

Linguagem de Programação JAVA

palavras Reservadas em Java

- Comandos de Entrada

Existem algumas formas de entrada de dados no Java. Uma delas é utilizando a classe `SCANNER`. A classe `SCANNER` está disponível no pacote `java.util`. Ou seja, para usar essa classe devemos usar o comando `import java.util.Scanner` antes da criação da classe.

Utilize o programa `ExemploClasseScanner.java` para entender a classe.

O programa possui um erro. Dependendo do valor resultante da multiplicação da base e da altura, o resultado não será impresso corretamente.

Linguagem de Programação JAVA

palavras Reservadas em Java

- Comandos de Entrada

Utilize o programa **exemploClasseScannerCast.java** para corrigir o problema.

Linguagem de Programação JAVA

palavras Reservadas em Java

- Comandos de Entrada – Classe Scanner

Alguns métodos disponíveis na classe Scanner:

- nextInt() – Permite a entrada de dados do tipo inteiro;
- nextDouble() – Permite a entrada de dados do tipo double;
- nextFloat() – Permite a entrada de dados do tipo Float;
- nextLine() – Permite a entrada de dados do tipo String;

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão Simples e Composta if

Simples:

```
If (condição lógica) {  
    // Comandos a serem executados caso condição lógica verdadeira;  
}
```

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão Simples e Composta if

Composta:

```
If (condição lógica) {  
    // Comandos a serem executados caso condição lógica verdadeira;  
} else {  
    // Comandos a serem executados caso condição lógica falsa;  
}
```

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão encadeada

Quando existe a necessidade de estabelecer testes lógicos sucessivos, um dentro do outro, dizemos que estamos realizando desvios condicionais encadeados.

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão switch ... Case

Pode-se utilizar o comando de desvio condicional switch ... case

switch = desviar, interromper

case = caso = permite desviar para vários comandos alternativos diferentes. Ou seja : desvie a ação para outra ação, caso (alguma condição for verdadeira).

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão switch ... Case

A sintaxe é:

```
switch ( expressão ) {  
    case 1 : instrução 1 ; break ;  
    case 2 : instrução 2 ; break ;  
    default : instrução_default ;  
}
```


Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão switch ... Case

Observe que, após cada " case " existe uma instrução e depois dela aparece um comando " break " que encerra o laço e leva o processamento para a primeira instrução depois do " switch...case ".

Perceba ainda que no fim das opções " case " existe a opção " default " que é executada se o valor de entrada não coincidir com nenhuma das opções do " case ".

Linguagem de Programação JAVA

Estrutura da Linguagem Java

- Estrutura de Decisão switch ... Case

A variável que estiver sendo avaliada no switch deverá ser de um seguintes tipos primitivos: char, byte, short e int.

Quando um case verdadeiro é encontrado, o programa segue executando as instruções do switch, até que encontre a instrução break, ou o término do bloco switch.