



COMUNE DI GENOVA



Con il sostegno di



Fondazione
Compagnia
di San Paolo

Hackathon

Blue





Ambiente e sostenibilità

Team composto da:
Dr. Attilio Marino, Dr. Andrea Desii
Dr.ssa Patrycja Stachowiak, Prof. Gianni Ciofani

KIDARIA BIOSCIENCE



Contatti:
attilio.marino@kidaria.it
gianni.ciofani@kidaria.it

Kidaria Bioscience effettua la caratterizzazione molecolare/biochimica di estratti vegetali antiossidanti da impiegare negli ambiti della cosmesi, della nutraceutica, e della ricerca biomedica.

Per garantire l'efficacia e la sicurezza dei prodotti, Kidaria seleziona le composizioni degli estratti antiossidanti che dimostrano sperimentalmente le migliori performance protettive nei confronti delle cellule umane del derma contro lo stress ossidativo.

Tali estratti sono ottenuti da prodotti naturali delle Cinque Terre e della Liguria, dove le condizioni climatiche, il terreno e la selezione dell'uomo hanno permesso lo sviluppo di varietà vegetali particolarmente ricche in antiossidanti naturali, tra cui l'uva, le olive ed il basilico DOP.

Abbiamo intenzione di estendere la nostra ricerca alle proprietà degli estratti di alcune specie vegetali marine, tra cui le alghe, che forniscono una risorsa efficace, sostenibile, e quasi del tutto inutilizzata per processi e prodotti biologici.

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da:
STELLA LAURO
ALBERTO CATTANEO



Contatti:
stelau97@gmail.com
cattaneo.alberto@yahoo.it

Hackathon

Blue

RI-CICCAMI

Il progetto RI-CICCAMI ha come obiettivo la riduzione dell'inquinamento da mozziconi di sigaretta presente nel Mar Ligure. Attraverso un network tra Comune, azienda degli RSU e aziende di riciclo ed applicando i concetti dell'economia circolare, si vuole avviare un sistema di raccolta, smaltimento e riciclo dei mozziconi di sigaretta.

Dalla purificazione dell'acetato di cellulosa presente nei filtri e che costituisce la componente plastica del mozzicone, si può ottenere materiale riutilizzabile per la produzione di beni di uso comune in svariati ambiti.

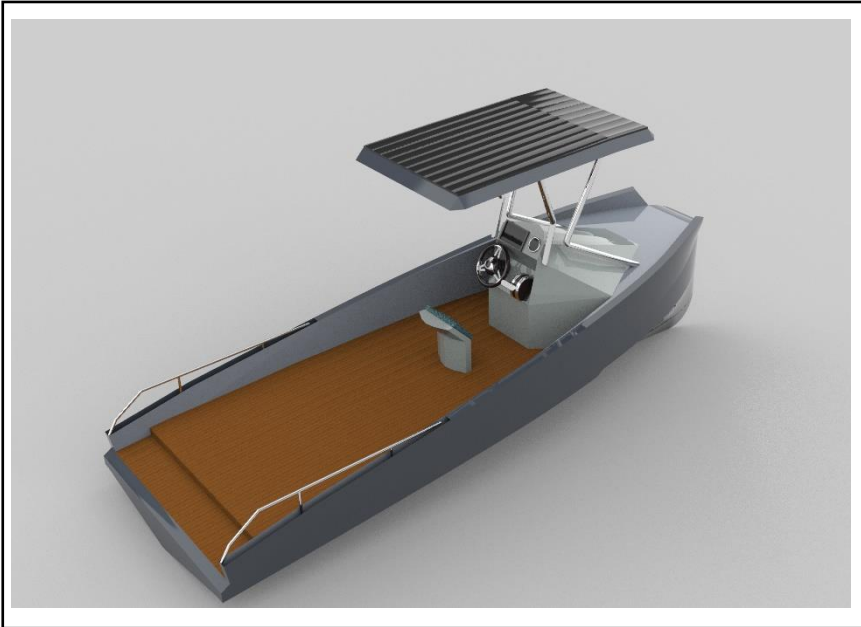
L'innovatività della possibilità del riciclo dei mozziconi è data dalle recenti disposizioni normative in tema di riciclo con le modifiche all'articolo 198 del d.lgs 152/2006 apportate nel d.lgs 116 del 3 Settembre 2020

Il progetto è stato scritto per essere presentato al Comune di Genova e venire quindi applicato all'Area Metropolitana di Genova.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da:

Luca Terzago, Mario Ravanini, Daniele De Marco e Roberto Lubrano Lavadera



Contatti: info@martellomodelli.eu



E750N (barca di servizio a impatto zero)

E750N nasce maggiore esigenza di poter disporre di imbarcazioni di piccole dimensioni da diporto (lft 7,5 m) con portata fino a 10 persone, per servizi di pattugliamento in aree protette, trasferimenti intra-portuali, operazioni di tutela ed analisi delle acque, servizio di trasporto disabili, operazioni di rilascio della fauna ittica anche in zone protette e qualsiasi altra attività nautica ove è preferibile o obbligatorio l'utilizzo di imbarcazioni a basso impatto ambientale. Il nostro team infatti, si farà carico di mutuare l'esperienza maturata in differenti settori di provenienza nella realizzazione dell'intero progetto, dalle linee d'acqua innovative, al design moderno, dalla modularità degli accessori e non ultimo dalla efficiente motorizzazione mono o bimotores in linea d'asse totalmente elettrica ad alta efficienza (20kW) con batterie da 48V che permetteranno una autonomia di operatività per un intero turno di lavoro di 8 ore alla velocità di crociera di 6 nodi.

Ambiente e sostenibilità

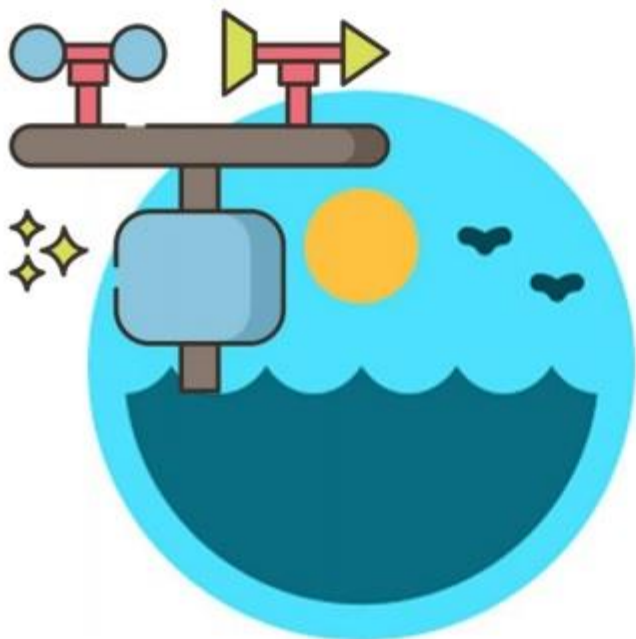
Hackathon

Blue

Team composto da:

Techcom Srl

Advanced Microturbines Srl



Contatti: federico.ceccarelli@techcom.it
e.guglielmino@microturbines.it

PIATTAFORMA METEO-MARINA OFF-SHORE ALIMENTATA DA FONTI RINNOVABILI

Il progetto mira a dimostrare un prototipo di un sistema IoT composto da una rete di sensori meteorologici da realizzare in tutte le zone di mare ritenute sensibili.

Il sistema è autoalimentato da un sistema ibrido solare-eolico o da altre soluzioni di energy harvesting (moto ondoso).

L'installazione prototipale richiede una struttura off-shore e sul territorio esistono varie possibilità, tra cui la meda dell'Università di Genova al largo di Sturla o l'isola artificiale, attualmente abbandonata, al largo del Porto Petroli di Multedo.

Il presente progetto contribuisce a sviluppare una tecnologia energeticamente sostenibile, per il miglioramento delle previsioni meteo, in particolare gli eventi alluvionali, con la dimostrazione di un prototipo innovativo per applicazioni sensoristiche off-shore.

Il progetto è promosso da Techcom Srl, leader nei sistemi di monitoraggio ambientale, in collaborazione con Advanced Microturbines Srl, spin-off IIT per la parte di generazione energia.

I benefici diretti sono ARPAL e altri soggetti che fanno previsioni meteo, che potranno avvalersi di uno strumento per fornire previsioni più precise e puntuali.

I benefici indiretti sono sia sociali (sicurezza) che economici, e riguardano innanzitutto un sistema di allerta e protezione da eventi meteo estremi che darà maggior garanzie alle attività locali per misure di prevenzione dei danni alluvionali.

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da:

Giulia Guardavilla, Emiliano Negrini, Ilaria Ugolini



Contatti:

giulia.guardavilla@likethesea.it; cell. +39 3493411597

emiliano.negrini@likethesea.it; cell. +39 3385820827

ilaria.ugolini@likethesea.it; cell. +39 3491072345

Ocean Days

«**Ocean Days**» è un evento articolato in 9 weekend che, accompagnando e diffondendo a Genova le 9 tappe di «The Ocean Race», invita la cittadinanza a scoprire il patrimonio tecnico, industriale, scientifico del suo «**Blue District**».

Ogni municipalità, nel weekend in cui le imbarcazioni raggiungono la tappa stabilita, apre le porte del suo «Blue District» alla cittadinanza, ai turisti e agli studenti per raccontare loro l'ecosistema tecnico e produttivo di Genova «capitale italiana del mare». Le visite sono accompagnate da un «**Interprete della sostenibilità**» scelto tra divulgatori e accademici attivi sul tema.

Un magazine digitale, «Ocean Days Magazine», fa *brand journalism* sull'evento, sul «Blue District» e sui suoi stakeholders. Il materiale e le esperienze raccolte durante i 9 weekend di «Ocean Days» vengono poi capitalizzati in un documentario che racconta tessuto produttivo cittadino, il suo rapporto con «The Ocean Race» e i temi di sostenibilità ambientale, economica e sociale di cui sono tramite.

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da:
Worldrise ONLUS
Cittadini Sostenibili APS



Contatti:
info@worldrise.org
info@cittadinisostenibili.it

Hackathon

Blue

Impronta Blu

“Impronta Blu” è un progetto di sensibilizzazione al rispetto dell’ambiente marino, attraverso interventi educativi e promozione di consumi e stili di vita responsabili.

Il progetto si articola in due filoni di azione:

1. educazione e sensibilizzazione ambientale nelle scuole primarie del territorio
2. promozione del consumo responsabile e di buone pratiche #plasticfree, coinvolgendo esercenti locali e cittadini

Il progetto prevede la creazione e divulgazione di contenuti digitali per coinvolgere gli studenti delle nuove generazioni, i loro insegnanti e famiglie.

In parallelo, è prevista la disseminazione di best practices sul territorio, quali la sperimentazione No Plastic More Fun - nata nel centro storico di Genova nel 2018 e successivamente esportata in altre città come buona pratica, a livello nazionale e internazionale - che, arricchita con nuove attività e sotto una nuova veste, verrebbe ora consolidata a livello cittadino e estesa su tutto il territorio comunale.

Ambiente e sostenibilità

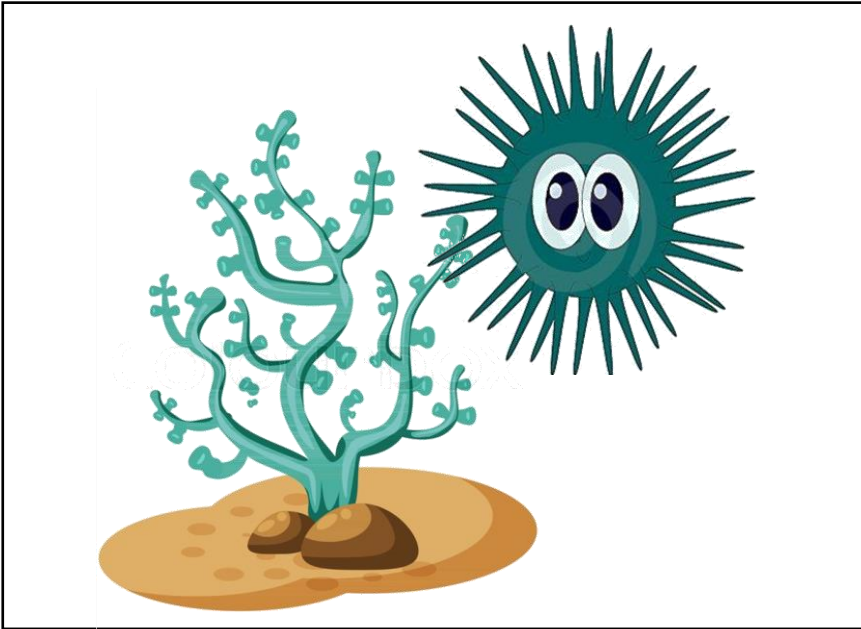
Team composto da:

Valentina Asnagli (Università di Genova-Centro del Mare)

Mariachiara Chiantore (Università di Genova-Centro del Mare)

Angelo Bertora (Outdoor Portofino)

Area marina Protetta di Portofino



Contatti: valentina.asnagli@unige.it;
mariachiara.chiantore@unige.it

Hackathon

Blue

E spîe do mâ: demmughe a ménte!

Forse non tutti sanno che ricci di mare e alghe sono delle “spîe do mâ”, cioè organismi che ci forniscono informazioni preziose sullo stato di salute delle nostre coste!!!

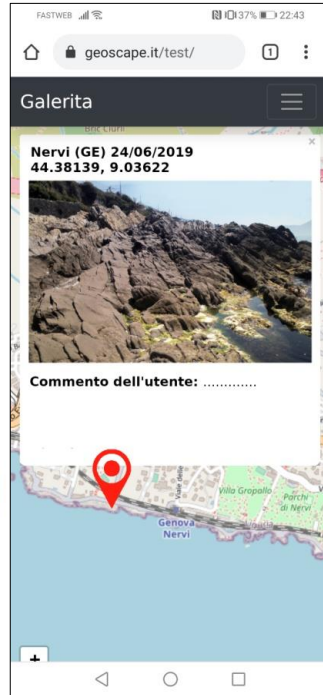
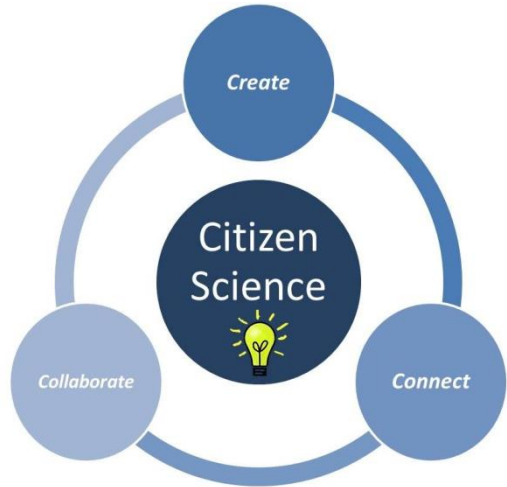
Conoscere la distribuzione e l’abbondanza delle “spîe do mâ” lungo le nostre coste è fondamentale per avviare un processo di rivoluzione blu che coinvolga il grande pubblico incentivando buone pratiche di rispetto dell’ambiente marino costiero.

Il progetto mira a:

1. **formare i cittadini al riconoscimento delle specie chiave ed al funzionamento** degli ecosistemi costieri che possono facilmente sperimentare;
2. **coinvolgere i fruitori delle nostre coste nel riconoscere e censire le specie chiave**, convogliando i dati in un data base attraverso il portale iNaturalist (www.inaturalist.org);
3. **fornire dati** di grande rilevanza per valutare **l’entità delle risorse** (riccio di mare) o **la qualità ecologica delle nostre coste** agli enti preposti (Regione, ARPAL)

Ambiente e sostenibilità

Team composto da: Geoscape soc. coop. 



Contatti: luigi.mucerino@geoscape.it

Hackathon

Blue

Galerita

Il progetto Galerita prende il nome da *Coryphoblennius galerita*, un piccolo pesciolino che vive nel nostro mare, e che ha la capacità di sopravvivere anche fuori dall'acqua. Essendo quindi un organismo che vive "tra mare e terra", risulta soggetto ai cambiamenti indotti dal fenomeno del Sea Level Rise (SLR). Il progetto è basato sulla "citizen science", attraverso lo sviluppo di una app per la raccolta di dati sugli habitat costieri. Il progetto ha un duplice e ambizioso obiettivo. Da un lato, la raccolta di un database fotografico che possa essere utile alla comunità scientifica per valutare i possibili effetti del cambiamento climatico sugli habitat. Dall'altro, il coinvolgimento dell'opinione pubblica rispetto alla problematica del SLR e al possibile impatto sugli ecosistemi costieri. Dal punto di vista economico, il team proponente conta di recuperare i costi entro 2 anni dalla partenza del progetto, contando inoltre in un guadagno in termini di marketing.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da:

- *Cravaschino Simone*
- *Metodi cavallotti Marco*
- *Righi Samuel*



Contatti:

simonecravaschino@gmail.com

Hackathon
Blue

Un orto per Genova

- Con un mondo in rapido mutamento, è arrivato il momento che a cambiare siamo anche noi. Il nostro progetto va in quella direzione, innovare le nostre città avendo come faro la sostenibilità ambientale. Intendiamo realizzare un edificio innovativo a Genova, che offra alla città aria pulita, cibo sano e valore turistico, il tutto riducendo al minimo l' impatto ambientale evitando una produzione agricola responsabile di molte colpe. Il tutto, mai tralasciando lo stretto legame che la città ha con il suo mare, trasformandolo anzi in un valore aggiunto per il progetto.

- ***“Il momento migliore per piantare un albero era 20 anni fa. Il secondo miglior momento è ora.”***
(Proverbio Cinese)

Ambiente e sostenibilità

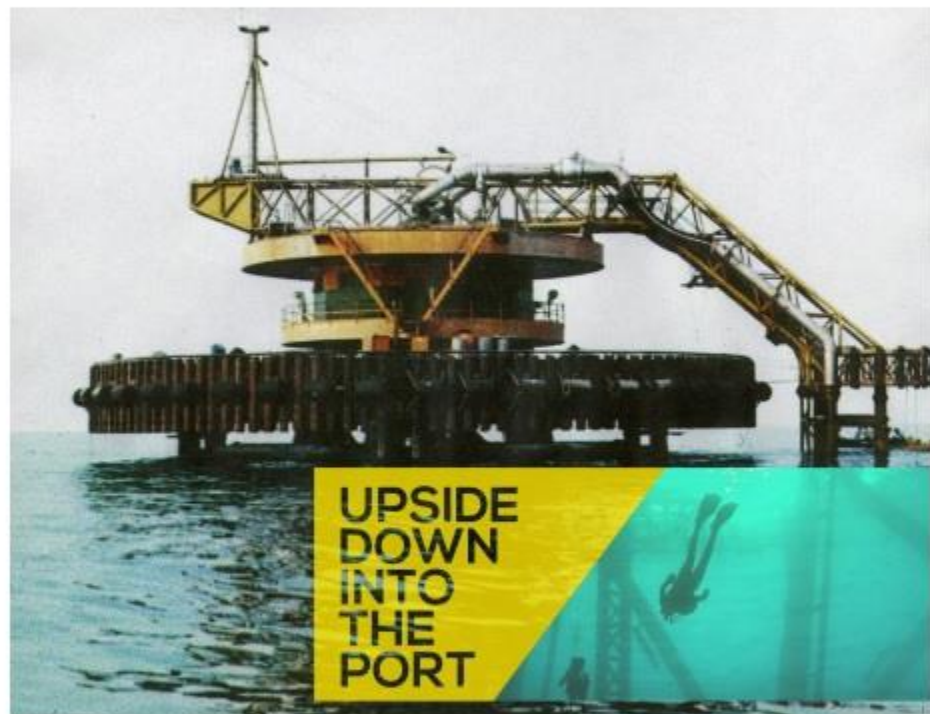
team composto da:

Ziguele - Maddalena Fava

U-BOOT Lab - Maria Pina Usai e Maria Elena Buslacchi

Laboratorio di zoologia marina DISTAV

Università di Genova - Federico Betti



contatti: info@ziguele.it

UPSIDE DOWN INTO THE PORT

porta la vita subacquea del porto negli spazi pubblici della città per capovolgere la prospettiva di osservazione e riuso delle *archeologie industriali portuali*.

Una video installazione trasmette l'immersione in *live streaming* di un subacqueo dal mondo marino sommerso della *ex-torre off-shore* di Genova Multedo, mentre un divulgatore e un biologo marino guidano il pubblico alla scoperta della biodiversità di un ecosistema inedito.

Un progetto dedicato alla scoperta della ricca biodiversità marina che colonizza l'*Isola* che ne svela nuove possibilità di *ri-funzionalizzazione* in chiave 'ambientale', mettendo in luce le opportunità e le problematiche degli organismi che si insediano, crescono e si adattano alla vita negli ambienti portuali.

Un innovativo laboratorio di educazione ambientale che coinvolge attivamente *stakeholder* portuali e cittadini, rendendoli protagonisti di un'avventura, un vero e proprio percorso condiviso per costruire insieme un futuro più sostenibile.

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da:
Livio Lovisone per “Fiori di Spiagge”
Daniela Cabella



Contatti: mail
liviolovisone@gmail.com
segreteria@capomele.it

Hackathon

Blue

Un Fiore di Spiaggia

Una versione di spiaggia sostenibile che conserva e protegge più di 20 specie di Psammofile (arbusti e fiori tipici della spiaggia protetti dalla legge D.EU.43/92/CEE2210) inserite nel loro habitat naturale e compie ricerche sulla natura dei loro movimenti condizionati dai *venti*, dalla *sabbia*, dalle *mareggiate* e dai *materiali* che queste rilasciano sulla spiaggia. **Un Fiore di Spiaggia:** composto da una serie di modelli di sviluppo naturali e sostenibili uniti tra loro come un unico distretto eco-museale per un parco marino ecosostenibile delle spiagge. Un progetto di nuova generazione, un'eccellenza nel suo settore, che racconta sé stesso attraverso peculiarità, simboli, curiosità e storia proponendosi come museo diffuso. Non solo di pura conservazione, ma che *mette in risalto i punti di forza di un settore unico al mondo* che ha ispirato pittori, scrittori, registi, canzoni, contribuendo a dare spessore ad un'epoca che è stata ed è la fonte di ricchezza di una società e l'espressione di un popolo. Con l'osservazione di questo microsystema, si potranno scoprire tutte le peculiarità

Ambiente e sostenibilità

Team composto da: Unige e EXXRO S.r.l.

Sviluppo di un prototipo innovativo a membrane per il trattamento a bordo nave di acque nere e grigie



Contatti: matteo.cornacchiage@gmail.com

Le tecnologie attualmente disponibili per il trattamento a bordo nave delle acque nere e grigie si basano su trattamenti chimico-fisici oppure biologici. Anzitutto per quanto riguarda le navi da crociera, costi, complessit  di gestione e risultati non del tutto soddisfacenti fanno s  che ad oggi i liquami prodotti a bordo nave vengano spesso scaricati in mare oppure stoccati a bordo. Tutto questo condiziona il tracciamento delle rotte in base agli attracchi che consentono lo scarico dei reflui e incrementa i costi energetici di trasporto.

Con il seguente progetto si mira a sviluppare un sistema innovativo a membrane di ultima generazione per la separazione della fase solida dalla fase liquida che consenta il riutilizzo delle acque purificate e riduca largamente i volumi del rifiuto stoccato.

Il grado di innovazione   elevatissimo e apporterebbe ricadute importanti su tutte le aziende del territorio impegnate nel settore navale e nautico che decidessero di adottare tale tecnologia.

Ambiente e sostenibilit 

Hackathon

Blue

Team composto da:
Alberto Fornasari
Safety World S.a.s.
Mobybite S.a.s.

Contatti: frn.alberto@libero.it



Fly for the environment.

VOLA PER L'AMBIENTE!

La nostra sfida mira a sensibilizzare anche i cittadini dell'entroterra sulla salvaguardia dell'ambiente marino.

Ci si propone di mettere a sistema un metodo per monitorare le acque interne acquisendo dati in tempo reale per individuare le criticità ed intervenire a monte.

La tecnologia utilizzata è quella dei droni abbinata ad un software di gestione dati ed una piattaforma condivisa con enti e associazioni di protezione ambientale.

Viene progettato un sistema di mappatura di fiumi e torrenti, vengono testate le caratteristiche necessarie al drone e i piani di volo migliori per individuare le varie criticità.

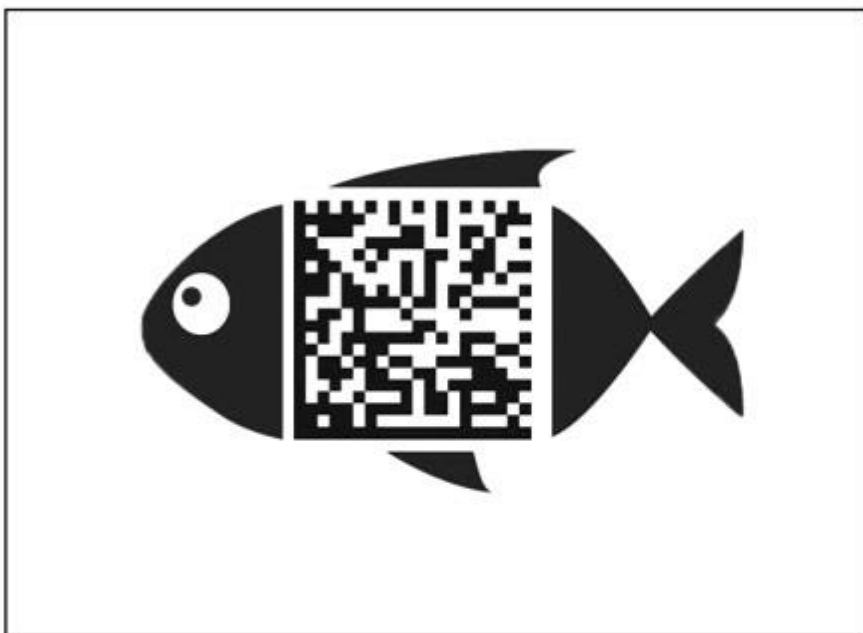
Cuore del progetto è il metodo di analisi e confronto dei dati da classificare. Forza del progetto è l'utilizzo di questi dati su tre linee: segnalazione delle criticità, intervento diretto con il coinvolgimento delle organizzazioni di volontari, elaborazione di progetti di educazione e informazione per le Scuole.

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da: Igor Celić PhD.
Gianluca Coidessa PhD.
Ing. Roberto D'Antoni



Contatti: igor.celic@gmail.com
gianluca.coidessa@gmail.com
roberto.dantoni@gmail.com

Hackathon

Blue

OptiFish – fishery services

OptiFish offre una sistema integrato di soluzioni applicate per la pesca artigianale e d'altura, volto a valorizzare le imprese del settore pesca e la cultura marinara locale. Questo avviene favorendo la tracciabilità dei prodotti ittici tramite la geolocalizzazione dell'area del pescato e promuovendo una piattaforma di vendita che dia visibilità alle eccellenze del territorio, in modo che siano un elemento trainante dell'economia locale e circolare a km0. Tali servizi possono aiutare ad alleviare la crisi del mercato agroalimentare dovuto alla pandemia COVID-19, promuovendo la vendita sul mercato locale e accorciando la filiera. Servizi aggiuntivi del diario di bordo e della previsione a breve termine della distribuzione spaziale delle risorse ittiche tramite modelli ecologici permetteranno di ottimizzare le battute di pesca, favorendo la riduzione del consumo di carburante, promuovendo la salvaguardia delle risorse ittiche e una pesca sostenibile e responsabile.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da: Tommaso Occhipinti, Davide Marzotto, Arianna Liconti e Antonio Novellino.



Contatti:
tommaso.occhipinti@oengineering.eu

BRIZOxA

BRIZOxA (BRIZO per Ambiente) è un piccolo device portatile, dedicato alle attività in mare che registra la traccia del percorso effettuato e le performance dello sportivo e, allo stesso tempo, è uno strumento di citizen science che registra in background dati utili per la comunità scientifica durante le attività dell'utilizzatore. Tali dati saranno resi disponibili alla comunità per il monitoraggio ambientale attraverso un portale chiamato BRIZO-Cloud.

Obiettivo a breve termine di questo progetto è quello di finalizzare il prototipo pre-produzione, cominciando a raccogliere i primi dati già nel primo semestre 2021 con dei prototipi funzionali e mettendo online una prima versione del portale BRIZO-cloud di social sharing e gestione del database dei dati grezzi. Obiettivo a lungo termine è l'estensione e l'industrializzazione del sistema per renderlo disponibile sia ai professionisti/scienziati che agli utenti sportivi (BRIZOxA-PRO).

Ambiente e sostenibilità

Hackathon

Blue

Team composto da:

Luca Gamberini – Ocean Reef Group

Matteo Cavalleroni – Teksea Srl



Contatti:

l.gamberini@oceanreefgroup.com

matteo.cavalleroni@teskea.org

Hackathon

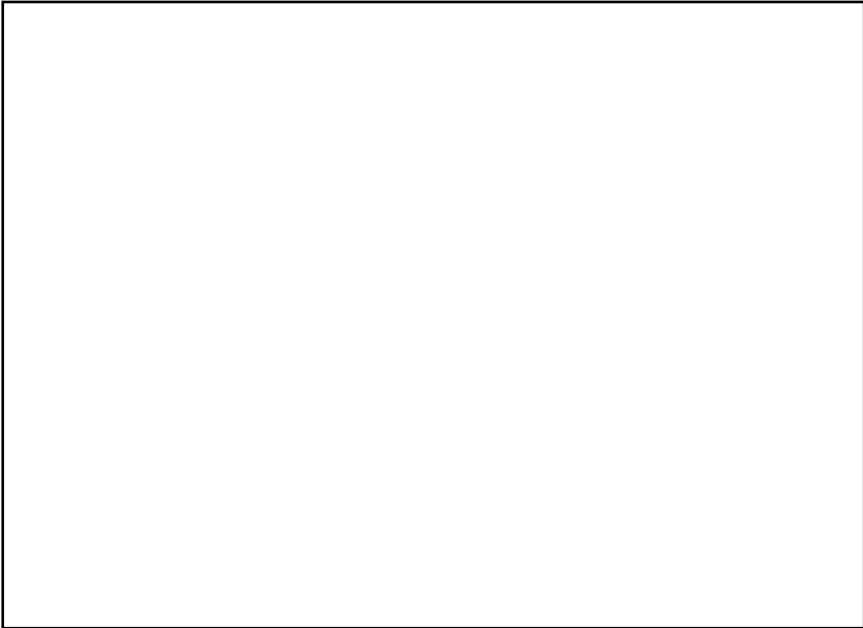
Blue

Nemo's Garden Research Center

Il progetto si propone di installare un giardino di Nemo nel cuore di Genova, per raggiungere il duplice obiettivo di creare un innovativo centro di ricerca trasversale su più branche della tecnologia – tra cui idroponica, sensoristica e IoT, energia dall'acqua, tecnologie del mare – e creare un formidabile strumento di marketing per la città che potrebbe far suo un progetto – Nemo's Garden appunto – che ha ricevuto innumerevoli riconoscimenti internazionali tra cui l'essere stato inserito dal prestigioso National Geographic come una delle 50 tecnologie che salveranno il pianeta dal riscaldamento globale.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da: Susanna Di vita
Mohamad Alameh
Hassan Mokalled



Contatti:

- susanna.divita.2@gmail.com
- alameh.mhd@gmail.com
- hassan.mok7@gmail.com

Hackathon

Blue

NAIAD

NAIAD è una soluzione IoT per la riduzione del rischio e per la prevenzione dei danni causati da disastri naturali come inondazioni, ristagnamenti e infiltrazioni.

NAIAD è il sistema di monitoraggio e allerta real-time basato sul connubio integrato della rete di sensori wireless modulari con tecnologia IoT liberamente posizionabili e algoritmi predittivi, atto a permettere la più efficace anticipazione possibile dei danni rispetto ai dati di umidità, temperatura e pressione dell'aria delle zone più a rischio.

NAIAD; unlinke other solutions, è integrato con algoritmi predittivi IA-based basati sul real-time report analysis e all'applicazione "NAIAD Sense" dedicata (già deployed e pronta all'uso), con NAIAD il cliente sarà avvertito con ampio anticipo di possibili allagamenti tramite notifiche push, rimanendo sempre in controllo da remoto come di persona.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da:

**Alessandro Puppo, Davide Cifarelli,
Jacopo Mela**



Green Games

Contatti: team@greengames.app

Hackathon
Blue

Save the Ocean

Save the Ocean è un videogioco per smartphone, tablet e computer, che ha lo scopo di educare le persone sugli effetti dell'inquinamento negli oceani ed allo stesso tempo di avere un impatto positivo sul pianeta in maniera gratuita.

Save the Ocean è infatti uno strumento divertente ed innovativo, che grazie al tempo di gioco delle persone è in grado di donare i ricavi derivanti dalla visione di brevi pubblicità e da appositi partner per eliminare la plastica dagli oceani. Il tutto sarà reso possibile grazie ad una speciale partnership realizzata in collaborazione con OneOcean, una delle più importanti realtà internazionali nel campo della salvaguardia degli oceani.

Nel videogioco, gli utenti saranno chiamati ad aiutare il protagonista Octo, un giovane polpo, che dovrà evitare diversi pericoli per ricongiungersi con sua madre che ha perso per via dell'arrivo di un grande quantitativo di rifiuti negli oceani.

Attraverso un'emozionante trama di gioco, gli utenti saranno così chiamati ad osservare gli effetti reali dell'inquinamento sugli oceani e potranno concretamente avere un impatto in questo ambito. Il tutto in una maniera divertente, innovativa e completamente gratuita.

Ambiente e sostenibilità

Team composto da: Isabella Ippolito Marilù
Cavallero Geordie Biffoni Aldo Bafico

Zena Blue REvOLUTION

“Non si può avere una rivoluzione senza fare una rivoluzione” Per attuare una Rivoluzione è necessaria una visione di insieme ed una prospettiva chiara che dia gli strumenti per agire con un approccio metodologico che preveda processi innovativi su ogni asse e soggetto che agisce nell’ecosistema mare quindi sui portatori di interesse, sui soggetti, i protagonisti attori industriali, le istituzioni, i cittadini, la cultura, gli organi di comunicazione. Riteniamo necessario per mettere in pratica una Rivoluzione Sostenibile un Blue Assessment dell’intero ecosistema mare di Genova, per far sì che le aziende possano avere accesso al “Green New Deal”. Noi quindi proponiamo di strutturare un Assessment che possa creare dati omogenei che vengano essere raccolti, interpretati ed utilizzati in modo sistemico e sostenibile, prevedendo in parallelo azioni di animazione e informazioni mirati ai diversi soggetti. La nostra proposta prevede una progettazione e conseguente realizzazione di interventi per l’attuazione delle politiche di educazione, formazione e informazione ambientale, attraverso l’individuazione e rimodulazione di processi formativi e qualificanti sulle professioni “del mare” esistenti. I piani di formazione di questa BLU REGENERATION sono rivolti a soggetti attivi su diversi livelli formativi, come dirigenti aziendali con identificazione del “Blu Revolution consultant”, studenti di scuola secondaria di secondo grado, ragazzi che interrompono lo studio, neet, precari, disoccupati over50 ed esodati.

Contatti: isabella.ippolito@gmail.com
3939925836

Hackathon

Blue

Ambiente e sostenibilità



Benessere, sport e tempo libero

Team composto da: Ing. Simone Magrini
Ing. Chiara Morante
Ing. Giuseppe Lentini



Contatti: mail
ing.simone.magrini@gmail.com
simone.magrini@pec.it

Hackathon

Blue

Delivery on Board

Drones and Mother Platform

La Piattaforma Digitale Multifunzionale consentirebbe alla città di Genova, quale progetto pilota, di realizzare quella resilienza dell'intero tessuto economico e sociale, che non sia solo ad appannaggio delle realtà limitrofe portuali, ma consentirebbe flessibilità della proiezione economica-sociale verso l'entro terra e la sostenibilità dell'ambiente marino. La piattaforma si pone l'obiettivo di fornire svariati servizi ai diportisti attraverso un modello di sharing/blu economy ottimizzando la logistica dell'ultimo miglio e integrando il tessuto economico locale con quello portuale, avvicinando il mare alla città e non viceversa, diversificandosi dagli attuali modelli di servizio e business. Il progetto ha come focus il mare come benessere da vivere, come opportunità esperienziali, quale la necessità di rimanere connessi ed essere facilmente raggiungibili. L'innovazione, rappresentata dal modello di business, offre servizi ai diportisti, evitando le quotidiane necessità, aumentando le potenzialità dei porti stessi e ottimizzando l'impatto ambientale.

Benessere, sport e tempo libero

Team composto da:
Giovanni Ghigliotti, Benedetto Trichini, Alberto Franceschi, Alice Carpi.

Immagine

The logo for LessonBOOM consists of the word "LESSON" in a bold, blue, sans-serif font, followed by "BOOM" in a larger, bold, blue, sans-serif font. Both words are contained within a white rectangular box with a thick black border. The box is tilted slightly to the right.

Contatti: info@lessonboom.com
3925909721

Un Mare di Sport

Il progetto punta ad estendere la piattaforma online LessonBOOM anche agli sport acquatici praticabili nel Mar Ligure.

L'attuale piattaforma racchiude sport invernali, sport di terra outdoor, e sport indoor. L'obiettivo è quello di sviluppare il lato "mare", partendo da dove tutto è iniziato: Genova.

La startup genovese offre all'utente la possibilità di scegliere il suo sport e il suo maestro su misura (dove-quando-a quanto-con chi), fornendo alle scuole e ai maestri l'opportunità di farsi conoscere, di pubblicizzarsi, e con il fine di raggruppare ogni professionista sotto il cappello LessonBOOM.

Come esistono siti e portali che racchiudono hotel, noi vogliamo che esista una piattaforma che racchiuda tutti gli sport.

Nel breve termine perciò, l'obiettivo è quello di ampliare la rete agli sport acquatici.

Nel lungo termine, il fine è diventare il marketplace di riferimento per sportivi e amatori. In altre parole, riuscire a rendere più semplice, sicura, e sostenibile la pratica sportiva. Ma soprattutto, trasformare la pratica di uno sport in un'esperienza interattiva e in una splendida avventura, a portata di click.

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue

Team composto da:

Francesco La Rosa, Andrea Locardi,
Nicolo Fazio.



MY SURF WEBCAM

Contatti: Email: mysurfwebcam@gmail.com

Tel: +39 331 7995316

MySurfWebcam

MySurfWebcam rappresenta un innovativo strumento utile per tutti gli sportivi italiani, appassionati di surf, windsurf e kitesurf e molti altri sport d'acqua che hanno la necessita di conoscere lo stato delle onde del mare in tempo reale ancor prima di arrivare fisicamente nella località specifica.

Il surf non è solo uno sport, ma una vera e propria passione la quale coinvolge profondamente l'atleta che la trasforma in uno stile di vita. Il costante contatto con la natura insegna, a tutti coloro che lo praticano, l'amore per l'ambiente, il rispetto del mare e dei propri limiti.

Il nostro sito web permetterà agli sportivi di usufruire delle immagini dei migliori spot di Genova e della Liguria tramite webcam ad alta risoluzione che, in tempo reale, offriranno una visione ottimale del mare.

Le immagini saranno trasmesse sul sito web www.mysurfwebcam.com consultabile comodamente su ogni dispositivo.

Oltre alle immagini di live streaming trasmesse dalle webcam, verranno fornite tutte le informazioni utili del luogo e dei vari servizi che la località offre al fine di promuovere attività turistiche che hanno bisogno di essere maggiormente pubblicizzate o di essere più visibili sul web.

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue

Team composto da:
Sabrina Dapino e Claudia Crivellari



Contatti: asprisewisesewd@gmail.com

MENS SANA IN CORPORE SANO

L'APS RISEWISE SEWD connota nell'elemento acquatico, l'opportunità per l'individuo di richiamare sensazioni di benessere, di raggiungere un equilibrio psico-fisico soddisfacente e la possibilità di prendersi cura sia del proprio corpo sia della propria mente. Sostenere gli individui a stabilire un rapporto confidenziale con l'acqua, contribuisce ad aumentare la consapevolezza corporea della persona, aiutando la stessa a sperimentare sensazioni uniche come ad esempio il piacere del rilassamento muscolare per sciogliere le tensioni. Il contatto con l'acqua restituisce alla persona con e senza disabilità, sollecitazioni multidisciplinari che riguardano l'aspetto psicologico, motorio, cognitivo, sensoriale e relazionale.

La pratica motoria e/o sportiva attuata a stretto contatto con l'acqua rappresenta una risorsa importante che deve essere valorizzata e implementata nella società odierna. Infatti, contribuisce a sviluppare il senso educativo dell'individuo, aumenta le possibilità di inserimento ed integrazione sociale delle persone e, infine, può rivelarsi un'attività utile alla riabilitazione terapeutica dei soggetti con disabilità.

L'APS RISEWISE SEWD propone tre giornate formative-educative destinate alla pratica della mindfulness e della gestione emotiva, della ginnastica in acqua, dell'attività natatoria e del windsurf. I beneficiari diretti delle attività sono principalmente le persone con disabilità motoria, intellettiva e visiva, in condizione di disagio sociale o economico. Indirettamente anche le famiglie beneficeranno dei risultati generati dall'attività.

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue

Team composto da:
AICH Associazione Italiana Classe Hansa
CIP Liguria Comitato Italiano Paralimpico Liguria
Valia Galdi architetta progettista
Words Marketing e comunicazione



Contatti: valiagaldi@gmail.com



words

LA VELA PER TUTTI

Il progetto riguarda la realizzazione di eventi sportivi e di promozione della vela inclusiva con l'impiego delle barche Hansa 303, Classe velica open, attraverso l'uso di pontili gonfiabili applicati in un concept innovativo per realizzare villaggi velici temporanei e itineranti. In tali eventi, per facilitare la fruizione dell'utenza disabile, le piattaforme gonfiabili possono sopperire alla mancanza di infrastrutture accessibili nei porti e negli approdi.

La gestione in sharing delle attrezzature consente di realizzare una maggiore diffusione delle stesse adottando soluzioni più flessibili e meno impattanti sull'ambiente marino.

Nel breve periodo si progetta di attivare alcune veleggiare nei vari approdi della città. Successivamente si estende il modello d'uso al territorio ligure e nazionale e si prosegue con la promozione velica in altre realtà della città, in particolare nel 2023 in concomitanza della tappa dell'Ocean Race, il giro del mondo in barca a vela!

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue

Team composto da: Alberto Boasso, Luca Tixi
(Outdoor Portofino, Benedetta Di Salle,
Tommaso Ciampolini)



Contatti: albi.boasso@fastwebnet.it

Zena Water Rides

vivere il mare a Genova in modo sostenibile e consapevole tutto l'anno

Il progetto prevede la creazione di centri e facilities gestiti in maniera innovativa per vivere e conoscere il mare attraverso i cosiddetti watersports: Kayak, Sup e Windsurf. Attraverso attività di formazione, corsi, escursioni e noleggio dell'attrezzatura, intendiamo innalzare il benessere della popolazione, diffondere la cultura del mare e offrire una proposta innovativa al turista che visita la nostra città. Il team condivide un sentimento di amore e rispetto per l'ambiente marino e una forte volontà di diffondere l'"Outdoor Lifestyle". Eterogeneo, entusiasta e competente vanta al suo interno esperienze complementari tra cui un'Atleta in campagna per le Olimpiadi e una Società che già opera da 10 anni nel settore. La Mission è sensibilizzare le persone alla salvaguardia dell'ambiente, a uno stile di vita sano, attivo, consapevole e sostenibile, rendendolo accessibile a tutti. Vogliamo promuovere lo sport, il turismo sportivo e le attività di educazione ambientale legate al mare replicando un modello vincente (Outdoor Portofino) e applicandolo al contesto Genovese.

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue

Team composto da
Luca Puce
Massimiliano Omero
Nicolò Di Tullio
Filippo Perata



Contatti:
nicolo.ditullio@gmail.com
luca1puce@gmail.com

Hackathon

Blue

more than surf

Genova Ocean Agorà (GOA)

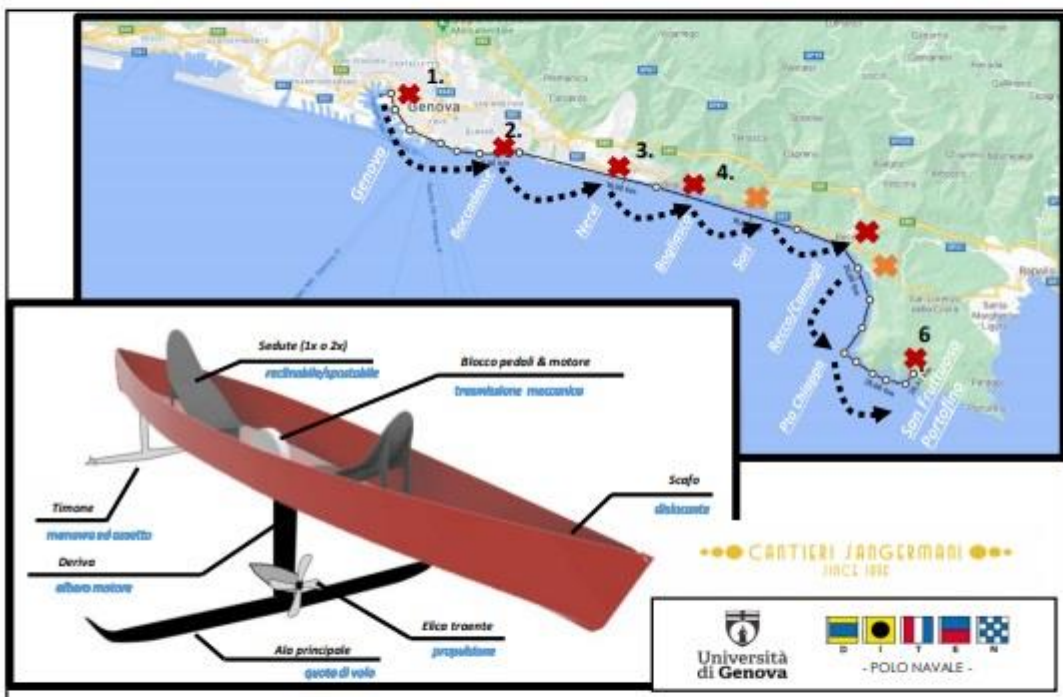
GOA è una piazza sportiva in mare. Si compone di un elemento innovativo tecnologico (reef artificiale e campo sportivo in mare) e di processo (creazione di uno spazio sociale in mare).

L'applicazione del social business come modello gestionale, gli innumerevoli vantaggi ambientali dell'installazione del reef artificiali e delle boe intelligenti per il campo sportivo in mare (monitoraggio ambientale, protezione dell'erosione costiera, ripopolamento dei fondali) e l'apertura a un nuovo target di frequentatori possono portare ai genovesi e a Genova vantaggi dal punto di vista sociale, ambientale e economico.

Genova può diventare la prima città con una piazza in mare dedicata allo sport, al benessere e al tempo libero.

Benessere, sport e tempo libero

Team composto da:
*Benedetto Piaggio, Alessandro Carchen,
Olivia D'Ubaldo, Mario Biferali*



Contatti: benedetto.piaggio@edu.unige.it

Waterbike Genoa the blue-lane

“WaterBike Genova: the blue-lane” è una giovane ed innovativa proposta sportiva ed infrastrutturale blu per Liguria, integrata nel contesto costiero. Il mare accorcia le distanze, creando molteplici collegamenti navigabili e nuovi scorci sulle nostre belle terre. Perché non partire dal cuore del Porto Antico e pedalare in mare verso il promontorio di Portofino a bordo di una avveniristica water-bike? Concepita come una canoa ma dotata di profili alari e propulsa da un’elica in grado di farla planare sull’acqua a oltre 10kn. In modalità touring il mezzo permetterà la pedalata assistita tramite un consolidato accoppiamento vincente con motori elettrici, mentre una modalità race completamente muscolare è pensata per lo sport dilettantistico ed agonistico, sposando la cultura dello sport per tutti (reclinata/hand-bike). Servizi e sicurezza vengono garantiti dall’istituzione di una water-lane che si snoda per circa 25 km con molteplici basi nautiche strategicamente dislocate lungo la costa.

Hackathon

Blue

Benessere, sport e tempo libero

Team composto da:
Piaggio Niccolò, Vladimir Kulikovskiy,
Marco Sinesi, Simone Falzetti



Contatti: niccolo.piaggio@gmail.com
333 47 92 850

Gen.Wave Genoa Wave Generator

Nell'immaginario collettivo, il surf (oggi sport olimpico) è associato a luoghi esotici. Meno noto è invece, il potenziale surfistico Mediterraneo, ed in particolare in Liguria.

Uno dei motivi per cui il surf Ligure rimane all'oscuro del pubblico è poichè il moto ondoso (swell) si attiva principalmente al di fuori della classica stagione balneare. Altra ragione risiede nell'indole saltuaria delle swells Mediterranee, limite ormai ovviato dalla disponibilità pubblica di affidabili modelli meteorologici.

Tuttavia, nonostante l'ottima esposizione della costa a frequenti swells di alta qualità, il maggiore ostacolo allo sviluppo del surf in Liguria è il numero limitato di luoghi con fondali marini adeguati (spots).

Tra quelli disponibili, soltanto 1/3 degli spots è praticabile dai principianti e nessuno di essi si trova a Genova.

L'obiettivo del progetto "GenWave" è migliorare il fondale Genovese per creare surf spots accessibili a tutti.

Hackathon

Blue

Benessere, sport e tempo libero



Giuseppe Ilardo, istruttore di vela e
dottore in Economia e Commercio

Federica Varrone, istruttrice d'arrampicata
e dottoressa in Scienze Motorie.



ilardo.giuseppe@hotmail.it

fede.varr@gmail.it

NE VALE LA VELA

Il progetto nasce con lo scopo di promuovere esperienze outdoor che avvicinino i giovani al mare, linfa vitale di Genova e all'arrampicata sportiva. Due mondi che spesso vengono visti tanto vicini quanto lontani ed inaccessibili da molti. L'obiettivo verrà raggiunto attraverso le seguenti attività: proporre il mare come svago, relax e divertimento, settimane sportive, weekend alla scoperta dell'arrampicata attraverso la vela. Uno dei punti chiave del progetto è contribuire in maniera significativa alla crescita culturale e psicologica dei giovani, educare al rispetto dell'ambiente e alla valorizzazione delle risorse, sviluppare conoscenze, competenze trasversali e capacità di lavoro di gruppo, far scoprire nuove attività e passioni che aprano strade per la scoperta del mare, dello sport, della vela e arrampicata come benessere personale ed accessibile a tutti per realizzare un'iniziativa a forte carattere pluridisciplinare ma con prezzi accessibili per i giovani universitari e non.

Benessere, sport e tempo libero

Hackathon

Blue