



## Ausbildung der SAbt Wolframs-Eschenbach

### Diplome

#### 1. Bauerndiplom (Dauer: ca. 8 Trainingseinheiten)

Grundregeln des Schachspiels

Zugmöglichkeiten aller Figuren (inkl. Rochade + Umwandlung)

Grundstellung

Umwandlung von Bauern

Einfaches spielen um Sicherheit zu bekommen (Fehlerfreies Figurenziehen)

Was ist Schach – was ist Schach matt

→ Anschließend spielen und wiederholen von Mattaufgaben und Grundregeln

#### 2. Springerdiplom (Dauer: ca. 10 Trainingseinheiten)

Wert der Figuren; Unterschied Leichtfigur – Schwerfigur sowie Königsflügel - Damenflügel

Grundbegriffe des Schachspiels (Decken, Tauschen, Gabel, Fesselung, Abzugsschach, Spieß, Gegenangriff, Opposition,...)

Notation

Regelkunde (u.a. Berührt geführt; Remis (Stellungswiederholung, Vereinbarung, 50 Züge Regel); Patt

Mattsetzen mit 2 Türmen oder Dame und Turm / Mattsetzen mit 1 Dame oder 1 Turm

→ Anschließend spielen und wiederholen von Mattaufgaben

#### 3. Läuferdiplom (Dauer ca. 12 Trainingseinheiten)

Einfache Mattaufgaben (bis zu Matt in 3 Zügen) inkl. Opfern

Bauernarten (Einzelbauer, Doppelbauer, Freibauer)

Bauer und König gegen König -> Bauernquadrat; Opposition; Zugzwang

Einfache Eröffnungsgrundregeln (Zentrum besetzen; Entwickeln; Italienisch, Spanisch, Philidor, Russisch)

Schäferzug und dessen Abwehr

→ Anschließend spielen und wiederholen vom gelernten

#### 4. Turmdiplom (Dauer: ca. 15 Trainingseinheiten)

Ablenkung, Hinlenkung, Räumung

Schlagen en passant

Gambit-Eröffnungen und Gegenspiele

Matt in mehreren Zügen

Vorteilerspielung im Mittelspiel

→ Anschließend spielen und wiederholen von End-, Mittelspielen und Eröffnungen

#### 5. Damendiplom (Dauer: ca. 20 Trainingseinheiten)

Matt mit 2 Läufern; Matt mit Springer und Läufer

Endspieltechnik (Turm gegen Läufer; Dame gegen Bauer(n); Dame gegen Turm; Läufer gegen Springer; Turm gegen Bauer; Läufer gegen Bauer; Bauernendspiele allgemein)

Offene Linien; gedeckter und entfernter Freibauer; Ungleichfarbige Läufer im Endspiel

Pattfallen im Endspiel

→ Anschließend spielen und wiederholen von Endspieltechniken

#### 6. Königsdiplom (Dauer: ca. 20 Trainingseinheiten)

Stellungsanalysen (Studien und Taktikaufgaben)

Mittelspiele - Vorteile erspielen; Tempo

Diverse Eröffnungstheorien usw.

→ Abschluss der Lerninhalte – Training durch spielen und analysieren

