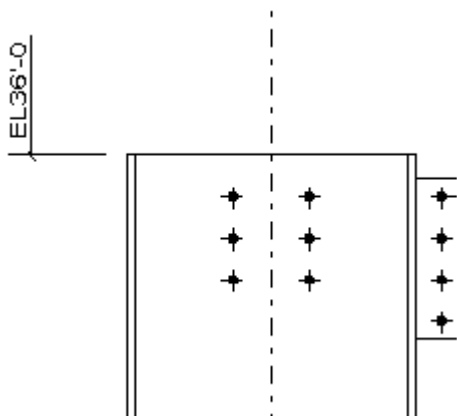
1. Přejděte na **Kóty polohy** záložku, a nastavte **Výškové kóty** na **Zap..**
2. Click **OK**.
3. V dialogu vlastností výkresu klikněte na **Zobrazit --> Vlastnosti 2**.
4. Proveďte jedno z následujících:
 - Pokud chcete použít specifickou hodnotu, vyberte **Specifikovaný** ze **Bod zdvihu** seznamu a zadejte hodnotu v **Výšková úroveň** rámečku.
 - Chcete-li měřit výškové značky vzhledem k rovině pohledu, vyberte rovinu pohledu ze **Bod zdvihu** seznamu.
5. Uložte vlastnosti výkresu a vytvořte výkres.
6. Pokud chcete změnit prefix, otevřete soubor `dim_operation.ail` v textovém editoru, který podporuje kódování UTF-8. Doporučované editory jsou Visual Studio a Notepad++.

Tento soubor je umístěn ve složce `Tekla Structures/<version>/messages/`. Nahradte **EL** novým prefixem v následujícím řádku v souboru:

```
string dim_operation_dim_elevation_prefix{entry = ("enu",  
"EL");};
```

POZNÁMKA Zkrácená hodnota přidaná v uživatelem definovaných vlastnostech prvku ovlivní také výškové kóty.

Příklad



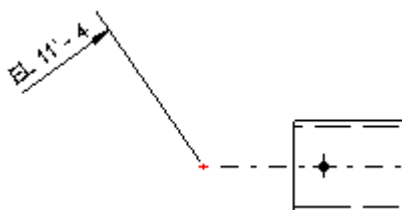
Omezení

Tekla Structures vytvoří výškové kóty pro šikmé prvky, pokud mají prvky stejnou pozici ve výkresu jako v modelu. To znamená, že souřadný systém musí být nastaven na **model**.

Pokud používáte **lokální, orientovaný**, nebo **souřadný systém výztuže**, Tekla Structures standardně nenakreslí výškové kóty pro šikmé prvky. Chcete-li vytvořit kóty výšky, nastavte rozšířenou možnost

`XS_DRAW_SKEWED_ELEVATIONS` na **TRUE** v **menu Soubor --> Nastavení -->**

Rozšířené možnosti --> Kótování: prvky. Následující obrázek znázorňuje příklad výškové kóty pro šikmý prvek.



Viz také

[Orientace položky v pohledech výkresu \(strana 654\)](#)

[Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění \(integrované kótování\) \(strana 895\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

[Přidání značky úrovně do výkresu \(strana 247\)](#)

[Změna souřadného systému \(strana 655\)](#)

Kontrolní kóty

Kontrolní kóty jsou doplňkové kóty používané pro kontrolu. Kontrolní kóty jsou obvykle zobrazeny jemnějším textem než jiné kóty. Nejsou požadované pro

výrobu nebo stavbu. Používají se především pro kontrolu detailů, nikoliv prvků dílce.

Tekla Structures používá pracovní body pro vytvoření kontrolních kót. Pracovní body mohou být buď body, mezi kterými byl prvek původně vytvořen nebo průsečík referenčních čar prvku. Umístění referenční čáry závisí na **V hloubce** nastavena v dialogu vlastností prvku. Pokud je umístěn na **Střed**, referenční čára je osa, pokud je **Dopředu**, čára je umístěna na čelní hraně prvku, atd.

Kóty k referenčním bodům je zvláštní typ kontrolních kót, které kótují vzdálenost od pracovních bodů ke konci prvku.

Viz také

[Vytvoření kontrolní kóty \(strana 733\)](#)

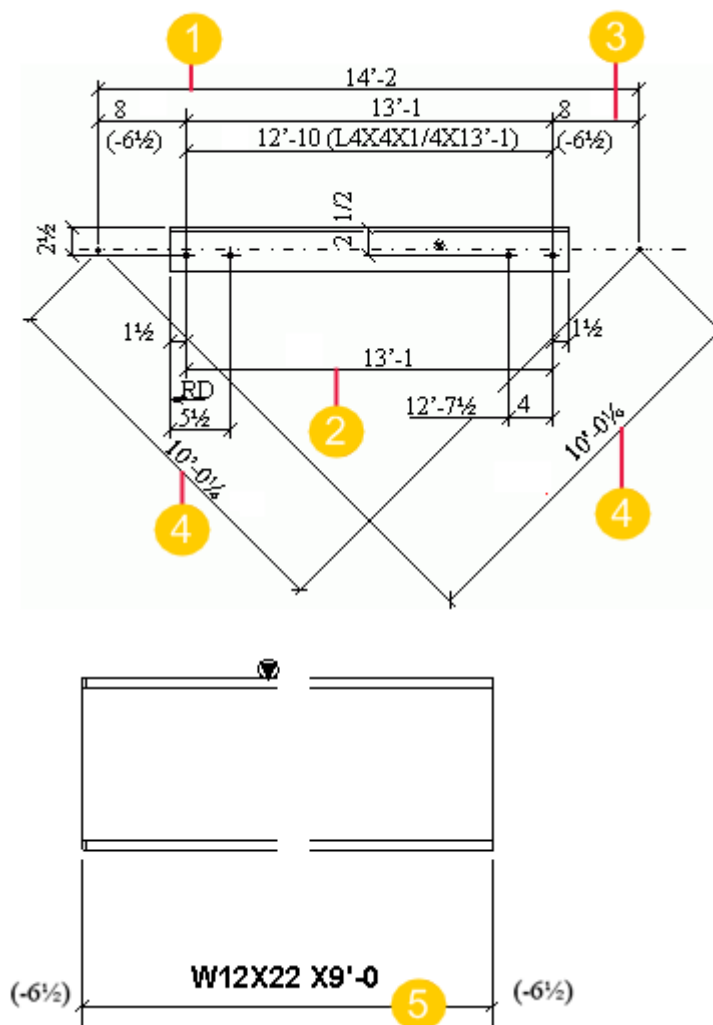
Vytvoření kontrolní kóty

Při integrovaném kótování můžete vytvořit další kóty pro kontrolu přesnosti kótování.

Pokud chcete vytvořit kontrolní kóty:

Pro	postup	Číslo na obrázku
Vytvořit kontrolní kóty mezi nejvzdálenějšími pracovními body.	V dialogovém okně Kótování klikněte na Kóty prvku a nastavte Pracovní body hlavního prvku na Zap.	(1)
Vytvořit kontrolní kóty mezi nejvzdálenějšími šrouby.	V dialogovém okně Kótování klikněte na Kóty šroubů a nastavte Krajní šrouby na Dílec nebo Hlavní prvek .	(2)
Vytvořit kontrolní kóty od nejvzdálenějšího pracovního bodu k prvnímu šroubu.	V dialogu Kótování klikněte na Kóty šroubů a nastavte Krajní šrouby na Dílec nebo Hlavní prvek a Krajní šrouby k pracovním bodům na Ano .	(3)
Vytvořit horizontální a vertikální kontrolní kóty mezi pracovními body v šikmé výztuži.	V dialogu Kótování klikněte na Kóty polohy a nastavte Šikmá poloha hlavního prvku na Ano .	(4)
Vytvořit kontrolní kóty mezi pracovními body jako jsou průsečíky referenčních čar hlavního a sousedního prvku.	V dialogu Kótování klikněte na Kóty polohy a nastavte Umístění šroubů k nebo Umístění prvků k na Pracovní body nebo Obojí .	
Vytvořit kontrolní kóty k místům otvorů šroubů v hlavním prvku.	Na kartě Kótování klikněte na Kóty polohy a nastavte Poloha šroubů hlavního prvku na Zap..	

Pro	postup	Číslo na obrázku
Vytvořit kóty k referenčním bodům.	V dialogu Kótování klikněte na Kóty prvku a nastavte Kóty k referenčním bodům na Zap..	(5)



Viz také

[Kontrolní kóty \(strana 732\)](#)

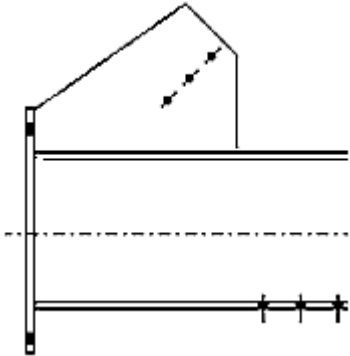
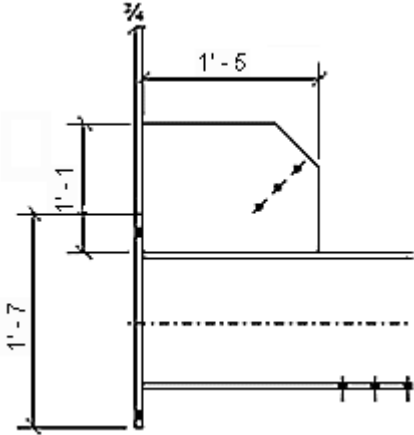
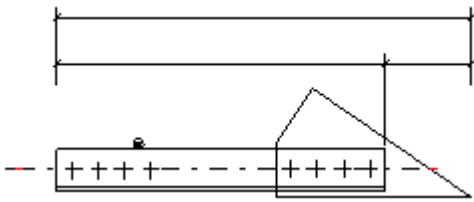
[Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku \(integrované kótování\) \(strana 898\)](#)

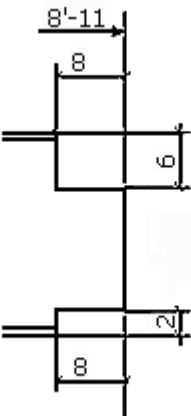
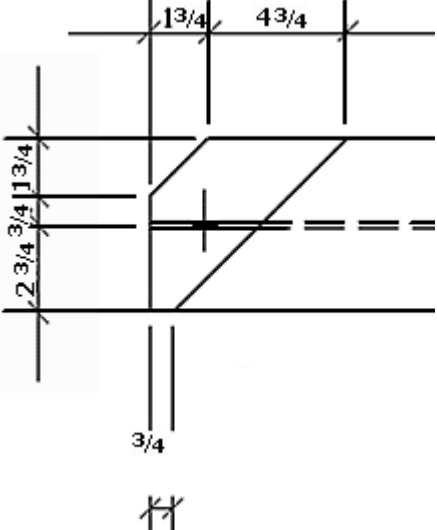
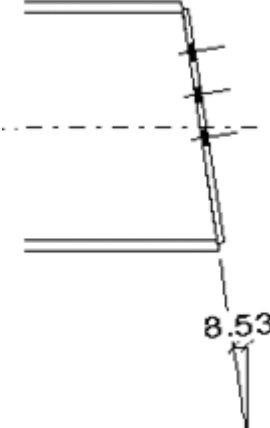
[Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění \(integrované kótování\) \(strana 895\)](#)

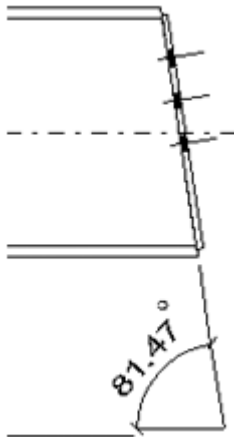
[Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)

Příklad: Kótování prvku

Následující příklady ukazují, jak mohou kóty vypadat při různém nastavení provedeném v záložce **Kóty prvku**.

Nastavení kótování	Příklad
Vnitřní kótování nastaveno na Žádný	
Vnitřní kótování nastaveno na Všechno	
Celkové kóty	

Nastavení kótování	Příklad
<p>Tvarování hlavního prvku (Kóty tvarování) nastaveno na Zap..</p>	 <p>A technical drawing of a stepped shaft. The shaft has a diameter of 8 units. It features a shoulder with a height of 6 units and a diameter of 11 units. The length of this shoulder is 8 units. Below the shoulder, the shaft diameter returns to 8 units, and its length is 2 units. The total length of the shaft is 11 units. Dimension lines and arrows indicate these measurements.</p>
<p>Šikmé kóty nastaveno na Zap..</p>	 <p>A technical drawing of a stepped shaft with oblique dimension lines. The shaft has a diameter of 3/4 units. It features a shoulder with a height of 2 3/4 units and a diameter of 1 3/4 units. The length of this shoulder is 4 3/4 units. The total length of the shaft is 13/4 units. Dimension lines are drawn parallel to the shaft's axis, and arrows indicate the measurements.</p>
<p>Kóty úhlů nastaveno na Úhel řezu.</p>	 <p>A technical drawing of a stepped shaft with an angle dimension. The shaft has a diameter of 8.53 units. It features a shoulder with a height of 8.53 units and a diameter of 11 units. The length of this shoulder is 8 units. The total length of the shaft is 11 units. Dimension lines and arrows indicate these measurements.</p>

Nastavení kótování	Příklad
Kóty úhlů nastaveno na Úhel nosníku .	

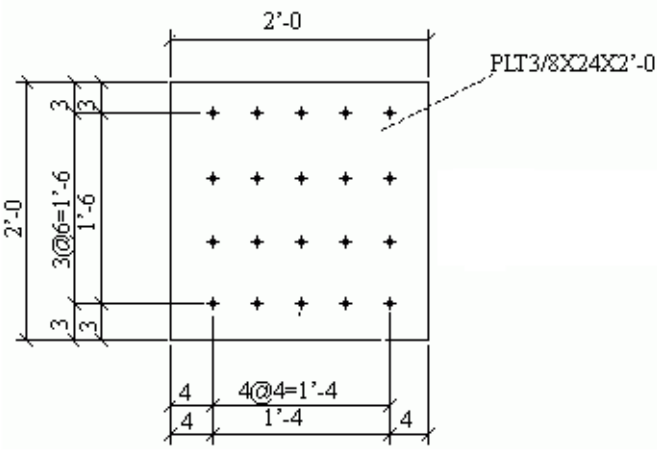
Viz také

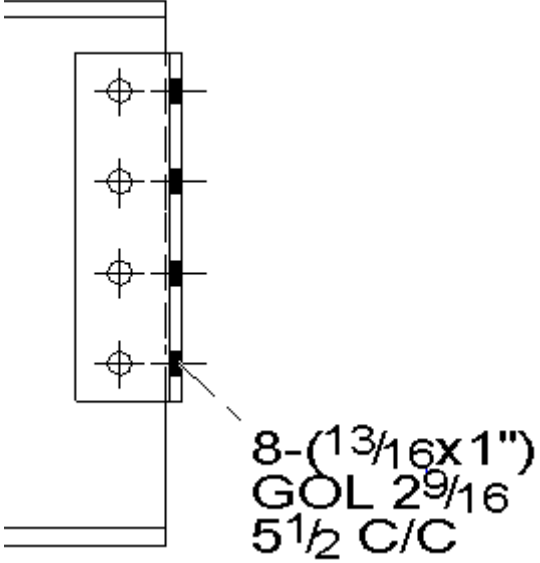
[Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku \(integrované kótování\) \(strana 898\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Kótování šroubů

Následující příklady ukazují, jak mohou kóty šroubů vypadat při různém nastavení:

Nastavení kótování	Příklad
Vnitřní kóty šroubů hlavního prvku je nastaveno na Všechno na záložce Kóty šroubů v dialogu Vlastnosti kótování .	

Nastavení kótování	Příklad
<p>Všechny kóty šroubů a otvorů jsou zobrazeny v čelním pohledu hlavního dílce. Proměnné Rozvor vyčnívající nohy (GOL) a Vzdálenost mezi středy (C/C nebo Gage) byly přidány do značek šroubů a otvorů v Obsah.</p>	 <p>8-(13/16x1") GOL 29/16 5 1/2 C/C</p>

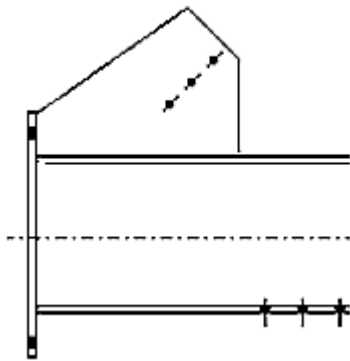
[Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)

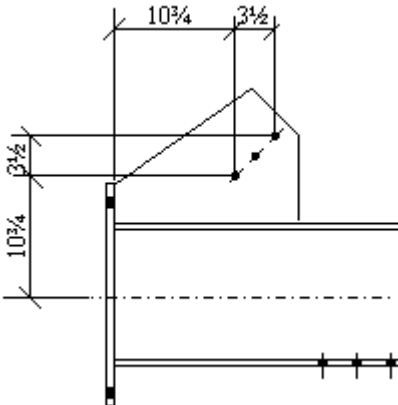
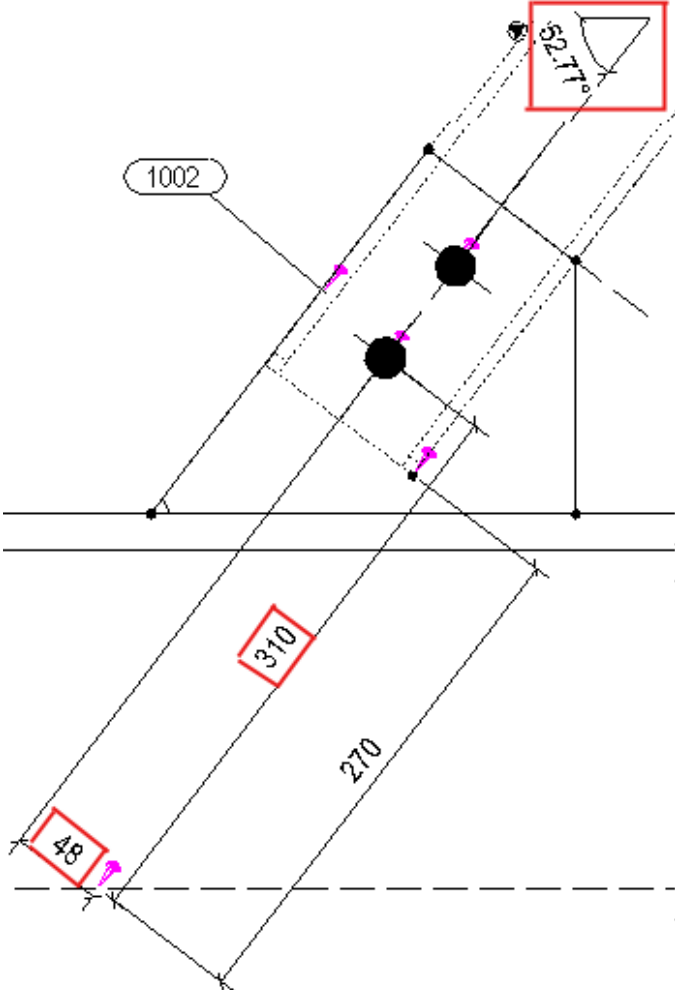
[Proměnné značky šroubu \(strana 927\)](#)

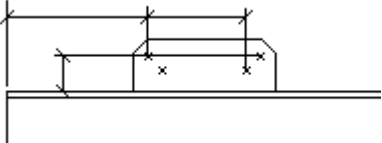
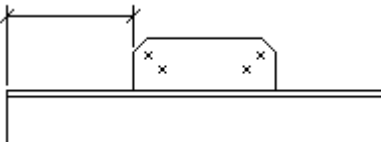
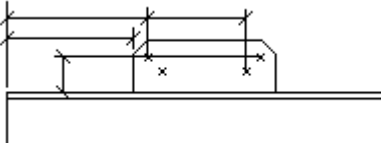
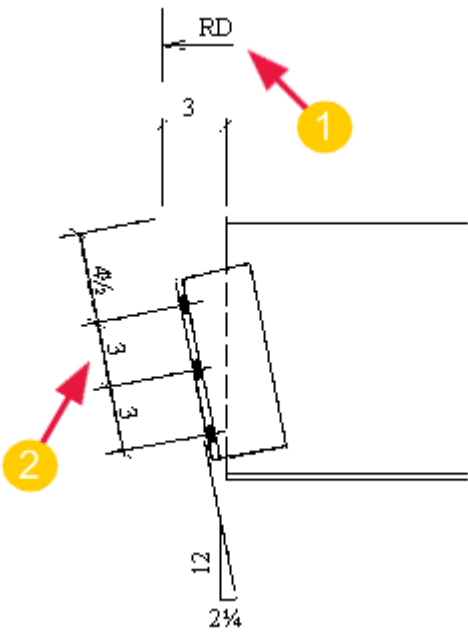
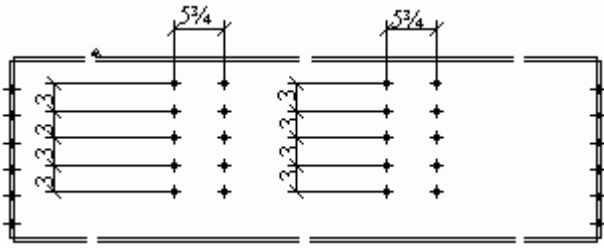
[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

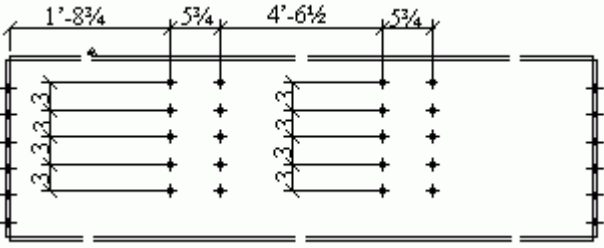
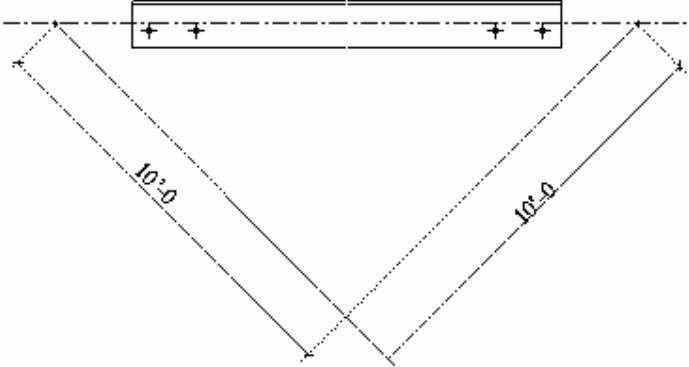
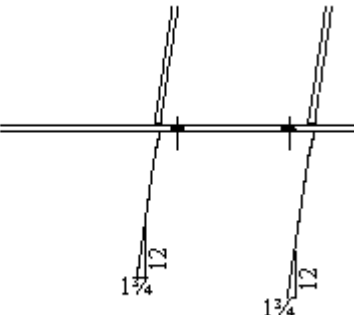
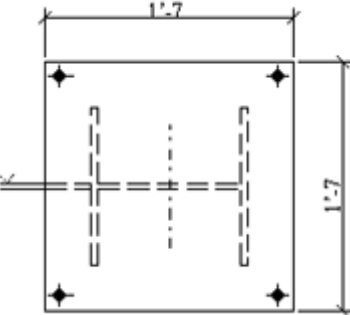
Příklad: Kótování polohy

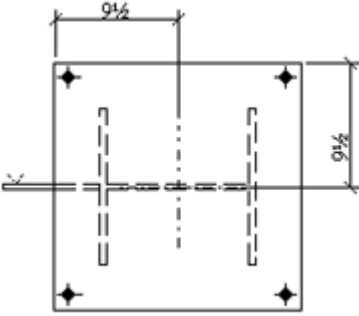
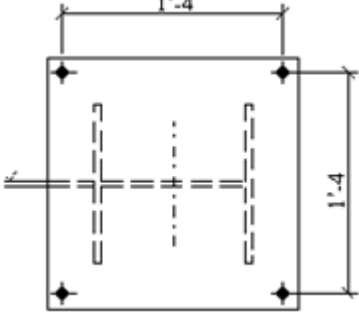
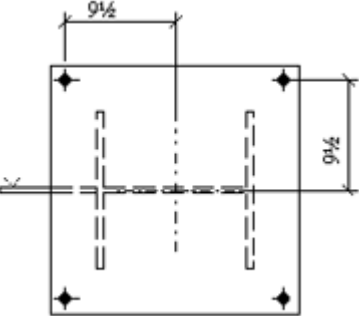
Zde jsou některé příklady toho, jak vypadají kóty polohy v integrovaném kótování s různými nastaveními vybranými na kartě **Kóty polohy**.

Nastavení kótování	Příklad
<p>Umístění prvků k je nastaveno na Žádný.</p>	

Nastavení kótování	Příklad
<p>Umístění prvků k je nastaveno na Hlavní prvek.</p>	
<p>Umístění šroubů k je nastaveno na Pracovní body.</p>	

Nastavení kótování	Příklad
Vedlejší prvek je kótováno Pomocí šroubů.	
Vedlejší prvek je kótováno Podle prvku.	
Vedlejší prvek je kótováno Oběma způsoby.	
Vedlejší prvek je kótováno Pomocí šroubů. Směr kót vedlejšího prvku je Sousední prvek. Poloha z je nastaveno na Pracovní bod.	 <p data-bbox="702 1467 1388 1545">(1) Průběžné kóty začínají na průřezu hlavního a vedlejšího prvku (=pracovní bod)</p> <p data-bbox="702 1556 1332 1601">(2) Kóty jsou vyrovnány se sousedním prvkem</p>
Poloha šroubů hlavního prvku je nastaveno na Vyp.. (Vnitřní kóty šroubů hlavního prvku je nastaveno Vnitřní na kartě Kóty šroubů.)	

Nastavení kótování	Příklad
<p>Poloha šroubů hlavního prvku je nastaveno na Zap..</p> <p>(Vnitřní kóty šroubů hlavního prvku je nastaveno Vnitřní na kartě Kóty šroubů.)</p>	 <p>Standardně Tekla Structures nevytvoří minimální a maximální kóty polohy šroubů. Více informací o vytváření těchto kót, viz Přidejte minimální a maximální kóty polohy šroubů (strana 754).</p>
<p>Šikmá poloha hlavního prvku je nastaveno na Ano.</p>	
<p>Šikmá poloha je nastaveno na Úhel.</p>	
<p>Prvky umístěné na střed je nastaveno na Vnitřní.</p>	

Nastavení kótování	Příklad
Prvky umístěné na střed je nastaveno na Poloha .	
Šrouby umístěné na střed je nastaveno na Vnitřní .	
Šrouby umístěné na střed je nastaveno na Poloha .	

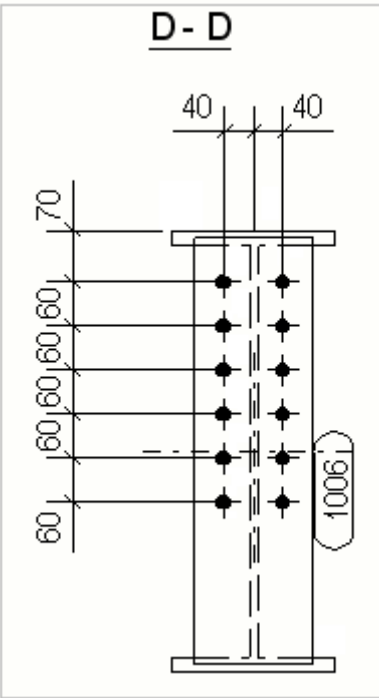
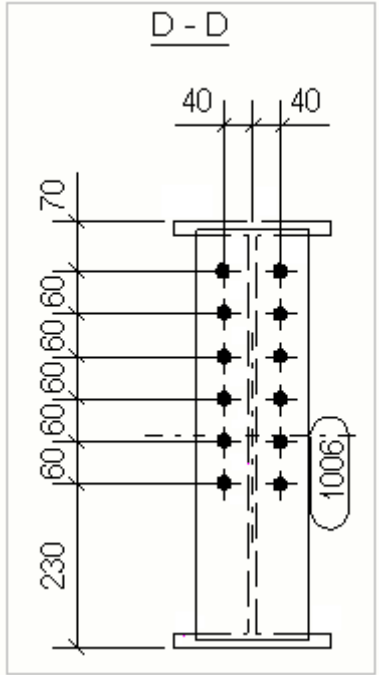
Viz také

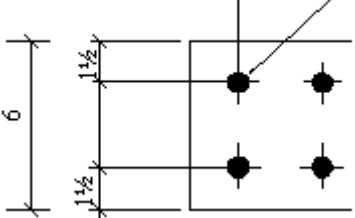
[Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění \(integrované kótování\) \(strana 895\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Uzavřené kóty

Zde je několik příkladů, jak Tekla Structures vytváří kóty v integrovaném kótování s různými možnostmi vybranými v oblasti **Uzavřené kóty** na záložce **Obecně**.

Volba uzavření	Příklad
<p>Uzavřené kóty je nastaveno na Ne.</p>	
<p>Uzavřené kóty je nastaveno na Všechno.</p>	

Volba uzavření	Příklad
Krátké kóty je nastaveno na Ne .	

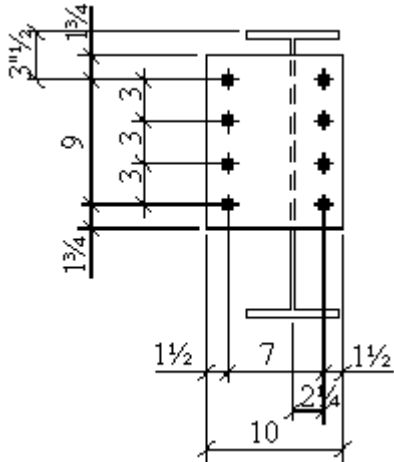
Viz také

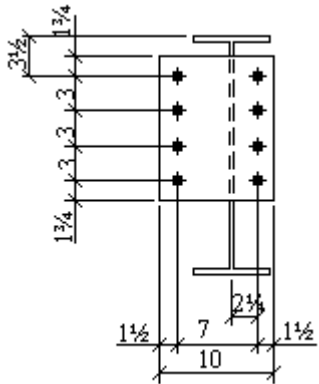
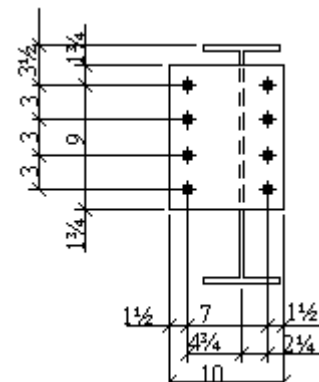
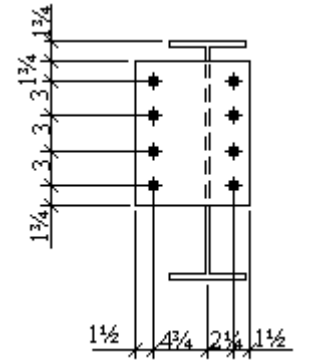
[Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\) \(strana 892\)](#)

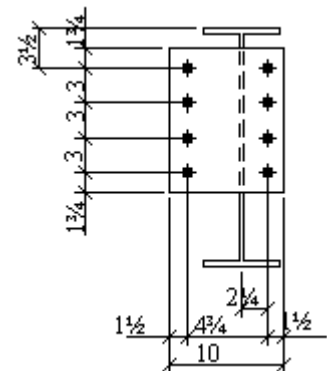
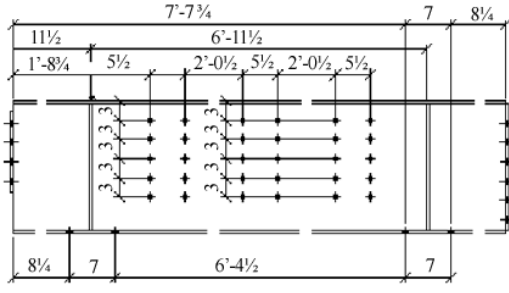
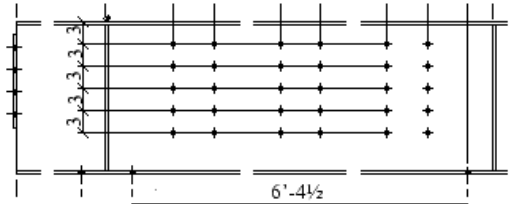
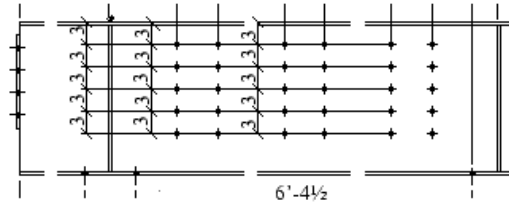
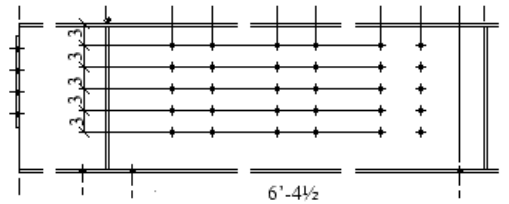
[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

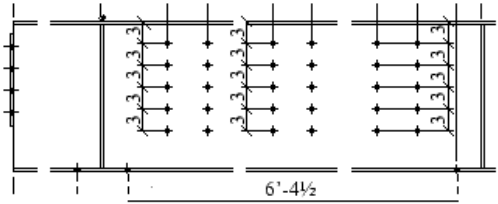
Příklad: Kombinovat kóty

Následující příklady ukazují, jak Tekla Structures kombinuje kóty pomocí různých možností vybraných v záložce **Obecně**.

Volba kombinování	Příklad
Volba Ne zabrání kombinování kót.	

Volba kombinování	Příklad
<p>Volba 1 kombinuje kóty polohy prvků s vnitřními kótami prvků a vnitřní kóty skupiny šroubů se vzdálenostmi šroubů od hrany. Kóty polohy šroubů nejsou kombinovány s vnitřními kótami šroubů.</p>	
<p>Volba 2 kombinuje kóty polohy prvků s vnitřními kótami prvku a vnitřními kótami skupiny šroubů. Vnitřní kóty šroubů jsou kombinovány s kótami polohy šroubů. Vzdálenosti od hrany jsou zobrazeny odděleně.</p>	
<p>Volba 3 kombinuje vnitřní kóty šroubu a kóty polohy na stejné kótovací čáře.</p>	

Volba kombinování	Příklad
<p>Volba 4 kombinuje kóty polohy skupiny šroubů a kóty polohy prvku. Vnitřní kóty prvku a šroubu nejsou kombinovány pomocí této volby, ale vnitřní kóty šroubu jsou kombinovány se vzdálenostmi šroubu od hrany.</p>	
<p>Volba 5 kombinuje vnitřní kóty a kóty polohy skupin šroubů, kde je několik skupin šroubů.</p>	
<p>Volba 4.5 použije kombinaci volby 5 pro hlavní prvek a volby 4 pro vedlejší prvky.</p>	
<p>Vzdálenost 5'-0</p>	
<p>Vzdálenost 1'-0</p>	
<p>Min. vzdálenost 5'-0</p>	

Volba kombinování	Příklad
Min. vzdálenost 5"	

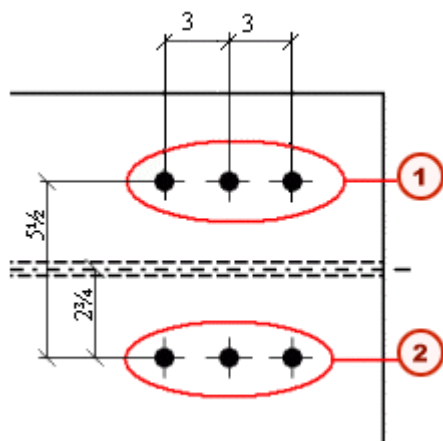
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\) \(strana 892\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Kombinovat kóty šroubů

Pro účely kótování a značení považuje Tekla Structures skupiny šroubů umístěné blízko sebe za jednu skupinu na základě minimálního počtu kót ke kombinaci a formátu vybraných v záložce **Kóty šroubů**. Viz následující příklad.



1. Skupina šroubů 1
2. Skupina šroubů 2

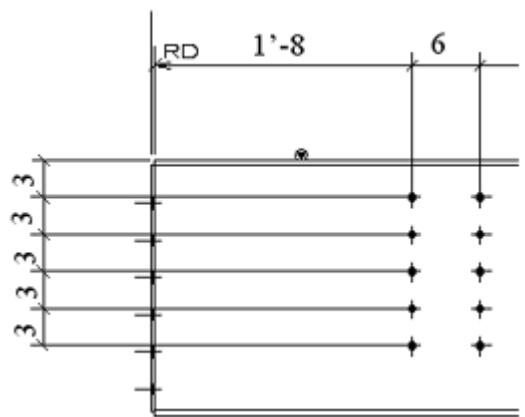
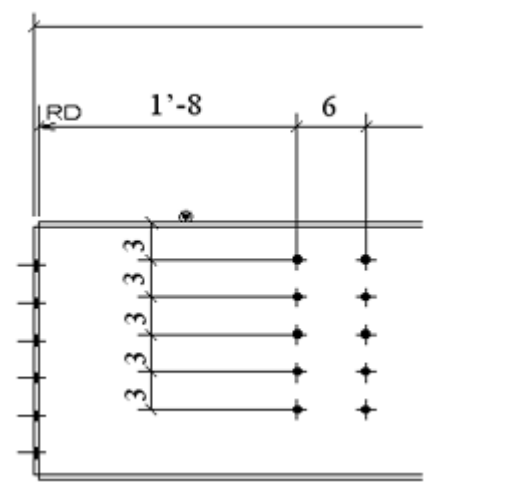
Viz také

[Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Přední přesah

Následující příklady ukazují, jak Tekla Structures kombinujeme umístění kóty pomocí různých možností vybraných v záložce **Obecně**.

Nastavení předního přesahu	Příklad
Přední přesah větší než 1'-8 kóta skupiny otvorů.	
Přední přesah nastaven na menší hodnotu.	

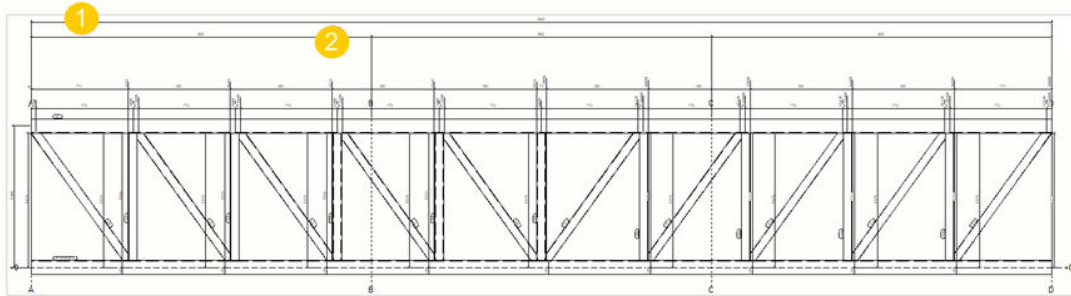
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\) \(strana 892\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Kóty mřížky

Příklady vytvoření kót Tekla Structures pomocí různých možností vybraných v části **Kóty mřížky** v záložce **Obecně**.



(1) Možnost **Celková** vybraná

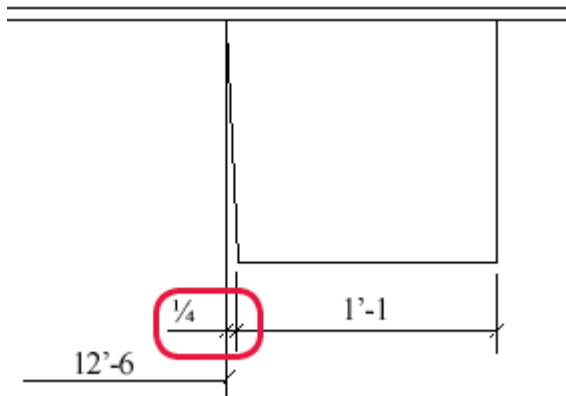
(2) Možnost **Individuální rozteče** vybraná

Příklad: Rozpoznatelná vzdálenost

Následující příklad ukazuje, jak Tekla Structures používá nastavení **Rozpoznatelná vzdálenost** pro integrované kótování. Pokud nastavíte hodnotu pro **Rozpoznatelná vzdálenost** v záložce **Obecně** a asymetrie prvků je menší než zadaná vzdálenost, Tekla Structures ji zobrazí pomocí kóty.

Toto nastavení se použije, pokud je kóta **Vnitřní** nastavena na **Nezbytné**. Kóta rozpoznatelné vzdálenosti není potřebná, jestliže prvek bez ní může být správně sestaven.

Typický příklad pravoúhelníku s téměř stejnou délkou a šířkou.



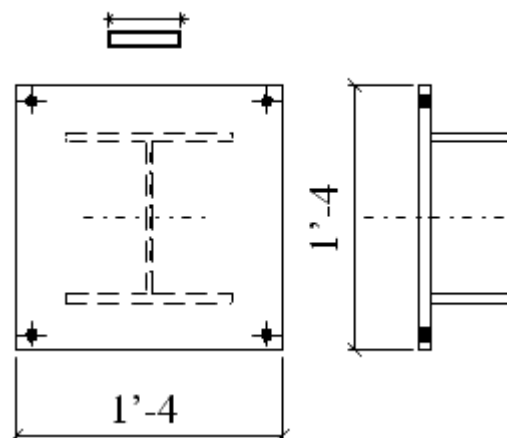
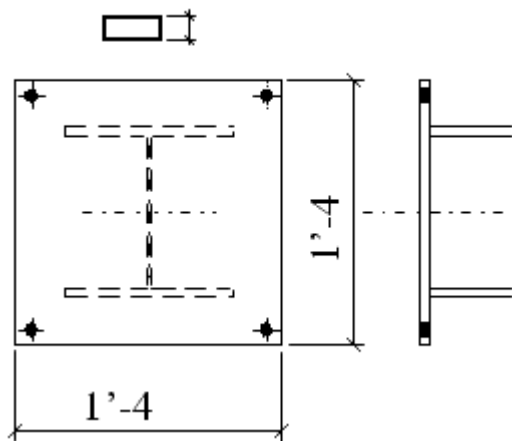
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\) \(strana 892\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Preferované umístění kót

Můžete nastavit preferovanou stranu kóty pro prvky a šrouby na kartě **Kóty prvku** a na kartě **Kóty šroubů** v integrovaném kótování. Následující příklady ukazují různá nastavení **Preferované umístění kót**.



Viz také

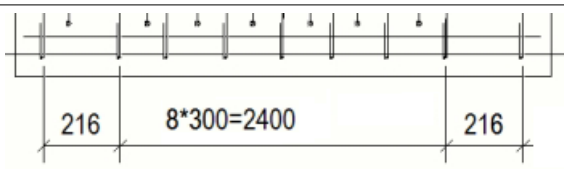
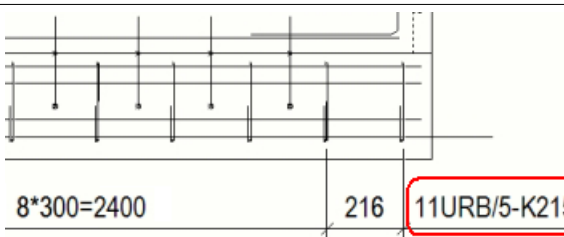
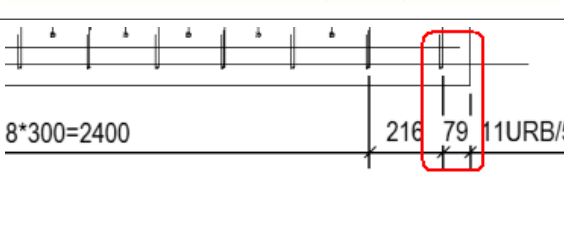
[Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku \(integrované kótování\) \(strana 898\)](#)

[Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Příklad: Kóty armovacích prutů

Následující příklady ukazují jak Tekla Structures vytvoří kót pro skupiny armovacích prutů s různými volbami vybranými v záložce **Kóty armovacích prutů**.

Nastavení	Příklad
Kóty pro skupiny armovacích prutů je nastaveno na Zap. , žádné značky kót ve vybrané Umístění značky .	
Kóty pro skupiny armovacích prutů je nastaveno na Zap. , značky kót ve vybrané Umístění značky .	
Kóty pro skupiny armovacích prutů je nastaveno na Zap. , značky kót ve vybrané Umístění značky , Uzavřít kótu ke geometrii vazby je nastaveno na Ano .	

Viz také

[Vlastnosti kótování - Kóty armovacích prutů \(integrované kóty\) \(strana 903\)](#)

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Přidání duálních automatických kót

Ve všech typech výkresů je možné automaticky vytvořit odkazy duálních kót.

Omezení

Duální kóty mohou být zobrazeny pouze v relativních kótách a US absolutních kótách, nikoliv v absolutních kótách.

1. Klikněte na **On the File menu**, click **Nastavení Settings** --> **Volby** a přejděte do nastavení **Kóty výkresu**.
2. Nastavte jednotky, formát a přesnost.
3. Vyberte typ výkresu, ve kterém chcete mít duální kóty.
4. Stiskněte **OK**.

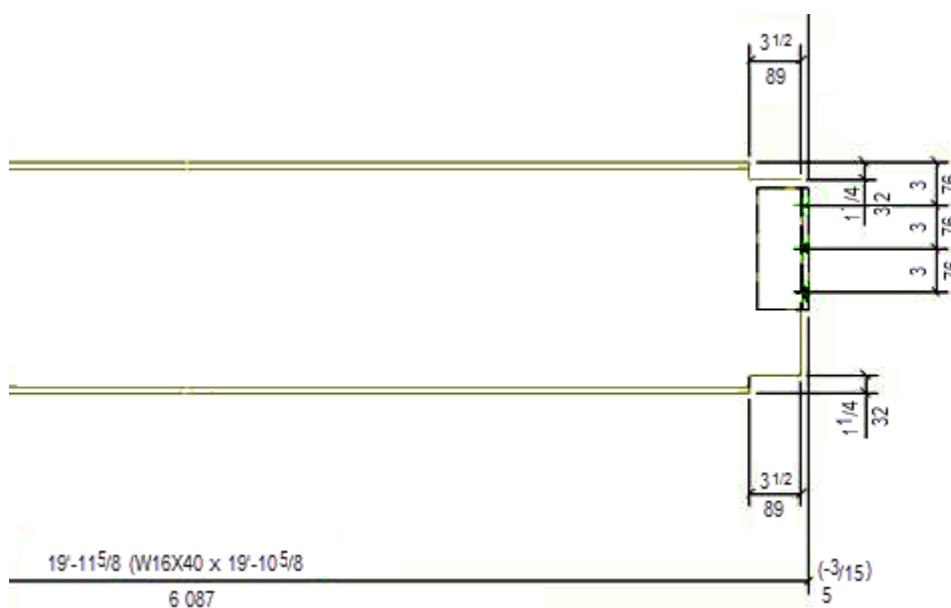
Když Tekla Structures vytvoří výkres, přidá ve spodním textu kóty ve vybrané jednotce a formátu a vloží text DIMENSION v prostředním odkazu kóty v dialogu **Vlastnosti kóty**.

Show dimension in middle tag of automatic dimensions:

In assembly drawings	<input checked="" type="checkbox"/>
In single-part drawings	<input checked="" type="checkbox"/>
In cast unit drawings	<input checked="" type="checkbox"/>
In general arrangement drawings	<input checked="" type="checkbox"/>

Příklad

Příklad duálních kót s použitím jednotek mm a formátu ###.



Viz také

[Definujte kótování \(strana 682\)](#)

[Přidání duální kóty ručně \(strana 168\)](#)

Přidání kót k rozvinutým prvkům

Ve výkresech položek a dílců, můžete kontrolovat kótování. V Tekla Structures vytvoří kóty pro rozvinuté prvky, které byly vytvořeny pomocí: **Vlastnosti pohledu --> Vlastnosti 2 --> Rozvinutý : Ano**.

Použijte pokročilé možnosti v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Kótování: rozvinuty**.

Pro	postup
Vytvořit kóty ohnuté čáry pro rozvinuté prvky.	Nastavte rozšířenou možnost XS_DRAW_BENDING_LINE_DIMENSIONS_IN_UNFOLDING=TRUE.
Vytvořit kóty úhlu a poloměru pro rozvinuté prvky.	Nastavte rozšířenou možnost XS_DRAW_ANGLE_AND_RADIUS_INFO_IN_UNFOLDING=TRUE.
Nastavit text prefixu pro úhlovou kótu.	Nastavte rozšířenou možnost XS_ANGLE_TEXT_IN_UNFOLDING_BENDING_LINE_DIMENSIONING=A=.
Nastavit text prefixu pro obloukovou kótu.	Nastavte rozšířenou možnost XS_RADIUS_TEXT_IN_UNFOLDING_BENDING_LINE_DIMENSIONING=R=.
Pro kóty textu úhlu zobrazit vnitřní úhel místo vnějšího úhlu.	Nastavte rozšířenou možnost XS_DRAW_INSIDE_ANGLE_IN_UNFOLDING=TRUE.
Nastavit formát textu úhlu.	Nastavte rozšířenou možnost XS_UNFOLDING_ANGLE_DIM_FORMAT=1. ###= 0 ###[#]= 1 ###.#=2 ###[##]= 3 ###.##= 4 ###[###]=5 ###.###= 6 ### #/#= 7 ###/##.###= 8
Nastavit přesnost textu úhlu.	Nastavte rozšířenou možnost XS_UNFOLDING_ANGLE_DIM_PRECISION=10. 0.00= 1 0.50= 2 0.33= 3 0.25= 4 1/8= 5 1/16= 6 1/32= 7

Pro	postup
	1/10= 8 1/100= 9 1/1000= 10

Viz také

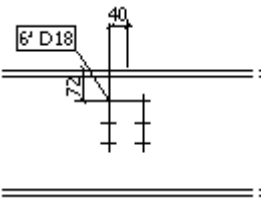
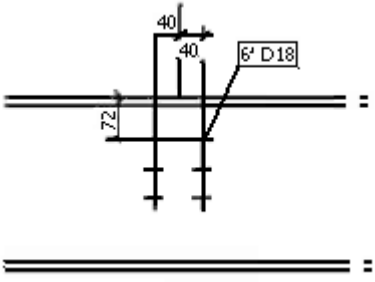
[Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát \(strana 885\)](#)

Přidejte minimální a maximální kóty polohy šroubů

Standardně Tekla Structures nevytvoří minimální a maximální kóty polohy šroubů. K vytvoření kót můžete použít rozšířenou možnost.

Pokud chcete vytvořit minimální a maximální kóty polohy šroubů:

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte do kategorie **Kótování: šrouby**.
2. Nastavte `XS_BOLT_POSITION_TO_MIN_AND_MAX_POINT` na TRUE.

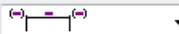
Nastavení	Příklad
Před nastavením rozšířené možnosti.	
Po nastavení rozšířené možnosti na TRUE.	

Vytvoření prodloužení kótovací čáry

Můžete vytvořit prodloužení čáry pro kóty, které mají šipku čáry.

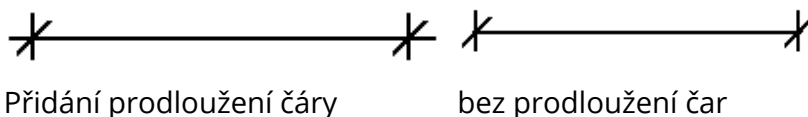
Omezení

Prodloužení čáry nelze použít pro kóty, které mají různé šipky ze šipek čar nebo pro kóty k referenčním bodům následujícího typu:

Knock off dimension type: 

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Volby** a přejděte do kategorie **Kóty výkresu**.
2. Zadejte délku prodloužení kótovací čáry v poli **Délka prodloužení kótovací čáry pro šipku čáry**.

Příklad



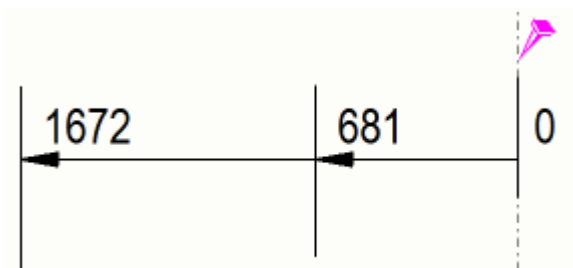
Změna vzhledu absolutních kót

Můžete určit, zda zobrazit nulu ve výchozím bodě absolutních kót a také změnit orientaci absolutních kót.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Volby** a přejděte do kategorie **Kóty výkresu**.
2. Nastavte **Zobrazit nulu v absolutních kótách** na **Ne**, jestli nechcete zobrazovat nulu v nulových bodech v absolutních kótách.
Ano je výchozí hodnota.
3. Nastavte **Vykreslit absolutní hodnoty kót rovnoběžně s kótovací čarou** na **Ano** aby zobrazovaly kóty paralelní s kótovacími čarami v absolutních rozměrech.
Ne je výchozí hodnota.
4. Stiskněte **OK**.

Příklad

V následujícím příkladu jsou kóty rovnoběžné s kótovací čarou a nula je zobrazena v počátečním bodě.



Viz také

[Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)

Vytvořte zvětšené kóty

Můžete zvětšit úzké kóty, aby byly snadněji čitelné.

Pokud umožníte zvětšení kót, kóta která je užší než definovaný limit, je zvětšena. Pokud je mnoho zvětšených kót, Tekla Structures je automaticky upraví. Nastavení zvětšení se skládá z výběru limitu zvětšení a měřítka zvětšení, nastavení směru, počátku, šířky, pozice a výšky zvětšených kót.

U výkresů položek, dílců a betonových dílců uložit vlastnosti pro zvětšení rozměrů na úrovni objektu v otevřeném výkresu do souboru vlastností kót, který můžete použít při úpravě kótovacích pravidel.

Omezení Zvětšení kót je funkční pouze v případě, pokud jsou odkazové čáry kót dlouhé. Nastavte **Krátká odkazová čára** na **Ne** na záložce **Obecně** v dialogu **Vlastnosti kóty**.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Volby** a přejděte do kategorie **Kóty výkresu**.
2. Zadejte limit zvětšení v poli **Limit zvětšení**.
3. Vyberte **Papír** nebo **Model** jako způsob zvětšení.

Pokud vyberete **Papír** pak je limit zvětšení násobený měřítkem pohledu. Například, jestliže máme měřítko 1:10 a limit je 10 mm, potom všechny kóty menší než 100 mm jsou zvětšeny.

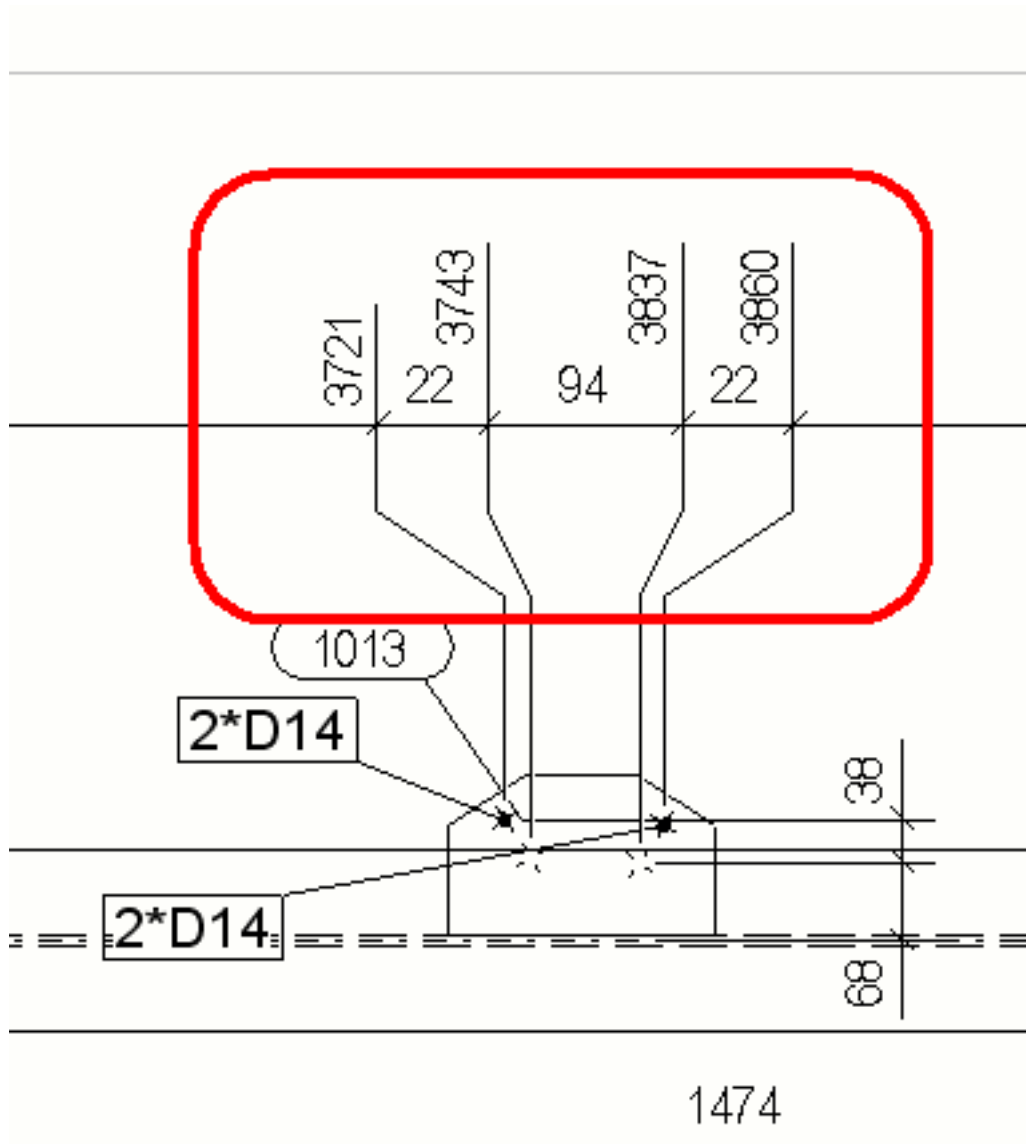
Pokud vyberete **Model** a měřítko je 1:10, všechny kóty menší než 10 mm jsou zvětšeny bez ohledu na měřítko výkresu.

4. Click **OK**.
5. Otevřete výkres a dvakrát klikněte na kótu.
6. Přejděte na kartu **Značky** v dialogu **Vlastnosti kóty**.
7. Zapněte zvětšení nastavením **Zvětšení** na **Specifikovaný**.
8. Nastavte hodnoty **Orientace**, **Počátek**, **Šířka**, **Orientace** a **Výška**.
9. Zadejte název souboru vlastností kót v horní části a klikněte na **Uložit**.
10. Chcete-li upravit aktuální kótu, klepněte na **Změnit**. V opačném případě zavřete dialogové okno.

Nyní máte soubor vlastností kót, který obsahuje nastavení většení, které můžete později načíst nebo použít v kótovacích pravidlech.

Příklad

Níže naleznete příklad zvětšení rozměrů:



Viz také

[Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)

[Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)

Změna prefixu v kruhových kótách

Změna prefixu v kruhových kótách

Standardně je prefix kruhových kót R, například R 200.

1. Zavřete program Tekla Structures

2. Otevřete soubor `dim_operation.ail` umístěný v `..\Tekla Structures\<<version>\messages\`.

3. Změňte prefix R na Radius:

```
string dim_operation_dim_radius_prefix{ ... entry =  
("enu", "R ");};  
  
string dim_operation_dim_radius_prefix{ ... entry =  
("enu", "Radius ");};
```

4. Uložte změny a otevřete program Tekla Structures.

Viz také

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

Přidání kót k plechům

Kóty desek můžete použít s pomocí několika pokročilých možností v nabídce **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Kótování: prvky**.

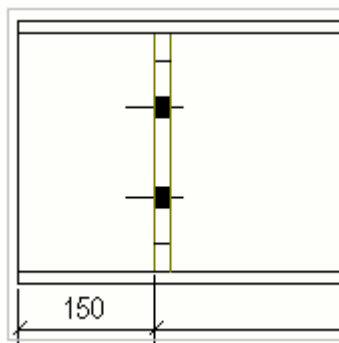
POZNÁMKA Pokud jste přidali cestu k souboru `dim_planes_table.txt` jako hodnotu pokročilé možnosti `XS_PART_DIMENSION_PLANES_TABLE` je nastavení v `dim_planes_table.txt` je použito toto nastavení nikoliv, možnosti popsané níže.

Kótování plechů pomocí pokročilé možnosti

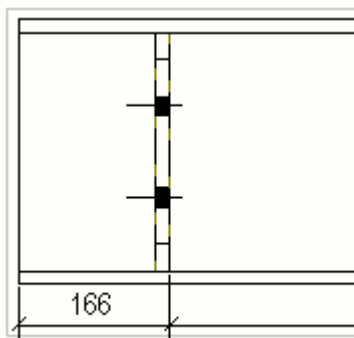
Pro	postup
Kótovat plechy ke hraně, která je nejbližší sousednímu prvku.	Nastavte rozšířenou možnost na <code>TRUE</code> .
Kótovat plechy k přední hraně nosníků	<ol style="list-style-type: none">1. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu <code>FALSE</code>.2. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu <code>FALSE</code>.3. Nastavte rozšířenou možnost na <code>TRUE</code>.
Kótovat plechy k přední hraně sloupů	<ol style="list-style-type: none">1. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu <code>FALSE</code>.2. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu <code>FALSE</code>.3. Nastavte rozšířenou možnost na <code>TRUE</code>.
Kótovat plechy k zadní hraně.	<ol style="list-style-type: none">1. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu <code>FALSE</code>.

Pro	postup
	2. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu FALSE. 3. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu FALSE. 4. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu FALSE.
Kótovat plechy pomocí jejich původních referenčních bodů v modelu.	1. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu FALSE. 2. Nastavte rozšířenou možnost na hodnotu TRUE. Poznámka: Pokud jste vytvořili jeden plech zleva doprava a další zprava doleva, Tekla Structures je ve výkresech okótuje rozdílně.

Příklad kótování všech plechů k přední hraně.



Příklad kótování všech plechů k zadní hraně.

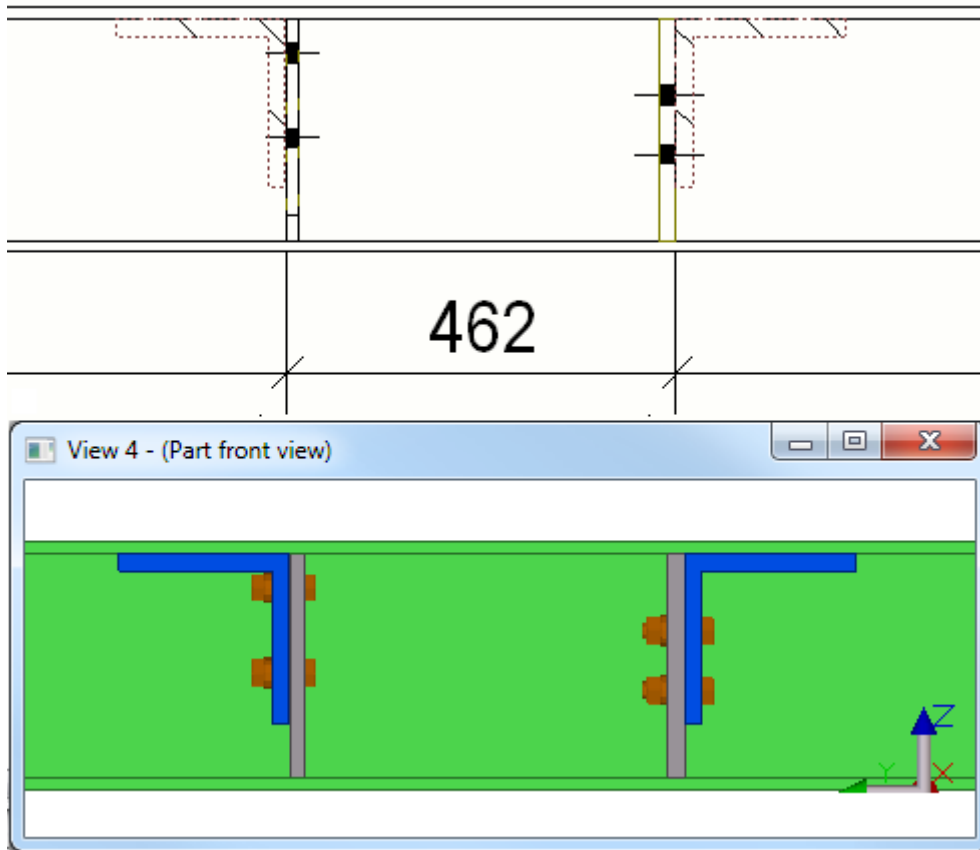


V následujících dvou příkladech jsou sousední prvky modré a body pro plechu jsou zobrazeny.

V níže uvedeném příkladu se používají následující hodnoty:

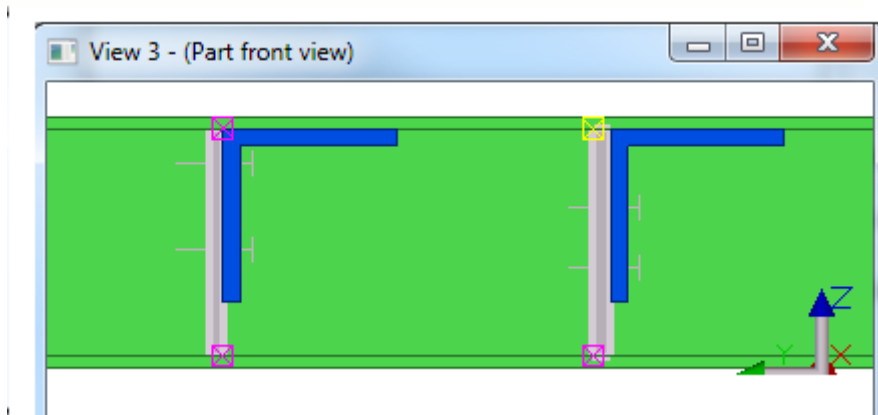
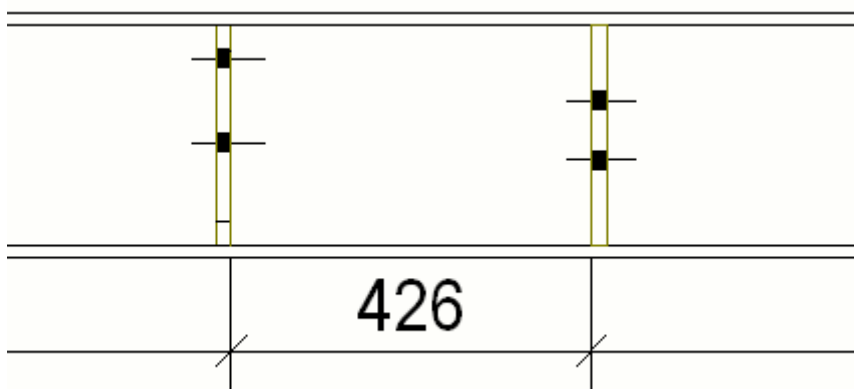
`XS_PART_DIMENSION_PLANES_TABLE=` (žádná hodnota není zadána)

```
XS_PART_POSITION_TO_EDGE_NEAREST_TO_NEIGHBOR=TRUE
XS_PART_POSITION_TO_LEADING_EDGE=FALSE
XS_PART_POSITION_TO_LEADING_EDGE_IN_COLUMNS_ALSO=FALSE
XS_USE_PLATE_SIDE_POSITIONING=FALSE
```



V níže uvedeném příkladu se používají následující hodnoty:

```
XS_PART_DIMENSION_PLANES_TABLE= (žádná hodnota není zadána)
XS_PART_POSITION_TO_EDGE_NEAREST_TO_NEIGHBOR=FALSE
XS_PART_POSITION_TO_LEADING_EDGE=FALSE
XS_PART_POSITION_TO_LEADING_EDGE_IN_COLUMNS_ALSO=FALSE
XS_USE_PLATE_SIDE_POSITIONING=TRUE
```

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Kótování profilů

Můžete ovlivnit, jakým způsobem bude Tekla Structures kótovat různé profily ve výkresech. Například Tekla Structures může vždy kótovat kruhové armovací pruty uprostřed profilu a větší I profily nahoře.

Pokud chcete definovat nastavení kót profilů, musíte upravit tabulku `dim_planes_table.txt`.

1. V **menu Soubor** klikněte **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a přejděte na **Kótování: prvky** kategorii.
2. Nastavte rozšířenou možnost následovně:

```
XS_PART_DIMENSION_PLANES_TABLE=%XS_PROFDB%
\dim_planes_table.txt
```

Tato proměnná definuje cestu k tabulce kótování prvku.

- Otevřete `dim_planes_table.txt` v libovolném textovém editoru, například Microsoft Notepad. Soubor je umístěn v adresáři prostředí `..\Tekla Structures\\environments` v adresáři `\profiles`. Cesta k souboru se může lišit v závislosti na prostředí.
- Upravte obsah souboru a uložte soubor.
- Pokud chcete použít nová nastavení ve výkresech, restartujte Tekla Structures a znovu obnovte výkresy. Změny souboru automaticky neaktualizují existující výkresy.

Příklad 1

V tomto příkladu je rozměr otvorů nastaven ke středu příruby místo k okraji příruby pro "I" profil .

Otevřete soubor a upravte střed sloupce na **TRUE*** v **ProfType 1** uložte a restartujte Tekla Structures. Při vytváření nového výkresu vznikne kóta díry ze středu příruby.

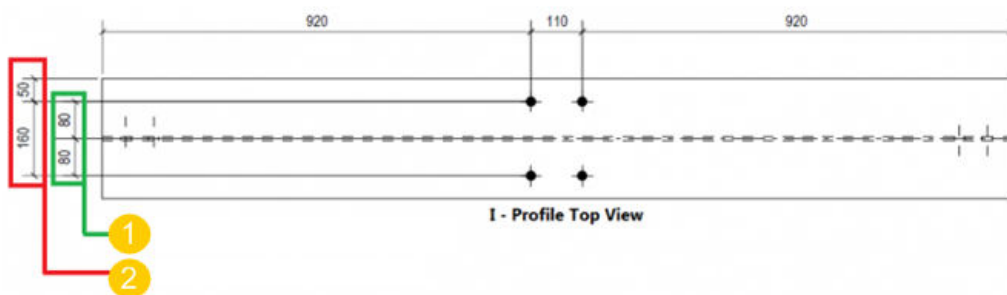
```

dim_planes_table.txt
/**** DIMENSION PLANES TABLE for different profile types and sizes
****/

//Hodnoty: -1,0 pro max size znamená žádný limit velikosti!
/**** FLANGE WEB
ProfType, MaxSize, střed, vlevo, vpravo, střed, dole, nahoře
=====
****/

//I-profile - horizontální ref. osa, vertikální od horní pásnice
1, TRUE*, FALSE, FALSE, FALSE, TRUE, TRUE*

```



- Požadovaná kóta (od středu pásnice)
- Výchozí kóta (od hrany pásnice)

Příklad 2

Zde je další příklad tabulky rozměrů plechů:

dim_planes_table.txt
FLANGE WEB
ProfType,MaxSize, middle,right, left, middle, right, left
=====
1, 300.0, TRUE*, FALSE, FALSE, FALSE, TRUE*, TRUE
7, -1.0, TRUE*, FALSE, FALSE, TRUE*, FALSE, FALSE

Řádek začínající 1 znamená, že Tekla Structures vždy kótuje I profily (**ProfType** = 1)) menší než 300 mm (**MaxSize** = 300) od tředu pásnice a k pravému okraji stojiny, bez ohledu na to, jak byl prvek vytvořen.

Řádek začínající 7 znamená, že Tekla Structures vždy kótuje kruhové profily (**ProfType** = 7) uprostřed profilu.

The **ProfType** čísla odpovídají pořadí profilů v **Katalog profilů**:

- 1 = I-profil
- 2 = L-profil
- 3 = Z-profil
- 4 = U-profil
- 5 = plechové profily
- 6 = kruhový armovací prut
- 7 = kruhový profil
- 8 = pravoúhlý profil
- 9 = C-profil
- 10 = T-profil
- 15 = ZZ-profil
- 16 = CC-profil
- 17 = CW-profil
- 51 = polygon plech
- 999 = nakres. profile
- atd.

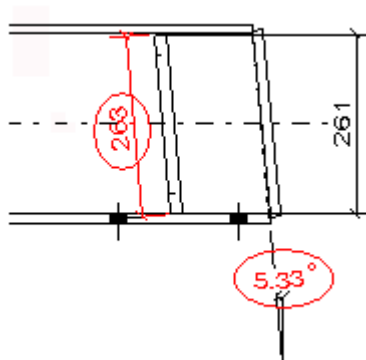
Hodnota **-1.0** v **MaxSize** značí, že zde není žádný limit velikosti profilu.

Hvězdička za **TRUE** značí, že se jedná o standardní hodnotu.

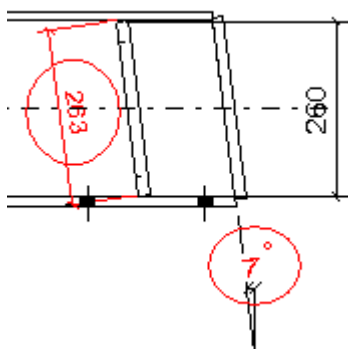
Nakloněný text kóty

Tekla Structures vyrovná mírně nakloněný text kóty. Pokud je text nakloněn více než určitý stupeň, Tekla Structures převrátí text.

Příklad kóty s mírně nakloněným textem.



Příklad převráceného textu kóty.



Standardní limit pro vyrovnání textu kóty je 0.1 (5.74 stupňů). Při překročení limitu je text kóty převrácen. Pro nastavení tohoto limitu použijte rozšířenou možnost `XS_TEXT_ORIENTATION_EPSILON`.

Viz také

Přidání automatických kót do projekčních výkresů

V dialogu projekčního výkresu **Obecné - vlastnosti kótování** můžete vytvořit kóty prvku, mřížky a celkové kóty a nastavit způsob jejich vytvoření. Můžete vyzkoušet různé kombinace možností k dosažení různého kótování.

1. On the **Výkresy & výpisy** tab, click **Vlastnosti výkresů --> Projekční výkres**.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **Kótování...**

4. Vyberte kóty, které chcete vytvořit a upravte příslušná nastavení.
5. V záložce **Mřížka** nastavte vytvoření kót mřížky a celkových kót a umístění kót.
6. V záložce **Prvky** nastavte vytvoření kót položek a umístění kót.
7. Stiskněte **OK** a vytvořte výkres.

Viz také

[Skupiny objektů při kótování projekčních výkresů \(strana 765\)](#)

[Kótování skupin objektů na různých kótovacích čarách \(strana 765\)](#)

[Příklad: Kóty mřížky a celkové kóty \(strana 766\)](#)

[Příklad: Maximální délka odkazové čáry \(strana 768\)](#)

[Příklad: Kótování prvků, které nejsou celé v pohledu \(strana 769\)](#)

[Příklad: Limitování počtu vnějších kót \(strana 770\)](#)

[Příklad: Pozice čísla položky \(strana 771\)](#)

[Příklad: Kotevní plán \(strana 777\)](#)

[Vlastnosti kótování - záložka Mřížka \(projekční výkresy\) \(strana 904\)](#)

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

Skupiny objektů při kótování projekčních výkresů

Můžete použít skupiny objektů (výběrové filtry), které jste vytvořili v modelu, nebo vytvořit potřebné skupiny pomocí **záložky Prvky** v **dialogovém okně Obecné - Vlastnosti kótování** použitím **tlačítka Skupiny objektů**. Můžete vytvořit například skupinu objektů pro nosníky určité velikosti.

Viz také

[Kótování skupin objektů na různých kótovacích čarách \(strana 765\)](#)

Kótování skupin objektů na různých kótovacích čarách

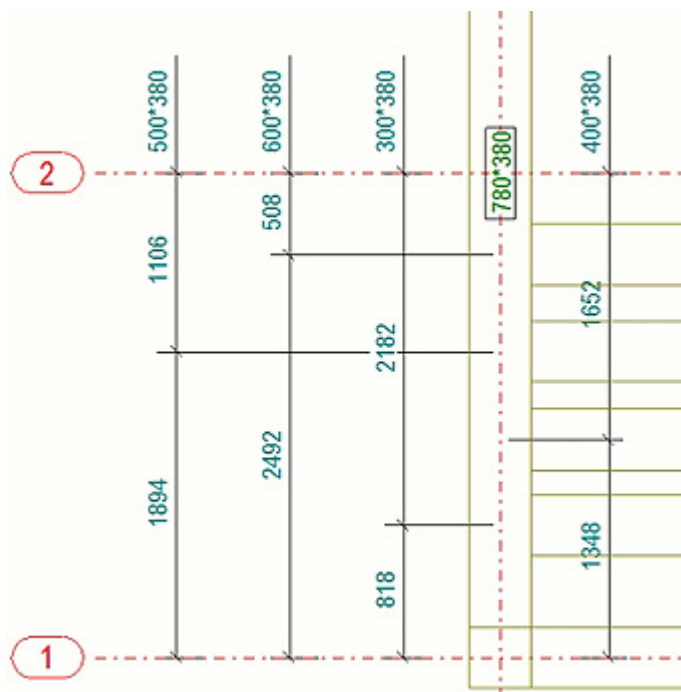
Skupiny objektů lze použít pro specifikování různých objektů kótovaných na různých kótovacích čarách.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, stiskněte **Vlastnosti výkresů --> Projekční výkres** .
2. Klikněte **Kótování** a přejděte na **tabulku Prvky**
3. Přidejte požadované skupiny objektů ke kótovacím pravidlům stisknutím **Přidat pravidlo** a výběrem pravidla ze seznamu ve sloupci **Skupina objektů** .

4. V případě potřeby můžete vytvořit nové skupiny objektů kliknutím na **Skupina objektů**. Například přidat pravidla skupiny objektů pro nosníky různých velikostí.
5. Pro každou skupinu objektů vyberte možnost **Umístění**, **Horizontální poloha** a **Vertikální poloha** podle typu objektů ve skupině.
Například pro skupiny nosníků nastavte **Horizontální poloha** na **Levá strana** pro umístění kót nosníku na levou stranu mřížky.
6. Ve sloupci **Odkaz** zadejte text odkazu, který chcete zobrazit pro různé skupiny objektů ve výkresu. Zadejte například velikost nosníku.

Příklad

V tomto příkladu bylo vytvořeno několik skupin nosníků, jedna pro každou velikost nosníku, která má být kótována. Poté byla vybrána pozice pro kóty v různých skupinách a pro každou skupinu byly přidány značky:



Viz také

[Skupiny objektů při kótování projekčních výkresů \(strana 765\)](#)

[Příklad: Pozice čísla položky \(strana 771\)](#)

[Příklad: Kótování prvků, které nejsou celé v pohledu \(strana 769\)](#)

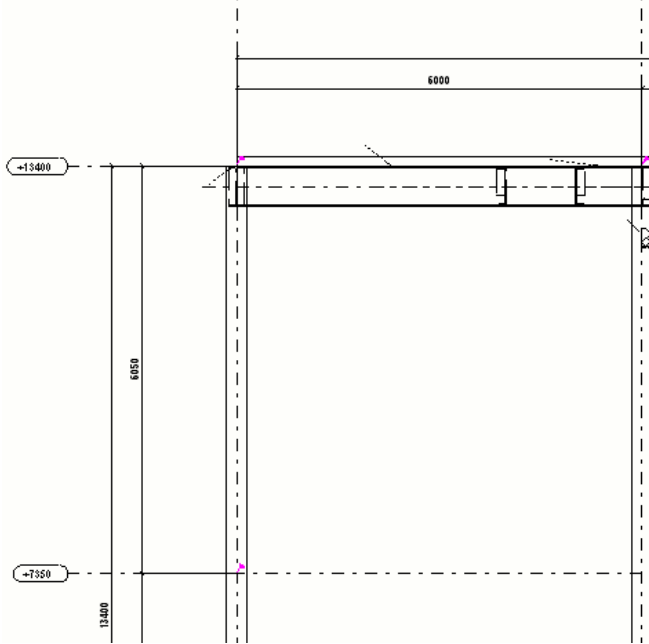
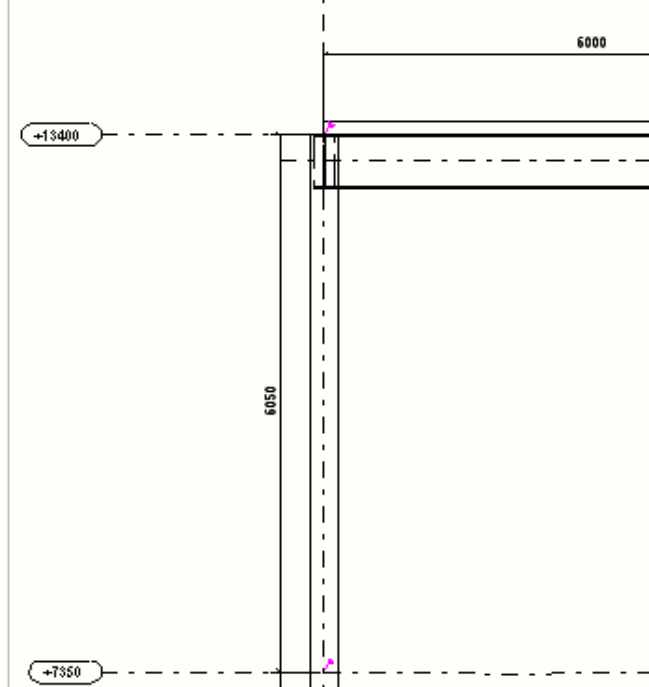
[Příklad: Limitování počtu vnějších kót \(strana 770\)](#)

[Příklad: Maximální délka odkazové čáry \(strana 768\)](#)

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

Příklad: Kóty mřížky a celkové kóty

Příklady kót mřížky a celkových kót s různým nastavením zvoleným v záložce Mřížka.

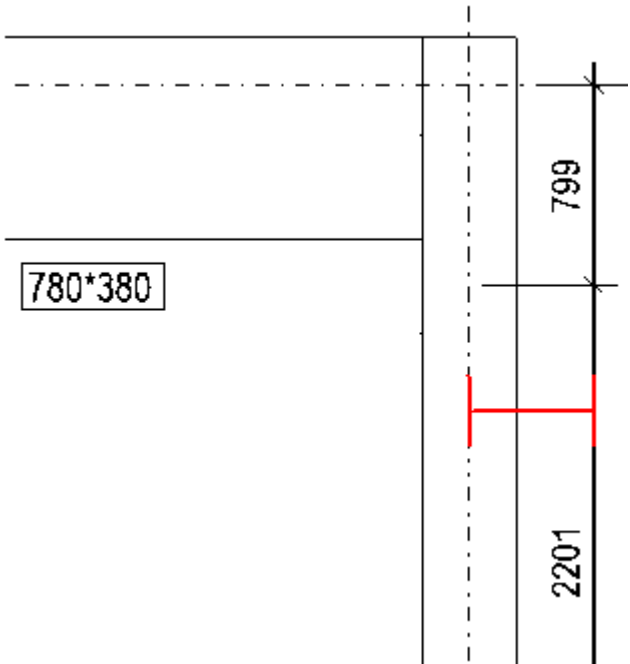
Nastavení kótování	Příklad
<p>Kótování os mřížky = Ano Celkové kóty = Ano Horizontální = Vlevo Vertikální = Nad</p>	
<p>Kótování os mřížky = Ano Celkové kóty = Ano Horizontální = Vlevo Vertikální = Nad</p>	

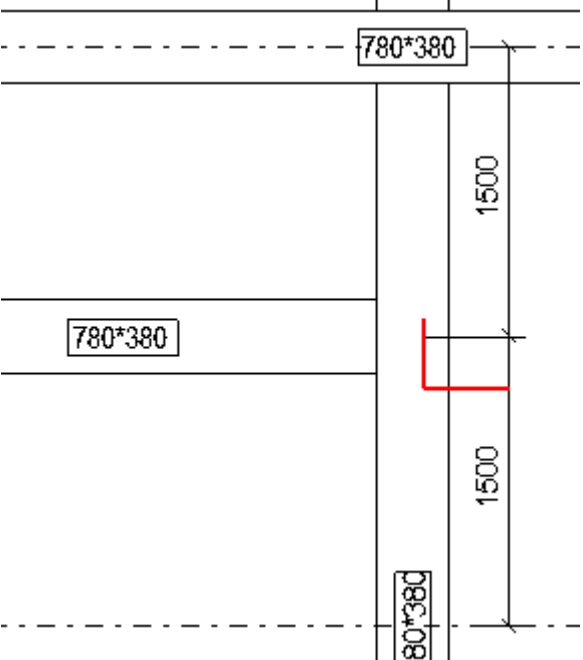
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Mřížka \(projekční výkresy\) \(strana 904\)](#)

Příklad: Maximální délka odkazové čáry

Příklady umístění kót při nastavení hodnot volby **Maximální délka odkazové čáry** volby **Vnější kóty** a **Vnitřní kóty** na záložce **Prvky**.

Nastavení kótování	Příklad
Hodnota nastavena pro Vnější kóty .	 <p>The diagram illustrates the dimensioning of a rectangular object with a size of 780x380. A vertical dashed line is positioned to the right of the object. Two dimension lines are shown: a black one for an external dimension (799) and a red one for an internal dimension (2201). The external dimension line is placed to the right of the dashed line, while the internal dimension line is placed to the left of it. The object's size '780*380' is shown in a box on the left side of the object.</p>

Nastavení kótování	Příklad
Hodnota nastavena pro Vnitřní kóty.	

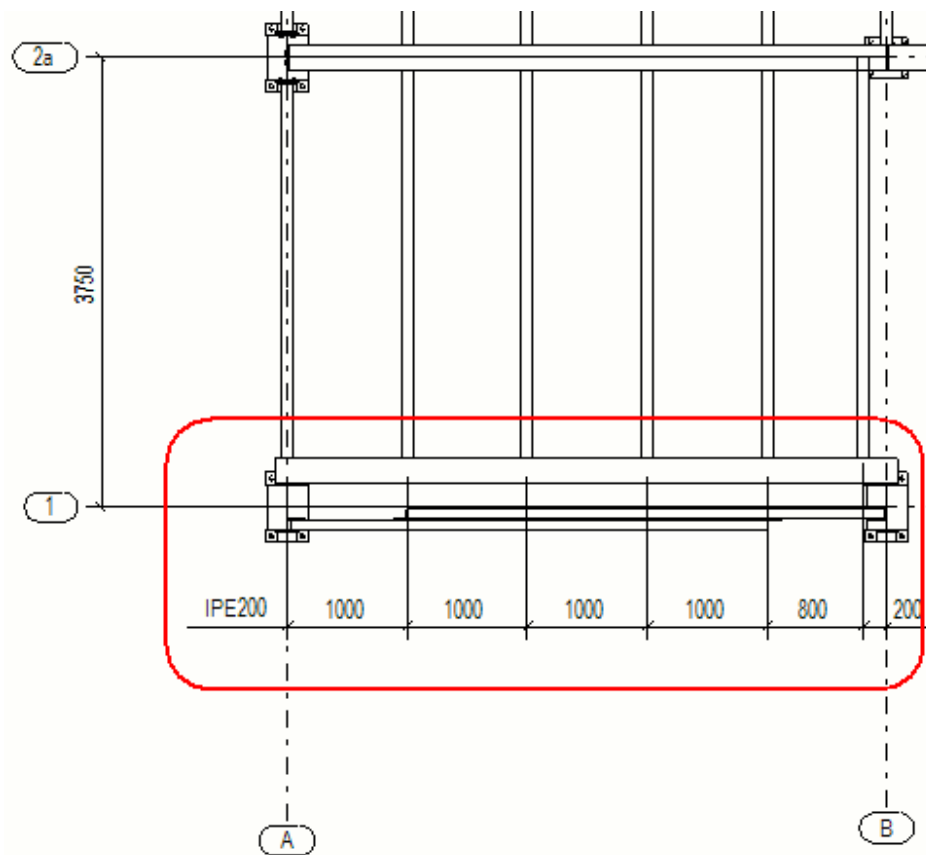
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 764\)](#)

Příklad: Kótování prvků, které nejsou celé v pohledu

Příklady kótování prvků při nastavení volby **Včetně prvků, které nejsou celé v pohledu** na **Zap** na záložce **Prvky** v dialogu **Obecné - vlastnosti kótování**.

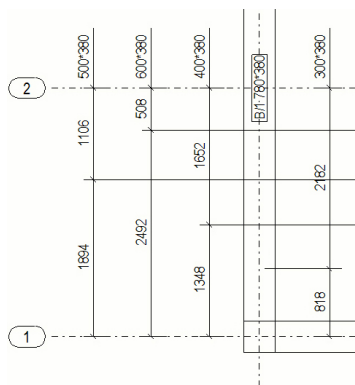


Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

Příklad: Limitování počtu vnějších kót

Příklad kót při nastavení 3 jako hodnoty možnosti **Maximální počet vnějších kót** v záložce **Položky**. Tekla Structures vytváří tři kóty mimo mřížku a čtvrtou uvnitř mřížky.



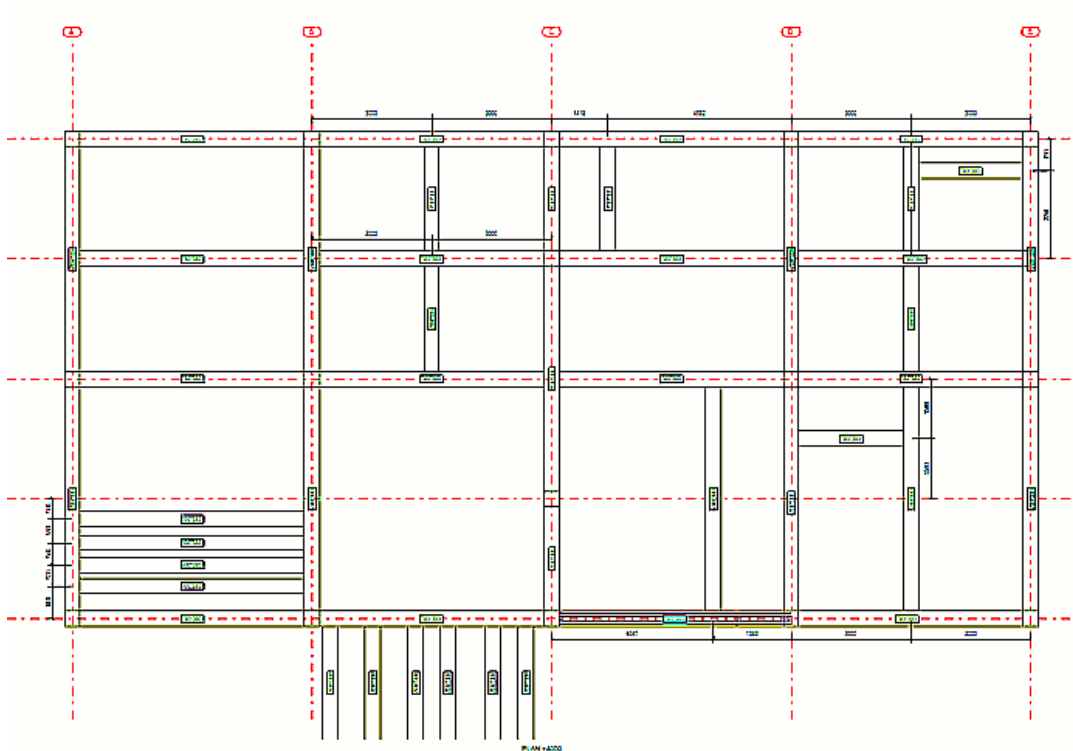
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

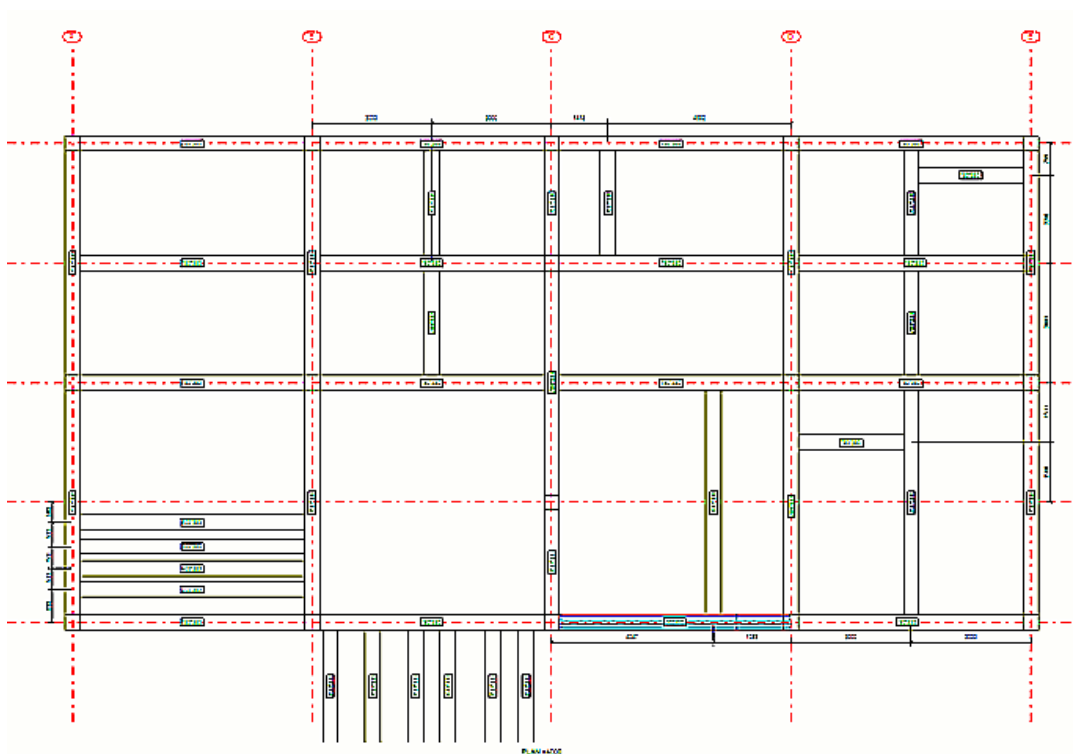
Příklad: Pozice čísla položky

Příklady umístění kót prvků v projekčních výkresech pomocí různých nastavení umístění vybraných v záložce **Položky**.

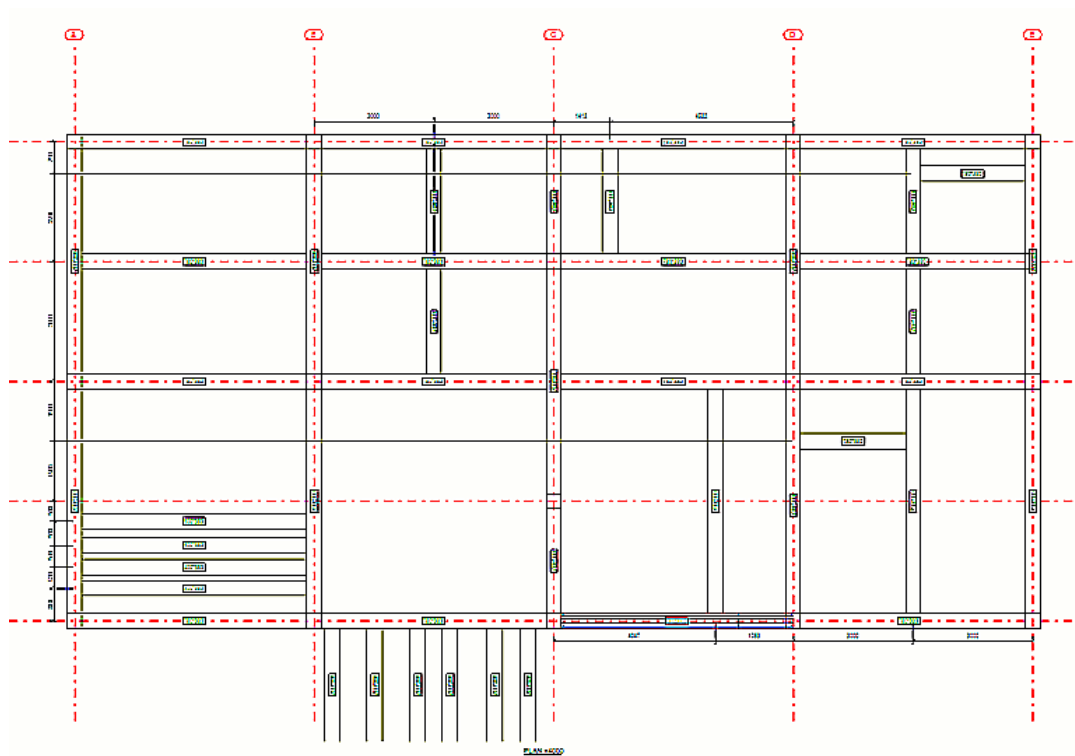
V následujícím příkladu je **Umístění** nastaveno na **Uvnitř mřížky**, které umístí všechny kóty vedle nebo blízko mřížky.



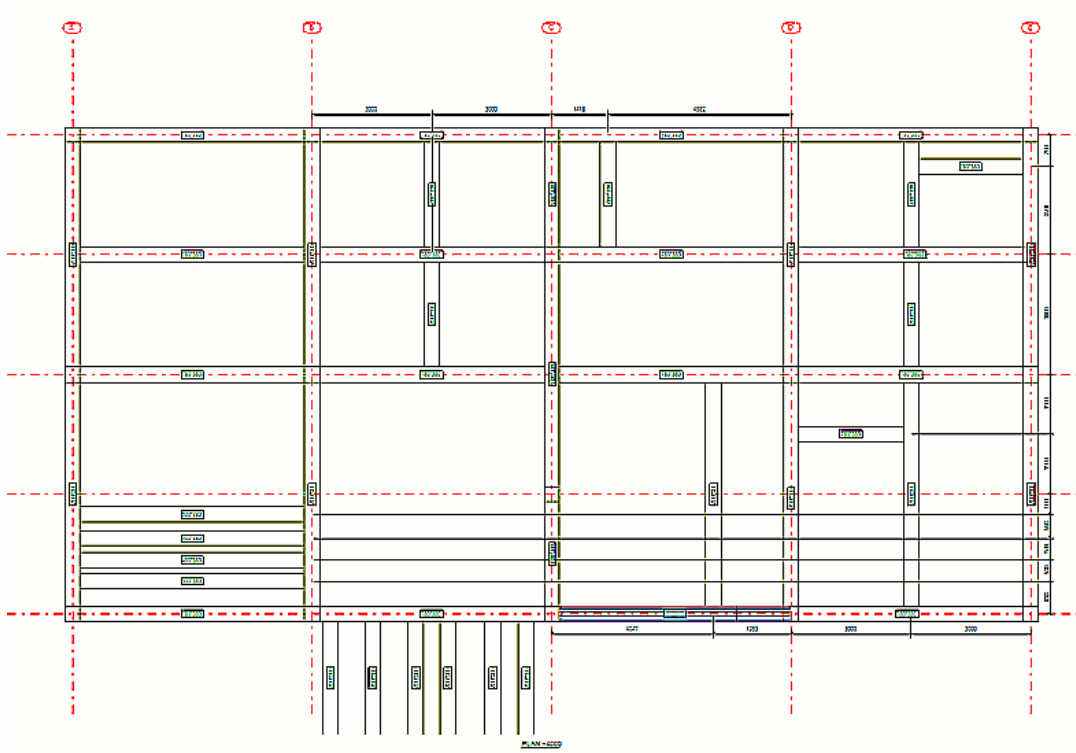
V dalším příkladu je **Umístění** nastaveno na **Vně mřížky**, které umístí všechny kóty mimo mřížku.



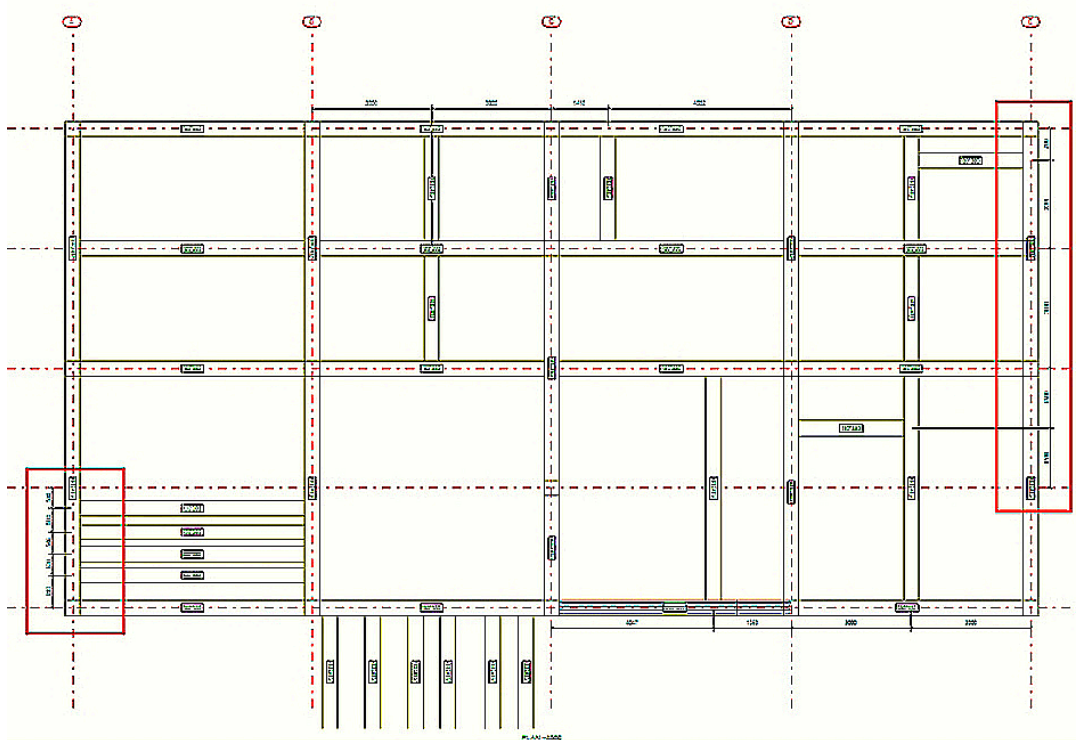
V tomto příkladu je **Horizontální poloha** nastavena na **Levá strana**, všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny na levé straně mřížky.



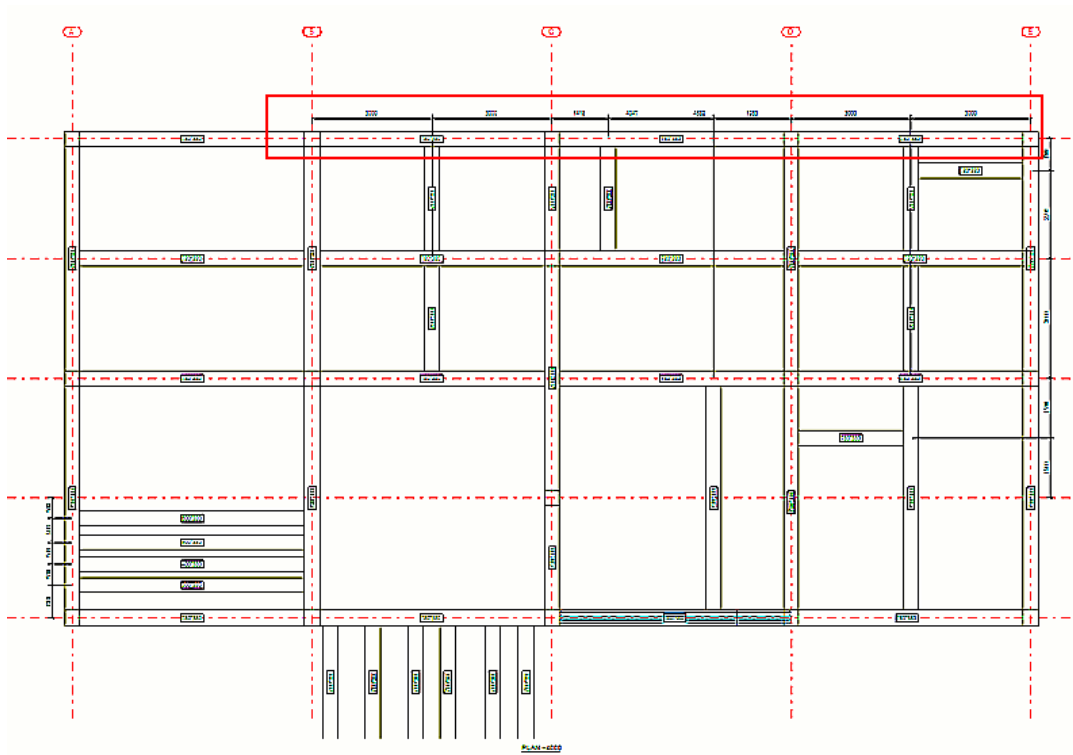
V tomto příkladu je **Horizontální poloha** nastavena na **Pravá strana**, všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny na pravé straně mřížky.



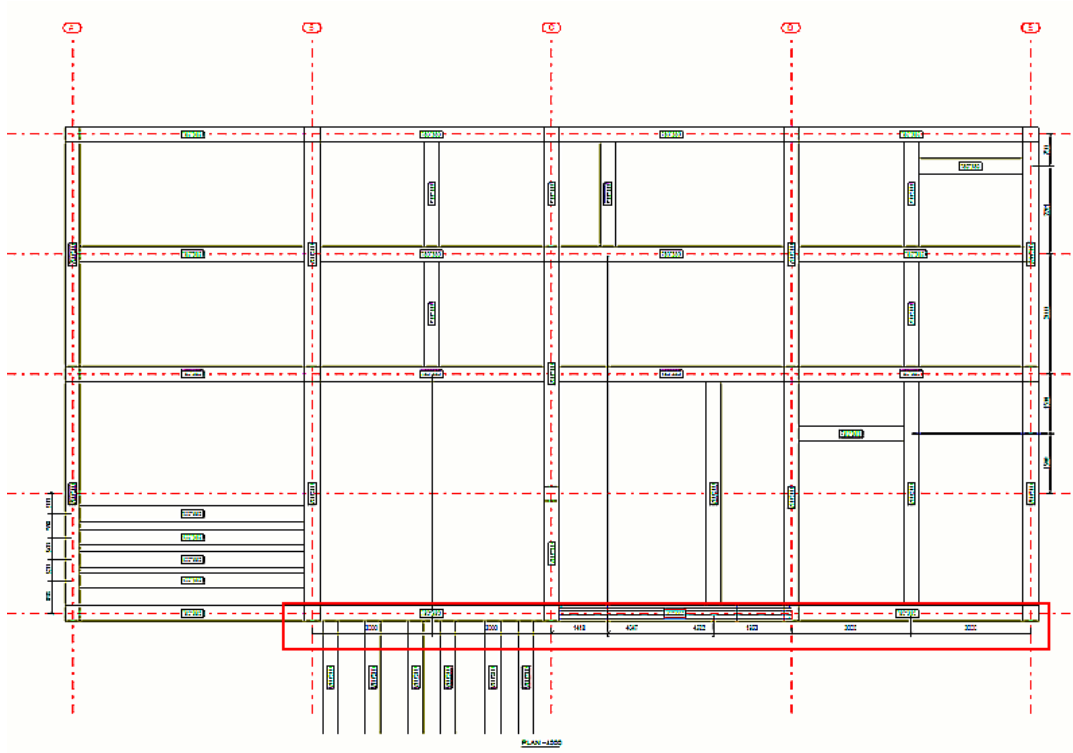
V tomto příkladu je **Horizontální poloha** nastavena na **Rozloženo na obě strany**, všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny ke straně mřížky nejbližší kótovanému prvku.



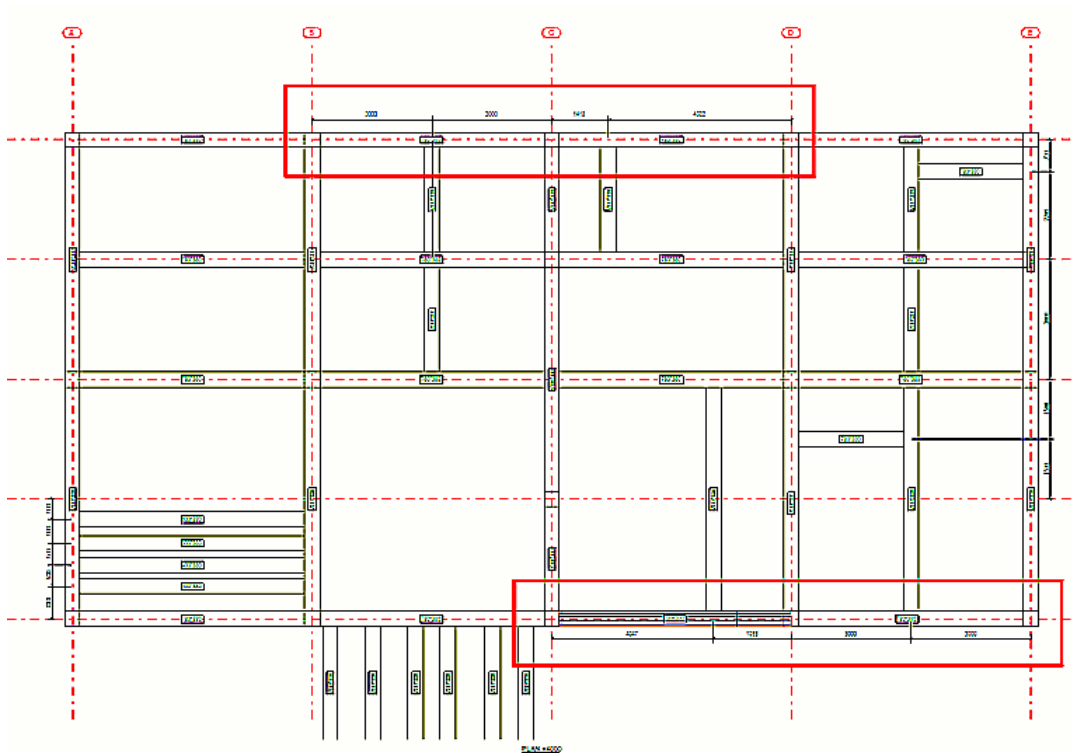
V tomto příkladu je **Vertikální poloha** nastavena na **Nad**, všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny nad mřížku.



V tomto příkladu je **Vertikální poloha** nastavena na **Pod**, všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny pod mřížku.



V tomto příkladu je **Vertikální poloha** nastavena na **Rozloženo na obě strany**, všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny ke straně mřížky nejbližší kótovanému prvku.



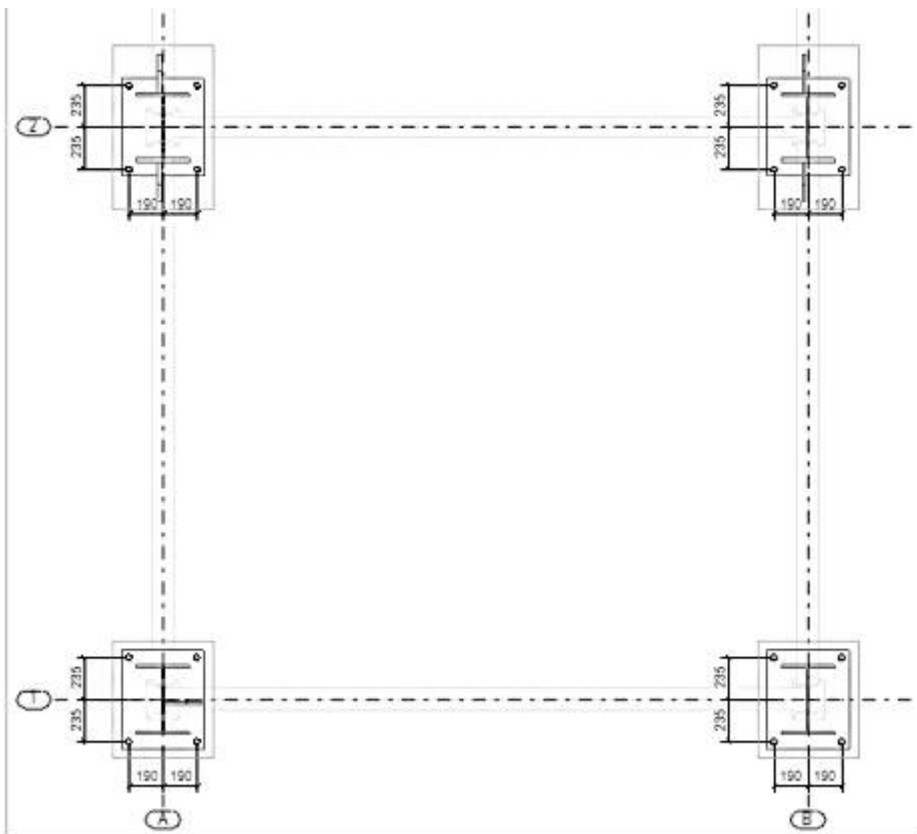
Viz také

[Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)

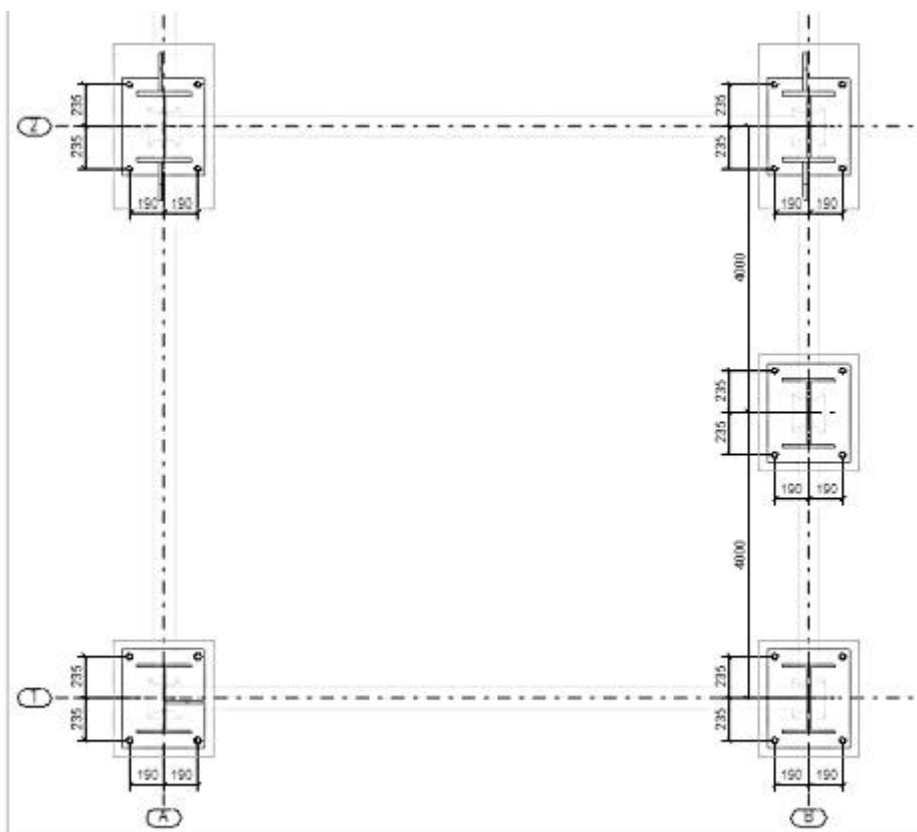
Příklad: Kotevní plán

Příklady zobrazení kót v kotevních plánech v různých situacích.

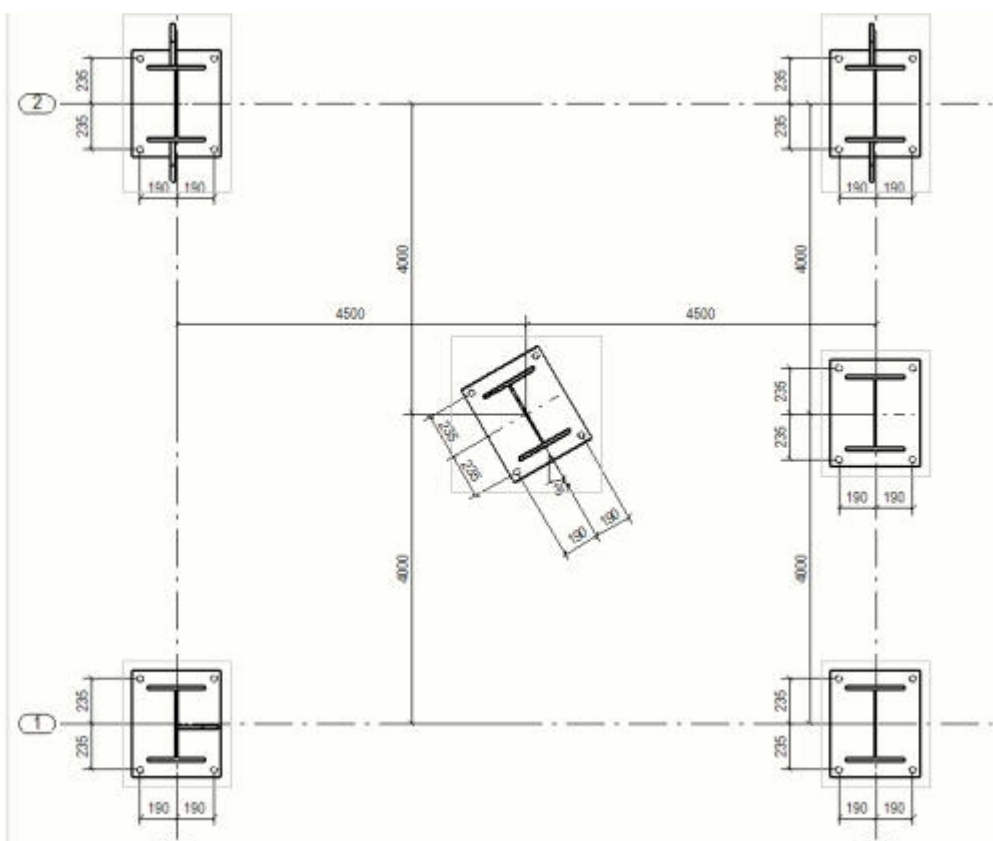
Nejprve příklad typické situace, kde všechny sloupy jsou umístěny v průsečících os mřížky:



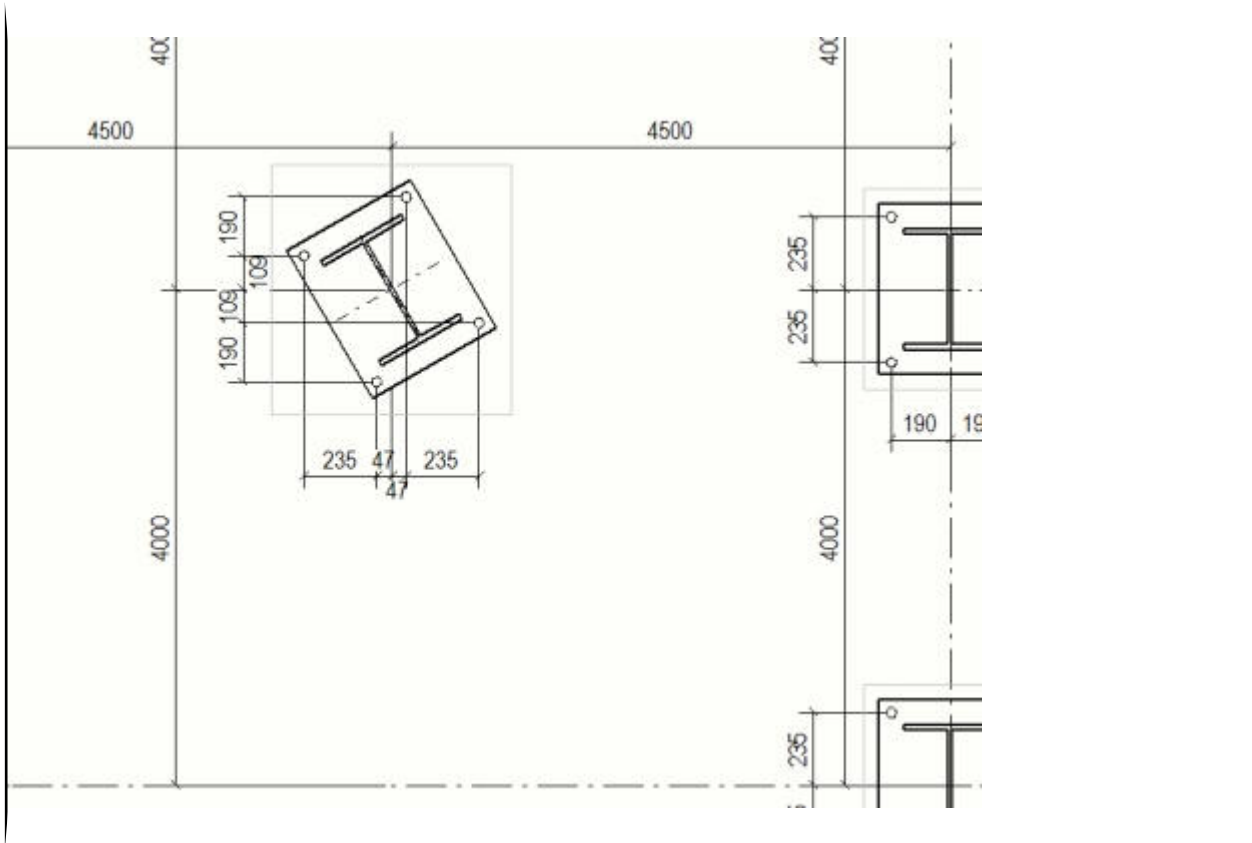
Pokud referenční bod sloupu není umístěn na ose mřížky, Tekla Structures kótuje referenční bod automaticky vzhledem k osám mřížky. Viz následující příklad.



Pokud je sloup natočen vzhledem k výkresu, natočení je také automaticky kótováno. Viz následující příklad.



Pokud nastavíte rozšířenou možnost na `FALSE` a vytvoříte výkres, jsou všechny rozměry v souřadném systému výkresu.



Viz také

[Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení \(strana 85\)](#)

7.6 Definujte značky

Značky jsou asociativní objekty s poznámkou používané k identifikaci jednotlivých objektů. Značka zobrazuje sadu vlastností volitelných uživatelem nazývaných prvky značky. Automatické značky jsou značky, které Tekla Structures vytváří ve výkresu na základě vlastností značek ve vlastnostech výkresu.

Vlastnosti značky můžete upravit po vytvoření výkresu a ručně přidat značky v otevřeném výkresu.

Vlastnosti značky definují co má Tekla Structures zobrazit ve značce a jak mají vypadat. Například, Tekla Structures použije soubor vlastností `contentattributes_global.lst` k nastavení standardních jednotek pro různé proměnné značky. Můžete použít `contentattributes_userdefined.lst` také při konfiguraci vlastních nastavení.

Tekla Structures je schopná vytvořit následující automatické značky:

- Značky prvků
- Značky šroubů
- Značky sousedních prvků
- Značky povrchové úpravy
- Značky spoje
- Značky svaru modelu
- Značky armování
- Značky litých objektů
- Značky kót
- Značky pohledu, značky pohledu řezu a značky řezu

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Nastavení a přidání automatických značek pro objekty konstrukce	Přidání automatické značky (strana 782)
Uvedte, zda chcete zobrazit a sloučit značky	Přízpůsobení viditelnosti automatických značek (strana 785)
Přidejte rámečky kolem jednotlivých údajů značky nebo kolem samotné značky, upravte vzhled textu značky a řádek a změňte jednotku a formát údajů	Upravte text, rámečky a odkazové čáry automatických značek (strana 789)
Zkontrolujte, zda je umístění značky ovlivněno nastavením umístění značky, typem vodícího řádku, předdefinovanou značkou a nastavením orientace prvku, směrem modelování prvku a nastavením ochrany výkresu	Umístění značky (strana 793)
Automaticky lze sloučit značky prvku, povrchové úpravy a armování.	Automaticky sloučit značky (strana 797)
Zobrazit rámeček značky a odkazovou čáru skrytého prvku pomocí přerušované čáry nebo plné čáry pro skryté objekty.	Showing mark frames and leader lines for hidden parts (strana 802)
Nastavte nebo změňte jednotku a počet desetinných míst v měřitelných hodnotách pro různé značky	Nastavení jednotek pro značky (strana 803)
Pomocí rozšířených možností definujte obsah proměnné značky šroubu Velikost	Definujte velikost pro značky šroubu v rozšířených možnostech (strana 815)

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Přidání uživatelem definovaných vlastností a vlastností šablon ve značkách	Přidání atributů úrovně do automatických značek (strana 806)
Přidání uživatelem definovaných vlastností a vlastností šablon ve značkách	Přidání atributů do automatických značek (strana 805)
Přidání vlastních grafických šablon jako elementů do značek, například přidání šablony, která změní jednotku a počet desetinných míst v naměřených hodnotách do značky	Přidání předlohy do značek (strana 809)
Přidání symbolu ve značce se souboru symbolů	Přidání symbolu do automatických značek (strana 814)
Přidejte vytažený obrázek výztuže do značky výztuže	Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže (strana 818)

Viz také

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Vytvářejte a upravujte značky, poznámky, texty, symboly a odkazy ve výkresech \(strana 231\)](#)

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

[Zobrazení litých objektů, značek, přerušení ve výkresech. \(strana 849\)](#)

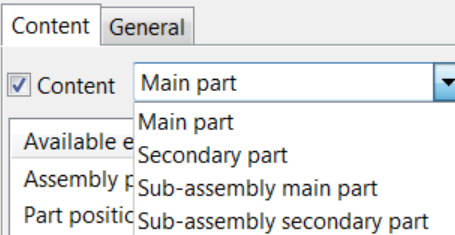
[Jednotky a desetinná místa ve výpisech výkresů a šablonách \(strana 855\)](#)

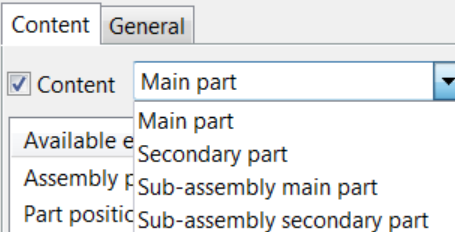
Přidání automatické značky

V dialogu vlastností výkresu lze nastavit značky objektů (prvků, sousedních prvků, šroubů, povrchové úpravy, spojů, armování a sousedního armování) a uložit vlastnosti značky do souboru vlastností pro pozdější použití.

Můžete to udělat v dialogovém okně vlastností pohledu výkresů položky, dílce a betonového dílce. U projekčního výkresů lze na úrovni výkresu definovat automatické značky.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

V závislosti na typu výkresu	Přidání automatické značky
<p>Výkresy položky, dílce a betonového dílce:</p>	<p>a. Klikněte na Vytváření pohledů ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na Vlastnosti pohledu.</p> <p>b. Klikněte na typ značky, který chcete upravit, například Značka prvku.</p> <p>c. U některých značek musíte ze seznamu vybrat objekt definovaný pro značku.</p> <p>Například pro značky prvků definujte možnosti značky prvků nezávisle pro hlavní a vedlejší prvek a pro hlavní a vedlejší prvky vnořeného dílce.</p>  <p>d. Přidejte proměnnou ve značce dvojitým kliknutím na proměnnou v seznamu Dostupné proměnné list.</p> <p>e. Upravte vzhled proměnné (rámeček a font).</p> <p>U proměnných pro délku, výšku, rozteč a průměr je možné nastavit také jednotky a formát.</p> <p>f. Pomocí tlačítek Posunout nahoru a Posunout dolů umístěte prvky v požadovaném pořadí.</p> <p>g. Změňte nastavení vzhledu, umístění a viditelnosti na záložkách Obsah a Obecně.</p> <p>h. Uložte vlastnosti pohledu zadáním názvu souboru vlastností do pole v horní části a klikněte na tlačítko Uložit.</p>

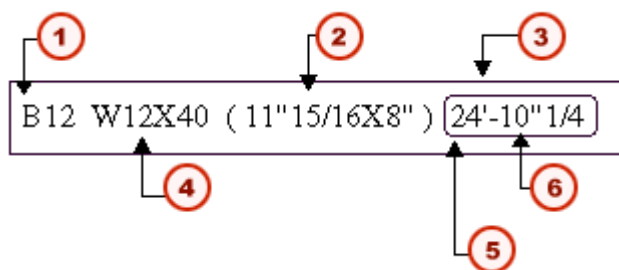
V závislosti na typu výkresu	Přidání automatické značky
	i. Klikněte na Zavřít OK pro návrat na Vlastnosti výkresu.
Projekční výkresy	<p>a. Klikněte na typ značky, který chcete upravit, například Značka prvku....</p> <p>b. U některých značek musíte ze seznamu vybrat objekt definovaný pro značku.</p> <p>Například pro značky prvků definujte možnosti značky prvků nezávisle pro hlavní a vedlejší prvek a pro hlavní a vedlejší prvky vnořeného dílce.</p>  <p>c. Přidejte proměnnou ve značce dvojitým kliknutím na proměnnou v seznamu Dostupné proměnné list.</p> <p>d. Upravte vzhled proměnné (rámeček a font).</p> <p>U proměnných pro délku, výšku, rozteč a průměr je možné nastavit také jednotky a formát.</p> <p>e. Pomocí tlačítek Posunout nahoru a Posunout dolů umístěte prvky v požadovaném pořadí.</p> <p>f. Změňte nastavení vzhledu, umístění a viditelnosti na záložkách Obsah a Obecně.</p> <p>g. Uložte vlastnosti pohledu zadáním názvu souboru vlastností do pole v horní části a klikněte na tlačítko Uložit jako.</p>

V závislosti na typu výkresu	Přidání automatické značky
	h. Kliknutím na OK uložíte změny, zavřete dialog a vrátíte se do vlastností výkresu.

- Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

Příklad značky prvku:



- Pozice dílce
- Velikost
- Rámeček značky
- Profil
- Rámeček značky
- Délka

Viz také

[Umístění značky \(strana 793\)](#)

[Definujte nastavení umístění značky \(strana 641\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Přidání symbolu do automatických značek \(strana 814\)](#)

[Přidání předlohy do značek \(strana 809\)](#)

[Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže \(strana 818\)](#)

[Přidání atributů do automatických značek \(strana 805\)](#)

[Definujte velikost pro značky šroubu v rozšířených možnostech \(strana 815\)](#)

Přizpůsobení viditelnosti automatických značek

Pomocí možností viditelnosti ve vlastnostech značky lze určit, kde jsou značky zobrazeny ve výkresu. Před vytvořením výkresu a také v otevřeném výkresu po jeho vytvoření můžete toto nastavení změnit.

Chcete-li nastavit viditelnost značek před vytvořením výkresu:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující: Všechna uvedená nastavení nejsou dostupná pro všechny značky.

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
Výkresy položky, dílce a betonového dílce:	<p>a. Klikněte na Vytváření pohledů ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na Vlastnosti pohledu.</p> <p>Je nutné upravit nastavení pro všechny pohledy na výkresu zvlášť.</p> <p>b. Klepněte na typ značky ve stromu možností. Například, klikněte Značka prvku.</p> <p>c. Přejděte na kartu Obecně a vyberte, zda chcete zobrazovat značky výběrem jedné z možností Viditelnost v pohledu. Dostupné možnosti závisí na typu značky:</p> <ul style="list-style-type: none">• rozložená: Rozloží značky v pohledu výkresu. Tekla Structures vytvoří pouze značky, které nejsou viditelné v jiných pohledech.• vždy: Vždy vytvoří značky v pohledu bez ohledu na nastavení v jiných pohledech. <p>Volba možnosti vždy může zpomalit aktualizaci výkresu během otevírání, a to i v případě, že jste ručně odstranili značky.</p>

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<ul style="list-style-type: none"> • Vyberte preferovaná pouze pro jeden pohled ve výkrese. Pokud nastavíte další pohledy na rozložená značky se nacházejí pouze v zobrazení, které má nastavení Viditelnost v pohledu nastaveno preferovaná. Volba preferovaná se chová jako volba rozložená, ale preferovaný pohled má vyšší prioritu. • nic: Nevytváří značky. Všimněte si, že pokud chcete vytvořit vlastní značky, vždy použijte možnost rozložená. <p>d. v Prvky mimo rovinu pohledu, vyberte, zda chcete zobrazit značky pro části, které jsou z letadla mimo dosah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Viditelné: Zobrazí značky prvků mimo rovinu pohledu ve výkrese. • Neviditelná: Ne zobrazí značky mimo rovinu pohledu ve výkrese. <p>e. U značek šroubů vyberte, zda chcete v hlavních částech, v sekundárních částech, v hlavních částech dílčích sestav nebo v sekundárních částech dílčích sestav zobrazit značky šroubů. U značek šroubů můžete také definovat Ignorovat velikost, které filtry mají standardní rozměry šroubů z výkresů. Tekla Structures nezobrazí značky šroubů velikosti, kterou zadáte zde.</p> <p>f. Klikněte na Uložit pro uložení vlastností pohledu a Zavřít pro návrat na Vlastnosti výkresu.</p>

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	g. Stiskněte Uložit pro uložení vlastností výkresu a pak na OK pro vytvoření výkresu.
Projekční výkresy	<p>a. V dialogu vlastností výkresu stiskněte tlačítko pro značky. Například, klikněte Značka prvku....</p> <p>b. Přejděte na kartu Obecně a vyberte, zda chcete zobrazovat značky výběrem jedné z možností Viditelnost v pohledu. Dostupné možnosti závisí na typu značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozložená: Rozloží značky v pohledu výkresu. Tekla Structures vytvoří pouze značky, které nejsou viditelné v jiných pohledech. • vždy: Vždy vytvoří značky v pohledu bez ohledu na nastavení v jiných pohledech. Volba možnosti vždy může zpomalit aktualizaci výkresu během otevírání, a to i v případě, že jste ručně odstranili značky. • Vyberte preferovaná pouze pro jeden pohled ve výkrese. Pokud nastavíte další pohledy na rozložená značky se nacházejí pouze v zobrazení, které má nastavení Viditelnost v pohledu nastaveno preferovaná. Volba preferovaná se chová jako volba rozložená, ale preferovaný pohled má vyšší prioritu. • nic: Nevytváří značky. Všimněte si, že pokud chcete vytvořit vlastní značky, vždy použijte možnost nic.

V závislosti na typu výkresu	Upravte nastavení viditelnosti značky
	<p>c. v Prvky mimo rovinu pohledu, vyberte, zda chcete zobrazit značky pro části, které jsou z letadla mimo dosah:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Viditelné: Zobrazí značky prvků mimo rovinu pohledu ve výkrese. • Neviditelná: Nezobrazí značky mimo rovinu pohledu ve výkrese. <p>d. U značek šroubů vyberte, zda chcete v hlavních částech, v sekundárních částech, v hlavních částech dílčích sestav nebo v sekundárních částech dílčích sestav zobrazit značky šroubů.</p> <p>U značek šroubů můžete také definovat Ignorovat velikost, které filtry mají standardní rozměry šroubů z výkresů. Tekla Structures nezobrazí značky šroubů velikosti, kterou zadáte zde.</p> <p>e. Click OK.</p> <p>f. Stiskněte Uložit pro uložení vlastností výkresu a pak na OK pro vytvoření výkresu.</p>

Viz také

[Upravení viditelnosti značky v existujícím výkresu \(strana 252\)](#)

[Automaticky sloučit značky \(strana 797\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Upravte text, rámečky a odkazové čáry automatických značek

Rámečky můžete přidat okolo jednotlivých proměnných značky a okolo značek samotné. Rovněž je možné nastavit vzhled textu značky a odkazové čáry. U některých proměnných můžete změnit jednotky a formát.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:

Výkresy položky, dílce a betonového dílce:

- a. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
- b. V dialogu vlastností výkresu stiskněte tlačítko pro značky. Například, klikněte **Značka prvku**.

Projekční výkresy

- V dialogu vlastností výkresu stiskněte tlačítko pro značky. Například, klikněte **Značka prvku....**
4. Na kartě **Obsah** vyberte jeden nebo několik prvků ze seznamu **Proměnné ve značce** a upravte nastavení proměnných:
 - Pokud chcete vybrat všechny proměnné a použít změny ve všech, přidržte klávesu **Shift** a klikněte na poslední proměnnou v seznamu.
 - Chcete-li přidat rámeček k vybraným prvkům, klikněte na **< Přidat rámeček**.
 - Vyberte **Typ** a **Barva** pro rámeček.
Pro každou přidanou proměnnou můžete vybrat různý typ a barvu.
 - Vyberte text elementu **Barva, Font** a **Výška**.
Pro každou přidanou proměnnou můžete vybrat různou barvu, font a výšku textu.
 - Pokud je třeba, změňte jednotky a formát proměnných délky, výšky, rozteče nebo průměru.
Předtím musíte nejprve vybrat proměnnou v seznamu **Proměnné ve značce**.
 5. Jděte na **Obecně** (nebo záložku **Vzhled**) upravte nastavení rámečku značky a odkazové čáry:
 - Vyberte rámeček značky **Typ** a **Barva**.
 - Vyberte **Typ** pro odkazovou čáru **Šipka** k použití.
Všechny značky nemají odkazové čáry, v tomto případě není dostupná možnost výběru typu odkazové čáry.
 - Chcete-li skrýt odkazové čáry pro skryté prvky nastavte **Použít skryté čáry pro skryté prvky** na **Ano**.
Tato volba není dostupná pro všechny značky.

6. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click **OK**.

7. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Úprava odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností \(strana 791\)](#)

[Automaticky umístit referenční bod odkazové čáry značky armování \(strana 792\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Úprava odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností

Pokud chcete upravit nastavení odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností. On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a jděte na **Značení: prvky**.

Pokud chcete upravit nastavení odkazové čáry značky prvku pomocí rozšířených možností:

Pro	postup
Definujte, zda je odkazová čára nakreslena, když je odkazová čára kratší než čára definovaná rozšířenou možností <code>XS_DRAW_SHORT_LEADER_LINES_OF_PART_MARKS_MINIMUM_LENGTH</code>	Nastavte na <code>TRUE</code> (výchozí), abyste vždy vykreslovali čáry ve značce prvku. Při nastavení volby na <code>FALSE</code> není odkazová čára nakreslena, pokud by byla kratší než minimum nastavené pro rozšířenou možnost .
Zadejte minimální délku odkazové čáry. Pokud je délka menší než tato hodnota, odkazová čára není nakreslena.	Nastavte hodnotu v milimetrech pro rozšířenou možnost .
Definujte počáteční polohu odkazové čáry pomocí čtyřúhelníkového rámečku.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti.
Definujte počáteční pozici vedoucí čáry pro vodící čáru značky bez rámečku a pro vodící čáru značky s rámečkem prvku značky.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti .
Definujte hodnotu protažení odkazové čáry.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti .

Viz také

[Upravte text, rámečky a odkazové čáry automatických značek \(strana 789\)](#)

Automaticky umístit referenční bod odkazové čáry značky armování

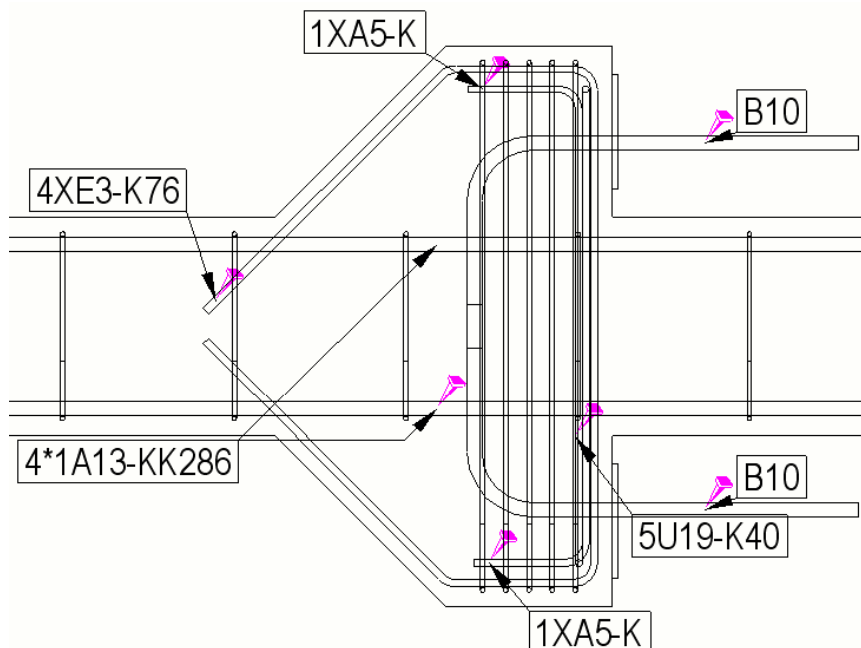
Tekla Structures umístí referenční bod odkazových čar značek armování tak, že směřují pouze k jednomu armovacímu prutu. Určete, jak Tekla Structures vyhledá umístění referenčního.

- On the **File menu**, click **Nastavení** --> **Rozšířené možnosti** a jděte na **Detailování betonu**.

Pro	postup
Vyberte optimální umístění referenčního bodu.	Nastavte na <code>TRUE</code> .
Definujte v jaké vzdálenosti musí být další armovací pruty od referenčního bodu, aby mohla Tekla Structures umístit referenční bod.	Nastavte hodnotu v milimetrech pro .
Definujte délku kroku hledání pro vyhledání vhodného místa pro referenční bod podél armovacího prutu.	Nastavte hodnotu v milimetrech pro .

Příklad

Příklad optimalizovaných referenčních bodů.



Viz také

[Upravte text, rámečky a odkazové čáry automatických značek \(strana 789\)](#)

Umístění značky

Umístění značek na výkresech je ovlivněno několika nastaveními, nejen vlastnostmi samotné značky.

Nastavení	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Nastavením umístění ve vlastnostech značky	Definujte nastavení umístění značky (strana 641)
Typem vybrané odkazové čáry	Jaký typ odkazové čáry ovlivňuje umístění značky a značky povrch. úpravy (strana 794) Způsob, jakým typ čáry ovlivňuje umístění značky výztuže (strana 796) Jak sloučení ovlivňuje umístění značky skupin armovacích prutů (strana 795)
Předem definovaným nastavením umístění značky a orientace prvku	Definovaná nastavení umístění pro značky nosníku, ztužení a sloupu (strana 793) Settings in the Options dialog box Nastavení orientace Použití značek prvků jako značek orientace v projekčních výkresech
Nastavením ochrany	Oblasti ochrany ve výkresu (strana 637)
Směrem modelování prvků	
Zarovnání značek	Zarovnání vybraných objektů modelu (strana 298)

Viz také

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

Definovaná nastavení umístění pro značky nosníku, ztužení a sloupu

Standardně jsou značky prvku umístěny v koncovém bodě prvku. To je možné změnit úpravou předem definovaných nastavení umístění značek nosníků, ztužení a sloupů.

1. V menu **Soubor** klikněte na **Nastavení** --> **Volby** a přejděte do nastavení **Značky orientace**.
2. V **Umístění značky: Preferované umístění nosníků a ztužení**, vyberte **Vlevo** nebo **Vpravo** umístit značku na levý nebo pravý konec prvku.
3. V **Umístění značky: V projekčním výkrese značka vždy uprostřed sloupu**, vyberte **Ano** umístit značku prvků na středu sloupů ve výkresech, nebo **Ne** umístit značku prvků na stejnou pásnici ve výkresech GA a výkresech dílců.
4. Click **OK**.

Viz také

[Umístění značky \(strana 793\)](#)


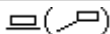



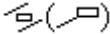
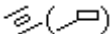

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Znázornění orientace prvků \(strana 828\)](#)

Jaký typ odkazové čáry ovlivňuje umístění značky a značky povrch. úpravy

Značky prvků a značky povrchové úpravy mají několik typů odkazových čar. Typ odkazové čáry ovlivní umístění značky.

Typ odkazové čáry	Popis
	Vždy použije odkazovou čáru.
	Pokusí se najít pro značku místo podél prvku. Pokud to není možné, Tekla Structures použije odkazovou čáru.
	Značka je vždy podél prvku. Nedostatek prostoru může způsobit, že značka překryje jiné proměnné.
	Značka je vždy uvnitř prvku.
	Značka je vždy uvnitř prvku a rovnoběžně s osou prvku.
	Pokusí se najít prostor pro značku uvnitř prvku. Pokud to není možné, Tekla Structures umístí značku podél prvku s odkazovou čarou.
	Zkusí najít pro značku prostor uvnitř prvku a zároveň ji paralelně s osou prvku. Pokud to není možné, Tekla Structures umístí značku podél prvku s odkazovou čarou.
	Umístí značku prvku podél a uprostřed čelní strany prvku.

Viz také

[Umístění značky \(strana 793\)](#)


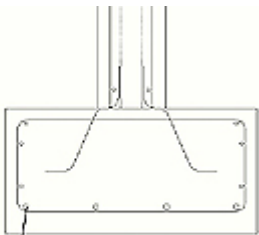

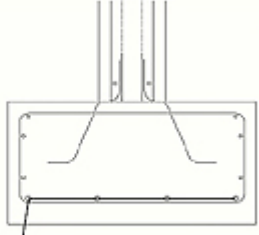

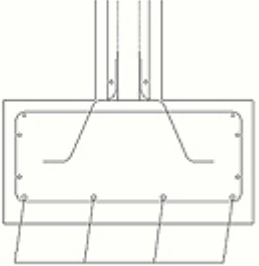
[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Jak sloučení ovlivňuje umístění značky skupin armovacích prutů

Ve skupinách armovacích tyčí Tekla Structures zkusí umístit značku nejprve na středním armovacím prutu, pokud je viditelný. Pokud to není možné, Tekla Structures zkusí nejbližší viditelný armovací prut.

Níže je uveden seznam možných odkazových čar pro identické značky výztuže a výztužné značky skupin prutů:

Volba	Obrázek	Příklad
Jedna odkazová čára ke skupině		 4 x RB 12
Jedna odkazová čára na řádek		 4 x RB 12
Paralelní odkazové čáry		 4 x RB 12

Volba	Obrázek	Příklad
Odkazové čáry do jednoho bodu		
Kolmé odkazové čáry		
Odkazová čára k první a poslední		

Viz také

[Umístění značky \(strana 793\)](#)


[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Způsob, jakým typ čáry ovlivňuje umístění značky výztuže

Značky armování mají několik typů odkazových čar. Typ odkazové čáry ovlivní umístění značky. Tekla Structures se pokusí umístit značku blízko středu rovných armovacích prutů nebo středu nejdelšího segmentu armovacího prutu.

Typ odkazové čáry značky armování	Popis
	Vždy vytvoří odkazovou čáru.
	Pokusí se najít prostor pro značku podél armovacího prutu. Pokud to není možné, vytvoří odkazovou čáru.
	Značka je vždy podél armovacího prutu. Značka může překrýt jiné proměnné, pokud zde není dost prostoru.
	Značka je rovnoběžná s armovacím prutem.

Typ odkazové čáry značky armování	Popis
	Značka je rovnoběžná s armovacím prutem na čáře. Pokud zde pro značku není dost prostoru, je vytvořena odkazová čára.

Viz také

[Umístění značky \(strana 793\)](#)

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Sloučit značky \(strana 264\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Automaticky sloučit značky

Tekla Structures může značky automaticky sloučit.

Můžete automaticky sloučit:

- Značky prvků a značky povrchové úpravy.
- Značky armování

Další informace o vlastnostech značky, včetně nastavení sloučení, viz [Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#).

Značky můžete také sloučit ručně. Pro více informací, viz [Sloučit značky \(strana 264\)](#).

Sloučené značky prvků

Značka sloučené prvku znamená, že na výkresu máte pouze jednu značku prvků pro podobné prvky namísto samostatné značky pro každý prvek. Sloučené značky prvků označují počet zahrnutých prvků a obsahují specifikovaný obsah značky prvku a informace blízké a vzdálené strany. Značky jsou sloučeny pouze ve směru X hlavní části.

Tekla Structures sloučí značky pro viditelné prvky ve výkresech, pokud:

- Vedlejší prvky jsou přivařeny nebo přišroubovány ke stejnému hlavnímu prvku.
- Prvky jsou na stejné ose.
- Vzdálenosti mezi prvky jsou stejné.
- Prvky mají stejnou pozici prvku.
- Vzdálenost mezi prvky není větší než hodnota nastavená pro rozšířenou možnost `XS_PART_MERGE_MAX_DISTANCE`.

- V poli je nejméně tolik prvků jako je nastaveno pro rozšířenou možnost XS_MIN_MERGE_PART_COUNT.

Omezení

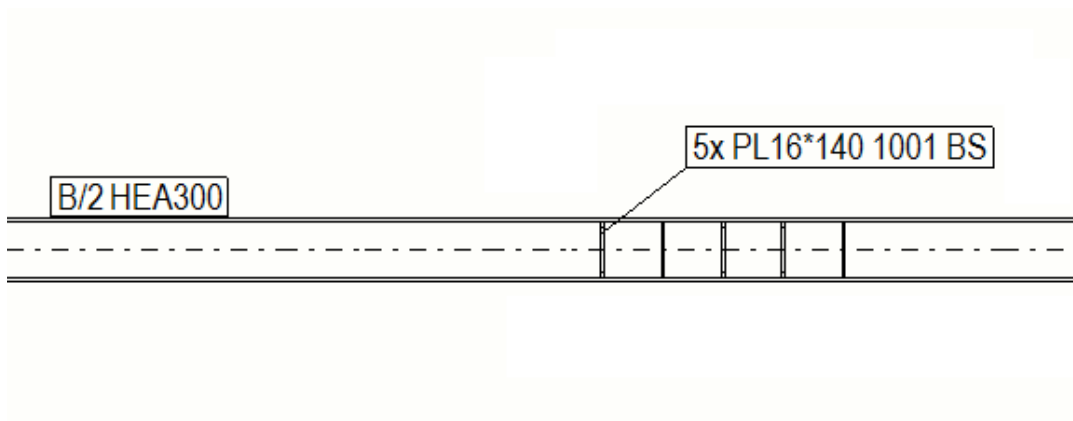
- Nemůžete sloučit značky prvků (značky dílce), které nejsou součástí stejného dílce.
- Tekla Structures nesloučí značky sousedních prvků.

Pokročilé možnosti ve sloučení značek

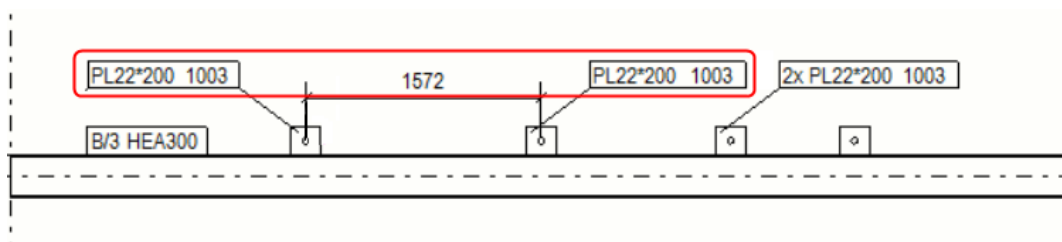
Při sloučení značek prvků mohou být užitečné následující pokročilé možnosti:

Příklad

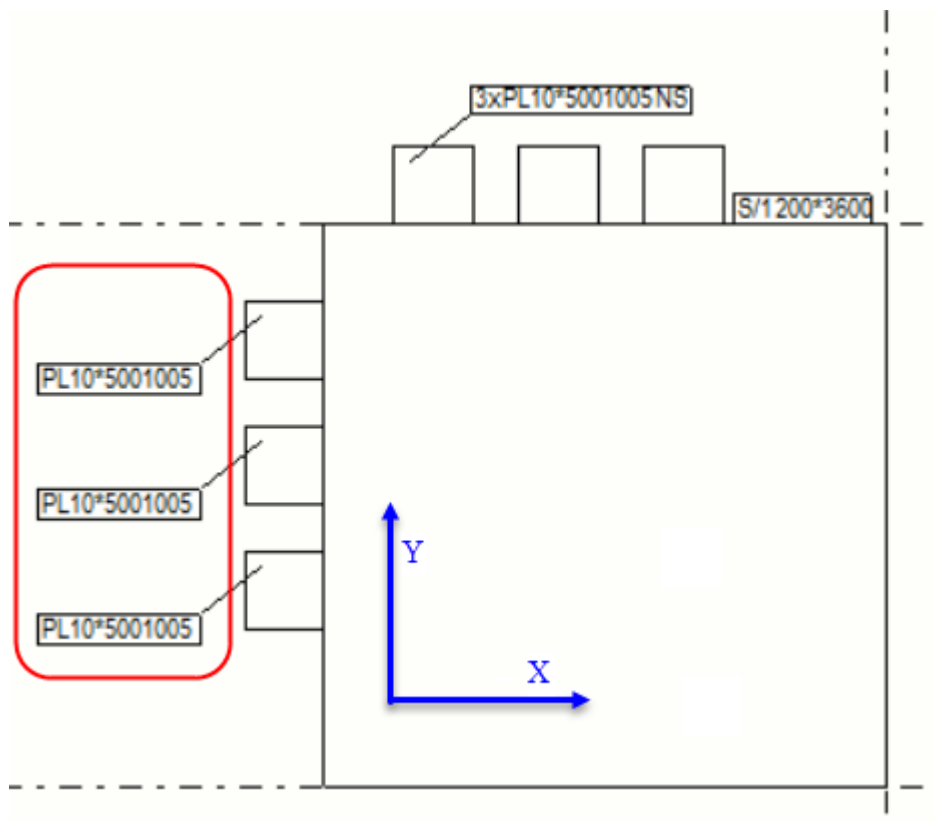
V níže uvedeném příkladu jsou značky prvků sloučeny ve směru X nosníku HEA300 (hlavní část).



V následujícím příkladu nejsou levé krajní značky sloučeny, protože jsou od sebe příliš vzdálené.



V níže uvedeném příkladu nejsou značky ve směru Y sloučeny, protože značky jsou sloučeny pouze ve směru X (což je v tomto příkladu horizontální).



Automaticky sloučit značky

K omezení počtu značek ve výkresu lze automaticky značky prvků sloučit.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Značka prvku**.
Pokud chcete sloučit povrchovou úpravu, klikněte na **Značka povrchové úpravy**.
5. Na kartě **Obecně** ve vlastnostech značky prvků nastavte **Sloučit značky** na **Zap..**
6. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click **OK**.

7. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Tekla Structures sloučí značky pro stejné vedlejší prvky na obou čelních stranách hlavních prvků.

Sloučení značek armovacích prutů

Tekla Structures může automaticky sloučit podobné armovací tyče a značky armování lze také sloučit ručně. Sloučené značky mohou obsahovat několik bloků a další informace. Bloky kombinují podobné značky.

POZNÁMKA Pokud chcete, aby Tekla Structures automaticky sloučila značky armování ve výkresech, armování musí být v modelu připojeno k betonovému prvku nebo betonovému dílci.

Tekla Structures automaticky sloučí značky pro viditelné armovací pruty ve výkresech, jestliže

- Armovací pruty patří ke stejnému betonovému prvku nebo dílci
- Je stejný směr armovacích prutů
- Značky armovacích prutů jsou totožné
- Armovací pruty jsou blízko sebe
- Rovná čára může být nakreslena skrz všechny armovací pruty

Pomocí rozšířených možností je možné definovat vzdálenost, ve které budou automaticky sloučeny značky viditelných armovacích prutů.

XS_MAX_MERGE_DISTANCE_IN_HORIZONTAL

XS_MAX_MERGE_DISTANCE_IN_VERTICAL

Automaticky sloučit značky armování

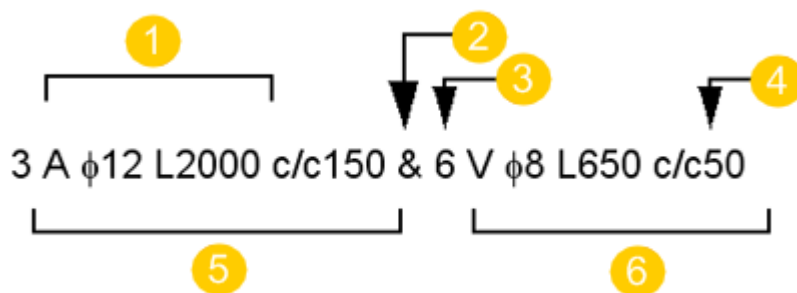
K omezení počtu značek ve výkresu lze automaticky značky prutů sloučit.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. značení výztuže můžete spojit ve výkresech betonových dílců a výkresech projekčních.
2. Načtete vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy betonového dílce** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte .
5. Přejděte na záložku **Sloučení** ve vlastnostech značky výztuže.
6. Vyberte možnost ze seznamu **Identické značky ve stejném betonovém dílci** pro sloučení značek a vytvoření odkazových čar.

- **Jedna odkazová čára ke skupině** vytváří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí.
 - **Jedna odkazová čára na řádek:** Sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí.
 - **Paralelní odkazové čáry:** Sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry.
 - **Odkazové čáry do jednoho bodu:** Sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu.
 - **Nespojovat:** Značky nejsou sloučeny, vytvoří se individuální odkazovou čáru pro každou značku.
 - Pokud vyberete **Nespojovat**, stále musíte definovat obsah značky pro značky, které Tekla Structures automaticky sloučí na záložce **Slučování**.
7. Pokud existuje několik možných směrů sloučení, vyberte horizontální nebo vertikální z **Preferovaný směr sloučení**.
 8. vyberte obsah, který bude zahrnutý ve sloučených značkách armování ze seznamu **Dostupné proměnné**.
Aby se zajistilo, že se ve výkresu objevují sloučené značky, vždy **Symbol oddělující bloky ve značce** jako poslední prvek značky výztuže. Pokud chcete odmítnout oddělující symbol, ponechte toto pole prázdné, ale proměnnou zahrňte do značky.
 9. Přidejte rámeček okolo jednotlivých proměnných ve značce. Pro každou proměnnou můžete rámeček definovat samostatně.
 10. Nastavte font, výšku fontu a barvu textu značky. Pro každou proměnnou můžete tato nastavení upravit samostatně.
 11. **Výkresy betonového dílce** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.
Projekční výkresy Click **OK**.
 12. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

V tomto příkladu sloučíme tři značky A \varnothing 12 L2000 do bloku a šest značek V \varnothing 8 L650 do dalšího bloku a sloučíme je následujícím způsobem:



1. Obsah jedné značky
2. Symbol oddělující bloky
3. Prefix bloku
4. Vzdálenost mezi skupinami
5. Blok 1
6. Blok 2

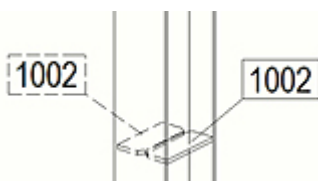
Zobrazení rámečků značek a odkazových čar pro skryté prvky

Pokud je prvek ve výkresu skrytý za jiným prvkem, je možné určit, zda zobrazit rámeček značky a odkazovou čáru skrytého prvku pomocí přerušované čáry nebo plné čáry.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Značka prvku**.
5. Ve vlastnostech značky, přejděte na záložku **Obecně**.
6. Použijte jednu z následujících možností:

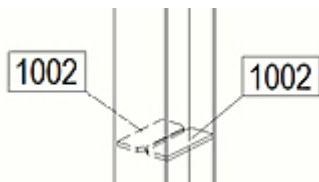
Použít skryté čáry pro skryté prvky: Ano

Rámeček značky a odkazová čára jsou zobrazeny přerušovanou čarou.



Použití skryté čáry pro skryté prvky: Ne

Rámeček značky a odkazová čára jsou zobrazeny plnou čarou.



7. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click OK.

8. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

TIP Pomocí rozšířené volby můžete vynechat značky skrytých objektů v obecných výkresech uspořádání.

Viz také

[Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)

[Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)

Nastavení jednotek pro značky

Tekla Structures použije soubor vlastností `contentattributes_global.lst` k nastavení standardních jednotek pro různé proměnné značky. Tento soubor definuje například použité jednotky a počet desetinných míst. Můžete změnit jednotky a formát pro proměnné délky, výšky, rozteče a průměry v dialogu vlastností značky, asociativní poznámky a značky kóty. Další možností, jak změnit jednotky, je přidat jednotlivá nastavení na konec souboru `contentattributes.lst`.

Soubor `contentattributes_global.lst` definuje také standardní hodnoty vlastností v předlohách vytvořených v editoru předloh.

Pokud změníte jednotky a formát, uložte změny pro další použití v souboru vlastností.

WARNING Neupravujte soubor `contentattributes_global.lst`.

Pro uživatelem definované vlastnosti v proměnných značkách jsou standardní nastavení jednotek převzata ze souboru `contentattributes_userdefined.lst`. Soubor `contentattributes_userdefined.lst` lze použít také při konfiguraci vlastních nastavení. Standardně je soubor umístěn v `..\Program Files`

\Tekla Structures\<>version>\nt\TplEd\settings, ale často umístění závisí na vašem prostředí. Soubory jsou čteny z různých umístění dle pořadí hledání.

Paměťová oblast disku `contentattributes.lst` uvede všechny soubory, které obsahují definice skutečných vlastností. Pořadí souborů obsažených v `contentattributes.lst` určuje pořadí čtení souborů.

TIP Do značky je možné přidat předlohu, která změní jednotku a počet desetín. To ovlivní všechny výkresy se značkami obsahujícími změněnou předlohu.

Příklad 1

Tento první příklad ukazuje, jak můžete změnit jednotky a formát proměnné délky ve značce prvku, uložit změny v souboru vlastností a změny použít ve značce prvku.

1. Dvakrát klikněte na pozadí otevřeného výkresu, otevře se dialog **Vlastnosti výkresu**.
2. Stiskněte **Značka prvku**.
3. Přidejte proměnnou **Délka** ve značce prvku.
4. Zvolte **Délka** ze seznamu **Proměnné ve značce** a upravte jednotku podle potřeby. Například, vyberte **mm** a **###.##**.

Nastavení jednotky a formátu jsou k dispozici pouze při výběru prvku **Délka** v seznamu **Proměnné ve značce**.

Automatic	Automatic
mm	###
cm	###.#
m	###.##
foot - inch	###.###
cm / m	### #/#
inch	

5. Uvedte název souboru vlastností vedle tlačítka **Uložit jako** a klikněte na **Uložit jako**.
Nyní tento soubor budete moci načíst kdykoliv budete potřebovat znovu použít stejné jednotky a formát.
6. Stiskněte **Změnit**.
Všechny značky prvku ve výkrese mají nyní nové nastavení jednotky a formátu pro proměnnou délky.

Příklad 2

Druhý příklad ukazuje situaci, kdy chcete, aby určitý projekt měl určitá samostatná nastavení. V tomto případě můžete přidat `contentattributes.lst` pod složku modelu a přidat tato individuální

nastavení na konec `contentattributes.lst`. Následující příklad ukazuje zahrnuté soubory globálních vlastností a uživatelských vlastností a přidaná nastavení `DIAMETER`.

```
// -----  
// Template Editor 3.20 - Attributes  
// =====  
//  
// This is a container file where all needed attribute files are included.  
//  
// -----  
  
// Global attributes defined in source code  
[INCLUDE .\settings\contentattributes_global.lst]  
  
// User attributes defined in 'objects.inp'  
[INCLUDE contentattributes_userdefined.lst]  
  
DIAMETER                FLOAT        RIGHT    TRUE     5       2       Length    mm  
  
[BINDINGS] // Do NOT remove this line
```

Viz také

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Přidání předlohy do značek \(strana 809\)](#)

Přidání atributů do automatických značek

Všechny typy značek objektů modelu umožňují přidat uživatelem definované vlastnosti a vlastnosti šablony. Můžete například přidat kontrolní čísla nebo specifikovat počet znaků v číslech prvku ve značkách prvku nebo dílce.

Můžete přidat uživatelem definovaných vlastností a vlastností šablon do automatických značek.

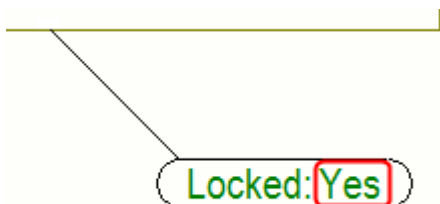
1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte na **Značka prvku**.
5. V dialogu vlastností značky dvakrát klikněte na proměnnou **Uživatelsky definovaná vlastnost** v seznamu **Dostupné proměnné** pro přidání do značky.
6. Zadejte uživatelsky definovaný název atributu v dialogovém okně **Obsah značky - uživatelem definovaná vlastnost** tak jak je uvedený v souboru `objects.inp`.

Pokud potřebujete ve své značce šablonu, zadejte ji místo toho.

7. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu a **Zavřít** návrat na Vlastnosti výkresu.
Projekční výkresy Click **OK**.
8. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

V následujícím příkladu byl přidán uživatelsky definovaný atribut `OBJECT_LOCKED` do značky prvku po zaškrtnutí textového elementu **Zamčeno:**.



Viz také

[Přidání atributů úrovně do automatických značek \(strana 806\)](#)

[Proměnné \(strana 923\)](#)

[Společné proměnné ve značkách \(strana 924\)](#)

Přidání atributů úrovně do automatických značek

Vlastnosti úrovně (`TOP_LEVEL`, `BOTTOM_LEVEL`, `ASSEMBLY_TOP_LEVEL`, `ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL` a `ASSEMBLY.MAIN_PART.TOP_LEVEL`) můžete přidat do značek prvků a proměnných asociativních poznámek jako uživatelem definované vlastnosti.

Vlastnosti úrovně převezmou formát kóty ze souboru `MarkDimensionFormat.dim`. Pokud chcete, můžete také změnit formát kóty v dialogu **Vlastnosti kóty** v otevřeném výkresu a načtení změněných vlastností kóty a načtení kótovacího pravidla, které používáte pro vytváření kót v pohledu.

Atributy úrovní můžete přidávat do automatických a ručních značek.

Pokud chcete přidat vlastnosti úrovně a změnit jejich formát:

1. V otevřeném výkresu na kartě **Výkres** klikněte **Vlastnosti** --> **Kóta**.
2. Vyberte nastavení `MarkDimensionFormat` ze seznamu a klikněte na **Načíst**.
3. Změňte jednotky, přesnost a formát.

automatic	0.00	###
mm	0.50	###[.#]
cm	0.33	###.#
m	0.25	###[.##]
foot - inch	1/8	###,##
cm / m	1/16	###[.###]
inch	1/32	###,###
	1/10	### #/#
	1/100	##*/#####
	1/1000	

- Klikněte na **Uložit** pro uložení souboru MarkDimensionFormat a pak klikněte na **Zrušit** pro zavření dialogu.
- Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
- Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
- Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
- Klikněte **Značka prvku**.
- Ve vlastnostech značky, dvakrát klikněte na proměnnou **Uživatelsky definovaná vlastnost** a přidejte ji do značky.
- Zadejte uživatelsky definovaný název atributu v dialogu **Obsah značky - uživatelem definovaná vlastnost**.

Zadejte následující hodnoty:

TOP_LEVEL

TOP_LEVEL_UNFORMATTED

TOP_LEVEL_GLOBAL

TOP_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED

BOTTOM_LEVEL

BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED

BOTTOM_LEVEL_GLOBAL

BOTTOM_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED

ASSEMBLY_TOP_LEVEL

ASSEMBLY_TOP_LEVEL_UNFORMATTED

ASSEMBLY_TOP_LEVEL_GLOBAL

ASSEMBLY_TOP_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED

ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL

ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_UNFORMATTED

ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_GLOBAL
ASSEMBLY_BOTTOM_LEVEL_GLOBAL_UNFORMATTED
CAST_UNIT_TOP_LEVEL
CAST_UNIT_BOTTOM_LEVEL

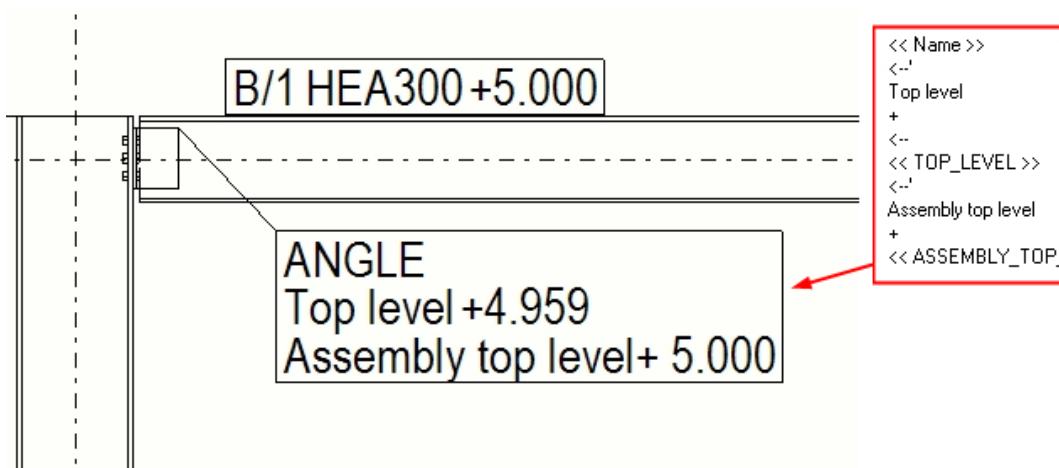
a nebo následující:

ASSEMBLY.MAIN_PART.TOP_LEVEL.

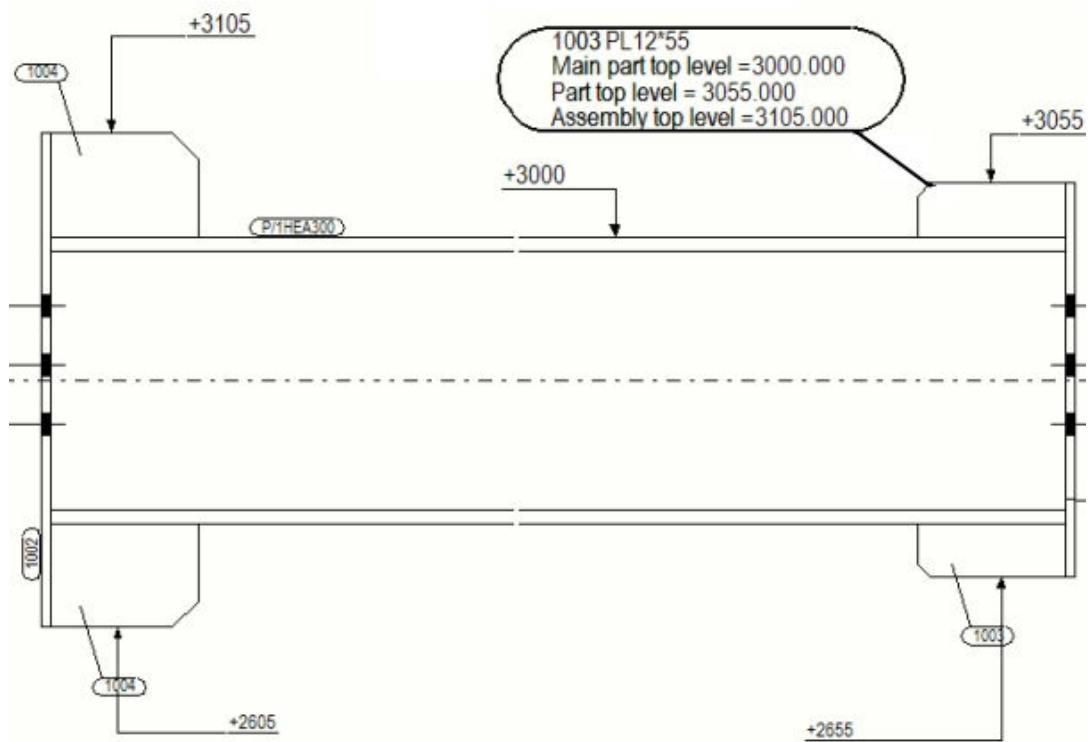
11. Klikněte na **Kótování** ve stromu možností.
12. Vyberte pravidlo pro kótování a klikněte na tlačítko **Editovat pravidlo**.
13. Vyberte `MarkDimensionFormat` ze seznamu **Vlastnosti kóty**.
14. Uložte kótovací pravidlo kliknutím na **Uložit** a kliknutím na **Zavřít**.
15. Uložte nastavení vlastností pohledu kliknutím na **Uložit**.
16. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

V následujícím příkladě byly `TOP_LEVEL` a `ASSEMBLY_TOP_LEVEL` přidány do značky.



V následujícím příkladě byly přidány do značky horní úroveň prvku (`TOP_LEVEL`), horní úroveň dílce (`ASSEMBLY_TOP_LEVEL`) a horní úroveň hlavního prvku dílce (`ASSEMBLY.MAIN_PART.TOP_LEVEL`).



Viz také

[Přidání atributů do automatických značek \(strana 805\)](#)

[Jednotky a desetinná místa ve výpisech výkresů a šablonách \(strana 855\)](#)

Přidání předlohy do značek

Můžete vytvořit v Editoru vlastní `tpl` soubory grafické předlohy a přidat je jako proměnné ve všech typech značek objektů modelu a asociativních poznámek.

V předlohách značky lze zahrnout detailní informace vnořeného dílce nebo dílce, jako je například použitý materiál. Lze také použít předlohu, která změní jednotku a počet desetinných míst v hodnotě měření ve značce. Můžete přidat grafické objekty pomocí nástrojů editoru předloh ve vašich předlohách značky.

Chcete-li přidat předlohy do značek kót nebo značek, je třeba je upravit **Vlastnosti kóty** v otevřeném výkresu. Vlastnosti kóty můžete uložit a použít uložené vlastnosti [při vytváření automatických kót \(strana 687\)](#).

Velikost předloh ve značkách prvků je vypočtena podle skutečné velikosti obsahu předlohy. Čáry a texty v předloze jsou brány v úvahu pouze při výpočtu přesné velikosti. To znamená, že například kružnice nebo bitmapy v předloze nemají žádný účinek.

Omezení Šablony značky nepodporují obrázkové soubory jako jiné grafické šablony výkresu.

Před přidáním předlohy do značky se ujistěte, že použitá předloha neobsahuje žádné okraje.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte na typ značky, který chcete změnit.
Například, klikněte . **Značka prvku**.
5. V dialogu vlastností značky klikněte dvakrát na **Šablona** proměnnou **Dostupné proměnné** v seznamu pro přidání do značky.
Tím budou odstraněny všechny ostatní proměnné ze značky.
6. Vyberte předlohu ze seznamu v **Označený obsah - šablona** dialogu.
Pokud jste ještě předlohu nevytvořili nebo chcete upravit šablonu, můžete to provést z tohoto místa výběrem **Vytvořit nový...** nebo **Editovat...**
Nezapomeňte, pokud upravujete šablonu zde, změna ovlivní všechny výkresy se značkami obsahující změněnou šablonu.
7. Stiskněte. **OK** pokračujte na vlastnosti značky.
8. Uložte vlastnosti značky pro pozdější použití s jedinečným názvem.
9. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Stiskněte . **Uložit** pro uložení vlastností pohledu a **Zavřít** návrat na Vlastnosti výkresu.
Projekční výkresy Click **OK**.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.
11. Je-li to nutné, zkopírujte soubory vlastností uložených značek ze složky <model>\attributes do adresáře firmy nebo projektu.

TIP Šablony značky jsou standardně hledány v následujících složkách v tomto pořadí:

%XS_TEMPLATE_DIRECTORY%\mark

ModelDir\mark

%XS_PROJECT%\mark

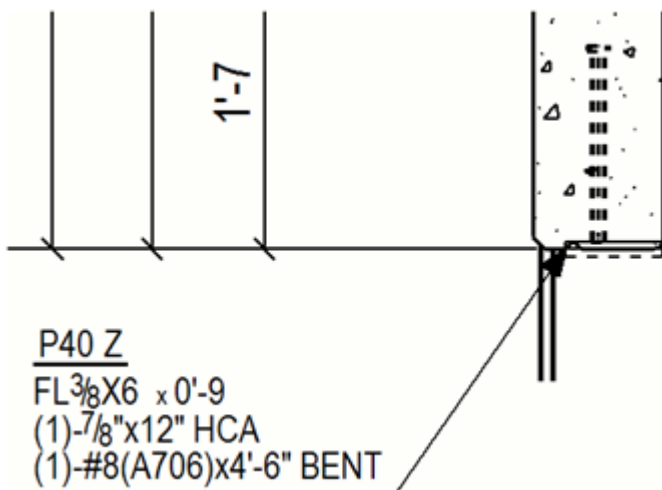
%XS_FIRM%\mark

%XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM%\mark

%XS_SYSTEM%\mark

Název složky značky je možné změnit pomocí rozšířené možnosti

Příklad



Další informace o šablonách značek naleznete v následujících příkladech:

[Příklad 1: Šablony značky obsah. samostatné proměnné pro pole hodnoty a textu \(strana 811\)](#)

[Příklad 2: Vytvoření šablony značky obsahující vzorec v poli hodnoty \(strana 813\)](#)

Příklad 1: Šablony značky obsah. samostatné proměnné pro pole hodnoty a textu

Ve značkách v US Imperiálním prostředí je možné použít desetinná místa místo zlomků pomocí předlohy značky. Šablona obsahuje samostatná pole hodnot a textové prvky, které mění zlomky na desetinná místa a mění počet desetinných míst.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **. značka prvků**
5. dvakrát klikněte **Předloha** v **dostupné proměnné**

6. V **Označení obsahu - předloha dialogu** klikněte na **Vytvořit nový**.
Spustí se editor předloh.
7. Stiskněte. **Soubor** --> **Nový** a vytvořte novou grafickou předlohu.
8. Klikněte **Vložit** --> **Komponent** --> **Řádek** .
9. Vyberte **PART** jako typ obsahu.
10. Stiskněte . **Vložit** --> **Text** , vložte `L` a umístěte dovnitř právě přidaného řádku.
11. Klikněte na **Vložit** --> **pohle hodnot** a umístěte pole na pravou stranu textu `L`.
12. V **dialogovém okně Vybrat atribut [Prvek]** přejděte dolů **PROFILE - Profil**, otevřete strom profilu, vyberte **HEIGHT - výška** vlastnosti a klikněte **OK**.
13. Dvakrát klikněte na pole hodnoty. V dialogu **Vlastnosti pole hodnoty** změňte nastavení následovně:
 - **Jednotka:** palec
 - **Desetiny:** 1
 - **Délka:** 8
14. Stiskněte. **OK**.
15. Stiskněte. **Vložit** --> **Text** , vložte `x` jako text a umístěte jej na pravou stranu pole.
16. Stejným způsobem přidejte další informace o hodnotě šířky (**WIDTH - Width** profile property).
17. Stiskněte. **Vložit** --> **Text** a přidejte druh0 `x` mezi pole hodnoty.
18. Přidejte třetí pole hodnoty pro tloušťku pásnice profilu výběrem vlastnosti **FLANGE_THICKNESS_1 - Flange thickness 1** - Flange thickness 1 a upravte nastavení následovně:
 - **Jednotka:** palec
 - **Desetiny:** 2
 - **Délka:** 4
19. Stiskněte. **Upravit** --> **Vlastnosti** a minimalizujte výšku a šířku řádku.
20. Klikněte **Soubor** --> **Uložit** pro uložení předlohy.
Šablony jsou standardně uloženy jako soubor `.tpl` ve složce `\mark` pod názvem složky modelu. Tuto šablonu lze kopírovat do dalších modelů podle potřeby.
21. V Tekla Structures, klikněte **Obnovit seznam** v dialogu **Obsah značky - šablona** zde si můžete prohlédnout vytvořenou šablonu.
22. Vyberte šablonu a stiskněte **OK**.

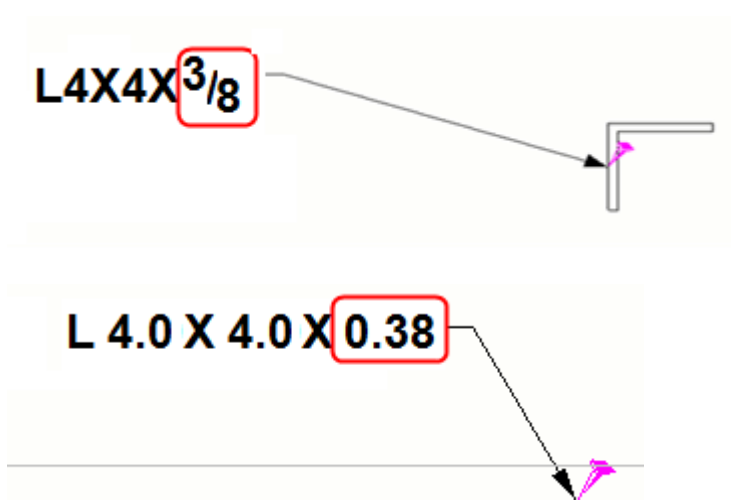
23. Uložte vlastnosti značky pro pozdější použití s jedinečným názvem.
24. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click **OK**.

25. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

V následujících příkladech jsou v prvním použity zlomky a ve druhém příkladu desetiny.



Příklad 2: Vytvoření šablony značky obsahující vzorec v poli hodnoty

Používáte desetinné místo namísto zlomků ve značkách částí v prostředí US Imperial přidáním vzorce do pole hodnoty šablony značky.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **. Značka prvku**
5. V dialogu vlastností značky klikněte dvakrát na **Uživatelsky definovaný prvek** atributu v **Available elements** list to add it in the mark.
6. V **Označení obsahu - předloha dialogu** klikněte na **Vytvořit nový**. Spustí se editor předloh.

7. Stiskněte . **Soubor** --> **Nový** a vytvořte novou grafickou předlohu.
8. Stiskněte . **Vložit** --> **Komponent** --> **Řádek** .
9. Vyberte **PART** jako typ obsahu.
10. Klikněte **Vložit** --> **Pole hodnot** , a umístěte pole.
11. V zobrazeném dialogu **Vybrat atribut [Položka]** stiskněte tlačítko **Vzorec....** .
12. Přidejte následující vzorec v poli **Vzorec** a stiskněte **OK**:


```
"L " + format(GetValue("HEIGHT"), "Length", "inch", 1) + " x
"+ format(GetValue("WIDTH"), "Length", "inch", 1) + " x " +
format(GetValue("PROFILE.FLANGE_THICKNESS_1"), "Length", "i
nch", 2)
```
13. Dvakrát klikněte na pole hodnoty pro otevření dialogu **Vlastnosti pole hodnoty**.
14. Nastavte **Typ dat** na text, zadejte název pole, například PART_MARK, a ujistěte se, že hodnota délky zadaná v poli **Délka** je dostatečná pro nastavení všech obsažených znaků a čísel, například 20.
15. Stiskněte . **OK**.
16. Stiskněte . **Upravit** --> **Vlastnosti** a minimalizujte výšku a šířku řádku.
17. Stiskněte . **Soubor** --> **Uložit** pro uložení předlohy.

Šablony jsou standardně uloženy jako soubor .tpl ve složce \mark pod názvem složky modelu. Tuto šablonu lze kopírovat do dalších modelů podle potřeby.
18. V Tekla Structures, klikněte **Obnovit seznam** v dialogu **Obsah značky - šablona** zde si můžete prohlédnout vytvořenou šablonu.
19. Vyberte šablonu a stiskněte **OK**.
20. Uložte vlastnosti značky pro pozdější použití s jedinečným názvem.
21. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click **OK**.

22. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Příklad 1: Šablony značky obsah. samostatné proměnné pro pole hodnoty a textu \(strana 811\)](#)

Přidání symbolu do automatických značek

Všechny typy značek umožňují přidávat do nich symboly. Můžete vybrat soubor symbolů, který použijete a symbol bude přidán do značky.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbliže k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **.** **Značka prvku**.
5. Ve vlastnostech značky klikněte **Symbol** v **Dostupné proměnné** seznamu.
6. V **Obsah značky - symbol** dialogu klikněte **Vybrat...** vedle **.** **Soubor** pole vyberte soubor symbolu, který chcete použít.
7. Jakmile vyberete soubor, stiskněte tlačítko **Vybrat...** vedle **Číslo** pole vyberte číslo symbolu, který chcete použít.
8. Click **OK**.
Tekla Structures přidá do seznamu prvků název souboru a číslo symbolu.
9. Uložte vlastnosti značky pro pozdější použití s jedinečným názvem.
10. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.

Projekční výkresy Click **OK**.

11. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Přidání symbolů do výkresů \(strana 283\)](#)

Definujte velikost pro značky šroubu v rozšířených možnostech

Pomocí rozšířených možností definujte obsah proměnné značky šroubu **Velikost** v různých typech výkresů.

Chcete-li změnit obsah prvků značek šroubů **Velikost** přejděte na **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Značení: šrouby** .

POZNÁMKA • Všimněte si, že projekční výkresy mají samostatné rozšířené možnosti.

- Jakékoliv změny v rozšířených možnostech uvedených v následující tabulce budou umístěny pouze v nově vytvořených výkresech, pokud upravíte ovlivněné značky šroubů.

Pro	postup
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách protažených otvorů nebo značkách oválných otvorů (projekční výkresy).	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách protažených otvorů nebo značkách oválných otvorů (projekční výkresy) pro montážní šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SITE_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SITE_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách protažených otvorů nebo značkách oválných otvorů (projekční výkresy) pro dílenské šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách otvorů.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách otvorů pro montážní šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SITE_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SITE_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.

Pro	postup
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách otvorů pro dílenské šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách šroubů.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách šroubů pro montážní šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SITE_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE Pro projekční výkresy nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.
Definovat obsah proměnné velikost ve značkách šroubů pro dílenské šrouby.	Nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE. Pro projekční výkresy, nastavte hodnotu rozšířené možnosti XS_SHOP_BOLT_MARK_STRING_FOR_SIZE_IN_GA.

Je možné použít libovolných kombinací textu a následujících možností jako hodnoty pro výše uvedené rozšířené možnosti. Každou možnost uzavřete znaky %. Pokud chcete použít zvláštní znaky, zadejte opačné lomítko (\) následované číslem ASCII. Možnosti lze použít v libovolném pořadí a provést výpočty.

- BOLT_NUMBER
- DIAMETER
- LENGTH
- HOLE.DIAMETER
- LONG_HOLE_X
- LONG_HOLE_Y
- LONGHOLE_MIN (kratší rozměr protaženého otvoru)

- LONGHOLE_MAX (delší rozměr protaženého otvoru)
- BOLT_STANDARD
- BOLT_MATERIAL
- BOLT_ASSEMBLY_TYPE
- BOLT_COUNTERSUNK
- BOLT_SHORT_NAME
- BOLT_FULL_NAME

Příklad

Příklad použití rozšířených možností

```
XS_LONGHOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE=D%HOLE.DIAMETER%
(%HOLE.DIAMETER+LONG_HOLE_X%x%HOLE.DIAMETER+LONG_HOLE_Y%)
```

```
XS_SITE_HOLE_MARK_STRING_FOR_SIZE=D%HOLE.DIAMETER%
```

Všimněte si, že pro výpočty nesmí být znaménka (+, -, *, /) mimo značky "%":

Správně: %OPTION1*OPTION2%

Nesprávně: %OPTION1%*%OPTION2%

Například pokud OPTION1 = 5.0 a OPTION2 = 3.0, výsledek bude "15" a "5*3"

Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže

Pokud chcete znázornit tvar a kóty armovacího prutu ve výkresu, můžete do značky armování přidat vytažený obrázek armovacího prutu.

Vytažené obrázky lze přidávat do automatických a ručně vytvořených značek výztuže.

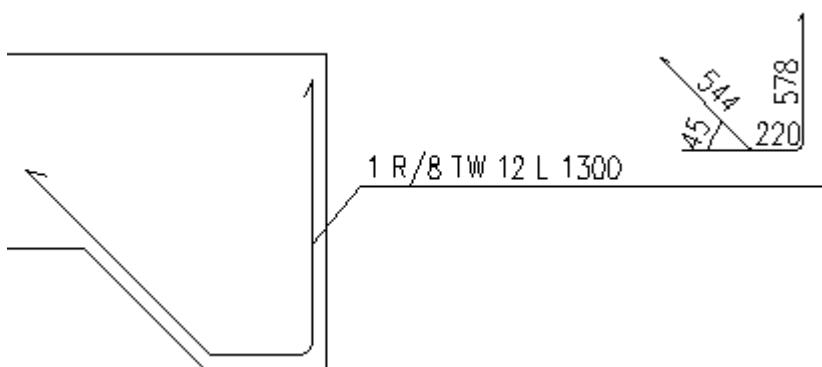
1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy betonového dílce** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte. **Značka výztuže**.
5. Klikněte dvakrát na **Vytáhnout obrázek** proměnnou v seznamu **Dostupné proměnné** pro její přidání do značky armování.
6. V **Vytáhnout obrázek** dialogu vyberte možnost změny měřítka **Měřítka podle**:
 - **Auto** automatické měřítka obrázku.

- **Jeden koeficient a Dva koeficienty** měřítko vytaženého obrázku podle zadaných hodnot.

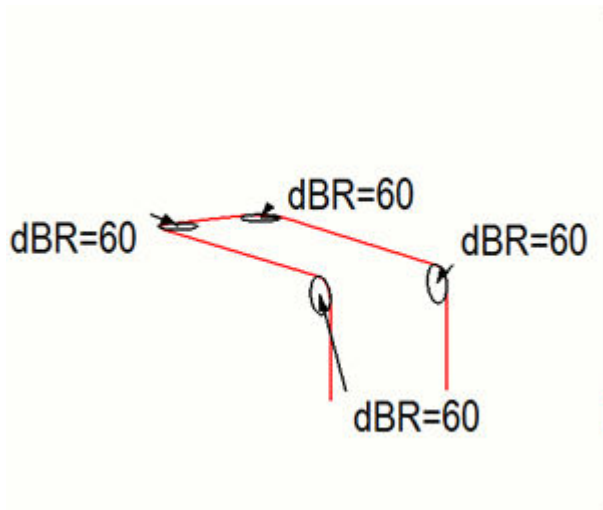
Měřítko natažení je relativní k měřítku pohledu výkresu. Například, pokud je měřítko pohledu výkresu 1/10 a měřítko natažení 2, skutečné měřítko natažení v pohledu výkresu je 1/5.

7. V **Natočení**, vyberte natočení obrázku: **Automaticky, Rovina** nebo **3D**. Pokud je obrázek ve 3D a zvolíte **Automaticky**, Tekla Structures automaticky, se zobrazí vytažený obrázek ve 3D.
8. V **Koncové značky**, definuje tvar konců armovacího prutu ve vytaženém obrázku.
9. Vyberte **Kóty** chcete-li zobrazit kóty prutů ve vytaženém obrázku.
10. Vyberte **Zvětšení** chcete-li zobrazit konce prutů (háky) ve vytaženém obrázku.
11. Vyberte **Poloměr ohybu** to show the bending radius in form of diameter of the bending roll.
12. Vyberte **Úhel ohybu** chcete-li zobrazit úhel ohybu prutu ve vytaženém obrázku.
13. Click **OK**.
14. Uložte vlastnosti značky pro pozdější použití s jedinečným názvem.
15. **Výkresy betonového dílce** klikněte na **Uložit** pro uložení změn vlastností pohledu a **Zavřít** pro návrat na vlastnosti výkresu.
Projekční výkresy Click **OK**.
16. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad



3D natažení ukáže poloměr ohybu:



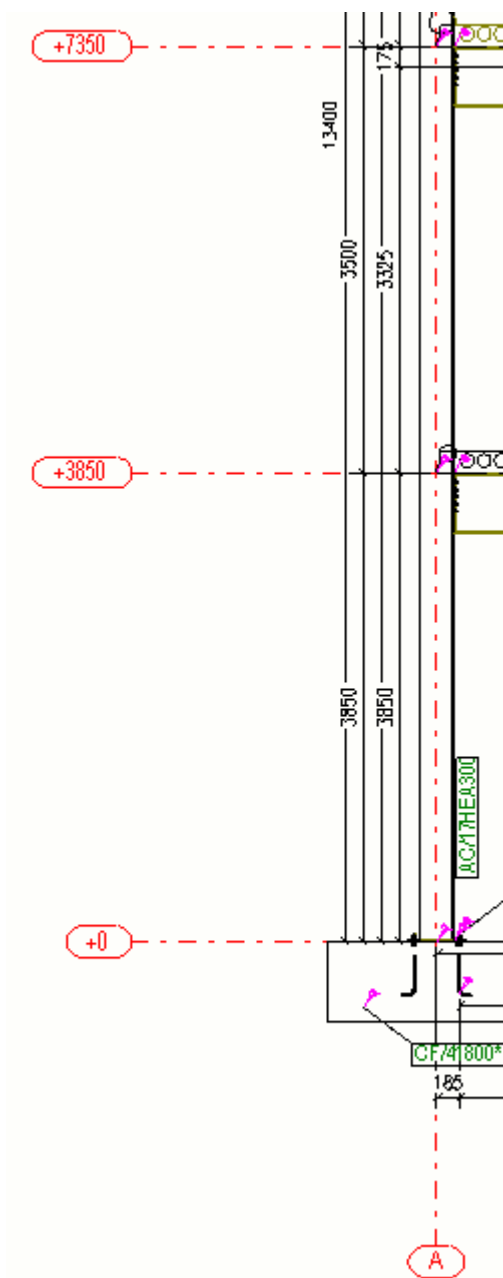
TIP Pro změnu délky řídicí čáry, barvy, typu čáry, nebo reprezentace vytažení, otevřete soubor (strana 947) v systémovém adresáři definovaném rozšířenou možností `XS_SYSTEM` a změňte následující řádky:
`PullOutLeaderLineMinLength`, `PulloutColor`, `PulloutVisibleLinetype`
and `PulloutRepresentation`.

Viz také

[Proměně ve znače armování a sousedního armování \(strana 928\)](#)

7.7 Definujte osy mřížky

Mřížky lze zobrazit ve všech typech výkresů. Můžete změnit vzhled a viditelnost značek, rámečků značek a os mřížky.



Viz také

[Mřížky ve výkresech \(strana 476\)](#)

[Definujte vlastnosti mřížky automaticky \(strana 821\)](#)

[Vlastnosti mřížek výkresu \(strana 961\)](#)

Definujte vlastnosti mřížky automaticky

Vlastnosti mřížky výkresu výkresů jednotlivých položek, dílců a betonových dílců lze jednotlivě upravit pro každý pohled. V obecných výkresech uspořádání můžete upravit vlastnosti mřížky na úrovni pohledu i výkresu. V otevřeném výkresu lze upravit vlastnosti jednotlivých symbolů.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte **Mřížka**.
5. Upravte vlastnosti podle potřeby.
6. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte **Uložit** pro uložení nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.
Projekční výkresy Click **OK**.
7. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

TIP Rozšířené možnosti a vám umožní dále upravit popisky mřížky.

Viz také

[Vlastnosti mřížek výkresu \(strana 961\)](#)

7.8 Definujte prvky a sousední prvky na výkrese

Prvky a sousední části výkresů jsou stavební objekty, které budou existovat v reálné konstrukci nebo které budou úzce spjaty se stavbou.

Prvky a sousední prvky mají vlastnosti výkresu, které ovlivní zobrazení prvku ve výkrese.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Definujte, co je zobrazeno v prvku a jak je prvek nebo část zobrazena	Definujte automatické vlastnosti výkresu položky (strana 823)
Definujte, co je znázorněno na sousedních částech a jak jsou zobrazeny sousední části. Můžete nastavit také viditelnost šroubů sousedních prvků.	Definujte vlastnosti sousedních prvků (strana 827)

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Zkontrolujte příklady úprav nastavení prvků	Příklad: Zobrazení prvku (strana 824)
Orientaci prvků můžete označit pomocí značek prvků včetně strany orientace ve značkách a pomocí značek orientace a značek připojené strany.	Znázornění orientace prvků (strana 828)
Zkontrolujte vlastnosti prvků a sousedních prvků	Vlastnosti prvků a sousedních prvků (strana 934)

Definujte automatické vlastnosti výkresu položky

Definujte, co je zobrazeno v prvku a jak je prvek zobrazen.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu..**
4. Stiskněte **Prvek**.
5. V záložce **Obsah** vyberte zobrazení položky, určete zda zobrazit skryté hrany, osy a referenční čáry a které doplňkové značky zobrazit.
Referenční čára je čára mezi body, ze kterých je prvek vytvořen.
Všimněte si, že **Hraniční oblast** je dobrá volba pro použití s položkami obsahujícími mnoho mnohoúhelníků, které zpomalují výkresy, **Hraniční oblast** dělá výkresy rychlejší.
6. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ čar.
Barva os může být změněna pouze na úrovni výkresu a pohledu, nikoliv na úrovni objektu. Pro osy můžete nastavit pouze barvu v dialogu vlastností, nikoliv typ. Typ čáry pro osy prvku lze nastavit pomocí rozšířené možnosti `XS_CENTER_LINE_TYPE`.
7. V záložce **Výplň** nastavte možnosti výplně pro plochy prvků a řezy.
8. V závislosti na typu výkresu proveďte následující:
 - **Výkresy položky, dílce a betonového dílce:** Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Pro návrat na Vlastnosti výkresu klikněte na **Zavřít**.
 - **Projekční výkresy** Klikněte na **OK** pro návrat na vlastnosti výkresu.

- Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

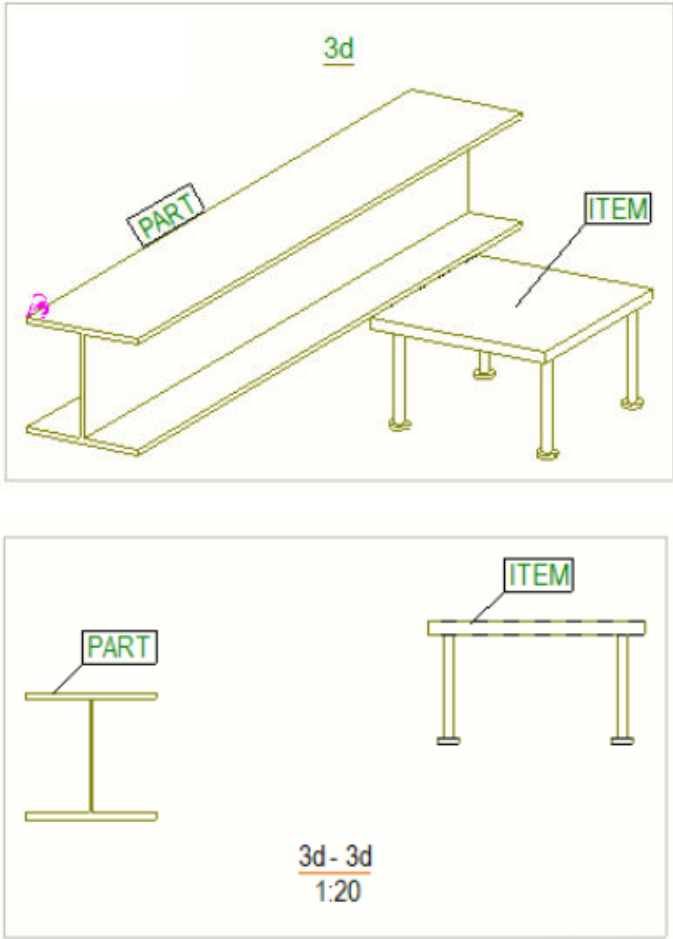
Viz také

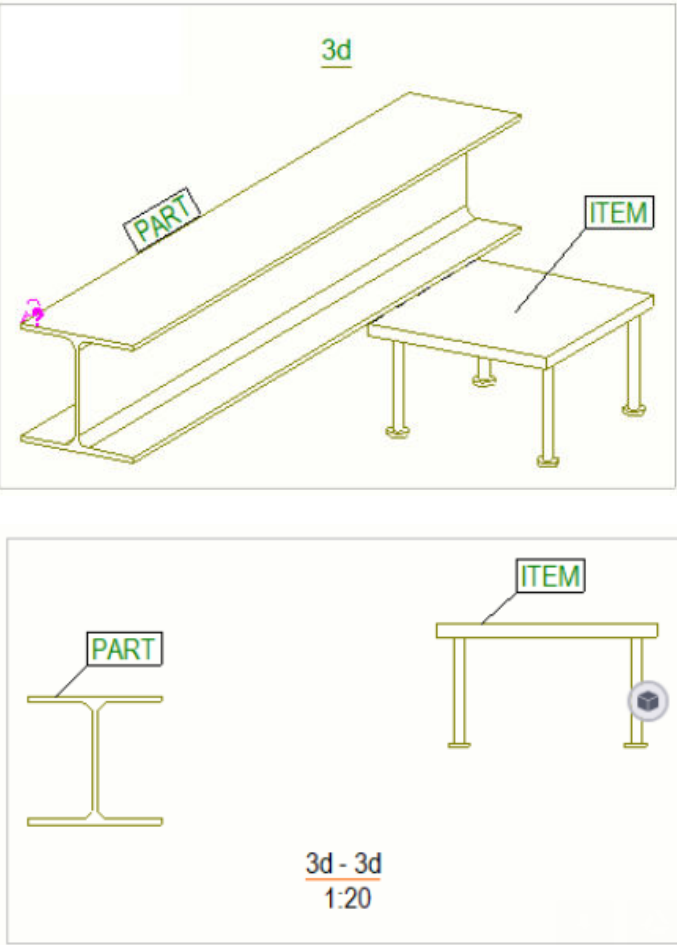

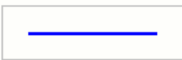
[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

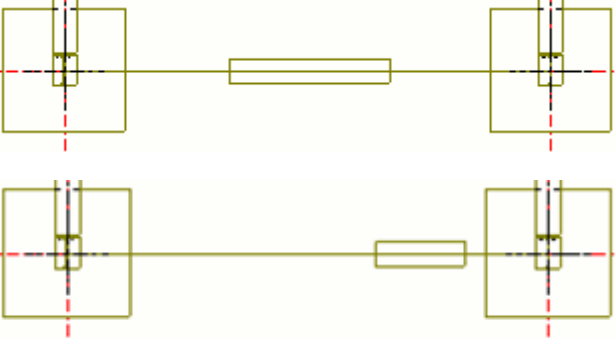
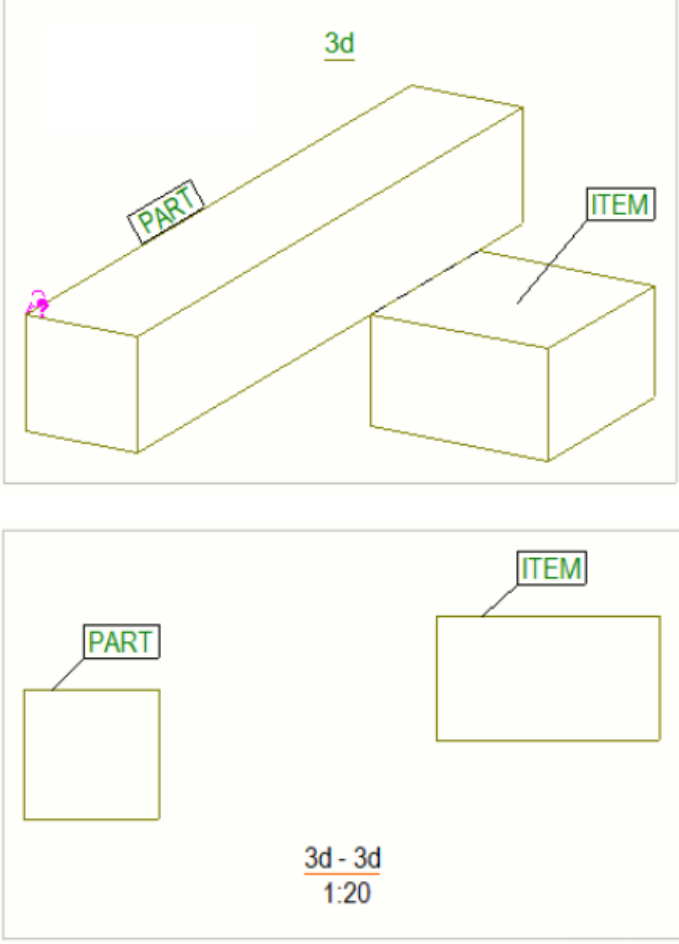


[Příklad: Zobrazení prvku \(strana 824\)](#)


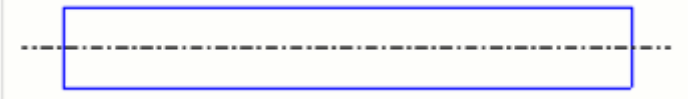
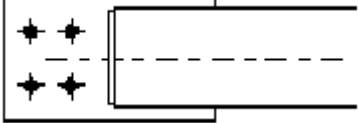
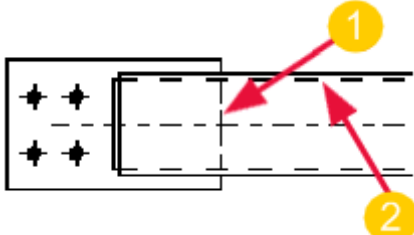
Příklad: Zobrazení prvku

Příklady zobrazení prvku pomocí různých nastavení definovaných v dialogu **Vlastnosti pohledu**.

Nastavení	Příklad
Prvek a položka Zobrazení je nastavena na Obrys .	

Nastavení	Příklad
<p>Zobrazení je nastaveno na Přesný.</p>	 <p>3d</p> <p>PART</p> <p>ITEM</p> <p>PART</p> <p>ITEM</p> <p>3d - 3d</p> <p>1:20</p>
<p>Zaškrtávací pole Okraj zkosených hran je vybráno v Doplňkové značce.</p>	
<p>Zobrazení je nastaveno na Symbol.</p>	

Nastavení	Příklad
<p>Zobrazení je nastaveno na Symbol s částečným profilem.</p> <p>Můžete změnit pro částečný profil Délka a Odsazení od středu. V prvním příkladu vpravo se používají výchozí hodnoty. Ve druhém příkladu byly upraveny jak délka, tak posunutí.</p>	
<p>Zobrazení je nastaveno na Hraniční oblast.</p>	
<p>Zobrazení je nastaveno na Hraniční oblast.</p>	
<p>Zobrazení je nastaveno na Základní oblast.</p>	

Nastavení	Příklad
<p>Zobrazení je nastaveno na Přesný a Odsazení symbolu je nastaveno na 0.00.</p> <p>Zaškrťovací pole Osy je vybráno.</p>	
<p>Zobrazení je nastaveno na Přesný a Odsazení symbolu je nastaveno na 10.00.</p> <p>Zaškrťovací pole Osy je vybráno.</p>	
<p>Zaškrťovací pole Skryté hrany není vybráno.</p>	
<p>Zaškrťovací pole Skryté hrany je vybráno.</p> <p>Zaškrťovací pole Vlastní skryté hrany je vybráno.</p> <ol style="list-style-type: none"> Skryté hrany pro další prvky jsou zobrazeny. Vlastní skryté hrany pro hlavní prvek jsou zobrazeny. 	

Viz také

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Definujte automatické vlastnosti výkresu položky \(strana 823\)](#)

Definujte vlastnosti sousedních prvků

Definujte, co je znázorněno na sousedních částech a jak jsou zobrazeny sousední části. Můžete nastavit také viditelnost šroubů sousedních prvků.

- Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
- Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.

3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte **Sousední prvek**.
5. Na kartě **Viditelnost** vyberte požadovanou možnost.
 - Pro více informací, viz . [Show neighbor parts in drawings \(strana 663\)](#).
6. V záložce **Obsah** vyberte zobrazení položky, určete zda zobrazit skryté hrany, osy a referenční čáry a které doplňkové značky zobrazit.
Referenční čára je čára mezi body, ze kterých je prvek vytvořen.
7. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ čar.
Barva os může být změněna pouze na úrovni výkresu a pohledu, nikoliv na úrovni objektu. Pro osy můžete nastavit pouze barvu v dialogu vlastností, nikoliv typ.
Typ čáry pro osy prvku lze nastavit pomocí rozšířené možnosti .
8. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Pro návrat na Vlastnosti výkresu klikněte na **Zavřít**.
9. Projekční výkresy Klikněte na **OK** pro návrat na vlastnosti výkresu.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Definujte prvky a sousední prvky na výkrese \(strana 822\)](#)

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Příklad: Zobrazení prvku \(strana 824\)](#)

Znázornění orientace prvků

Značky orientace prvku určují směr sestavení dílců a betonových dílců. Existuje mnoho způsobů, jak zobrazit orientaci prvku: můžete označit pomocí značek prvků včetně orientace strany ve značkách a pomocí značek orientace a značek připojené strany.

Pro kontrolu, zda je umístění značky ovlivněno nastavením umístění značky, typem vodícího řádku, předdefinovanou značkou a nastavením orientace prvku, směrem modelování prvku a nastavením ochrany výkresu viz. [Umístění značky \(strana 793\)](#).

Použití značek prvků jako značek orientace v projekčních výkresech

V projekčních výkresech se značky prvků objeví na stejném konci jako ve výkresech dílce. Prvky se stejnou pozicí dílce jsou vždy označeny na stejném konci.

1. Vyberte **Výkresy & výpisy** --> **Vlastností výkresů** --> **Výkres dílce** .
2. Načtete vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Ve vlastnostech výkresu dílce stiskněte **Vytváření pohledů** --> **Vlastnosti** a nastavte **Souřadný systém** na **orientovaný** nebo **model**.

Musíte použít **orientovaný** nebo **model** chcete-li nastavit **Směr pohledu** v menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Volby** --> **Orientace značek** pro jejich vliv.

4. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností a **Zavřít** pro zavření dialogu.
5. V modelu klikněte na **Výkresy & výpisy** --> **Nastavení číslování** --> **Nastavení číslování** a odznačte zatržení pro **Orientace nosníku** a **Orientace sloupu**.

Podobné dílce získají stejné číslo bez ohledu na orientaci prvku.

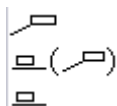
6. V menu **Soubor** --> **Nastavení** --> **Volby** --> **Značky orientace** a nastavte následující možnosti:

- Nastavte požadovaný **Směr prohlížení** pro nosníky, ztužení a sloupy.
- Nastavte **V projekčním výkrese značka vždy uprostřed sloupu** na **Ne**.
- Nastavte **Preferované umístění nosníků a ztužení** na **Vlevo** nebo **Vpravo**.

Preferované umístění určí konec, kde bude umístěna značka.

7. Stiskněte **OK**.
8. Kontrola typu vodící linky pomocí **Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresu** --> **Projekční výkres** --> **Značka prvku** --> **Obecně** .

Pomocí následujících nastavení umístěte značku blízko konce prvku, nikoliv uprostřed prvku:

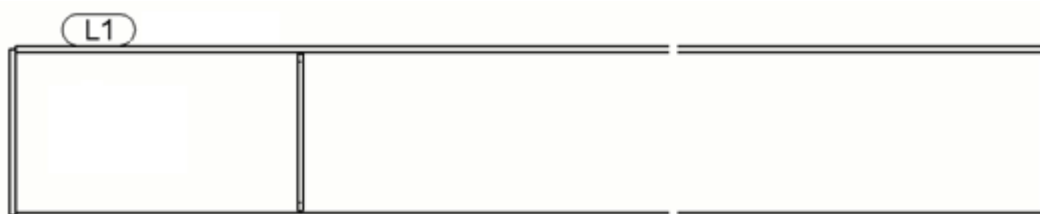


9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností a **Zavřít** pro zavření dialogu.
10. Vytvořte výkresy dílců (a položek) pomocí změněných nastavení.
Pokud jste dříve vytvořili výkres, použijte se směr modelování části, která má nejmenší ID, s výjimkou toho, že byla definována její horní strana.
11. Vytvořte projekční výkresy pomocí uložených změněných nastavení.

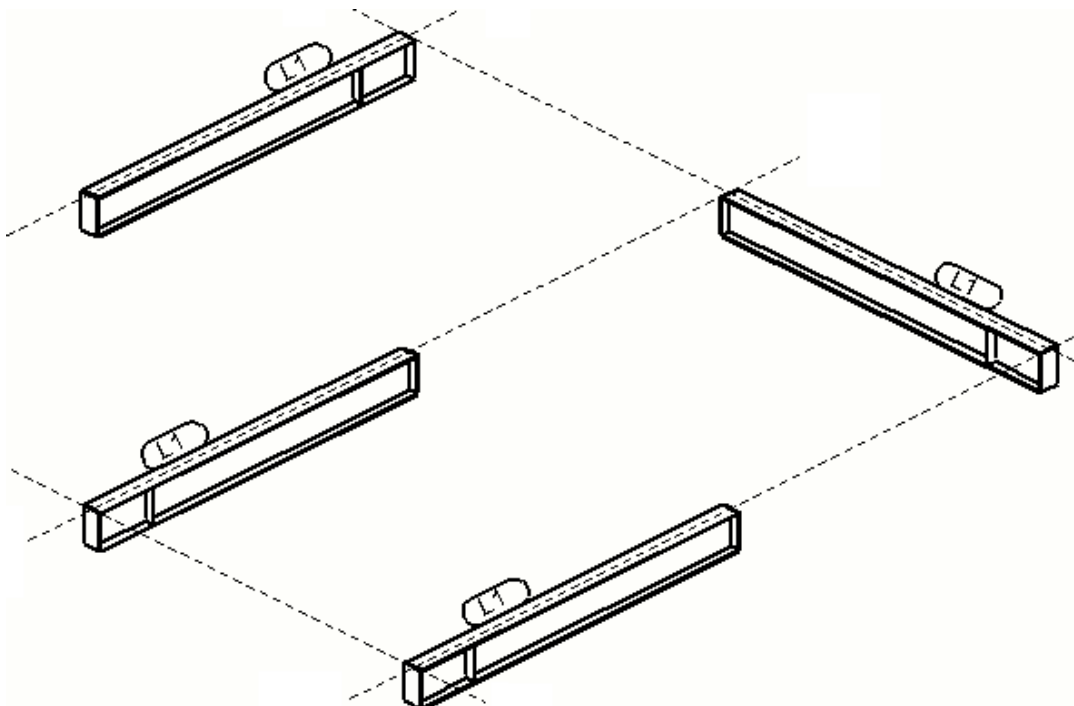
-
- POZNÁMKA** • V projekčních výkresech se značky prvků betonového dílce chovají stejně jako značky prvků dílce kromě nastavení **Horní strana** nastavena na **Vpředu** nebo **Zadní strana** na záložce **Parametry** v dialogu **Uživatелеm definované vlastnosti**. Tato nastavení určí, kde je značka umístěna.
- Při aktualizaci výkresu dílce, kdy je značka umístěna na jiném konci prvku, nezapomeňte aktualizovat značky v odpovídajícím projekčním výkrese. Tekla Structures tuto aktualizaci neprovádí automaticky.
 - Upozorňujeme, že pokud jste nastavili rozšířenou možnost `XS_UPSIDE_DOWN_TEXT_ALLOWED` na `TRUE`, směr čtení textu označuje směr instalace součásti.
-

Příklad

Značka prvku je umístěna na straně výztuhy:



Značky jsou umístěny na stejné straně bez ohledu na orientaci nosníků:



Zobrazit směr kompasu v značkách

Značky prvků mohou zahrnovat informaci o straně orientace. Při přidání nebo posunutí značky zůstane strana orientace stejná. Směr přední strany určuje strana orientace (sever, východ, jih, západ) přední strany, kde se značka objeví.

Omezení: Tekla Structures označí směr přední strany pouze tehdy, pokud je stejný pro všechny dílce nebo betonové dílce se stejným číslem pozice dílce nebo betonového dílce.

1. Zkontrolujte, který směr směrem na sever je v modelu kliknutím na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Značky orientace** a kontrolu **Promítnout sever (stupně proti směru hodinových ručiček od globální osy x)**.

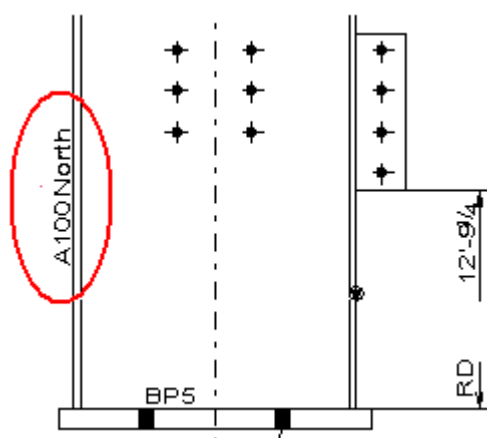
Další informace o nastavení značky orientace v dialogovém okně naleznete **Volby** viz Settings in the Options dialog box.

2. V modelu klikněte **Výkresy & výpisy --> Nastavení číslování** a vyberte pole **Orientace sloupu**.

Tekla Structures ukáže směr přední strany ve značce prvku pro dva podobné sloupy s odlišnou orientací.

3. V požadovaných vlastnostech pohledu dílce nebo betonového dílce klikněte **Značka prvku** a vložte **Směr přední strany** proměnnou do značky.

Nyní výkresy dílce nebo betonového dílce ukáží směr přední strany ve značkách prvků.



TIP Chcete-li ukázat směr kompasu ve výkresech GA, přejděte na **Soubor --> Nastavení --> Volby --> Značky orientace** a nastavte **V projekčním výkrese značka vždy uprostřed sloupu** na **Ne**.

Zobrazení značek orientace (severní směr)

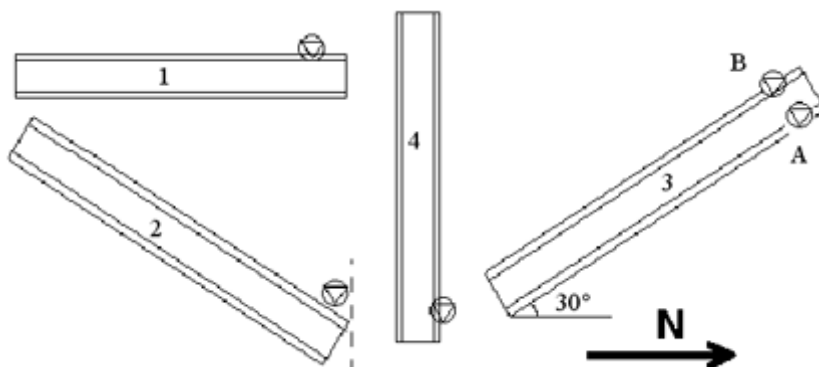
Značky orientace nebo značky severního směru lze použít k označení směru stavění dílců. Standardní značkou orientace je trojúhelník v kroužku.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy**, stiskněte **Vlastnosti výkresů** --> **Výkres dílce** .
2. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
3. Klikněte na **Prvek** --> **Obsah** a vyberte políčko **Značky orientace**.
4. Uložte nastavení pohledu a klikněte na **Zavřít**.
5. Uložte vlastnosti výkresu dílce a klikněte na **OK**.
6. V případě potřeby definujte, který prvek Tekla Structures považují za sloupy, nosníky nebo táhla nastavením zkosených limitů pomocí **menu Soubor** --> **Nastavení** --> **Volby** --> **Značky orientace** --> **Limit zešíkmení** .
7. K nastavení značek orientace použijte tyto rozšířené možnosti:
 -
 -
 -
 -
 -
 -
 - (projekční výkresy)
 - (projekční výkresy)
 - (projekční výkresy)
8. Vytvořte výkres dílce.

Pro různé prvky Tekla Structures nakreslí značky orientace tímto způsobem:

- Na horní přírubu nosníků na konci, který je nejbližší k severu nebo směru definovanému v `XS_ORIENTATION_MARK_DIRECTION` (viz část 1 a 2 na obrázku níže)
- Na dolní konec sloupců, na přírubě, která směřuje nejbližší k severu nebo na směr definovaný v `XS_ORIENTATION_MARK_DIRECTION` (viz část 4 na obrázku níže)

- Na horní přírubu nosníků na konci, který je nejbližší k severu nebo směru definovanému v `XS_ORIENTATION_MARK_DIRECTION` (viz část 3 a na obrázku níže)

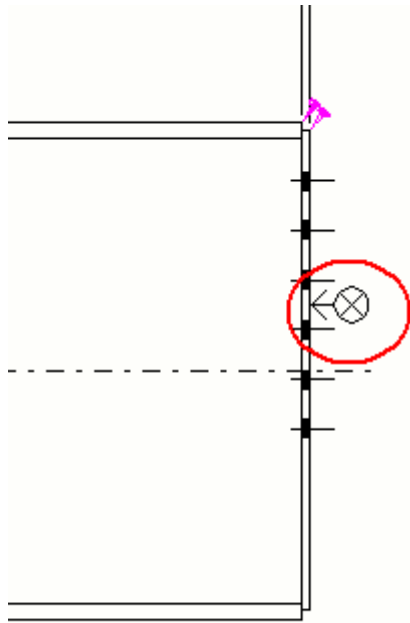


TIP Můžete zobrazit značky orientace pro zobrazení jednotlivých částí, které jsou součástí výkresů sestavy, nastavením rozšířené možnosti na `TRUE`.

Zobrazení značky připojené strany

Symbol ve výkresech dílce můžete použít k označení strany prvku, ke které je připojen připojený prvek.

1. Vyberte **Výkresy & výpisy** --> **Vlastností výkresů** --> **Výkres dílce** .
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Položka**.
5. V záložce **Obsah** zvolte zaškrtačací rámeček **Značky připojené strany**.
6. Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu.
7. Stiskněte **Zavřít**.
8. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.



TIP Je-li to potřeba, můžete změnit značku připojovací značky s pokročilou volbou , a použít k ovládání, zda je připojená postranní značka nakreslena nebo nikoliv.

7.9 Definujte šrouby ve výkrese

Šrouby jsou spojovací objekty, které spojí prvky nebo dílce nebo je k nim připojí. Můžete změnit to jak jsou šrouby zobrazeny ve výkresech.

Pro	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Změnit to jak jsou šrouby zobrazeny ve výkresech.	Setting automatic bolt properties in drawings (strana 834)
Vytvoření vlastního symbolu šroubů a použití je ve výkresech.	Vytvoření vlastního symbolu šroubu. (strana 835)
Příklady různého nastavení šroubů	Příklad: Příklad: Zobrazení šroubu (strana 836)
Zkontolujte vlastnosti šroubu	Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech (strana 940)

Definování automatických vlastností šroubu ve výkrese

Definujte, co je obsahem šroubů a jak jsou šrouby zobrazeny.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Stiskněte **Šroub**.
5. Na kartě **Obsah** vyberte zobrazení šroubu, obsah symbolu šroubu a viditelnost šroubů v hlavních částech.
U výkresů dílců a betonových dílců můžete také nastavit viditelnost šroubů u sekundárních částí v podřízených dílcích.
6. Na kartě **Vzhled** vyberte barvu šroubů.
7. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
8. Projekční výkresy Click **OK**.
9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Definujte šrouby ve výkrese \(strana 834\)](#)

[Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech \(strana 940\)](#)

[Příklad: Příklad: Zobrazení šroubu \(strana 836\)](#)

Vytvoření vlastního symbolu šroubu.

Můžete vytvořit vlastní symboly šroubů a použít je ve výkresech. Symboly šroubů musíte vytvořit pouze v případě, že potřebujete jiné symboly šroubů než ty, které najdete v Tekla Structures.

1. Uložte soubor se symbolem `ud_bolts.sym` ve složce symbolů (usually the folder `.\Tekla Structures\<<version>\environments\common\symbols\`).
2. Otevřete Notepad nebo jakýkoliv textový editor.
3. Vytvořte textový soubor obsahující řádky ve třech sloupcích:
 - První sloupec obsahuje normu sestavy šroubů
 - Druhý sloupec obsahuje průměr šroubů
 - Třetí sloupec obsahuje název souboru symbolu a číslo symbolu, oddělené znakem @

Příklad obsahu souboru:

7990 24 ud_bolts@1

7990 25 ud_bolts@2

Tekla Structures použije ve výkresu uživatelem definovaný symbol pro šroub, který má normu a průměr, který jste určili v tomto textovém souboru

4. Uložte soubor s názvem `bolt_symbol_table.txt`.
5. Nastavit název souboru jako hodnotu pro rozšířenou možnost `XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE` v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Značení: šrouby** následovně:
`XS_USER_DEFINED_BOLT_SYMBOL_TABLE=bolt_symbol_table.txt`
Můžete také zapsat celou cestu k souboru definování šroubu. Bez určení cesty Tekla Structures hledá soubor ve složkách modelu, firmy, projektu a systému.
6. Chcete-li použít vlastní symbol šroubu, klikněte na **Šroub --> Obsah --> Těleso/Symbol --> Uživatelsky definovaný symbol** v dialogu vlastností pohledu.

Viz také

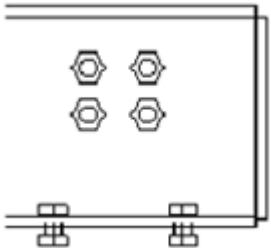
[Definujte šrouby ve výkrese \(strana 834\)](#)

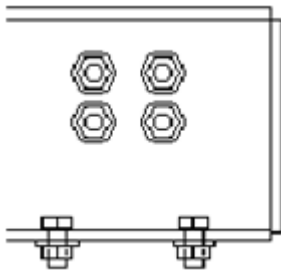
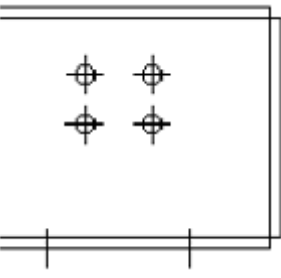
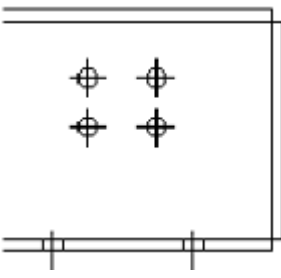
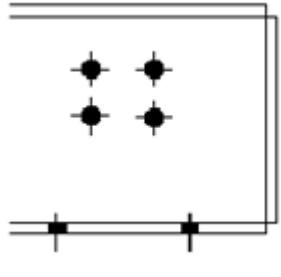
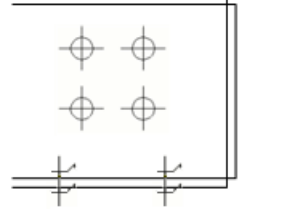
Příklad: Příklad: Zobrazení šroubu

Existuje několik možností reprezentace pro zobrazení šroubů ve výkresech.

Vyberte šrafování ze seznamu **Těleso/Symbol**. Několik příkladů různých nastavení.

Všimněte si, že může existovat rozdíl v reprezentaci šroubu v závislosti na tom, zda je šroub dílenský nebo montážní, a také na tom, jaký druh symbolu byl definován v souboru `xsteel.sym`.

Nastavení	Příklad
tělesa	

Nastavení	Příklad
přesná tělesa	
Symbol	
Symbol2	
symbol3	<p>Příklady dílenského šroubu:</p> 
DIN symbol	

Viz také

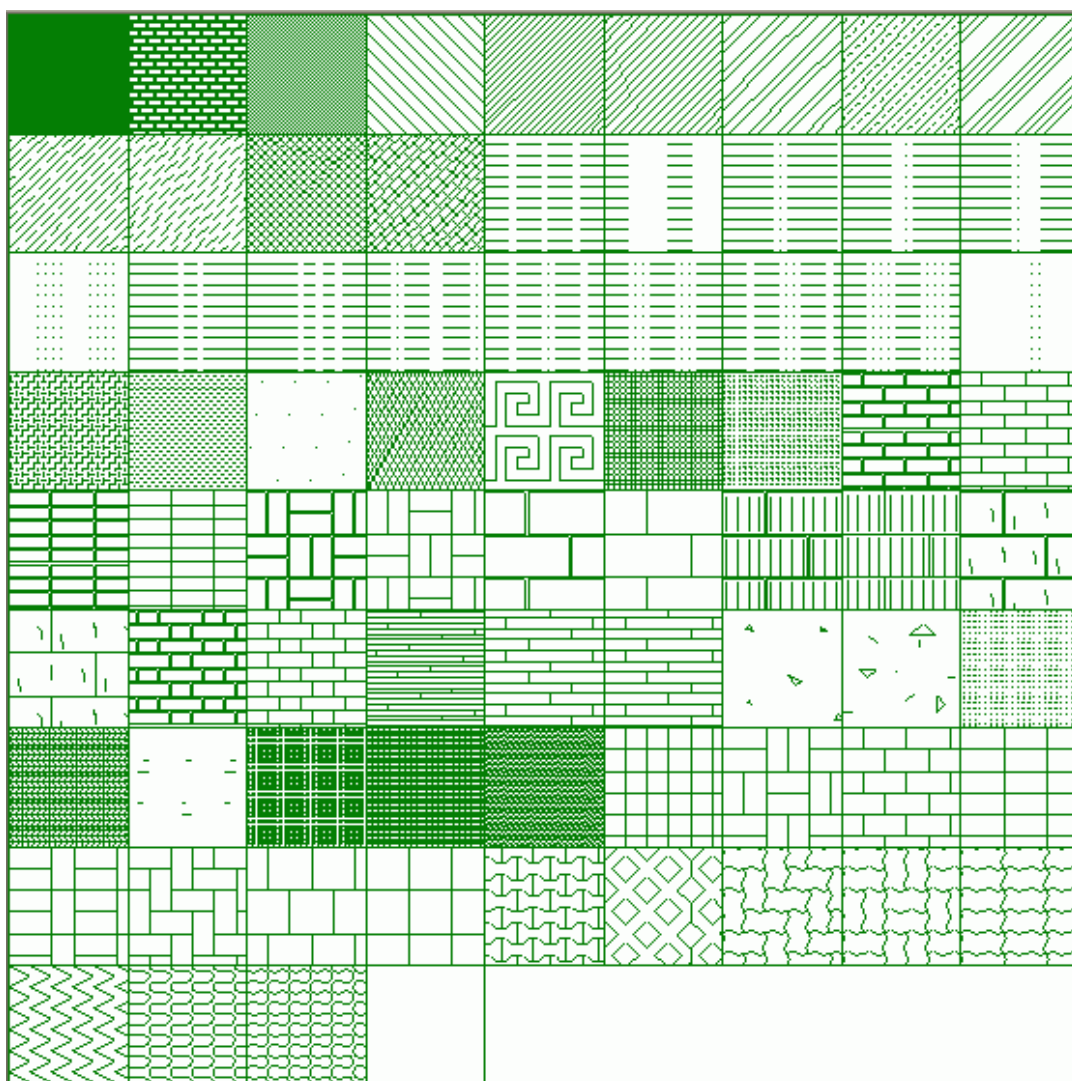
[Definujte šrouby ve výkrese \(strana 834\)](#)

7.10 Definujte šrafy ve výkresech

Šrafování použijte na přední strany prvků, řezy nebo další objekty výkresu jako jsou kružnice a polygony pro zobrazení různých materiálů.

Šrafy jsou umístěny v souboru `hatch_types1.pat` ve složce definované rozšířenou možností `XS_INP`. Šrafování můžete také přidat na povrchovou úpravu.

Můžete také přidat vlastní soubor `hatch_types1.pat` viz [Přidání vlastních šrafování](#).



Viz také

Přidání šrafování (výplně) do prvků a nakreslených objektů na výkresech (strana 839)

Barvy ve výkresech (strana 490)

Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech (strana 846)

Příklad: Vzory šrafování izolace (strana 844)

Nastavení vzorů šrafování (.htc) pro automatické šrafy ve výkresech (strana 842)

Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy (surfacing.htc) (strana 942)

Přidání šrafování (výplně) do prvků a nakreslených objektů na výkresech

Můžete použít šrafování jako výplně položek, dílců, sousedních částí, průřezů a náčrtek ve výkresu. Můžete použít automatické šrafování nebo ruční šrafy.

Automatické šrafy jsou definovány ve výkresově specifických [souborech schémat šrafů \(strana 842\)](#) (* .htc). Můžete použít také [uživatelské šrafy](#).

Omezení

Existují některá omezení v použití barvy pozadí šrafování:

- Barva pozadí nefunguje ve spojení se šrafováním hardware.
- Barva pozadí nemá žádný vliv, pokud je k dispozici automaticky. Barva pozadí může být změněna pouze v případě, kdy automatické šrafování není definované pro typ materiálu.

Přidání výplně do prvku:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte na **Prvek** a jděte na záložku **Výplň**.
5. Vyberte šrafování se seznamu **Typ**.

Chcete-li zobrazit náhledy, klikněte na ... tlačítko vedle seznamu **Typ**.

Vzor šrafování můžete zvolit také dvojklikem na požadovaný vzor v okně **Šrafy** Šrafy.

Pokud vyberete **Automaticky**, Tekla Structures použije šrafy definované v souboru schémat šrafování (.htc). Každý typ výkresu má své vlastní soubory vlastností šrafování.

Názvy souborů schémat v (strana 842) Tekla Structures jsou definovány v **Šrafování** kategorii **Rozšířené možnosti** dialogu:

XS_DRAWING_GA_HATCH_SCHEMA

XS_DRAWING_CAST_UNIT_HATCH_SCHEMA

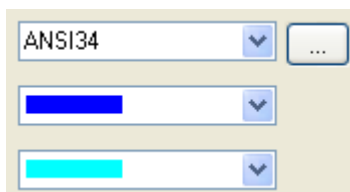
XS_DRAWING_SINGLE_PART_HATCH_SCHEMA

XS_DRAWING_ASSEMBLY_HATCH_SCHEMA

6. Definujte **barvu vzoru šrafu v poli (strana 490)** v dialogu **Barva**.
7. Definujte barvu šrafování pozadí v dialogu **Pozadí**.
Barvu šrafování je možné definovat až po výběru vzoru šrafování.
8. V **Měřítko**, zda použít automatické měřítko nebo měřítko definované uživatelem a natočení šrafování.
Při výběru automatického měřítka a natočení Tekla Structures automaticky přizpůsobí vzor šrafování velikosti profilu a není třeba upravovat každý výkres ručně. Při výběru měřítka a natočení **Definované uživatelem** :
 - Zadejte měřítko **Měřítko ve směru x** a **Měřítko ve směru y**, a zvolte zda **Zachovat poměr x a y**.
 - Zadejte úhel a rotaci v dialogu **Úhel**. Úhel 0.0 pro horizontální a úhel 90.0 pro vertikální.
9. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Pro návrat na Vlastnosti výkresu klikněte na **Zavřít**.
10. Projekční výkresy Klikněte na **OK** pro návrat na vlastnosti výkresu.
11. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Příklad

V následujícím příkladu byly možnosti vzoru šrafování vybrány pro řezy:



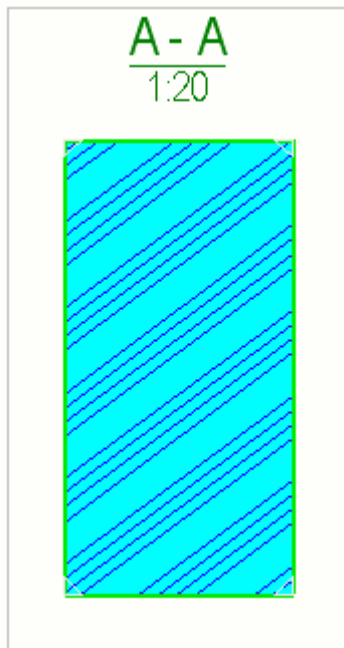
Měřítko: Uživatelské

Měřítko ve směru x: 0.25

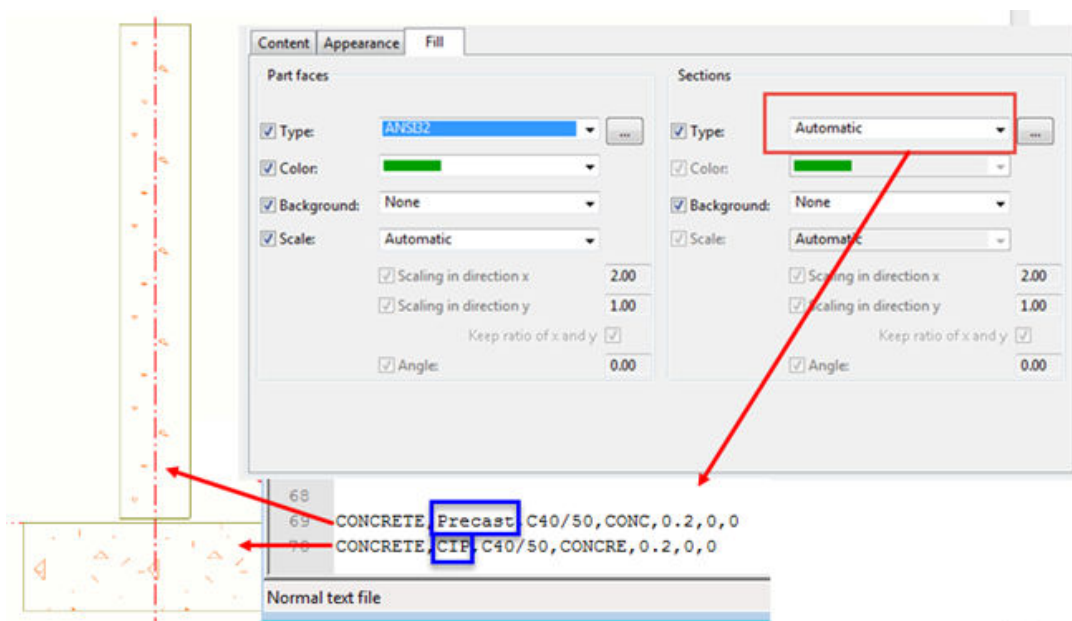
Měřítko ve směru y: 0.50

Zachovat poměr x a y je vybrán.

Úhel: 10.00



V závislosti na typu betonových dílců se používají automaticky definovaná šrafovaní. Také je potřeba definovat typ (materiál) betonového dílce ve vlastnostech objektu.



POZNÁMKA Pokud se šrafy na výkresu nezobrazují, zkontrolujte protokol historie relací pro následující zprávy:

"Solid warning: Clipped part Id: XXXX byl vytvořen s druhým spadnutím a může obsahovat překrývající se objem a plochu. "

"Solid warning: Pour Id: XXXX byl vytvořen s druhým spadnutím a může obsahovat překrývající se objem a plochu. "

Obvykle stačí, abyste posunuli prvek nebo řez o cca 1 mm v libovolném směru.

Některé pokročilé možnosti nastavení se týkající se šrafování

Viz také

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Nastavení vzorů šrafování \(.htc\) pro automatické šrafy ve výkresech \(strana 842\)](#)

Nastavení vzorů šrafování (.htc) pro automatické šrafy ve výkresech

Vzory šrafování pro typy a názvy materiálů jsou definovány v souboru schématu šrafování .htc. Různé typy výkresů (projekční, výkresy dílce, položky a betonového dílce) mají své vlastní soubory schémat.

Šablony šrafování definované v souborech schématu jsou použité při nastavení **Typ** na **Automatic** na záložce **Výplň** pro prvek nebo objekt tvaru.

Jméno a umístění souboru schématu šrafování

Název souboru schématu v Tekla Structures použije pro každý typ výkresu definovaný v kategorii **Šrafování** v dialogu **Rozšířené možnosti**.

- XS_DRAWING_GA_HATCH_SCHEMA=general.htc
- XS_DRAWING_ASSEMBLY_HATCH_SCHEMA=assembly.htc
- XS_DRAWING_SINGLE_PART_HATCH_SCHEMA=single.htc
- XS_DRAWING_CAST_UNIT_HATCH_SCHEMA=cast_unit.htc

Schémata jsou umístěna v adresáři ..\Tekla Structures\<>version>\environments\common\system. Soubory schématu pro konkrétní prostředí jsou umístěny v prostředí. Cesta k souboru se může lišit v závislosti na prostředí.

Syntaxe souboru schématu

Material type, Cast unit type, Material name, Hatch name, Scale, Color, Automatic scaling and rotation

Příklady:

CONCRETE, , hardware_SOLID, , 120 (gray shade)

CONCRETE, Precast, C25/30, CONC, 0.3, 1 ("traditional" concrete Precast)

CONCRETE, CIP, C25/30, CONCRE, 0.3, 1 ("traditional" concrete CIP)

CONCRETE, , CROSS, 2, 1 (small crosses)

MISCELLANEOUS, Insulation, HARD_INS1, 1, , 1 (straight lines)

MISCELLANEOUS, Insulation, SOFT_INS, 1, , 1 (rounded lines)

MISCELLANEOUS, Insulation, SOFT_INS2, 1, , 1 (completely round)

Chcete-li zobrazit příklad souboru cast_unit.htc klikněte na následující odkaz: [cast_unit.htc](#)

Volba	Popis
Materiál	STEEL, CONCRETE, TIMBER, MISCELLANEOUS (rozlišují se malá a velká písmena)
Typ betonového dílce	Prefa nebo Monolitycký. Také je potřeba definovat typ betonového dílce ve vlastnostech prvku.
Název materiálu	Název materiálu definovaný pro prvek v dialogu vlastností prvku v modelu.
Název šrafu	<p>Pokud chcete zkontrolovat názvy vzorů šrafování, otevřete na Výplň záložce ve vlastnostech Prvek, vyberte typ šrafu ze seznamu Typ a klikněte na tlačítko vedle seznamu. Potom klikněte na vzor a uvidíte jeho název v seznamu Typ. Vybraný vzor šrafování je označen červeným rámečkem. Názvy šrafů rozlišují malá a velká písmena.</p> <p>Pokud nechcete pro materiál použít žádný vzor šrafu, ponechte v souboru schématu pole název šrafu prázdné.</p>
Barva	ČERNÁ: 0 (výchozí) BÍLÁ: 1 ČERVENÁ: 2 ZELENÁ: 3 MODRÁ: 4 TYRKYSOVÁ: 5 ŽLUTÁ: 6 FIALOVÁ: 7 Speciální: 120 (použijte tuto barvu pro odstín šedé)

Volba	Popis
	<p>ODSTÍN ŠEDÉ1: 130 ODSTÍN ŠEDÉ2: 131 ODSTÍN ŠEDÉ3: 132 ODSTÍN ŠEDÉ4: 133</p> <p>Barva šrafu definuje tloušťku čáry pro tiskárnu. Pokud nedefinujete barvu šrafu v souboru schematu, Tekla Structures použije základní černou barvu (0). Pokud chcete použít speciální barvu, která je tištěna jako barva nebo odstíny šedé podle zvolených nastavení tiskárny, nastavte číslo barvy v souboru <code>.htc</code> na 120.</p> <p>Chcete-li nastavit odstín šedé pro speciální barvu 120, použijte následující pokročilé možnosti:</p> <p>XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_R XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_G XS_HATCH_SPECIAL_COLOR_B</p>
Měřítko	Měřítko je numerická hodnota, kterou Tekla Structures použije k měření šrafů.
Automatické měřítko a natočení	<p>Automatické měřítko a natočení určuje, zda chcete použít automatické měřítko a natočení.</p> <p>TRUE: 1 FALSE: 0 (výchozí)</p> <p>Automatické měřítko a rotace vyžadují další zpracování, proto je nutné použít pouze v případě potřeby.</p>

Viz také

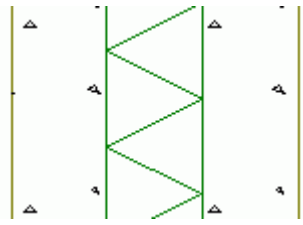
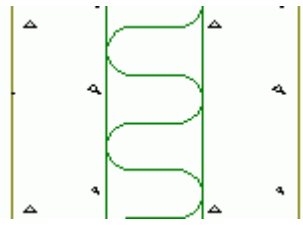
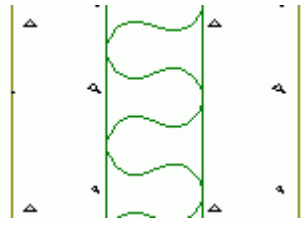
[Přidání šrafování \(výplně\) do prvků a nakreslených objektů na výkresech \(strana 839\)](#)

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

Příklad: Vzory šrafování izolace

Pro zobrazení izolace použijte tyto typy výplně:

Tyto typy šrafů lze měnit a otáčet.

Název šrafu	Vzor
HARD_INS1	
SOFT_INS	
SOFT_INS2	

Prohlížení vzorů

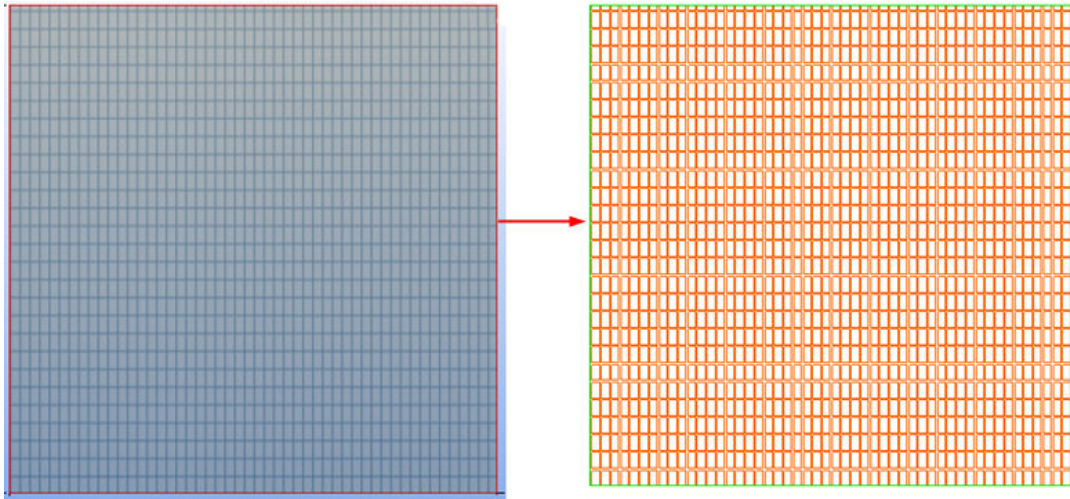
Chcete-li zobrazit náhled zmenšených a otočených vzorů, klikněte na tlačítko ... vedle pole **Typ**.

Viz také

[Definujte šrafy ve výkresech \(strana 838\)](#)

7.11 Definujte vlastnosti povrchové úpravy

Ocelovým a betonovým prvkům je možné přidat různé typy povrchové úpravy v Tekla Structures modelu a zobrazit je ve výkresu.



Vlastnosti výplňových vzorů pro každý typ povrchové úpravy jsou definovány v souboru `surfacing.htc` umístěném ve `..\Tekla Structures\. Také je nutný kód produktu product_finishes.dat, který obsahuje všechny kódy povrchových úprav, které se používají ve výkresech a sestavách, například TS1 pro povrch desky 1.`

Viz také

[Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech \(strana 846\)](#)

[Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech \(strana 941\)](#)

[Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy \(`surfacing.htc`\) \(strana 942\)](#)

Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech

Můžete definovat, co se zobrazuje v povrchové úpravě a jak je povrchová úprava zobrazena ve výkresech.

Šrafovací vzor Tekla Structures přidá k povrchové úpravě, závisí na typu povrchové úpravy vybrané v dialogu *Vlastnosti povrchové úpravy* v modelu a vlastnosti šrafování definované v souboru `surfacing.htc`.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte **Povrchové úpravy**.
5. V záložce **Obsah** vyberte zobrazení povrchové úpravy a určete, zda zobrazit povrchovou úpravu, výplňový vzor a skryté hrany.

6. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ viditelných a skrytých hran.
7. Projekční výkresy Click **OK**.
8. Klikněte na **Značka povrchové úpravy**, přidejte prvky, které chcete vložit do značky a podle potřeby upravte vzhled značky.
9. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
10. Projekční výkresy Click **OK**.
11. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech \(strana 846\)](#)

[Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech \(strana 941\)](#)

[Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy \(surfacing.htc\) \(strana 942\)](#)

[Definujte šrafy ve výkresech \(strana 838\)](#)

7.12 Definujte svary výkresu

Před vytvořením výkresu můžete definovat nastavení automatických svarů, které chcete použít ve výkresu. Nastavení můžete upravit v otevřeném výkresu po tom co jste jej vytvořili.

Než vytvoříte výkres z položky a nebo dílce můžete [definovat vlastností zobrazení, viditelnosti, vzhledu \(strana 958\)](#) pro svary z modelu. V projekčních výkresech je možné změnit vlastnosti zobrazení svaru pouze na úrovni pohledu, nikoliv na úrovni výkresu.

Viz také

[Definujte vlastností svarů z modelu ve výkresech \(strana 847\)](#)

Definujte vlastností svarů z modelu ve výkresech

Před vytvořením výkresu můžete definovat vzory svarů ve vašich výkresech.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Výkres položky a dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte **Svar**.

5. Na kartě **Obsah** definujte nastavení viditelnosti:
 - V **Svary** a **Svary ve vnořených dílcích**, vyberte **Neviditelná**, **Montážní svary viditelné**, **Dílečné svary viditelné**, nebo **Obojí viditelné**.
 - V **Limit velikosti svaru**, zadejte velikost svaru pro odfiltrování této velikosti svarů z výkresu.

To je užitečné, pokud chcete ve výkresu zobrazit pouze netypické svary.

Chcete-li nastavit, zda je velikost svaru přesná nebo minimální, použijte rozšířenou možnost `XS_WELD_FILTER_TYPE`.

Pokud chcete odfiltrovat standardní typ svaru, použijte rozšířenou možnost `XS_OMITTED_WELD_TYPE`.
 - V **Přesnost zobrazení**, vyberte **Obrys** nebo **Cesta**, a povolte **Skryté hrany** a **Vlastní skryté hrany**, pokud je to nutné.
6. Na kartě **Vzhled** upravte barvu a čáru podle potřeby.
7. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
8. Projekční výkresy Click **OK**.
9. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

Viz také

[Vlastností svarů z modelu ve výkresech \(strana 958\)](#)

[Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech \(strana 919\)](#)

7.13 Definujte výkresy lití

Před vytvořením výkresu můžete definovat nastavení automatického litého objektu, které chcete použít ve výkresu. Nastavení můžete upravit v otevřeném výkresu po tom co jste jej vytvořili.

Můžete si vybrat, zda se má zobrazit lití a přerušení na výkresech, definovat obsah a vzhled výplně pro objekt lití a přerušení. Pro lité objekty můžete také definovat požadovanou výplň. Navíc můžete ve výkresech přidat značky automatického lití objektů.

Nastavení můžete také upravit v otevřeném výkresu.

Pro více informací, viz . [Show pour objects, pour marks and pour breaks in drawings \(strana 849\)](#).

Viz také

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

[Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech \(strana 953\)](#)

[Přidání šrafování \(výplně\) do prvků a nakreslených objektů na výkresech \(strana 839\)](#)

Zobrazení litých objektů, značek, přerušení ve výkresech.

Zobrazení litých objektů, značek, přerušení v projekčních výkresech. Můžete také přidat značky automaticky pro lité objekty.

Ujistěte se, že jste povolili správu lití (nastavte rozšířenou možnost)

XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT na TRUE.)

Chcete-li automaticky zobrazovat lité objekty a přerušení lití, upravte jejich vzhled a přidejte značky litých objektů:

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** .
2. Načtete vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. V dialogovém okně vlastností klikněte na tlačítko **Pohledy...** a nastavte na **Zobrazit přerušení lití ve výkrese** to **Ano** , a klepněte na **OK**.
4. Stiskněte tlačítko **Litý dílec...** pokud chcete upravit vlastnosti:
 - **Obsah** Záložka: Vyberte, zda chcete vidět skryté čáry a vlastní skryté čáry a zkosení hran výběrem **zap.** nebo **vyp.**.
 - **Vzhled** Záložka: Nastavte barvu a typ viditelných a skrytých čar.
 - **Výplň** Záložka: Vyberte výplň pro plochu litého objektu a / nebo plochu řezu litého objektu.
5. Stiskněte **OK**.
6. Klikněte na tlačítko **Značka litého dílce...** vyberte obsah a vzhled značky a klikněte na **OK**.
7. Stiskněte tlačítko **Dilatační spára...** a nastavte **Viditelnost** na **Viditelné** a klikněte na **OK**.

Můžete také vybrat, zda chcete na liště zobrazit skryté čáry přerušení lití na záložce **Viditelnost**. Na záložce **Vzhled** vyberte barvu a typ viditelných a skrytých hran přerušení lití.
8. Upravte další vlastnosti podle potřeby. Například klepnutím **Armování...** a nastavením **Viditelnost všech armovacích tyčí** na **Viditelné** zobrazíte výztuž na výkresu lití.
9. Uložte nastavení a klikněte na **OK**.

Nyní můžete vytvořit upravený výkres uspořádání pomocí upravených vlastností. V souladu s tím jsou zobrazeny lité objekty, značky litých objektů a přerušení lití.

Můžete také měnit vlastnosti litých objektů v otevřeném výkresu na úrovni objektu, pohledu a výkresu.

Viz také

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

[Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech \(strana 953\)](#)

[Přidání šrafování \(výplně\) do prvků a nakreslených objektů na výkresech \(strana 839\)](#)

7.14 Definujte armovací pruty a armovací síť

Existuje mnoho způsobů zobrazení armovacích prutů a armovacích sítí ve výkresech. Před vytvořením výkresu můžete definovat automatickou výztuž a síť a upravit nastavení v otevřeném výkresu. Kromě úpravy vlastností, které jsou k dispozici v dialogovém okně vlastností, můžete také upravit rozvržení ohýbání, zaokrouhlení rozměrů čáry, používané symboly a vzhled výztuže v souboru nastavení `rebar_config.inp`.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

[Definujte vlastnosti automatické výztuže a sítě \(strana 850\)](#)

[Příklad: Na výkresech skryjte čáry výztuže \(strana 851\)](#)

[Příklad: Zobrazení armovacích prutů \(strana 852\)](#)

Viz také

[Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)

[Nastavení výztuže pro výkresy \(rebar_config.inp\) \(strana 947\)](#)

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

Definujte vlastnosti automatické výztuže a sítě

Definujte obsah armovacích prutů a sítí jejich zobrazení ve výkresech betonového dílce a projekčních výkresech. To můžete udělat také pro sousední armování.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtěte vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.

3. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
4. Klikněte **Armování** (nebo **Sousední výztuž**).
5. V záložce **Obsah tyče** vyberte zobrazení prutu, symboly na konci prutu a viditelnost armovacích prutů a čar.
6. Na záložce **Vzhled tyče** vyberte barvu a typ viditelných a skrytých čar.
7. Na záložce **Obsah armovací sítě** nastavte zobrazení armovací sítě, symboly sítě a viditelnost armovacích sítí, drátů, prutů a čar.
8. Na záložce **Vzhled armovací sítě** vyberte barvu a typ viditelných a skrytých čar.
9. Projekční výkresy Click **OK**.
10. Klepněte **Značka výztuže** (nebo **Značka sousední výztuže**), přidejte do značky prvky, které chcete mít, a upravte vzhled značky.
11. Výkresy položky, dílce a betonového dílce: Klikněte na **Uložit** pro uložení vlastností pohledu. Klikněte na **Zavřít** pro návrat na Vlastnosti výkresu.
12. Projekční výkresy Click **OK**.
13. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

TIP Zobrazení výztužných prutů, které směřují od výkresu, lze změnit. Můžete upravit vyztužené symboly ohýbaných pruhů (kříž, kruh, vyplněný kruh) úpravou souboru symbolů `bent.sym`, který se ve výchozím prostředí nachází ve složce `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols`. Nebo můžete vytvořit nový soubor symbolů ve stejné složce, například `my_new_symbols.sym`, a použít jej v [rebar_config.inp \(strana 947\)](#) zadáním následujícího řetězce do souboru: `BentSymbolFile=my_new_symbols.sym`

Viz také

[Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)

[Nastavení výztuže pro výkresy \(rebar_config.inp\) \(strana 947\)](#)

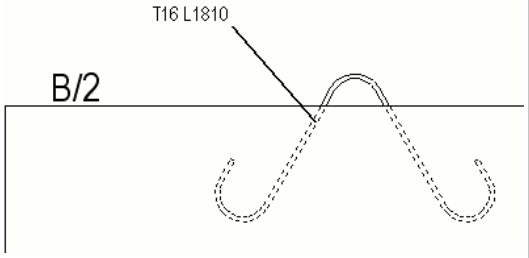
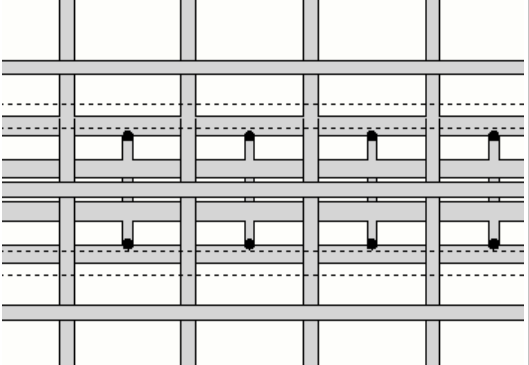
[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Definujte armovací pruty a armovací sítě \(strana 850\)](#)

Příklad: Na výkresech skryjte čáry výztuže

Čáry armovacích prutů je možné ve výkresech betonových dílců skrýt za jiné armovací pruty a za prvky.

Zde je několik příkladů, jak vyztužovací pruty vypadají s různým nastavením vybraným na kartě **Obsah tyče** nebo **Armování** ve vlastnostech **Sousední výztuž.** vlastnostech.

Nastavení	Popis
<p>Skryté čáry za prvky je vybrán. Čáry jsou skryty za jinými prvky.</p>	
<p>Skryté čáry za další výztuží je vybrán. Čáry jsou skryty za jinými prvky.</p>	


Viz také

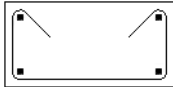
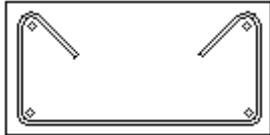
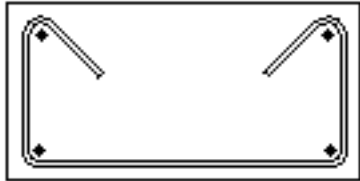
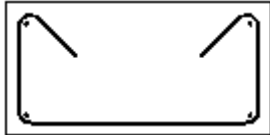
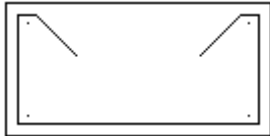
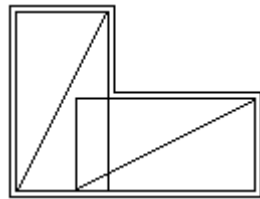
[Definujte vlastnosti automatické výztuže a sítě \(strana 850\)](#)

[Definujte armovací pruty a armovací sítě \(strana 850\)](#)

Příklad: Zobrazení armovacích prutů

Zde jsou příklady, jak bude vyztužení vypadat s různými možnostmi zobrazení vybranými na kartě **Obsah tyče** nebo **Armování** ve vlastnostech **Sousední výztuž.**

Nastavení	Příklad
<p>jednoduchá čára</p>	

Nastavení	Příklad
jednoduchá čára s vyplněnými konci	
dvojitá čára	
dvojité čáry s vyplněnými konci	
vyplněná čára	
tyč	
obrys	

Viz také

[Definujte armovací pruty a armovací sítě \(strana 850\)](#)

[Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)

Automatické seskupení sady výztuží pro výkresy

Pruty vytvořené pomocí funkcí sady výztuže jsou automaticky seskupeny pro účely značek a kótování výkresů. Automatické seskupování funguje jak pro jednoduché, tak nezkušené skupiny, tak i pro kónické skupiny.

Předpoklady pro vytvoření skupiny prutů

Jednoduché, rovné skupiny jsou vytvořeny, když:

- Tyče jsou tvořeny stejnou sadou tyčí

- Tyče jsou vedle sebe, umístěny radiálně nebo paralelně a rozloženy podél křivky
- Pruty mají stejné vlastnosti včetně délky
- Pruty mají stejné číslo pozice

Řezné tyče jsou seskupeny, když:

- Tyče jsou tvořeny stejnou sadou tyčí
- Tyče jsou vedle sebe
- Pruty mají stejné vlastnosti mimo délky
- Délka tyčí se zvyšuje lineárně
- Ve skupině jsou minimálně 3 pruhy

Mezery sloupců se při seskupování berou v úvahu, pokud je pokročilá možnost `XS_REBARSET_ENABLE_BAR_GROUPING_WHEN_SPACING_DIFFERS` nastavena na `FALSE`. Poté jsou seskupeny pouze výztuže se stejným odsazením a každá oblast roztečí sady prutů automaticky vytvoří samostatnou skupinu. Pokud je rozšířená možnost nastavena na `TRUE`, mezery se ignorují a skupiny mohou obsahovat pruhy z více než jedné sousední mezery.

Práce s skupinami prutů na výkresech

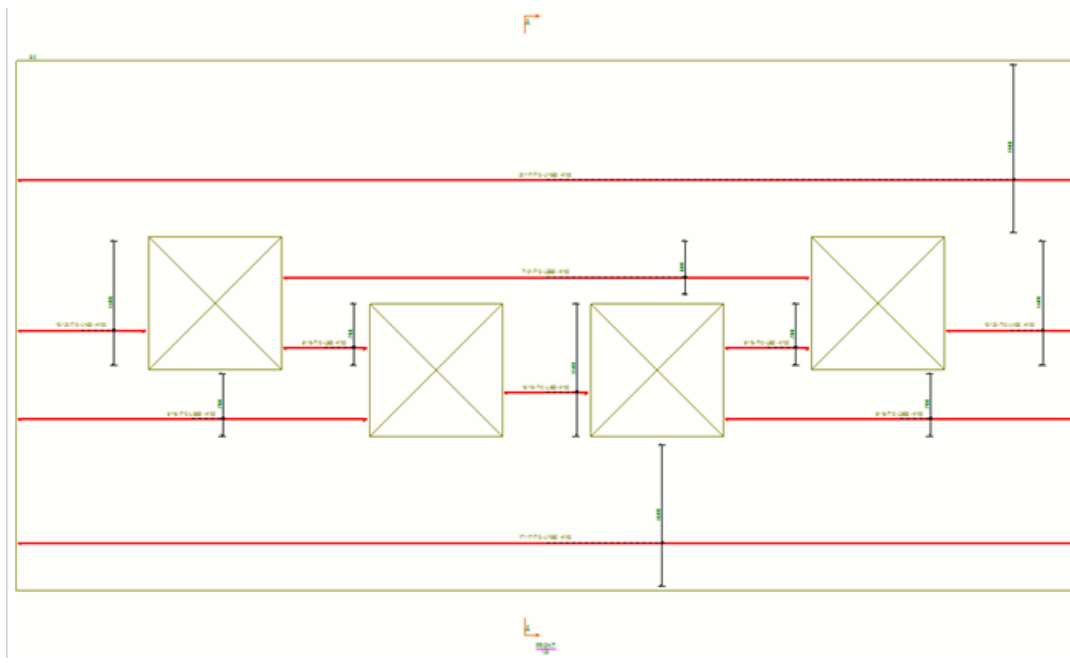
Automaticky vytvořené skupiny se chovají ve výkresu podobně jako staré skupiny tyčí:

- Pro skupinu prutů je pouze jedna značka a [obsah značky výztuže \(strana 928\)](#) pochází z nastavení obsahu **Skupina** ve **Značka výztuže** vlastnostech.

Všimněte si, že pokud `XS_REBARSET_USE_GROUP_NUMBER_FOR_BARS_IN_TAPERED_GROUPS` je nastavena na `FALSE`, pruty ve skupinách prutů v sadách prutů nemají společné číslo pozice (`GROUP_POS`), takže informace o poloze nejsou zahrnuty do výztužných značek.

- Viditelnost [výztuže můžete upravit \(strana 944\)](#) ve **Armování** vlastnostech. Můžete například vybrat, zda chcete zobrazit **tyč uprostřed skupiny**.
- Můžete použít následující interaktivní kótování [specifické pro skupiny výztuže \(strana 170\)](#) z rozbalovacího menu skupin výztuže:
 - **Vytvořit kótovací čáry**
 - **Přidat značku --> Značka kóty**
 - **Přidat značku --> Značka kóty s odkazem**
- [Asociativní poznámky \(strana 249\)](#) lze vytvořit.

Níže je uveden příklad automaticky vytvořené skupiny výstuží ve výkresu. Výkres používá možnost viditelnosti skupiny prutů **tyč uprostřed skupiny**, a možnost vyztužení značky výztuže **Jedna odkazová čára ke skupině**, a kóty byly vytvořeny příkazem **Vytvořit kótovací čáry**.



TIP Pokud chcete doladit automatické seskupování, můžete ručně seskupit a zrušit seskupení prutů pomocí vlastností změn.

Vytvořte modifikátor vlastností pro pruty, které chcete seskupit, a ve **nastavení vlastností změn** výztuže, nastavte **Seskupování** na **Manuální**.

Pokud potřebujete automaticky nebo ručně seskupit pruty, vytvořte vlastnosti změn pomocí **Seskupit** nastavené na **Neseskupit**.

Pro více informací o zobrazování sad výztuže, viz .

Další informace o zobrazování sad výztuže v modelu naleznete v XS_REBARSET_COLOR_BARGROUPS.

7.15 Jednotky a desetinná místa ve výpisech výkresů a šablonách

Nastavení jednotek použitá při výkresových objektech a výpisů a šablon vytvořených v Editoru šablon jsou převzata z různých míst. Tento soubor definuje například použité jednotky a počet desetinných míst.

Ve výkresech, výpisech a šablonách, jsou jednotky a desetinná místa definovány následujícím způsobem:

- **Nastavení jednotek pro značky** Tekla Structures použije soubor vlastností `contentattributes_global.lst` standardních jednotek pro různé proměnné značky. Můžete použít obrázky s koncovkou

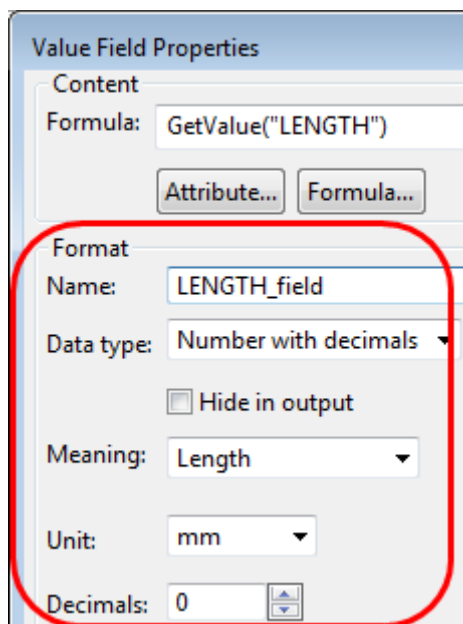
contentattributes_userdefined.lst také při konfiguraci vlastních nastavení.

```
// Name      Datatype    Justify    Cacheable   Length    Decimals    Unit type    Unit        Precision
// XXXXX     FLOAT       RIGHT     TRUE        8         2           Length      ft-frac    1/8
// -----
DIAMETER     FLOAT       RIGHT     TRUE        5         0           Length      mm
```

Další informace o nastavení jednotek značek v části, viz [Nastavení jednotek pro značky \(strana 803\)](#).

Pro další informace o souborech contentattributes_global.lst a contentattributes_userdefined.lst viz .

- **Nastavení jednotek pro objekty výkresu:** Výchozí nastavení jednotky pro nakreslené objekty (jiné než značky) pocházejí buď ze standardních souborů vlastností výkresu (standard.*) nebo jsou pevně zadány v Tekla Structures.
- **Nastavení jednotek pro odkazy ve značkách kót:** Výchozí nastavení jednotek pro kóty a značky kót jsou definovány v dialogovém okně **Volby** na stránce **Kóty výkresu**.
- **Vlastnosti úrovně ve značkách**, jako například TOP_LEVEL, a BOTTOM_LEVEL vezme formát kóty ze souboru MarkDimensionFormat.dim. Další informace o nastavení úrovně vlastností ve značkách prvků, viz [Přidání atributů úrovně do automatických značek \(strana 806\)](#).
- **Nastavení jednotky pro sestavy / šablony vytvořené pomocí Editoru šablon:** Nastavení jednotek použitá při výkresových objektech a výpisů a šablon vytvořených v Editoru šablon jsou převzata z dialogu **Vlastnosti pole hodnoty Formát** oblasti funkcí formátu. Standardní nastavení jednotek jsou převzata ze souboru contentattributes_global.lst.
Formát oblasti:



Vzorec obsahující funkci formátu:

```
if GetValue("ADVANCED_OPTION.XS_IMPERIAL")==="TRUE" then
": "+format(double(GetValue("TOP_LEVEL")*1000),"Length","ft-inch", 1/16)
else
": "+GetValue("TOP_LEVEL")
endif
```

Tipy pro používání formátovacích funkcí viz . Další informace o formátech a hodnotových polích naleznete v části [Uživatelská příručka Editoru šablon](#).

7.16 Uživatelem definované vlastnosti ve výkresech

Mnoho Tekla Structures dialogů obsahuje uživatelsky definované vlastnosti různých objektů. Při definici nového atributu definovaného uživatelem proveďte jedinečnou definici atributu. Je tomu tak proto, že atribut definovaný uživatelem nemůže mít různé definice pro různé typy objektů. Ve výkresu můžou být uživatelem definované vlastnosti použity v **Správce dokumentů** a například u značek.

Uživatelsky definované atributy ve výkresu se zobrazí po kliknutí na **Uživatelem definované vlastnosti** ve vlastnostech výkresu.

Když definujete nové uživatelské vlastnosti

Když [definujete nové uživatelské vlastnosti \(strana 859\)](#), vytvořte si vlastní soubor v adresáři firmy, projektu, atd. Po přidání vlastních atributů definovaných uživatelem je nutné použít nástroj **Diagnostika a změna definic atributů** k aktualizaci definic v modelu. Soubor `object.inp` jsou sloučeny tak, že v případě, že existují uživatelsky definované atributy v některém ze souborů, jsou zobrazeny v uživatelském rozhraní Tekla Structures pro

eliminaci duplicitních záznamů. Když Tekla Structures narazí na stejný název atributu v různých souborech `objects.inp` vlastnosti z prvního souboru jsou první načteny `objects.inp` a tento soubor je použit.

Tekla Structures čtení souborů `objects.inp` z následujících složek v následujícím pořadí:

1. adresář modelu
2. adresář firmy
3. adresář projektu
4. firemní adresář
5. adresář systém
6. `inp` adresář

Zobrazení uživatelských atributů v Editoru šablon

Chcete-li zobrazit nový atribut definovaný uživatelem v Editoru šablon, musíte přidat atribut definovaný uživatelem do upraveného souboru `contentattributes_userdefined.lst` a zahrnout název přizpůsobeného souboru do souboru `contentattributes.lst`.

Vytvořte kopii těchto upravených souborů Tekla Structures, protože instalace tyto soubory vždy přepíše.

Viz také

[Přidání atributů do automatických značek \(strana 805\)](#)

[Správce dokumentů \(strana 503\)](#)

[Přepínače pro přizpůsobení názvů souborů tisku \(starý dialog\) \(strana 578\)](#)

[Změnit automaticky uživatelsky definované vlastnosti výkresu \(strana 858\)](#)

Změnit automaticky uživatelsky definované vlastnosti výkresu

Můžete změnit automaticky uživatelsky definované vlastnosti před jeho vytvořením.

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Načtete vlastnosti výkresů, které jsou co nejbližší k těm, které potřebujete.
3. Stiskněte **. Uživatelem definované vlastnosti**.
4. Na **záložce Průběh práce** zadejte informace specifické pro projekt, budou zobrazeny ve výkresech a v **Správce dokumentů**.
5. Na kartě **Parametry** zadejte uživatelem definované **Poznámka** pro výkresy, projekty, sestavy, součásti atd.

6. V polích **Uživatelská proměnná 1** až **Uživatelská proměnná 8** na záložce **Parametry** zadejte informace specifické pro výkres.
7. V **tabulce Název** můžete vložit informace, které můžete použít ve výkresu a jsou specifické pro projekt nebo konkrétní výkresy.
Když kliknete na **Použít nastavení projektu**, není potřeba zadávat tyto informace v do specifických částí výkresu.
8. Pokud vyberete **Použít nastavení výkresu**, budou k dispozici pole titulků a do nich můžete zadat potřebná data.
9. Projekční výkresy Click **OK**.
10. Stiskněte **Uložit** pro uložení vlastností výkresu a pak na **OK** pro vytvoření výkresu.

TIP • Můžete určit, zda změny v uživatelsky definovaných atributech ovlivní všechny vybrané výkresy v **Správce dokumentů** současně, i když jsou výkresy různých typů pomocí pokročilé možnosti .

Viz také

[Vytvořte nový uživatelsky definovaný atribut výkresu \(strana 859\)](#)

Vytvořte nový uživatelsky definovaný atribut výkresu

Pokud chcete přidat nový řádek v dialogovém okně uživatelsky definované vlastnosti výkresu a nový sloupec v **Správce dokumentů**, musíte si vytvořit svůj vlastní `objects.inp` a přidejte nový UDA. Musíte to udělat, pokud chcete, aby byl uživatel definovaný atribut dostupný také v Editoru šablon.

Než začnete, zavřete Tekla Structures.

1. Otevřete soubor `objects.inp` umístěný ve výchozím nastavení
`v ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp.`
2. Uložte `objects.inp` soubor ve složce modelu, projektu nebo firmy.
3. Odstraňte všechny definice UDA ze souboru `objects.inp` file, s výjimkou definic vlastností na začátku souboru, které popisují vlastnosti, a částí, které definují novou kartu pro různé typy výkresů. V části Uživatelsky definované atributy také ponechte jednu definici vlastnosti pro objekty, které můžete použít jako šablonu pro novou vlastnost.
4. Zadejte název karty, na které chcete umístit nové atributy definované uživatelem a vlastnosti atributu.

Nezadávejte názvy tabulek, které se dodávají s instalací, místo toho použijte novou.

5. Pro zobrazení atributu definovaného uživatelem v **Správce dokumentů** a v dialogu definovaném uživatelem nastavit `status_flag` na Ano.

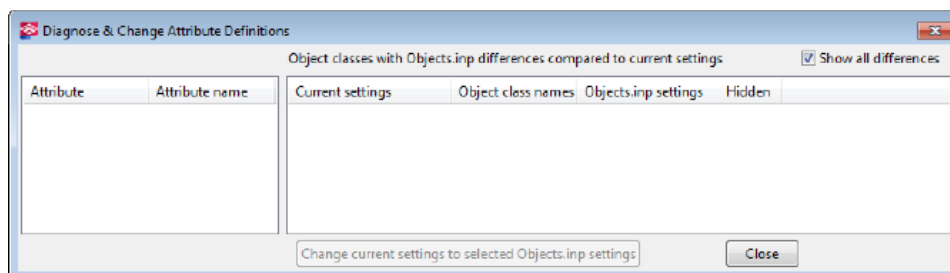
```
/* *****  
/* User defined attributes for objects */  
/* *****  
/* *****  
/* Common drawing attributes*/  
/* *****  
beam(2,"Beam")  
{  
  tab_page("My tab")  
  {  
    attribute("DESIGNED_BY","Designed By", string, "%s" yes, none, "0.0", "0.0")  
    {  
      value("", 0)  
    }  
  }  
}  
modify(1)  
}
```

6. Define the drawing types where you want to use the new tab containing the new user-defined attribute.

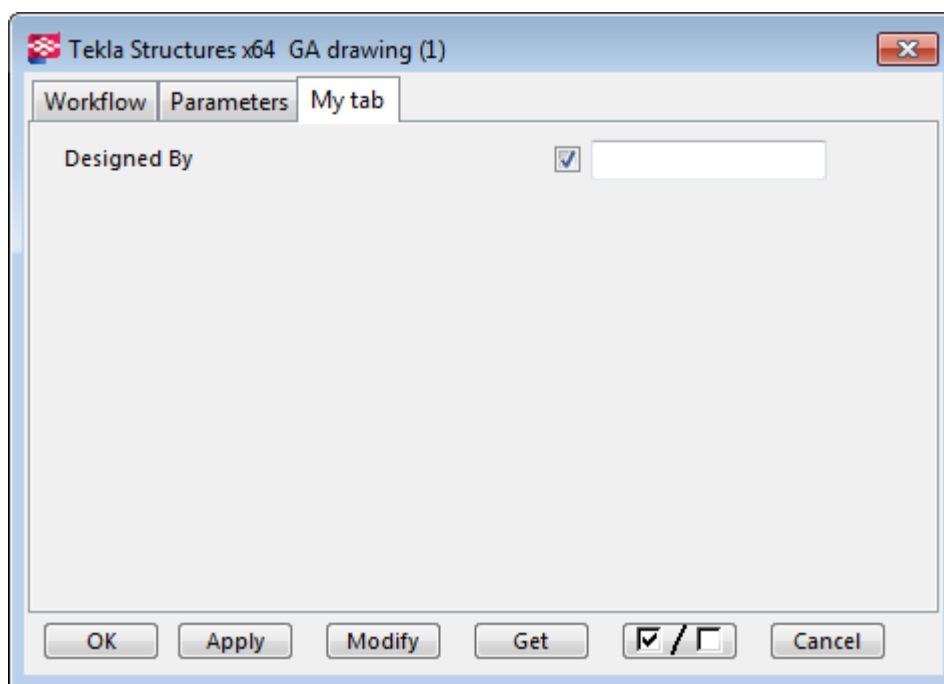
```
/* *****  
/* Drawing attributes - single part */  
/* *****  
singledrawing(0,"_Single_part_drawing")  
{  
  tab_page("My tab","My tab",200)  
  modify(1)  
}  
/* *****  
/* Drawing attributes - GA */  
/* *****  
gadrawing(0,"_GA_drawing")  
{  
  tab_page("My tab","My tab",200)  
  modify(1)  
}
```

7. Uložte a zavřete soubor.
8. Aktualizujte definice uživatelsky definovaných atributů:
- Na **Soubor** menu, klikněte **Diagnostika a oprava** --> **Diagnostika a změna definic atributů** .

Pro **Diagnostika a změna definic atributů** zobrazení dialogu.



- b. Pokud dojde ke konfliktům mezi vaším `objects.inp` a výchozím `objects.inp`, vyberte definici v oblasti na pravé straně a klikněte na **Změnit aktuální nastavení na vybrané nastavení Objects.inp**.
Definice atributu definovaného uživatelem je v modelu aktualizována.
9. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
V tomto příkladu vyberte **Projekční výkres**.
10. Stiskněte **. Uživatelem definované vlastnosti...**
Dialogové okno UDA v GA výkresu zobrazuje kartu, kterou jste vytvořili.



11. Použijte **Uložit jako** pro uložení vlastností pro budoucí použití.
12. Klikněte **OK** a vytvořte GA výkres.
13. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořený výkres **Správce dokumentů** a vyberte **Uživatelsky definovaná vlastnost**.

14. Přejděte na novou kartu (**Moje karta**) a zadejte požadované informace o jménu (jméno návrháře do **Navrženo**).
15. Klikněte na **Změnit** a zavřete dialog.

Správce dokumentů obsahuje sloupec pro nový atribut definovaný uživatelem a zobrazí se název návrháře:

Created	Modified	Size	Type	Mark	Name	Designed By
18.04.2013	22.04.2013	830*584	G	[1]		Dean Designer
18.04.2013	00.00.0000	830*584	G	[2]		

Viz také

[Uživatelsky definované vlastnosti ve výkresech \(strana 857\)](#)

7.17 Definování uživatelských typů čar v souboru TeklaStructures.lin

Můžete definovat vlastní typy čar a použít je kdekoli jsou dostupná nastavení typu čáry. Přizpůsobené typy čáry jsou ovládány stejným způsobem jako ostatní typy čar. Přizpůsobené typy čar jsou definovány v souboru `TeklaStructures.lin` v `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\inp`. Standardně jsou nejpoužívanější typy čar dostupné v tomto souboru..

1. Otevřete soubor `TeklaStructures.lin`.
2. Každou čáru začněte písmenem **A** pro označení začátku vzoru typu čáry. Můžete použít tři různé objekty: pomlčky, tečky a mezery pro vytvoření čáry.
3. Určete délku pomlčky (-) pomocí kladných čísel.
4. Délku mezery () určete pomocí záporných čísel.
5. Tečky (.) definujte pomocí čísla nula (**0**).

Vzory musí začínat pomlčkou. Většinou končí mezerou, ačkoliv mezera na konci není požadována.

6. Pokud jste definovali vzor typu, stiskněte **Enter**.

Soubor `TeklaStructures.lin` obsahuje názvy typů čar viditelných v uživatelském rozhraní a specifická ID pro každý typ čáry. Hodnota ID musí být větší než 10, například:

```
CENTER, 1000
BORDER, 1002
DASHDOT, 1003
```

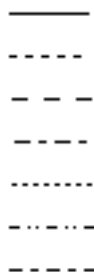
Můžete použít `TeklaStructures.lin` také k mapování exportovaných typů čar.

POZNÁMKA Pokud přidáváte nové přizpůsobené typy čar, potřebujete přidat odpovídající bitmapy do složky `..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\bitmaps` a pojmenujte je `dr_line_type_*.bmp`, například `dr_line_type_CENTER.bmp`.

Příklad 1

Definice typu čáry pro DASHDOT je `A, 12.7, -6.35, 0, -6.35`

Řetězec znamená, že vzor začíná pomlčkou o délce 12.7 jednotek, následované mezerou o délce 6.35 jednotek, tečka a opět mezera o délce 6.35 jednotek. Poté je znovu nakreslena první pomlčka.



-----	BORDER
-----	CENTER
- . - . - .	DASHDOT
.....	DIVIDE
.....	DOT
-----	HIDDEN
-----	PHANTOM

Příklad 2

Níže je příklad obsahující definice pro tečkované čáry:

```
*DOT, Dot . . . . .
A, 0, -1.5875
*DOT2, Dot (.5x) .....
A, 0, -0.79375
*DOTX2, Dot (2x) . . . . .
A, 0, -3.175
```

Typy tisknutých čar

Tisk bude hledat soubory typu řádku ve složce modelu a v místech určených Rozšířenými možnostmi XS_PROJECT, XS_FIRM, XS_SYSTEM a XS_INP, v tomto pořadí.

Viz také

[Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu \(strana 959\)](#)

8

Referenční nastavení výkresu

Existuje mnoho nastavení v Tekla Structures které ovládáte hlavně v dialogových oknech vlastností. V textovém editoru je také třeba upravit některé další soubory nastavení.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Vlastnosti projekčního výkresu \(strana 866\)](#)
- [Vlastnosti výkresů položky, dílce a betonového dílce \(strana 869\)](#)
- [Vlastnosti rozvržení \(strana 871\)](#)
- [Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)
- [Vlastnosti pohledu řezu \(strana 880\)](#)
- [Kóty a vlastnosti kóty \(strana 881\)](#)
- [Vlastnosti značky \(strana 907\)](#)
- [Proměnné \(strana 923\)](#)
- [Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech \(strana 953\)](#)
- [Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)
- [Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech \(strana 940\)](#)
- [Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech \(strana 941\)](#)
- [Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy \(surfacing.htc\) \(strana 942\)](#)
- [Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)
- [Nastavení výztuže pro výkresy \(rebar_config.inp\) \(strana 947\)](#)
- [Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů \(strana 956\)](#)
- [Vlastností svarů z modelu ve výkresech \(strana 958\)](#)
- [Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu \(strana 959\)](#)
- [Vlastnosti mřížek výkresu \(strana 961\)](#)
- [Settings in the Options dialog box](#)Nastavení orientace

8.1 Vlastnosti projekčního výkresu

Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** . Vlastnosti výkresu můžete upravit po vytvoření výkresu dvojklikem na pozadí výkresu.

Volby v dialogovém okně provlastnosti projekčních výkresů jsou popsány níže.

Volba	Popis	Pro další informace
Název	Název výkresu.. Název se zobrazí v Správce dokumentů , a také mohou být použity v šablonách pro reporty a razítka. Maximální délka názvu výkresu může být 32 znaků.	
Nadpis 1, Nadpis 2, Nadpis 3	Nadpisy se zobrazí v Správce dokumentů a také mohou být použity v šablonách.	Přidání nadpisů výkresu
Použít nastavení detailní úrovně objektu	Nastavte na Ano pro použití Nastavení detailní úrovně objektu v dialogu Nastavení úrovně objektu pro výkres .	Nastavení detailní úrovně objektu (strana 36)
Vzhled...	Vyberte předlohu výkresu a definujte rozměry výkresů, měřítko, typ promítání, zarovnání a nastavení dalších částí. Můžete také vybrat, zda chcete v šablonách vypsát skryté objekty.	Definujte šablonu výkresu (strana 600) Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu (strana 630)
Pohledy...	Definujte vlastnosti pohledu měřítko, zobrazení sousedních prvků, zrcadlený pohled, symbol otevření a přerušení, výšková úroveň, zkrácení prvků, popis pohledů, a kotevní plán.	Vlastnosti pohledu ve výkresech (strana 873)
Pohled detailu...	Definujte vlastnosti pohledu popis pohledu, detailní nastavení hranic a značek.	Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu (strana 154)
Kóta...	Definujte vlastnosti kótování typ kóty, jednotky, přesnost, formát, umístění a vzhled.	Kóty a vlastnosti kóty (strana 881)

Volba	Popis	Pro další informace
Kótování...	Definujte vlastnosti kótování: kótování mřížky a prvků.	Kóty a vlastnosti kóty (strana 881) Vlastnosti kótování - záložka Prvky (projekční výkresy) (strana 905) Vlastnosti kótování - záložka Mřížka (projekční výkresy) (strana 904)
Značka prvku... Značka šroubu... Značky sousedních prvků... Značka povrchové úpravy... Značka svaru... Značky armování... Značky sousední výztuže... Značka spoje... Značka litého dílce...	Definujte vlastnosti značky zahrnující elementy a nastavení značek a viditelnost, rámeček, odkazová čára a umístění.	Vlastnosti značky (strana 907) Vlastnosti prvků a sousedních prvků (strana 934) Vlastnosti značky svaru (strana 916) Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled (strana 908) Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech (strana 919) Proměnné (strana 923) Lité objekty ve výkresech (strana 432)
Prvek...	Definujte vlastnosti prvků viditelnost, zobrazení, skryté čáry, osy a referenční čáry, doplňkové značky a nastavení zobrazení prvků.	Vlastnosti prvků a sousedních prvků (strana 934)
Šroub...	Definujte vlastnosti šroubů. zobrazení šroubu, symbol, viditelnost a nastavení barvy.	Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech (strana 940)
Sousední prvky...	Definujte vlastnosti sousedních prvků viditelnost, zobrazení, skryté čáry, osy a referenční čáry, doplňkové značky a nastavení zobrazení	Vlastnosti prvků a sousedních prvků (strana 934)

Volba	Popis	Pro další informace
	prvků. Můžete také definovat nastavení zobrazení šroubů a nastavení obsahu symbolů šroubů pro sousední prvky.	
Povrchová úprava...	Definujte vlastnosti povrchové úpravy: viditelnost povrchu, viditelnost vzoru, viditelnost skrytých čar a nastavení zobrazení povrchové úpravy.	Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech (strana 941)
Svary...	Definujte vlastnosti svaru: viditelnost, velikost, omezení dle velikosti, vlastnosti vzhledu svaru.	Vlastností svarů z modelu ve výkresech (strana 958)
Armování...	Definujte vlastnosti armování a armovacích sítě zobrazení a viditelnost prutů a sítě, symbol prutu a sítě a nastavení vzhledu prutů a sítě.	Vlastnosti armování/ sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech (strana 944)
Sousední výztuž...	Definujte vlastnosti sousedního armování a armovací sítě zobrazení a viditelnost prutů a sítě, symbol prutu a sítě a nastavení vzhledu prutů a sítě.	Vlastnosti armování/ sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech (strana 944)
Referenční objekty...	Definujte viditelnost referenčního objektu a nastavení vzhledu.	Show reference models in drawings (strana 496)
Mřížka...	Definujte nastavení viditelnosti a vzhledu mřížky.	, (strana 961) Přizpůsobení textů mřížky ve výkresu (strana 478)
Ochrana...	Definujte oblasti, pro umístění textu, značek nebo kót.	Oblasti ochrany ve výkresu (strana 637)
Filtr... a Filtr okolních prvků...	Vytvořte a upravte filtry dílců / filtry sousedních dílců na úrovni výkresu.	
Uživatелеm definované vlastnosti...	Přidání uživatelských informací do výkresu, například informace o pracovním postupu a komentáře. Tyto informace mohou být zobrazeny nebo	Uživatелеm definované vlastnosti ve výkresech (strana 857)

Volba	Popis	Pro další informace
	<p>použity v Správce dokumentů, a můžete je použít v šablonách a značkách sestav a výkresů a jako přepínače při přizpůsobování názvů tiskových souborů.</p> <p>Uživatelsky definované atributy a záložky jsou definované v souboru <code>objects.inp</code> file.</p> <p>Dostupnost různých atributů definovaných uživatelem závisí na vašem prostředí, roli a konfiguraci.</p>	

8.2 Vlastnosti výkresů položky, dílce a betonového dílce

Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Vlastnosti výkresu můžete upravit po vytvoření výkresu dvojklikem na pozadí výkresu.

Volby v dialogovém okně výkresů položek, dílců a betonového dílce jsou popsány níže.

Volba	Popis	Pro další informace
Název	<p>Upravte název výkresu v poli Správce dokumentů, a také mohou být použity v šablonách pro reporty a razítka.</p> <p>Maximální délka názvu výkresu může být 32 znaků.</p>	
Způsob definice betonového dílce	<p>Podle čísla betonového dílce: Výkres bude vytvořen z každého betonového dílce. Pokud existují identické betonové dílce, jeden z nich bude sloužit jako základní betonový dílec pro výkres. To je nejčastější způsob vytváření výkresů betonových dílců.</p> <p>Podle ID betonového dílce: Každá část modelu má</p>	

Volba	Popis	Pro další informace
	jedinečný identifikátor GUID. Výkresy lze vytvořit pomocí ID čísla betonového dílce. ID číslo určuje označení výkresu. Z identických betonových dílců lze vytvořit několik výkresů.	
Nadpis 1, Nadpis 2, Nadpis 3	Definuje nadpisy, které se zobrazí v Správce dokumentů a také mohou být použity v šablonách pro reporty a razítka.	Přidání nadpisů výkresu
Číslo formátu	Vytvoření listů složeného výkresu stejného prvku Počet listů není limitovaný.	Vytvoření vícenásobného listu výkresu stejného prvku (strana 124)
Předloha	Vyberte předlohu výkresu a definujte rozměry výkresů, měřítko, typ promítání, zarovnání a nastavení dalších částí. Můžete také vybrat, zda chcete v šablonách vypsat skryté objekty.	Definujte šablonu výkresu (strana 600) Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu (strana 630)
Vytváření pohledů	Definuje pohledy, které budou vytvořeny. Zde můžete nastavit vlastnosti pohledu pro každý pohled zvlášť.	Vlastnosti pohledu ve výkresech (strana 873)
Pohled řezu	Definujte vlastnosti pohledu řezu	Vlastnosti pohledu řezu (strana 880)
Pohled detailu	Definujte počáteční číslo nebo písmeno detailního zobrazení a popisu symbolu.	Upravte značku detailů, popis pohledu a označte vlastnosti okrajů ve výkresu (strana 154)
Uživatелеm definované vlastnosti	Přidání uživatelských informací do výkresu, například informace o pracovním postupu a komentáře. Tyto informace mohou být zobrazeny v Správce dokumentů , a můžete je použít v šablonách a značkách sestav a výkresů a jako přepínače při přizpůsobování názvů tiskových souborů. Uživatelsky definované atributy a záložky jsou	Uživatелеm definované vlastnosti ve výkresech (strana 857)

Volba	Popis	Pro další informace
	definované v souboru <code>objects.inp</code> . Dostupnost různých atributů definovaných uživatelem závisí na vašem prostředí, roli a konfiguraci.	

8.3 Vlastnosti rozvržení

Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Poté klikněte **Předloha**. Vlastnosti výkresu můžete upravit po vytvoření výkresu dvojklikem na pozadí výkresu.

Všechny možnosti v obou dialogových oknech jsou popsány níže. Všechny popsané možnosti nejsou k dispozici pro všechny typy výkresů.

Volba	Popis
Formát výkresu záložka	
Šablona	Definujte rozvržení, které chcete použít.
Vypsat skryté objekty v předloze	Výběr Ano vypíše skryté objekty v předloze Ne odstraní všechny informace o skrytých prvcích a také z celkové hmotnosti.
Způsob nastavení formátu	Vyberte Autom. nastavení formátu pokud chcete najít Tekla Structures vhodné velikosti a pro tabulkové rozvržení výkresů. Vyberte Zadaný formát pro určení přesné velikosti výkresu. Formát výkresu by měl být vždy menší než skutečný formát papíru, aby vyhovoval okrajům tiskárny.
Autom. nastavení formátu: Použít	Pevné velikosti a vypočtené velikosti jsou definovány ve Vlastnosti šablony výkresu : Pevné formáty: Použijte když chcete Tekla Structures použít pevné formáty výkresu A2, A3, A4 atd. Vypočítané formáty: Použijte k definování pravidel, podle kterých Tekla Structures zkouší nastavit formát a velikost výkresu. Vypočítané/pevné formáty: Použijte, když chcete, aby Tekla Structures vybrala nejmenší vhodný formát.
Formát výkresu	Pokud jste vybrali Zadaný formát definujte velikost výkresu.

Volba	Popis
Předloha	Pokud jste vybrali Zadaný formát , definujte rozvržení tabulky, které chcete použít.
Měřítko záložka	
Automatické měřítko	Nastavte Automatické měřítko na Ano a nechte automaticky Tekla Structures vybrat vhodné měřítko pohledů výkresu.
Měřítko hlavního pohledu Měřítko řezu	Pokud použijete automatické měřítko zadejte seznam hodnot pro hlavní a vedlejší pohledy a oddělte je mezerami. Například zadejte "5 10 15 20" pro měřítko 1/5, 1/10, 1/15 a 1/20.
Změna módu měřítka	Když vyberete automatické měřítko, pak vyberte změnu módu měřítka, který určuje vztah mezi měřítky hlavního pohledu a pohledů řezu ve výkrese. pohled i řez stejný: Měřítko hlavního pohledu a pohledu řezu jsou stejná. pohled < řez: Měřítko hlavního pohledu jsou menší než měřítko pohledu řezu. pohled <= řez: Měřítko hlavního pohledu jsou menší nebo rovna měřítkům pohledu řezu
Preferovaný rozměr	Zadejte nejvhodnější velikost výkresu, pokud používáte automatické rozvržení a automatické měřítko. Tekla Structures se pokusí nalézt velikost výkresu, v níž bude obsah výkresu v pořádku, tak že nejprve se pokusí použít přesné měřítko a nejmenší velikost výkresu. Pokud obsah neodpovídá, Tekla Structures zvyšuje velikost výkresu, dokud nedosáhne požadované velikosti.
Další záložka	
Typ promítání	Definujte, Tekla Structures jaké promítání použít pro výkresy položek, dílců a betonových dílců. Typ promítání ovlivní pořadí pohledů ve výkrese. Možnosti jsou: První kvadrant , (také označováno jako Evropské promítání). Americké promítání.
Zarovnat pohledy řezů s hlavním pohledem Zarovnat pohledy na konce s hlavním pohledem	Nastavte na Ano pro umístění pohledů vedle hlavního pohledu. Pokud nastavíte na Ne , Tekla Structures umístí pohledy řezů a pohledy na konce na jiné dostupné místo.

Volba	Popis
Natáhnout přerušené prvky tak, aby vyplnily papír	Nastavte na Ano pro roztažení zkrácených pohledů pro vyplnění prázdných oblastí výkresu.
Včetně položek	Nastavte na Ano včetně položek jednotlivých prvků, které tvoří dílec, je možné zahrnout do výkresu dílce. Přepínač Ano , aktivuje možnost Vlastnosti položek .
Vlastnosti položek	Definujte požadované výkresové vlastnosti položek, které chcete použít v pohledech jednotlivých položek. Nastavte tuto možnost Včetně položek na Ano .

Viz také

[Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu \(strana 630\)](#)

[Definujte šablonu výkresu \(strana 600\)](#)

[Nastavte typ promítání pohledu \(strana 652\)](#)

[Definujte vlastnosti pohledu řezu \(strana 675\)](#)

[Zkrácení nebo prodloužení prvků \(strana 666\)](#)

[Zahrnout výkresy položky do výkresů dílce \(strana 653\)](#)

8.4 Vlastnosti pohledu ve výkresech

V dialogu **Vlastnosti pohledu** pohledu lze prohlížet a upravovat vlastnosti pohledu výkresu

Níže uvedená tabulka popisuje všechny vlastnosti úrovně zobrazení pro všechny typy výkresů.

Volba	Popis
Pohledy záložka Vytváření pohledů je vybrána ze stromu možností ve vlastnostech výkresu:	
Typ pohledu zap./vyp.	<p>Zde vyberte pohledy, hlavní pohledy a pohledy řezů, které chcete vytvořit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud vyberete Vyp., Tekla Structures nevytvorí pohled, ale okótuje prvky v dostupných pohledech. Pokud vypnete všechny čtyři hlavní pohledy, Tekla Structures vytvoří čelní pohled. • Pokud vyberete Zap., Tekla Structures vždy vytvoří pohled, i

Volba	Popis
	<p>když to není nutné k zobrazení kót. Pro pohledy řezu, Tekla Structures vytvoří další pohled řezu zobrazující prostředek hlavního prvku. Pro pohledy na konec, Tekla Structures vytvoří pohled na konec hlavního prvku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud vyberete Auto, Tekla Structures vytvoří pohled, pokud je to nutné k zobrazení kót. Pro pohledy řezu, Tekla Structures vytvoří potřebný počet pohledů zobrazujících všechny kóty. Pro pohledy na konec, Tekla Structures vytvoří také další pohled z jiného konce hlavního prvku, pokud jsou na konci kóty.
Značka pohledu	<p>Zobrazí nastavenou značku ve vlastnostech pohledu. Pokud je značka definována ve vlastnostech pohledu, můžete jej zde změnit. Označení hlavních pohledů můžete kdykoli změnit.</p>
Vlastnosti pohledu	<p>Zobrazuje aktuální vlastnosti pohledu pro vybraný pohled. Ze seznamu můžete vybrat jiný soubor vlastností pohledu a kliknutím na něj změnit Vlastnosti pohledu.</p>
záložku Vlastnosti když Vytváření pohledů je vybrána ze stromu možností ve vlastnostech výkresu:	
Souřadný systém	<p>Nastaví souřadný systém pohledu výkresu. Možnosti jsou: lokální, model, orientovaný, horizontální výztuž, vertikální výztuž a pevný.</p> <p>Pro více informací, viz . Změna souřadného systému (strana 655).</p>
Rotovat souřadný systém Okolo X, Okolo Y a Okolo Z	<p>Rotace okolo os prvků x, y nebo z pomocí zadaných hodnot.</p> <p>Pro více informací, viz . Otočte prvky ve výkresu (strana 657).</p>

Volba	Popis
Rozvinutý	Ano zobrazí a kótuje ohnuté čáry ve výkresech. Pro více informací, viz . Rozvinuté složené nosníky ve výkresech (strana 670) .
Nedeformovaný	Ano nedeformuje deformované prvky a zobrazí rozvinutý (nedeformovaný) tvar deformovaných prvků ve výkresech. Pro více informací, viz . Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech (strana 671) .
Vytvořit výkres znovu	Ano vytvoří výkres.
Vlastnosti 1 a záložky Vlastnosti 2 ve vlastnostech zobrazení (Vlastnosti a záložky Zkrácení v projekčních výkresech) :	
Měřítko	Nastaví měřítko pohledu
Zrcadlený pohled	Zobrazí prvky nosných struktur jako jsou sloupy a nosníky na spodním podlaží. Ano zobrazí prvky souvislou čarou, a Ne zobrazí prvky přerušovanou čarou.
Rotace okolo \n (ve 3D pohledech)	Upravte úhel pohledu 3D pohledů. Zadejte hodnoty úhlů ve směrech y a x. Natočení v pohledu výkresu je okolo lokální osy. Hodnota 0.0 pro oba se rovná čelnímu pohledu.
Velikost	Dotáhnout podle prvků Tekla Structures omezí obsah pohledu v rámečku pohledu výkresu bez ponechání jakéhokoliv zbytečného prostoru. Definovat jako vzdálenost Pole x a y určují velikost pohledu podél os pohledu x a y. Pole hloubka určují hloubku pohledu vzhledem a kolmo k rovině pohledu.
Prodloužení pohledu pro sousední prvky	Nastavte vzdálenost z pohledu výkresu pro zobrazení sousedních prvků. Pro více informací, viz . Show neighbor parts in drawings (strana 663) .

Volba	Popis
Použít nastavení detailní úrovně objektu	Tím je také umožněno použít nastavení úrovně objektu. Pro více informací, viz . Nastavení detailní úrovně objektu (strana 36)
Umístění	Nastaví umístění pro pohled výkresu na Pevný nebo Volný. <ul style="list-style-type: none">• Pevný: Udržujte pohledy ve stejném místě během aktualizací.• Volný: Najde Tekla Structures vhodné místo pro pohledy během aktualizací. Pro více informací, viz . Definování volného a pevného umístění pohledů výkresu (strana 645) .
Nedeformovaný	Ano nedeformuje deformované prvky a zobrazí rozvinutý (nedeformovaný) tvar deformovaných prvků ve výkresech. Pro více informací, viz . Nedeformování deformovaných prvků ve výkresech (strana 671) .
Zkrácení	Pokud jsou prvky příliš dlouhé a nezahrnují detaily, je možné je zkrátit. <ul style="list-style-type: none">• Přerušit prvky: Ano aktivuje zkrácení. Můžete vybrat zkrácení Pouze ve směru osy x nebo Pouze ve směru osy y.• Minimální délka nepřerušného prvku definuje minimální délku zkráceného prvku k zobrazení.• Velikost přerušení definuje vzdálenost mezi ořezanými prvky.• Přerušit šikmé prvky: Ano přesuší šikmé prvky. Pro více informací, viz . Zkrácení prvků v pohledech výkresu.
Zobrazit symbol otevření/přerušení	Ano zobrazí symboly v otevření a přerušení. Pro více informací, viz . Show part openings and recesses in drawings (strana 672) .

Volba	Popis
Umístění	<p>Vyberte počátek modelu, základní bod projektu nebo jakýkoli souřadný systém definovaný počátečním bodem. Umístění použije jako základní hodnotu projektu výchozí hodnotu projektu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Údaje základních bodů lze použít k nastavení souřadnicového systému pro zobrazení. Základní bod lze použít namísto odsazení datumu. • Když je nastaven základní bod, atributy úrovně a atributy šablony v značkách poskytují hodnoty v konkrétním souřadném systému definovaném základním bodem. • Pokud změníte základní bod projektu Z nebo hodnotu nadmořské výšky, hodnota úrovně se odpovídajícím způsobem změní při otevření výkresu. • nastavení ovlivňuje značky úrovní a atributy, které končí <code>_BASEPOINT</code>.
Bod zdvihu	<p>Specifikovaný použije zadanou hodnotu.</p> <p>Rovina pohledu měří referenční body vzhledem k rovině pohledu.</p> <p>Pro více informací, viz . Přidání výškové kóty (strana 731).</p>
Zobrazit přerušění lití ve výkrese	<p>Ano zobrazí lití ve výkresech. Pro více informací, viz . Zobrazení litých objektů, značek, přerušění ve výkresech. (strana 849).</p>
Způsob vytváření kót v tomto pohledu	<p>Klonuje kóty odděleně pouze pro vybraný pohled. Tato volba ovlivní vytvoření kót během klonování a překótování existujících výkresů.</p> <p>Pro více informací, viz . Klonování pouze kót ve vybranných pohledech (strana 120).</p>
Popis Záložka:	

Volba	Popis
Text	<p>Definuje text značky pohledu. Zadejte text do polí A1-A5, nebo klikněte na tlačítka ... a vyberte značku a její vzhled.</p> <p>Pro více informací o vlastnosti značek pohledu, viz . Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků (strana 649)</p>
Symbol	<p>Definuje symbol, který se použije ve značce pohledu a barvu, velikost a délku čáry symbolu.</p>
Umístění značky	<p>Definuje vertikální a horizontální umístění značky pohledu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Vertikální, vyberte Nad nebo Pod. • : Vyberte jedno z následujících Horizontální: <ul style="list-style-type: none"> Zarovnáno vlevo podle rámečku pohledu Zarovnáno na střed podle rámu Zarovnáno vpravo podle rámečku pohledu Zarovnáno vlevo podle omezení pohledu Zarovnáno na střed podle omezení pohledu Zarovnáno vpravo podle omezení pohledu
Značky směru pohledu	<p>Zobrazí nebo skryje značky směru pohledu a definuje výšku značky.</p>
Další možnosti ve stromu možností vlastností pohledu:	
Kótování	<p>Definujte nastavení kótování pro jednotlivé pohledy samostatně.</p> <p>Pro více informací o nastavení kótování, viz Vlastnosti pravidla kótování (strana 701), a Přidat automatické kótování pohledů (strana 687).</p>
Filtr	<p>Definujte filtry zobrazení výkresu.</p> <p>Pro více informací, viz . .</p>

Volba	Popis
Filtr okolních prvků	Definujte filtry pohledu pro sousední prvky ve výkresu. Pro více informací, viz . .
Ochrana	Definujte oblasti, pro umístění textu, značek nebo kót. Pro více informací, viz . Oblasti ochrany ve výkresu (strana 637) .
Značky	Definujte značky na úrovni pohledu Pro více informací, viz . Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled (strana 908) .
Objekty	Definujte vlastnosti pohledu pro následující objekty: Prvky a sousední prvky (strana 934) Šrouby (strana 940) Povrchová úprava (strana 941) Svary (strana 958) Armování a sousední armování (strana 944) Referenční objekty (strana 496) Mřížka (strana 961) Lité objekty a přerušení lití (strana 849)
Kotevní plán (pouze pro projekční výkresy)	
Zobrazit jako kotevní plán:	Ano zobrazí projekční výkres jako kotevní plán. Pro více informací, viz . Vytvoření kotevního plánu pomocí uložených nastavení (strana 85)
Zvětšené měřítko pohledu na prvek	Definuje měřítko použité ve zvětšených pohledech prvku.
Vytvořit pohledy detailu:	Ano vytvoří jednotlivé pohledy detailu. Pokud vyberete Ne , Tekla Structures kótuje kotevní šrouby ve zvětšeném pohledu. Tekla Structures seskupí podobné pohledy detailu tak, že podobné detaily jsou nakresleny pouze jednou.

Volba	Popis
Měřítko pohledu detailu	Definuje měřítko použité v pohledech detailů kotevního plánu.

Viz také

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Definujte formát výkresu a měřítko pohledu výkresu \(strana 630\)](#)

[Definujte pohledy pro výkresy položky, dílce a betonového dílce: \(strana 647\)](#)

[Definujte vlastnosti automatického pohledu pro projekční výkresy \(strana 648\)](#)

8.5 Vlastnosti pohledu řezu

Když vytvoříte automatické pohledy na řezy, Tekla Structures vytváří pohledy řezů a značky řezů pomocí aktuálního pohledu a vlastností značek. V otevřeném výkresu můžete upravit vlastnosti symbolů.

Volba	Popis
Vlastnosti záložka	
Dotáhnout podle prvků	Nastavení Dotáhnout podle prvků funguje jako alternativa k Hloubka řezu a Vzdálenost pro kombinaci řezů , a zobrazuje celou část v sekcích.
Hloubka řezu	Definuje kladné a záporné vzdálenosti pohledu řezu, když pohledy nejsou kombinovány.
Vzdálenost pro kombinaci řezů	Definuje rozsah vzdálenosti pro kombinaci pohledů řezu.
Orientace	Definujte směr pohledu řezu. Možnosti jsou: <ul style="list-style-type: none"> • Řez zprava • Řez uprostřed • Řez zleva Dostupné hodnoty jsou vlevo nebo vpravo .
Řezná přímka záložka	
Přímka	Délka a odsazení řezné přímky.
Vlastnosti	Barva řezné přímky.
Značka řezu záložka	

Volba	Popis
Text	Definuje text značky řezu. Klikněte na tlačítka ...vedle textových polí a otevřete dialogové okno Značka obsahuje .
Symbol: Barva	Barva symbolu značky řezu.
Levý symbol, Pravý symbol	Levý a pravý symbol značky řezu.
Velikost	Velikost levého a pravého symbolu značky řezu.
x/y	Odsazení levého a pravého symbolu značky řezu.
Počáteční číslo nebo písmeno pohledu řezu a označení symbolu	<p>Definuje znak nebo číslo použité v označení řezu nebo v označení symbolu řezu.</p> <p>Můžete zadat libovolné číslo začínající 1 nebo libovolným písmenem A - Z nebo a - z (také zobrazen velkými písmeny na štítku). Pokud použijete písmeno a zadaný řetězec je delší než jedno písmeno, zobrazí se pouze první písmeno. Pokud používáte čísla, zobrazí se všechna zadaná čísla. Počáteční číslo popisku se změní pouze v případě, že jej změníte ve vlastnostech výkresu před vytvořením výkresu a když jej změníte v existujícím výkresu a znovu vytvoříte výkres, v takovém případě budou popisky pro všechny automaticky zahrnuty pohledy na řezy a všechny nové řezy se změní.</p>

Viz také

[Vlastnosti pohledu ve výkresech \(strana 873\)](#)

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

[Definujte pohledy výkresu \(strana 645\)](#)

[Definujte pohledy pro výkresy položky, dílce a betonového dílce: \(strana 647\)](#)

8.6 Kóty a vlastnosti kóty

Vlastnosti kóty definují, jak vypadají kóty a které formáty, jednotky apod. e používají. Vlastnosti kótování definují, co je kótováno a jak.

Kliknutím na odkaz níže získáte více informací o vlastnostech kót:

- [Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)
- [Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát \(strana 885\)](#)
- [Vlastnosti kóty - Vzhled \(strana 887\)](#)
- [Vlastnosti kóty - Značky a odkazy \(strana 888\)](#)

Kliknutím na následující odkazy získáte další informace o vlastnostech kótování v kótování na úrovni pohledu:

- [Vlastnosti pravidla kótování \(strana 701\)](#)
- [Vlastnosti kótování - záložka Obecné \(Integrované kótování\) \(strana 892\)](#)
- [Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku \(integrované kótování\) \(strana 898\)](#)
- [Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění \(integrované kótování\) \(strana 895\)](#)
- [Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů \(Integrované kóty\) \(strana 900\)](#)
- [Vlastnosti kótování - Vlastnosti seskupování kót \(Integrované kótování\) \(strana 901\)](#)
- [Vlastností kótování - záložka Podřízené dílce \(Integrované kóty\) \(strana 902\)](#)
- [Vlastnosti kótování - Kóty armovacích prutů \(integrované kóty\) \(strana 903\)](#)

Kliknutím na následující odkazy získáte více informací o vlastnostech kótování v projekčních výkresech:



- [Vlastnosti kótování - záložka Mřížka \(projekční výkresy\) \(strana 904\)](#)
- [Vlastnosti kótování - záložka Prvky \(projekční výkresy\) \(strana 905\)](#)


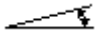


Vlastnosti kóty - Obecné

Záložka **Obecně** v dialogu **Vlastnosti kóty** slouží k prohlížení a úpravě nastavení formátu, typu, jednotek, přesnosti, odkazových čar, seskupování a umístění kót.

Obsah dialogu **Vlastnosti pohledu** Vlastnosti kóty na úrovni výkresu **Vlastnosti kóty** a dialogu Vlastnoti kóty na úrovni objektu se liší. Všechny možnosti v obou dialogových oknech jsou popsány níže.

- Chcete-li otevřít dialogové okno úrovně výkresu **Vlastnosti kóty** otevřte výkres, přejděte na kartu **Výkres** a klikněte na **Vlastnosti** --> **Kóta** .
- Chcete-li otevřít dialogové okno na úrovni objektu **Vlastnosti kóty**, dvojklikněte na kótu v otevřeném výkresu.
- Pro otevření dialogu **Vlastnosti kóty** v projekčním výkrese před jeho vytvořením: Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** , a pak klikněte na **Kóta...**

Volba	Popis
Typy kót	
Přímá	Nastaví typ kóty pro přímé kóty.
	Relativní : Kóty bod k bodu.
	Absolutní : Kóty ze společného počátečního bodu.
	Relativní a absolutní : Kombinace bod k bodu a společného počátečního bodu.
	US absolutní : Kóty ze společného počátečního bodu zahrnující značku průběžné kóty (RD)
	US absolutní 2 : Podobné jako US Absolutní , ale změní krátké kóty na relativní.
	Absolutní plus krátké relativní : Podobné jako Absolutní , ale změní krátké kóty na relativní. Nazývané také vnitřní absolutní. Tato volba zobrazí obě kóty, ale nezobrazí relativní kóty, když jsou kóty dlouhé. Volba zobrazí absolutní kóty na vnitřní straně kótovacích čar.
	Absolutní plus všechny relativní nad absolutní : Podobné jako Relativní a absolutní , ale umístí relativní kóty nad absolutní.
	Výškové : Vytvoří výškovou kótu v zadaném bodě. Tento typ je k dispozici pouze ve vlastnostech ručních kót v režimu výkresu.
Ve směru osy x	Jak je uvedeno výše, ale zruší nastavení přímá pro horizontální kóty.

Volba	Popis
	Pokud použijete prázdnou volbu, Tekla Structures použije nastavení volby Přímá Přímá. Směr x obvykle znamená kóty rovnoběžné s osou výkresu x.
Úhel	Určuje vzhled úhlových kót.
	Zobrazí kóty úhlu ve stupních na straně.
	Zobrazí kóty úhlu ve stupních na úhlu při vrcholu.
	Zobrazí kóty úhlu pomocí trojúhelníku. Můžete také určit Délka základny trojúhelníku základny trojúhelníku pro nastavení kóty základny zobrazené pro kóty zkosení.
	Zobrazí kóty úhlu pomocí trojúhelníku se stupni.
Délka základny trojúhelníku	Délka základny trojúhelníku.
Obloukový	Definuje, zda použít jednotky úhlu nebo vzdálenost pro obloukové kóty.
Krátká odkazová čára	Definuje zda Tekla Structures vytvoří odkazové čáry stejné délky nebo automaticky použije krátké odkazové čáry, pokud kótovací čára připadá na osu mřížky. Pokud chcete prodloužit (strana 756) kóty, potřebujete nastavit na Ne .
Formát kóty	
Jednotky	Určí jednotky (strana 885) použité v kótování.
Přesnost	Určí přesnost kóty (strana 885) : zaokrouhlení, imperiální jednotky.
Formát	Definuje formát kóty (strana 885) : počet desetinných míst a jejich zobrazení.
Použít seskupování	Určuje, zda jsou seskupeny hodnoty.
Kombinovat stejné kóty	Kombinuje stejné kóty. Možnosti jsou Vyp. , 3*60 nebo 3*60=180 . Přesnost kombinování stejných kót je 0.1.

Volba	Popis
Minimální počet ke kombinaci	Definuje minimální počet kót ke kombinaci.
Seskupování kót	
Aktualizovat seskupování když se model mění	Ano automaticky aktualizuje seskupování kót při změnách v modelu.
Umístění	
Rozestupy kótovacích čar	Definuje rozestupy mezi paralelními kótovacími čarami. V ručně vytvořených kótách toto nastavení pracuje pouze pokud je kóta Umístění nastavena na volné , viz níže.
Krátké kóty	Definuje umístění textu krátkých kót: mezi nebo mimo kótovací čáry.
Umístění...	Otevře Umístění kóty dialogové okno. Umístění je metoda pro umístění kót. Možnosti jsou: <ul style="list-style-type: none"> • volné nechat Tekla Structures rozhodnout o umístění a směru kóty podle Orientace nastavení. • pevné umožňuje umístit svar v libovolném bodu. Oblast hledání je prázdný okraj, který chcete nechat kolem značky. Min. vzdálenost je nejmenší vzdálenost, kterou Tekla Structures použije při hledání volného místa pro kótu. Orientace definuje stranu kótovaného objektu, na který Tekla Structures umístí kóty.

Viz také

[Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát \(strana 885\)](#)

Vlastnosti kóty - Jednoty, přesnost a formát

Použijte záložku **Obecní** v dialogu **Vlastnosti kóty** pro zobrazení a úpravu možností formátu kóty, jednotek a přesnosti.

Celočíselné hodnoty jsou určeny pro situace, kdy potřebujete použít hodnotu v rozšířené možnosti.

Volba	Celočíselná hodnota	Poznámky
Formát		
###	0	
###[#]	1	
###.#	2	
###[##]	3	
###.##	4	
###[###]	5	
###.###	6	
### #/#	7	
## # /##.## #	8	Tato volba je dostupná pouze pro přímé kóty.
Přesnost		
0.00	1	Stanovení přesnosti zaokrouhlením. Například s přesností 0.33 je skutečná kóta 50.40 zobrazena jako 50.33.
0.50	2	
0.33	3	
0.25	4	
1/8	5	Pro imperiální jednotky
1/16	6	
1/32	7	
1/10	8	Definování přesnosti bez zaokrouhlení
1/100	9	
1/1000	10	
Jednotky		
Automatický		Použije jednotky definované v modelu
mm		millimetry
cm		centimetry
m		metry
stopa - palec		stopy a palce Palce jsou konvertovány na celé stopy a zbývající

Volba	Celočíselná hodnota	Poznámky
		palce jsou zobrazeny v palcích.
cm / m		centimetry a metry Kóty pod 100 cm jsou zobrazeny v centimetrech a kóty nad 100 cm jsou zobrazeny v metrech. Milimetry jsou zobrazeny jako horní index.
palec		palce
stopa		stopa

Viz také

[Vlastnosti pravidla kótování \(strana 701\)](#)

[Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)

Vlastnosti kóty - Vzhled

Na záložce **Vzhled** v dialogu **Vlastnosti kóty** zobrazíte a upravíte nastavení ovlivňující vzhled kót.

- Chcete-li otevřít dialogové okno úrovně výkresu **Vlastnosti kóty** otevřete výkres, přejděte na kartu **Výkres** a klikněte na **Vlastnosti** --> **Kóta**.
- Chcete-li otevřít dialogové okno na úrovni objektu **Vlastnosti kóty** dvojklikněte na kótu v otevřeném výkresu.
- Pro otevření dialogu **Vlastnosti kóty** v projekčním výkrese před jeho vytvořením: Na záložce **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**, a pak klikněte na **Kóta**.

Volba	Popis
Text	
Barva	Nastaví barvu textu kóty. Nastaví tloušťku čáry v tištěných výkresech.
Výška	Nastaví výšku textu použitého v kótách ve výkresu.
Font	Určí, který font je použitý ve značce kóty.
Rámeček	Definuje rámeček pro značku kóty.
Umístění	Určuje, jak je značka kóty umístěna vzhledem ke kótovací čáře.

Volba	Popis
Čára, Šipka	
Barva	Barva kótovací čáry. Nastaví tloušťku čáry v tištěných výkresech.
Maska pozadí	<p>Vyberte Neprůhledné chcete-li skrýt oblast výkresu, překrytou značkou kóty.</p>  <p>Vyberte Průhledný pro zobrazení obsahu výkresu na pozadí značky kóty tak, aby byly viditelné čáry výkresů.</p> 
Tvar šipky	<p>Nastaví typ značky použité s kótovací čárou</p> <p>Můžete také vytvořit vlastní typy šipky, viz. Přízpůsobení odkazových šipek kóty (strana 215).</p>
	Nastaví výšku a délku hrotu šipky.
US absolutní kóty	Nastaví typ značky použité s kótovací čárou v US absolutních kótách.
Výškové kóty	Nastaví typ značky použité s kótovací čárou ve výškových kótách.

Viz také

[Vlastnosti kóty - Obecné \(strana 882\)](#)

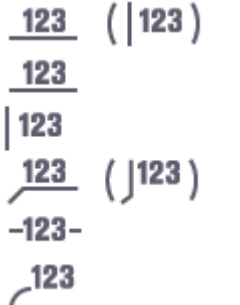
Vlastnosti kóty - Značky a odkazy

Pomocí záložek **Značky** a **Odkazy** v **Vlastnosti kóty** je možné prohlížet a upravovat obsah značek a odkazů kót v otevřeném výkrese.

- Chcete-li otevřít dialogové okno úrovně výkresu **Vlastnosti kóty** otevřete výkres, přejděte na kartu **Výkres** a klikněte na **Vlastnosti** --> **Kóta** .
- Chcete-li otevřít dialogové okno na úrovni objektu **Vlastnosti kóty**, dvojklikněte na kótu v otevřeném výkresu.
- Pro otevření dialogu **Obecné - vlastnosti kót** v projekčním výkresu před jeho vytvořením: Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** , a pak klikněte na **Kótování...**

Volba	Popis
Značky záložka	
Prefix	Zobrazí vybraný text před numerickou hodnotou kóty. Zadejte text nebo klikněte ... pro výběr prvků. Hodnota prefixu nemůže být prosté číslo a nemůže končit číslem.
Viditelnost numerických hodnot	Určí, zda numerická hodnota kóty je viditelná nebo skrytá. Pokud skryjete numerickou hodnotu kóty, text prefixu a postfixu bude stále zobrazen.
Postfix	Zobrazí vybraný text před numerickou hodnotou kóty. Zadejte text nebo klikněte ... pro výběr prvků. Hodnota postfixu nemůže být prosté číslo a nemůže začínat číslem, když je numerická hodnota kóty viditelná.
... tlačítka	Definujte obsah značky kóty přidáním proměnných. Můžete také upravit vzhled značky. Rámeček kolem prvků: Typ a Barva definují typ rámečku proměnné a barvu samostatně pro každou proměnnou. < Přidat rámeček umožňuje přidat rámečky okolo proměnné. Font: Barva, Výška a Font definují typ rámečku proměnné a barvu samostatně pro každou proměnnou. Stisknutím Výběr... získáte další možnosti výběru písma. Jednotky: Jednotky a Formát umožní vám nastavit jednotku a formát prvků délky. Nastavení

Volba	Popis
	<p>velikosti může být upraveno pouze při výběru proměnné délky.</p> <p>Můžete také použít atributy šablony v Uživatelsky definovaná vlastnost proměnné. Ve značkách nelze použít vlastnosti šablony jako je <code>MODEL_TOTAL</code> které se týkají celého modelu. Značky pouze kontrolují informace z objektu ve výkresu a nikoliv z celého modelu.</p>
Značky strany plechu	<p>Specifikovaný vytvoří značky strany plechu (strana 217) pomocí určené barvy, velikosti a odsazení. Odsazení znamená vzdálenost značky od kótovací čáry.</p> <p>Volba Automaticky je dostupná pouze v inteligentních výkresech při nastavení rozšířené možnosti <code>XS_INTELLIGENT_DRAWING_ALLOWED</code> na <code>TRUE</code>.</p>
Zvětšení	<p>Specifikovaný zvětší úzké kóty (strana 756).</p> <p>Zvolte Orientace: Vlevo / Dolů, Vpravo / Nahoru nebo Obojí.</p> <p>Nastavte Počátek Šířka Orientace a Výška.</p>
Odkazy záložku	
Odkazy oblast	<p>Přidejte odkazy do čar kót. Do pole odkaz můžete zadat text nebo přidat prvky kliknutím na ...</p> <p>Když kliknete na ... tlačítko vedle značek, zobrazí se dialogové okno pro konkrétní značku a můžete definovat obsah značek kót přidáním prvků. Můžete také upravit vzhled proměnné odkazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Natočení --> Kolmo na kótovací čáru natočí odkaz. • Natočení --> Rovnoběžně s kótovací čarou nenatočí odkaz. Standardní hodnota.

Volba	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Rámeček kolem prvků: Typ a Barva definují typ samostatně pro každou proměnnou. • < Přidat rámeček umožňuje přidat rámečky okolo proměnné. Font: Barva, Výška a Font definují typ rámečku proměnné a barvu samostatně pro každou proměnnou. Stisknutím Výběr... získáte další možnosti výběru písma. • Jednotky: Jednotky a Formát umožní vám nastavit jednotku a formát proměnných délky. Nastavení velikosti může být upraveno pouze při výběru proměnné délky. • Můžete také použít atributy šablony v Uživatelsky definovaná vlastnost proměnné. V odkazech nelze použít vlastnosti šablony jako je <code>MODEL_TOTAL</code> které se týkají celého modelu. Značky pouze kontrolují informace z objektu ve výkresu a nikoliv z celého modelu.
Včetně počtu prvků v označení	Chcete-li v odkazu zobrazit počet položek, vyberte požadovaný odkaz ve značce.
Vyřadit prvky podle filtru	Vytvořte filtr pohledu výkresu, který odstraní požadovaný obsah z odkazu.
Typ značky obloukové kóty	<p>Vyberte typ značky pro zakřivený armovací prut (strana 170) kótovací čáry. Typ značky řídí, jak jsou odkazy zarovnány s kótou.</p> 

Viz také

[Přidání ruční kóty \(strana 157\)](#)

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 162\)](#)

[Přidání kót k armovacím prutům \(strana 170\)](#)

Vlastnosti kótování - záložka **Obecné (Integrované kótování)**

Na záložce **Obecně** v dialogu **Vlastnosti kóty** zobrazíte a upravíte nastavení ovlivňující vzhled kót. Tento dialog je zobrazený pokud použijete **Integrované kóty** typ kótování v kótování.

Volba	Popis
Typ kóty	Standardní používá se pro téměř veškeré kótování. Příhrada splňuje specifické požadavky potřebné ke kótování výkresů příhrady. Kótuje pozici a délku diagonál. Kótování je provedeno pouze v případě, že diagonály jsou vedlejšími prvky přivařenými k hornímu profilu a spodnímu profilu, které jsou hlavními prvky a nejsou přivařeny k jiným prvkům. Pokud je přivaření příhrady provedeno jiným způsobem, použije se základní kótování.
Minimalizovat	Ano minimalizuje počet pohledů, které Tekla Structures vytvoří. Zkontrolujte také nastavení v dialogu výkresu Vlastnosti pohledu .
Kombinovat kóty	Kombinuje (strana 744) několik jednotlivých kót do jedné kótovací čáry. V Volby , vyberte úroveň kombinování. Čím větší číslo, tím více kót Tekla Structures kombinuje. Volba 4.5 použije kombinaci volby 5 pro hlavní prvek a volby 4 pro vedlejší prvky.

Volba	Popis
	<p>Vzdálenost je vzdálenost, ve které Tekla Structures kombinuje vnitřní kóty.</p> <p>Pokud je vzdálenost mezi dvěma detaily menší než definovaná Minimální vzdálenost Min. vzdálenost, Tekla Structures sloučí kóty.</p>
Uzavřené kóty	<p>Uzavřené kóty (strana 742) dokončí kótovací čáry pro zahrnutí celého prvku.</p> <p>Ne kóty nebudou uzavřeny</p> <p>V X uzavře pouze kóty ve směru x a ostatní ponechá otevřené</p> <p>Všechno uzavře všechny kóty</p> <p>Toto nastavení se netýká kót tvaru profilu.</p>
Uzavřené kóty: Krátké kóty	<p>Ano uzavře krátké kóty.</p> <p>S možností Ne, je prostřední kóta otevřená, krátká kóta na konci nikoliv.</p> <p>Pokud necháte krátké kóty otevřené, Tekla Structures vynechá delší kótovací čáru v kótovacích čarách, které obsahují dvě kóty. Pokud kótovací čáry obsahují tři kóty, Tekla Structures vynechá prostřední kótu. Tato volba neovlivní kótovací čáry s více než třemi kótami.</p>
Umístění: Přední přesah	<p>přední přesah (strana 747) definuje vzdálenost, kterou Tekla Structures používá k hledání základního bodu kóty. Pokud Tekla Structures nenajde základní bod (roh) v oblasti hledání Přední přesah použije okrajový bod.</p> <p>Nastavení Šrouby umístěné na střed ovlivní zobrazení kóty.</p>
Nezbytné vnitřní kóty: Rozpoznatelná vzdálenost	<p>Rozpoznatelná vzdálenost (strana 749) definuje limit pro asymetrii kótování ve vedlejších prvcích. V některých případech je důležité brát v úvahu asymetrické vazby prvků tak, aby asymetrický vedlejší prvek byl správně připojen k</p>

Volba	Popis
	hlavnímu prvku. Pokud chcete, aby se asymetrie projevila v kótování, použijte Rozpoznatelná vzdálenost . Pokud je asymetrie menší než zadaná vzdálenost, Tekla Structures ji zobrazí pomocí kóty.
Značky prvku ke kótovacím čarám	<p>Žádný nevytvoří žádné značky prvku na kótovací čáře.</p> <p>Na celkové kótě dílce vytvoří značky prvku na celkové kótovací čáře.</p> <p>Mezi nejvzdálenějšími šrouby vytvoří značku prvku na kótovací čáře mezi nejvzdálenějšími šrouby.</p>
Umístění hlavní kóty	<p>Definuje stranu, na kterou Tekla Structures umístí Celková kóta dílce, Referenční body hlavního prvku, a Kóty k referenčním bodům.</p> <p>Auto upraví hlavní kóty stejným způsobem jako ostatní kóty.</p> <p>Nad umístí nad prvek (nebo vlevo pro vertikální prvky).</p> <p>Pod hlavní kóty umístí pod prvek.</p> <p>Nad umístí kóty šikmé polohy hlavního prvku pod prvek a Pod je umístí nad prvek.</p>
Kóty mřížky	Vytvoření Kóty mřížky (strana 748) Hodnoty jsou: Žádný Individuální rozteče, Celková nebo Individuální rozteče a celkové .
Umístění kóty mřížky	<p>Nastaví umístění kóty mřížky. Hodnoty jsou:</p> <p>Hlavní pohled - nad</p> <p>Hlavní pohled - pod</p> <p>Půdorys - nad</p> <p>Půdorys - pod</p> <p>Pohled zdola - nad</p> <p>Pohled zdola - pod</p> <p>Pohled zezadu - nad</p> <p>Pohled zezadu - pod</p>

Volba	Popis
	Všechny pohledy - nad Všechny pohledy - pod.
Vlastnosti kóty	
Rovné kóty	Nastaví typ kóty pro rozměry úhlu pomocí nastavení v souboru vlastností, který vyberete.
Ve směru osy X	Jak je uvedeno výše, ale zruší nastavení přímá pro horizontální kóty. Pokud použijete prázdnou volbu, Tekla Structures použije nastavení volby Rovné kóty . Směr x obvykle znamená kóty rovnoběžné s osou výkresu x.
Tvar šipky: US absolutní kóty	Nastaví typ značky použité s kótovací čarou v US absolutních kótách.
Tvar šipky: Výškové kóty	Nastaví typ značky použité s kótovací čarou ve výškových kótách.
Kóty úhlů a poloměrů	Nastaví typ kóty pro rozměry úhlu pomocí nastavení v souboru vlastností, který vyberete.
Kontrolní kóty	Nastaví typ kóty pro rozměry úhlu pomocí nastavení v souboru vlastností, který vyberete.

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Vlastnosti kótování - Záložka kót umístění (integrované kótování)

Na kartě v **Kóty polohy** dialogovém okně **Vlastnosti kótování** můžete zobrazit a upravit nastavení kót umístění ve výkresech položek, dílců a betonových dílců.

Všimněte se, že obsah dialogu se liší podle typu výkresu a všechny dále uvedené možnosti nejsou dostupné pro všechny typy výkresů. Tento dialog je zobrazený pokud použijete **Integrované kóty** typ kótování v kótování.

Volba	Popis
<p>Umístění šroubů k Umístění prvků k</p>	<p>Určí odkud Tekla Structures vytvoří kóty polohy prvku/šroubu.</p> <p>Žádný nevytváří žádné kóty umístění</p> <p>Hlavní prvek vytvoří kóty z referenční čáry hlavního prvku.</p> <p>Pracovní body vytvoří kóty mezi pracovními body jako jsou průsečíky referenčních čar hlavního a sousedního prvku.</p>
<p>Zabudované objekty</p>	<p>Vytvoří kóty polohy pro vložené objekty umístěné ve výkresech betonového dílce. Vložené objekty jsou uživatelské komponenty připojené k betonovému dílci.</p> <p>Jako vedlejší prvky kóty vložených objektů ve výkresech betonového dílce stejným způsobem jako vedlejší prvky.</p> <p>Podle referenčního bodu kóty vložených objektů ve výkresech na jejich referenční bod, který je počátkem uživatelské komponenty.</p>
<p>Vedlejší prvek</p>	<p>Vytvoří kóty k otvorům šroubu nebo hranám vedlejšího prvku.</p> <p>Žádný nevytváří žádné kóty pro vedlejší prvky.</p> <p>Pomocí šroubů kótuje umístění otvorů vedlejších prvků.</p> <p>Podle prvku rozměry hran vedlejších prvků.</p> <p>Oběma způsoby kótuje umístění otvorů a hrany vedlejších prvků.</p>
<p>Směr kót vedlejšího prvku</p>	<p>Zarovná kóty s hlavním nebo sousedním prvkem. Pouze pro šikmé úhelníkové úchyty nebo smykové desky.</p>
<p>Poloha z</p>	<p>Nastaví počáteční bod pro průběžné kóty. Pouze pro šikmé úhelníkové úchyty nebo smykové desky přišroubované k sousednímu prvku.</p>

Volba	Popis
Opačný směr pro průběžné kóty	Ano mění směr průběžných kót. Pomocí této volby je možné nastavit bod nula na konec prvku.
Poloha šroubů hlavního prvku	Zap. vytvoří kóty k umístění otvorů šroubů v hlavním prvku.
Šikmá poloha hlavního prvku	Ano vytváří vodorovné a svislé kontrolní rozměry představující zkosenou polohu vzpěry. Vytvořeny mezi pracovními body hlavního prvku. Šikmé kontrolní kóty jsou umístěny v čelním pohledu. Jejich umístění závisí na Umístění hlavní kóty nastavení vybraném na Obecně kartě. Pokud jsou hlavní kóty nad prvkem, šikmé kóty jsou pod prvkem a naopak.
Šikmá poloha	Určuje, Tekla Structures jak jsou kótovaný zkosené vedlejší prvky. Žádný nevytváří žádné kóty pro zkosené vedlejší prvky. Úhel vytvoří úhlovou kótu pro vedlejší prvek. Kóty vytváří kóty pro zkosené vedlejší prvky. Obojí vytváří jak úhel, tak kóty.
Prvky umístěné na střed	Nastaví kóty prvků umístěných na střed. Tato nastavení jsou účelná pouze v případě, že jsou vytvořeny kóty polohy. Vnitřní kótuje celkovou velikost prvků na střed. Poloha kótuje prvky na osy hlavního prvku. Žádný creates no centered part dimensions.
Šrouby umístěné na střed	Nastaví kóty šroubů umístěných na střed. Vnitřní kóty vystředěných šroubů. Poloha kótuje šrouby na osu hlavního prvku. Šrouby umístěné na střed přepíše nastavení vedlejšího prvku pro

Volba	Popis
	šrouby umístěné na střed. Používat pouze pro šrouby centrálně na prvku.
Výškové kóty	Zap. vytvoří výškové kóty.
Kombinovat stejné kóty	Kombinuje stejné kóty. Možnosti jsou Vyp., 3*60 nebo 3*60=180 . Přesnost kombinování stejných kót je 0.1.
Minimální počet ke kombinaci	Definuje minimální počet kót ke kombinaci.

Vlastnosti kótování - Záložka kóty prvku (integrované kótování)

Na kartě v **Kóty prvku** dialogovém okně **Vlastnosti kótování** můžete zobrazit a upravit nastavení kót prvku ve výkresech položek, dílců a betonových dílců.

Všimněte se, že obsah dialogu se liší podle typu výkresu a všechny dále uvedené možnosti nejsou dostupné pro všechny typy výkresů. Tento dialog je zobrazený pokud použijete typ kótování **Integrované kóty**.

Volba	Popis
Vnitřní	Vytvoří vnitřní kóty pro vedlejší prvky připojené k hlavnímu prvku. Žádný vytváří kóty pro vedlejší prvky Nezbytné vytváří pouze kóty , které jsou nezbytné pro dílce. Všechno vytváří všechny kóty pro vedlejší prvky
Celková kóta hlavního prvku	Jednou vytváří jednu celkovou kótu pro hlavní prvek. Všechno vytváří celkové kóty hlavních částí ve všech pohledech. Žádný nevytváří celkové kóty pro hlavní prvek. Tato Celkové kóty dílců nastavení mají na tyto možnosti určitý vliv.

Volba	Popis
Celkové kóty dílců	<p>Pouze délka vytváří celkové kóty pro dílec nebo betonový dílec pouze ve směru x.</p> <p>Všechny kóty vytváří celkové kóty pro dílec nebo betonový dílec ve všech směrech.</p> <p>Vyp. nevytváří celkové kóty pro dílec nebo betonový dílec.</p>
Referenční body hlavního prvku	Zap. vytvoří kontrolní kótu mezi nejbližšími pracovními body.
Tvarování hlavního prvku (Kóty tvarování)	<p>Zap. vytváří kóty pro zobrazení tvaru hlavních prvků.</p> <p>Standardně Tekla Structures automaticky nakreslí kóty tvaru na oba konce nosníku, i když jsou konce symetrické.</p>
Kóty poloměrů hlavního prvku (Kóty poloměrů)	<p>Zap. vytváří kóty poloměru pro zakřivené zkosení a zaoblené otvory v hlavní části.</p> <p>Tato možnost je k dispozici, pouze pokud jste nastavili Tvarování hlavního prvku kóty na Zap..</p> <p>Všimněte si, že tato volba nevytváří kóty poloměrů pro zakřivené nosníky nebo složené nosníky se zkosením.</p>
Šikmé kóty	Zap. vytváří lineární rozměry zkosení.
Kóty úhlů	<p>Vytvoří kóty úhlů a definuje, která strana zkosení bude kótována.</p> <p>Možnosti jsou Žádný, Úhel řezu a Úhel nosníku.</p>
Kóty k referenčním bodům	Zap. vytváří kontrolní rozměry od okraje hlavní části k pracovnímu bodu.
Preferované umístění kót	<p>Nastaví preferovaný pohled (čelní nebo boční) pro kóty prvku.</p> 
Od nejbližšího podlaží k prvku	Zap. vytváří kóty označující vzdálenost od nejbližší úrovně podlahy ke spodní / nebo horní části prvků.

Volba	Popis
Od mřížky k ose prvku	Zap. vytvoří kóty znázorňující odsazení prvku od mřížky k ose prvku.
Od mřížky ke koncům prku	Zap. vytvoří kóty znázorňující odsazení prvku od mřížky k bližšímu nebo vzdálenějšímu konci prvku.

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

[Příklad: Kótování prvku \(strana 734\)](#)

Vlastností kótování - záložka Kóty šroubů (Integrované kóty)

Pomocí možností v záložce **Kóty šroubů** v dialogu **Vlastnosti kótování** určete, které kóty šroubů budou vytvořeny ve výkresech položky, dílce a betonového dílce.

Všimněte se, že obsah dialogu se liší podle typu výkresu a všechny dále uvedené možnosti nejsou dostupné pro všechny typy výkresů. Tento dialog je zobrazený pokud použijete typ kótování **Integrované kóty**.

Volba	Popis
Vnitřní kóty šroubů hlavního prvku	Vytvoří vnitřní kóty pro skupiny šroubů v hlavním prvku. Žádný nevytvoří žádné vnitřní kóty šroubů. Vnitřní vytvoří vnitřní kóty skupiny šroubů (vzdálenost mezi šrouby). Všechno vytvoří vnitřní kóty vzdálenosti od hrany a skupiny šroubů. Vzdálenost od hrany je vzdálenost od nejvzdálenějšího šroubu ke hraně prvku.
Vnitřní kóty šroubů hlavního prvku: Šikmá skupina šroubů	Určí, zda jsou kóty rovnoběžné s prvkem nebo skupinou šroubů. Možnosti jsou Nekótovat , Ve směru prvku , a Ve směru skupiny šroubů .

Volba	Popis
Vnitřní kóty šroubů vedlejšího prvku	Vytvoří vnitřní kóty pro skupiny šroubů ve vedlejším prvku. Možnosti jsou Žádný , Nezbytné , Vnitřní , a Všechno .
Vnitřní kóty šroubů vedlejšího prvku: Šikmá skupina šroubů	Zarovná kóty šroubů s vedlejším prvkem nebo skupinou šroubů. Možnosti jsou Ve směru prvku , Nekótovat , a Ve směru skupiny šroubů
Vzdálenost mezi krajními šrouby: Krajní šrouby	Vytvoří kontrolní kótu mezi nejvzdálenějšími šrouby. Možnosti jsou Žádný , Hlavní prvek , a Dílec .
Vzdálenost mezi krajními šrouby: Krajní šrouby k pracovním bodům	Vytvoří kontrolní kóty od nejvzdálenějších šroubů k pracovním bodům. Ano vytvoří kontrolní kóty.
Preferované umístění kót	Nastaví preferovaný pohled (čelní nebo boční) pro kóty šroubů. 
Kombinovat kóty šroubů	Nastaví formát kombinovaných vnitřních kót skupiny šroubů. Můžete kombinovat vnitřní rozměry skupiny šroubů a zobrazit je ve formátu 3*60 nebo 3*60=180 , nebo mít jednotlivé rozměry.
Minimální počet ke kombinaci	Definuje minimální počet kót ke kombinaci.

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

[Příklad: Kombinovat kóty šroubů \(strana 747\)](#)

Vlastnosti kótování - Vlastnosti seskupování kót (Integrované kótování)

Na kartě **Seskupování kót** v dialogovém okně **Vlastnosti kótování** můžete zobrazit a upravit nastavení seskupování kót ve výkresech položek, dílců a betonových dílců

Všimněte se, že obsah dialogu se liší podle typu výkresu a všechny dále uvedené možnosti nejsou dostupné pro všechny typy výkresů. Tento dialog je zobrazený pokud použijete **Integrované kóty** typ kótování v kótování.

Volba	Popis
Aktivovat seskupování kót	Vybere objekty pro seskupování.
Prvky	Skupiny podle položek
Šrouby	Skupiny podle šroubů.
Komponenty	Skupiny podle spojů.
Řezy/Tvary	Skupiny podle řezů nebo tvarů.
Automatické označování	Definuje zobrazení informace na kótovací čáře.
Zobrazit označení	Zobrazí označení.
Včetně počtu prvků v označení	Zahrne počet prvků v označení.
Nezobrazovat značky\npro seskupené položky	Nezobrazí značky pro seskupené položky.
Dostupné proměnné	Proměnné dostupné pro definování stejných podmínek.
Přidat >	Přidá položky do seznamu Vybrané elementy .
Odebrat	Odstraní položky ze seznamu Vybrané elementy .
Posunout nahoru	Posune proměnnou v seznamu výše.
Posunout dolů	Posune proměnnou v seznamu níže.
Aktualizovat seskupování\nkdyž se model\nmění	Ano automaticky aktualizuje seskupování kót při změnách v modelu.

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

[Pro seskupení totožných objektů ke stejné kótovací čáře: \(strana 730\)](#)

Vlastností kótování - záložka Podřízené dílce (Integrované kóty)

Možnosti v záložce **Vnořené dílce** dialogu **Dílec - vlastnosti kótování** slouží k prohlížení a provádění úprav kót pro podřízené dílce.

Všimněte se, že obsah dialogu se liší podle typu výkresu a všechny dále uvedené možnosti nejsou dostupné pro všechny typy výkresů. Tento dialog je zobrazený pokud použijete **Integrované kóty** typ kótování v kótování.

Volba	Popis
Kótovat prvky uvnitř vnořených dílců	Určí, zda kótovat prvky uvnitř vnořených dílců. Ano vytvoří vnitřní kóty pro prvky uvnitř podřízených dílců. Ne nevytvoří vnitřní kóty pro prvky uvnitř podřízených dílců.
Měřit polohu vnořeného dílce od	Určí polohu, ze které je vnořený dílec měřen. Žádný neměří polohu podřízených dílců. Šroub měří polohu podřízených dílců od šroubů. Pokud šrouby nejsou zahrnuty ve vnořeném dílci nebo není možné změřit polohu od šroubů, Tekla Structures měří polohu vnořeného dílce od referenčního bodu. Nejvzdálenější body měří polohu podřízených dílců od ohraničení podřízených dílců. Referenční bod měří polohu podřízených dílců od referenčního bodu.



Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

Vlastnosti kótování - Kóty armovacích prutů (integrované kóty)

Záložka **Kóty armovacích prutů** v dialogu **Vlastnosti kótování** slouží k prohlížení a provádění úprav obecných nastavení kót výztuže.

Tento dialog je zobrazený pokud použijete **Integrované kóty** typ kótování v kótování výkresů betonových dílců.

Volba	Popis
Kóty pro skupiny armovacích prutů	Zap. vytváří kóty pro skupiny armovacích prutů. Tato volba aktivuje další výběry v této záložce.
Umístění značky	Nastaví typ značky a umístění.  Výběr první možnosti ze seznamu vytvoří značky kóty.  Výběr jedné z dalších voleb v seznamu vytvoří odkazované značky kóty. Umístění označení je označeno malým obdélníkem ve volbě.
Editovat obsah značky...	Otevře Obsah značky kóty dialogové okno, ve kterém můžete vybrat, co chcete zahrnout do značky kóty.
Uzavřít kótu ke geometrii vazby	Ano automaticky přidá uzavřené kóty k okraji prvku .

Viz také

[Přidání automatických kót pro konkrétní kótování pro Integrované kótování \(strana 728\)](#)

[Příklad: Kóty armovacích prutů \(strana 750\)](#)

Vlastnosti kótování - záložka Mřížka (projekční výkresy)

Na **Mřížka** kartě v **Obecné - vlastnosti kótování** dialogovém okně můžete zobrazit a upravit nastavení celkové kótování mřížky projekčního výkresu.

Pro otevření tohoto dialogu:

- Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** a klikněte **Kótování....**

- V otevřeném projekčním výkresu poklepejte na pozadí výkresu a klepněte na **Kótování...**

Volba	Popis
Kóty mřížky	Zap vytvoří kótovací čáry mřížky.
Celková kóta	Zap vytvoří celkové kóty.
Umístování kót: Horizontální	Umístí vertikální mřížku a kótovací čáry celkové kóty ve výkrese Vlevo nebo Vpravo nebo na obě strany - volba Obojí .
Umístování kót: Vertikální	Umístí vodorovnou mřížku a čáry celkové kóty Nad nebo Pod výkres nebo Obojí .

Viz také

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 764\)](#)

[Příklad: Kóty mřížky a celkové kóty \(strana 766\)](#)

Vlastnosti kótování - záložka Prvky (projekční výkresy)

Na **Prvky** kartě v **Obecné - vlastnosti kótování** dialogovém okně můžete zobrazit a upravit nastavení kótování prvků projekčního výkresu.

Pro otevření tohoto dialogu:

- Na **Výkresy & výpisy** kartě, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres** a klikněte **Kótování...**
- V otevřeném projekčním výkresu poklepejte na pozadí výkresu a klepněte na **Kótování...**

Volba	Popis
Maximální délka odkazové čáry: Vnější kóty	Určí, jak uzavřít kótovací čáry umístěné ke kótovaným položkám. Definuje, které vnější kótovací čáry zaberou maximální délku odkazové čáry od osy mřížky.
Maximální délka odkazové čáry: Vnitřní kóty	Určí, jak uzavřít kótovací čáry umístěné ke kótovaným položkám. Definuje, které vnitřní kótovací čáry zaberou maximální délku odkazové čáry od referenčního bodu položky.
Včetně prvků, které nejsou celé v pohledu	Zap. kótování prvků, které nejsou celé v pohledu Vyp. nebude tyto části kótovat.

Volba	Popis
Maximální počet vnějších kót	<p>Specifikuje maximální počet kótovacích čar povolených mimo mřížku. Při kótování různých objektů na různých kótovacích čarách vám použití tohoto nastavení pomůže vytvořit přehlednější výkresy.</p> <p>Jakmile je dosaženo požadovaného maxima, Tekla Structures vytvoří kóty uvnitř mřížky.</p>
Pravidla kótování skupiny objektů	<p>Specifikuje různé skupiny objektů pro kótování na různých kótovacích čarách.</p>
Skupina objektů	<p>Skupina objektů, která bude kótována.</p>
Umístění	<p>Nekótovat nevytváří kóty pro prvky.</p> <p>Uvnitř mřížky vytváří texty kót vedle nebo v blízkosti kótovaných prvků. Všechny kóty položky jsou umístěny uvnitř mřížky, pokud jsou položky uvnitř mřížky. Dimenze bude stále vně, i když jste vybrali Uvnitř mřížky kvůli místu, kde jsou součástí v koncové pozici a konec, na který se kótuje, je venku.</p> <p>Vně mřížky vytváří kóty na prvky a umísťuje je mimo mřížku.</p> <p>Každý vytváří kóty k prvkům a umísťuje je uvnitř nebo vně mřížky v závislosti na poloze prvku a nastavení možnosti Maximální počet vnějších kót.</p> <p>Tuto možnost Každý musíte použít, pokud nastavíte Maximální počet vnějších kót, aby bylo možné pomocí Tekla Structures umístit kóty uvnitř mřížky, když je maximálního počtu kót dosaženo mimo mřížku.</p>

Volba	Popis
Horizontální poloha	<p>Levá strana všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny na levé straně mřížky.</p> <p>Pravá strana všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny na pravé straně mřížky.</p> <p>Rozloženo na obě strany všechny kóty k horizontálním prvkům jsou umístěny nejbližší k prvkům, které kótují.</p>
Vertikální poloha	<p>Nad všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny na horní straně mřížky.</p> <p>Pod všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny na dolní straně mřížky.</p> <p>Rozloženo na obě strany všechny kóty k vertikálním prvkům jsou umístěny nejbližší k prvkům, které kótují.</p>

Viz také

[Přidání automatických kót do projekčních výkresů \(strana 764\)](#)

[Příklad: Pozice čísla položky \(strana 771\)](#)

[Příklad: Limitování počtu vnějších kót \(strana 770\)](#)

[Příklad: Kótování prvků, které nejsou celé v pohledu \(strana 769\)](#)

[Příklad: Maximální délka odkazové čáry \(strana 768\)](#)

8.7 Vlastnosti značky

Vzhled a obsah značky můžete upravit před vytvořením výkresu a také v otevřeném výkresu.

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Vlastnosti značky - záložky Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled \(strana 908\)](#)
- [Typy odkazových čar \(strana 914\)](#)
- [Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu \(strana 915\)](#)
- [Vlastnosti značky svaru \(strana 916\)](#)

- [Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech \(strana 919\)](#)
- [Vlastnosti výškové značky \(strana 922\)](#)
- [Proměnné \(strana 923\)](#)

Vlastnosti značky - záložky **Obsah, Obecné, Sloučení a Vzhled**

Použijte **Obecně, Slučování** a **Obsah** záložky a ve vlastnostech různých typů značek a zobrazení upravte nastavení ovlivňující obsah značky a vzhled. U některých záložek je samostatná karta **Vzhled**.

Všechna uvedená nastavení nejsou dostupná pro všechny značky.

Chcete-li otevřít vlastnosti značky:

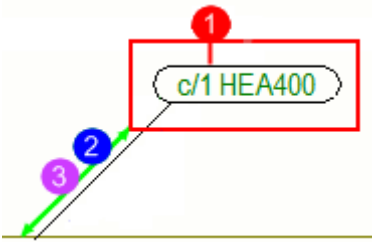
- Na **Výkresy & výpisy** záložce, klikněte **Vlastnosti výkresů**, vyberte typ výkresu a přejděte k vyznačení vlastností přímo kliknutím na tlačítko příslušné značky (výkresy GA) nebo pomocí vlastností pohledu.
- V otevřeném výkresu 2x klikněte na pozadí výkresu a přejděte k vlastnosti značky přímo kliknutím na tlačítko příslušné značky (výkresy GA) nebo pomocí vlastností pohledu.
- V otevřeném výkresu klikněte na rámeček výkresu a klikněte na požadovanou značku ve stromu možností vlevo.
- V otevřeném výkrese jděte na **Výkres** --> **Vlastnosti** a vyberte typ značky.
- Dvakrát klikněte na značku v otevřeném výkrese.

Nastavení	Popis
Obsah Záložka:	
Dostupné proměnné Proměnné ve značce	Dostupné proměnné uvádí prvky, které jsou k dispozici pro aktuální značku. Proměnné ve značce zobrazuje prvky, které jste vybrali pro zařazení do značky. Pro více informací o proměnných značky, viz Proměnné (strana 923) . Seznam prvků, které jsou společné všem značkám, viz. Společné proměnné ve značkách (strana 924) .
< Přidat rámeček	Přidejte rámečky kolem jednotlivých prvků v bloku značky.
Rámeček kolem prvků: Typ a Barva	Definujte typ rámečku a barvu pro jednu nebo několik proměnných. Pokud chcete vybrat všechny proměnné v seznamu Proměnné ve značce a použít stejné úpravy pro všechny, přidržte klávesu Shift a stiskněte poslední proměnnou v seznamu.






Nastavení	Popis
Font: Barva, Výška a Font	Definujete typ prámečku a barvu pro jednu nebo několik proměnných. Pokud chcete vybrat všechny proměnné v seznamu Proměnné ve značce a použít stejné úpravy pro všechny, přidržte klávesu Shift a stiskněte poslední proměnnou v seznamu. Stisknutím Vybrat... získáte další možnosti výběru písma.
Jednotky: Jednotky a Formát	Změňte velikost a písmo pro proměnnou délky, výšky, rozteče nebo průměru, kterou jste vybrali Proměnné ve značce v seznamu.
Obecně nebo Vzhled Záložka:	
V hlavních prvcích Ve vedlejších prvcích V hlavních prvcích vnořených dílců Ve vedlejších prvcích vnořených dílců	<p>Tyto nastavení platí pro značky šroubů.</p> <p>Viditelné zobrazí značky šroubů</p> <p>Neviditelná nezobrazí značky šroubů.</p>
Viditelnost v pohledu	<p>rozložená rozloží značky v pohledu. Tekla Structures vytvoří pouze značky, které nejsou viditelné v jiných pohledech.</p> <p>vždy vždy vytvoří značky v pohledu bez ohledu na nastavení v jiných pohledech.</p> <p>preferovaná jako pro rozložená, ale preferovaný pohled má vyšší prioritu.</p> <p>Vyberte rozložená pouze pro jeden pohled ve výkrese. Pokud nastavíte další pohledy na rozložená, značky se nacházejí pouze v zobrazení, které má nastavení Viditelnost v pohledu nastaven na . preferovaná.</p> <p>nic nevytvoří značky.</p>
Prvky mimo rovinu pohledu	<p>Tato volba je dostupná pouze ve vlastnostech na úrovni pohledu.</p> <p>Viditelné zobrazí značky mimo rovinu pohledu ve výkrese.</p> <p>Neviditelná nezobrazí značky mimo pohled.</p>
Ignorovat velikost	<p>Tato volba je určena pro značky šroubů.</p> <p>Odfiltruje značky šroubů standardní velikosti ve výkresech, což znamená, že Tekla Structures nezobrazí značky šroubů zadané velikosti.</p>



Nastavení	Popis
	<p>K dispozici jsou některé pokročilé možnosti, které lze použít kromě nastavení Ignorovat velikost, abyste nejprve zadali ignorovanou velikost a poté nastavili rozšířenou možnost:</p> <p>XS_OMITTED_DIAMETER_TYPE definuje, zda je velikost ignorovaná velikost šroubu (hodnota BOLT) nebo otvor (hodnota HOLE).</p> <p>XS_OMITTED_BOLT_TYPE lze použít pro filtrování ignorovaných značek šroubů na základě normy šroubů. Zadejte název normy šroubu jako hodnotu, například 7990. Můžete použít také zástupné znaky, jako jsou * nebo ?.</p> <p>XS_OMITTED_BOLT_ASSEMBLY_TYPE lze použít pro filtrování ignorovaných značek šroubů na základě normy šroubů. Hodnoty jsou: SITE, SHOP, a SITE_AND_SHOP.</p>
Sloučit značky	<p>Tato volba je pro značky prvků a značky povrchové úpravy.</p> <p>Zap. sloučí značky.</p> <p>Další informace o značkách prvků sloučených vzdáleností a dalších slučovacích zásad naleznete, viz Sloučit značky (strana 264). Ve výchozím nastavení je maximální rozteč vzdáleností 1200 mm od prvku.</p>
Rámeček kolem značek: Typ a Barva	<p>Definuje rámeček, který se použije kolem značek a barvu rámečku.</p>
Maska pozadí	<p>Vyberte Neprůhledné chcete-li skrýt prvek výkresu, na které se značka vztahuje.</p> <div data-bbox="671 1379 991 1720" data-label="Image"> </div> <p>Vyberte Průhledný chcete-li zobrazit prvek výkresu, na které se značka vztahuje, takže práce s čarou je například viditelná.</p>

Nastavení	Popis
	
<p>Odkazová čára: Značka skupiny výztuže, Spojené značky, Typ, Šípka a Použití skryté čáry pro skryté prvky.</p>	<p>Definujte typ odkazové čáry a typ šípky a určete, zda skryt skryté čáry pro skryté prvky.</p> <p>Pokud sloučíte značky nebo přidáváte značky skupin výztuží, vyberte jednu z možností sloučení:</p> <ul style="list-style-type: none"> • • • : Jedna odkazová čára ke skupině vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů. • • • : Jedna odkazová čára na řádek sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu objektů. • • • : Paralelní odkazové čáry sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry. • • • : Odkazové čáry do jednoho bodu sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu. • • • : Kolmé odkazové čáry umožňuje vytvářet značky s kolmými vodicími čarami pro skupiny výztuží. Vytvoří značky s odkazovými čarami na každý prut v rovině skupiny • • • : Odkazová čára k první a poslední umožňuje vytvářet značky s kolmými odkazovými čarami pro skupiny výztuží. Vytvoří značky na první a poslední výztuž ve skupině. <p>Délku kolmých odkazových čar můžete ovládat pomocí pokročilé možnosti XS_MARK_LEADER_LINE_LENGTH_FOR_PERPENDICULAR (Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Značení: obecné). Výchozí hodnota je 0 mm.</p>
<p>Natočení</p>	<p>Definujte rotaci značky prvku.</p>

Nastavení	Popis
Zarovnání	<p>Vyberte jednu z těchto možností:</p> <p>Vlevo</p> <p>Střed</p> <p>Vpravo</p> <p>Odkazová čára</p> <p>Možnost Odkazová čára je dostupná v následujících typech značek: značení šroubů, značky spojů, značky prvků, značek sousedních prvků, značky lití, značky armování, značek sousední výztuže, sloučených vyztužovacích značek a značek povrchové úpravy.</p>
Umístění...	<p>Klepnutím na tlačítko Umístění se otevře dialogové okno pro umístění.</p> <p>Umístění: volné umožňuje Tekla Structures hledat první vhodné umístění značky.</p> <p>Umístění: pevné umožňuje umístit značku v libovolném místě.</p> <p>Při použití možnosti Pevné zůstane značka na místě, a to i v případě, kdy aktualizujete výkres, zatímco při použití možnosti Volné, se Tekla Structures pokusí najít vhodné místo pro objekt s poznámkou.</p> <p>Oblast hledání je prázdný okraj, který chcete nechat kolem značky.</p> <p>Min. vzdálenost je minimální vzdálenost značky od prvku.</p> <p>Maximální vzdálenost je maximální vzdálenost značky od prvku.</p> <p>Všimněte si, že pokud používáte vysoké Oblast hledání a Min. vzdálenost hodnoty, umístění značky nefunguje správně.</p> <p>Kvadrant definuje oblasti kde Tekla Structures hledá prostor k umístění značky.</p> 

Nastavení	Popis
	(1) Oblast hledání (2) Minimální vzdálenost (3) Maximální vzdálenost

Nastavení	Obrázek	Popis
Slučování záložka Pomocí záložky Slučování ve Značka výztuže vlastnostech zobrazíte a upravíte nastavení ovlivňující sloučení výztužných značek ve výkresech betonových dílců. Další informace o sloučených značkách výztuže naleznete viz Proměnné ve sloučených značkách armování (strana 930) , a Automaticky sloučit značky armování.		
Identické značky ve stejném betonovém dílci		Jedna odkazová čára ke skupině vytváří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí.
		Jedna odkazová čára na řádek sloučí značky a vytvoří jednu odkazovou čáru pro skupinu armovacích tyčí.
		Paralelní odkazové čáry sloučí značky a vytvoří paralelní odkazové čáry.
		Odkazové čáry do jednoho bodu sloučí značky a nakreslí všechny odkazové čáry do jednoho bodu.
		Nespojovat neslučuje značky. Tekla Structures vytvoří samostatnou odkazovou čáru pro každou značku. Pokud vyberete Nespojovat , stále musíte definovat obsah značky pro značky, které Tekla Structures automaticky sloučí na záložce Slučování .

Nastavení	Obrázek	Popis
Preferovaný směr sloučení		Spojit vertikálně sloučí značky ve vertikálním směru výkresu.
		Spojit horizontálně sloučí značky v horizontálním směru výkresu.

Viz také

[Definujte značky \(strana 780\)](#)

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

[Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků \(strana 649\)](#)

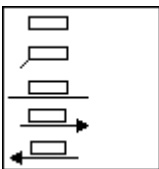

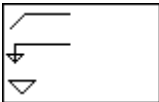
[Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#)


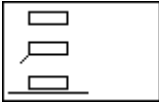
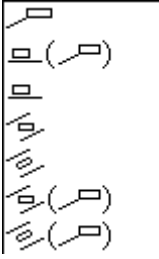

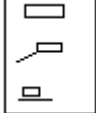
[Ruční přidání značky prvku do výkresu \(strana 242\)](#)

[Smazání značek pro vybrané prvky \(strana 256\)](#)

Typy odkazových čar

Odkazové čáry můžete použít s textem, symboly, asociativními poznámkami a značkami, tím bude zřetelnější, ke kterým položkám se vztahuje.

Volba	Popis	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Texty		Přidání textu do výkresu (strana 273)
Symboly		Přidání symbolů do výkresů (strana 283)
Značky úrovně		Přidání značky úrovně do výkresu (strana 247)

Volba	Popis	Kliknutím na odkaz níže získáte více informací:
Značky prvků		Přidání automatické značky (strana 782) Ruční přidání značky prvku do výkresu (strana 242)
Značky revize		Přidání značky revize do výkresu (strana 282)
Značky povrchové úpravy		Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech (strana 846)
Značky armování		Set automatic reinforcement and reinforcement mesh properties (strana 850)
Asociativní poznámky		Přidání asociativních poznámek do výkresu (strana 249)

Vlastnosti umísťování značek pohledu, řezu a detailu

Pomocí karty **Poloha** v dialogovém okně **Značka obsahuje** ve vlastnostech pohledu můžete nastavit možnosti umístění značek pohledu, značek řezů a značek detailů.

Volba	Popis
Zobrazit na	Pro značky řezu. Definuje, zda jsou značky řezu zobrazeny na obou koncích řezné přímky nebo na levém nebo pravém konci.

Volba	Popis
Umístění textu	Definuje umístění textu značky vzhledem k čáře, symbolu nebo osy symbolu. Vodorovné odsazení nastaví horizontální vzdálenost značky od kótovací čáry. Svislé odsazení nastaví vertikální vzdálenost značky od kótovací čáry.
Natočení textu	Pro značky řezu. Definuje natočení textu značky.
Zarovnání	Pro značky pohledu. Definuje, zda je značka pohledu zarovnána ke středu, vpravo nebo vlevo.

Viz také

[Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků \(strana 649\)](#)

[Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#)






Vlastnosti značky svaru

V **Vlastnosti značek svarů** můžete zobrazit a upravit vlastnosti značky svaru, která byla manuálně přidána do výkresu.

Chcete-li otevřít vlastnosti značky svaru, proveďte v otevřeném výkresu jednu z následujících možností:

- Pокlepejte na ručně vytvořený svar.
- Podržte klávesu **Shift** a klikněte **Značka svaru** na kartě **Poznámky**.
- Na **Výkres** záložce, klikněte **Vlastnosti** --> **Značka svaru**.

Volba	Popis
Prefix	a= výpočtová výška svaru, s= provařená výška svaru nebo z= délka odvěsny
Velikost	Velikost svaru. Pokud zvolíte jako typ svařování částečný svar, můžete zadat dvě velikosti.

Volba	Popis
Typ	<p>Typ svaru.</p>  <p>Seznam dostupných typů svarů a jejich popisů, viz. .</p> <p>Můžete přizpůsobit některé symboly typu svaru, viz Přizpůsobení symbolů typu svaru (strana 436) pro další informace.</p>
Úhel	<p>Úhel přípravy svaru, zkosení nebo drážky.</p> <p>Tekla Structures zobrazí úhel mezi symbolem typu svaru a symbolem provedení typu výplně.</p>
Obrys	<p>Provedení typu výplně svaru může být:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žádné • Ploché — • Vypouklý  • Vydutý 
Povrch. úprava	<p>Tekla Structures zobrazí symbol povrchové úpravy nad symbolem typu svaru ve výkresech. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • G (Grind) • M (Machine) • C (Chip) •  (Ploché opracovaný svar) •  (Opracované přechody)

Volba	Popis
Délka	Délka pravidelného svaru závisí na délce spoje mezi přivařenými prvky. Je možné nastavit přesnou délku svaru polygonem, například definováním počátečního a koncového bodu svaru.
Rozteč	<p>Rozteč svarů střed-střed pro přerušované svary. Rozteč je zobrazena ve značce svaru, pokud je hodnota větší než 0.0.</p> <p>Chcete-li vytvořit přerušovaný svar, definujte rozteč středů a rozteč svarů. Tekla Structures vypočte vzdálenost mezi svary jako rozteč minus délku svaru.</p> <p>Standardně Tekla Structures je použit - znak pro oddělení délky svaru a rozteče znak -, např. 50-100. Pokud chcete změnit oddělovač například na @, nastavte rozšířenou možnost XS_WELD_LENGTH_CC_SEPARATOR_CHAR na @.</p>
Efektivní hrdlo	Velikost svaru použitá ve výpočtu velikosti svaru.
Otevření kořene	Mezera mezi svařenými prvky.
Referenční text	Další informace se zobrazí v symbolu svaru. Například informace o specifikaci svaru nebo procesu.
Hrana/okolo	<p>Určí, zda by měla být přivařena pouze jedna hrana nebo celý obvod strany.</p> <p>Kroužek v symbolu svaru ve výkresu označuje volbu Dokola.</p>
Dílna/Montáž	Určí, kde by měl být svar vytvořen.
Stehový svar	<p>Nastavte tuto možnost na Ano vytvoří střídavě uspořádaný, přerušovaný svar.</p> <p>Stehové svary jsou střídavě uspořádány na obou stranách svařovaného prvku. Tekla Structures ukáže symboly typu svaru jako střídavě uspořádány v symbolech svaru.</p> <p>Pokud tuto možnost nastavíte na Ne, je vytvořen přerušovaný svar bez střídavého uspořádání. Pro zobrazení rozteče ve značce svaru nastavte Rozteč na hodnotu větší než 0.0.</p>
Umístění	<p>Oblast hledání je prázdný okraj, který chcete nechat kolem značky.</p> <p>Min. vzdálenost je minimální vzdálenost značky od prvku.</p> <p>Kvadrant definuje oblasti Tekla Structures hledá místo pro umístění svarových značek.</p>

Volba	Popis
	<p>Umístění je způsob použitý k umístění značek svaru:</p> <ul style="list-style-type: none"> • volné nechat Tekla Structures rozhodnout o umístění a směru značky. • pevné umožňuje umístit svar v libovolném bodu.

Viz také

[Svary ve výkresech \(strana 436\)](#)

Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech

Můžete vybrat, které značky svaru jsou viditelné na výkresech, a definovat obsah, který je zobrazen ve značkách svarů. Ve výkresech dílce můžete definovat viditelnost svarů ve vnořených dílcích.

Použijte volby ve **Značka svaru** vlastnostech nebo **Obecné - vlastnosti značky svaru** (v projekčním výkrese) pro nastavení viditelnosti a obsahu značek svaru.

Výkres položky a dílce

1. Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu.
2. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**.
3. Stiskněte. **Značka svaru** ve stromu možností.

Projekční výkres

1. Stiskněte. **Výkresy & výpisy** --> **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**.
2. Stiskněte. **Značka svaru**.

Volba	Popis
Číslo svaru	<p>Ano zobrazí číslo svaru.</p> <p>Tekla Structures přiřadí číslo každému svaru, jakmile je svar vytvořen. Je možné určit, zda skrýt nebo zobrazit číslo svaru.</p>
Svary Svary ve vnořených dílcích (výkresy dílce)	<p>Žádný nezobrazí ve výkresu žádné svary.</p> <p>Montážní zobrazí pouze montážní svary.</p>

Volba	Popis
	<p>Dílenský zobrazí pouze dílenské svary ve výkrese.</p> <p>Obojí zobrazí dílenské a montážní svary ve výkrese.</p>
Svary ve skrytých prvcích	<p>Zvolte způsob zobrazení svarů pro svary ve skrytých částech:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žádný: Pokud je položka skrytá, značka svaru není nakreslena. • Montážní: Je-li položka skryta, značka svarů pro montážní svary je pouze vykreslena. • Dílenský: Je-li položka skryta, značka svarů pro dílenské svary je pouze vykreslena. • Obojí: Značky svaru jsou vždy kresleny pro skryté položky.
Limit velikosti svaru	<p>Zadejte velikost svaru pro odfiltrování této velikosti svarů z výkresu. To je užitečné, pokud chcete ve výkresu zobrazit pouze netypické svary.</p> <p>Chcete-li nastavit, zda je velikost svaru přesná nebo minimální, použijte rozšířenou možnost .</p> <p>Pokud chcete odfiltrovat standardní typ svaru, použijte rozšířenou možnost <code>XS_OMITTED_WELD_TYPE</code>.</p>
Nad čarou, Pod čarou a Další	<p>Pokud nejsou zatrženy zaškrtačací rámečky ve sloupci Viditelné vedle dalších vlastností, vlastnosti nebudou zobrazeny ve značce svaru. Tato nastavení se nastavují odděleně pro horní a spodní hranu:</p> <p>Prefix</p> <p>Velikost</p> <p>Typ</p> <p>Úhel</p> <p>Obrys</p> <p>Povrch. úprava</p> <p>Délka</p> <p>Rozteč</p>

Volba	Popis
	Efektivní hrdlo Otevření kořene
Referenční text Hrana/okolo Dílna/Montáž	Tato nastavení se nastavují odděleně pro horní a spodní hranu: Pokud není aktivní pole Viditelné pak následující vlastnosti nebudou zobrazeny ve značce svaru. .
Umístit...	Umístění: <ul style="list-style-type: none"> • volné umožňuje Tekla Structures hledat první vhodné umístění pro značku, kótu, svar nebo jiný objekt s poznámkou. pevný umožní umístit značku, kótu, svar nebo jiný objekt s poznámkou v libovolném místě. • Pomocí možnosti pevné, zůstane poznámka na místě, a to i v případě, kdy aktualizujete výkres, zatímco při použití možnosti volný, Tekla Structures pokusí najít vhodné místo pro objekt s poznámkou. <p>Oblast hledání je prázdný okraj, který chcete nechat kolem značky.</p> <p>Kvadrant definuje oblast Tekla Structures hledání místa pro umístění značky.</p> <p>Min. vzdálenost je minimální vzdálenost značky od prvku.</p> <p>Všimněte si, že pokud používáte vysoké Oblast hledání a Min. vzdálenost hodnoty, umístění značky nefunguje správně.</p>
Barva	Nastaví barvu textu.
Výška	Nastaví výšku textu.
Font	Nastaví font textu. Výběrem Výběr... získáte další možnosti.
Typ	Nastaví typ čáry.
Barva	Nastaví barvu čáry.

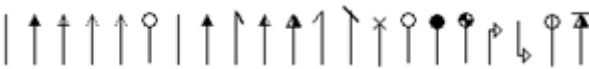


Volba	Popis
Maska pozadí	<p>Vyberte Neprůhledné chcete-li skrýt prvek výkresu, na které se značka vztahuje.</p> <p>Vyberte Průhledný chcete-li zobrazit prvek výkresu, na které se značka vztahuje, takže práce s čarou je například viditelná.</p>

Vlastnosti výškové značky

Pomocí možností v dialogovém okně **Vlastnosti výškové značky** můžete zobrazit a upravit obsah a vzhled úrovně.

Chcete-li otevřít dialogové okno úrovně výkresu jděte na **Výkres** a klikněte na **Vlastnosti** --> **Výšková značka** .

Volba	Popis
Obecně záložka	
Prefix	Zobrazí text před značkou.
Prefix pro kladnou úroveň	+ zobrazuje + před hodnotou.
Viditelnost numerických hodnot	Určuje, zda jsou numerické hodnoty viditelné nebo skryté
Postfix	Zobrazí text za značkou.
Formát značky úrovně: Přesnost	Definuje přesnost kóty výškové značky.
Formát značky úrovně: Formát	Definuje formát kóty výškové značky.
Formát značky úrovně: Použít seskupování	Určuje, zda použít různé možnosti seskupování k zobrazení kót výškové značky.
Formát značky úrovně: Jednotky	Určí jednotky, které se použijí v kótách značky výšky. Dostupné hodnoty jsou automaticky, mm, cm, m, stopa - palec, palec a stopy .
Umístění	<p>Oblast hledání je největší vzdálenost kterou, Tekla Structures použije při hledání prázdného místa pro výškovou značku.</p> <p>Min. vzdálenost je největší vzdálenost kterou, Tekla Structures použije při hledání prázdného místa pro výškovou značku.</p> <p>Kvadrant definuje oblasti Tekla Structures prohledává pro umístění svarových značek.</p>

Volba	Popis
	<p>Umístění je způsob použitý k umístění výškové značky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • volné nechat Tekla Structures rozhodnout o umístění a výškové značky. • pevné umožňuje umístit výškové značky v libovolném bodu.
Vzhled záložka	
Text: Barva, Výška, Font, Úhel	Upravte barvu textu, výšku, font a úhel.
Rámeček: Typ, Vynášecí čára, Barva	Definuje rámeček, který se použije kolem značek, typ odkazových čar a barvu rámečku.
Rámeček: Maska pozadí	<p>Vyberte Neprůhledné chcete-li skrýt prvek výkresu, na které se značka vztahuje.</p> <p>Vyberte Průhledný chcete-li zobrazit prvek výkresu, na které se značka vztahuje.</p>
Šipka: Typ	<p>Definuje typ šipky.</p> 
<input checked="" type="checkbox"/>  <input checked="" type="checkbox"/> 	Nastaví výšku a délku hrotu šipky.

Viz také

[Přidání značky úrovně do výkresu \(strana 247\)](#)

8.8 Proměnné

Prvky a možnosti vybrané na kartě vlastností značky **Obsah** definují obsah značek ve výkresech.

Chcete-li do výkresu přidat značky automaticky pomocí vlastností výkresu, viz [Přidání automatické značky \(strana 782\)](#).

Pro přidání značky svaru do otevřeného výkresu, viz. [Ruční přidání značky prvku do výkresu \(strana 242\)](#).

Přidání značky armování ručně viz. [Ruční přidání značky prvku do výkresu \(strana 244\)](#)

Pro více informací klikněte na odkazy níže:

- [Společné proměnné ve značkách \(strana 924\)](#)

- Proměnné značky prvků (strana 925)
- Proměnné značky šroubu (strana 927)
- Proměnné ve značce armování a sousedního armování (strana 928)
- Proměnné ve značce armovacích sítí (strana 929)
- Proměnné značky litých objektů (strana 932)
- Proměnné ve sloučených značkách armování (strana 930)
- Proměnné značky spoje (strana 931)
- Surface treatment mark elements (strana 933)
- Section and detail mark elements (strana 933)
- Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu (strana 934)

Společné proměnné ve značkách

Existují některé prvky značek, které lze použít ve většině typů značek

Proměnná	Popis
Uživatelsky definovaná vlastnost	<p>Dostupné pro značky stavebních objektů.</p> <p>Přidá uživatelem definovanou vlastnost ke značce. Můžete také použít pole předlohy pro uživatelem definované vlastnosti.</p> <p>Ve značkách nelze použít vlastnosti šablony jako je <code>MODEL_TOTAL</code> které se týkají celého modelu. Značky pouze kontrolují informace z objektu ve výkresu a nikoliv z celého modelu.</p> <p>Další informace o přidávání atributů definovaných uživatelem do značek naleznete Přidání atributů do automatických značek (strana 805).</p>
Text	Otevře dialog, kde můžete přidat text ke značce. Maximální počet znaků je 255.
Symbol	Otevře dialog, kde je možné změnit soubor symbolu, který používáte a vybrat symbol ze souboru symbolů Tekla Structures a přidat jej značce.
< >	Přidá mezery mezi proměnné značky.

Proměnná	Popis
<--'	Přidá řádkování mezi požadované elementy pro vytvoření víceřádkových značek. Standardní vzdálenost mezi čarami závisí na výšce textu a může být změněna rozšířenou volbou XS_MARK_ELEMENT_SPACE_FACTOR.
<--	Přidá prázdnou mezeru mezi požadované proměnné pro odstranění standardní mezery mezi nimi. Standardní vzdálenost mezi čarami závisí na výšce textu a může být změněna rozšířenou možností XS_MARK_ELEMENT_SPACE_FACTOR.
Šablona	Dostupné pro značky stavebních objektů. Přidá uživatelem definovanou grafickou šablonu vytvořenou pomocí editoru předloh. Otevře dialog pro výběr šablony. Další informace o přidání předloh do značek v naleznete Přidání předlohy do značek (strana 809) .

Proměnné značky prvků

Můžete určit volby značky prvku samostatně pro hlavní a vedlejší prvky a pro hlavní a vedlejší prvky vnořeného dílce.

Tato část popisuje proměnné specifické pro značky prvků a značky sousedních prvků. Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Pozice dílce	Přidá prefix a číslo pozice dílce.
Pozice položky	Přidá prefix a číslo pozice položky
Profil	Přidá název profilu hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce
Materiál	Materiál hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce
Název	Název hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce

Proměnná	Popis
Třída	Třída hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce.
Povrch. úprava	Povrchová úprava hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce.
Velikost	Velikost hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce
Délka	Délka hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.
Vzepětí	Vzepětí hlavního prvku položky, dílce nebo betonového dílce (pokud je tato uživatelem definovaná vlastnost položky nastavena).
Dotazení (BS/VS)	Zobrazí značky na blízké/vzdálené straně ve značce prvku. (dostupné pouze v čelních pohledech).
Směr přední strany	Zobrazí hlavní orientaci prvku (Sever, Východ, Jih, Západ) přední strany, na které je přidána značka. Směr může být ukázán pouze v případě, jestliže <ul style="list-style-type: none"> • přední strana je vertikální • směr je stejný pro všechny dílce se stejným číslem pozice dílce V jiném případě proměnná nevytvoří ke značce žádný text. Orientace ploch se navíc u sloupů v projekčních výkresech nezobrazí, pokud jste nastavili V projekčním výkrese značka vždy uprostřed sloupu na Ano v menu Soubor --> Nastavení --> Volby --> Značky orientace .
Rozvor vyčnívající nohy	Přidá ke značce toleranci otvoru. Formát této proměnné nastavte pomocí rozšířené možnosti .
Vzdálenost mezi středy	Přidá vzdálenost mezi středy ve značce. Formát této proměnné nastavte pomocí rozšířené možnosti a .

Proměnná	Popis
Úhel natočení	Přidá úhel rotace spirálového nosníku do značky. U ostatních prvků tento prvek udává prázdnou hodnotu.

Proměnné značky šroubu

Můžete definovat volby značky šroubu odděleně pro montážní a dílenské šrouby.

Seznam proměnných specifických pro značky šroubů. Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně. \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Délka šroubu	Přidá délku šroubu. U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.
Průměr šroubu	Přidá průměr šroubu. U proměnné průměr můžete změnit jednotky a formát.
Průměr otvoru	Přidá průměr otvoru. U proměnné průměr můžete změnit jednotky a formát.
Materiál	Přidá jakost materiálu šroubu.
Standardní	Přidá normu šroubu
Krátký název	Přidá zkrácený název šroubu. Tím může být například obchodní název určitého šroubu.
Celý název	Přidá ke značce plný název šroubu. Tento název je viditelný v seznamu dialogu.
Typ dílce	Přidá typ dílce šroubu.
Počet šroubů	Přidá množství šroubů.
Délka otvoru (x) Délka otvoru (y)	Přidá délku protaženého otvoru ve směru x nebo y. U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.
Délka otvoru	Přidá délku otvoru. U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.

Proměnná	Popis
Výška otvoru	Přidá výšku otvoru. U proměnné výška můžete změnit jednotky a formát.
Velikost	Přidá velikost otvoru. U proměnné velikost můžete změnit jednotky a formát.
Zapuštěný	Přidá zapuštění ke značce zapuštěného šroubu.
Rozvor vyčnívající nohy	Přidá toleranci otvoru. Formát této proměnné nastavte pomocí rozšířené možnosti .
Vzdálenost mezi středy	Přidá vzdálenost mezi středy. Formát této proměnné nastavte pomocí rozšířené možnosti a .

Viz také

[Definujte velikost pro značky šroubu v rozšířených možnostech \(strana 815\)](#)

Proměně ve značce armování a sousedního armování

Můžete definovat možnosti značky samostatně pro jednotlivé armovací tyče, skupiny tyčí a armovací sítě:

Tato část uvádí proměnné, které mohou být zahrnuty ve všech značkách armování a armování sousedních prvků. Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Název	Přidá název armovací tyče nebo sítě
Jakost	Přidá jakost materiálu armovací tyče nebo sítě
Průměr	Přidá nominální průměr armovací tyče
Třída	Přidá třídu armovací tyče nebo sítě
Délka	Přidá celkovou délku tyče. U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.
Číslo	Přidá množství armovacích tyčí
Umístění	Přidá číslo pozice armování

Proměnná	Popis
Tvar	Přidá tvar armovací tyče nebo sítě
Hmotnost	Přidá hmotnost armovací tyče nebo sítě.
cc	<p>Přidá vzdálenosti mezi středy armovacích tyčí ve značce. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cc přidá hodnotu vzdálenosti, pokud se vzdálenost nemění • cc min přidá nejmenší hodnotu vzdálenosti skupiny armovacích tyčí, jestliže se vzdálenost mění • cc max přidá největší hodnotu vzdálenosti skupiny armovacích tyčí, pokud se vzdálenost mění • cc přesně uvede všechny hodnoty vzdáleností skupiny armovacích tyčí • cc plán uvede hodnoty všech plánovaných vzdáleností armovacích prutů <p>U proměnné délky můžete změnit jednotky a formát.</p>
Vytáhnout obrázek	<p>Přidá obrázek natažení armovacího prutu ke značce.</p> <p>Pro více informací o vytažení obrázků tvarů, viz . Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže (strana 818)</p>

Viz také

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

[Proměnné ve sloučených značkách armování \(strana 930\)](#)

Proměnné ve značce armovacích sítí

Můžete definovat obsah značek samostatně pro sítě.

Následující prvky jsou specifické pro značky sítě a sousední sítě, ostatní prvky jsou stejné jako pro [značky armování \(strana 928\)](#). Některé z dostupných

proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Velikost	Přidá nominální průměry armovacích sítí, rozměry armovací sítě a rozteče armovacích prutů v podélném a příčném směru.
Délka armovací sítě	Přidá délku armovací sítě
Šířka armovací sítě	Přidá šířku armovací sítě
cc	<p>Můžete definovat cc individuálně pro podélné a křížové pruty v mřížce.</p> <p>Přidá vzdálenosti mezi středy armovacích tyčí ve značce. Možnosti jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cc podélně/cc křížení přidá hodnotu vzdálenosti, pokud se vzdálenost nemění • cc min podélně/cc min křížení přidá nejmenší hodnotu vzdálenosti skupiny armovacích tyčí, jestliže se vzdálenost mění • cc max podélně/cc max křížení přidá největší hodnotu vzdálenosti skupiny armovacích tyčí, pokud se vzdálenost mění • cc přesně podélně/cc přesné křížení uvede všechny hodnoty vzdáleností skupiny armovacích tyčí • cc plán uvede hodnoty všech plánovaných vzdáleností armovacích prutů
Průměr podélně	Přidá průměr nebo velikost podélných prutů
Průměr příčně	Přidá průměr nebo velikost příčných prutů

Viz také

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

Proměnné ve sloučených značkách armování

Některé další elementy jsou k dispozici pro sloučené výztužné značky kromě základních výztužovacích značek.

Proměnná	Popis
Prefix bloku	<p>Přidá text nebo hodnotu na začátek každého opakujícího se bloku. Otevře dialog, kde můžete zadat prefix.</p> <p>Jako prefixy bloku lze použít tyto proměnné:</p> <p><code>%NUMBER%</code> zahrnuje počet značek sloučených do značky.</p> <p><code>%NUMBER_IN_PLANE%</code> zahrnuje počet značek sloučených do značky v rovině výkresu.</p> <p><code>%NUMBER_OUT_OF_PLANE%</code> zahrnuje počet značek sloučených do značky ve směru hloubky výkresu.</p>
Obsah značky položky	<p>Přidá obsah jednotlivé značky armování vybrané v záložce Obsah ke značce.</p>
Vzdálenost mezi skupinami	<p>Přidá vzdálenosti střed-střed mezi armovacími pruty nebo skupinami armovacích prutů obsažených ve sloučené značce.</p>
Symbol oddělující bloky ve značce	<p>Přidá symbol mezi bloky ve sloučené značce. Otevře dialog pro zadání symbolu</p> <p>Proměnné, které se objeví před touto proměnnou v seznamu obsahu značky, vytvoří blok.</p>

Viz také

[Proměnné ve značce armování a sousedního armování \(strana 928\)](#)

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

[Automaticky sloučit značky \(strana 797\)](#)

Proměnné značky spoje

V značkách připojení můžete zobrazit kód připojení, jméno, číslo a spouštěcí číslo, skupinu, do které patří, případné chyby a související kód DSTV.

Níže je seznam elementů specifických pro značky spojů. Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně. \(strana 924\).](#)

Proměnná	Popis
Kód	Přidá ke značce kód spoje. Je to uživatelem definovaný kód, který dáte spoji v dialogu spoje. Kód může být buď řetězec textu nebo číslo.
Název	Přidá název spoje (např. Tube_splice).
Kód DSTV	Přidá ke značce kód DSTV.
Číslo spoje	Přidá číslo spoje.
Spouštěcí číslo	Přidá ke značce spouštěcí číslo spoje. Všechny spoje jsou automaticky číslovány spouštěcím číslem (např. 85)
Skupina	Přidá skupinu spojů.
Chyba spoje	Přidá ke značce chybu spoje. Čísla korespondují s barvami symbolu spoje: <ul style="list-style-type: none"> • 1 = zelený • 2 = žlutý • 3 = červený symbol

Viz také

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

Proměnné značky litých objektů

Lité objekty mají některé elementy značek navíc. (**Text, Symbol, Uživatelsky definovaná vlastnost, Šablona**).

Proměnná	Popis
Materiál	Přidá definovaný materiál pro lití.
Číslo lití	Přidá identifikátor, který seskupuje lité objekty ve stejné skupině, například aby byly vylity současně.
Typ lití	Přidá vlastnost lití na základě názvu objektu.
Betonová směs	Přidá definovanou směs betonu.

Viz také

[Společné proměnné ve značkách \(strana 924\)](#)

Proměnné značky povrchové úpravy

U značek povrchové úpravy můžete zobrazit název, materiál, Tekla Structures-specifický název a kód povrchové úpravy.

Seznam proměnných specifických pro značky povrchové úpravy. Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Název	Přidá název definovaný v poli Název v dialogu Vlastnosti povrchové úpravy.
Materiál	Přidá materiál úpravy povrchu
Třída	Přidá třídu povrchové úpravy.
Kód	Přidá kód možnosti povrchové úpravy. Podtyp ze seznamu ve vlastnostech povrchové úpravy v modelu. Pokud je například podtyp MF Magnesium Float, kód je MF.
Název povrchové úpravy	Přidá kód možnosti povrchové úpravy vybrané ze seznamu Podtyp ve vlastnostech povrchové úpravy v modelu. Pokud je například podtyp MF Magnesium Float, kód je Magnesium Float.

Viz také

[Přidání automatické značky \(strana 782\)](#)

Proměnné značek řezu a detailu

V řezu a detailu a jejich značkách můžete zobrazit název oddílu / detailu, název aktuálního výkresu a název zdrojového výkresu.

Seznam proměnných specifických pro značky řezu a detailu: Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Název řezu/Název detailu	Přidá název řezu nebo detailu (A, B, C, atd).

Proměnná	Popis
Název výkresu	Přidá název aktuálního výkresu.
Zdrojový název výkresu	Přidá název výkresu, kde je pohled.
Zdrojový název výkresu pokud byl přesunutý	Přidá název výkresu, kde je pohled. To je zobrazeno pouze v případě, jestliže pohled není ve stejném výkresu jako značka řezu/detailu.

Viz také

[Uprava značky řezu, popisek výkresu a čáru řezu výkresu \(strana 153\)](#)

[Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu \(strana 915\)](#)

Proměnné pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu

V zobrazení štítků můžete zobrazit název pohledu, řezu nebo detailu, měřítko zobrazení, název výkresu a název výkresu zdroje.

Seznam proměnných specifických pro značku pohledu, značku pohledu řezu a značku pohledu detailu: Některé z dostupných proměnných zde nejsou uvedeny, protože jsou společné pro mnoho typů značek a jsou [uvedeny samostatně \(strana 924\)](#).

Proměnná	Popis
Název pohledu/Název řezu/Název detailu	Přidá název pohledu, řezu nebo detailu.
Měřítko	Přidá měřítko pohledu.
Název výkresu	Přidá název aktuálního výkresu.
Zdrojový název výkresu	Přidá název výkresu, kde byl pohled původně vytvořen.
Zdrojový název výkresu pokud byl přesunutý	Přidá název výkresu, kde byl pohled původně vytvořen. To je ukázáno pouze tehdy, pokud byl pohled přesunutý z původního výkresu.

Viz také

[Definujte popisky pohledů a zobrazte značky popisků \(strana 649\)](#)

[Vlastnosti umístování značek pohledu, řezu a detailu \(strana 915\)](#)

8.9 Vlastnosti prvků a sousedních prvků

Použijte volbu vlastností prvků nebo vlastností sousedních prvků pro kontrolu vlastností sousedních prvků. Ve vlastnostech sousedních prvků můžete také řídit viditelnost a vzhled šroubů sousedních prvků.

Chcete-li přejít na části nebo části sousedních částí:

- Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů**, vyberte typ výkresu a použijte volbu vlastností prvků nebo vlastností sousedních prvků.
- V otevřeném výkresu poklepejte na rámeček výkresového pohledu, vyberte rámeček, vyberte pohled **Vytváření pohledů**, vyberte pohled, klikněte **Vlastnosti pohledu** a klikněte **Prvek...** nebo **Sousední prvky...** v projekčních výkresech stačí kliknout na rámeček pohledu a kliknout **Prvek...** nebo **Sousední prvky...**
- V otevřeném výkresu, dvakrát klikněte na pozadí výkresu a vyberte vlastnosti části nebo části sousedních částí.
- Dvakrát klikněte na část nebo sousední část v otevřeném výkrese.

Všechny dialogy vlastností prvků neobsahují všechna následující nastavení.

Obsah Záložka:

Volba	Popis
Zobrazení	<p>Obrys zobrazí prvky jako tělesa.</p> <p>Přesný zobrazí prvky jako tělesa. Tato volba také nakreslí zaoblené hrany a zkosení v průřezech profilu. U některých profilů Obrys je ukazuje také.</p> <p>Symbol nakreslí části jako čáry.</p> <p>Symbol s částečným profilem ukazuje částečný profil prvku. Můžete také upravit délku částečného profilu (Délka), a odsazení částečného profilu od středu prvku (Odsazení od středu).</p> <p>Dílenský tvar kreslí kulaté profily trubek jako ovinovací šablony. Všimněte si, že Dílenský tvar lze použít pouze ve výkresech položek.</p> <p>Hraniční oblast nakreslí prvky jako rámečky obklopující skutečné profily.</p> <p>Hraniční oblast je dobrá volba pro použití s položkami obsahujícími mnoho mnohoúhelníků, které</p>

Volba	Popis
	<p>zpomalují výkresy, protože Hraniční oblast dělá výkresy rychlejší.</p> <p>Základní oblast zobrazuje části jako rámečky a používá h a b hodnoty z katalogu profilů jako rozměry rámčku.</p>
Odsazení symbolu	Definuje vzdálenost koncových bodů referenčních čar a os od koncových bodů objektu.
Vnitřní obrysy	Zobrazí vnitřní obrysy trubky.
Skryté hrany	<p>Pokud je zaškrtnuté pole Skryté hrany, Tekla Structures zobrazí skryté hrany ve vedlejších a sousedních prvcích.</p> <p>Pokud je zaškrtnuté pole Vlastní skryté hrany, Tekla Structures zobrazí skryté hrany v hlavních prvcích.</p>
Osy	<p>Určete, zda chcete zobrazit osy.</p> <p>Zvolte Hlavní prvek: Nosník, Plech nebo Polygon zaškrtnutím políčka zobrazte osy v hlavních prvcích.</p> <p>Zvolte Vedlejší prvek: Nosník, Plech nebo Polygon zaškrtnutím políčka zobrazte osy v hlavních prvcích.</p> <p>Mějte na paměti, že osa je zobrazena pouze pro hlavní prvky dílce a ne pro vedlejší prvky při pohledu ze směru průřezu. Při pohledu ze strany je osa zobrazena také pro vedlejší prvky.</p>
Referenční čáry	<p>Určete, zda chcete zobrazit referenční čáry.</p> <p>Zvolte Hlavní prvek: Nosník, Plech nebo Polygon zaškrtnutím políčka zobrazte osy v hlavních prvcích.</p> <p>Zvolte Vedlejší prvek: Nosník, Plech nebo Polygon zaškrtnutím políčka zobrazte osy v hlavních prvcích.</p>
Doplňkové značky	<p>Použijte pro zobrazení doplňkových značek ve výkresech:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Značky orientace zobrazí značky orientace (strana 828)

Volba	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Značky připojené strany zobrazí značky přípojných stran (strana 828). • Výrobní značky zobrazí výrobní značky definované v nastavení NC. • Okraj zkosených hran zobrazí zkosené hrany (strana 330) • Zaoblené hrany zobrazí zaoblené hrany (strana 334).
Zobrazení šroubů sousední prvky	<p>Vyberte zobrazení šroubů. Možnosti jsou tělesa, přesná tělesa Symbol, Symbol2, symbol3, DIN symbol, a Uživatelsky definovaný symbol.</p> <p>DIN symbol odpovídá německým normám (DIN). DIN symboly, které je možné ovládat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Symbol 24 šrouby pro montáž na dílně • Symbol 25 šrouby pro montáž na stavbě • Symbol 26 zápusťné šrouby pro montáž na stavbě - čelní pohled • Symbol 27 zápusťné šrouby pro montáž na stavbě - zadní pohled • Symbol 28 zápusťné šrouby pro montáž na dílně - čelní pohled • Symbol 29 zápusťné šrouby pro montáž na dílně - zadní pohled • Symbol 30 otvory pro zápusťné šrouby - čelní pohled • Symbol 31 otvory pro zápusťné šrouby - zadní pohled <p>Uživatelsky definovaný symbol je symbol vytvořený v editoru symbolů.</p>
Obsah symbolu (sousední prvky)	Vyberte, zda chcete zahrnout v symbolu otvor nebo osy .

Sousední prvky mají v dialogu záložku **Viditelnost**:

Volba	Popis
Sousední prvky	<p>Žádný nezobrazí žádné sousední prvky.</p> <p>Připojené prvky zobrazí všechny prvky připojené k objektu modelu.</p> <p>Spojovací prvky zobrazí pouze prvky, ke kterým jsou objekty modelu připojeny.</p> <p>Všechny komponenty kombinuje možnosti Připojené prvky a Spojovací prvky.</p> <p>Podle maxima zobrazí všechny prvky v prostoru hlavního a vedlejšího prvku.</p>
Hlavní/Vedlejší prvky	<p>Hlavní prvky zobrazí pouze sousední prvky tvořící hlavní prvek dílce nebo betonového dílce.</p> <p>Vedlejší prvky zobrazí pouze sousední prvky, které jsou vedlejšími prvky dílce nebo betonového dílce.</p> <p>Obojí zobrazí hlavní i vedlejší prvky.</p>
Šikmé prvky	Ano zobrazí šikmé prvky jako sousední prvky ve výkresu, Ne je nezobrazí.
Šrouby	Ano zobrazí šrouby v sousedních prvcích, Ne nezobrazí.

Karta **Vzhled** je podobná ve všech vlastnostech všech druhů stavebních objektů (díly, sousední díly, šrouby, svary, povrchové úpravy, výztuže a oky).

Volba	Popis
Viditelné čáry	Nastaví Barva a Typ viditelných čar.
Skryté hrany, osy	Nastaví Barva a Typ skrytých čar. Nastaví Barva os.
Referenční čáry	Nastaví Barva a Typ referenčních čar.
Text: Barva	Nastaví Barva textu.
Text: Výška	Nastaví Výška textu.
Text: Font	Nastaví Font textu. Výběrem Výběr... zobrazíte další možnosti.
Čára: Typ	Nastaví Typ čáry.
Čára: Barva	Nastaví Barva čáry.

Volba	Popis
Šrouby: Barva	Nastaví barvu šroubů v sousedních prvcích.

Prvky i sousední prvky mají v dialogu záložku **Výplň**: Chcete-li přidat výplň pro vnější plochy prvků použijte oblast **Plochy prvku** a pro výplň řezů použijte **Pohledy řezů** oblast.

Nastavení	Popis
Typ	Definuje typ výplně. Stiskem tlačítka vedle seznamu se otevře náhled vzorů šrafování (strana 839) . Automatický vybere typ výplně automaticky ze souborů schemat vzorů šrafování. Žádný nepoužije výplň.
Barva	Definuje barvu výplně. Můžete vybrat předem definovanou barvu nebo použít barvu Speciální , která není při tisku změněna na černou barvu.
Pozadí	Definuje barvu pozadí výplně. Výběr barvy pozadí není možný u typu šrafování hardware. Barvu pozadí lze nastavit pro typ výplně automatický, ale projeví se pouze tehdy, pokud automatický typ šrafování není definován pro materiál v souboru schemat šrafování.
Měřítko	Automaticky nastaví měřítko a natočí výplň. Uživatelský umožní vybrat měřítko a natočení ručně. Měřítko ve směru x a Měřítko ve směru y definujte měřítka ve směru x a y. Zachovat poměr x a y ponechá relativní rozměry ve vzoru šrafu. Úhel natočí výplň. úhel 0.0 je pro horizontální a úhel 90.0 pro vertikální.

Viz také

[Definujte automatické vlastnosti výkresu položky \(strana 823\)](#)

[Definujte vlastnosti sousedních prvků \(strana 827\)](#)

8.10 Vlastnosti obsahu šroubů a vzhledu ve výkresech

Pomocí voleb ve vlastnostech šroubů můžete zkontrolovat nebo změnit obsah a vzhled šroubů.

Pro vlastnosti šroubu postupujte:

- Na **Výkresy & výpisy** kartě, klikněte **Vlastnosti výkresů**, vyberte typ výkresu a zvolte vlastnosti Šroubu.
- V otevřeném výkresu, dvakrát klikněte na pozadí výkresu a vyberte vlastnosti Šroub.
- Dvakrát klikněte na šroub v otevřeném výkrese.

Všechny dialogy vlastností šroubu neobsahují všechna následující nastavení.

Volba	Popis
Těleso/Symbol	<p>Možnosti jsou tělesa, přesná tělesa, Symbol, Symbol2, symbol3, DIN symbol, a Uživatelsky definovaný symbol.</p> <p>DIN symbol odpovídá německým normám (DIN). DIN symboly, které je možné ovládat:</p> <ul style="list-style-type: none">• Symbol 24 šrouby pro montáž na dílně• Symbol 25 šrouby pro montáž na stavbě• Symbol 26 zápusťné šrouby pro montáž na stavbě - čelní pohled• Symbol 27 zápusťné šrouby pro montáž na stavbě - zadní pohled• Symbol 28 zápusťné šrouby pro montáž na dílně - čelní pohled• Symbol 29 zápusťné šrouby pro montáž na dílně - zadní pohled• Symbol 30 otvory pro zápusťné šrouby - čelní pohled

Volba	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> Symbol 31 otvory pro zápusťné šrouby - zadní pohled Uživatelsky definovaný symbol je symbol vytvořený v editoru symbolů.
Obsah symbolu	Určuje, zda zahrnout OtvoraOsy symboly ve výkrese.
Viditelnost šroubů	Nastaví viditelnost šroubů v hlavních prvcích, vedlejších prvcích a vnořených dílcích odděleně. Viditelné zobrazí otvory skupiny šroubů v hlavních prvcích nebo vedlejších prvcích. Neviditelná je skryje. Ve výkresech dílce je možné také určit, zda zobrazit nebo skrýt otvory skupiny šroubů ve vnořených dílcích.
Barva	Změňte barvu šroubu.

Viz také

[Definujte šrouby ve výkrese \(strana 834\)](#)

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

[Definování automatických vlastností šroubu ve výkresu \(strana 834\)](#)

8.11 Vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy a obsahu ve výkresech

Pomocí možností ve vlastnostech povrchové úpravy můžete zkontrolovat nebo změnit vlastnosti povrchové úpravy ve výkresech.

Volba	Popis
Viditelnost	Viditelné zobrazí povrchovou úpravu. Neviditelná nezobrazí povrchovou úpravu.
Přesnost zobrazení	Definuje zobrazení povrchové úpravy. Dostupné hodnoty jsou Obrys , Přesný , Dílenský tvar , Symbol , Hraniční oblast , a Základní oblast .
Zobrazit výplňový vzor	Definuje, zda je zobrazen výplňový vzor.

Volba	Popis
Skryté hrany	Definuje, zda jsou skryté čáry ve vedlejších a sousedních prvcích zobrazeny.
Vlastní skryté hrany	Definuje, zda jsou zobrazeny skryté čáry v hlavních prvcích.

Viz také

[Definujte vlastnosti povrchové úpravy \(strana 845\)](#)

8.12 Vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy (surfacing.htc)

Vlastnosti vzorů šrafování můžete změnit pro každý typ povrchové úpravy zvlášť.

Vlastnosti vzorů šrafování jsou definovány v souboru `surfacing.htc` který je ve výchozím nastavení umístěn `..\Tekla Structures\<version>\environments\common\system`. Kromě tohoto souboru je potřeba soubor kódování povrchové úpravy `product_finishes.dat`. Je umístěn ve stejném adresáři.

Pokud vytvoříte vlastní Vlastnosti vzorů šrafování můžete uložit `surfacing.htc` a `product_finishes.dat` ve firemní složce definované pomocí rozšířené možnosti `XS_FIRM`.

Poznámka:

POZNÁMKA Pokud editujete soubor schématu, je nutné znovu otevřít model, jinak se provedené změny neprojeví.

Syntax souboru `surfacing.htc` je:

`Surfacing Type, Surfacing Code, Hatch name, Scale, [Color], [Automatic Scaling and Rotation]`

Příklad:

1,MF,ANSI31,0.7

1,SMF,ANSI32,0.7

1,WT,ANSI33,0.7

1,HT,ANSI34,0.7

1,LSB,AR-SAND,0.7

2,SM1,CROSS,1.0

2,SM2,CHECKERED,1.0

3,TS3,FBBRICKC,1.0

4,FP,ANSI31,1.0

4,UP,ANSI32,1.0

Volba	Popis
Surface treatment type	<ul style="list-style-type: none">• 1 = povrch. úprava betonu• 2 = speciální směs• 3 = dlaždicový povrch• 4 = povrch. úprava oceli
Surface treatment code	Zkratka používaná ve výkresech a výpisech, například MF pro Magnesium Float. Soubor <code>product_finishes.dat</code> obsahuje úplný seznam kódů povrchových úprav.
Název šrafu	Názvy šrafovacích vzorů a souvisejících šrafovacích vzorů můžete zkontrolovat na záložce Výplň ve vlastnostech prvků a vyberete šrafovací vzor z Typ seznam a klepnete na tlačítko ... vedle seznamu. Vybraný vzor šrafování je označen červeným rámečkem.
Měřítko	Měřítko je numerická hodnota, kterou Tekla Structures použije k měření šrafů.
Barva (optional)	0=černá (základní) 1=bílá 2=červená 3=zelená 4=modrá 5=modrozelená 6=žlutá 7=fialová 120= Speciální (použijte pro odstíny šedé) Barva šrafu definuje tloušťku čáry pro tiskárnu. Pokud nedefinujete barvu šrafu v souboru <code>surfacing.htc</code> , Tekla Structures použije barvu definovanou na záložce Vzhled ve

Volba	Popis
	vlastnostech povrchové úpravy. Barva Viditelné čáry a typ se používá pro přední část povrchové úpravy a Skryté hrany pro zadní část.
Automatické měřítko a rotace (optional)	1=true 0=false (výchozí)

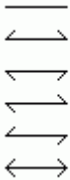

Viz také

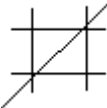

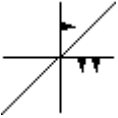
[Definujte automatickou povrchovou úpravu ve výkresech \(strana 846\)](#)

8.13 Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech

Možnosti v dialogu **výztuže** nebo **sousední výztuže** slouží ke kontrole a úpravě viditelnosti armování a armovacích sítí, vzhledu a obsahu.

Volba	Popis
Viditelnost všech armovacích tyčí Viditelnost všech sítí	Viditelné zobrazí armovací tyče nebo sítě. Neviditelná nezobrazí armovací tyče nebo sítě
Přesnost zobrazení	jednoduchá čára zobrazí samostatnou tyč se zaobleným zahnutím. jednoduchá čára s vyplněnými konci zobrazí jednoduchou čáru pro paralelní tyče a vyplněné konce pro kolmé tyče. dvojitá čára zobrazí obrys tyče se zaobleným zahnutím. dvojitě čáry s vyplněnými konci zobrazí obrys tyče se zaobleným zahnutím a vyplněnými konci. vyplněná čára zobrazí samostatnou tyč se zaobleným zahnutím. tyč zobrazí samostatnou tyč bez zaobleného zahnutí. obrys zobrazí tvar sítě pomocí pravouhlého obrysu nebo polygonu a

Volba	Popis
	<p>příčné čáry. Používá se pouze pro armovací síť.</p> <p>obrys (ignoruje díry) ignoruje díry a kreslí přes ně. Používá se pouze pro armovací síť.</p>
<p>Viditelnost armovacích tyčí ve skupině</p> <p>Viditelnost podélných drátů</p> <p>Viditelnost příčných tyčí</p>	<p>všechno zobrazí všechny tyče ve skupině nebo síti.</p> <p>první tyč zobrazí pouze první tyč ve skupině nebo síti.</p> <p>poslední tyč zobrazí pouze poslední tyč ve skupině nebo síti.</p> <p>první a poslední zobrazí první a poslední tyč ve skupině nebo síti.</p> <p>tyč uprostřed skupiny zobrazí prostřední tyč ve skupině nebo síti.</p> <p>dvě tyče uprostřed skupiny zobrazí dvě prostřední tyče ve skupině nebo síti.</p> <p>upravený označí, že jste specifikovali umístění pouze viditelného armovacího prutu. Používá se pouze pro skupiny prutů a síť.</p>
<p>Skryté čáry za prvky</p>	<p>Skryje čáry za prvek. To je užitečné například se zvedacími kotvami, kde je armovací prut částečně mimo prvek.</p>
<p>Skryté čáry za další výztuží</p>	<p>Skryje čáry za další čáry armovacích tyčí.</p>
<p>Symbol na rovném konci</p>	 <p>Symboly konců armovacích tyčí jsou vždy kresleny jako těleso, bez ohledu na zvolený typ výztuže.</p> <p>Používá se pouze pro armovací tyče.</p>
<p>Symbol na zahnutém konci</p>	

Volba	Popis
	Používá se pouze pro armovací tyče. Symboly konců armovacích tyčí jsou vždy kresleny jako těleso, bez ohledu na zvolený typ výztuže.
Symbol armovací sítě	Definuje symbol armovací sítě. Symbol sítě se objeví uprostřed příčné čáry. Symbol 1  Symbol 2  Symbol 3 
Velikost symbolu armovací sítě	Definuje velikost symbolu armovací sítě.
Viditelné čáry	Definuje barvu a typ viditelných čar. Symboly konců armovacích tyčí jsou vždy kresleny jako těleso, bez ohledu na zvolený typ výztuže.
Skryté hrany	Definuje barvu a typ skrytých hran.

Další způsoby úpravy výztuže

Kromě nastavení ve vlastnostech armování, můžete upravit výztuž jedním z následujících způsobů:

- Zvětšíte velikost symbolu ohybu a konce (v jednotkách výkresu) pomocí rozšířených možností v a v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Detailování betonu** .
- Použijte rozšířenou možnost v **menu Soubor --> Nastavení --> Rozšířené možnosti --> Detailování betonu** pro změnu symbolů konce v jiném směru.
- Upravte možnosti ohýbání výztuže, zaokrouhlení rozměrů tyčí, symboly pro sítě, prepínací lana a oddělování a vzhled výztuže v obrázcích v souboru [rebar_config.inp \(strana 947\)](#).

Viz také

[Definujte armovací pruty a armovací sítě \(strana 850\)](#)

[Vlastnosti prvků a sousedních prvků \(strana 934\)](#)

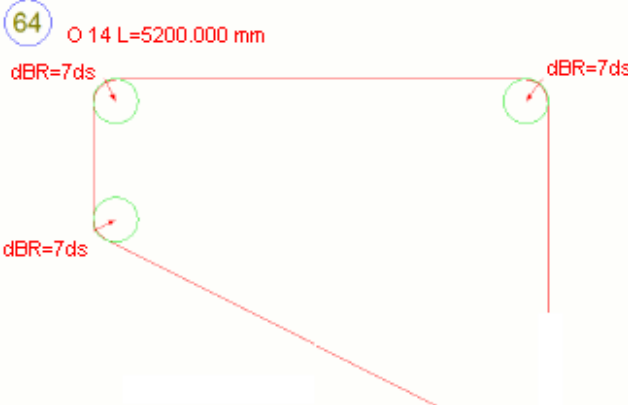
8.14 Nastavení výztuže pro výkresy (rebar_config.inp)

Tekla Structures použije nastavení v souboru `rebar_config.inp` ve složce (XS_SYSTEM) k definování následujících záležitostí souvisejících s armováním ve výkresech:

- Specifické plošné armování pro ohýbané prvky
- Zaokrouhlování kót armovacích prutů
- Dostupné symboly pro armovací sítě a předpínací lana
- Vzhled protažení armování








Položky v `rebar_config.inp` jsou uvedeny a popsány níže:


Vstup	Popis
MergeOneFormat	Již nepoužívaný. Definuje tyto vlastnosti ve vlastnostech výkresu.
MergeTwoOrMoreFormats	
MergeAndFormat	
LeaderLinetype	
DimensionMarkSpacingSeparator	= "/" Ovlivňuje oddělovač ve značkách armování
ExactDimensionMarkSpacingSeparator	= " + " Oddělovač rozdílných hodnot přesných roztečí ve značkách armování.
ExactDimensionMarkPcsSeparator	= " * " Oddělovač mezi počtem armovacích prutů a hodnotou přesných roztečí ve značce armování.
BendingAngleTolerance	Nastaví hodnotu tolerance pro úhel. Úhly, které se liší od nastavené hodnoty tolerance méně než tolerance, jsou rozpoznány a směřují ke správnému tvaru ohybu. Zadejte hodnotu tolerance jako poloměr, nikoliv stupně. Výchozí hodnota je 0,001 radiánů, což je 0,0573 stupňů. To bude použito pro všechny tvary ohybu.

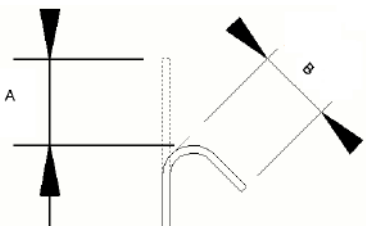
Vstup	Popis
BentRebarTolerance	<p>Nastavte hodnotu tolerance. Podle hodnoty získají mírně zakřivené armovací pruty rovný tvar.</p> <p>Pokud je průměr armovací tyče 20 mm a poloměr 200 m, potom hodnota $20/200000 = 0.0001$.</p> <p>Tato proměnná definuje správně ohnutý armovací prut v případě dlouhých armovacích prutů, aby získaly správný tvar prutu. Tato volba je použita ve srovnání závislosti průměru armovacího prutu a poloměru. Pokud je poměr menší než BentRebarTolerance, armovací prut je bend_type_1, jinak je bend_type_34.</p>
PullOutBendingRadiusAsMultiplier	<p>Nastavení na 1 ukáže natažené poloměry ohybu pomocí násobitele místo mm.</p> 
GroupBarMark	Již nepoužívaný.
MarkingDimAttributes	Již nepoužívaný.
ScheduleCountry	<p>Určí, která tabulka ohnutí se použije. Ovlivňuje tvary ohybu v předlohách a výpisech. Dostupné tabulky jsou FIN, SWE, UK, US.</p> <p>Při číslování modelu je tvar ohnutí armovacího prutu zadán podle této informace. Například ve standardním prostředí mají tvary ohnutí písmena A, B, C atd.</p>
ScheduleDimensionRoundingDirection ScheduleTotalLengthRoundingDirection	<p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> "UP": zaokrouhlí kótu armovacího prutu směrem nahoru "DOWN": zaokrouhlí kótu armovacího prutu směrem dolů

Vstup	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> "NEAREST": zaokrouhlí kótu armovacího prutu buď směrem nahoru nebo dolů
ScheduleDimensionRoundingAccuracy	<p>Nastaví přesnost zaokrouhlení kót armovacích prutů. Standardní je 1 mm.</p> <p>Tekla Structures zaokrouhlí jednotlivé kóty armovacích prutů směrem nahoru nebo dolů podle možnosti vybrané pro ScheduleDimensionRoundingDirection.</p>
ScheduleTotalLengthRoundingAccuracy	<p>Nastaví přesnost zaokrouhlení pro celkovou délku armovacího prutu. Standardní je 10 mm.</p> <p>Tekla Structures zaokrouhlí jednotlivé kóty armovacích prutů směrem nahoru nebo dolů podle možnosti vybrané pro ScheduleTotalLengthRoundingDirection.</p>
BentSymbolFile	<p>Směřuje k souboru symbolů, který obsahuje dostupné symboly ohybů armovacích sítí. Ve výchozím nastavení odkazuje na soubor bent.sym, který se ve výchozím prostředí nachází ve složce ..\ProgramData\Trimble\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols.</version></p>
MeshSymbolFile	<p>Směřuje k souboru symbolu armovací sítě, který obsahuje dostupné symboly armovacích sítí. Ovlivní dostupné symboly armovací sítě ve výkresech.</p> <p>Ve výchozím nastavení odkazuje na soubor mesh.sym v souboru ...\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols.</version></p>
StrandSymbolFile	<p>Směřuje k souboru symbolů předpínacích lan, který obsahuje dostupné symboly předpínacích lan. Ovlivňuje výkresy.</p> <p>Ve výchozím nastavení odkazuje na soubor mesh.sym v adresáři ...\Tekla Structures\<version>\environments\common\symbols.</version></p>
UnbondingSymbolFile	<p>Směřuje k souboru symbolů volné předpínací výztuže, který obsahuje symboly dostupné výztuže.</p>
RebarMeshSize	<p>Předloha pro velikost armovací sítě.</p>

Vstup	Popis
PullOutDimensionFormat	<p>Definuje formát pro zobrazení kót.</p> <p>Formát odpovídá formátu vlastností kót.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = ### • 1 = ###[#] • 2 = ###.# • 3 = ###[##] • 4 = ###.## • 5 = ###[###] • 6 = ###.### • 7 = ### #/# • 8 = ###/##.###
PullOutDimensionPrecision	<p>Nastaví úroveň přesnosti. Přesnost se vypočítá pomocí následujícího vzorce: 1 / hodnota = přesnost.</p> <p>V metrických systémech můžete použít hodnoty 1, 10 a 100 a v imperiálních systémech například hodnoty 2, 4, 8, 16 a 32.</p>
PullOutDimensionUnit	<p>Definuje použité jednotky.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = auto • 1 = mm • 2 = cm • 3 = m • 4 = palec • 5 = stopa a palec
PullOutColor	<p>Nastaví barvu pro natažení ve značkách armování.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 = černá • 2 = červená • 3 = jasně zelená • 4 = modrá • 5 = modrozelená

Vstup	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • 6 = žlutá • 7 = fialová
PullOutVisibleLineType	<p>Nastaví typ čáry pro tvar armovací tyče v nataženích.</p> <p>Možnosti:</p> <p>1 = </p> <p>2 = </p> <p>3 = </p> <p>4 = </p> <p>5 = </p> <p>6 = </p> <p>7 = </p>
PullOutRepresentation	<p>Nastaví typ vzhledu.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = jednoduchá • 1 = dvojitá • 2 = vyplněná • 3 = tyč
PullOutAngleColor	<p>Nastaví barvu pro úhel v nataženích.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 = černá • 2 = červená • 3 = zelená • 4 = modrá • 5 = modrozelená • 6 = žlutá • 7 = fialová • 8 = hnědá • 9 = zelená • 10 = tmavě modrá

Vstup	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • 11 = tmavě zelená • 12 = oranžová • 13 = šedá 
PullOutAngleLineType	<p>Nastaví typ čáry pro protažení armování.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 = ——— • 2 = - - - - - • 3 = - - - - - • 4 = - - - - - • 5 = ······· • 6 = - ····· - • 7 = - - - - -
PullOutLeaderLineMinLength	<p>Nastaví minimální délku pro malé čáry směřující k textu kóty. Standardní hodnota je 10 mm. Pokud chcete vypnout čáry úplně, použijte velkou hodnotu.</p>
PullOutShowDuplicateDimensions	<p>Definuje, zda jsou duplicitní kóty pro jeden prut zobrazeny vícekrát.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = duplicitní kóty nejsou zobrazeny (výchozí) • 1 = jsou zobrazeny stejné a rovnoběžné kóty, ale podobné kóty háků nejsou zobrazeny • 2 = jsou zobrazeny stejné a rovnoběžné kóty, ale podobné kóty háků nejsou zobrazeny • 3 = jsou zobrazeny všechny kóty

Vstup	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • 4 = nejsou zobrazeny kóty háků • 5 = kóty háků nebo stejné a rovnoběžné kóty nejsou zobrazeny
PullOutShowUSHookDims	<p>Určí, zda typ kóty US/NA bude zobrazen pro zahnutí konců nad 90 stupňů.</p> <p>Možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 = zobrazí Evropské zahnutí (= standardně délka profilu) • 1 = zobrazí US zahnutí (= rovná délka) pro zahnutí >90 stupňů <p>Následující obrázek ukazuje rozdíl mezi zahnutím US/NA (A) a Evropským (B).</p> 

Viz také

[Přidání vytažených obrázků ve značkách výztuže \(strana 818\)](#)

[Definujte vlastnosti automatické výztuže a sítě \(strana 850\)](#)

[Vlastnosti armování/sousedních armování a armovacích sítí ve výkresech \(strana 944\)](#)

8.15 Vlastnosti objektů lití a přerušení lití na výkresech

Použijte volby ve **vlastnostech litého objektu** a **vlastnostech přerušení lití** ve projekčních výkresech k řízení viditelnosti objektů lití a objektů přerušení lití ve výkresech.

Vlastnosti litého objektu

Pro otevření **vlastností litého objektu**:

- Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů** --> **Projekční výkres**, a pak klikněte na **Litý dílec...**
- V otevřeném výkresu poklepejte na pozadí výkresu a klepněte na **Litý dílec...**
- Dvakrát klikněte na litý objekt v otevřeném výkresu.

Volba	Popis
Obsah záložka Skryté hrany	
Skryté hrany zap./vyp.	Zaškrtnutím políčka zobrazíte skryté čary objektu lití.
Vlastní skryté hrany zap./vyp.	Zaškrtnutím políčka zobrazíte vlastní skryté čary.
Obsah záložka Doplnkové značky	
Okraj zkosených hran zap./vyp.	Vyberte zap. pro zobrazení zkosených hran (strana 330)
Zaoblené hrany zap./vyp.	Vyberte zap. pro zobrazení zaoblených hran (strana 334) .
Vzhled záložka Viditelné čáry	
Barva	Vyberte barvu viditelných čar litých objektů.
Typ	Vyberte typ viditelných čar litých objektů.
Vzhled záložka Skryté hrany	
Barva	Vyberte barvu skrytých čar objektů lití.
Typ	Vyberte typ skrytých čar objektů lití.
Výplň	
Chcete-li přidat výplň pro vnější plochy prvků použijte oblast Plochy litého dílce a pro výplň řezů použijte Pohledy řezů oblast.	
Typ	Definuje typ výplně. Stiskem tlačítka vedle seznamu se otevře přehled vzorů šrafování. Automatický vybere typ výplně automaticky ze souborů schemat vzorů šrafování. Žádný nepoužije výplň.
Barva	Definuje barvu výplně. Můžete vybrat předem definovanou barvu nebo použít barvu Speciální , která není při tisku změněna na černou barvu.
Pozadí	Definuje barvu pozadí výplně. Výběr barvy pozadí není možný u typu šrafování hardware. Barvu pozadí lze nastavit pro typ výplně automatický, ale projeví se pouze tehdy, pokud automatický typ

Volba	Popis
	šrafování není definován pro materiál v souboru schemat šrafování.
Měřítko	<p>Automaticky nastaví měřítko a natočí výplň.</p> <p>Uživatelský umožní vybrat měřítko a natočení ručně.</p> <p>Měřítko ve směru x a Měřítko ve směru y definujte měřítka ve směru x a y.</p> <p>Zachovat poměr x a y ponechá relativní rozměry ve vzoru šrafu.</p> <p>Úhel natočí výplň. Například, Úhel 0.0 je pro horizontální a Úhel úhel 90.0 pro vertikální.</p>

Vlastnosti přerušení lití

Pro otevření **vlastností přerušení lití**

- Na kartě **Výkresy & výpisy**, klikněte **Vlastnosti výkresů --> Projekční výkres** , a pak klikněte na **Dilatační spára...**
- V otevřeném výkresu poklepejte na pozadí výkresu a klepněte na **Dilatační spára...**
- Dvakrát klikněte na přerušení lití v otevřeném výkrese.

Volba	Popis
Obsah záložka	
Viditelnost	Určuje, zda jsou viditelné přerušení viditelné (Viditelné) nebo ne (Neviditelná).
Skryté hrany	Zaškrtnutím políčka zobrazíte skryté čary přerušení lití.
Vzhled záložka Viditelné čáry	
Barva	Vyberte barvu viditelných čar přerušení lití.
Typ	Vyberte barvu viditelných čar přerušení lití.
Vzhled záložka Skryté hrany	
Barva	Vyberte barvu skrytých čar přerušení lití.
Typ	Vyberte typ skrytých čar přerušení lití.

Viz také

[Lité objekty ve výkresech \(strana 432\)](#)

8.16 Vlastnosti umístění značek, kót, poznámek, textů a symbolů

v nastavení dialogu **Umístění** použijte pro kóty, značky, poznámky, texty pro kontrolu toho jak je objekt umístěn na výkrese.

Před vytvořením výkresu můžete nastavit vlastnosti automatického umístění pro kóty a značky. V otevřeném výkresu upraví vlastnosti umístění pro značky, poznámky, texty, symboly a kóty.

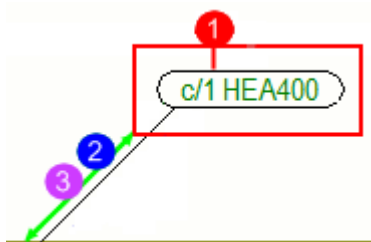
Pro otevření vlastností **Umístění** v otevřeném výkrese:

- V otevřeném výkresu na kartě **Výkres**, klikněte **Vlastnosti** a pak klikněte na **Text**, **Poznámka**, **Symbol**, **Kóta** nebo jeden typ značky. Pak klikněte na tlačítko **Umístit...**
- V otevřeném výkresu klikněte na text, značku, symbol, poznámku nebo kótu. Pak klikněte na tlačítko **Umístit...**

Volba	Popis
Oblast hledání	Definuje prázdný okraj, který chcete mít kolem objektů. Všimněte si, že pokud používáte vysokou hodnotu Oblast hledání , pak umístění značky nefunguje správně.
Min. vzdálenost	Definuje minimální vzdálenost značky, značky svaru, kóty nebo jiného objektu s poznámkou od prvku. Všimněte si, že pokud používáte vysokou hodnotu Min. vzdálenost , pak umístění značky nefunguje správně.
Maximální vzdálenost	Definuje maximální vzdálenost značky, kóty nebo jiného objektu s poznámkou od prvku.

Volba	Popis
Kvadrant	<p>Pro značky a ručně přidané objekty s poznámkou.</p> <p>Definuje oblasti, kde Tekla Structures hledá prostor k umístění značky nebo objektu s poznámkou.</p> <p>Umístění svaru závisí na orientaci svařování. Svary mohou být umístěny v určitých sektorech, takže možnosti Kvadrant nejsou dostupné. Tato možnost je dostupná pouze pro ručně přidané svary v upravovaném výkresu.</p>
Umístění	<p>volné umožní Tekla Structures hledat první vhodné umístění pro značku, kótu, svar nebo jiný objekt s poznámkou. pevné umožní umístit značku, kótu, svar nebo jiný objekt s poznámkou v libovolném místě.</p> <p>Při použití možnosti pevné, zůstane značka na místě, a to i v případě, kdy aktualizujete výkres, zatímco při použití možnosti volné, se Tekla Structures pokusí najít vhodné místo pro objekt s poznámkou.</p>
Orientace	<p>Dostupné pouze pro ruční kóty.</p> <p>Tato volba určuje kde Tekla Structures umístí kóty ke kótovanému objektu. Toto nastavení ovlivní nastavení volné:</p>

Následující obrázek znázorňuje rozpětí vyhledávání, minimální vzdálenost a maximální vzdálenost umístění značky:



- (1) Oblast hledání
- (2) Minimální vzdálenost
- (3) Maximální vzdálenost

Viz také

[Nastavení projekce a umístění objektů ve výkresech \(strana 635\)](#)

8.17 Vlastností svarů z modelu ve výkresech

Můžete vybrat, které modelové svary jsou viditelné na výkresech a pohledech a nastavit barvu svařování a typ čáry.

- Pro nastavení automatických vlastností svaru ve výkresech položky a dílce: Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**. Nyní klikněte na **Svar...** ve stromu možností a podle potřeby upravte nastavení.
- Pro nastavení automatických vlastností svařování v projekčních výkresech: Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Klikněte **Svary...** a podle potřeby upravte nastavení.
- Pro úpravu vlastností svarů na úrovni výkresu v projekčních výkresech: Dvakrát klikněte na pozadí výkresu a klikněte **Svary...**
- Pokud chcete upravit vlastnosti na úrovni pohledu: Dvakrát klikněte na pohled **Svar...** v **Vlastnosti pohledu** dialogu

Volba	Popis
Obsah záložky Viditelnost	
Svary Svary ve vnořených dílcích	Neviditelná nezobrazuje v pohledu / výkresu žádné svary. Montážní svary viditelné zobrazí pouze montážní svary v pohledu / výkresu. Díleňské svary viditelné zobrazí pouze díleňské svary v pohledu / výkresu. Obojí viditelné zobrazí díleňské a montážní v pohledu / výkresu.
Limit velikosti svaru	Zadejte velikost svaru pro odfiltrování této velikosti svarů z výkresu. To je užitečné, pokud chcete ve výkresu zobrazit pouze netypické svary. Chcete-li nastavit, zda je velikost svaru přesná nebo minimální, použijte rozšířenou možnost XS_WELD_FILTER_TYPE. Pokud chcete odfiltrovat standardní typ svaru, použijte rozšířenou možnost XS_OMITTED_WELD_TYPE.
Obsah Záložka: Přesnost zobrazení	

Volba	Popis
Přesnost zobrazení	<p>Vyberte Cesta nebo Obrys.</p> <p>Můžete také vybrat, zda se mají zobrazovat Skryté hrany nebo Vlastní skryté hrany.</p> <p>Tělesa svaru jsou znázorněny na výkresech následujících svarů:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tělesa svaru jsou na těchto výkresech znázorněny pro Typ svaru, které mají podporu tělesa. Svary, které nemají žádnou skutečnou podporu tělesa, jsou v modelu znázorněny šestiúhelníkovým zástupným symbolem a na výkresech nejsou zobrazeny jako těleso. Svary, které mají Uživatelské průřezy jsou také podporovány.
Vzhled Záložka: Viditelné čáry	
Barva	Nastaví barvu os svarů.
Typ	Nastaví typ os svarů.
Vzhled Záložka: Skryté hrany	
Barva	Nastaví barvu skrytých os svarů.
Typ	Nastaví typ skrytých os svarů.

Viz také

[Vlastnosti viditelnosti a vzhledu značky svaru ve výkresech \(strana 919\)](#)

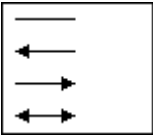
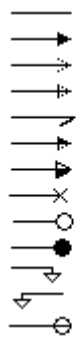


8.18 Vlastnosti načrtnutého objektu výkresu

Ve výkresech můžete nakreslit různé druhy načrtnutých objektu (grafické objekty) (čáry, obdélníky, křivky, polygony, oblouky, kružnice) a načrtnuté objekty použít například pro zvýraznění konkrétních zajímavých míst. Ke kontrole a změně vzhledu tvarů použijte dialogová okna vlastností různých načrtnutých objektů.

Chcete-li otevřít dialogové okno vlastností načrtnutého objektu, přejděte na kartu **Výkres**, stiskněte **Shift** a klepněte na příkaz načrtnutého objektu. Po přidání načrtnutého objektu do výkresu můžete jeho vlastnosti otevřít poklepáním na objekt.

Možnosti dostupné v dialogu se liší podle typu objektu s poznámkou.

Nastavení	Popis
Za prvky modelů	Pokud je nastavena na Ano , umístí grafický objekt za objekty modelu.

Nastavení	Popis
Přímka: Typ	Nastaví typ čáry objektu.
Přímka: Barva	Definuje barvu čar objektu.
PřímkaVyklenutí nebo Vyklenutí pro všechny čáry	Hodnoty 0 - 1. Faktor vyklenutí definuje zakřivení zakřivených segmentů objektu pomocí výpočtu: $\text{Výška oblouku} = \text{Délka čáry} * \text{Faktor vyklenutí}$ Změna faktoru vyklenutí složené čáry nebo polygonu změní všechny segmenty daného objektu.
Přímka: Poloměr	Definuje poloměr oblouků a kružnic.
Šipka: Orientace	
Šipka: Typ	
Šipka: 	Definuje výšku šipky.
Šipka: 	Definuje délku šipky.
Výplň: Typ	Definuje typ výplně použité v objektu. Kliknutím Výběr... zobrazíte dostupné typy šrafů.
Výplň: Barva	Definuje barvu výplně.
Výplň: Pozadí	Definuje barvu výplně pozadí.
Měřítko ve směru x Měřítko ve směru y Zachovat poměr x a y	Definuje měřítko výplně ve směru x a y.
Úhel	Natočí výplň. Úhel 0.0 je pro horizontální a úhel 90.0 pro vertikální.

Nastavení	Popis
Odsazení	Posune výplňový vzor uvnitř objektu ve směru x a y ve specifikované vzdálenosti.

Viz také

[Definujte šrafy ve výkresech \(strana 838\)](#)

[Kreslení načrtnutých objektů ve výkrese \(strana 305\)](#)

8.19 Vlastnosti mřížek výkresu

V dialogu Vlastnosti mřížky je možné prohlížet a upravovat nastavení mřížky ve výkresech.

- Pro nastavení automatických vlastností svaru ve výkresech položky a dílce: Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Klikněte na **Vytváření pohledů** ve stromu možností vlevo, vyberte pohled a vlastnosti, které chcete změnit a klikněte na **Vlastnosti pohledu**. Nyní klikněte na **Mřížka...** ve stromu možností a podle potřeby upravte nastavení.
- Pro nastavení automatických vlastností mřížky v projekčních výkresech: Na kartě **Výkresy & výpisy** klikněte **Vlastnosti výkresů** a vyberte typ výkresu. Klikněte **Mřížka...** a podle potřeby upravte nastavení.
- Pro úpravu vlastností mřížky na úrovni výkresu v projekčních výkresech: Dvakrát klikněte na pozadí výkresu, klikněte **Mřížka...** a podle potřeby upravte nastavení.
- Pokud chcete upravit vlastnosti na úrovni pohledu: Dvakrát klikněte na rám pohledu výkresu a na **Mřížka...** v dialogu **Vlastnosti pohledu** a upravte nastavení podle potřeby.

Volba	Popis
Mřížka	<p>Viditelné zobrazí mřížky.</p> <p>Neviditelná nezobrazí mřížky.</p> <p>Viditelná ve všech pohledech zobrazí mřížky ve všech pohledech výkresu. Tato volba není dostupná v projekčních výkresech.</p> <p>Viditelné pouze popisy mřížky zobrazí pouze značku mřížky a krátkou část osy mřížky. Délka zobrazené osy mřížky závisí na hodnotě zadané v poli Umístění</p>

Volba	Popis
	textu. Na úrovni výkresu je tato možnost k dispozici pouze pro projekční výkresy. Na úrovni pohledu a objektu je tato volba dostupná pro všechny typy výkresů.
Umístění textu	Nastaví stranu pro zobrazení značek mřížky a délku prodloužení osy mřížky (vzdálenost mezi koncem osy mřížky a textem).
Text: Barva, Výška, Font a.Rámeček	Definuje barvu textu značky mřížky, výšku, font a rámeček.

Další způsoby úpravy mřížky

Například, , a vám umožní dále upravit popisky mřížky.

Viz také

[Definujte osy mřížky \(strana 820\)](#)

[Definujte vlastnosti mřížky automaticky \(strana 821\)](#)

9 Vyloučení odpovědnosti

© 2019 Trimble Solutions Corporation and its licensors. Všechna práva vyhrazena.

Tato softwarová příručka byla vyvinuta pro použití s referenčním softwarem. Používání softwaru a používání této softwarové příručky se řídí licenční smlouvou. Licenční smlouva mimo jiné stanoví určité záruky na software a tuto příručku, zřekává se dalších záruk, omezuje zpětně vymahatelné škody, definuje povolená použití softwaru a určuje, zda jste oprávněným uživatelem softwaru. Veškeré informace uvedené v této příručce jsou poskytovány se zárukou stanovenou v licenční smlouvě. Důležité povinnosti a příslušná omezení a omezení vašich práv naleznete v licenční smlouvě. Trimble nezaručuje, že text neobsahuje technické nepřesnosti nebo typografické chyby. Trimble si vyhrazuje právo provádět změny a doplňky této příručky z důvodu změn v softwaru nebo jiným způsobem.

Tato příručka k softwaru je navíc chráněna autorským zákonem a mezinárodními smlouvami. Neoprávněné rozmnožování, zobrazování, úpravy nebo šíření této příručky nebo jakékoli její části může mít za následek přísné občanskoprávní a trestní sankce a bude stíháno v plném rozsahu povoleném zákonem.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tekla Civil, Tedds, Solve, Fastrak a Orion jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Trimble Solutions Corporation v Evropské unii, Spojených státech a / nebo dalších zemích. Další informace o ochranných známkách Trimble Solutions: <http://www.tekla.com/tekla-trademarks>. Trimble je registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti Trimble Inc. v Evropské unii, ve Spojených státech a / nebo jiných zemích. Další informace o ochranných známkách Trimble: <http://www.trimble.com/trademarks.aspx>. Ostatní názvy produktů a společností uvedené v této příručce jsou nebo mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Trimble tím, že odkazuje na produkt nebo značku třetí strany, nemá v úmyslu navrhnout přidružení nebo schválení touto třetí stranou a odmítá jakékoli takové přidružení nebo potvrzení, pokud není výslovně uvedeno jinak.

Části tohoto softwaru:

D-Cubed 2D DCM © 2010 Siemens Industry Software Limited. Všechna práva vyhrazena.

EPM toolkit © 1995-2006 Jotne EPM Technology a.s., Oslo, Norway. Všechna práva vyhrazena.

Open Cascade Express Mesh © 2015 OPEN CASCADE S.A.S. Všechna práva vyhrazena.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. All rights reserved.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Všechna práva vyhrazena.

Teigha © 2002-2016 Open Design Alliance. Všechna práva vyhrazena.

CADhatch.com © 2017. Všechna práva vyhrazena.

FlexNet Publisher © 2014 Flexera Software LLC. Všechna práva vyhrazena.

Tento produkt obsahuje vlastnické a důvěrné technologie, informace a kreativní díla vlastněná společností Flexera Software LLC a jejími poskytovateli licencí, pokud existují. Jakékoli použití, kopírování, zveřejňování, distribuce, zobrazení, změna nebo přenos takové technologie jako celku nebo částečně v jakékoli formě nebo jakýmikoli prostředky bez předchozího výslovného písemného souhlasu společnosti Flexera Software LLC je přísně zakázáno. S výjimkou případů, kdy je to výslovně písemně poskytnuto společností Flexera Software LLC, nelze držení této technologie vykládat tak, že uděluje jakoukoli licenci nebo práva na základě práv duševního vlastnictví společnosti Flexera Software LLC, ať už estoppelem, implikací nebo jiným způsobem.

Chcete-li zobrazit licence na software s otevřeným zdrojovým kódem třetích stran, přejděte na stránku Tekla Structures, klikněte na **menu Soubor** --> **Nápověda** --> **O programu Tekla Structures** a pak klikněte na možnost **Licence třetích stran**.

Prvky softwaru popsaného v této příručce jsou chráněny několika patenty a případně nevyřízenými patentovými přihláškami ve Spojených státech a / nebo jiných zemích. Více informací naleznete na stránce <http://www.tekla.com/tekla-patents>.

Rejstřík

soubory		
přidání do výkresů.....	276	
objekty asociativní poznámky		
úpravy.....	251	
(
(starý tisk)		
tloušťka čar.....	591	
2		
2D.....	15	
3		
3D.....	15	
izometrické výkresy.....	52	
natočení výkresu.....	873	
pohled výkresu.....	135	
pohledy výkresu.....	873	
3D pohledy.....	52	
3D		
pohledy výkresů.....	136	
A		
A1.....	600	
A2.....	589,600	
A3.....	589,600	
tisk (starý).....	573	
A4.....	589,600	
tisk (starý).....	572	
absolute dimensions		
appearance.....	755	
orientation.....	755	
zero at start point.....	755	
absolutní kóty.....	882	
AddSurfaceSymbols.....	283	
adresáře		
v Katalogu vzorů pro výkresy.....	110,111,112	
aktualizace		
složené výkresy.....	522	
symboly momentových spojů.....	473	
výkresy.....	27,45,522	
značky prvků.....	255	
značky svarů.....	255	
alternativní měřítka.....	632	
Aplikace Kótování skupiny armovacích prutů		
.....	170	
armovací pruty		
skrýt čáry ve výkresech.....	851	
armovací síť		
vytváření pohledu výkresu.....	429	
armovací síť		
vlastnosti.....	944	
armovací síť.....	850	
vlastnosti ve výkresech.....	850	
armovací tyče		
informace o vrstvách.....	348	
kótování skupin výztuže.....	170	
ve výkresech.....	850	
vlastnosti.....	944	
armovacích tyče		
kótování armovacích tyčí.....	389	
kótování skupin výztuže.....	170	
skupiny armovacích tyčí.....	389	
armování		
informace o vrstvách armovací tyče... ..	348	
kótování armovacích tyčí.....	389	
kótování skupin výztuže.....	170	
kóty.....	750	
možnosti zobrazení.....	852	
skrýt čáry ve výkresech.....	851	
uzavřené kóty.....	750	
ve výkresech.....	850	
značky.....	244,349,350	
asociativita.....	15	

obnova.....	122
asociativita	
u kót výkresu.....	221
asociativní objekty poznámek	
aktualizace.....	255
asociativní objekty poznámek	
asociativní poznámky.....	249
asociativní objekty s poznámkou.....	231
asociativní objekty s poznámkou	
značky prvků.....	242
značky úrovně.....	247
asociativní poznámky.....	26
odkazové čáry.....	272
přidání.....	249
umístění.....	956
asociativní poznámky	
na zkosených hranách.....	330
asociativní symbol	
náznak asociativního symbolu.....	15
automatické měřítko.....	630,632,634
Automatické výkresy.....	72
automatické	
kóty.....	682,751
značky.....	780,782
automatický formát.....	630,634

B

bar weight.....	928
barvy	
speciální barva.....	495
ve výkresech.....	292,490,493
ve výkresu.....	293,495
změna čísla pera (starý tisk).....	591
čísla per.....	591
body kótování	
přidání.....	217
body zdvihu	
body zdvihu.....	873
by print area.....	589

C

cc.....	928,929
celkové kóty.....	687
na výkresech GA.....	766
celý název šroubů.....	927

chráněné oblasti.....	637
výkresů.....	637
cloning	
checking cloned drawings.....	121
COG, viz těžiště.....	209
coordinate systems	
changing.....	655
fixed.....	655
horizontal brace.....	655
local.....	655
model.....	655
oriented.....	655
user coordinate system (UCS).....	163
vertical brace.....	655
custom presentations.....	472

D

deformované prvky	
nedeformování.....	671
délka	925
délka otvoru	927
délka prutu.....	928
délka sítě.....	929
délka šroubu.....	927
detailní pohledy	
popisky pohledu.....	154
značky.....	154
detailní úroveň objektu.....	28
detaily	
přidání značky detailu.....	249
rozbíjení.....	462
ve 2D Knihovně.....	462
vkládání.....	462
vytváření.....	462
dg soubory.....	536
odstranění.....	535
dílce	
včetně kotevních plánů.....	85
dílenské výkresy	
výkresy dílců.....	59
výkresy položek.....	54
dimensions	
absolute.....	755
center of gravity.....	209
coordinate system.....	163
parts partly outside the view in GA	
drawings.....	769

placing.....	643
prefix of radial dimensions.....	757
dim_operation.ail.....	731
dim_planes_table.txt.....	761
distribuční čáry.....	170,389
dotažení (BS/VS)	925
drawings	
cast unit drawings.....	62
checking cloned drawings.....	121
grids.....	476
printing (old).....	571
duální kóty.....	168
ruční přidávání.....	168
dvojité kóty	
automatické přidání.....	751
DWG a DXF soubory	
ve změně měřítka.....	276
výkresů.....	276
DWG a DXF soubory	
přidání v rozvržení tabulek výkresu....	610
DWG soubory	
vkládání do výkresů.....	462
DWG/DXF soubory.....	120
DWG	
změna pořadí ve výkresech.....	310
dělení	
oblouky.....	320
čáry.....	320

E

Editor předloh.....	602,628,811,813
Editor rozvržení.....	616
editor vzorových čar.....	305
vytváření vzorových čar.....	311
elementy	
v kótovacích odkazech.....	157
ve značkách kótování.....	157
extrémy, viz hranice pohledu.....	136

F

filtrování	
filtry pohledů.....	36
obsah značek kót.....	165
výkresové filtry kotevních plánů.....	85
filtry pohledu výkresu.....	36,165,715

filtry pohledů.....	36
filtry	
pravidla kótování	
filtr pro díry a přerušení.....	715
filtr pro hlavní část dílce.....	715
odfiltrovat značky kótování.....	715
vyloučit třmínky	715
příklady kótování.....	715
filtry	
úroveň pohledu.....	36
formát kótování.....	885
formát	
kóty.....	806
vlastnosti úrovně.....	806
frames.....	583

G

grafické objekty.....	305,959
změna pořadí.....	310

H

hlavní pohled pevného výkresu	659
hlavní pohledy:.....	135,647
hledání	
vzory pro výkresy.....	100
hmotnost sítě.....	928
horní index.....	272
hranice detailu.....	154
hranice pohledu.....	136
změna velikosti.....	148
hranice, viz hranice ohraničení	
pohledu výkresu.....	148
hyperlinky	
přidání do výkresů.....	276
hypertextové odkazy.....	26,120
úpravy.....	282

I

identické položky	
seskupování kót.....	730
instance tiskáren.....	592
instance tiskárny	
instance tisku do souboru.....	587

nastavení.....	586
přidání.....	586
přidávání.....	587
Integrované kóty.....	728
integrované výkresy.....	15
izolace	
vzory šrafování.....	844

J

jakost materiálu.....	928
jednoduchá průběžná čára.....	305
jednotky.....	885
jednotky	
v kótovacích značkách.....	855
v šablonách.....	855
ve výkresech.....	855
ve výpisech.....	855
jména souborů	
pro starý tisk.....	577
pro tisk.....	578

K

Katalog tiskáren.....	586
Katalog tiskáren (starý tisk).....	586,587,589
Katalog vzorových výkresů	
náhledy obrázků.....	105
soubory průvodce.....	107
vlastnosti vzorových výkresů.....	105,106
vzorové obrázky.....	105
šablony klonování.....	109
Katalog vzorů pro výkresy.....	78
správa adresářů.....	110,111
Katalogu vzorů pro výkresy.....	101
hledání.....	100
kopírování výkresů.....	112
odstraňování výkresů.....	105,112
přidání vzorů pro výkresy.....	101
přizpůsobení.....	101
vzory klonování.....	101
řízení.....	101
Kladečské výkresy.....	50
klíčové plány	
přidání rozvžení výkresu.....	616
klonování šablon	
úprava vlastností.....	105

klonování	
šablony klonování.....	80,114
klonování	
kdy se má klonovat.....	113
klonované objekty.....	120
klonování šablon.....	115
kót.....	120
použití klonování šablon pro jiné modely	
.....	115
vybrané objekty poznámek a objekty	
zobrazení.....	457
výkresu na nový list.....	126
výkresy.....	113
výkresů.....	116,118
Knihovna 2D výkresů	
detaily.....	462
distribuce.....	462
DWG soubory.....	462
limity.....	462
obrázky.....	462
otevírání.....	462
přidávání detailů.....	462
rozbíjení.....	462
složky.....	462
ukládání.....	462
vkládání detailů do výkresu.....	462
změny detailů.....	462
kombinování	
kótovací čáry.....	226
kóty.....	744,747,892
načrtnuté objekty.....	308
komplexní čáry.....	311
konstrukční objekty.....	15,26,127,327,873
úpravy.....	328
kontorla verzí	
výkresy.....	530,531
kontrola verze výkresu.....	530,531
kontrolní kóty.....	732,733
kopírování	
načrtnuté prvky	321
pohled výkresu z jiného výkresu.....	145
s odsazením.....	321
výkresu na nový list.....	126
výkresy.....	112
kotevní plány.....	46,53,85,602,873
vytváření	85
včetně dílců.....	85
včetně objektů.....	85

kotevní šroub		ve výztuži.....	170,389
kóty.....	777	vlastnosti.....	881,898
kótovací body		vlastnosti pravidla kótování.....	701
odstranění.....	221	vyloučit třmínky	715
přidání.....	220,221	výřezů, tvarů a děr.....	720
kótovací odkazy		výškové značky.....	731
elementy.....	157	značky kótování.....	170,389
obsah.....	157	kótovat vlastnosti pravidel	
kótovací čáry		použití.....	687
kombinování.....	226	vytváření.....	687
nastavování šipek.....	215	kóty.....	26,120
odpojení.....	226	absolutní	882
propojení.....	226	armování.....	179,399,750
vytvořit prodloužení.....	754	asociativita kót.....	221
kótování		automatické.....	751
integrované.....	726	automatické odkazy.....	730
kótování betonových dílců		body kótování.....	217
kótování.....	898	duální kóty.....	168
kótování dílců		elementy.....	157
kótování.....	898	formáty.....	882
kótování na úrovni pohledu.....	683	jednotky.....	882
příklady.....	724	klonování	120
výřezů, tvarů a děr.....	720	kombinování.....	744,747,892
kótování		kontrolní kóty.....	732,733
integrované.....	724	kotevní šroub.....	777
podřízené dílce.....	902	kótovací body.....	221
prefabrikovaný beton.....	724	kótovací odkazy.....	157
kótování		kóty mřížky ve výkresech GA.....	766
aktualizace formátu.....	806	kóty polohy.....	738
automatické.....	682	kóty prvků.....	734
definování pravidel.....	687	kóty prvků v projekčních výkresech....	771
filtr pro díry a přerušení.....	715	limity počtu vnějších kót v projekčních	
filtr pro hlavní část dílce.....	715	výkresech.....	770
filtry	715	manuální vytváření.....	156
kótovací čáry.....	170,389	maximální délka odkazové čáry.....	768
kótování prvků.....	905	metoda vytváření.....	873
kótování šroubů.....	737	minimalizování pohledů.....	892
kóty umístění.....	754	nakloněné.....	763
na úrovni pohledu.....	683,687,720	nastavení.....	728
nastavení počátečního bodu.....	219	neprůhlednost.....	887
odfiltrvat značky kótování.....	715	obsah.....	157
projekční výkresy.....	765	odkazy.....	750,888
příklady.....	737	odkazy, viz odkazy.....	214
skupiny objektů.....	765	plechy.....	758
skupiny výztuže.....	170	pozicování.....	771
specifické pro pohled.....	687	preferované umístění kót.....	749
umístování.....	905	profily.....	761
úroveň pohledu.....	687	projekční výkresy.....	764,765,904

prvky v projekčních výkresech.....	162
průhlednost.....	887
přední přesah.....	747,892
překlopení vnějších rozměrů.....	218
přesnost.....	882
přidání.....	157
přidání odkazů kóty.....	165
příklady.....	734,738,742,744,747,749,750
relativní	882
rovné.....	882
rozpoznatelná vzdálenost:.....	892
rozvinuté prvky.....	752
rozšíření.....	756
rozšiřující čáry.....	227,882
seskupování.....	730,882
seskupování	901
skrytí kót ve výkresech.....	292
skupiny armovacích tyčí.....	389
skupiny objektů v kótování.....	765
typ.....	892
typy.....	882
úhlové	882
umístění.....	956
umísťování.....	882
úpravy.....	214
US absolutní	882
uzavírání.....	742
velikost šipky.....	887
vlastnosti.....	881,882
vlastnosti umístění.....	895
vytváření.....	728
vzhled.....	214,754,887
výztuž.....	170,389,903
výztužovací tyče kótovacích čar...	170,389
výškové	882
zavírání.....	892
změny.....	156
značky.....	214,229,728,888
značky strany plechu.....	217
znovu vytvoření.....	169
zvětšení.....	756
zvětšit vybrané.....	213
čáry kót.....	230
šipka čáry.....	887
šipky čar.....	215
šrouby.....	900
kóty k ref. bodům.....	732
kóty mřížky.....	904

ve výkresech GA.....	766
kóty otvoru.....	687
kóty polohy.....	738
kóty	
formát kótování.....	885
jednotky.....	885
přesnost.....	885
umístění.....	635
kóty umístění	
maximum.....	754
minimum.....	754
krátký název šroubů	927
kružnice.....	305,959
křivky.....	305,959

L

limit naklonění.....	828
limity počtu vnějších kót v projekčních výkresech.....	770
linky.....	26
úpravy.....	282
listy výkresu.....	600
lité objekty	
úpravy.....	432
značky objektů.....	932
zobrazení ve výkresech.....	849
lití	
automatická nastavení.....	848
lité objekty.....	432
povolení ve výkresech.....	432
přerušování lití.....	432
příklady výkresů a výpisů.....	432
symbol přerušování lití ve výkresech.....	432
ve výkresech.....	432
zobrazení ve výkresech.....	432

M

makra	
přidání povrchové úpravy do výkresů	283
MarkDimensionFormat.dim.....	806
marks	
element unit settings.....	803
maska pozadí.....	922
materiál.....	927
materiál	925

maxima pohledu, viz hranice pohledu.....	148
maxima, viz hranice pohledu.....	148
maximální délka odkazové čáry.....	905
maximální počet vnějších kót.....	770
maximum kót umístění.....	754
mazání	
revize výkresů.....	529
merging	
značky svaru.....	436
mezery	
v rozvržení tabulky.....	605
minimalizování pohledu.....	892
minimum kót umístění.....	754
množství prutů.....	928
model pro klonování.....	115
možnosti zobrazení	
pro armování.....	852
měřítka.....	632
pohled výkresu.....	631
pohledu výkresu.....	630,632
v tabulkách.....	610
mřížka	
popisky ve výkresu.....	961
vlastnosti ve výkresu.....	961
mřížky	
přesouvání popisů mřížky ve výkresech	
.....	489
přizpůsobení ve výkresu.....	478
skrytí ve výkresech.....	490
UDA pro přizpůsobení výkresu.....	478
ve výkresech.....	476,477,820,821
ve výkresu.....	478
změny ve výkresech.....	477

N

na šířku	
tisk (starý).....	572
nadpisy	
pohledy řezů.....	136
ve výkresech.....	128
náhledy obrázků	
v katalogu vzorových výkresů.....	105
vytváření.....	105
nakloněné kóty.....	763
named size.....	589
nastavení armování pro výkresy.....	947
nastavení detailní úrovně objektu..	28,36,873

nastavení ochrany.....	635
nastavení umístění.....	635,641,643
nastavení úrovně objektu.....	873
nastavení	
vlastnosti celkových kót mřížky.....	904
vlastnosti kótování podřízených dílců	902
vlastnosti umístění.....	915
nastavení	
aktualizace.....	27,45,522
formát kótování.....	885
mřížka výkresu.....	821
nastavení ovlivňující obnovu výkresů..	45
nastavení výztuže pro výkresy.....	947
načrtnutých objektů.....	959
obsah značek.....	923
obsah značky.....	908
pohled, pohled řezu a značky popisku	
pohledu detailu.....	934
proměnné ve značce armovacích sítí.	929
proměnné značek prvků.....	925
proměnné značek sousední výztuže..	928
proměnné značek výztuže.....	928
proměnné značek řezu a detailu.....	933
proměnné značky povrchové úpravy.	933
Proměnné značky spoje.....	931
proměnné značky šroubu.....	927
sloučené značky armování.....	930
společné proměnné ve značkách.....	924
tisk (stará).....	581
typy odkazových čar.....	914
uložené nastavení.....	88
vlastnosti kót.....	881,882
vlastnosti kót armovacích prutů	903
vlastnosti kótování	892
vlastnosti kótování prvků.....	898,905
vlastností kótování umístění.....	895
vlastnosti kótování šroubů.....	900
vlastnosti kóty.....	881
vlastnosti mřížek výkresu.....	961
vlastnosti odkazu kóty.....	888
vlastnosti pohledu výkresu.....	873
Vlastnosti prvku a vzoru šrafování.....	842
vlastnosti prvků a sousedních prvků..	934
vlastnosti seskupování kót.....	901
vlastností umístění.....	956
vlastnosti viditelnosti povrchové úpravy	
a obsahu ve výkresech.....	941
Vlastnosti viditelnosti značky svaru....	919

vlastnosti vzhledu kót.....	887	nedeformovaný.....	873
vlastnosti výplňového vzoru povrchové úpravy.....	942	nezávislé objekty anotace texty.....	273
vlastnosti výškové značky.....	922	nezávislé objekty poznámek hyperlinky.....	276
vlastnosti značky.....	907	obrázků.....	276
vlastnosti značky kóty.....	888	odkazy.....	276
vlastnosti značky svaru výkresu.....	916	nezávislé objekty s poznámkou textové soubory.....	276
vlastnosti šroubů.....	940	úpravy.....	282
vyztužování a sítě.....	944	nezávislé odkazy na DWG a DXF soubory.....	276
vzhled značky.....	908	nosníky směr prohlížení dílců.....	660
výkresy.....	865	ve výkresech betonových dílců.....	63
značky.....	780	nový tisk.....	549
nastavování jména souborů pro tisk.....	577,578		
Nástroj k vytváření pohledů sítí arm. prutů	429		
nástroj pro kótování.....	726		
nástroje kreslení.....	304		
nástroje načrtů.....	310		
nástroje překrytí.....	325		
název.....	925		
název prutu.....	928		
název sítě.....	928		
náznak obrysu.....	292,293		
názvy výkresy.....	128		
načrtnuté objekty.....	26,959		
kombinování.....	308		
rozdělení.....	308		
načrtnuté objekty	310		
načrtnuté objekty změna pořadí.....	310		
načrtnuté objekty kružnice.....	305		
křivky.....	305		
obláčky.....	305		
oblouky.....	305		
polygony.....	305		
překrývací polygon.....	305		
překrývací složené čáry.....	305		
překrývací čáry.....	305		
překrývací čtyřúhelník.....	305		
vytváření.....	305		
čáry.....	305		
čtyřúhelníky.....	305		
načrtnutý objekt.....	959		
náčrtové nástroje.....	305		
nedeformované prvky.....	671		
		O objekty Asociativní objekty s poznámkou.....	231
		objekty lití ve výkresech.....	953
		vlastnosti ve výkresech.....	953
		objekty modelu.....	15
		ve výkresech.....	327
		objekty poznámek asociativní.....	26
		nezávislé.....	26
		objekty poznámky úpravy.....	251
		objekty s poznámkou....	127,231,282,635,637
		uspořádání.....	297
		objekty s poznámkou	120
		objekty výkresu.....	120,231
		Nastavení detailní úrovně objektu.....	36
		načtení vlastností objektu.....	35
		zarovnání.....	298
		objekty výkresů asociativita.....	15
		konstrukční objekty.....	26
		načrtnuté objekty.....	26
		objekty poznámek.....	26
		úprava vlastností.....	35
		objekty klonované objekty.....	120
		konstrukční objekty.....	327
		objekty výkresů.....	26

tvary.....	304	hyperlinky.....	276
úprava výkresů.....	35	na jiné výkresy.....	276
obláčky.....	259,304	na soubory DWG/DXF.....	276
obláčky změn, viz symboly změn.....	259	na textové soubory.....	276
oblouky.....	305,959	v kótách.....	750
dělení.....	320	odkazů	
obnova		na obrázky.....	276
asociativita.....	122	odpojení	
výkresy.....	45	kótovací čáry.....	226
obnovení		odsazení.....	959
čáry řezů.....	302	odstranění	
obrázky		symboly momentových spojů.....	473
v šablonách.....	283	odstranění	
ve výkresech.....	276	kótovací body.....	221
změna pořadí ve výkresech.....	310	nepotřebné soubory výkresů.....	535
obsah značky položky.....	930	soubory dokumentů.....	536
obsah.....	934	výkresy.....	536
povrchové úpravy.....	846	čáry řezů.....	302
sousední prvky.....	827	odstraňování	
výkresových prvků.....	823	obsah značek kót.....	165
výkresů.....	15	symboly změn.....	259
značky.....	923	výkresy.....	112
šrouby.....	834	ohnuté plechy	
ochrana		rozvin.....	670
oblastí výkresů.....	637	ohyb tištěných výkresů.....	583
odemčení		ohybové značky.....	583
výkresy.....	524	ohybové značky	
odkazové čáry.....	796	ve výkresech.....	564,584
asociativní poznámky.....	272	ohybové značky výkresů.....	600
maximální délka odkazové čáry.....	768	ohybové značky, k zobrazení ohybových	
nastavení rozšířených možností.....	791	značek.....	564
pozice počátečního bodu.....	272	okraje zkosených hran	
pro značky skupin armování.....	795	přidání značek zkosených hran.....	330
typy.....	794,914	ve výkresech.....	330
uchopovací body.....	300	okraje	
úpravy.....	300	v rozvržení tabulky.....	605
značky.....	272	omezení tisku.....	548
značky prvků.....	791	omezovací rámeček pohledu, viz hranice	
odkazy kót		pohledu.....	148
automatické odkazování.....	730	omezovací rámeček, viz hranice pohledu	148
obsah.....	165	orientace	
odstranění výchozího obsahu.....	165	plechů.....	661
rotace.....	165	orientace plochy.....	828,925
v kótách.....	165	orientace	
odkazy kóty.....	214,888	prvky.....	654,828
odkazy, přejděte na odkazy kót..	165,170,389	osy.....	328
odkazy, viz odkazy.....	157,214	otáčení plechů ve výkrese.....	661
odkazy.....	730	otáčení	

pohledy výkresu.....	148
prvky v pohledy výkresu.....	657
otevírání	
výkresy.....	537
otevřít	
výkresy.....	129
otvory a výřezy	
zobrazení ve výkresech.....	672
otvory a zahloubení	
v pohledech.....	873
otvory	
kótování.....	720
ovladače tiskárny.....	586,592
označte výkresy připravené k vydání	526

P

paper size.....	589
parts	
zkrácení pohled za pohledem.....	329
pdf	
přizpůsobení jmen souborů.....	566
tisk.....	549
pevné.....	157
pevné	436
pevné velikosti výkresu.....	600
placing	
dimensions.....	643
kóty	635
marks.....	635
objekty s poznámkou.....	635
svary.....	635
plány základů.....	85
plechy.....	56
kótování.....	758
orientace ve výkresech.....	661
ploter	
odesílání.....	549
plotovací soubory.....	578
plotovací soubory, viz tiskové soubory....	578
plt	
tisk.....	549
podřízené dílce	
kótování	902
pohled detailu	
přesunutí na jiný výkres.....	145
pohled výkresu	
přesunutí na jiný výkres.....	145

přesunutí z jiného výkresu.....	145
uspořádání	145
pohled výkresu	
armovací sítě.....	429
propojení z jiných výkresů.....	145
zobrazení otvorů a výřezů.....	672
pohled řezu	
přesunutí na jiný výkres.....	145
úpravy.....	153
pohledy detailu.....	135
název.....	934
značky popisků pohledu řezu.....	934
pohledy detailů	
vytváření popisků pohledu.....	136
pohledy na konec.....	647,873
zarovnání s hlavním pohledem.....	675
značky směru pohledu.....	675
pohledy podél os mřížky.....	135
pohledy položky.....	135,155
pohledy pozičního plánu.....	135
pohledy shora.....	647
pohledy výkresu.....	24,135
3D.....	873
deformované prvky.....	671
hranice pohledu.....	148
konec.....	873
měřítko.....	632,873
nastavení.....	873
orientace prvků.....	654
otáčení.....	148
otáčení prvků.....	657
pohledy řezu.....	136
přesouvání přetažením.....	148
rozvin složených nosníků.....	670
rozvržení.....	148
shora.....	873
směr prohlížení nosníků, sloupů a	
ztužení.....	660
směrové značky.....	873
souřadný systém.....	873
symboly popisku pohledu.....	873
typ promítání.....	652
úpravy.....	148
velikost.....	632
vlastnosti pohledu výkresu.....	880
vytváření.....	647
výkresy dílce.....	653
zarovnání.....	148

zespodu.....	873	název zdrojového výkresu.....	934
zezadu.....	873	otáčení pohledů výkresu.....	148
zkrácení prvků.....	666	pevně.....	645
značky pohledu výkresu.....	649	pohledy výkresu.....	647
značky směru	675	přesouvání pohledů výkresu přetažením	
čelní	873	148
řez.....	873	rozvržení pohledů výkresu.....	148
pohledy výkresu shora.....	136,873	ve výkresech.....	135,645
pohledy výkresu zespodu.....	136,873	volné.....	645
pohledy výkresu zezadu.....	136,873	zarovnání.....	148,675
pohledy výkresů		značky popisků pohledu.....	934
3D pohledy.....	136	pole hodnot	
automatické.....	645	v předlohách.....	811
automatické nastavení.....	645	pole titulků.....	602
automatické vytváření.....	687	polygony.....	305,959
na celý pohled modelu.....	136	popisek pohledu výkresu	
na vybranou oblast v modelu.....	136	pohledy řezu.....	153
na vybranou oblast ve výkresu.....	136	popisek pohledu řezu	
podlely zespodu.....	136	úpravy.....	153
pohledy detailů.....	136	popisky pohledu	
pohledy na položku.....	155	název.....	934
pohledy shora.....	136	proměnné značek.....	934
pohledy zakřivených řezů.....	136	značky.....	649
pohledy zezadu.....	136	popisky pohledů řezu.....	136
poziční plány.....	610	popisky	
viditelnost sousedních prvků.....	663	popisky pohledu výkresu.....	649
čelní pohledy.....	136	popisky	
pohledy zakřivených řezů.....	136	pohledy řezů.....	136
vytváření.....	136	Popisovač hladin armovacích prutů.....	348
pohledy zespodu.....	647	popisy mřížky	
pohledy řezu.....	135,647,873	ve výkresech.....	489
název.....	934	ve výkresu.....	961
proměnné popisků značek.....	934	portréty	
vlastnosti nastavení.....	675	tisk (starý).....	573
zarovnání s hlavním pohledem.....	675	používající horní index	
značky směru pohledu.....	675	přidání do textů, kót a značek.....	272
pohledy řezů		povrchová úprava.....	283
nadpisy.....	136	ve výkresech.....	845,846
popisky.....	136	vlastnosti.....	941
vlastnosti.....	880	vzory šrafování.....	942
vytváření.....	136	povrchová úprava	
řez rámeček.....	136	kód.....	933
řezná přímka.....	136	materiál.....	933
pohledy.....	610	název.....	933
klonování kót.....	120	třída.....	933
měřítko.....	934	značky.....	933
název.....	934	pozice dílce	925
název výkresu.....	934	poziční plány	

uzpůsobení pohledů výkresu.....	610	sousední výztuže.....	337
poznámky		stavební výkresy.....	51
asociativní poznámky.....	249	vytváření.....	85
počáteční bod		vytváření s použitím pásu karet.....	69
pro kótování.....	219	výkres stropní konstrukce.....	48
počáteční body.....	272,792	výkres základové konstrukce.....	47
počet prutů.....	928	zmražení	525
počet šroubů	927	projekční výkresy	
pracovní bod.....	733	vytváření.....	85
pravidla		proměně	
pravidla kótování.....	765	značek armovací sítě.....	929
v kótování.....	687	značek sousední armovací sítě.....	929
preferované měřítko.....	632	proměnné	
preferované umístění kót.....	749	proměnné popisků značek.....	934
prefix bloku.....	930	sloučené značky armování.....	930
print area h*b.....	589	v značce šroubu.....	815,927
printing (old)		ve značkách.....	924
XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG.....	589	ve značkách spoje.....	931
paper size.....	589	značky popisků pohledu detailu.....	934
print area h*b.....	589	značky popisků pohledu řezu.....	934
single drawings.....	571	proměnné	
XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG.....	571	ve značkách.....	923,925
printing		značek výztuže.....	928
settings files.....	562	propojení	
prodloužení pohledu na sousední prvky.	663	pohled výkresu z jiného výkresu.....	145
prodloužení v modelu.....	666	propojení	
prodloužení		kótovací čáry.....	226
zkrácené prvky.....	666	pruty armování	
prodloužení čáry.....	754	úpravy umístění.....	348
product_finishes.dat.....	942	ve výkresech.....	348
profil	925	pruty výztuže	
profily		ve výkresech	850
kóty.....	761	pruty	
projekční výkres		kótování.....	179,399
výkres.....	49	Prvky	
výkres roštu.....	49	barvy.....	328
projekční výkresy.....	46	dodatečné značky ve výkresech.....	328
3D pohledy.....	52	kóty.....	734,905
definování automatický vlastností		kóty v projekčních výkresech.....	771
pohledu.....	648	nastavení.....	824
izometrické výkresy.....	52	orientace.....	654,828
kladečské výkresy.....	50	prodloužení.....	666
kotevní plány.....	53	prodloužení v modelu.....	666
kótování prvků ve výkresech.....	162	prodloužení zkrácených prvků.....	666
kóty.....	764,765,904	směr kompasu.....	828
plány.....	50,52	typy čár.....	328
pohledy.....	648	ve výkresech.....	822,823
sousední prvky.....	337,663	vlastnosti.....	824,934

vyvinuté prvky ve výkresech.....	671	zobrazení ve výkresech.....	849
výplně.....	328	přesah	
zkrácení.....	666	přední přesah.....	747,892
zkrácení v modelu.....	666	přesnost.....	885
značky připojené strany.....	828	přesouvání	
zobrazení.....	824	pohledy výkresu.....	148
zobrazení ve výkresech.....	328	pohledů výkresu přetažením.....	148
šrafy.....	328	přesun	
průhlednost		konec kótovací čáry.....	230
tabulek.....	610	přesunutí	
průměr otvoru.....	927	pohledy výkresu na jiný výkres.....	145
průměr otvoru	927	přetahování	
průměr prutu.....	928	značky modelových svarů	436
průměr sítě.....	929	značky svaru.....	436
průvodce.....	80,94	přetažení	
průvodci		asociativní poznámky.....	272
úprava vlastností.....	105	popisy mřížky ve výkresech.....	489
předdefinované rozměry výztuže.....	170,389	texty.....	273
předlohy		výkresové objekty.....	300
Knihovna předloh	123	značky.....	272
úprava tabulek.....	628	značky kót.....	229
úpravy v Editoru předloh.....	628	přidání	
ve značkách.....	811	hyperlinků.....	276
značek.....	809,924	značek revize.....	282
přední přesah.....	747,892	přidání instancí	
přejmenování		instance tiskáren Abode postscript....	589
výkresy.....	128	přidání.....	589
překlopení vnějších rozměrů.....	218	přidání	
překrytí snímkem		asociativní poznámky	249
v modelu.....	131	kótovací body.....	221
ve výkresech.....	131	kótovací body v kotevních plánech....	217
překrývací křivky.....	305	odkazy kóty.....	165
překrývací polygony.....	305	odkazů k textovým souborům.....	276
překrývací čáry.....	305	odkazů na jiné výkresy.....	276
překrývací čtyřúhelníky.....	305	odkazů na soubory DWG/DXF.....	276
přemístění		odkazů na výkresy.....	276
tvar odkazové čáry.....	300	ohybových značek.....	564,584
výkresové objekty.....	300	pohledy na položku ve výkresech	155
přenastavení		rámečků.....	564,584
uživatelský souřadný systém.....	499	ruční kóty.....	157
přepínání mezi dvěma uživatelskými		symboly ve výkresech.....	283
souřadnými systémy.....	499	symboly ve značkách.....	283
přepínače		symbolů do značek.....	814
pro jména tiskových souborů.....	578	texty.....	273
přerušování lití		uzavírání kót.....	220
úpravy.....	432	značky svaru.....	436
úpravy symbolů.....	432	značky úrovně.....	247
vlastnosti	953	přidávání	

duální kóty.....	168	relativní kóty.....	882
značky armování.....	242	revize.....	528
značky povrchové úpravy.....	242	odstranění.....	529
značky prvků.....	242	vytváření.....	528
značky spojů.....	242	změny.....	528,529
značky šroubů.....	242	revize výkresů.....	528
příklad		vlastnosti.....	529
vzory šrafování.....	844	revize výkresů, viz revize.....	528
příklady		revizní tabulky.....	602
klonování výkresů.....	118	režim výkresu.....	19
kótování ve výkresech....		rovné kóty.....	882
734,738,744,747,749		rozbití	
kóty ve výkresech.....	220,737,742,750	zásuvné moduly.....	304
svary ve výkresech.....	436	rozdělení	
tisk (starý).....	572,573,574	kružnice	320
výkresy betonových dílců.....	63,64	načrtnuté objekty.....	308
zobrazení ve výkresech.....	824	oblouky.....	320
šrouby ve výkresech.....	836	složené čáry.....	320
přímé úpravy rozvržení.....	616	čáry.....	320
připojená strana		rozpoznatelné vzdálenosti.....	749
zobrazení značek	828	rozvin.....	752
připraveno k vydání	526	ohnuté plechy.....	670
přizpůsobení		složené nosníky.....	670
mřížky ve výkresu.....	478	rozvinutý.....	873
typy čáry.....	862	rozvor vyčnívající nohy.....	737,925,927
přizpůsobení		rozvržení obrazovky	
Katalogu vzorů pro výkresy.....	101	ve výkresu.....	19
vzorové výkresy.....	101	rozvržení tabulek	
přoměnné		nahrazení tabulek.....	610
ve značkách povrchové úpravy.....	933	nastavení průhlednosti tabulek.....	610
		nastavení tabulek měřitek.....	610
		nastavení umístění tabulek.....	610
		přidání DWG/DXF souboru.....	610
		rozvržení tabulky.....	600
		mezery.....	605
		okraje.....	605
		přidání rozvržení výkresu.....	605
		rozvržení výkresu	
		přidání rozvržení tabulky.....	605
		přidání tabulek.....	605
		přidávání.....	605
		přímé úpravy.....	616
		vytváření.....	605
		vytvořit nové.....	628
		rozvržení výkresů	
		příklady výkresů lití.....	432
		rozvržení.....	600
		creating.....	605

R

radial dimensions	
changing the prefix.....	757
rámečky výkresů.....	600
rámečky	
kruhové znčky.....	789
ve výkresech.....	564,584
rebar_config.inp.....	947
referenční kóty, viz kontrolní kóty.....	733
referenční modely.....	26
skryté čáry.....	496
ve výkresech.....	496
vlastní skryté čáry.....	496
referenční čáry.....	328
reinforcement marks	
leader line base points.....	792

kotvení tabulek.....	616
pohledy výkresu.....	148
přesouvání tabulek.....	616
přidání tabulek.....	616
přímé úpravy.....	616
table layouts.....	603
vybrat nové.....	628
rozšiřující čáry	
kót.....	227
rtf	
přidání odkazu na výkresy.....	276
ruční kóty.....	157

S

sady pravidel.....	80,94,107
úprava vlastností.....	105
v Katalogu vzorů pro výkresy.....	101
schodiště	
ve výkrese betonových dílců.....	64
schody.....	61
seskupené kóty	
odkazování.....	730
seskupování	
kóty.....	901
seskupování	
identické položky.....	730
kóty.....	730
Seznam výkresů.....	537
short dimensions.....	643
sít	
vytváření pohledu výkresu.....	429
sít	
v sousedních prvcích.....	850
ve výkresech.....	850
vlastnosti.....	944
vlastnosti ve výkresech.....	850
skryté prvky	
výpis.....	292
výpis	293
zobrazování rámečků a odkazových čar	
.....	802
skryté čáry.....	328
referenční modely.....	496
skrytí	
mřížky ve výkresech.....	490
objekty výkresu.....	293
prvky ve výkresech.....	292

prvky ve výkresu.....	293
čáry mřížky ve výkresech.....	490
skryt	
čáry armovacích prutů.....	851
skrývání	
kóty ve výkresech.....	292
objekty výkresů.....	292
symboly změn.....	259
skupiny armovacích tyčí	
distribuční čáry.....	170,389
kótovací čáry.....	170,389
kótování.....	170,389
skupiny objektů.....	101
kótování projekčních výkresů	765
v kótování.....	765,905
sloupy	
směr prohlížení dílců.....	660
ve výkresech betonových dílců.....	63
sloučit	
značky výztuže.....	800
složené nosníky	
rozvin.....	670
složené výkresy.....	65
aktualizace.....	522
vytváření.....	75
vytváření prázdných složených výkresů	
.....	76
vytváření z vybraných prvků.....	77
z vybraných výkresů.....	77
složené čáry.....	305
složitě typy čar.....	311
složka firmy	
pro obrázky a symboly.....	283
slučování	
značky.....	264,799
značky armování.....	264
značky prvků	264
značky šroubů.....	264
slučování	
značky armování.....	268,800
značky prvků.....	264,797
smazání	
nepotřebné soubory výkresů.....	535
vybrané značky armování.....	256
vybrané značky prvků.....	256
směr kompasu.....	828
směr modelování.....	793
směr prohlížení	

nosníky a ztužení ve výkresech dílců..	660	DSTV kód.....	931
sloupy ve výkresech dílců.....	660	název.....	931
směr		skupina.....	931
značky směru pohledu.....	675	značky	931
snímky obrazovky		číslo.....	931
náhledy obrázků.....	105	číslo pořadí.....	931
vzorové obrázky.....	105	správa	
snímky ve výkresech.....	131	výkresy.....	502
snímky		Správce dokumentů	
náhledy obrázků.....	105	<<inv>>.....	503
překrytí snímkem.....	131	filtrování.....	503
vytváření.....	131	v Správci dokumentů.....	503
vzorové obrázky.....	105	kategorie.....	503
výkresy.....	131	klonování výkresů.....	116
soubory DWG/DXF.....	26,602	konfigurace UDA.....	503
přidání rozvžení výkresu.....	616	konfigurace vložených dokumentů....	503
soubory PDF		konfigurace	
vytváření (starý tisk).....	575	kopírování řádků do přechodné paměti	
soubory průvodce.....	107,124	503
soubory schémat.....	842	kopírování řádků do přechodné paměti z	
soubory vlastností výkresu.....	106	Správce dokumentů.....	503
soubory vlastností		neměnné vyhledávání.....	503
výkresy.....	687	otevírání.....	503
výkresů.....	687	Správce dokumentů.....	503
soubory výkresů		stavové vlajky.....	503
smazání.....	535	stavové zprávy.....	503
souborů schémat.....	839	třídění.....	503
sousední prvky		sloupce v Správci dokumentů.....	503
prodloužení pohledu.....	663	UDA	
v projekčních výkresech.....	663	vyhledávání.....	503
ve výkresech.....	663	dokumenty v Správci dokumentů.	503
sousední prvky.....	822	vyhledávání asociativních objektů v	
protážení pohledu.....	873	modelu	
v projekčních výkresech.....	337	vyhledávání asociovaných modelů.....	503
ve výkresech.....	827	vyhledávání asociovaných výkresů.....	503
vlastnosti.....	934	Správce obsahu výkresu.....	232
sousední výztuže		manuální přidávání značek.....	242
v projekčních výkresech.....	337	standard šroubů	927
speciální barvy.....	495	starý tisk	
spirálové nosníky		do souboru.....	577
kótování.....	342	XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG.....	586
úhel natočení.....	342	na více listů.....	580
ve výkresech.....	342	papír tiskárny.....	586
značky prvků.....	342	přidání instancí tiskárny.....	586
spojení		výkresy.....	569
kótovací čáry.....	226	stavební výkresy.....	51
spoje		stavební výkresy, viz projekční výkresy.....	46
chyba.....	931	surfacing.htc.....	942

A3 na A4.....	574	překrývací čára.....	305
příklady.....	574	složené čáry.....	305
tisk (starý)		výpně.....	839
XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG.....	586	čáry.....	305
do pdf.....	575,589	čtyřúhelníky.....	305
instance tiskárny.....	586	šrafování.....	839
na A3.....	573	typ dílce.....	927
na A4.....	572	typ promítání.....	652
na výšku.....	573	typy	
na šířku.....	572	vzorových výkresů.....	80
ohybové značky.....	583	typy čár.....	328
přidání instancí tiskárny.....	589	typy čáry.....	862
příklady.....	572,573	typy	
více výkresů.....	574	kóty.....	882
XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG....		odkazové čáry.....	914
572,573,574,583,589		typy výkresů.....	46
tiskárny.....	586,587	těžiště	
tisk.....	549,578	kótování.....	209
do pdf.....	549	třída.....	925
do souboru.....	576,587	třída prutu.....	928
na jednu tiskárnu.....	549	třída sítě.....	928
na ploter.....	549	Třídič armovacích prutů.....	348
na více tiskáren.....	549		
omezení.....	548		
plt.....	549		
přidání instance tiskárny.....	587		
přízpůsobení jmen souborů.....	566		
Tabulka barev.....	591		
typy a tipy.....	592		
tloušťka čáry.....	591		
čísla per.....	591		
tloušťka čar (starý tisk)			
ve výtiscích.....	591		
změna.....	591		
tloušťka čáry			
čísla per.....	591		
tloušťku čáry.....	559		
tloušťku čáry	559		
TplEd, viz Editor předloh.....	628		
tvár prutu.....	928		
tvár sítě.....	928		
tvary.....	127,304		
kótování.....	720		
kružnice.....	305		
obláčkyds.....	305		
oblouky.....	305		
polygony.....	305		
překrývací oblast.....	305		
		U	
		uchopovací body odkazových čar.....	300
		úchopy	
		výkresové objekty.....	300
		UCS, viz uživatelský souřadný systém.....	499
		UCS	
		uživatelský souřadný systém.....	500
		UDA mřížky.....	478
		UDA, viz Uživatelem definované vlastnosti....	924
		UDA, viz uživatelské atributy.....	857
		UDA	
		mřížky.....	478
		úhel.....	959
		úhlové kóty.....	85
		úhlové kóty	882
		ukončit.....	925
		uložená nastavení.....	80,85,88
		úpravy.....	106
		v Katalogu vzorů pro výkresy.....	101
		uložené obrázky	
		úprava vlastností.....	105
		uložení	
		výkresy.....	130

umístění	
asociativní poznámky.....	956
dimensions.....	956
pevné.....	157,436
pohledů na konec.....	675
pohledů řezu.....	675
poznámky.....	641
symboly.....	641,956
texty.....	641,956
volné.....	157
značek nosníku.....	793
značek ztužení.....	793
značky.....	641,828,956
značky sloupu.....	793
umístování	
pohledy.....	645
units	
in mark elements.....	803
úprava	
konstrukční objekty.....	328
úprava	
výkresy.....	28
úpravy	
nezávislé objekty s poznámkou.....	282
soubory průvodce.....	107
vlastnosti detailu.....	154
vlastnosti objektu poznámky.....	251
vlastnosti pohledů výkresu.....	148
vlastnosti značky.....	214
vlastnosti řezu.....	153
výkresy.....	127
čáry ve výkresech.....	318
úrovně výkresu	
úrovně objektu.....	35
úrovně	
tři úrovně úpravy výkresů.....	28
úroveň objektu.....	28
úroveň pohledu.....	28
úroveň výkresu.....	28
user coordinate system	
creating dimensions.....	163
uspořádání	
objekty s poznámkou.....	297
uzamčení	
výkresy.....	524
uzavírání kót	
přidání.....	220
uzavřené kóty.....	742

uživatелеm definované atributy	
v značkách.....	924
ve výkresech.....	858
Uživatелеm definované vlastnosti	
ve výkresech.....	859
vytváření.....	859
vytváření ve výkresech.....	859
uživatelské atributy	
přidání v značkách.....	805
výkresy.....	857
uživatelské rozhraní	
ve výkresu.....	19
uživatelské symboly svarů	436
uživatelské symboly typů svarů	436
uživatelský souřadný systém.....	499
nastavení.....	499,500
přenastavení.....	499
přepínání mezi dvěma systémy.....	499

V

value fields	
v šablonách.....	813
velikost.....	925
velikost otvoru.....	927
velikost papíru.....	574
velikost sítě.....	929
velikost tiskového papíru.....	549
velikost výkresu.....	634
vícenásobného listu výkresu stejného prvku	124,125
viditelnost	
značky svaru.....	919
viditelnost.....	934
povrchové úpravy.....	846
referenčních modelů.....	496
značek.....	785
vlastnosti	
mřížka výkresu.....	961
vlastnosti pohledu	
definice pro projekční výkresy.....	648
vlastnosti pravidla	
v kótování.....	701
vlastnosti svařování.....	958
vlastnosti umístění	
značky popisků pohledů.....	915
značky řezů.....	915
vlastnosti úrovně.....	806

vlastnosti úrovně pohledu.....	36	revize.....	528
vlastnosti výkresu		symboly momentových spojů.....	473
nastavení detailní úrovně objektu.....	36	symboly momentových spojů	473
použití.....	44	vytváření prázdných projekčních výkresů	
vlastnosti výkresů		69
automatické úpravy.....	595	výkresy.....	67,71,78,88,94,114,123,125
nastavení před vytvářením výkresů.....	31	zaoblené hrany ve výkresu.....	323
soubory vlastností výkresů.....	101	zaoblení.....	322
úroveň objektů.....	35	zkosené hrany ve výkresu.....	323
úroveň pohledu.....	36	čáry řezů.....	302,303
vytváření.....	687	vzdálenost mezi skupinami.....	930
změna v otevřených výkresech.....	33	Vzdálenost mezi středy.....	737,925,927
změny na úrovni pohledu.....	33	vzdálenosti	
vlastnosti		rozpoznatelné	749
automatické vlastnosti výkresů.....	31	vzepětí	925
objekty asociativní poznámky.....	251	vzhled	
povrchová úprava.....	941	šroubů.....	834
prvky.....	934	vzhled.....	934
sítě.....	944	odkazových čar.....	789
vlastnosti symbolů.....	283	povrchové úpravy.....	846
vlastnosti výkresů.....	33,595	prvky.....	827
vyztužování.....	944	prvků.....	823
značky.....	907	rámečků.....	789
šrouby.....	940	referenčních modelů.....	496
vnitřní kóty šroubů.....	737	textu značek.....	789
volné.....	157	značky.....	908
vrstvý		značky svaru ve výkresech.....	919
armovací tyče.....	348	v	
vydávání		značky spoje.....	931
výkresů.....	527	vzor výkresů	
vyhledávání		vlastnosti.....	105,106
výkresy.....	537	vzorové obrázky	
vyklenutí.....	959	přidání do vzorových výkresů.....	105
vykreslování, viz tisk.....	576,578	v katalogu vzorových výkresů.....	105
vykreslování, viz tisk (starý).....	569	vytváření.....	105
vyhášecí čáry		vzorové výkresy.....	101
šipky nastavování.....	283	odstranění.....	105
vyplňte, viz šrafy.....	838	typy.....	80
vypočtené velikosti výkresu.....	600	vzorové čáry.....	305
vytažené obrázky.....	928,947	přidání do výkresu.....	311
výztuž.....	370,373	vzory pro výkresy	
vytažení		hledání.....	100
ve značkách armování.....	818	přidání.....	101
vytváření		sady pravidel.....	101
kotevní plány.....	85	šablony klonování.....	101
vytváření		vzory šrafování	
prázdné výkresy.....	85	izolace.....	844
projekční výkresy.....	85	povrchová úprava.....	942

příklady.....	844	výkresy položky.....	54
soubory schémat.....	842	vytváření.....	71
vzory		šroubové kotvy.....	55
šrafování.....	838	výkresy položky	
výkres dílce		vytváření.....	88
sestavování ze skupin podobných		výkresy	
položek.....	88	uložené nastavení.....	88
výkres položky		vytváření.....	88
plechy.....	56	výkresy.....	123
příklad.....	56	kóty.....	682
výkres roštu.....	49	automatické měřítko.....	634
výkres stropní konstrukce.....	48	automatické nastavení výkresů.....	595
výkres		automatický formát.....	634
barvy.....	292,293	barvy.....	490
skrytí a zobrazení objektů.....	292,293	filtry pohledů.....	36
výkresech		hyperlinky.....	276
přidání textů.....	273	klonování.....	113,116
výkresové filtry.....	85	klonování	114
výkresové objekty		kotevní plány.....	53,85
přemístění.....	300	měřítka pohledu výkresu.....	630,631,632
přetažení.....	300	mřížky.....	477,820
změna tvaru.....	300	nadpisy.....	128
změna velikosti.....	300	nastavení.....	595,865
výkresy betonového dílce.....	62	nastavení vlastností před vytvářením	
zmražení.....	525	výkresů.....	31
výkresy betonových dílců		objekty výkresů.....	26
prefabrikované schodiště.....	64	obnova.....	45
vytváření.....	71,88	obsah.....	15
vytváření jeden po druhém.....	88	ochrana.....	637
výkresy prefabrikovaných dílců.....	63	odemčení.....	524
výkresy prefabrikovaných sloupů.....	63	odkazy na jiné výkresy.....	276
výkresy dílce.....	59	odstranění.....	105,536
obsahující výkresy položek.....	653	ohybové značky.....	583
příklad.....	60	otevřít.....	129
schody.....	61	pohledy.....	24,645,647
vytváření.....	71	projekční výkresy.....	46
zábradlí.....	61	průvodci.....	94
výkresy dílců		před vytvářením.....	69
pohledy na položku.....	155	předlohy výkresů.....	123
směr prohlížení nosníků a sloupů.....	660	přejmenování.....	128
směr prohlížení nosníků a ztužení.....	660	rámečky.....	583
vytváření.....	88	revize.....	528
zabudované prvky.....	55	rozvržení.....	605,628
zmražení.....	525	rozvržení	600
Výkresy GA, viz projekční výkresy.....	46,162	rozvržení obrazovky.....	19
výkresy položek		rozvržení tabulek.....	610
kótování.....	898	s černým pozadím.....	490
zmražení.....	525	sady pravidel.....	94

složené výkresy.....	65
snímky.....	131
správa.....	502
starý tisk.....	569
starý tisk na více listů.....	580
tabulky.....	602
textové soubory.....	276
tisk (starý).....	574,575,577
typy.....	46
tři úrovně úpravy.....	28
uložení.....	130
úprava vlastností.....	33,35
úpravy.....	127
uživatelé definované atributy.....	858
uživatelské atributy.....	857
ve výkresech.....	24
velikost výkresu.....	630,632
vícenásobné listy výkresu stejného prvku	124
vlastnosti.....	33,36,44,595
vlastnosti objektů.....	36
vydávání.....	527
vytváření.....	67,71,78,85,94,114,123,125
vytváření projekčních výkresů.....	69
vytváření všech prvků.....	94
vzorové výkresy.....	101
výkres dílce.....	59
výkresy položek.....	54
zamčení.....	524
zavření.....	130
zmražení.....	525
změna barvy.....	493
zrušení vydání.....	527
čáry mřížky.....	477
šablony.....	24
výpis skrytých prvků.....	292,293
výpisy	
příklady výpisů lití.....	432
výplně.....	839
výplň.....	934
výrobní značky.....	934
výztuhy, viz armovacích tyče.....	170,389
výztuž, viz armovacích tyče.....	170
výztuže	
odkazy kót.....	170,389
přidání kót.....	170,389
vlastnosti.....	944
značky.....	350

značky výztuže.....	170,389
čáry kót.....	170,389
výztužování	
kótování.....	179,399
výztuž	
kóty.....	903
sousední výztuž.....	850
ve výkresech.....	850
vlastnosti ve výkresech.....	850
vytažené obrázky.....	370,373
značky.....	244,349
výřezy	
kótování.....	720
výška otvoru.....	927
výškové kóty.....	882
výškové pohledy.....	135
výškové značky	
kótování.....	731
vlastnosti	922

X

XS_USE_OLD_PLOT_DIALOG.....	569,575,583
-----------------------------	-------------

Z

zábradlí.....	61
zabranění	
automatických aktualizací výkresu.....	45
zabudované prvky.....	55
zadaná velikost.....	632
zadní pohledy.....	647
zaoblené hrany.....	934
zaoblení	
vytváření.....	322
zapuštěný.....	927
zarovnání	
pohled výkresu.....	675
zarovnání textů kót.....	763
zarovnání	
objektů výkresů.....	298
pohledy výkresu.....	148
zásuvné moduly	
rozbití.....	304
zavření	
výkresy.....	130
zkosené hrany.....	249,824,934

ve výkresech.....	323,330	přidání.....	232,782
zkrácení a prodloužení prvků.....	666	přidání symbolů.....	283
zkrácení nebo prodloužení v modelu.....	666	přidání symbolů.....	814
zkrácení.....	873	přidání šablon.....	805
pohled za pohledem.....	329	přidávání předloh.....	809
prvků ve výkrese.....	666	rámečky.....	789
zmražení		slučování.....	264
a asociativita.....	525	slučování	264,797,799
efekt na výkresy.....	525	sousední armování.....	928
klonování.....	525	společné proměnné	924
výkresy.....	525	Typ odkazové čáry.....	794
výkresy betonových dílců.....	525	umístění.....	635,793,796,828,915,956
výkresy dílce.....	525	užití šablon.....	813
výkresy položky.....	525	uživatelské atributy.....	805
změna pořadí		v kótách.....	888
načrtnuté objekty	310	v popiscích pohledu.....	649
změna tvaru		viditelnost.....	785
výkresové objekty.....	300	vlastnosti.....	782,907
změna velikosti		vlastnosti značky výkresu.....	916
hranice pohledu výkresu.....	148	vytáčené čáry.....	283
výkresové objekty.....	300	vzhled textu.....	789
změna		výztuže.....	350
vlastnosti symbolů.....	283	výška.....	789
změny		výškové značky.....	922
revize výkresů.....	528,529	značky detailů.....	933
vlastnosti vlastností mřížky.....	477	značky popisků pohledu detailu.....	934
vlastnosti vlastností mřížky ve výkresech		značky popisků pohledu řezu.....	934
.....	477	značky povrchové úpravy.....	933
značek.....	793	značky prvků.....	242
značka detailu		značky revize.....	282
úpravy.....	154	značky směru pohledu.....	675
značka		značky svaru.....	436,919
obsah.....	908	značky svaru výkresu.....	916
vzhled.....	908	značky svarů z modelu.....	436
značky.....	26,641,873	značky řezů.....	933
značky popisků pohledu.....	934	zobrazování rámečků a odkazových čar	
aktualizace.....	255	802
armování.....	928	značky armovacích prutů	930
automatické.....	780,782	značky armování.....	782
barva.....	789	pozice.....	796
elementy.....	789	proměnné	930
font.....	789	přidání vytažení.....	818
jednotky.....	855	rozdělování.....	268
mazání.....	232	slučování.....	268
nastavení.....	780	smazání.....	256
obsah.....	923	typ odkazové čáry.....	796
obsahující předlohy.....	811	úpravy.....	251
proměnné.....	923	značky detailu	

přidání.....	249	zobrazování rámečků a odkazových čar	802
značky detailů.....	136	802
název detailu.....	933	značky přípojných stran.....	934
proměnné.....	933	značky revize.....	120
zdrojový název výkresu.....	933	mazání.....	282
značky		přidání.....	282
kontrola počtu značek.....	232	umístění.....	282
prvků.....	925	šipky.....	282
sloučené značky armování	930	značky revize	
značky spoje.....	931	nezávislých objektů poznámek.....	282
značky úrovně.....	247	značky revizí	
značky výztuže.....	800,929	úpravy.....	282
značky šroubu.....	815,927	značky severu.....	828
značky kót		značky skupiny armování	
filtrování obsahu.....	165	typy odkazových čar.....	795
přetažení.....	229	umístění.....	795
značky kóty.....	214	značky směru.....	675
značky lití		značky směru pohledu.....	675
úpravy.....	432	značky sousední výztuže	
značky objektů		proměnné.....	928
lité objekty.....	932	proměnné	929
Značky orientace.....	828	značky sousedních prvků.....	782
zobrazení.....	828	značky spoje.....	782
značky popisků pohledů		značky spojů	
vlastnosti umístění.....	915	úpravy.....	251
značky povrchové úpravy.....	782	značky strany plechu	
slučování.....	799	zobrazení.....	217
úpravy.....	251	značky svaru modelu	
značky prutů		přidání do výkresu.....	436
smazání.....	256	značky svaru	
značky prvku		úpravy vlastností svaru v modelu.....	436
obsahující předlohy.....	811	značky svaru.....	436,916
značky prvků		aktualizace.....	255
aktualizace.....	255	přetahování.....	436
odkazové čáry.....	272,791	přetahování značek.....	436
proměnné.....	925	přidání.....	436
přidávání.....	242	příklady.....	436
rozšířené možnosti pro nastavení		slučování.....	436
odkazových čar.....	791	viditelnost značky svaru ve výkresech	919
slučování	264,797,799	vzhled značky svaru.....	919
smazání.....	256	značky svarů	
směr kompasu.....	828	přidání.....	232
spirálové nosníky.....	342	úpravy.....	251
úhel natočení.....	342	značky úrovně.....	120
úpravy.....	251	přidání.....	247
užití šablon.....	813	značky výztuže	
vlastnosti úrovně.....	806	znaménka výztuže.....	245
		značky výztuže.....	245

značky výztuže	
proměnné.....	928,929
slučování.....	800
značky zkosených hran	
přidání	330
značky řezu.....	136
Přidání.....	248
úpravy.....	153
vlastnosti nastavení.....	675
značky řezů	
název řezu.....	933
proměnné.....	933
vlastnosti umístění.....	915
zdrojový název výkresu.....	933
značky šroubů	
proměnné	815,927
značky šroubů.....	782
úpravy.....	251
znovu vytvoření	
kóty.....	169
zobrazení	
lité objekty ve výkresech.....	849
objekty výkresu.....	293
přerušování lití ve výkresech.....	849
referenčních modelů ve výkresech.....	496
výkresových prvků.....	824
značky strany plechu.....	217
zobrazování	
objekty výkresu.....	292
Zobrazení armovacích prutů ve	
výkresech.....	348
způsob definice betonového dílce	
Podle ID betonového dílce.....	71,88
Podle pozice betonového dílce.....	71,88
zrcadlené pohledy.....	873
zrušení vydání.....	527
zrušit zmražení výkresů.....	525
zvýraznění	
ve výkresech.....	259
zvětšené pohledy	
přidání kótovacích bodů.....	217
zvětšení kót.....	756
zvětšení	
kóty.....	756
vybrané kóty.....	213

Č

čáry.....	305,959
dělení.....	320
krácení.....	318
prodloužení.....	318
přizpůsobené typy čáry.....	862
úpravy.....	318
čáry mřížky	
modifying in drawings.....	477
skrytí ve výkresech.....	490
ve výkresech.....	477
čáry řezů	
obnovení.....	302
odstranění.....	302
vytváření.....	302,303
řízení.....	302
části	
výplně.....	839
šrafování.....	839
čelní pohledy.....	647
čelní pohledy výkresu.....	136,660,873
čísla per (starý tisk)	
změna.....	591
čísla svarů	
zobrazování.....	919
číslo pera.....	559,591
číslo položky	925
číslo pozice armování.....	928
číslování.....	69
čtyřúhelníky.....	305,959

Ř

řízení	
symboly momentových spojů.....	473
čáry řezů.....	302

Š

šablony.....	24
rozvržení tabulky.....	603
tabulky v rozvržení výkresu.....	602
ve značkách.....	813
šablony klonování.....	114
šablony atributů	
přidání v značkách.....	805

šablony klonování.....	80,101,109
šablony výkresu.....	24
šipka	
v načrtnutém objektu.....	959
šipky.....	259
nastavování.....	215,283
odkazové čáry.....	272
v kótovacích čarách.....	215
ve vynášecích čarách.....	283
šířka sítě.....	929
šrafování	
soubory schémat.....	839
sousední části.....	839
tvary.....	839
části.....	839
šrafy.....	838
šroubové kotvy.....	55
šrouby	
kombinování kót.....	747
kótování.....	737,900
obsah.....	834
příklady.....	836
symboly šroubů.....	835
ve výkresech.....	834
vlastnosti.....	940
vzhled.....	834